

Зал 1

Открытие офлайн-части конференции C++ Russia 2026

Марсель Галимуллин Т-Банк

Алексей Кузнецов VK

10:00 – 10:15

Зал 1

Перегрузка и вывод: проблемы жизни вместе

Константин Владимиров Синтакор

10:15 – 11:15

Back to basics

Современный C++ в задачах космической баллистики

Леонид Меркин НИУ ВШЭ в Санкт-Петербурге

11:45 – 12:45

Практичный C++

Производительность языка Rust

Юрий Грибов Захар Акимов

11:45 – 12:45

SysProg

Верификация конкурентных структур данных на C++

Илья Кокорин VK Кирилл Гарманов VK

11:45 – 12:45

Hydra

Воркшоп

Ускоряем LLM с помощью своего расширения для PyTorch. Часть 1

Михаил Лукин Судо Кирилл Колодяжный YADRO Тимур Магомедов Postgres Professional

11:20 – 12:50

12:30 – 13:30  Обед

Branch prediction, или Откуда процессор берет производительность (Часть 2)

Евгений Ерохин Лаборатория Касперского

13:15 – 14:15

Производительность

Почти прикладная рефлексия: формализуем паттерны программирования на C++26

Александр Романов Синтакор

13:15 – 14:15

Возможности новых стандартов

FFmpeg без боли: архитектура видеотранскодера на C++23

Алексей Малов iSpring

13:15 – 14:15

Производительность

Практичный C++

Воркшоп

Ускоряем LLM с помощью своего расширения для PyTorch. Часть 2

Михаил Лукин Судо Кирилл Колодяжный YADRO Тимур Магомедов Postgres Professional

13:15 – 14:45

14:15 – 15:15  Обед

Векторизация в C++: от ассемблерных вставок к переносимой производительности со std::simd

Юлий Тарасов Синтакор

15:15 – 16:15

Производительность

State machine на стероидах: серверные протоколы MySQL и PostgreSQL на Boost.Asio

Михаил Федоренко OtterBrix

15:15 – 16:15

Практичный C++

Slang: конвертируем тысячи шейдеров для кроссплатформенного рендерера

Платон Иофинов ЭЛВЕРИЛ3

15:15 – 16:15

GameDev

Эластичность в распределенных системах обработки потоковых данных

Рене ван Бевеерн

16:45 – 17:45

Hydra

Ursa – ClickHouse Research Fork

Максим Кита Tinybird

16:45 – 17:45

Производительность

JIT-библиотеки для симуляции CPU: сложности выбора

Андрей Державин Антон Шурыгин

16:45 – 17:45

SysProg

Мастер-класс

Кросс-разработка в режиме live Linux-драйвера символического дисплея LCD1602

Никита Косырев YADRO

16:30 – 18:00

BOLT: магия посткомпиляционной оптимизации бинарных файлов

Сергей Лисицын

18:15 – 19:15

Компиляторы

Как я написала свое отладочное расширение для VS Code, и почему оно работает лучше всех остальных

Анастасия Гусарова Лаборатория Касперского

18:15 – 19:15

Tooling

19:15 – 22:00 Нетворкинг и афтерпати

КАТЕГОРИИ

Back to basics

Практичный C++

SysProg

Hydra

Производительность

Возможности новых стандартов

GameDev

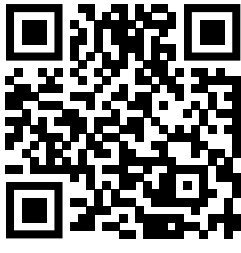
Компиляторы

Tooling

Нетворкинг

ТЕГИ ПО ИНТЕРЕСАМ

Чтобы было проще находить друг друга, пользуйтесь опознавательными знаками! На столе в фойе 1 этажа можно взять ленточку с интересной вам темой — это простой способ показать: «Я открыт к общению».



РАНДОМ-КОФЕ

В квесте по выставке можно не только изучить стенды партнеров и выиграть мерч, но и найти новые знакомства. Кликайте на кнопку «С кем пообщаться», выбирайте темы и обсуждайте их с другими участниками — мы подберем вам собеседника.

