

# Современное шифрование для backend разработчика

Григорий Скобелев Java Dev

# Григорий Скобелев

## О спикере

- Java Backend Developer
- Директор программного комитета Podlodka Backend Crew
- Организатор книжного клуба { между скобок }
- Лектор Нетологии
- Активный спикер





# Книжный клуб { между скобок }

книжный клуб для backend разработчиков





# Цели доклада

- Разберемся, что такое симметричное и асимметричное шифрование
- Обсудим современные алгоритмы шифрования
- Посмотрим, что нового в Java 17 с точки зрения криптографии
- Поговорим, на что еще стоит обратить внимание



# План

- Шифрование
  - Как работает шифрование
  - Актуальные алгоритмы
- Java 17
- Стоит обратить внимание 🤔
  - Поиск по зашифрованному значению
  - Ротация ключей/алгоритма

# Шифрование



**Шифрование - обратимое  
преобразование информации в  
нечитаемый вид с целью  
обеспечения конфиденциальности**

# Шифрование

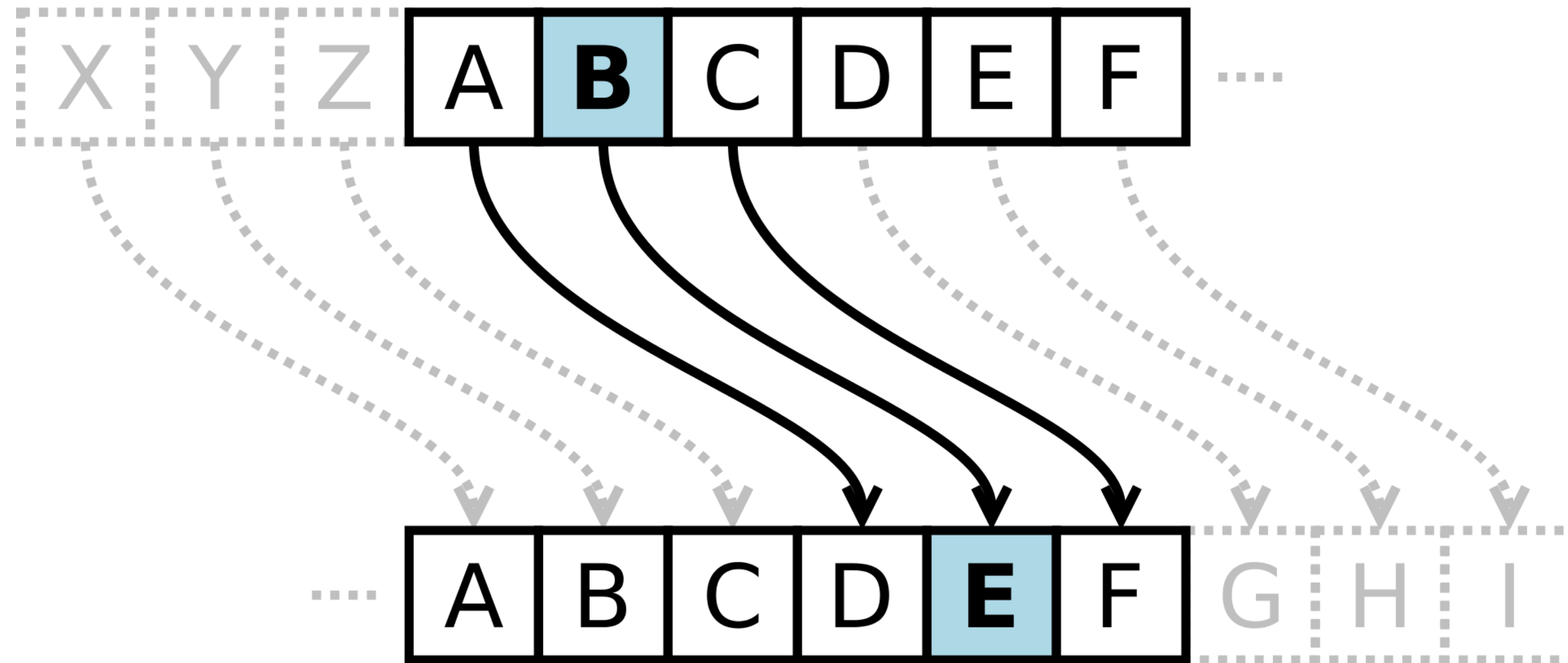
Обеспечивает защиту информации:

- Конфиденциальность
- Целостность
- Проверку подлинности



# Шифрование

## Шифр Цезаря



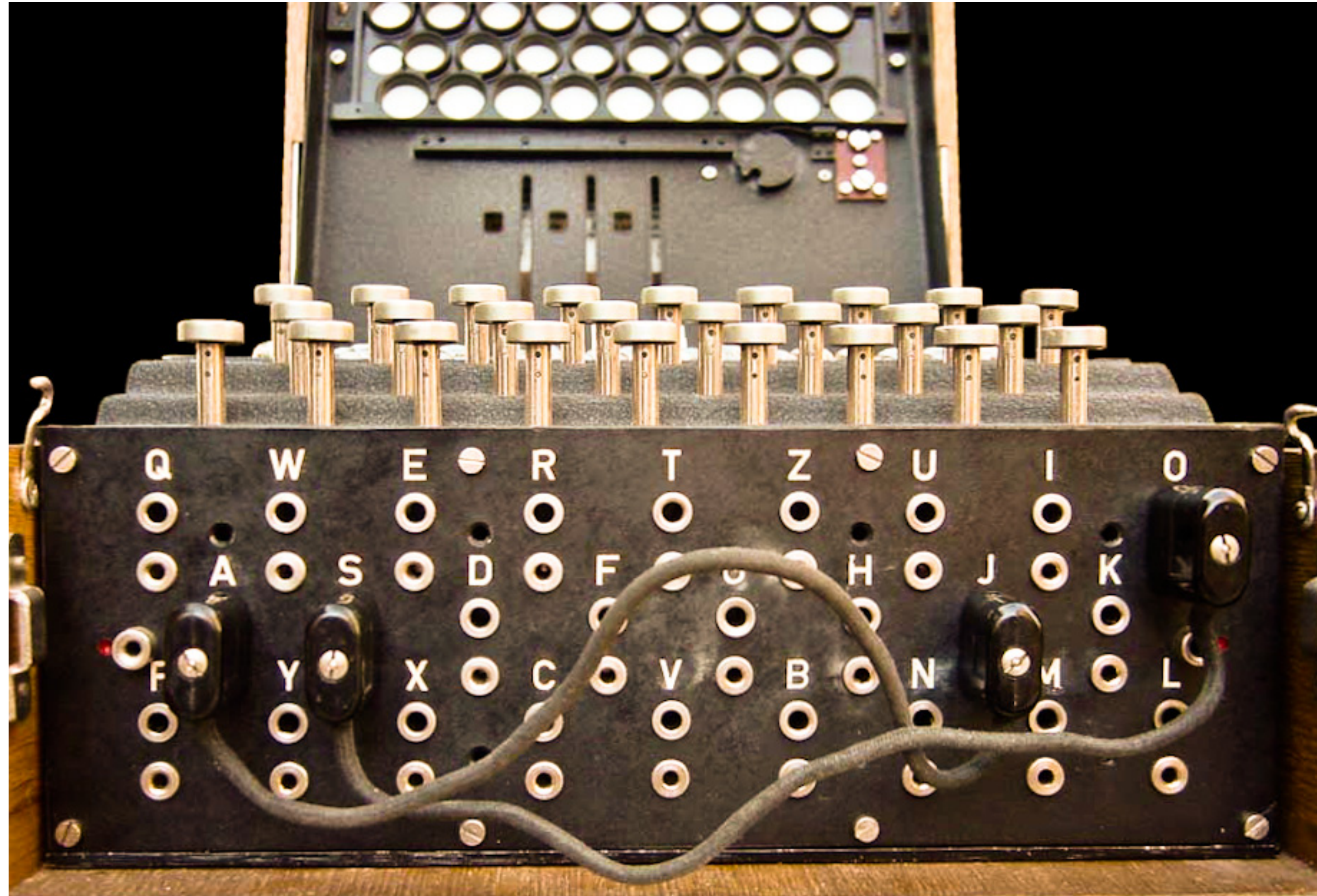






# Шифрование

## Энигма





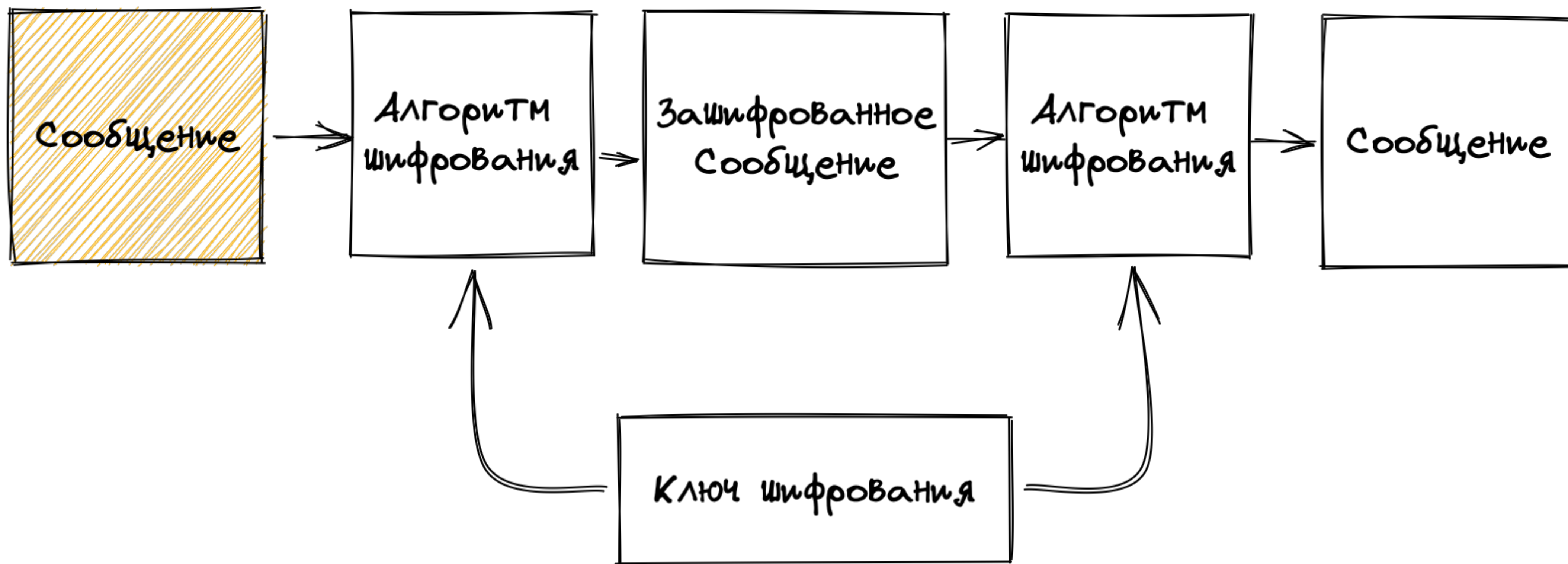
# Шифрование

- Симметричное
  - один ключ для всего
  - более быстрый
- Асимметричное
  - 2 ключа - публичный для шифрования, приватный для расшифровки
  - требует больше ресурсов



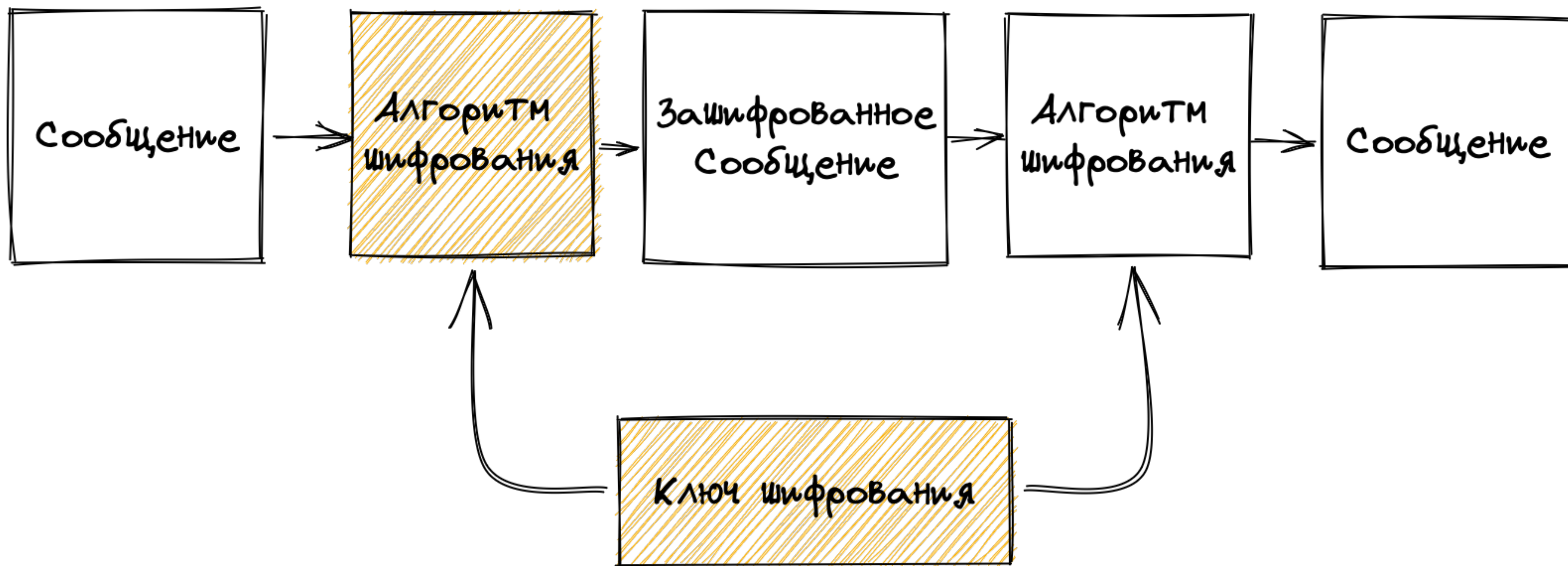
# Симметричное шифрование

Привет, joker 2022!



# Симметричное шифрование

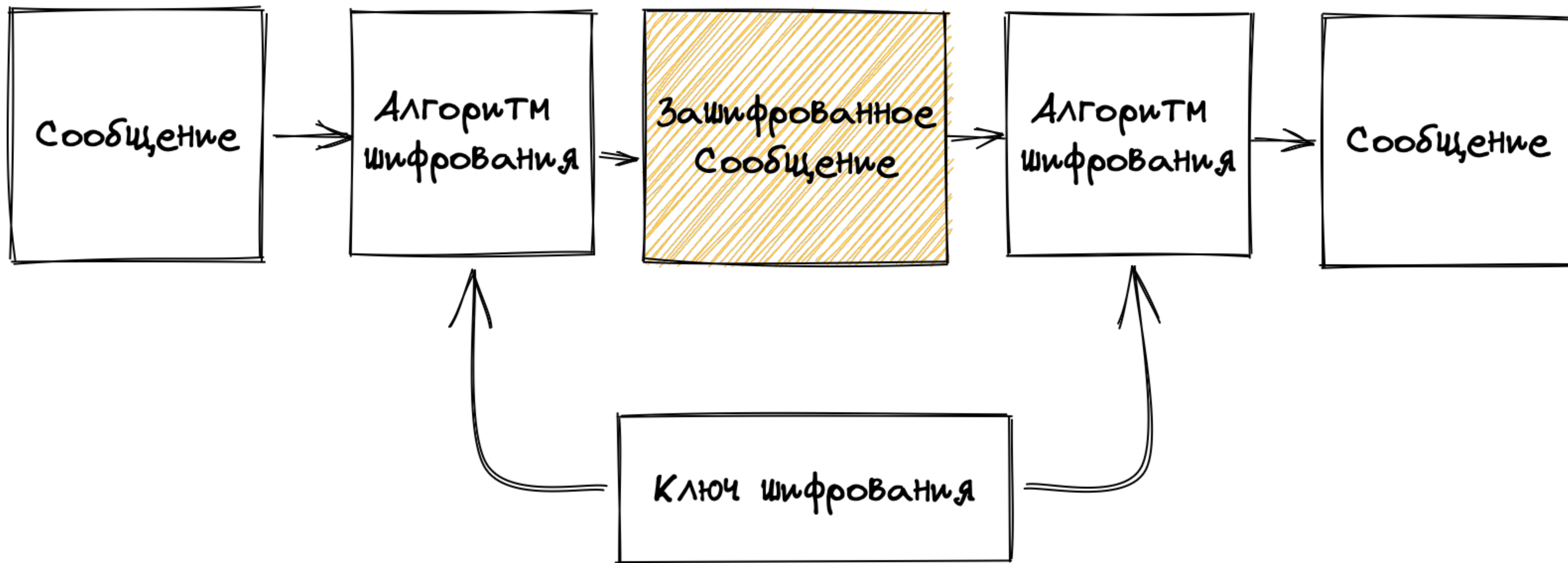
AES CBC  
AES GCM  
ChaCha20-Poly1305





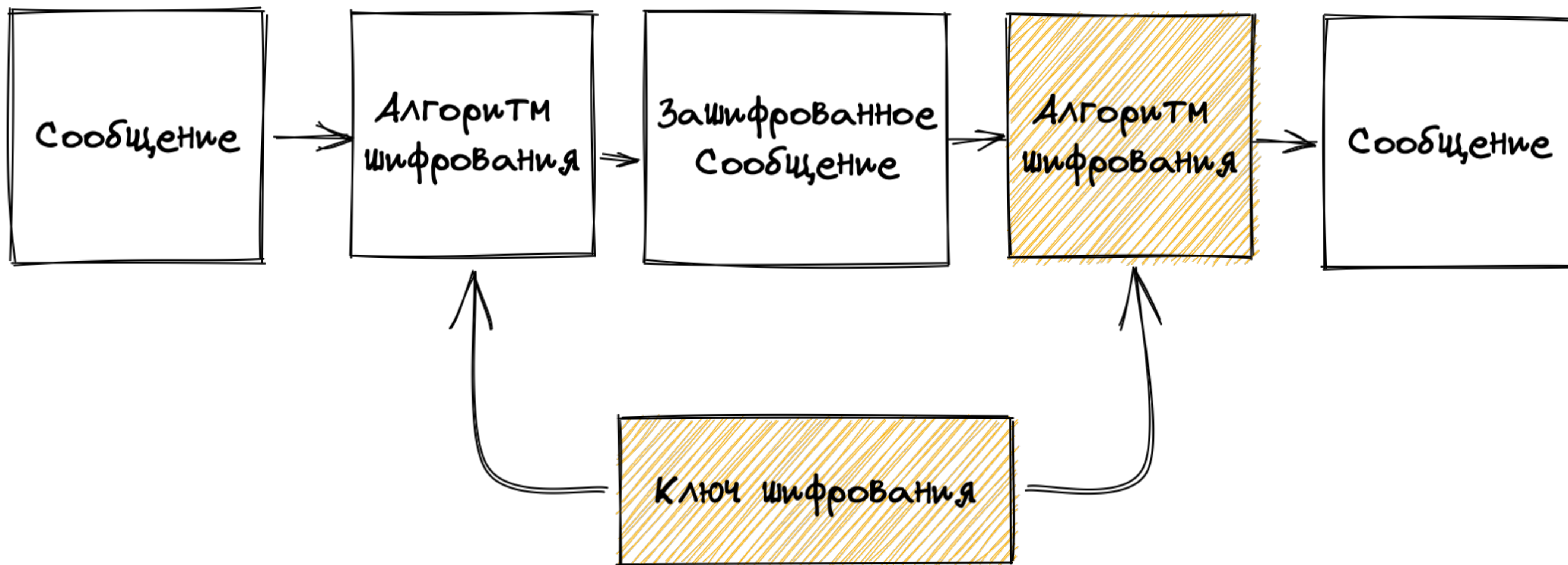
# Симметричное шифрование

eyJnbGciOi  
JIUzI1NiI  
sInR5cCI...



