

# **Автоматизация сборки, тестов и выкатки**

Кирилл Тихонов

Team lead @ DINS (R&D of Ringcentral)

Exp:

Embedded 7y +

Highload 2y +



# 2020 calendar

## Agenda

Билд:

Детерминированный билд

Проверка на этапе сборки

Система:

Моментальная обратная связь

Контроль выкатки

Проверка на этапе выкатки



DINS®

# Исходные данные

Есть сервер и клиент

Клиент посылает сообщение серверу

Ответ

Если все хорошо: 200 ok

Если нет: 500 internal error



# Проблемы?

Нам надо это собирать



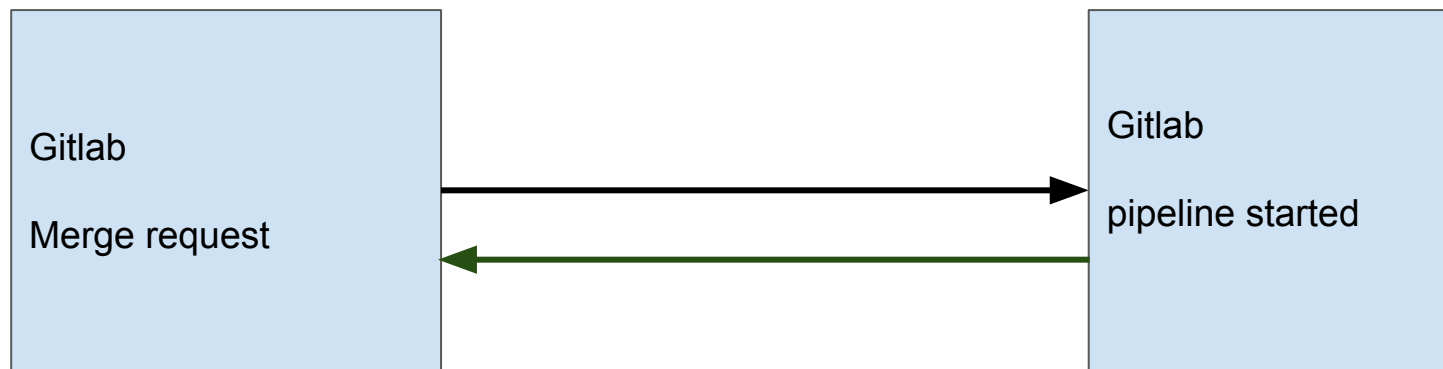
# Пайплайн - программный конвейер

## Примеры автоматизаций

- script
- client git-hook
- gitlab
- travis
- jenkins
- spinnaker (netflix)



# Встроенный пайплайн



# Как это выглядит

Discussion 0 Commits 15 **Pipelines 2** Changes 14

Status Pipeline Triggerer Commit Stages

Run Pipeline



#391370

detached



77f2bedb

Merge branch 'fix\_pipe...



00:38:12

1 week ago



#391345

detached



elf1310a

Merge branch 'swr\_erb...



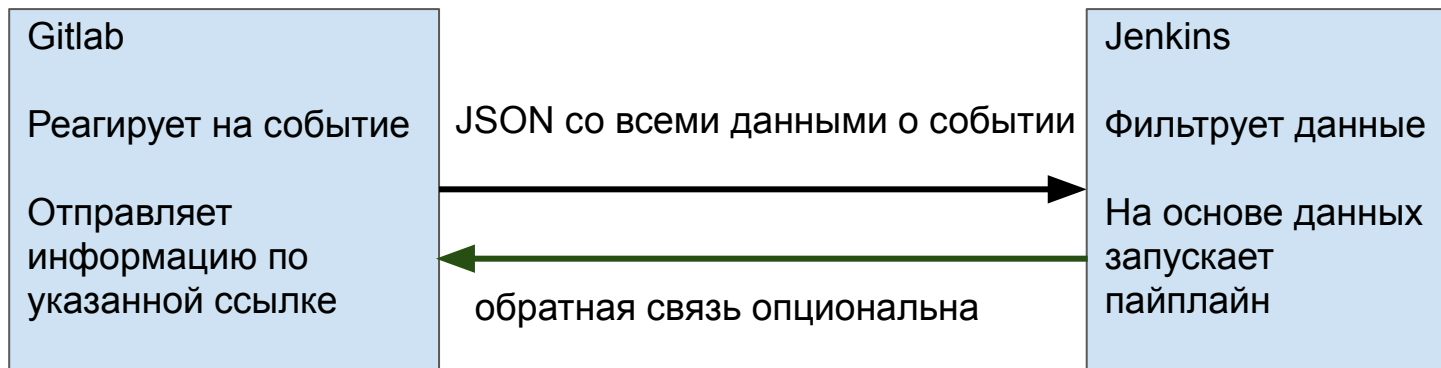
1 week ago



DINS®



# Евенты



# Гит хуки

## Форматирование как pre commit hook

До:

```
SHA256_CTX sha256;  
    SHA256_Init(&sha256); SHA256_Update(&sha256,  
    str.c_str(), str.size());  
    SHA256_Final(hash, &sha256);
```

После:

```
SHA256_CTX sha256;  
SHA256_Init(&sha256);  
SHA256_Update(&sha256, str.c_str(), str.size());  
SHA256_Final(hash, &sha256);
```

Есть одно но



# Гит хуки

 **This merge request contains merge conflicts**

Please [resolve these conflicts](#) or ask someone with write access to this repository to merge this request manually.



# Гит хуки

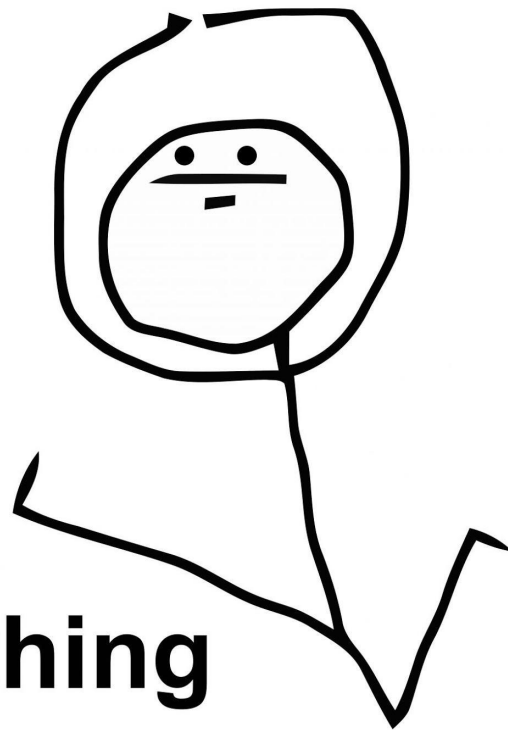
В них обычно проверяют:

- Валидность коммита (jira task)
- Проверка статическая
- Проверка синтаксическая



