

# 5 причин почему дизайн-система это обязательный инструмент для современных приложений

Алевтина Чугунова



# Алевтина Чугунова

**Роль:** Владелец продукта дизайн-система

**Опыт:** 3 года в Сбере

**Интересный факт:**

- Прошла путь от аналитика до РО
- Создали свою команду дизайн-систему
- Умею и люблю выбирать подарки



Part 1.

# Что такое дизайн-система

# Что такое дизайн-система?

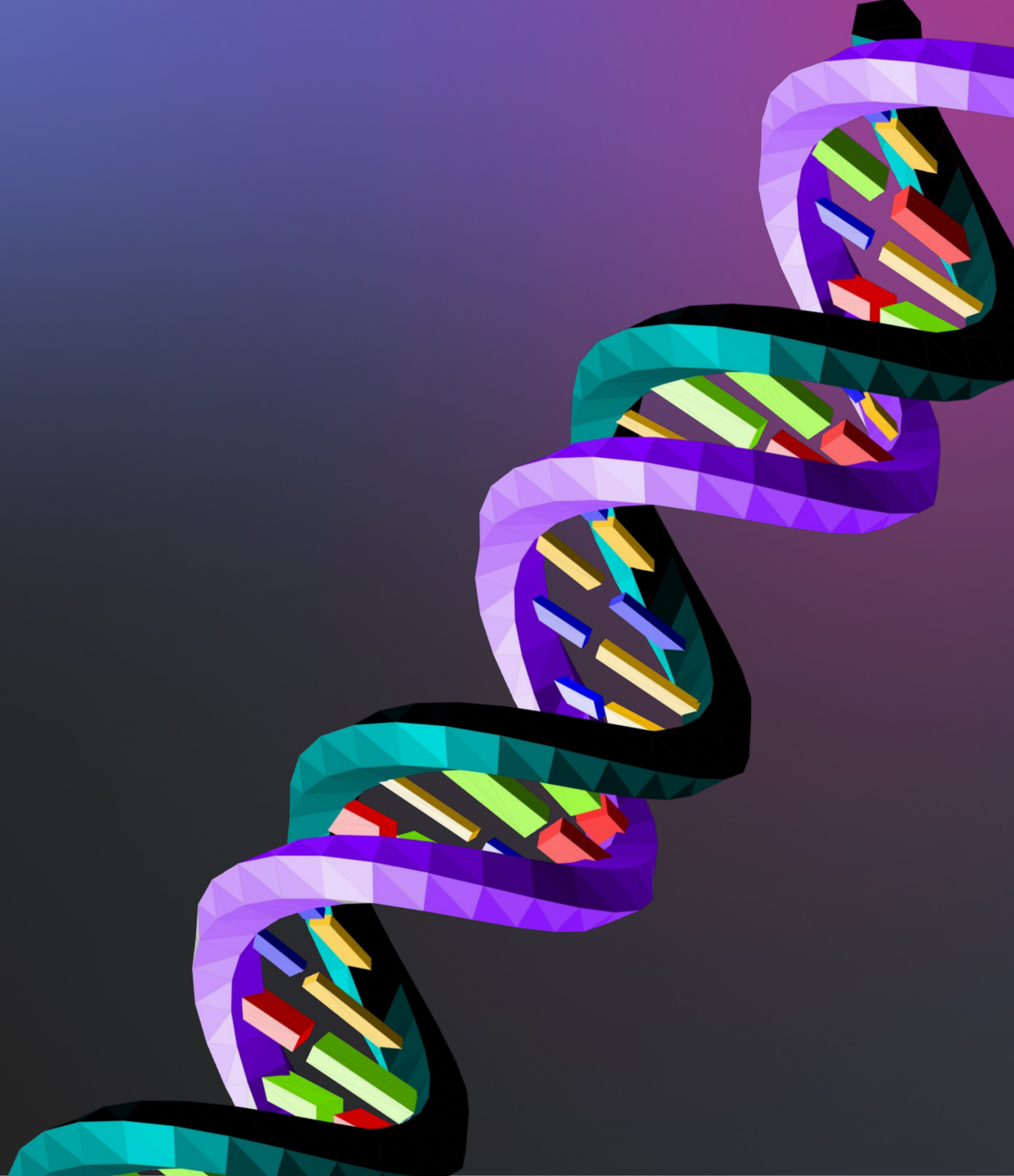
Это набор правил и инструментов для визуального и технического исполнения, который отражает философию продукта и постоянно развивается





# Что такое дизайн-система?

это ДНК продукта,  
приложения, бренда



# Бренд

Комплекс представлений,  
мнений, ассоциаций, эмоций,  
ценностных характеристик  
о продукте



Шрифты

Логотипы

Стиль  
графики

Визуальный  
язык

Редполитика

Иллюстрации

# UI Kit

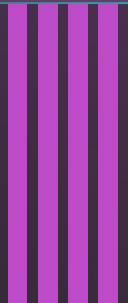
Набор готовых решений  
пользовательского  
интерфейса для дизайнеров

Гайдлайны

Типографика

Набор  
иконок

Сетка-  
лейаут



Готовые компоненты

# Фреймворки

Набор готовых библиотек  
для разработчиков

Документация

Инструменты

Набор  
иконки

Дизайн-  
токены

Button

! Button

Готовые компоненты



# Когда нужна дизайн-система?

1

Ваш продукт - НЕ стартап

2

У вас выросло количество команд

3

У вас выросло количество продуктов

4

Вам требуется оптимизировать выпуск пользовательских фичей

Part 2.