# Симметричное шифрование

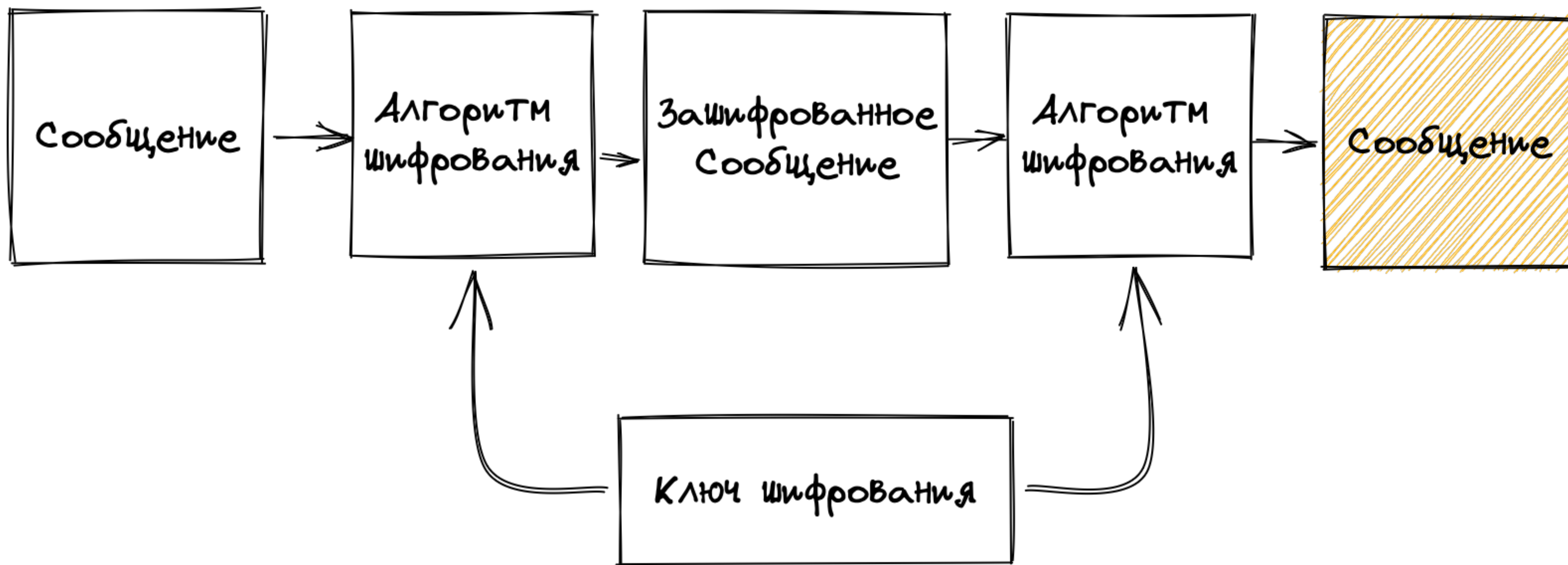
AES CBC  
AES GCM  
ChaCha20-Poly1305





# Симметричное шифрование

Привет, joker 2022!



# Симметричное шифрование

## Примеры

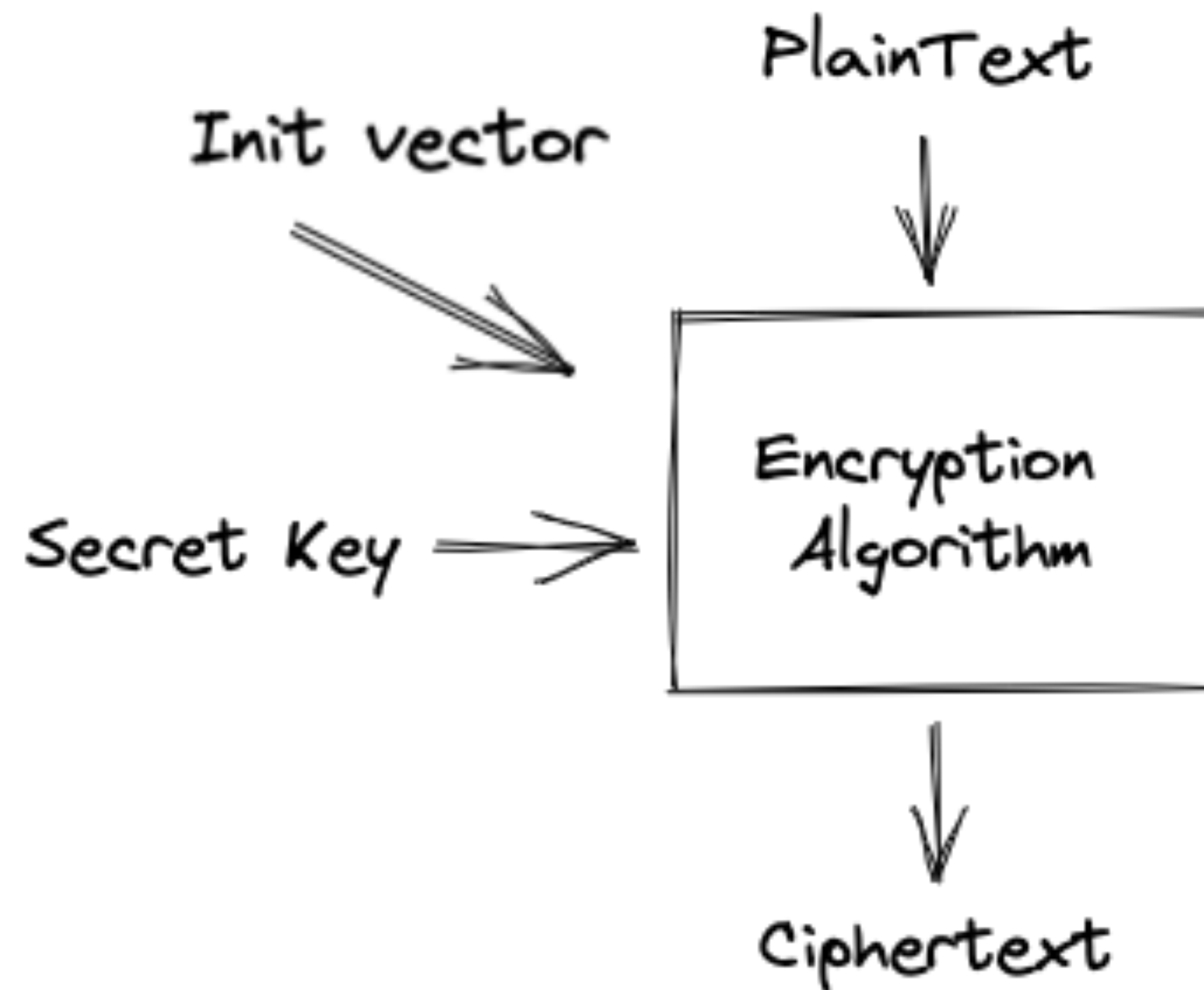
- Мессенджеры
- Банковские платежи, переводы и онлайн оплата
- Защита персональных данных на уровне БД
- Аутентификация
- Подпись запросов
- TLS\*

# Симметричное шифрование

- Шифрование с помощью блоков (Block cipher)
- Потокковое шифрование (Stream cipher)

# Блочное шифрование

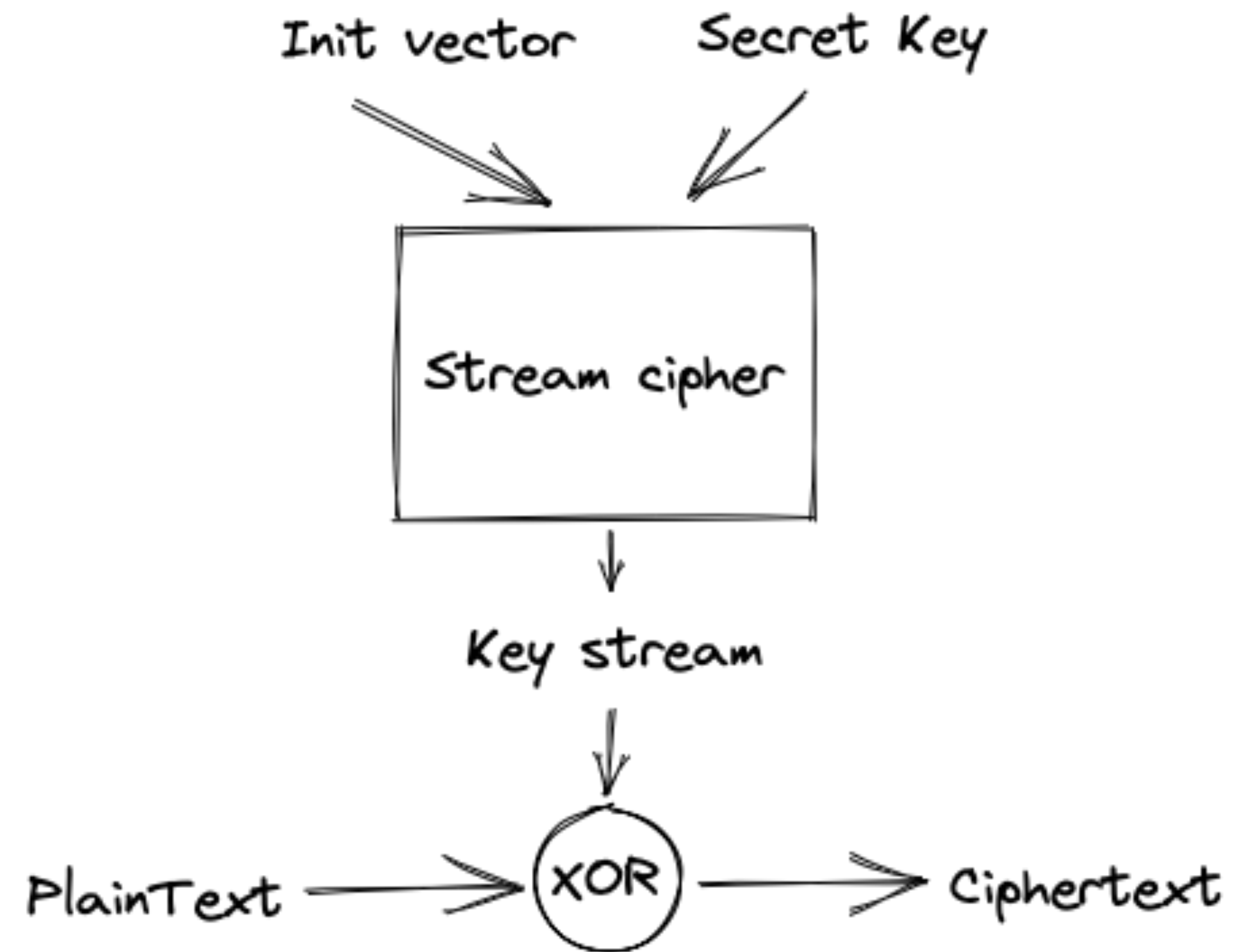
- Шифртекст это последовательность блоков
- Сообщение шифруется блоками фиксированного размера
- Размер блока зависит от алгоритма
- Если размер сообщения не кратен размеру блока, в последний блок добавляется Padding





# Потоковое шифрование

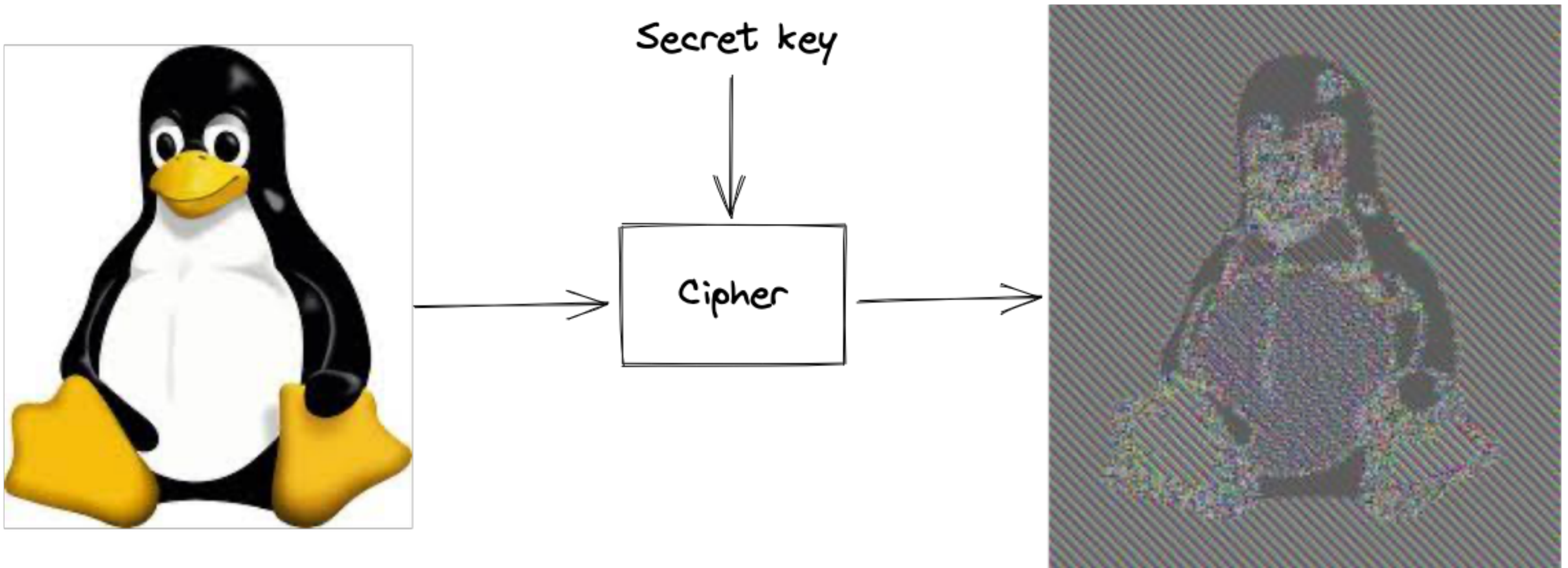
- KeyStream зависит от алгоритма шифрования
- KeyStream формируется из ключа и секрета
- Генерация псевдослучайного потока данных (KeyStream) и объединения данных