# Пайплайн?

build



**it's something**



# Проблемы?

- Появилась бага, но воспроизводится только на билде из одного билдера

Два билдера, собирают по разному

Вы собираете на рабочей машине получаете третий результат

Девелопер получает четвертый



# Решение

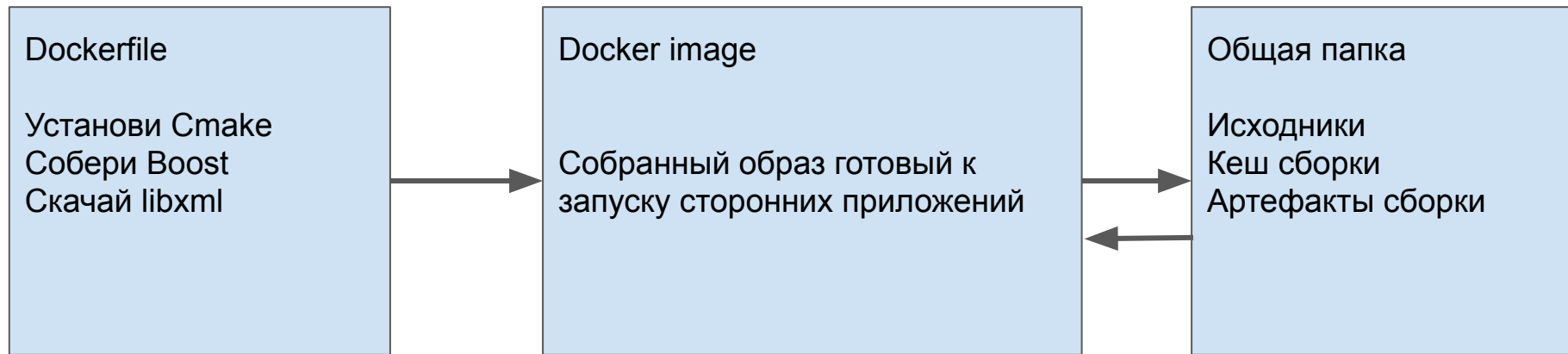
Управление зависимостями

Менеджеры пакетов

Docker



# Docker





# Docker

Dockerfile для сборки

```
FROM centos:7.6.1810
```

```
COPY yum_packages.txt /tmp/yum_packages.txt
```

```
RUN yum --enablerepo=extras install epel-release -y
```

```
RUN xargs -a /tmp/yum_packages.txt yum install -y
```



# Docker

Для работы с контейнером нужно 2 простых команды

```
docker build -t imagename ./docker
```

```
docker run --rm -v $(pwd):/build_dir -v /tmp:/tmp imagename ./buildscript.sh
```



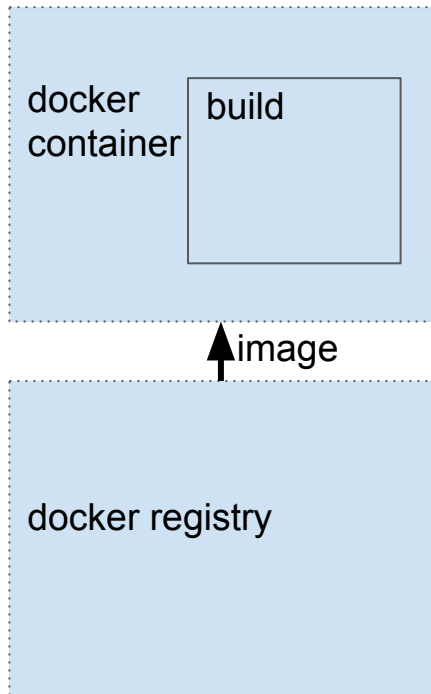
# Docker

Но иногда приходится писать так:  
пример из проекта

```
docker run --privileged --dns=1.1.1.1 --rm -v $(pwd):/home/devel/build_dir -v /tmp:/tmp myimg bash -c "snmpd; rsyslogd; ./docker/copy_mibs.sh; cd /home/devel/build_dir/; (su devel -c './buildscript.sh $command;')"
```



# Пайплайн



# Docker может использоваться не только билдером

Девелопмент и написание тестов на рабочей машине новым разработчиком

проблемы:

- Дебаг
- Подсветка синтаксиса



# Дебаг

Можно:

Присоединиться к запущенному контейнеру и выполнять параллельно gdb через docker exec

Запускать дебагер в контейнере и открывать порт

Главное дать нужные параметры при запуске контейнера  
`--cap-add=SYS_PTRACE --security-opt seccomp=unconfined`



# Подсветка

CLion: удаленное подключение к контейнеру по ssh, закидывание исходников, скачивание хедеров для быстрого локального резолва

VSCoде: запуск серверной части внутри контейнера



# Дебаг

Пример из VSCode: devcontainer.json

```
{  
  name: "kam",  
  "dockerFile": "../docker/dockerfile",  
  
  "runArgs":  
  ["-u", "1000", "--cap-add=SYS_PTRACE", "--security-opt", "seccomp=unconfined"],  
  
  "extensions": ["ms-vscode.cpptools"]  
}
```





# Проблемы остались?

НЕТ

Изолированное окружение для сборки



# Проблемы?

Помимо сборки в окружении надо запускать тесты

Модифицируем контейнер:

Юнит тесты при сборке

Интеграционные тесты - скрипт с несколькими приложениями внутри одного контейнера, docker compose



# Пример

build:

stage: build

script: - ./buildscript.sh docker make

test:

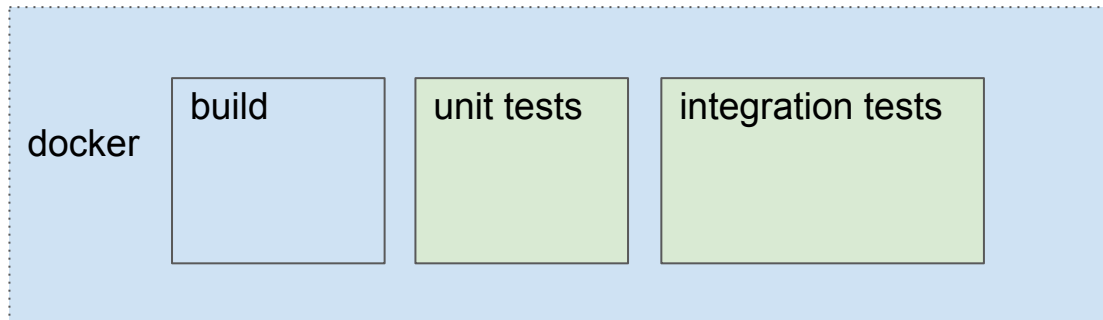
stage: test

script: - bash ./buildscript.sh docker run\_tests

only: - merge\_requests



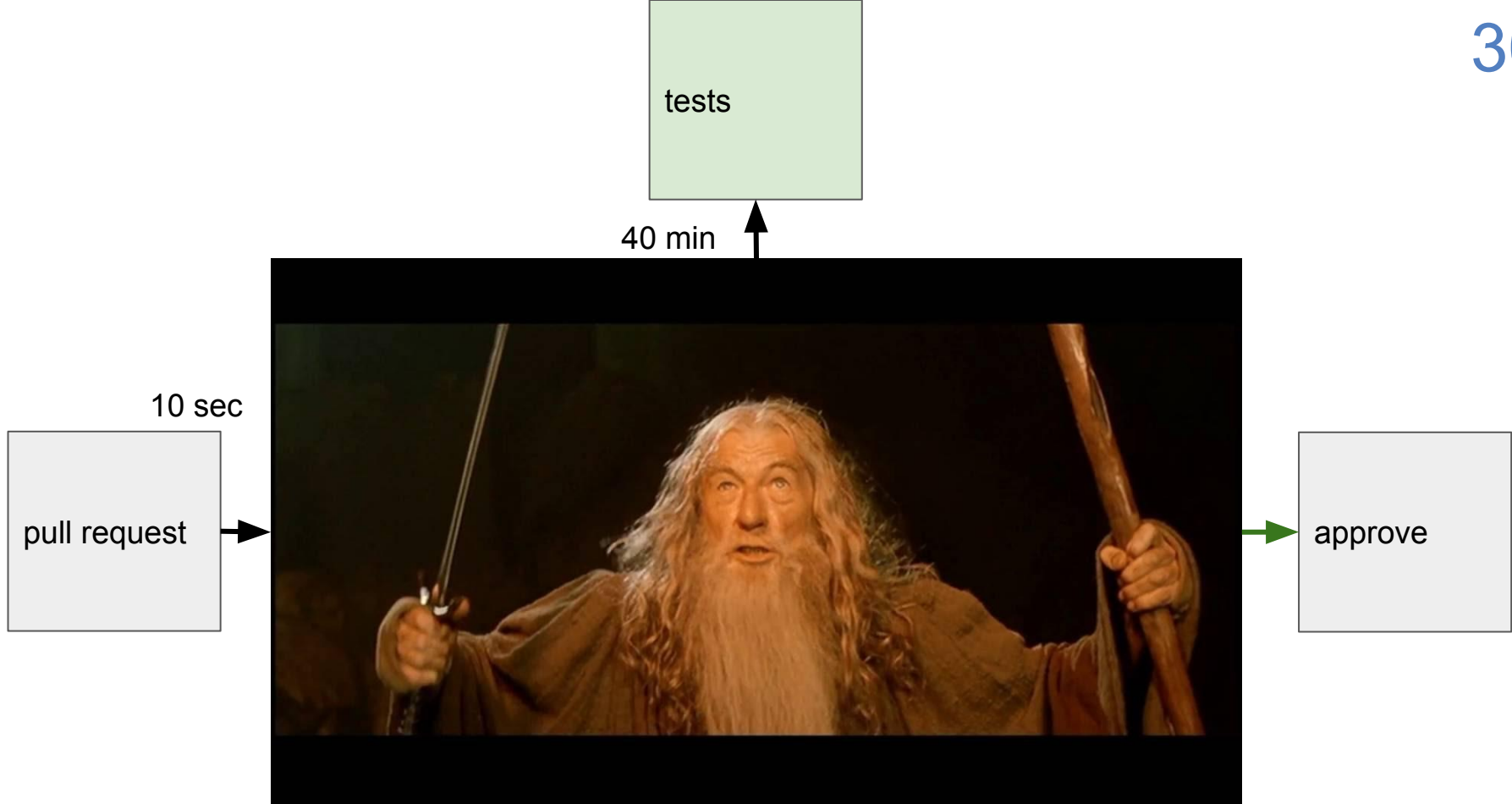
# Пайплайн

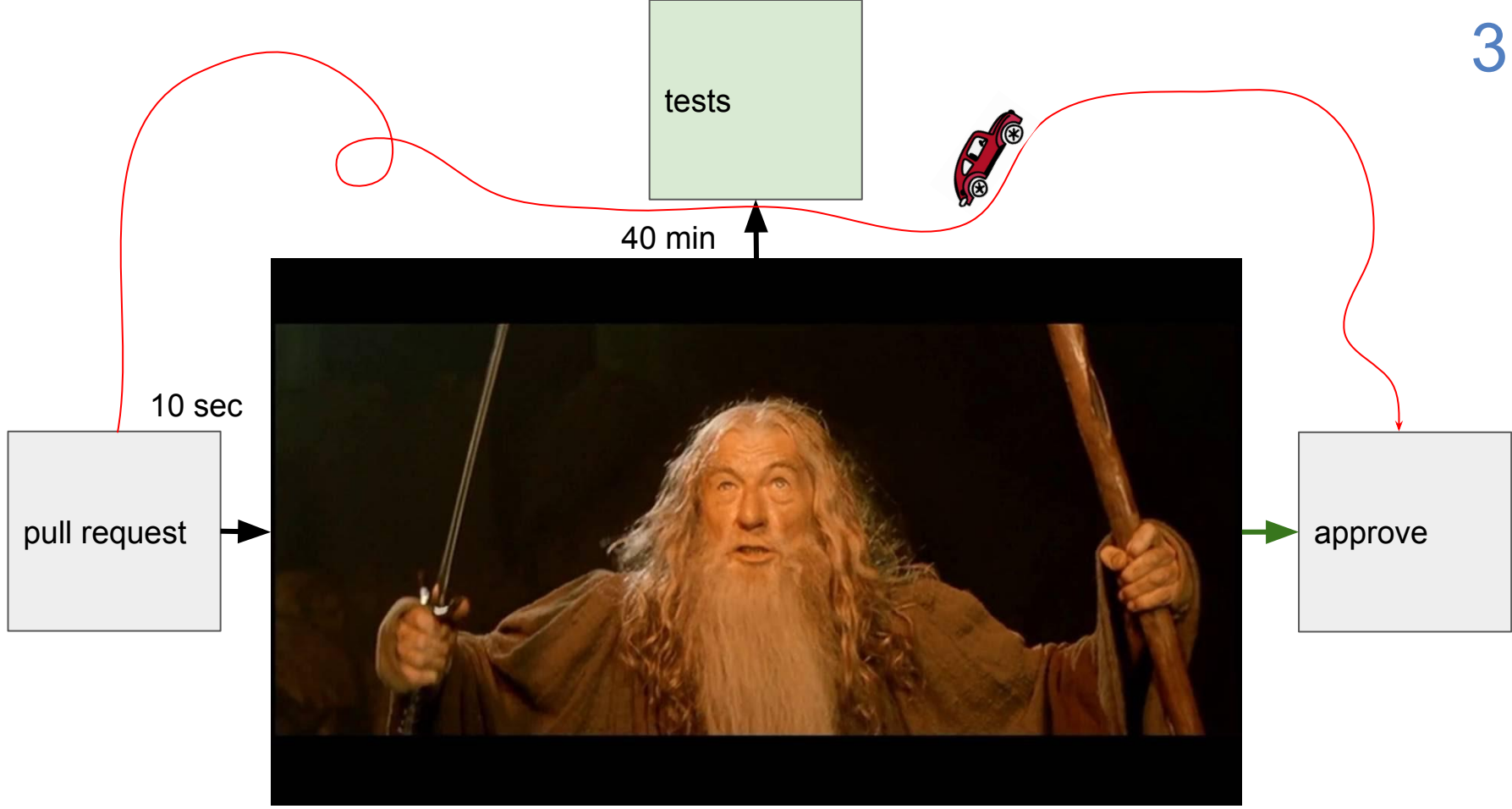


# Проблемы?

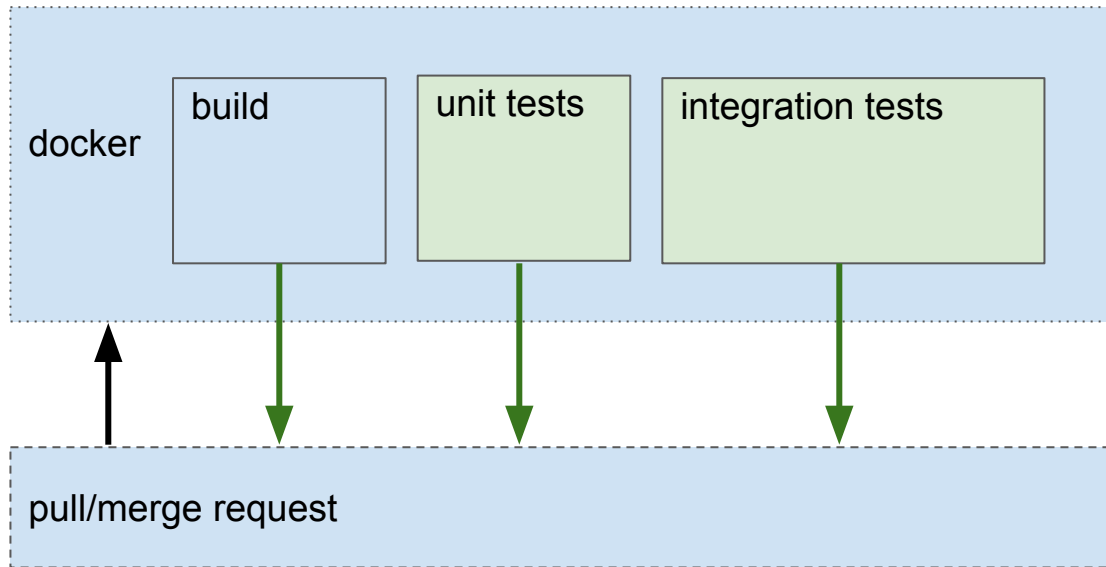
Маленький фикс сломал половину тестов, а девелопер их даже не запустил







# Пайплайн





# Проблемы?

Не везде в рамках единого мерж реквеста нужна обратная связь