# 5 более в продукте без дизайн-системы

# Что болело?

1 Низкая **скорость** разработки продуктовых фич

2 Непрогнозируемое **количество дефектов UI**

3 Отсутствие **консистентности** приложений на разных платформах

4 Нет **единой точки** контроля визуальной составляющей продуктов

5 Сложность в **обновлении и поддержке** продукта

Низкая скорость разработки продуктовых фич

**Без дизайн-системы: каждая команда тратит время на верстку одинаковых компонентов**

**Гипотеза: отдельная команда дизайн-системы экономит деньги и сокращает время вывода продуктовых фич.**



Низкая скорость разработки продуктовых фич

## Коридорное исследование

### Задача:

Добавить на экран новую кнопку «Перейти».

При клике на кнопку осуществлять переход на Главную страницу приложения.

**Перейти**

Низкая скорость разработки продуктовых фич

## Коридорное исследование

### Задача:

Добавить на экран новую кнопку «Перейти».

При клике на кнопку осуществлять переход на Главную страницу приложения.

Перейти



### Оценка без ДС:

Дизайнер: 5 минут

Разработчик: 30 минут

### Оценка с ДС:

Дизайнер: 1 минут

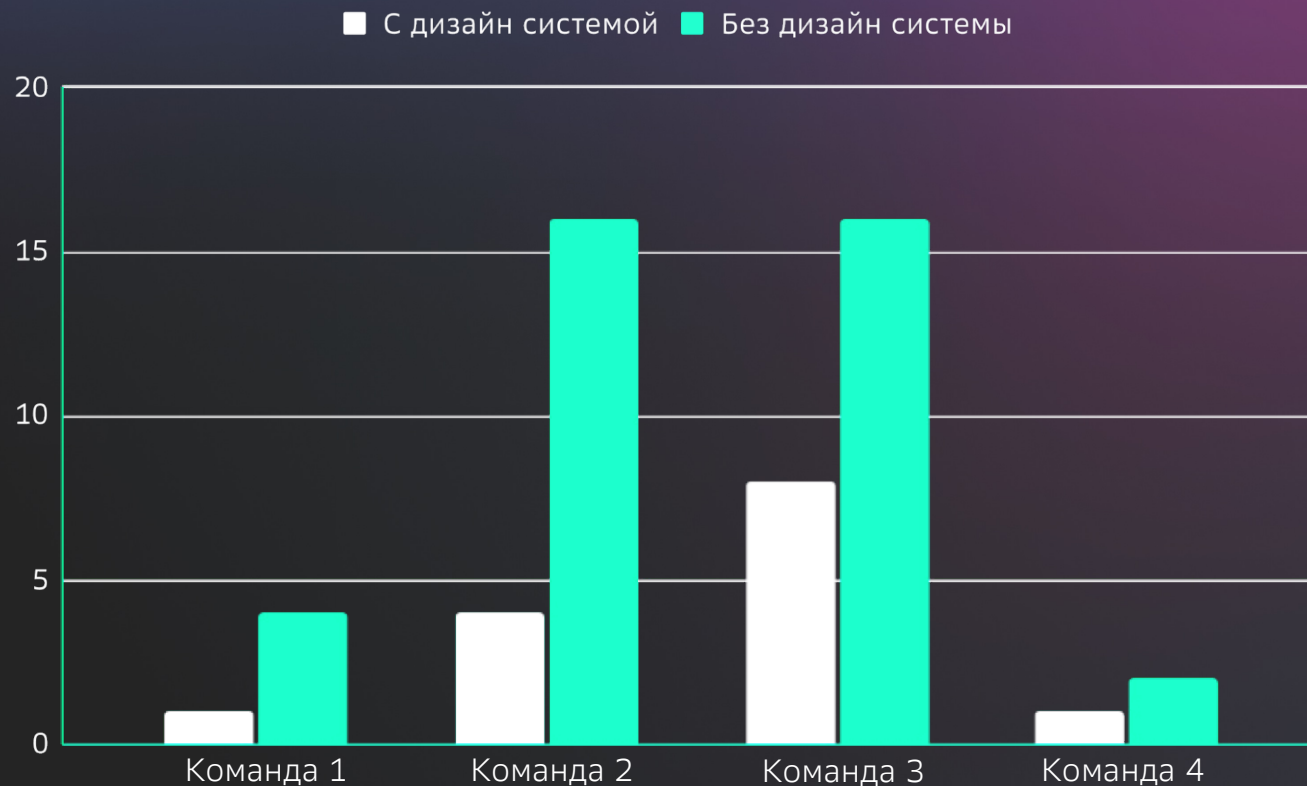
Разработчик: 15 минут

Низкая скорость разработки продуктовых фич

## Коридорное исследование

Сокращение времени  
разработки элемента  
интерфейса — **в 2 раза**

Гипотеза



# Экономия времени разработки с дизайн-системой

60%

Web

50%

iOS

50%

Android



Низкая скорость разработки продуктовых фич

## Количественное исследование

Средняя ЗП разработчика — 1420р/ч

Средняя ЗП дизайнера — 1022р/ч

Количество команд — 16

Список критичных компонентов

\* Зарплаты, указанные в данном примере, были получены на основе оценки Хабр.Карьера

Низкая скорость разработки продуктовых фич

## Количественное исследование

Название компонента	Время дизайна, чел/ч	Время кодинга, чел/ч
Button	2	1
Avatar	1	1
Checkbox	1	1
Select	3	2
Radio	1	1
Toggle	1	2
Badge	1	1
Tooltip	2	2
Modal	2	3
TextField	4	4
SnackBar	4	3

\*Все значения придуманы исключительно для примера и не имеют отношения к реальной жизни

Низкая скорость разработки продуктовых фич

## Количественное исследование

Средняя ЗП разработчика —  $ЗП_{раз}$  (р/ч)      Время кодинга —  $t_{раз}$  (чел/ч)