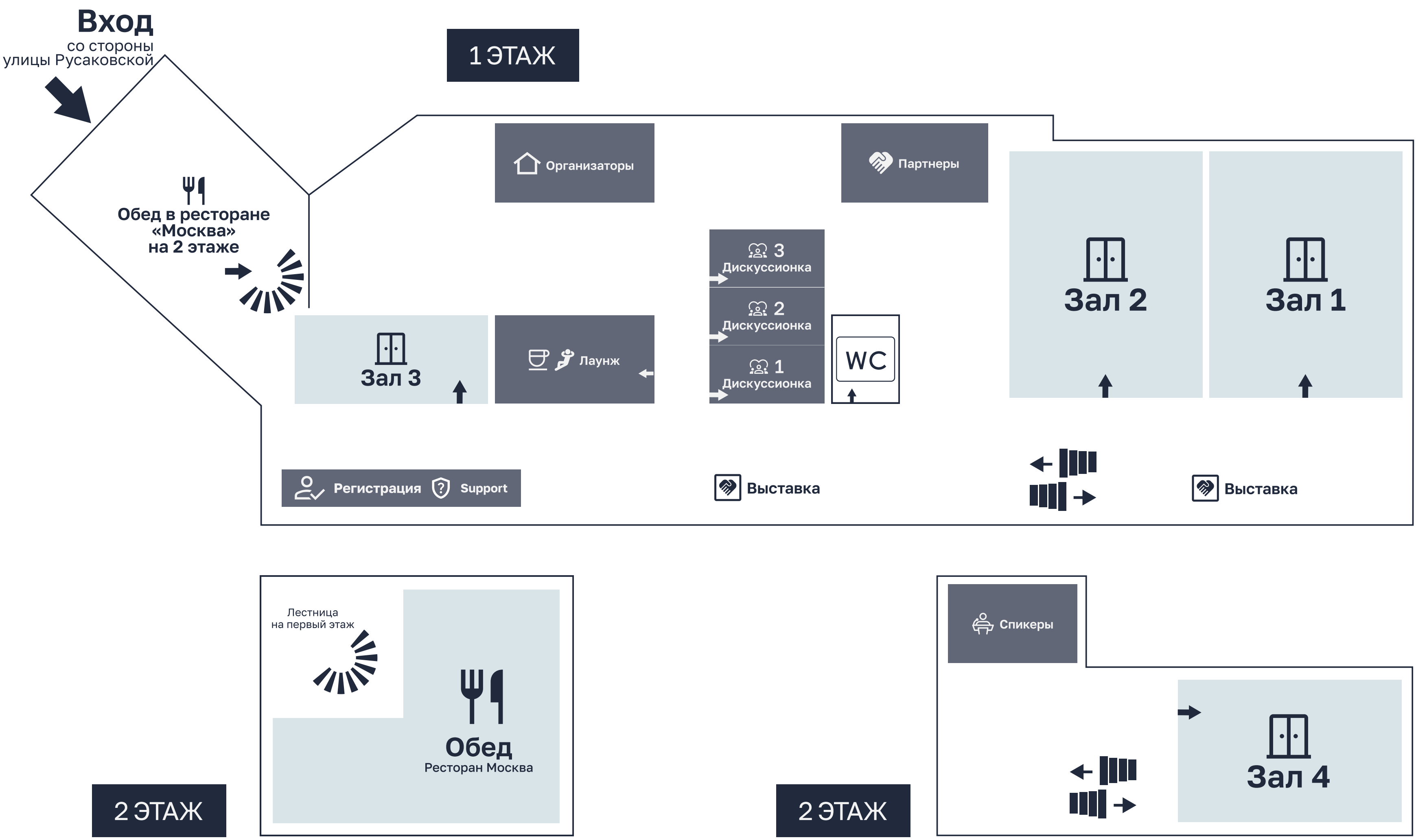
19:45 – 21:15

Зал 3

Lightning Talks

Lightning talks—это отличный формат, чтобы динамично обсудить тему и найти единомышленников. Вас ждут 20-минутные доклады на свободную тему в любом формате и живые обсуждения.

Ведущие — Илья Казаков YADRO, Марсель Галимуллин Т-Банк



Обеды для участников

 Время вашего обеда можно уточнить на карточке с обратной стороны вашего бейджа

 Чтобы поменять время обеда, подойдите на регистрацию до 12:00

Обед

16 мая

12:30 – 13:30

17 мая

13:00 – 14:00

Обед

16 мая

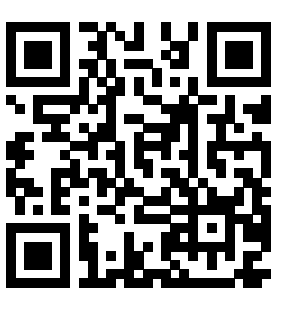
14:15 – 15:15

17 мая

14:45 – 15:45



Расписание активностей, чат с апдейтами, саппорт



Нужна помощь?
Напишите нам в Telegram
@JUGruSupport