пример:

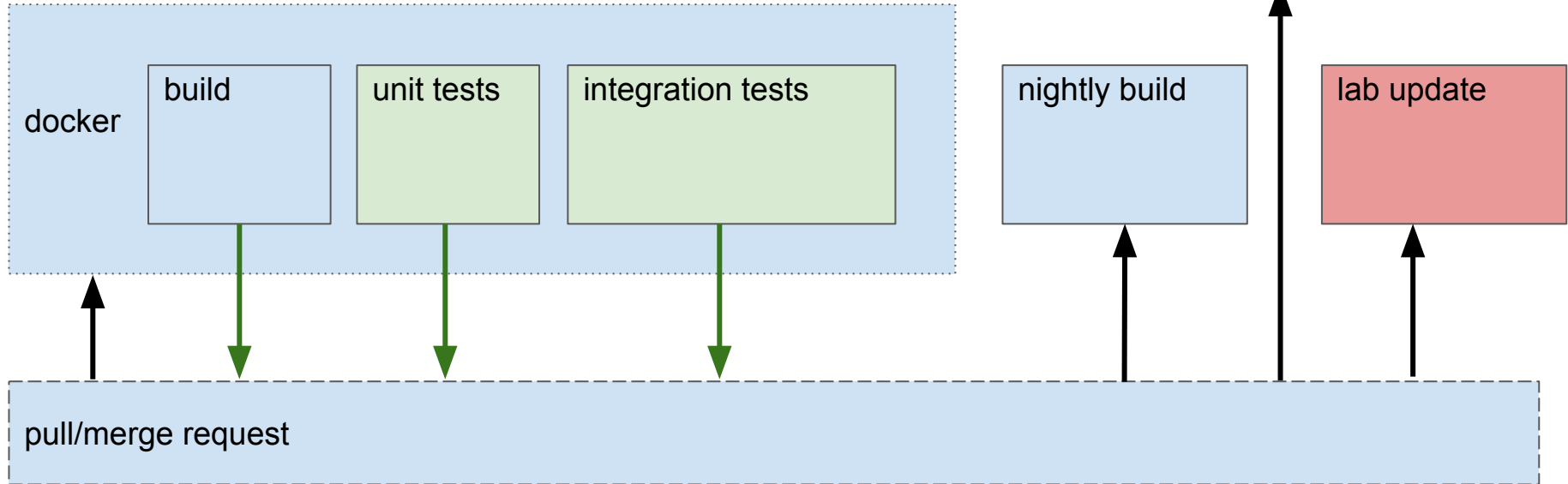
Проверка стабильности системы (3 дня)

Обновление лабы

Nightly build (он выполняется ночью)



# Пайплайн



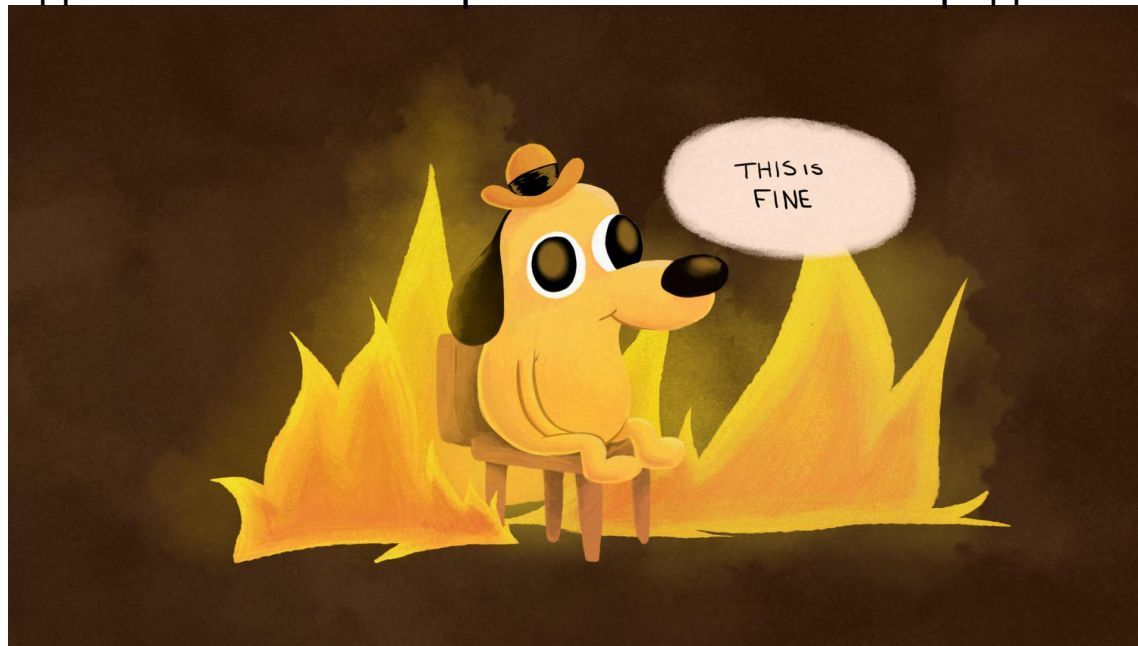
Встроенный пайплайн

События



# Проблема?

Баг не был найден на этапе тестирования и вылез на продакшен



# Решение

Изменим систему

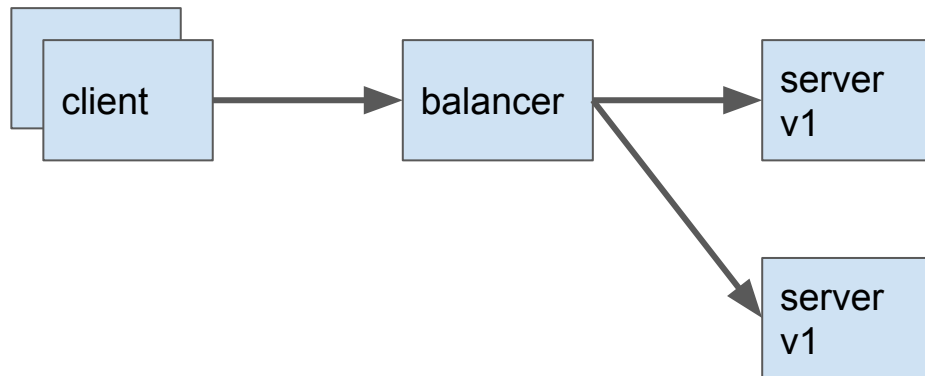
Клиента теперь два.