Средняя ЗП дизайнера —  $ЗП_{диз}$  (р/ч)      Время дизайна —  $t_{диз}$  (чел/ч)

$$t_{раз}(\text{чел/ч}) \times ЗП_{раз}(\text{р/ч}) = \text{Стоимость разработки}(p)$$

$$t_{диз}(\text{чел/ч}) \times ЗП_{диз}(\text{р/ч}) = \text{Стоимость дизайна}(p)$$

\*Все значения придуманы исключительно для примера и не имеют отношения к реальной жизни

Низкая скорость разработки продуктовых фич

## Количественное исследование

Название компонента	Время дизайна, чел/ч	Время кодинга, чел/ч	Стоимость дизайна, р	Стоимость разработки, р
Button	2	1	2040	1420
Avatar	1	1	1020	1420
Checkbox	1	1	1020	1420
Select	3	2	3060	2840
Radio	1	1	1020	1420
Toggle	1	2	1020	2840
Badge	1	1	1020	1420
Tooltip	2	2	2040	2840
Modal	2	3	2040	4260
TextField	4	4	4080	5680
SnackBar	4	3	4080	4260

\*Все значения придуманы исключительно для примера и не имеют отношения к реальной жизни



Низкая скорость разработки продуктовых фич

## Количественное исследование

Стоимость разработки —  $\text{СУММ}_{\text{раз}}(p)$

Стоимость дизайна —  $\text{СУММ}_{\text{диз}}(p)$

$$\text{СУММ}_{\text{раз}}(p) + \text{СУММ}_{\text{диз}}(p) = \text{Общая стоимость}(p)$$

\*Все значения придуманы исключительно для примера и не имеют отношения к реальной жизни

Низкая скорость разработки продуктовых фич

## Количественное исследование

Название компонента	Время дизайна, чел/ч	Время кодинга, чел/ч	Стоимость дизайна, р	Стоимость разработки, р	Общая стоимость, р
Button	2	1	2040	1420	3460
Avatar	1	1	1020	1420	2440
Checkbox	1	1	1020	1420	2440
Select	3	2	3060	2840	5900
Radio	1	1	1020	1420	2440
Toggle	1	2	1020	2840	3860
Badge	1	1	1020	1420	2440
Tooltip	2	2	2040	2840	4880
Modal	2	3	2040	4260	6300
TextField	4	4	4080	5680	9760
SnackBar	4	3	4080	4260	8340

\*Все значения придуманы исключительно для примера и не имеют отношения к реальной жизни

Низкая скорость разработки продуктовых фич

## Количественное исследование

Общая стоимость —  $\text{СУММ}_{\text{общ}}(p)$

Количество команд —  $K_{\text{ком}}(\text{чел})$

$\text{СУММ}_{\text{общ}}(p) \times K_{\text{ком}}(\text{чел}) = \text{Командная стоимость}(p)$

$\text{СУММ}_{\text{общ}}(p) \times 1(\text{ком}) = \text{Командная стоимость с ДС}(p)$

\*Все значения придуманы исключительно для примера и не имеют отношения к реальной жизни

Низкая скорость разработки продуктовых фич

## Количественное исследование

Название компонента	Время дизайна, чел/ч	Время кодинга, чел/ч	Стоимость дизайна, р	Стоимость разработки, р	Общая стоимость, р	Количество команд	Командная стоимость, р	Командная стоимость с ДС, р
Button	2	1	2040	1420	3460	16	55360	3460
Avatar	1	1	1020	1420	2440	16	39040	2440
Checkbox	1	1	1020	1420	2440	16	39040	2440
Select	3	2	3060	2840	5900	16	94400	5900
Radio	1	1	1020	1420	2440	16	39040	2440
Toggle	1	2	1020	2840	3860	16	61760	3860
Badge	1	1	1020	1420	2440	16	39040	2440
Tooltip	2	2	2040	2840	4880	16	78080	4880
Modal	2	3	2040	4260	6300	16	100800	6300
TextField	4	4	4080	5680	9760	16	156160	9760
SnackBar	4	3	4080	4260	8340	16	133440	8340

\*Все значения придуманы исключительно для примера и не имеют отношения к реальной жизни



Низкая скорость разработки продуктовых фич

## Количественное исследование

Командная стоимость —  $ЦЕН_{ком}(p)$

Командная стоимость с ДС —  $ЦЕН_{дс}(p)$

$$ЦЕН_{ком}(p) - ЦЕН_{дс}(p) = Экономия(p)$$

\*Все значения придуманы исключительно для примера и не имеют отношения к реальной жизни

Низкая скорость разработки продуктовых фич

## Количественное исследование

Название компонента	Время дизайна, чел/ч	Время кодирования, чел/ч	Стоимость дизайна, р	Стоимость разработки, р	Общая стоимость, р	Количество команд	Командная стоимость, р	Командная стоимость с ДС, р	Экономия, р
Button	2	1	2040	1420	3460	16	55360	3460	51900
Avatar	1	1	1020	1420	2440	16	39040	2440	36600
Checkbox	1	1	1020	1420	2440	16	39040	2440	36600
Select	3	2	3060	2840	5900	16	94400	5900	88500
Radio	1	1	1020	1420	2440	16	39040	2440	36600
Toggle	1	2	1020	2840	3860	16	61760	3860	57900
Badge	1	1	1020	1420	2440	16	39040	2440	36600
Tooltip	2	2	2040	2840	4880	16	78080	4880	73200
Modal	2	3	2040	4260	6300	16	100800	6300	94500
TextField	4	4	4080	5680	9760	16	156160	9760	146400
SnackBar	4	3	4080	4260	8340	16	133440	8340	125100