**Использование случайной последовательности  
(IV) внутри алгоритма не позволяет вычислять  
корреляцию между данными**

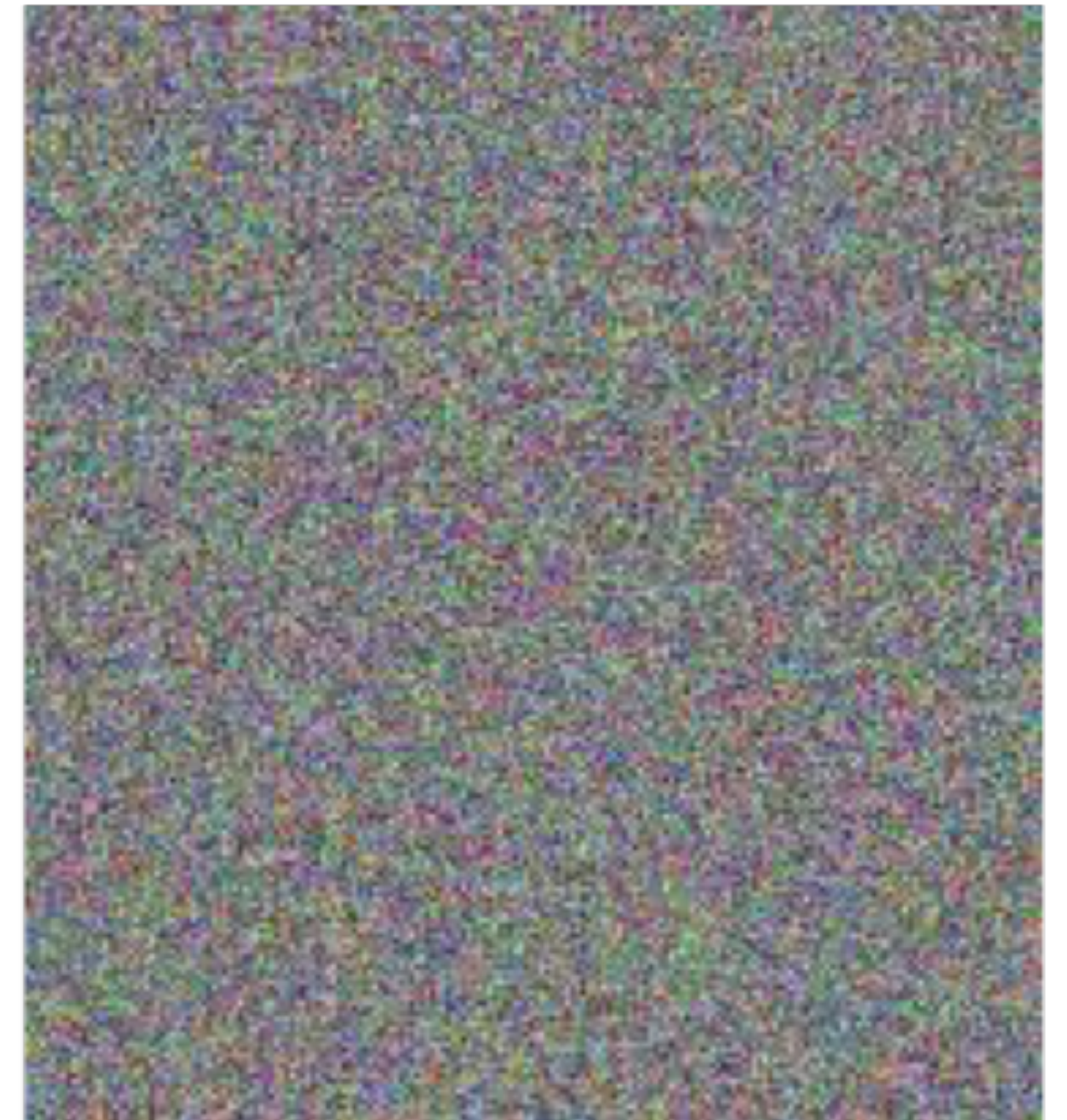
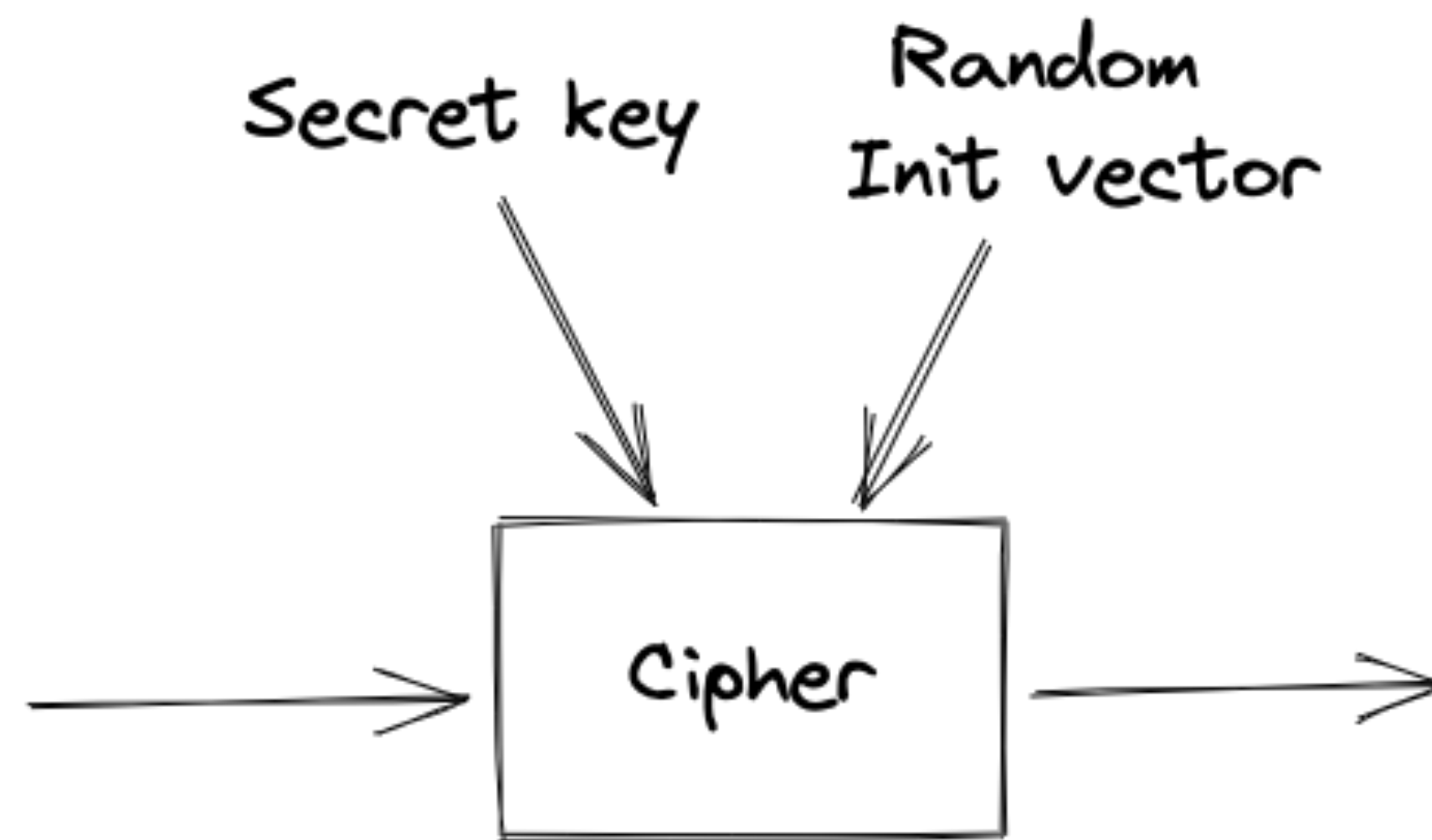
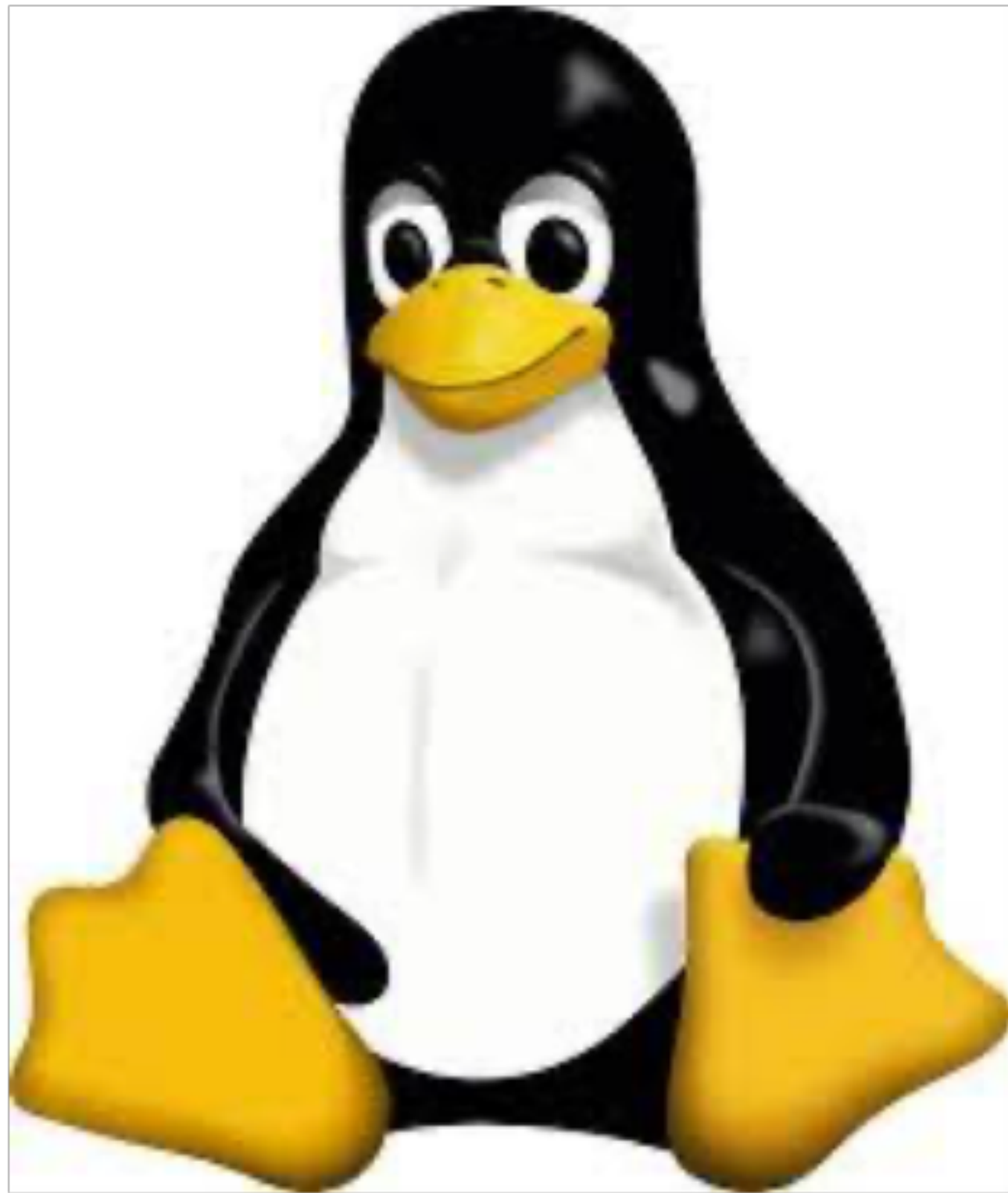


# Без IV vs IV





# Без IV vs IV





# Случайные числа

## Свойства случайных чисел

- Непредсказуемость
- Отсутствие связи с аргументом вызова
- Равномерное распределение

# Случайные числа

## Как генерируются рандомные числа?

- Pseudo-Random Number Generator (PRNG)
  - математические алгоритмы
- True Random Number Generator (TRNG)
  - аудио вход, различные датчики
  - энтропия в `/dev/random` (случайный пул)
  - радиоактивный источник

# Требования к алгоритму шифрования

- Ключ шифра 256 bit
- Использование псевдослучайного вектора (IV) инициализации 128 bit
- IV должен быть уникален для каждого шифртекста



# Алгоритмы шифрования

- Актуальные
  - AES CBC (самый популярный), AES GCM, AES CFB, AES OFB, AES CTR, Chacha20-Poly1305
- Устаревшие
  - AES ECB (128 bit), DES (64 bit), IDEA (128 bit), Blowfish (64 bit)

# Алгоритмы шифрования

- Cipher Block Chaining (CBC) mode
  - iv
- Output Feedback (OFB) mode
  - iv
- Counter (CTR) mode
  - nonce
  - параллелизация шифра 🔥🔥🔥

**Как проверить целостность  
шифра 🤔**



# Алгоритмы с блоком авторизации

## AES Galois/Counter Mode (AES-GCM)

- Реализует CTR mode и AEAD
- Индустриальный стандарт
- Эффективный алгоритм + hardware

## ChaCha20-Poly1305 (RFC-8439)

- Реализует CTR mode и AEAD
- ChaCha20 алгоритм шифрования
- Poly1305 функция MAC
- Быстрее AES-GCM
- Включен в TLS

# Общие рекомендации

- Используйте AES-GCM или ChaCha20-Poly1305 с размером ключа 256 бит и IV размером 128 бит
- IV должен быть уникален для каждого шифр текста

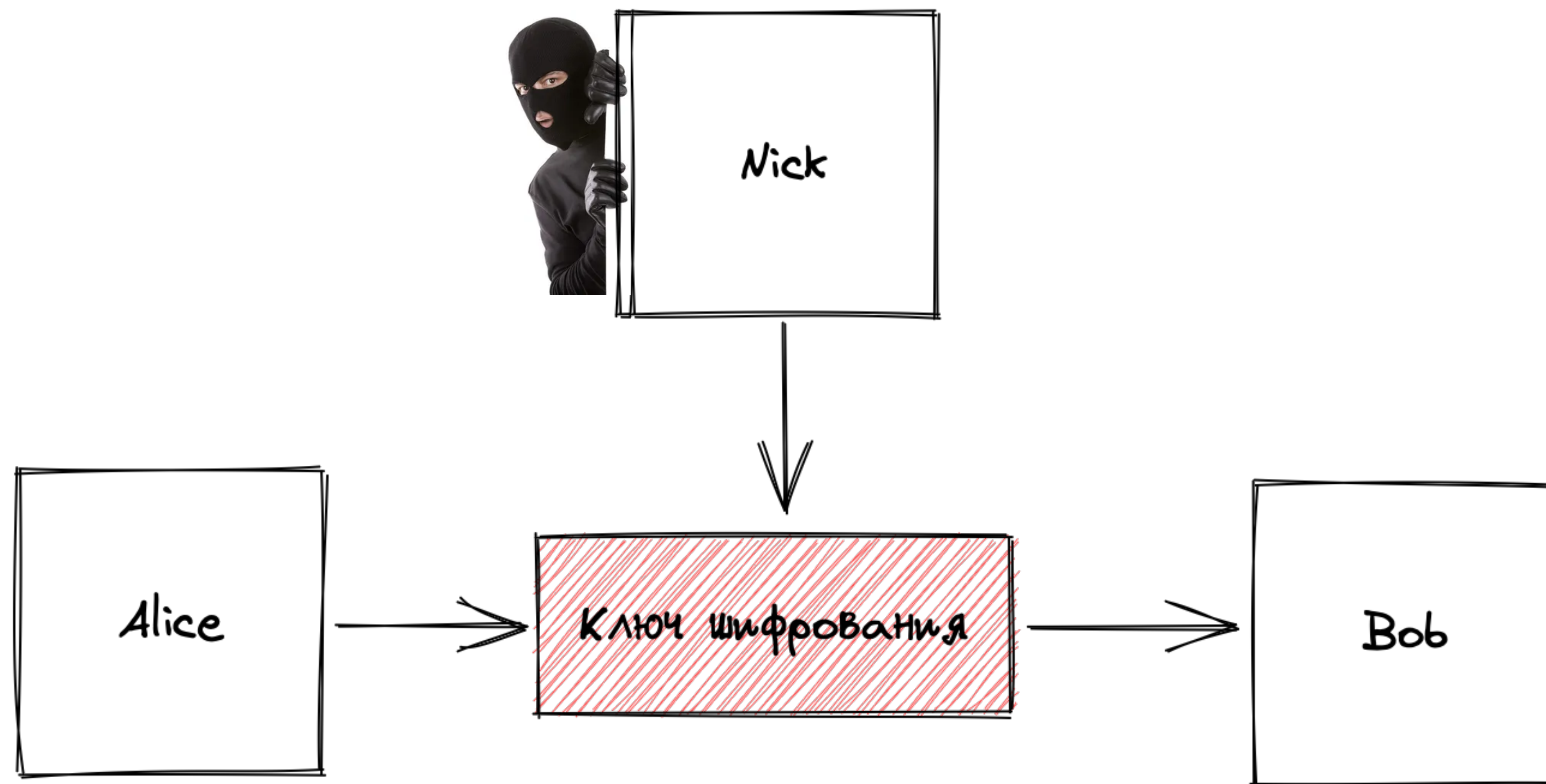
**Фундаментальная проблема:  
как безопасно передать ключ?**



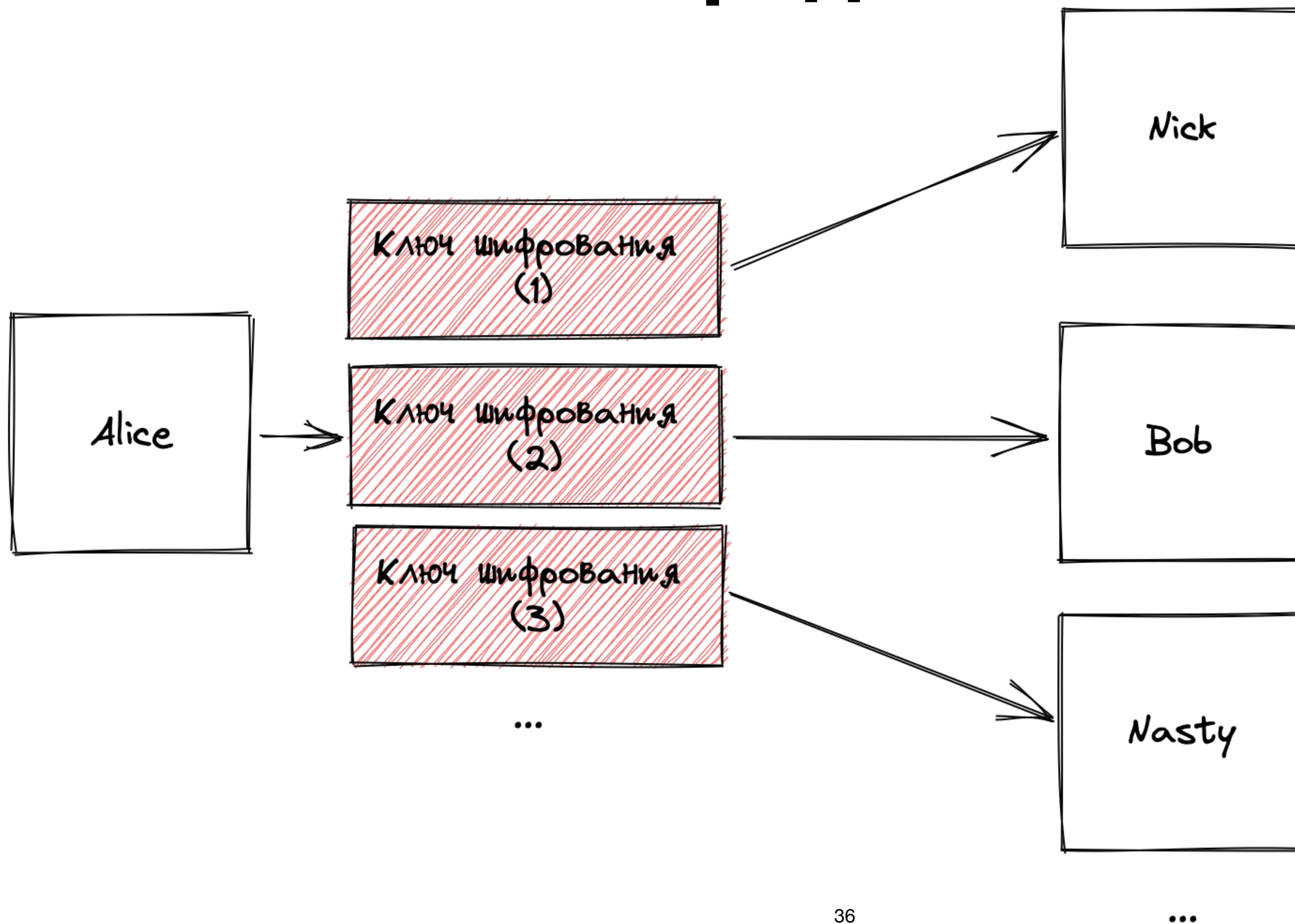
# Как безопасно передать ключ?



# Как безопасно передать ключ?



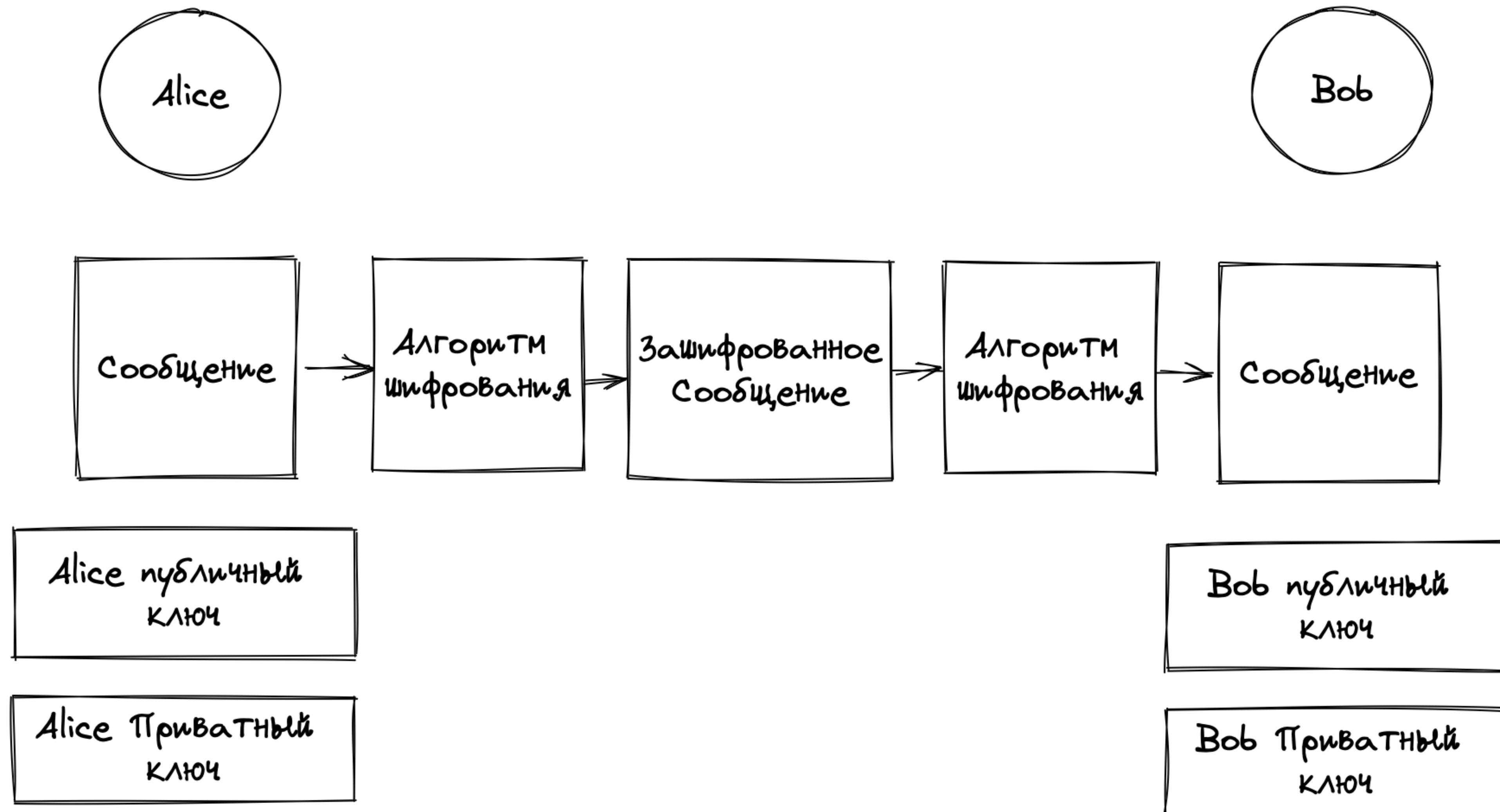
# Как безопасно передать ключ?