Если клиент получил невалидный ответ, он пробует еще раз

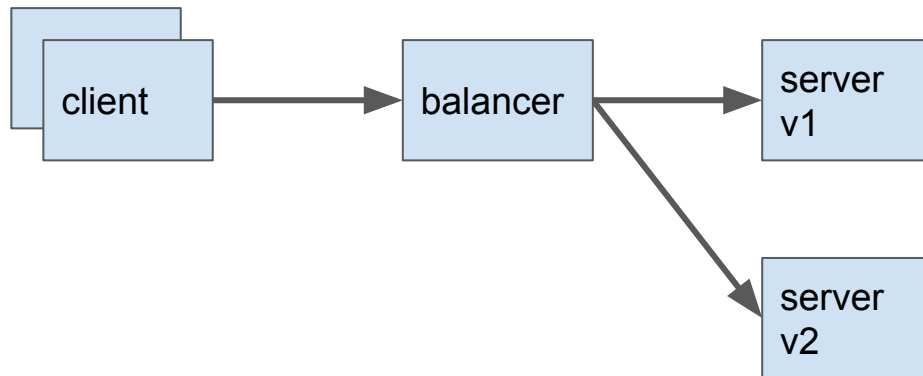
Два сервера, распределение нагрузки между ними через лoad балансер



# Обновление сервиса



# Обновление сервиса

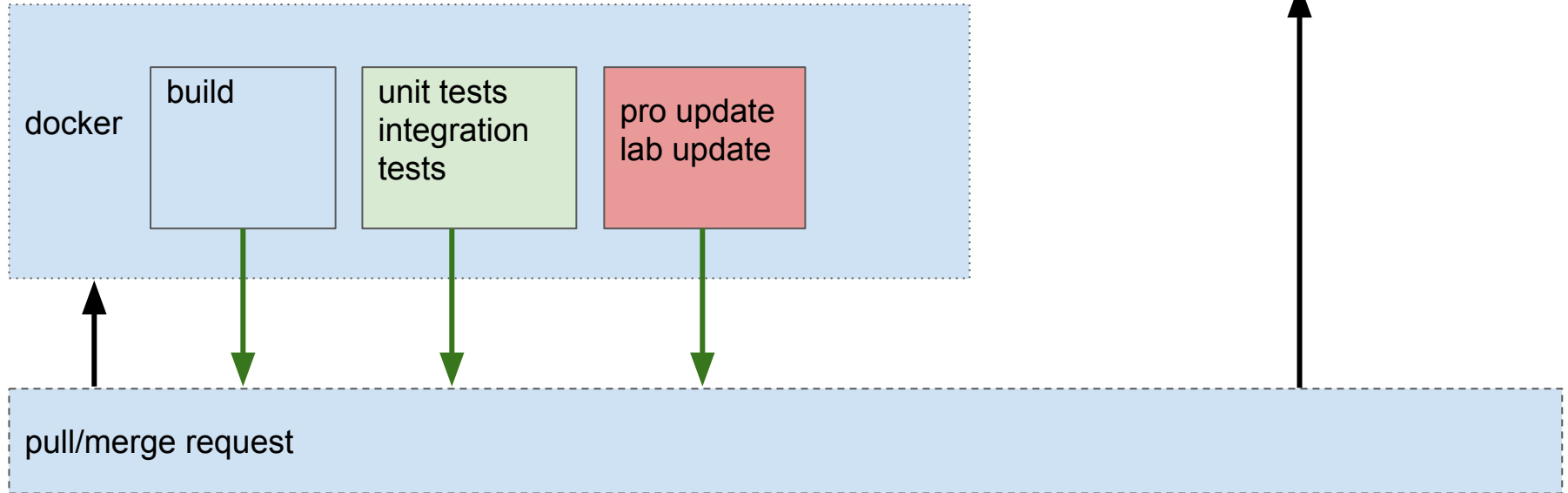


# Обновим прод в пайплайне

Не повторяйте это без правильно настроенного пайплайна



# Пайплайн





# Проблемы?

Теперь ошибки которые не нашли наши тесты не влияют на систему, но мы слишком поздно понимаем, что все плохо