\*Все значения придуманы исключительно для примера и не имеют отношения к реальной жизни

Низкая скорость разработки продуктовых фич

## Количественное исследование

Оценка разработки MVP дизайн-системы – 21(чел/ч)

Оценка дизайна MVP дизайн-системы – 22(чел/ч)

Средняя ЗП разработчика – 1420р/ч

Средняя ЗП дизайнера – 1022р/ч

**Стоимость MVP ДС = 52260(р)**

\*Все значения придуманы исключительно для примера и не имеют отношения к реальной жизни

# Экономия денег разработки с дизайн-системой

Итоговая стоимость разработки без ДС = 836160(р)

Итоговая стоимость разработки с ДС = 52260(р)

Итоговая экономия с учетом разработки ДС  
= 731640(р)



Непрогнозируемое количество дефектов UI

## Без дизайн-системы: нет контроля

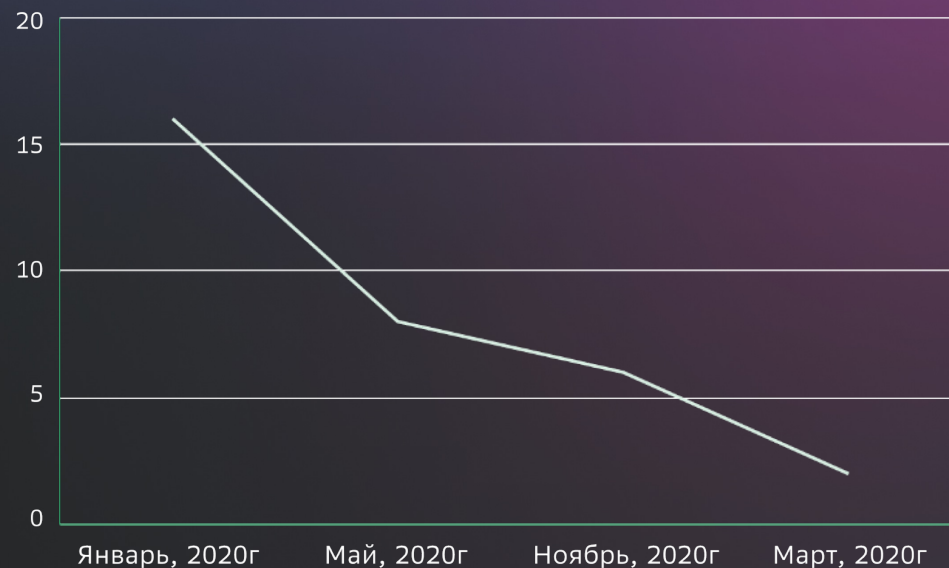


Непрогнозируемое количество дефектов UI

## С дизайн-системы: контроль в одной команде

После внедрения  
дизайн-системы по UI  
элементам за спринт  
количество дефектов  
уменьшилось в

8 раз



Отсутствие консистентности приложений на разных платформах

## Без дизайн-системы

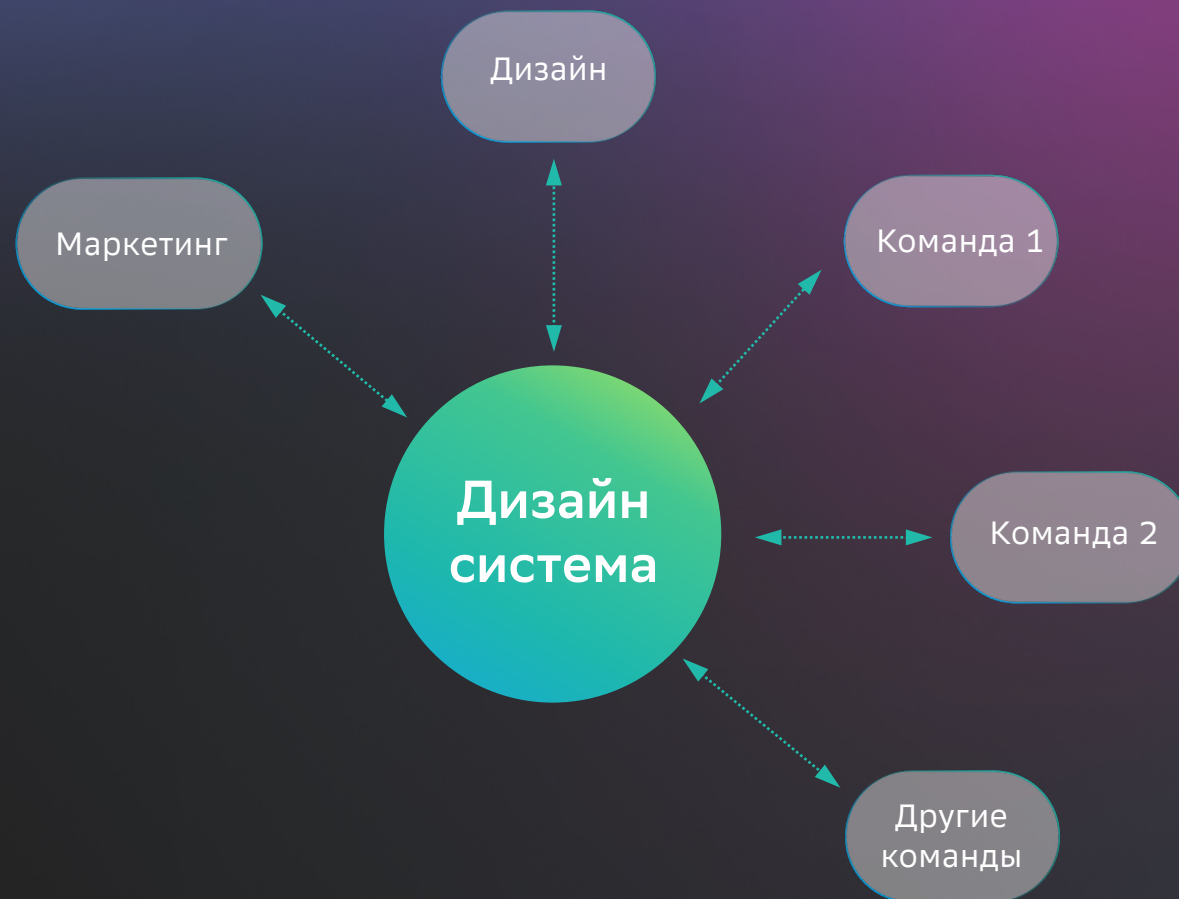
1. Большое количество зависимостей между командами
2. Дублирование дефектов
3. Многократное увеличение объема тестирования компонента