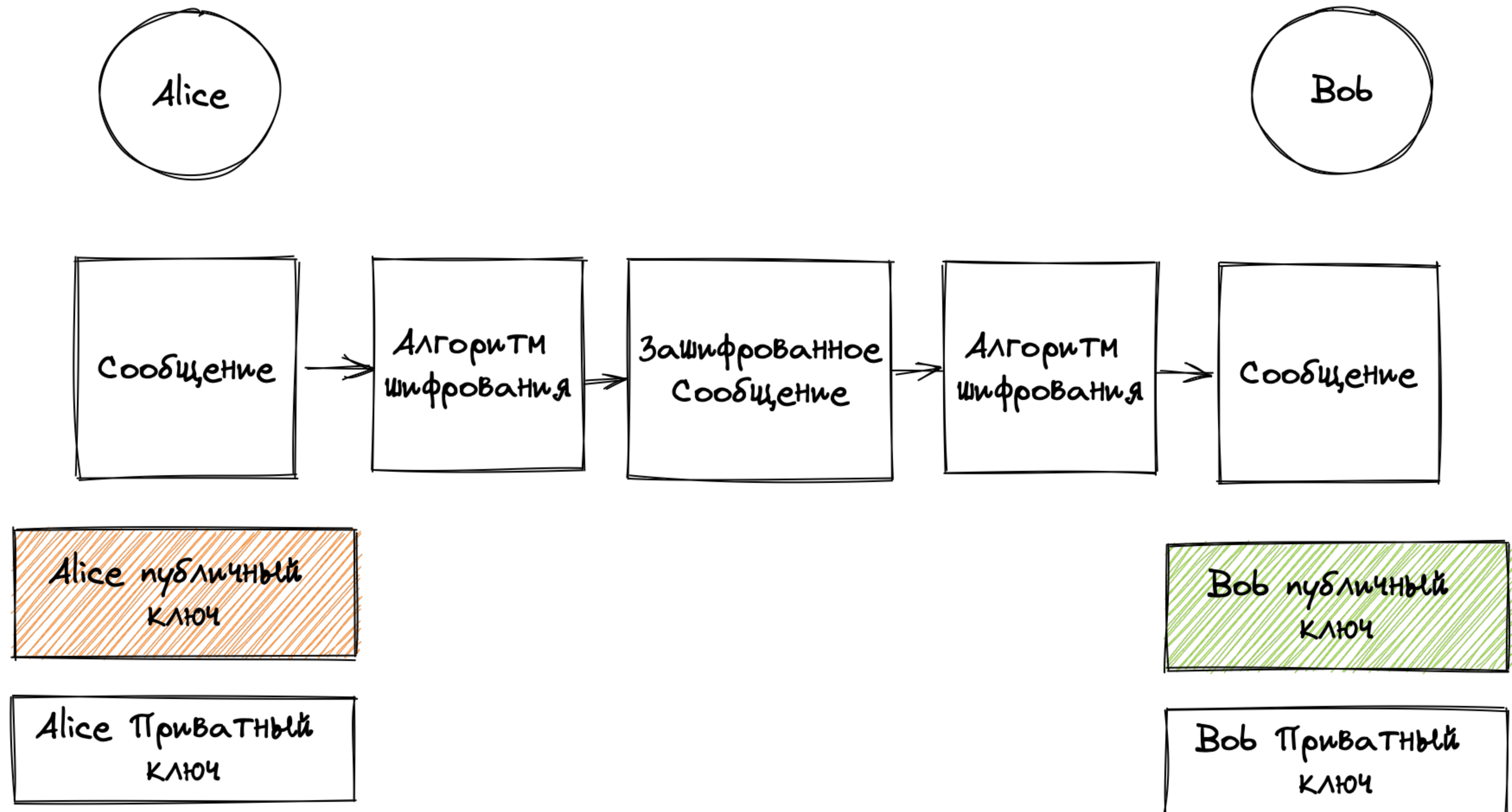


# Асимметричное шифрование

# Асимметричное шифрование

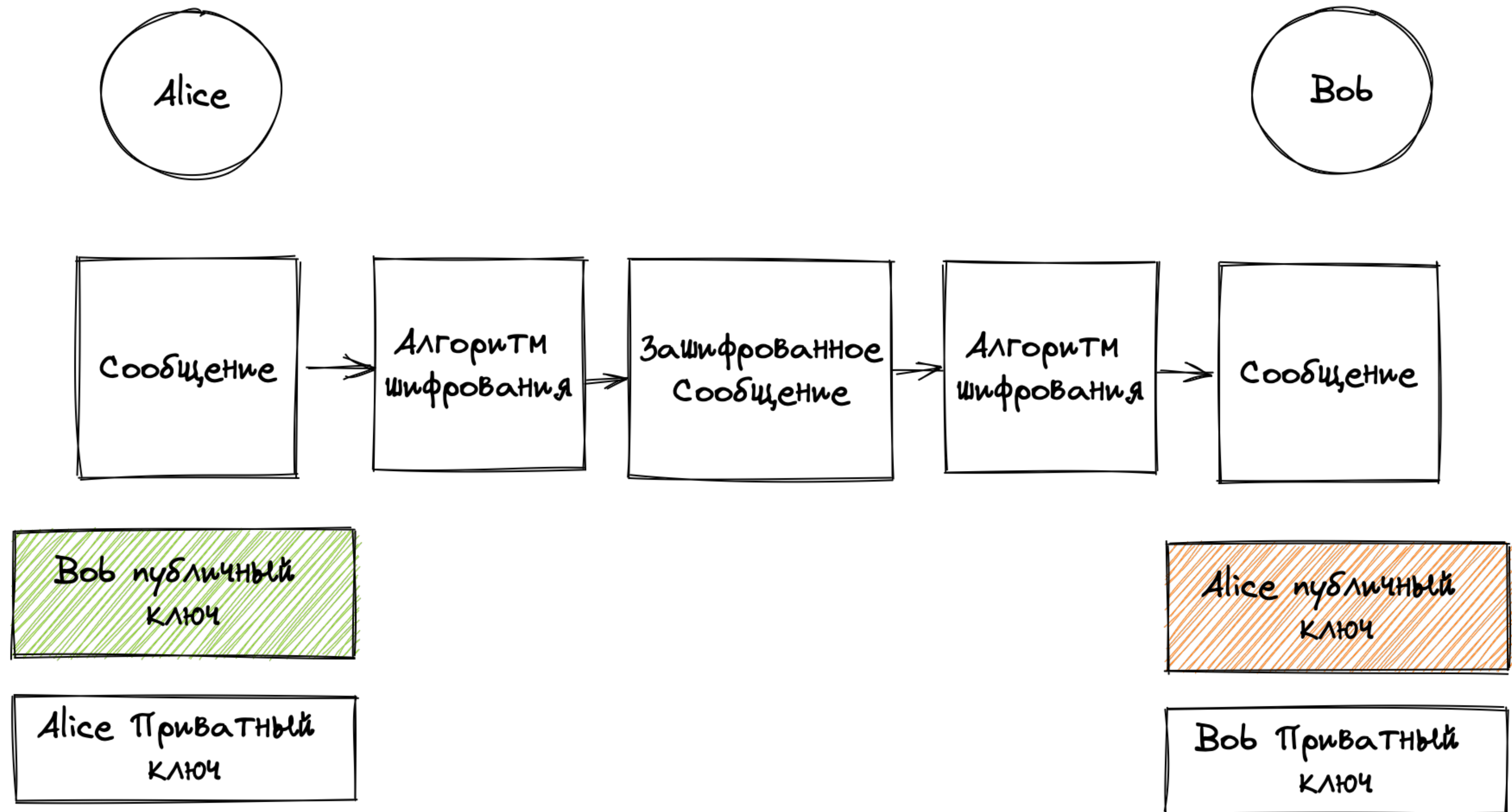


# Асимметричное шифрование

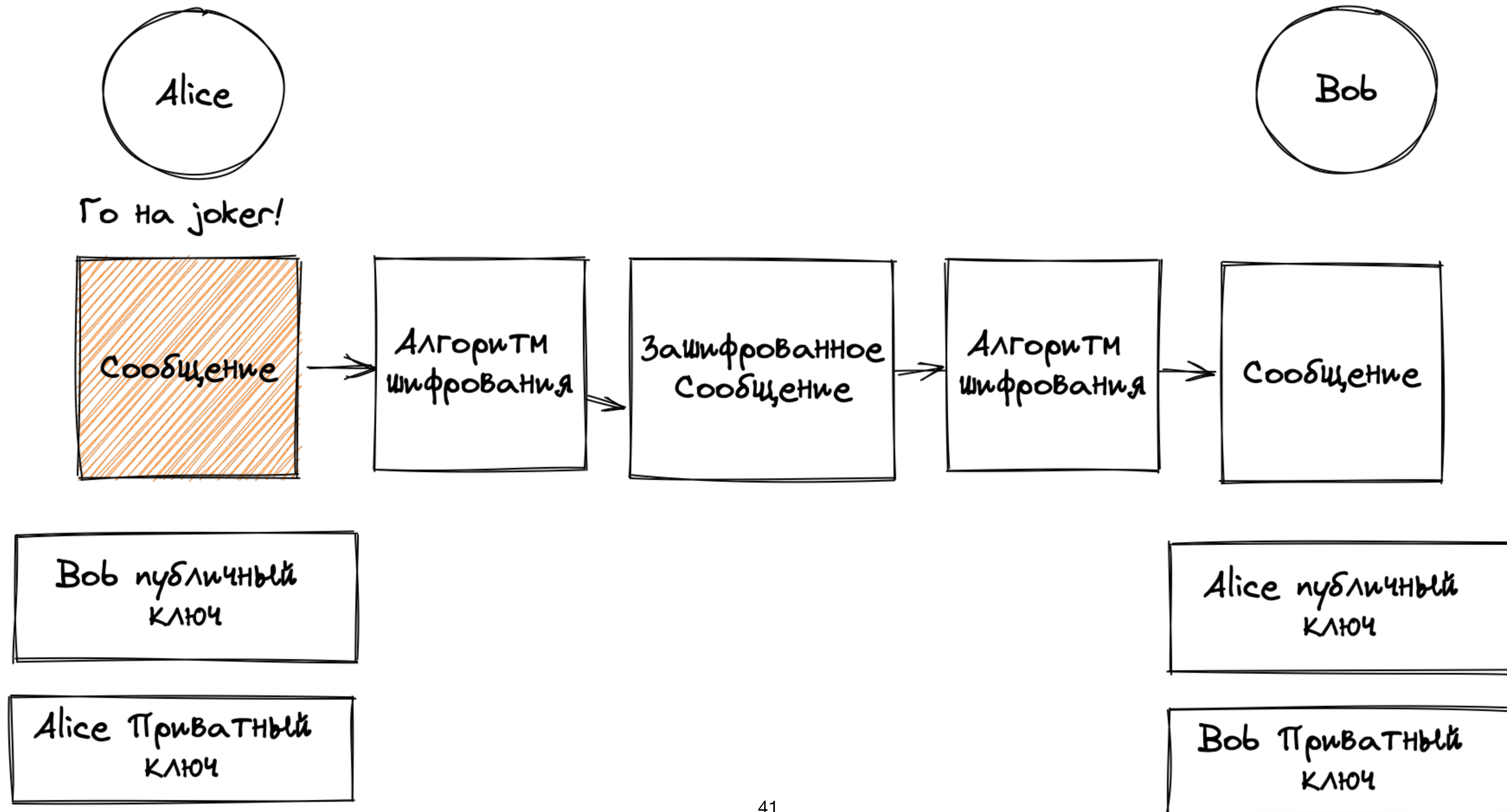




# Асимметричное шифрование

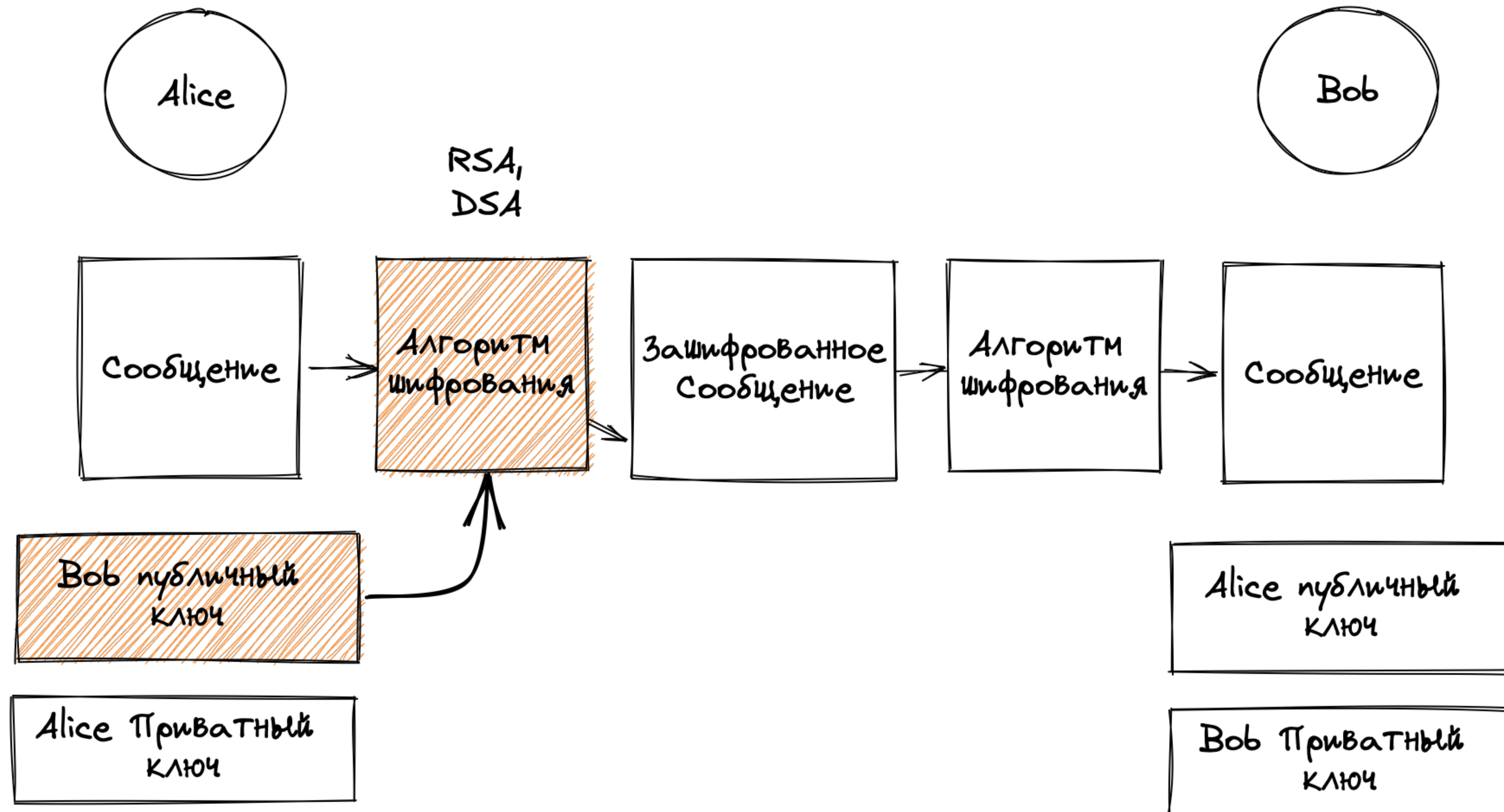


# Асимметричное шифрование



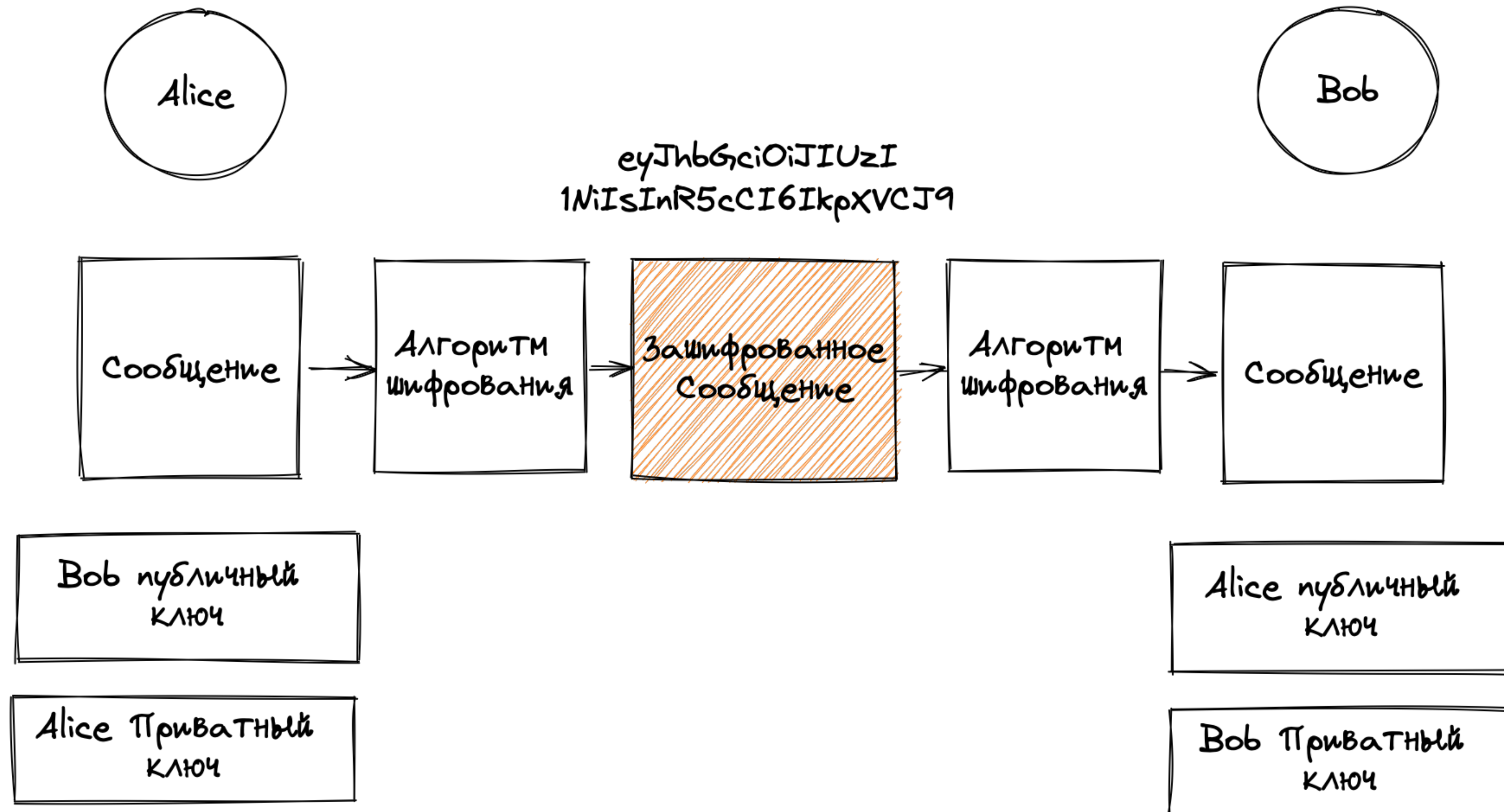