# Решение?

Начнем собирать метрики с лабы и продакшена



# Метрики

Собираем с пода/конкретного сервера через:  
Http, snmp, zabbix protocol

Рисуем красивые графики:  
Zabbix, grafana

Настраиваем триггеры



# Zabbix

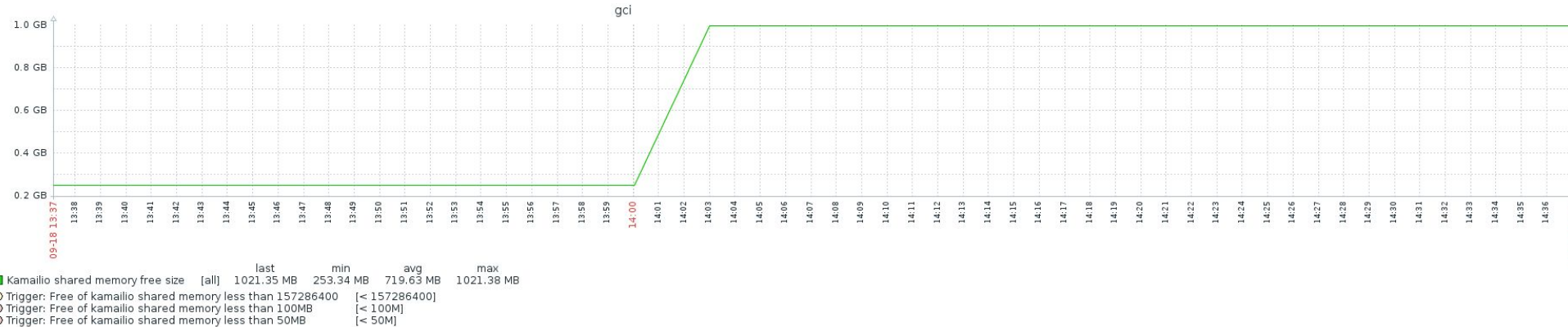
Filter ▲

Zoom: 5m 15m 30m 1h 2h 3h 6h 12h 1d 3d 7d 14d 1m All

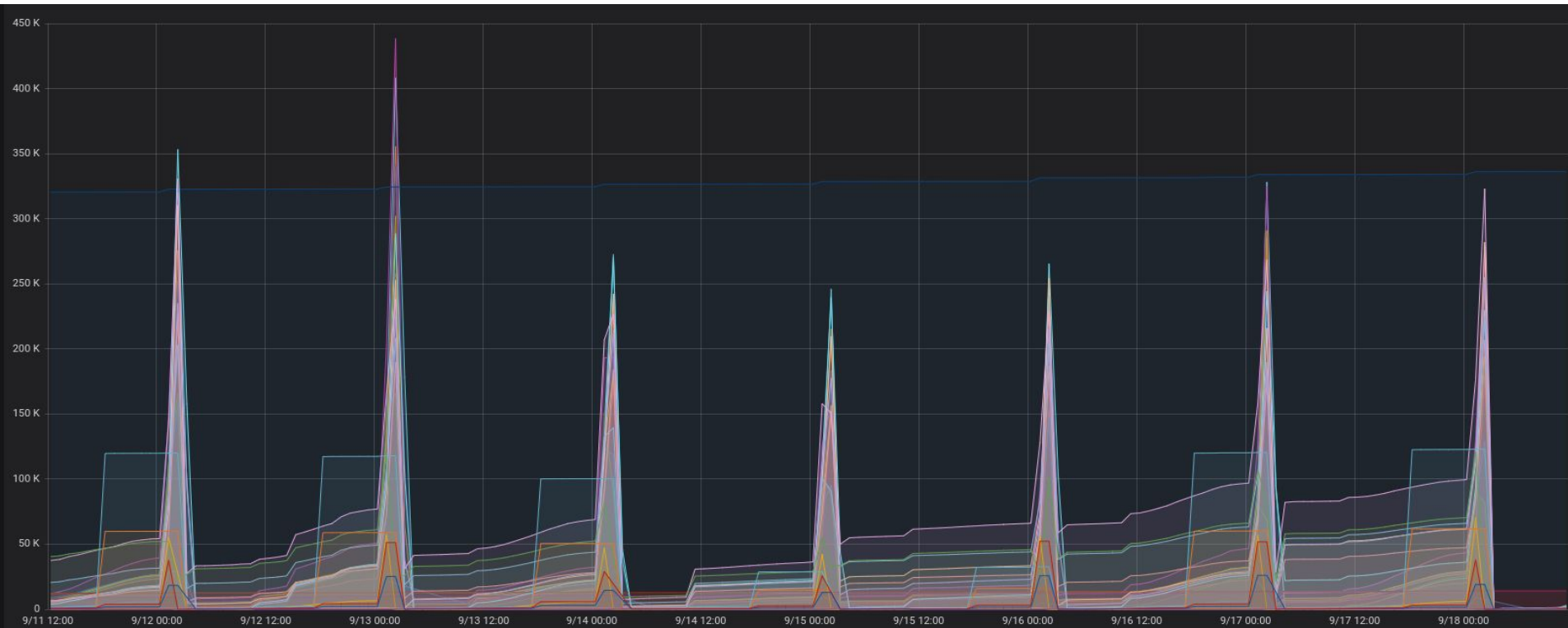
2019-09-18 13:37 - 2019-09-18 14:37 (now)

◀ | 1m 7d 1d 12h 1h 5m | 5m 1h 12h 1d 7d 1m ▶▶

◀▶▶▶ ▶ fixed 1h



# Grafana



# Триггеры

Пишем письмо человеку который сломал билд

Последнему автору мерж реквеста

Дублируем письмо команде



# Проблема

Мы катим не то, что тестируем (интеграционными тестам)