Отсутствие консистентности приложений на разных платформах

## С дизайн-системой

Команда дизайн-системы – это единая точка контроля за визуальной составляющей продуктов





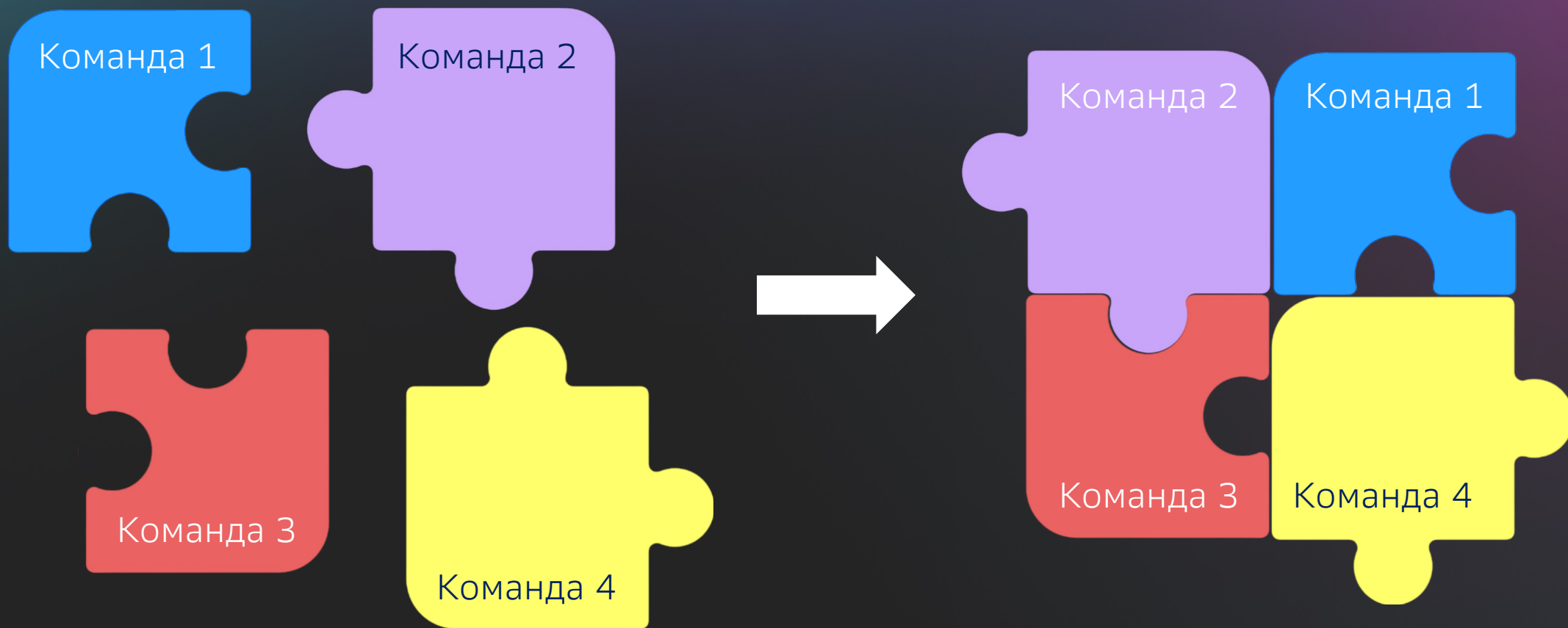
Нет единой точки контроля визуальной составляющей продуктов

