

24 мая

Время в программе указано для часового пояса UTC+3 (Europe/Moscow).

11:30-11:45	Открытие конференции C++ Russia Михаил Лукин Алексей Кузнецов Судо VK		
11:45-12:45	Использование подходов SoA/AoS для работы с многоуровневыми структурами данных Александр Боргардт	Дерево смещений: работаем с динамически изменяемыми сегментированными массивами Роман Панов VK / ВКонтакте	Обзор C++26 Александр Фокин
12:45-13:15	Выше вилки Илья Шишков Александр Воронков Павел Филонов Order Capital Независимый консультант		
13:15-14:15	Применение GPU для решения задачи N тел на примере моделирования Большого взрыва и движения вещества в галактиках Алексей Озеричкий Yandex Infrastructure	Параллельный конь в вакууме, или Проблема выбора технологий параллелизации (для CPU и общей памяти) Антон Потапов Huawei	Аптечка производительности для C/C++ серверов Владислав Шпиловой VK / Tarantool
14:15-14:45	Интервью с Сергеем Платоновым Сергей Платонов Павел Филонов Независимый консультант		
14:45-15:45	Pets, cattle and automatic operations with code Святослав Фельдшеров	Опасность устарела, неопределенность недопустима: исследуем изменения в undefined behavior в C++20/23/26 Сергей Талантов Kaspersky	Адовая синхронизация. Как ходить на randevu Вадим Винник
15:45-16:15	100 к 1 Михаил Лукин Павел Филонов Судо Независимый консультант		
16:15-17:15	Поиск самой быстрой MPMC-очереди Алексей Станкевичус Yandex Infrastructure	Как впихнуть невпихуемое, или Давайте параллелить дружно! Антон Малахов Виталий Аксенов Huawei	SYCL: Integrated Compiler Runtime for Accelerated Deep Learning Abhilash Majumder Intel
17:15-17:45	Интервью с Антоном Полухиным Антон Полухин Павел Новиков Яндекс Go		
17:45-19:05	LeakSanitizer и менеджмент памяти Алексей Веселовский		
17:45-18:45	Практика применения C++ в играх и игровых движках Антон Яковлев	Taskflow: A General-purpose Task-parallel Programming System Tsung-Wei Huang University of Wisconsin-Madison	
18:45-19:00	Подведение итогов online-части конференции C++ Russia 2024 Алексей Кузнецов Роман Русяев VK		

	Альфа	Бета	Гамма
10:30-10:45	Открытие офлайн-части конференции C++ Russia 2024		
	Илья Казаков Роман Русяев YADRO		
10:50-11:50	Грязные C++ трюки из userver и Boost		
	Антон Полухин Яндекс Go		
12:15-13:15	Нанять за неделю: как мы перевернули подход в подборе разработчиков на C++, и почему это выгодно всем	Как не стать драконом	Миллион падающих тестов, или Как мы запустили известный опенсорс-продукт на RISC-V и исправили его
	Виктор Новиков Юлия Купчинская Kaspersky Kaspersky	Юрий Минаев Олег Лысый PVS-Studio PVS-Studio	Валерия Пузикова Андрей Соколов YADRO YADRO
13:15-14:00	Обед		
14:00-15:00	Back Deep to Basics: Наследование и виртуальность в C++ (Часть 2)	Добавляем большую языковую модель (LLM) в приложение на C++ с помощью llama.cpp на реальном примере	Графический API Apple-устройств – теперь и на C++
	Евгений Ерохин Kaspersky	Кирилл Колодяжный YADRO	Платон Фомичев Elverits
15:15-15:45	Эффективное использование памяти во встраиваемых системах		
	Алексей Алешкин ИнфоТеКС		
15:45-16:30	Обед		
16:30-17:30	О денотации: разрешение имен и его пересмотр в C++23	Нельзя так просто взять и автовекторизовать, или Ускоряем цифровую обработку сигналов с набором стандартных инструкций AVX-512	Современные upscale-алгоритмы DLSS, MetalFX, FSR, XeSS
	Константин Владимиров Syntacore	Василий Рамаданов YADRO	Евгений Григорчук Elverits
17:55-18:55	Как работает профилирование	constexpr-аллокатор для контейнеров стандартной библиотеки	Нецелевое использование ONNX в качестве математической библиотеки
	Виктор Шампаров МЦСТ	Сергей Добычин VK	Тимур Магомедов Postgres Professional
18:55-22:55	Нетворкинг		19:25-20:45 Гамма Lightning Talks
			Роман Устинов Роман Бадмаев Независимый эксперт Optimacros Ваня Ходор Тимур Сафин Яндекс

	Альфа	Бета	Гамма
11:00-12:00	<p>Полезные трюки C++ на примере организации пайплайна</p> <p>Павел Сухов Яндекс Доставка</p>	<p>Динамические библиотеки и способы ускорения их работы</p> <p>Юрий Грибов Независимый эксперт</p>	<p>Агностическая скриптовая система для игрового движка Nau Engine</p> <p>Александр Зеленщиков Стрим Театр</p>
12:30-13:30	<p>Не такие уж стандартные контейнеры, или Улучшенные версии STL-- контейнеров из библиотеки Boost</p> <p>Илья Мещерин YADRO</p>	<p>Корутины для начинающих</p> <p>Марсель Галимуллин Яндекс Лавка</p>	<p>Как подружиться с компиляторами Фортрана</p> <p>Игорь Герасимов Будапештский университет технологии и экономики</p>
13:30-14:15	Обед		
14:15-15:15	<p>JSON в C++: проектируем тип для работы с JSON-значениями</p> <p>Павел Новиков</p>	<p>Perforator: Yandex-wide Profiling</p> <p>Сергей Скворцов Яндекс</p>	<p>Коротко о Scalar Evolution: как LLVM справляется с проверками диапазонов</p> <p>Макс Казанцев Сбер</p>
15:15-16:00	Обед		
16:00-17:00	<p>Оптимизация В-дерева для численных in-memoю индексов</p> <p>Олег Утусиков VK / ВКонтакте</p>	<p>Neat Gamedev Tricks and Beyond</p> <p>Филипп Белозёров Lesta Games Владислав Гордиенко Lesta Games</p>	<p>Автоматизация программирования в СССР: заключительная часть</p> <p>Петр Советов РТУ МИРЭА</p>
17:30-18:30	<p>Контракты для C++</p> <p>Тимур Думлер</p>		
18:35-18:50	<p>Заккрытие конференции C++ Russia 2024</p> <p>Михаил Лукин Тимур Сафин Судо Илья Казаков YADRO</p>		