Катим нативное приложение

Тестируем контейнер



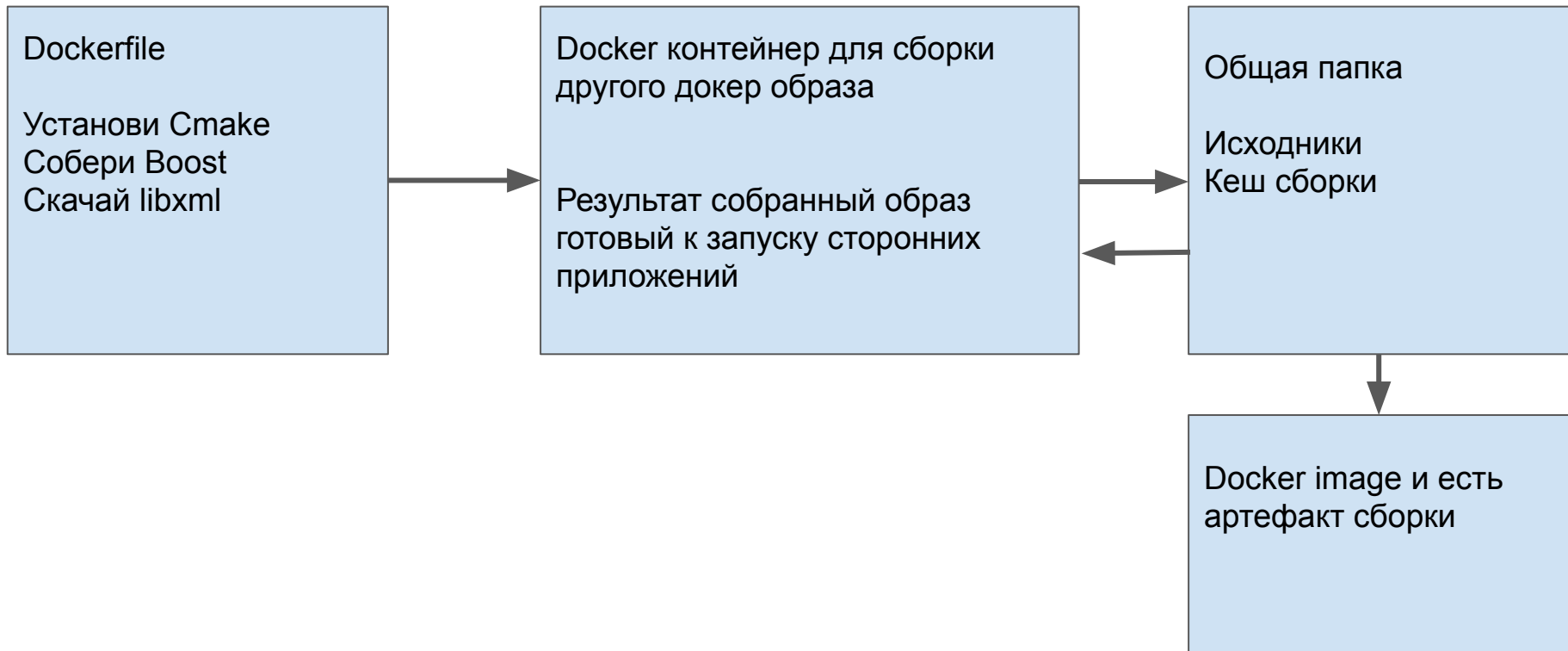
# Решение

Docker контейнер для приложения





# Docker контейнер для приложения



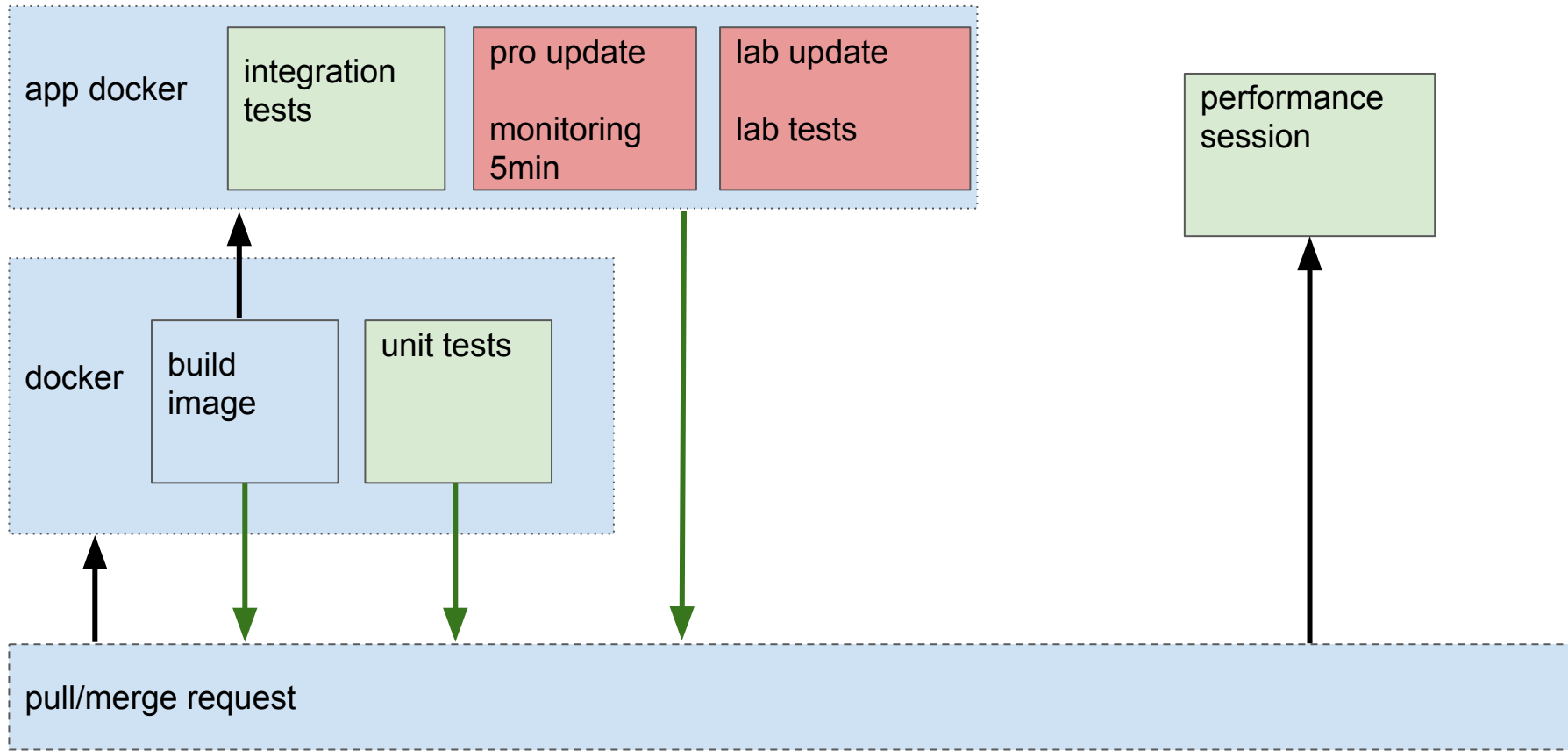
# Docker контейнер для приложения

<b>Build container</b>	<b>App container</b>
Кэшируется все что можно	Минимальный размер
Дополнительные инструменты	Нет ничего кроме приложения
Максимальная конфигурируемость/гибкость	Простота использования