**Без дизайн-системы: каждая команда делает  
одно и то же**



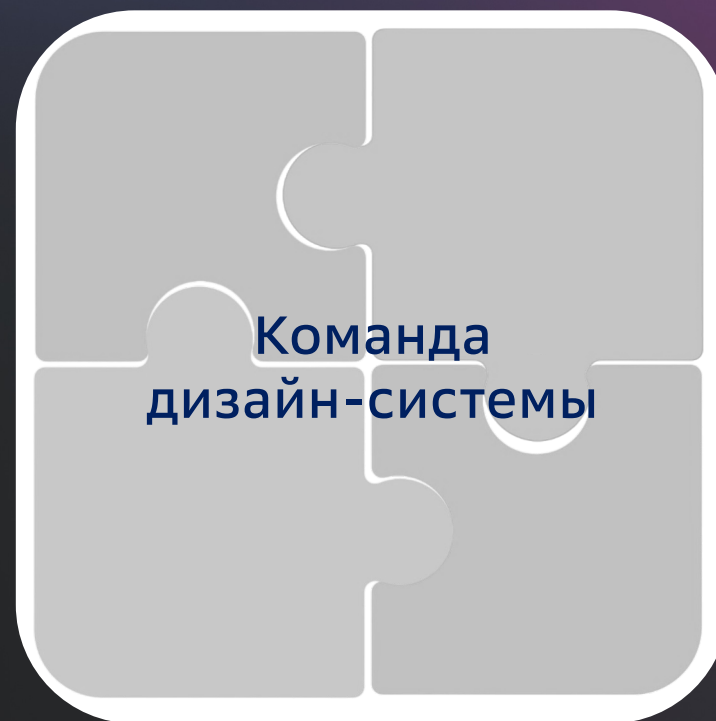
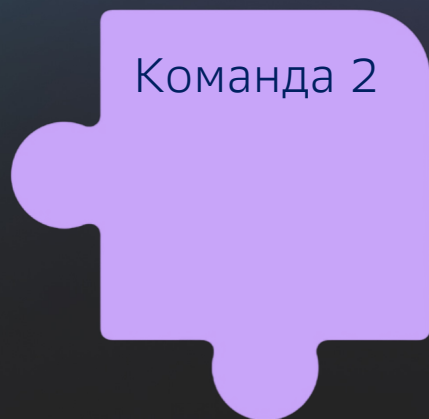
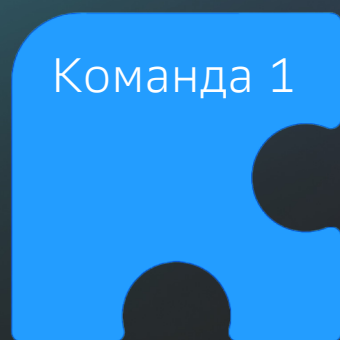
Нет единой точки контроля визуальной составляющей продуктов

**Без дизайн-системы: каждая команда делает  
одно и то же**



Нет единой точки контроля визуальной составляющей продуктов

## С дизайн-системой: команды делают бизнес-логику



Нет единой точки контроля визуальной составляющей продуктов

## С дизайн-системой: команды делают бизнес-логику





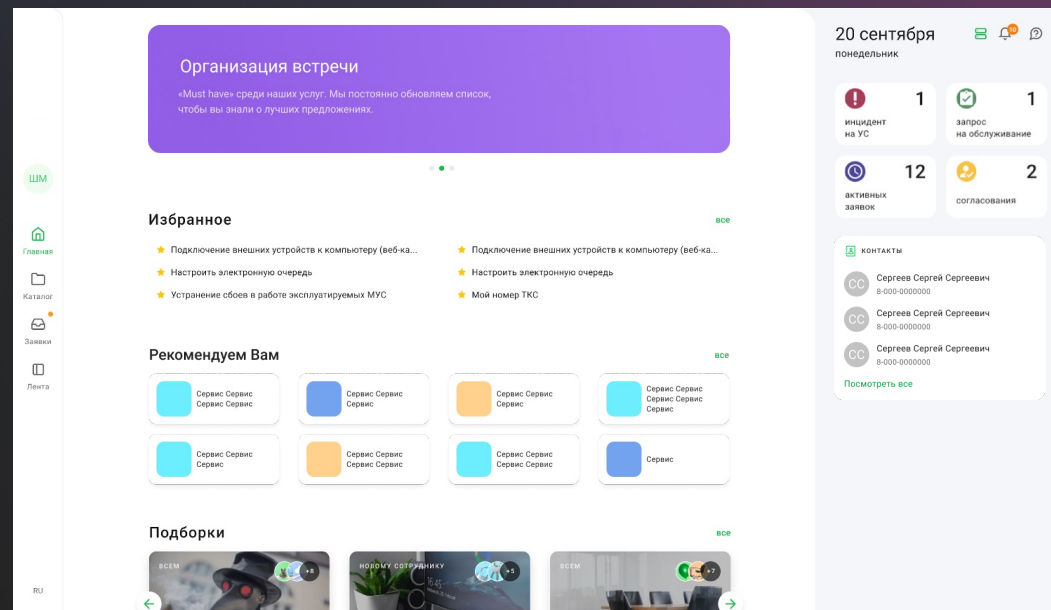
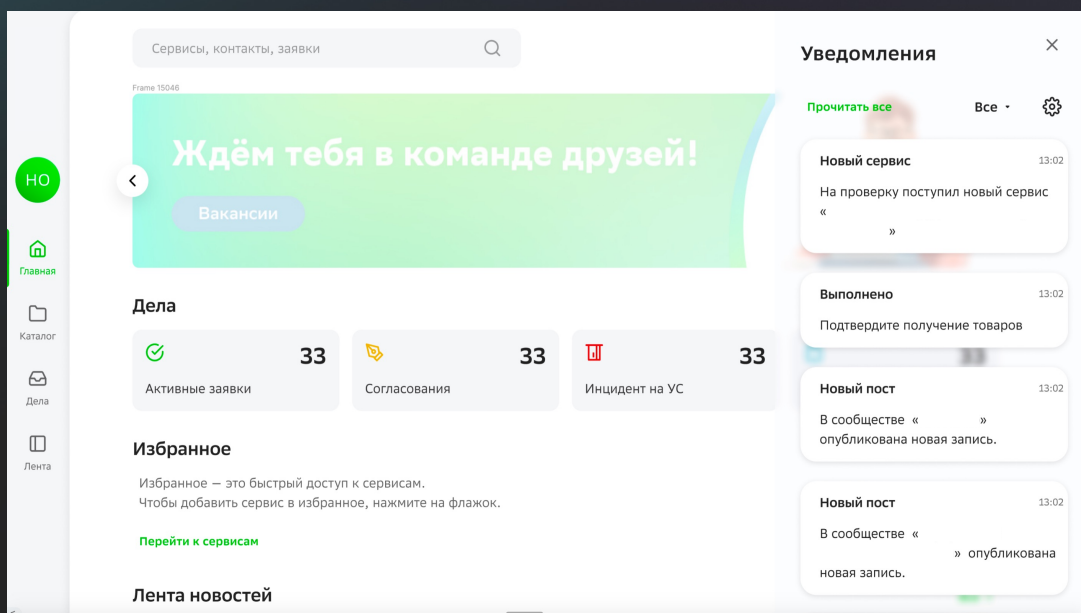
Сложность в обновлении и поддержке продукта