# Асимметричное шифрование

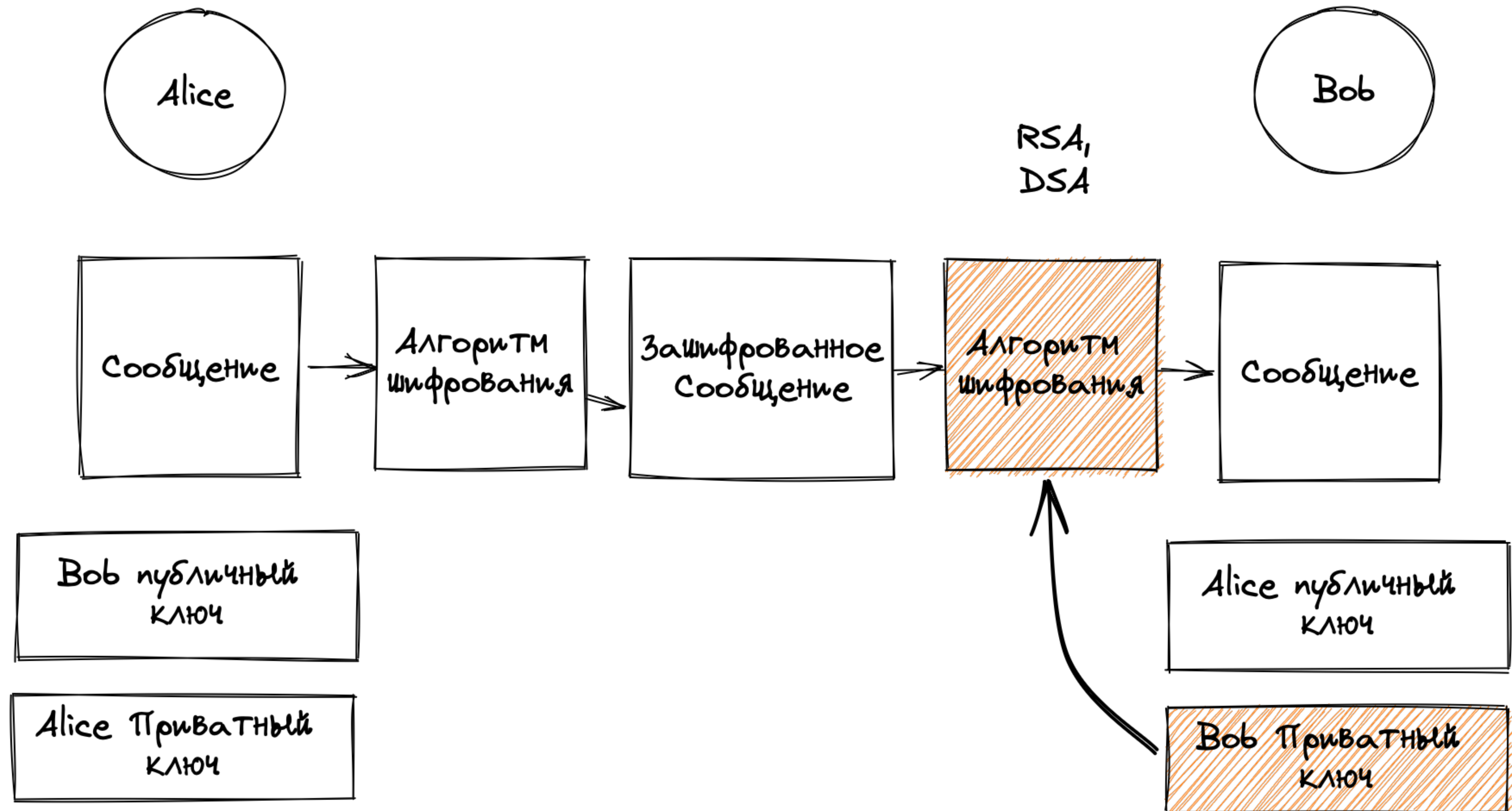




# Асимметричное шифрование

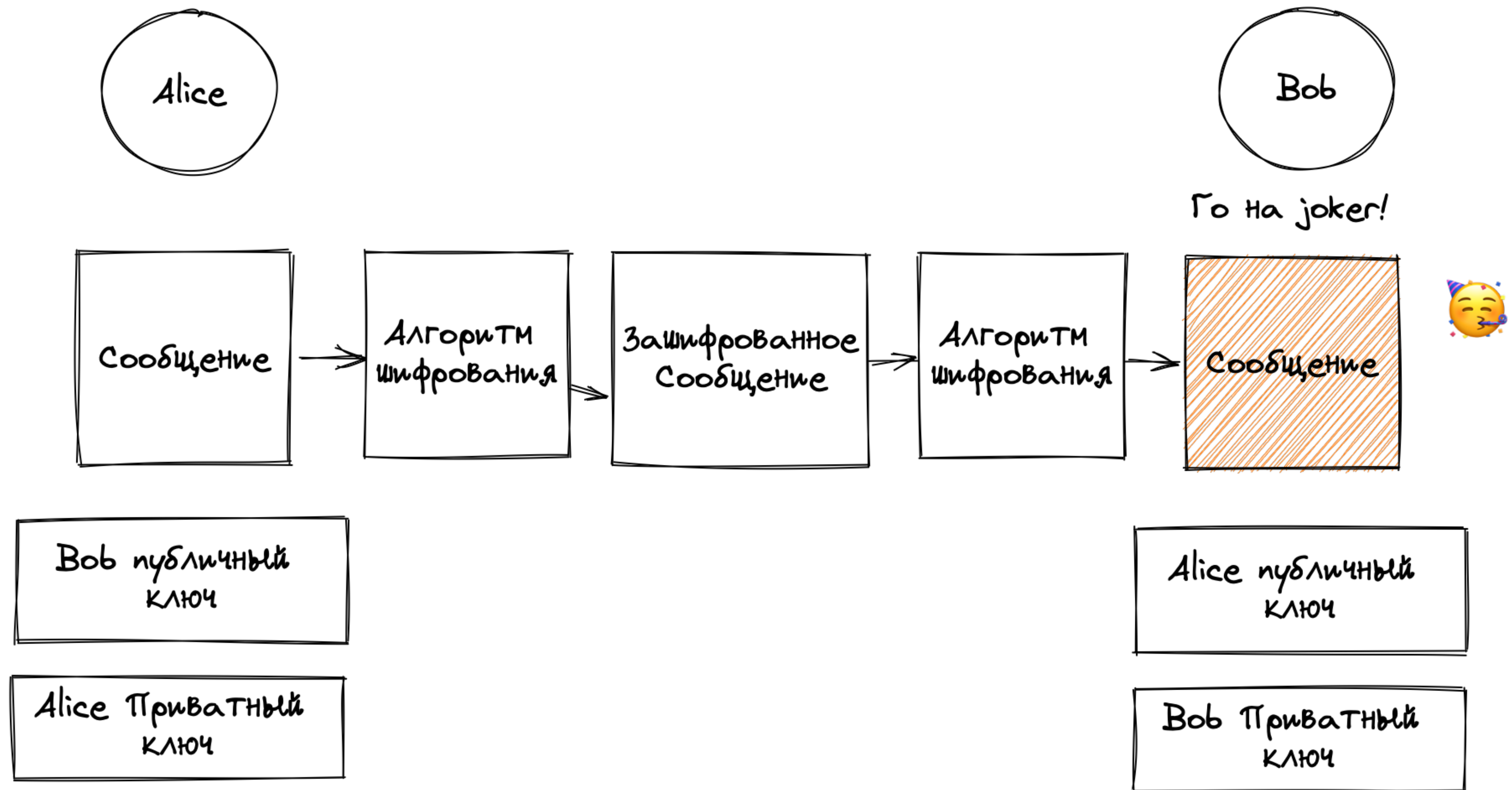


# Асимметричное шифрование



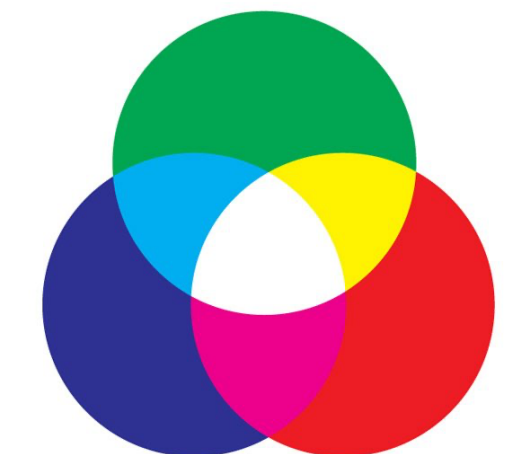
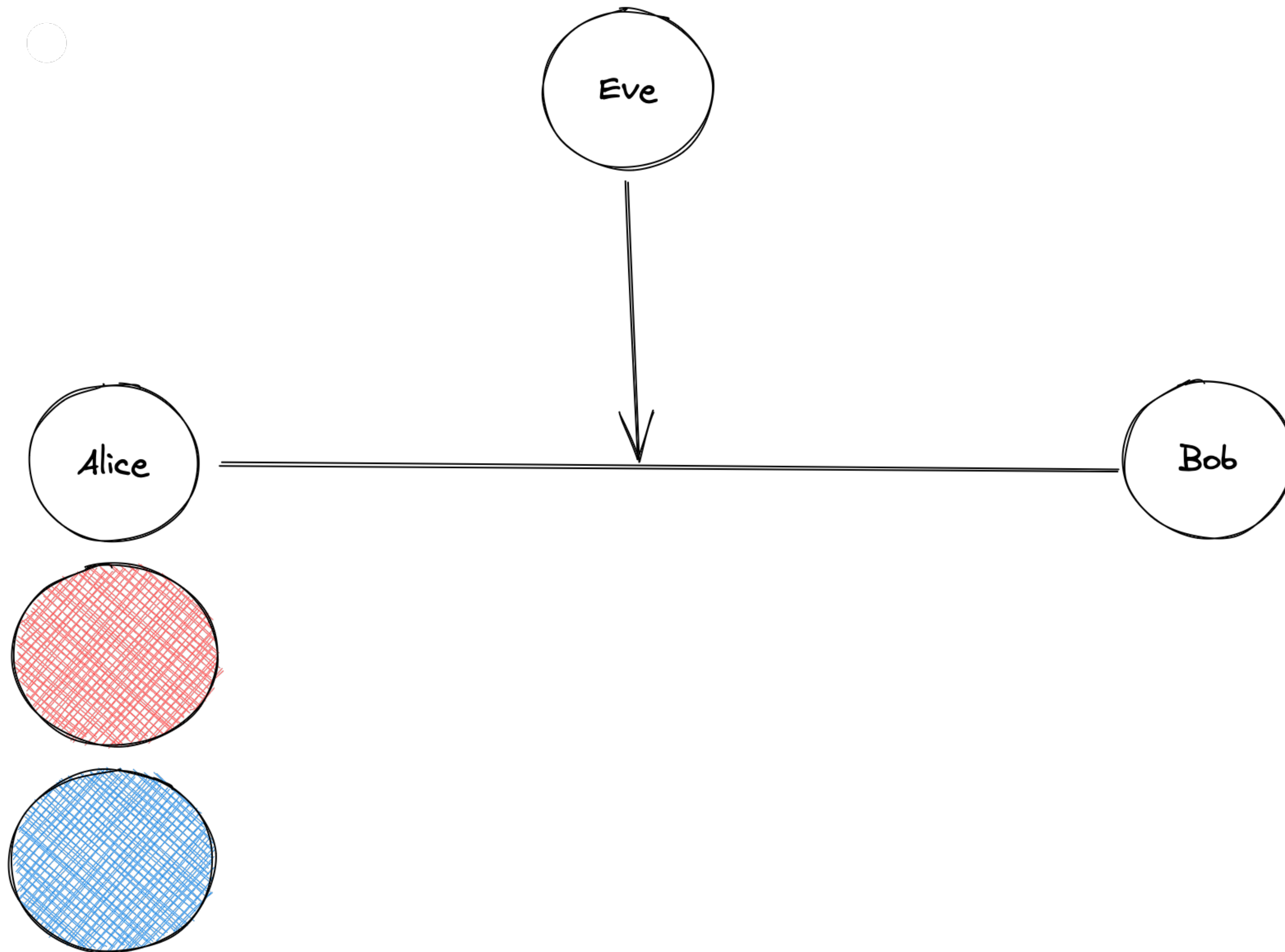


# Асимметричное шифрование

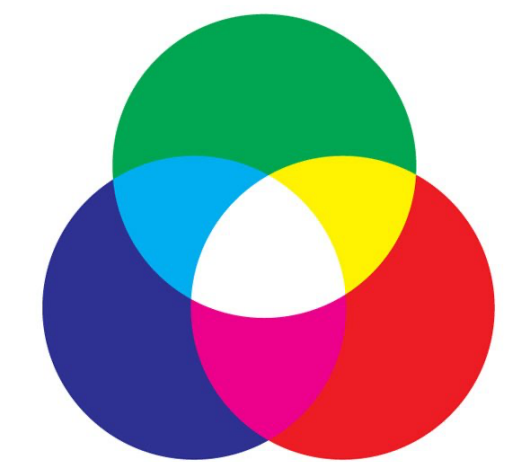
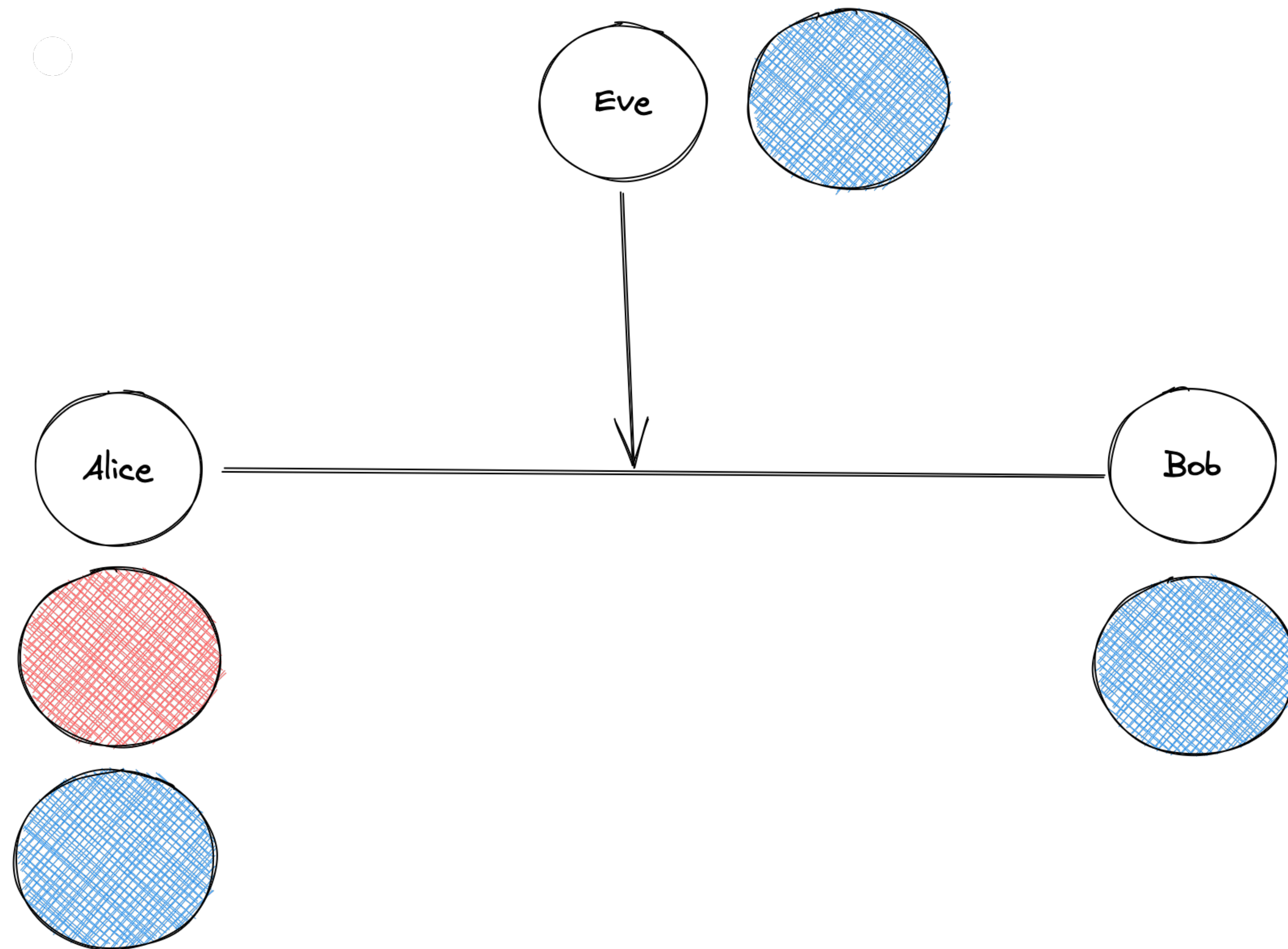