# Без дизайн-системы

Команд: 9

Оценка дизайна: 3 месяца

Оценка разработки: 3 месяца



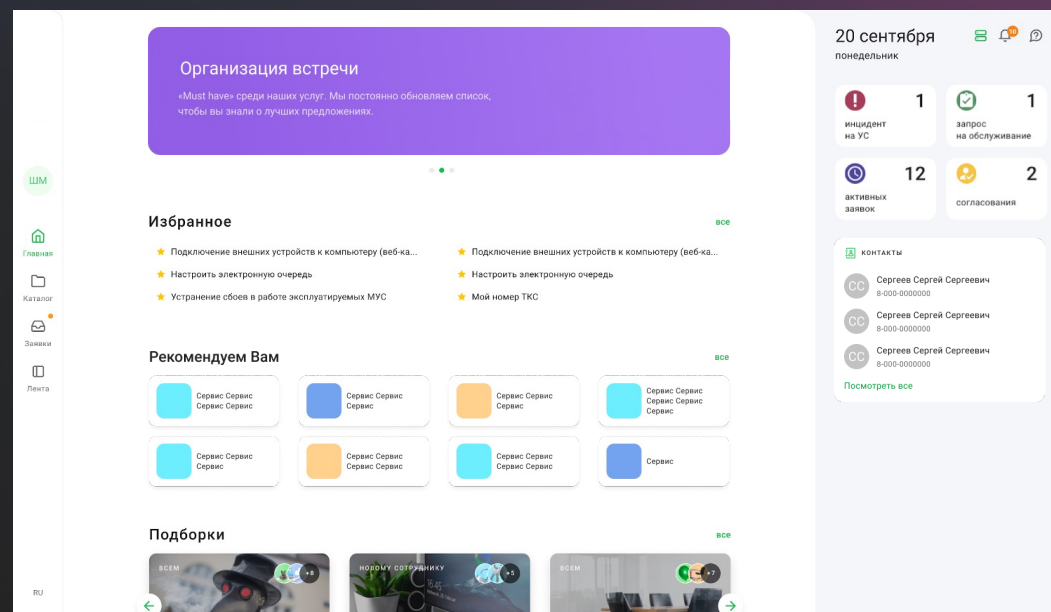
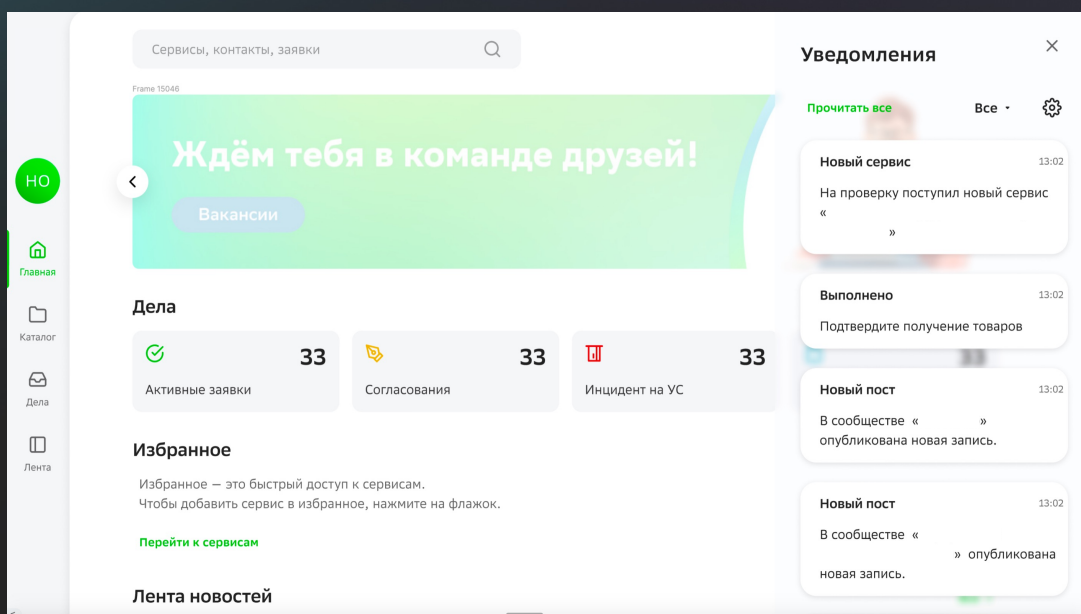
Сложность в обновлении и поддержке продукта

# С дизайн-системой

Команд: 1

Оценка дизайна: 1 месяца

Оценка разработки: 2 месяца



AS IS

Сервисы, контакты, заявки



Frame 15046

# Ждём тебя в команде друзей!

Вакансии

## Дела



33

Активные заявки



33

Согласования



33

Инцидент на УС

## Избранное

Избранное – это быстрый доступ к сервисам.  
Чтобы добавить сервис в избранное, нажмите на флажок.

[Перейти к сервисам](#)

## Лента новостей

## Уведомления



[Прочитать все](#)

Все ▾



### Новый сервис

13:02

На проверку поступил новый сервис  
«  
»

### Выполнено

13:02

Подтвердите получение товаров

### Новый пост

13:02

В сообществе «  
»  
опубликована новая запись.

### Новый пост

13:02

В сообществе «  
» опубликована  
новая запись.



TO BE

## Организация встречи

«Must have» среди наших услуг. Мы постоянно обновляем список, чтобы вы знали о лучших предложениях.









### Избранное

[все](#)

- ★ Подключение внешних устройств к компьютеру (веб-ка...
- ★ Подключение внешних устройств к компьютеру (веб-ка...
- ★ Настроить электронную очередь
- ★ Настроить электронную очередь
- ★ Устранение сбоев в работе эксплуатируемых МУС
- ★ Мой номер ТКС

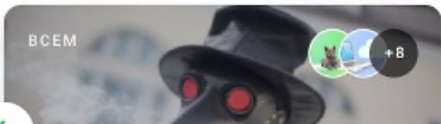
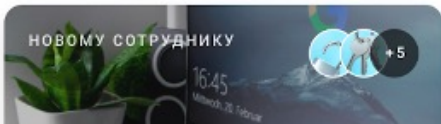

### Рекомендуем Вам

[все](#)

 Сервис Сервис Сервис Сервис	 Сервис Сервис Сервис	 Сервис Сервис Сервис	 Сервис Сервис Сервис Сервис Сервис
 Сервис Сервис Сервис	 Сервис Сервис Сервис Сервис	 Сервис Сервис Сервис Сервис	 Сервис

### Подборки

[все](#)

		
---	--	---

20 сентября

понедельник



 1

инцидент на УС

 1

запрос на обслуживание

 12

активных заявок

 2

согласования

 КОНТАКТЫ

 Сергеев Сергей Сергеевич  
8-000-0000000

 Сергеев Сергей Сергеевич  
8-000-0000000

 Сергеев Сергей Сергеевич  
8-000-0000000

[Посмотреть все](#)

ШМ



Главная



Каталог



Заявки



Лента

RU

# Те самые 5 причин

1 Быстрая **скорость** разработки  
продуктовых фич

2 Малое **количество** дефектов  
UI

3 **Консистентность** приложений  
на разных платформах

4 **Единая точка** контроля  
визуальной составляющей  
продуктов

5 Удобное **обновление** и  
**поддержка** продуктов

Part 3.

# Что внутри дизайн- системы



# Шаблон требований

1. Макет/Скриншот компонента
2. Поведение контейнера
3. Цвет
4. Скругления
5. Кликабельность
6. Состояния
7. Содержание компонента
8. Анимация
9. Белое состояние



## **Шаблон требований UI-компонентов.**

Данный шаблон предназначен для написания спек для компонентов ДС. Не

# Шаблон требований

## Alert

Создатель Чугунова Алевтина Викторовна, отредактировано 2 мин. назад

Макет: [ссылка на макет](#)

Видео

Видео

Поведение контейнера

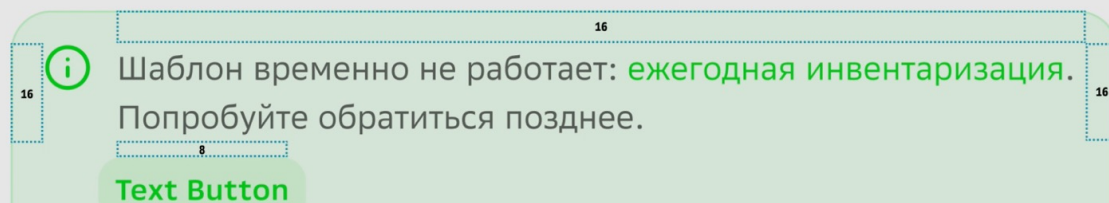
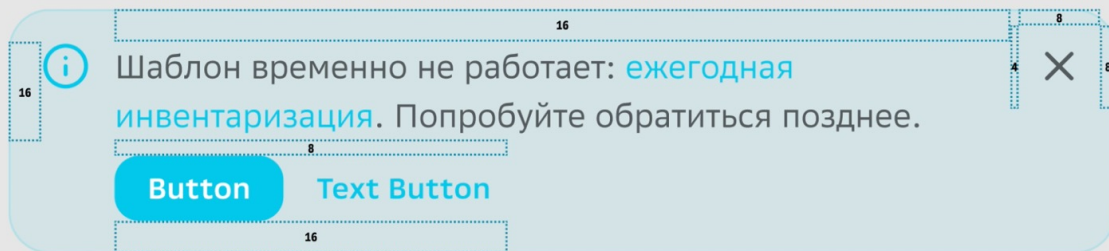
Ширина

Высота

Цвет Alert

Содержимое компонента

1. Иконка
2. Контент (текст сообщения)
3. Действие «Закреть»
4. Дополнительные действия (actions)



# Что еще важно?

- 1 Объяснить командам разработки и дизайнерам реальную пользу от ДС



# Что еще важно?

1 Объяснить командам разработки и дизайнерам реальную пользу от ДС

2 Внедрить процесс проведения ревью макетов





# Что еще важно?

- 1 Объяснить командам разработки и дизайнерам реальную пользу от ДС
- 2 Внедрить процесс проведения ревью макетов
- 3 Внедрить процесс проведения ревью кода



# Что еще важно?

4

Коммуникации. Настроить процесс информирования о изменениях



# Что еще важно?

4 Коммуникации. Настроить процесс информирования о изменениях

5 Проводить авторский надзор компонентов внутри ДС



# Что еще важно?

4 Коммуникации. Настроить процесс информирования о изменениях

5 Проводить авторский надзор компонентов внутри ДС

6 Брать ответственность на себя за изменения и улучшения UI продукта





# Дизайн-система

ключ к успеху

вашего проекта



Алевтина Чугунова

@alevtina2201