# Асимметричное шифрование

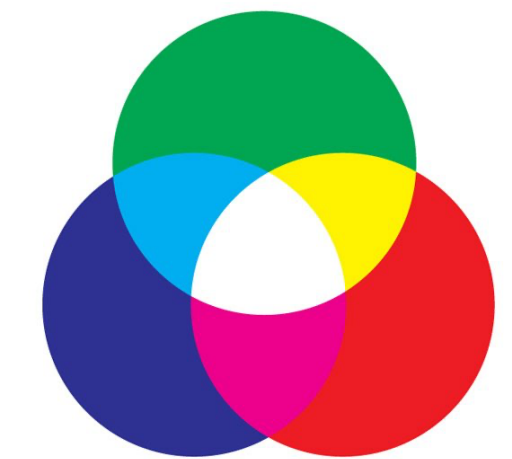
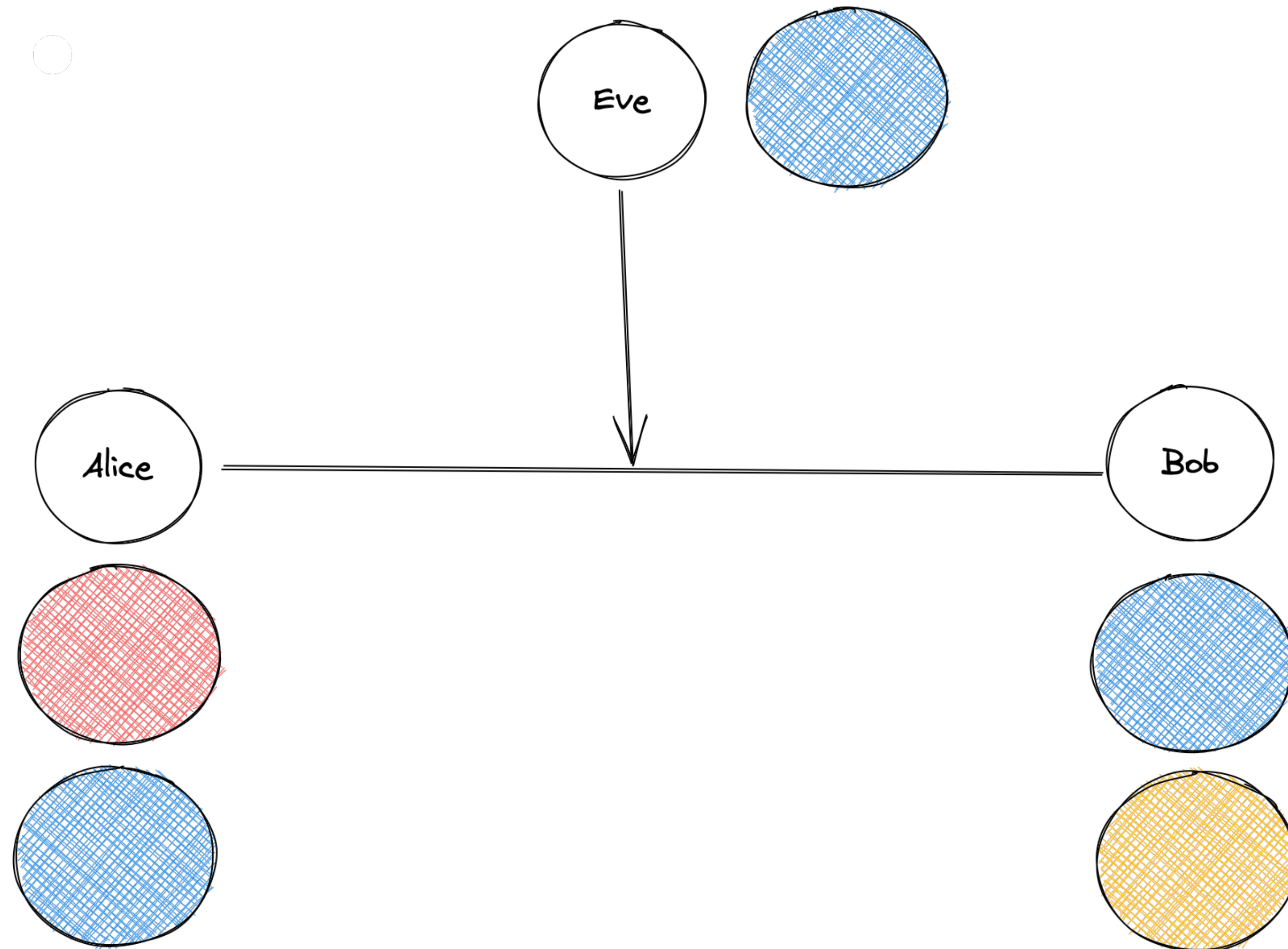


# Асимметричное шифрование



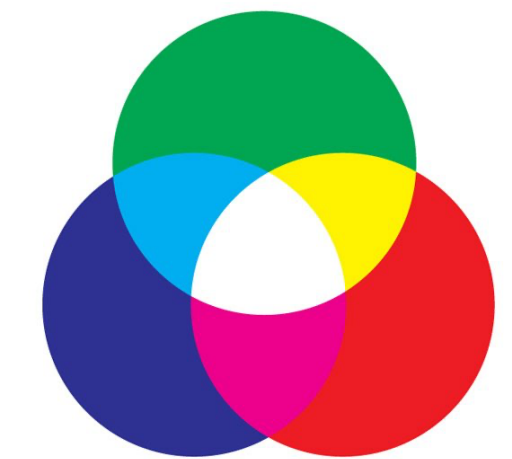
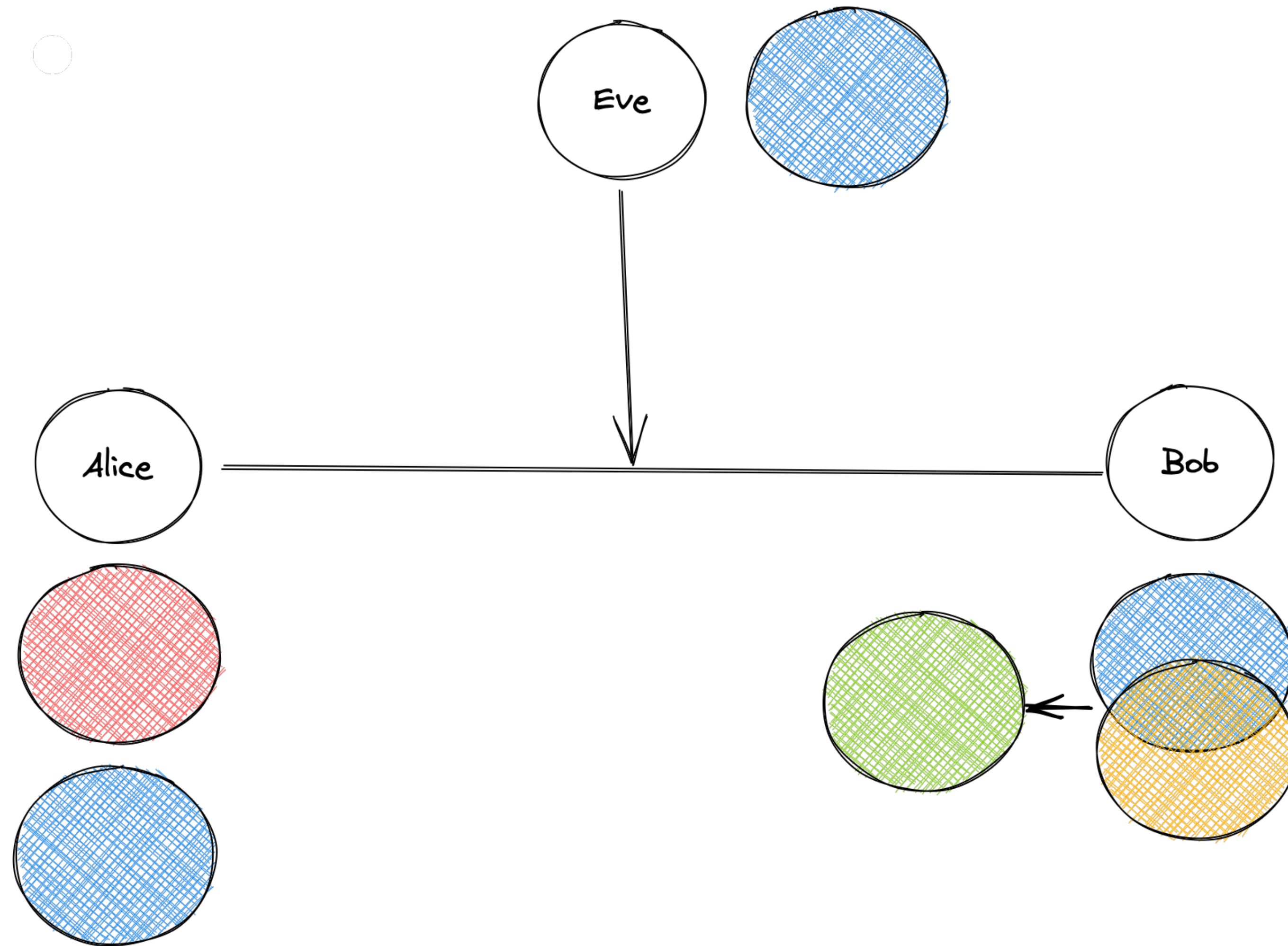


# Асимметричное шифрование



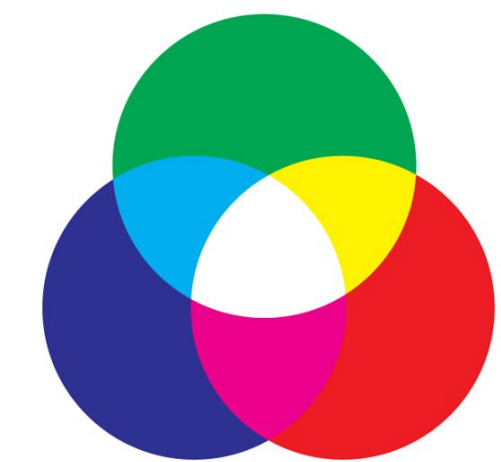
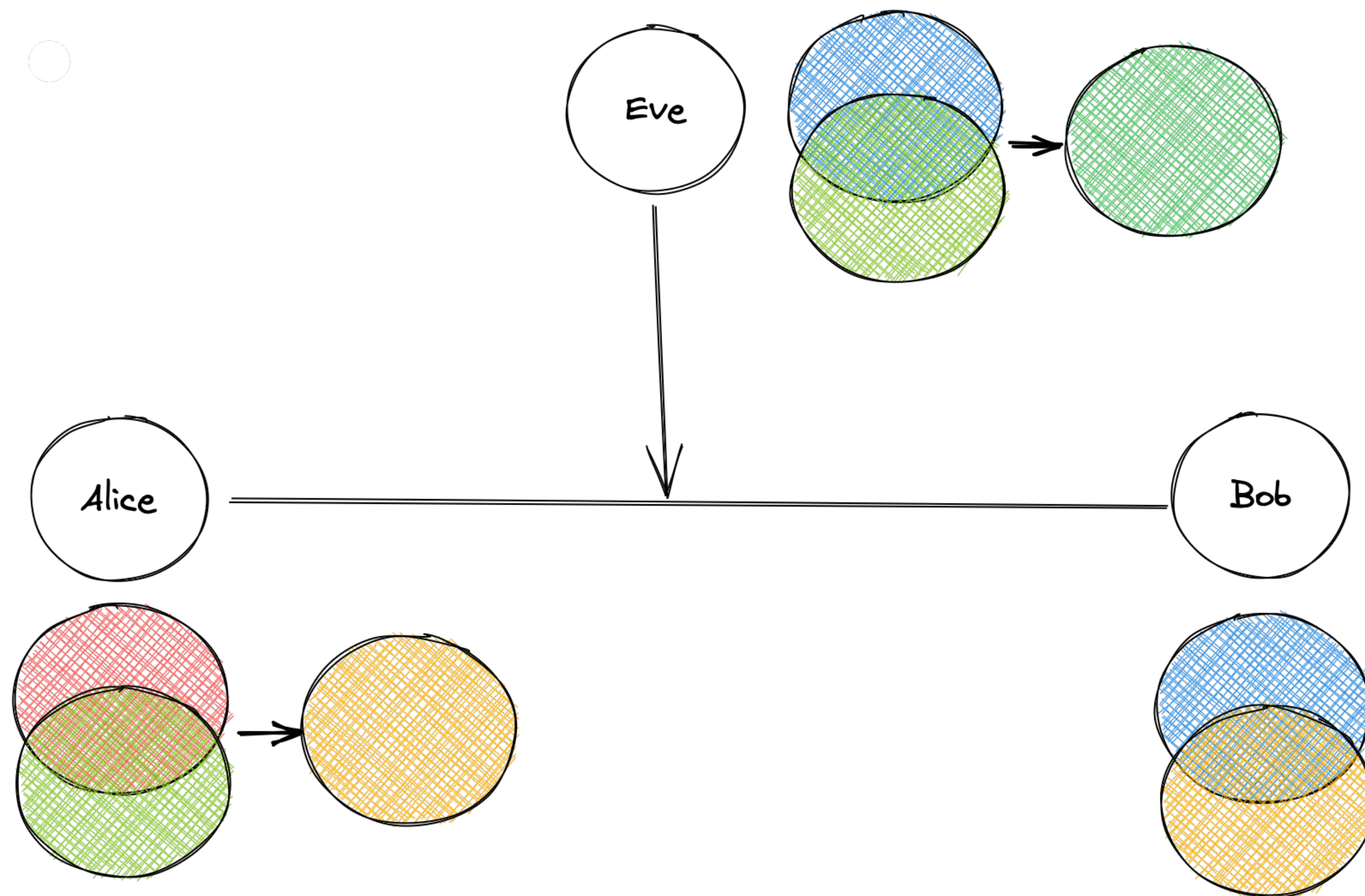


# Асимметричное шифрование





# Асимметричное шифрование



# Асимметричное шифрование

## Примеры

- Интернет
  - HTTPS
  - TLS\*
  - SSL



# Алгоритмы асимметричного шифрования

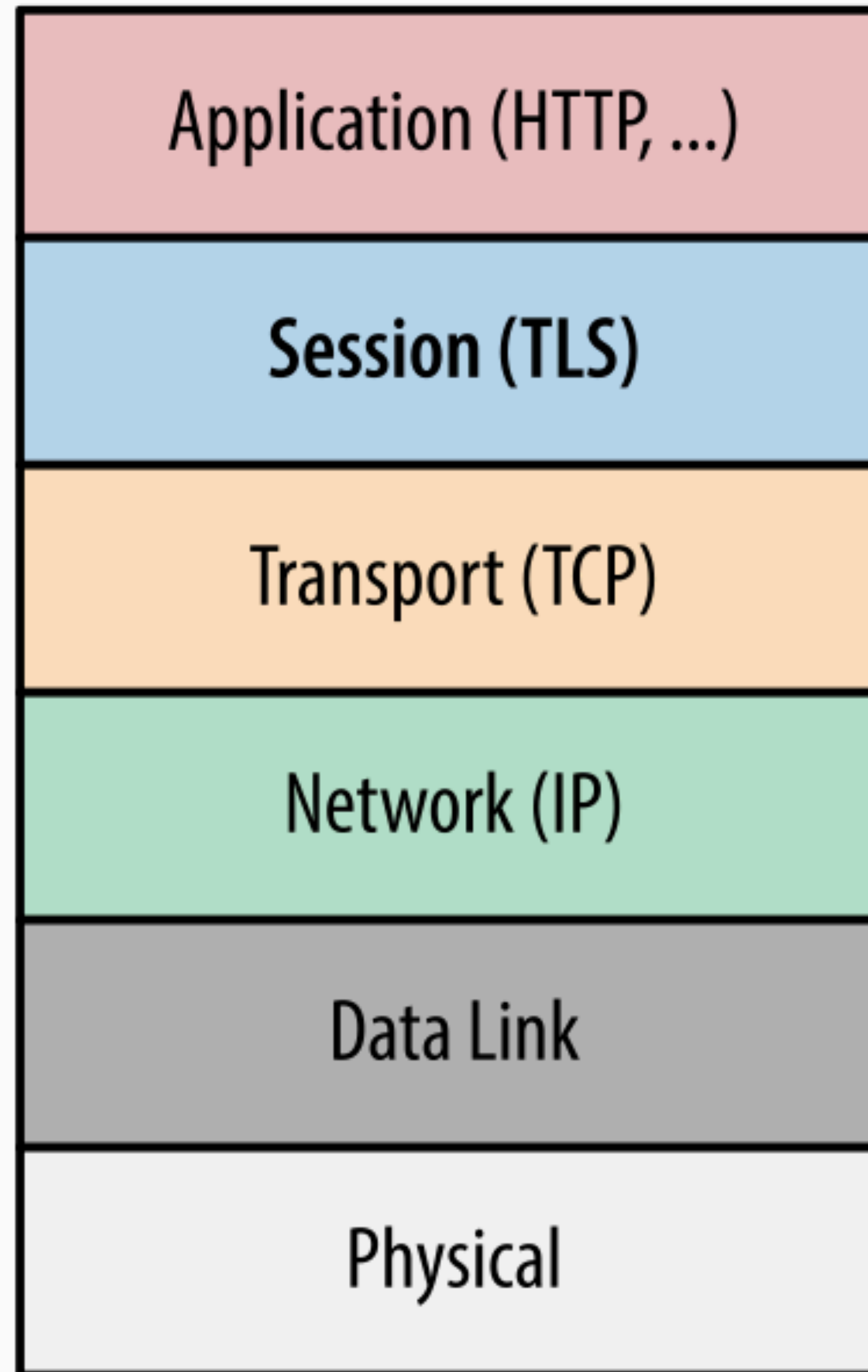
- RSA
- DSA (Digital Signature Algorithm)
- ECDSA (Elliptic Curve Digital Signature Algorithm)

# Шифрование

- Симметричное шифрование
  - Быстрее - слабая нагрузка на CPU
  - PlainText и CipherText имеют одинаковую длину
  - Секретный ключ надо как то передать
- Асимметричное шифрование
  - Медленнее - требуется более длинный ключ
  - CipherText гораздо больше чем PlainText
  - Секретный ключ не надо передавать, есть публичный ключ

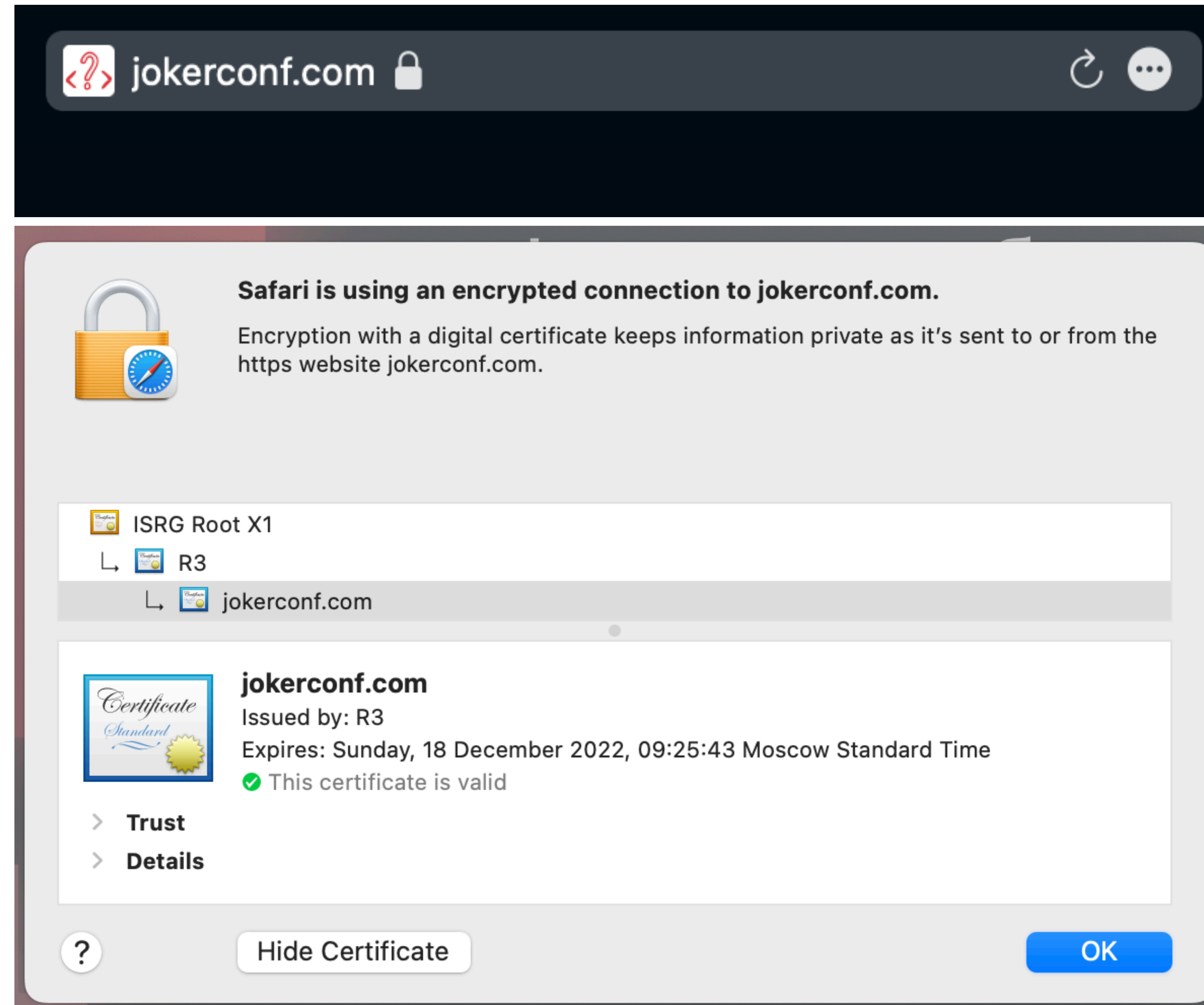
# TLS





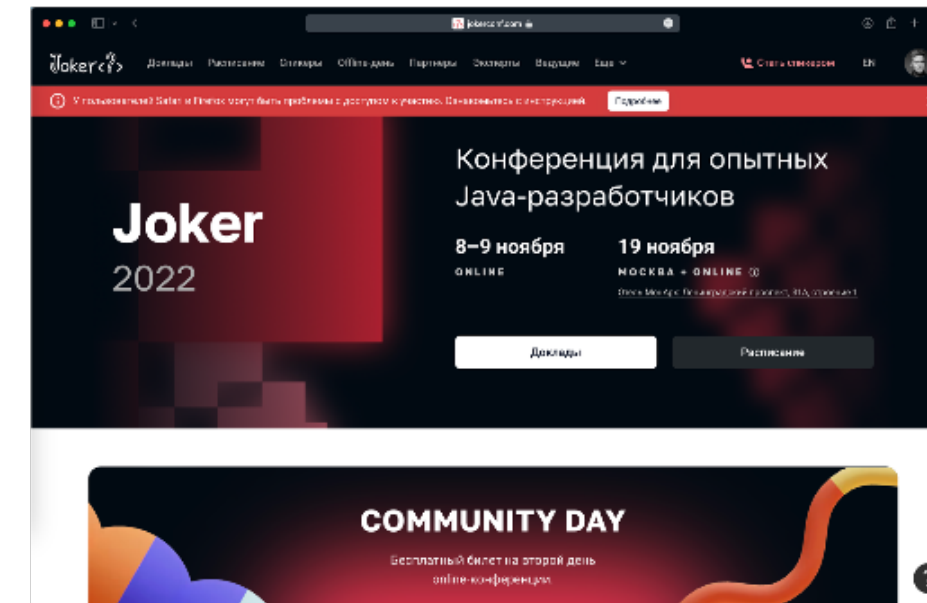
**TLS + HTTP = HTTPS**

# TLS





# TLS

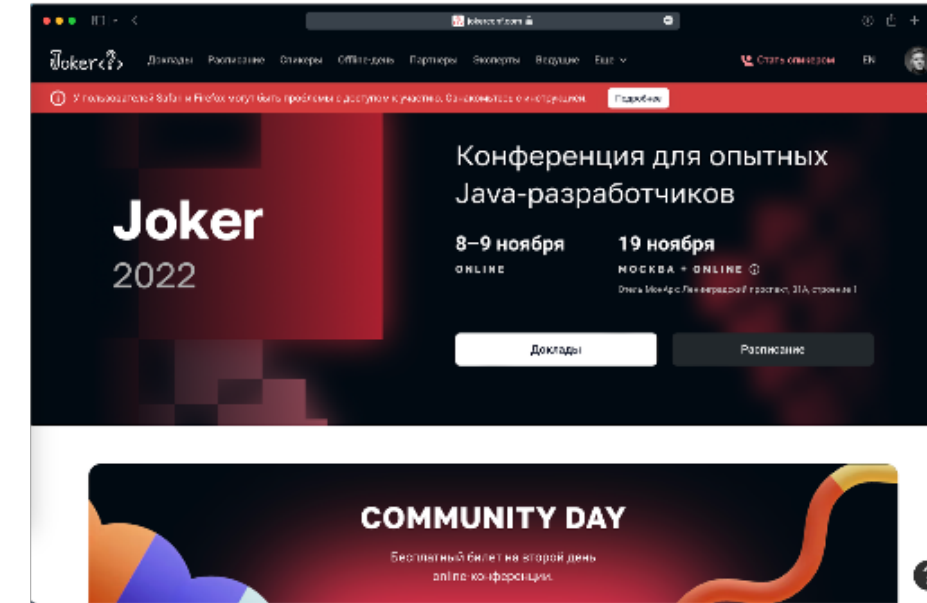


# TLS

дай мне [jokerconf.com](https://jokerconf.com)

мета информация,  
алгоритмы шифрования

Alice

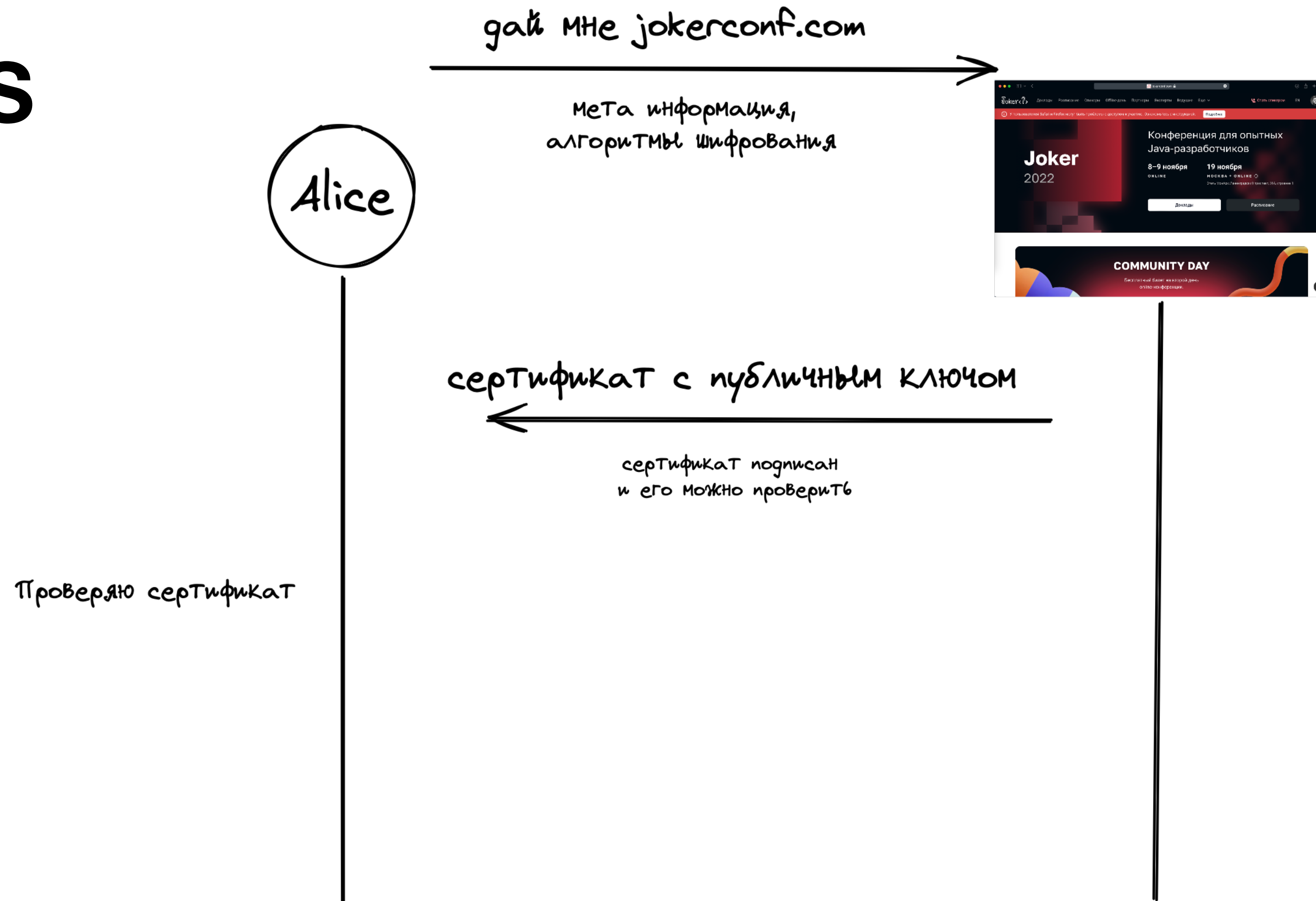


# TLS

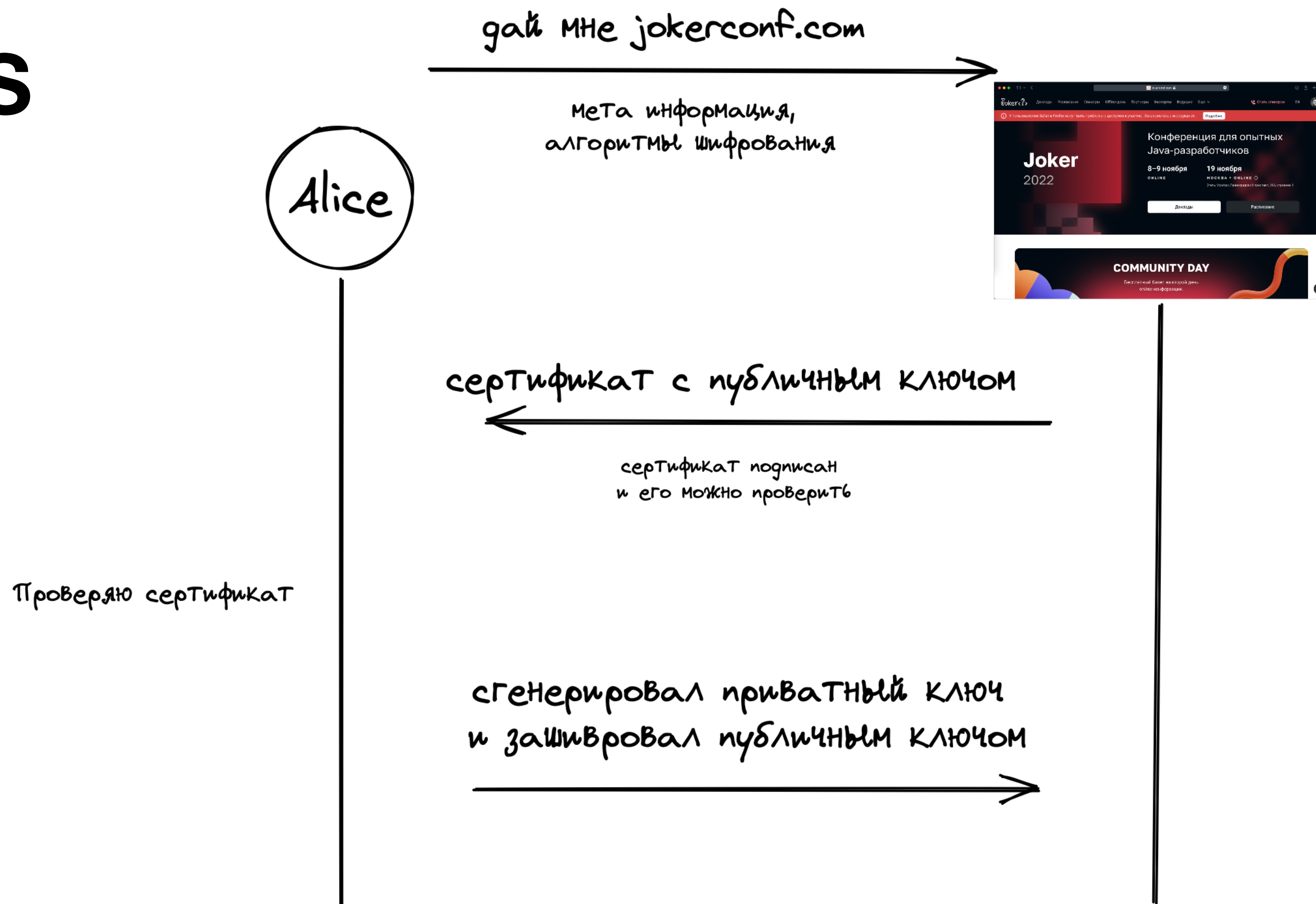




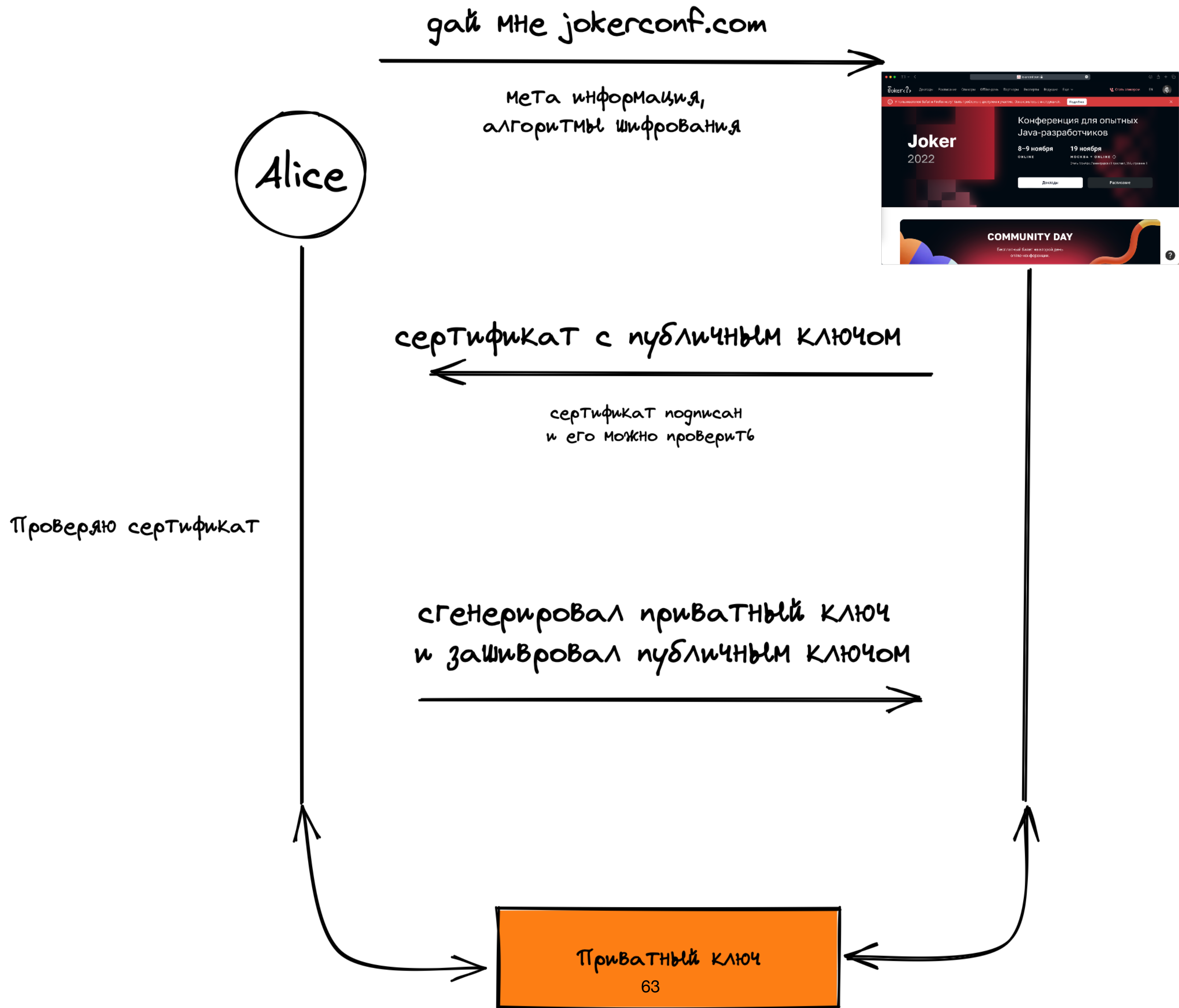
# TLS



# TLS



# TLS



# Useful links

- ChaCha20-Poly1305 <https://datatracker.ietf.org/doc/html/rfc8439>
- AES-GCM <https://www.rfc-editor.org/rfc/rfc7714.html>
- AES-CBC <https://www.rfc-editor.org/rfc/rfc3602.html>
- Random <https://www.random.org/randomness/>



# Java 17

# Oracle JRE and JDK Cryptographic Roadmap

| Released Changes |   |                    |   |  |  |
|------------------|---|--------------------|---|--|--|
| Release Date     | Release(s) Affected                             | Algorithm/Protocol | Action                                      | Additional Information                                     | Change Log   |
| 2022-10-18       | <a href="#">17.0.5+9, 11.0.17+10, 8u351 b10</a> | SHA-1              | Disabled SHA-1 JARs signed after 2019-01-01 | <a href="#">Disabling SHA-1 signed jars (updated)</a>      | <ul style="list-style-type: none"><li>2022-10-18 Released.</li><li>2022-04-19 Target date narrowed from 2022 to 2022-10-18.</li><li>2021-10-19 Updated Additional Information.</li><li>2021-06-11 Target date changed from 2021-07-20 to 2022.</li><li>2020-12-18 Target date changed from 2021-04-20 to 2021-07-20.</li><li>2020-08-24 Announced.</li></ul> |
| 2022-10-18       | <a href="#">11.0.17+10, 8u351 b10</a>           | SHA-2              | Upgraded the default PKCS12 MAC algorithm   | <a href="#">Upgrading the default PKCS12 MAC algorithm</a> | <ul style="list-style-type: none"><li>2022-10-18 Released.</li><li>2022-04-19 Target date narrowed from 2022 H2 to 2022-10-18.</li><li>2021-06-11 Announced.</li></ul>   |
| 2022-10-18       | <a href="#">11.0.17+10, 8u351 b10</a>           | 3DES, RC4          | Disabled 3DES and RC4 in Kerberos           | <a href="#">Disabling 3DES and RC4 in Kerberos</a>         | <ul style="list-style-type: none"><li>2022-10-18 Released.</li><li>2022-04-19 Announced.</li></ul>   |
| 2022-07-19       | <a href="#">8u341 b10</a>                       | TLSv1.3            | Enabled TLSv1.3 by default on the client    | <a href="#">Enabling TLSv1.3 by default on the client</a>  | <ul style="list-style-type: none"><li>2022-07-19 Released.</li><li>2021-10-19 Announced.</li></ul>   |

# Oracle JRE and JDK Cryptographic Roadmap

**Уже вышли**

- TLS v1.3 default
- ChaCha20-Poly1305 by Default for TLS
- PKCS12 Keystores by Default

# Oracle JRE and JDK Cryptographic Roadmap

## Черновики

- Certificate Transparency
- Distributed TLS Sessions
- Edwards-Curve Digital Signature Algorithm (EdDSA)



**Стоит обратить внимание** 🤔

# Стоит обратить внимание 🤔

- Поиск по зашифрованному полю
- Ротация ключей шифрования
- Ротация алгоритма шифрования

# Поиск по зашифрованному полю

# Поиск по зашифрованному полю

|  | Id ▼ | User_id ▼ | User_token ▼  | Create_at ▼      |
|--|------|-----------|---------------|------------------|
|  | 1    | 43        | [111010...10] | 2022-05-21 13:00 |
|  | 1    | 46        | [111010...10] | 2022-05-20 10:00 |
|  | 1    | 45        | [111010...10] | 2022-05-11 15:00 |
|  | 1    | 44        | [111010...10] | 2022-05-06 14:00 |
|  | 1    | 42        | [111010...10] | 2022-05-06 10:00 |

```
select * from user_data where user_token = ?
```



# Поиск по зашифрованному полю

- Надо шифровать публичный идентификатор
- Использовали алгоритм шифрования 128 битный (без IV)
- Понимаете что данное поле стоит начать шифровать
- Для ускорения существующих запросов надо знать значение зашифрованного поля

**Хэширование - необратимое  
преобразование информации  
произвольной длины в блок данных  
фиксированной длины с целью  
проверки целостности данных**

# Хэширование

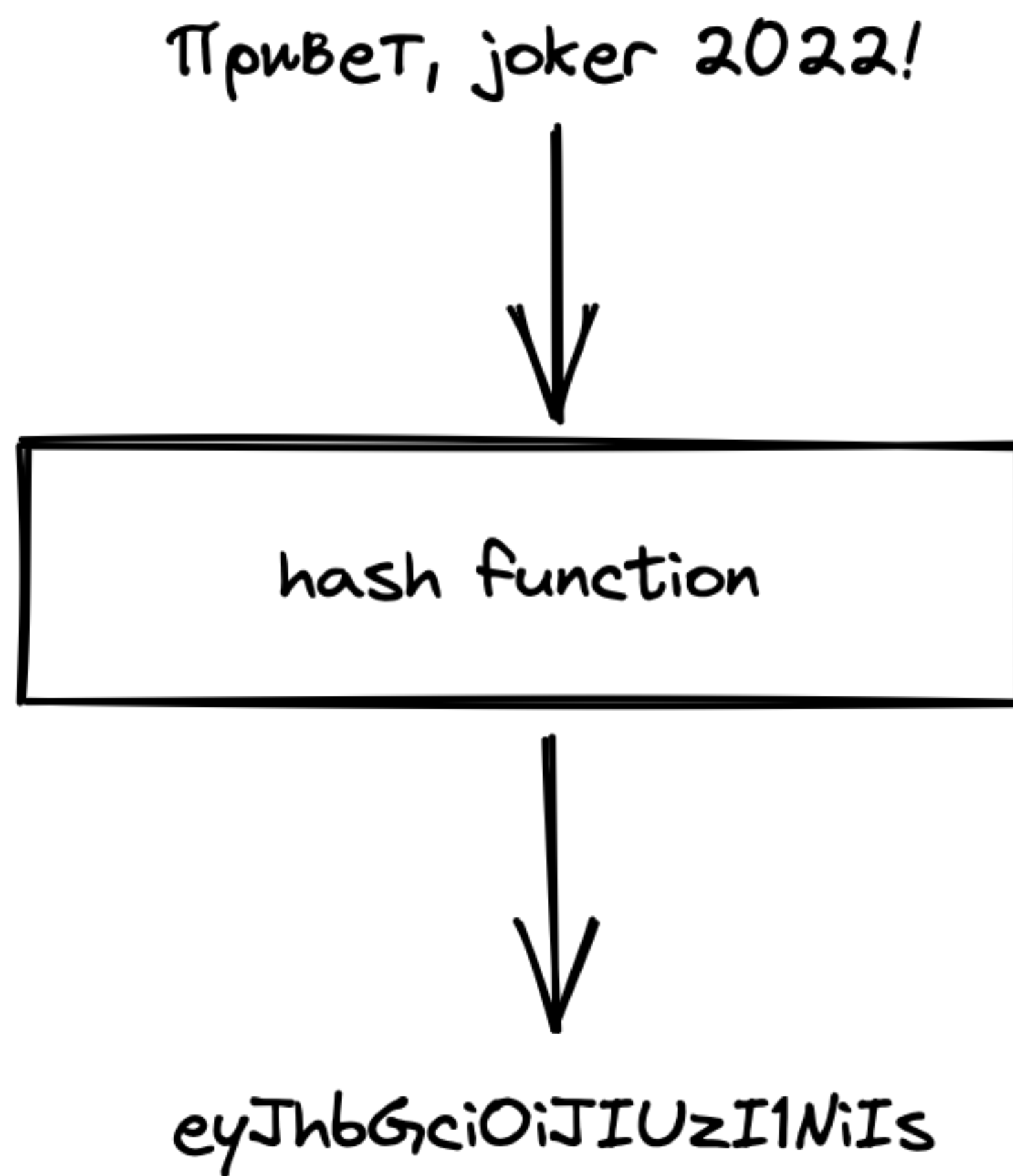
- Контрольные суммы данных (checksum)
- Ассоциативные массивы (хэш-таблицы)
- Отпечатки ключей (certificate/key fingerprint)
- Хранение паролей
- Аутентификация и контроль целостности
- Формирование ключей для шифрования

# Свойства хэш функций

- Являются детерминированными
- Необратимость
- Возможные коллизии
- Любое незначительное изменение входных данных изменяет полностью значение хэш функции



# Хэш функции

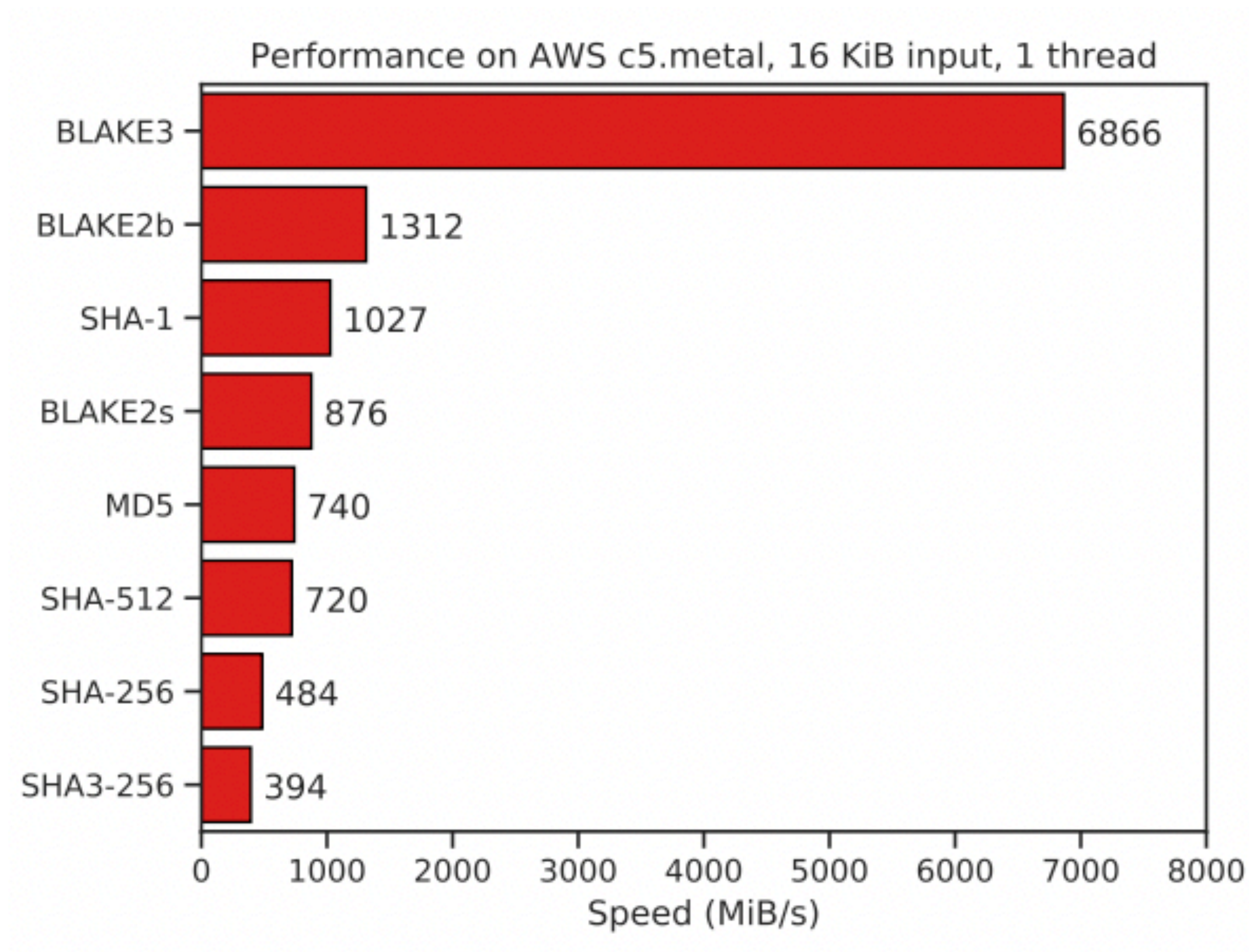


# Хэш функции

- Актуальные
  - Argon, Blake2, Blake2b, Blake3, SHA-2\* (SHA-256, SHA-384, SHA-512)
- Устаревшие
  - SHA-1, MD\*, MD5

# Blake3

- Гораздо быстрее чем MD5, SHA-\* и Blake2b
- Более безопасный в отличии от MD5 и SHA1
- Большой запас значений (при тесте в 20 млн записей было 0 коллизий)



# Поиск по зашифрованному полю

| Id ▼ | User_id ▼ | User_token ▼  | Token_hash | Create_at▼   |
|------|-----------|---------------|------------|--------------|
| 1    | 42        | [111010...10] | 123        | 2022-05-06 1 |
| 1    | 43        | [111010...10] | 852        | 2022-05-21 1 |
| 1    | 44        | [111010...10] | 325        | 2022-05-06 1 |
| 1    | 45        | [111010...10] | 142        | 2022-05-11 1 |
| 1    | 46        | [111010...10] | 10         | 2022-05-20 1 |

```
select * from user_data where token_hash = 10
```



# Ротация ключей шифрования

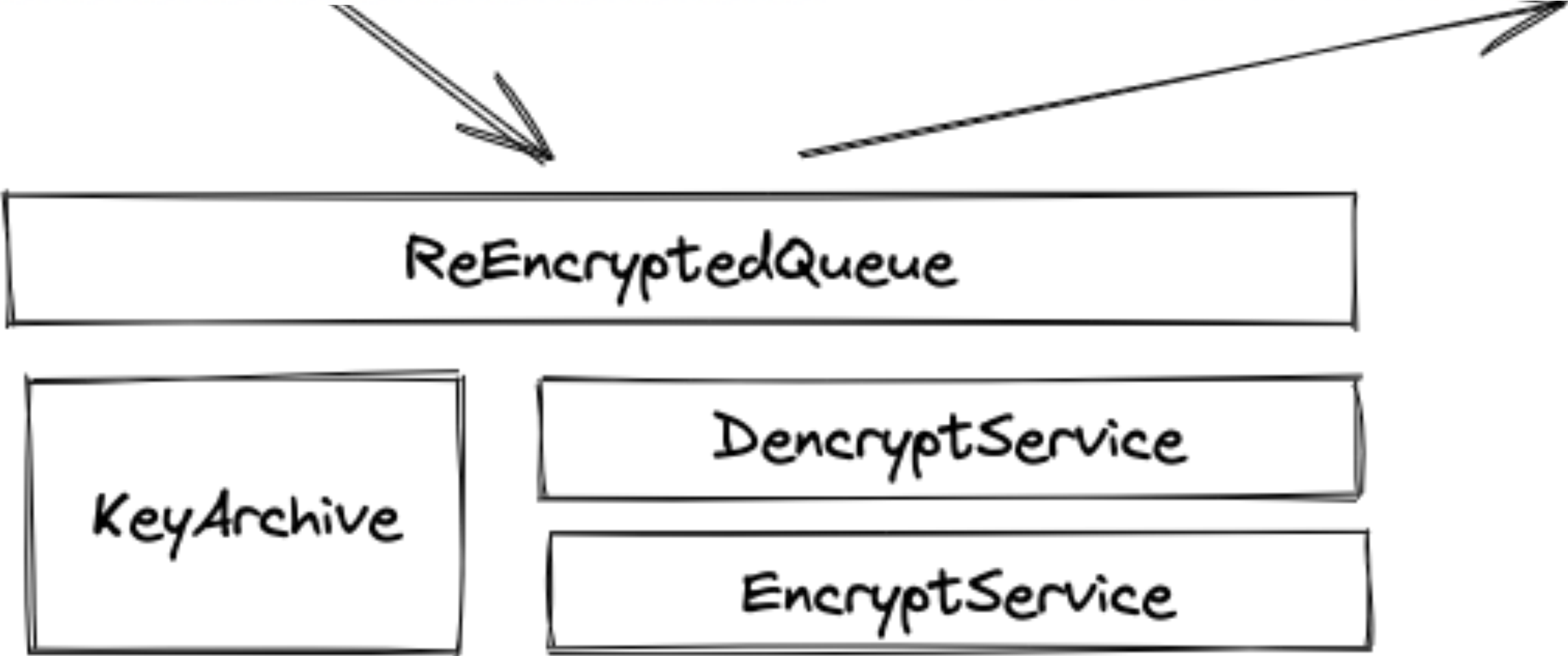
**Ротация ключей шифрования - генерация нового ключа и перешифровка всех зашифрованных данных.**

**Фиксированный интервал ротации раз в квартал или раз в полгода**

# Ротация ключей/алгоритма шифрования

| User_id ▾ | User_token    | Token_hash | Secret_key_id▾ | Algoritm_id ▾     |
|-----------|---------------|------------|----------------|-------------------|
| 43        | [111010...10] | 852        | first_key      | AES-ECB           |
| 46        | [111010...10] | 10         | first_key      | AES-ECB           |
| 45        | [111010...10] | 142        | first_key      | AES-GCM           |
| 44        | [111010...10] | 325        | first_key      | AES-CBC           |
| 42        | [111010...10] | 123        | first_key      | ChaCha20-Poly1305 |

| User_id ▾ | User_token    | Token_hash | Secret_key_id▾ | Algoritm_id ▾     |
|-----------|---------------|------------|----------------|-------------------|
| 43        | [111010...10] | 852        | second_key     | ChaCha20-Poly1305 |
| 46        | [111010...10] | 10         | second_key     | ChaCha20-Poly1305 |
| 45        | [111010...10] | 142        | second_key     | ChaCha20-Poly1305 |
| 44        | [111010...10] | 325        | second_key     | ChaCha20-Poly1305 |
| 42        | [111010...10] | 123        | second_key     | ChaCha20-Poly1305 |



# Сохранение meta данных

```
1  -----BEGIN RSA PRIVATE KEY-----
2  Proc-Type: 4, ENCRYPTED
3  DEK-Info: AES-256-CBC, F3F98287700F5641CE2C0EEE74D0DCE6
4
5  8Q0LxTA15Y6WXYp2+hTPPov+q3Ju2QdMbqjPMKSfPRGxVDVc2iUB+3/JvStYGc8h
6  0zc+J1lKWi+c08n51vJaLlCITR8cRpaSMr0LPFQUugwCh53nLis0a3iH2kezXKpj
7  mu8BkSPMiSiX12j0b7agmsQlHYwR0iSvBAFvLK2j188eVsUSaBJUGFT0tQEZla0g
8  3CI4SKuMlvppFJjW3wK4mnGJqA2Yyv49vNT96tYvAANJUUWdFrN8t4+7Ugph2nCR
9  dH6XudvxCRcXeqnynhkFaQppzxtGUS3nnwptvFCmka5NvGT/vTiUaf41yu5hedIe
10  12qIaBdnUgD2yg516T0xbfqI3X00nATk5PopkMq+rQ895q7qRGlf6UrWLziHMGCL
11  YLB+2Qk0EAZ7W8g2l6q4EgXAWgsthPVL5u3xVohIWzpGBVZRTSJA7PobEYGNP/XF
12  u5CRWzDaZd9J36kvXbZTMBu9S00gln7RRFkkeXZvsmJfxQWGcPYg+EkSLnRiQ25K
13  jV8/NTd5rnKyIwLzGDcZDvMX3U0CpW3CZD8NycGu96Ep8IHVmBIfe4PDV6x2FtDh
14  fH1lMitXU3/adYAgK+82CLmIZG2TEyMfLKrKJ3dhKGwqmZc7Cyd1LRDF0x2Kr2+I
15  V6V5TNoGlCQPGUz/I6egeJLUDswitlzyJk0ZIGHSZIknfB34FacUtuFgGfi87NcF
16  hKob084YyJttUiQG3xrMeyShv0fG85HkixGXIU0Qho6Z6cNSEQ+WeXqIDmibzyyb
17  cFIvIdcZPotJYW17J382sews4bn5dwgflZG9RJ2DBf/nsMABNSxMf+0TMdRaI6o/
18  kCGw42FbCko3ZZDh0W43kgZRqbLSB04Wg8lMExKdSatqyunqCJ+HdD0K27lq3EPw
```



# Useful links

- В целом про хэш функции <http://www.azillionmonkeys.com/qed/hash.html>
- Blake3 <https://github.com/BLAKE3-team/BLAKE3>
- Argon2 <https://datatracker.ietf.org/doc/html/draft-irtf-cfrg-argon2-04>
- DB-Queue <https://github.com/db-queue/db-queue>

# Итоги

- Рассмотрели варианты поиска уязвимостей
- Требования к алгоритмам шифрования
- Актуальные алгоритмы шифрования
- Поиск по зашифрованному значению
- Ротация ключей/алгоритма

# Задавайте вопросы

Скобелев Григорий

telegram @Gskoba

twitter @gskobelev

книжный клуб { между скобок }