# Пайплайн

51



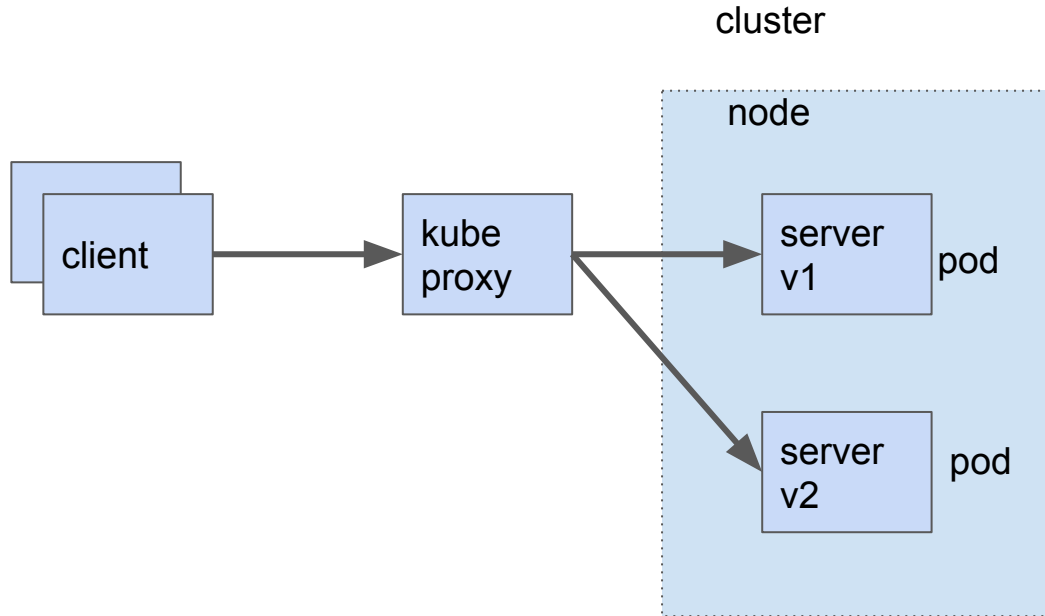
# Проблема

Мы не можем организованно управлять приложениями в продакшене

Каждый красный блок (update pro/build) это много работы

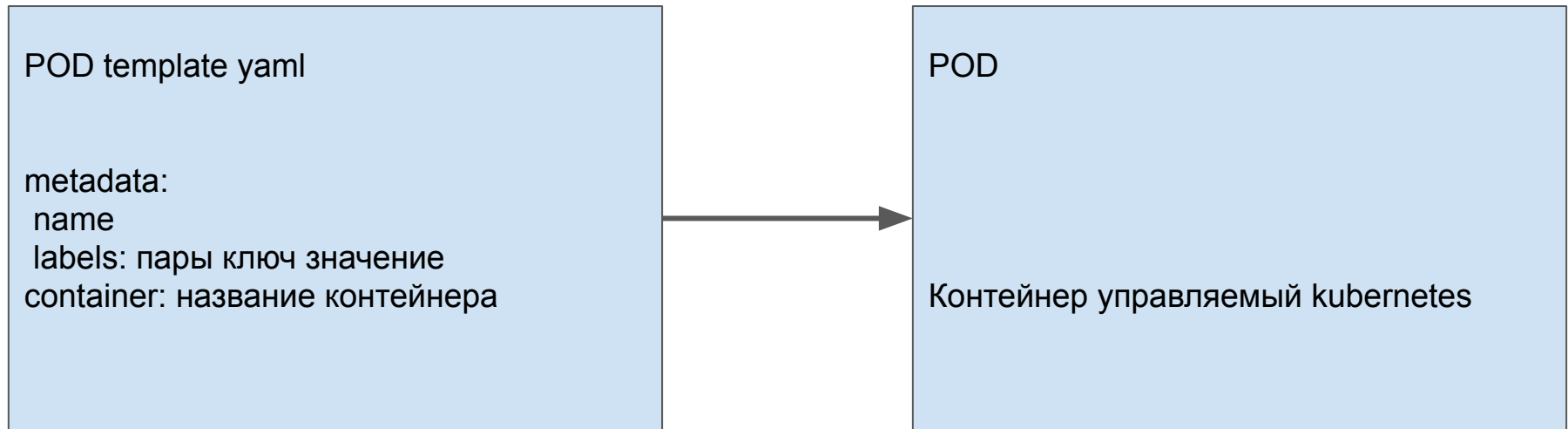


# Kubernetes



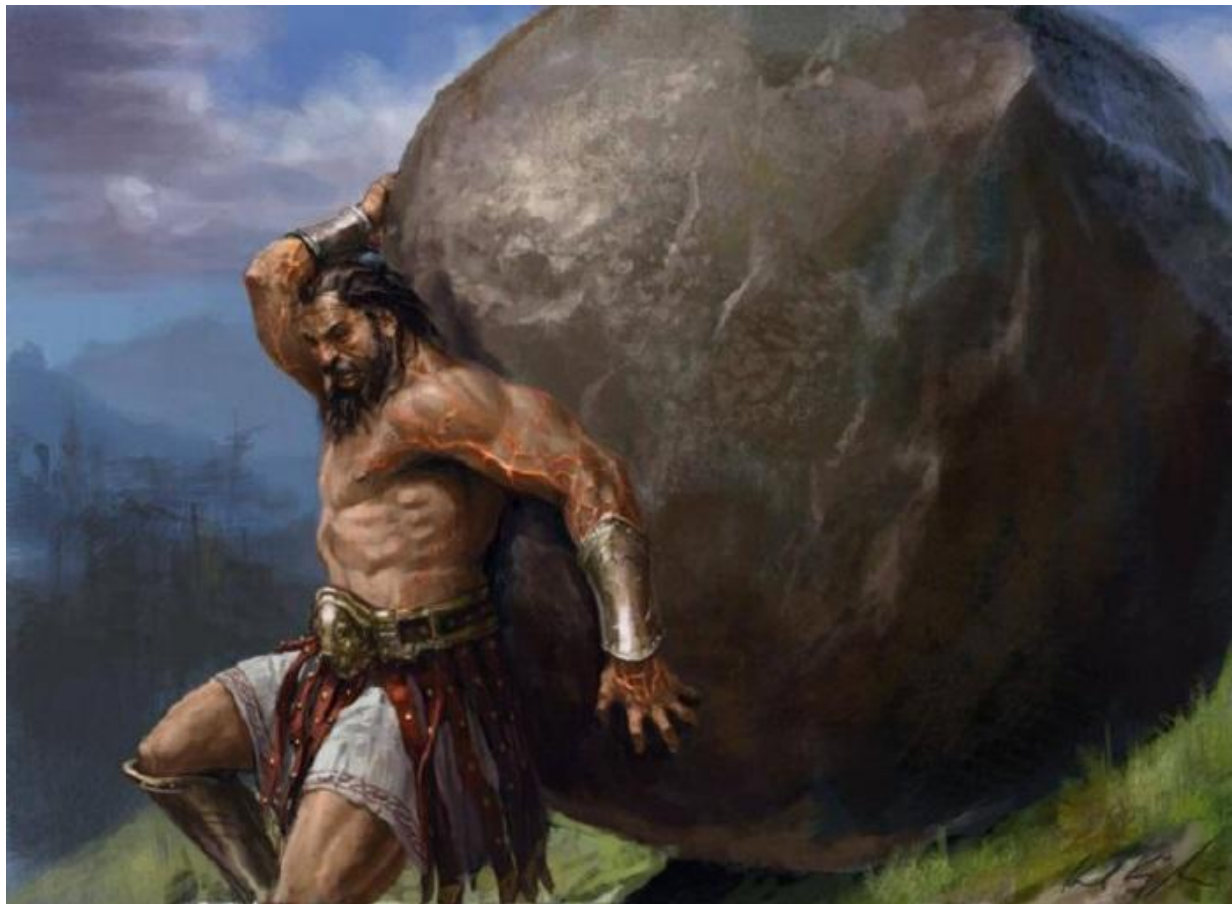
# Kubernetes

```
kubectl create -f podtemplate.yml
```



А как катить?

Контроллеры



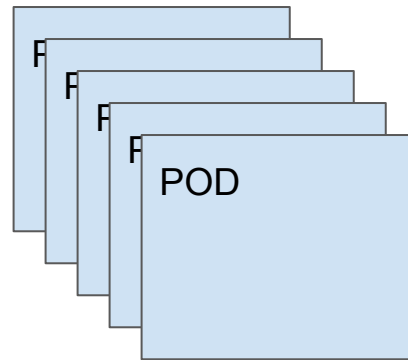
# Kubernetes

```
kubectl create -f deployment.yml
```

Controller (deployment) yaml

selector  
POD template

Количество





# Kubernetes

```
kubectl create -f deployment.yml
```

Controller (deployment) yaml

selector  
POD template

Количество



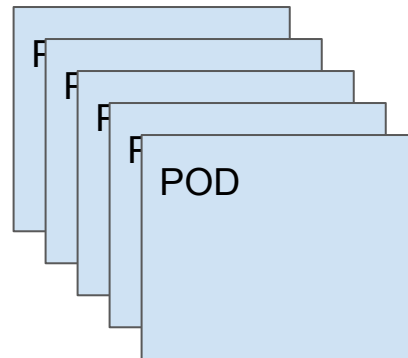
# Kubernetes

```
kubectl apply -f thisdeployment.yaml
```

Controller (deployment) yaml

selector  
POD template **НОВЫЙ**

Количество



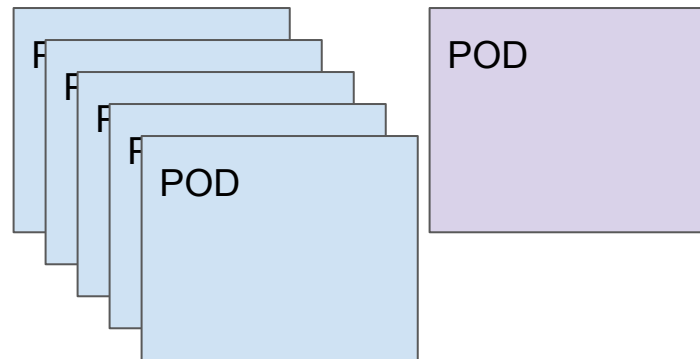
# Kubernetes

```
kubectl apply -f thisdeployment.yaml
```

Controller (deployment) yaml

selector  
POD template **НОВЫЙ**

Количество



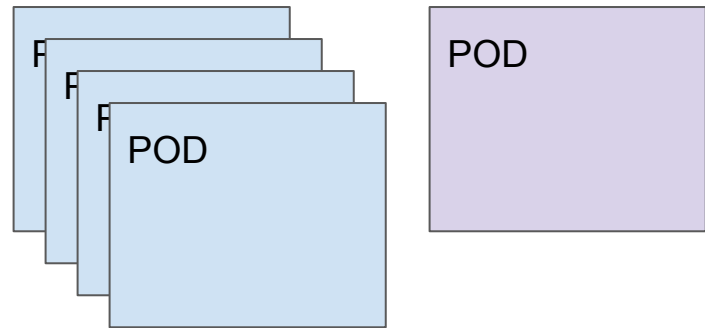
# Kubernetes

```
kubectl apply -f thisdeployment.yaml
```

Controller (deployment) yaml

selector  
POD template **НОВЫЙ**

Количество



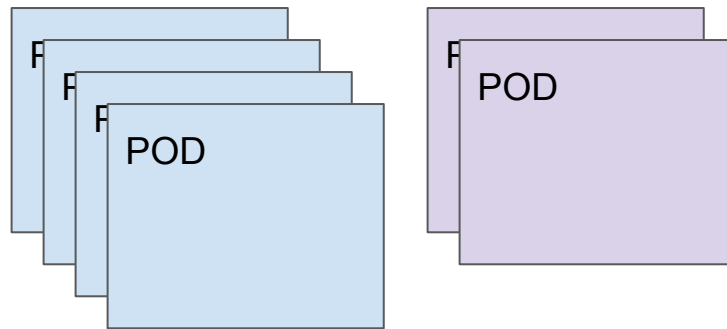
# Kubernetes

```
kubectl apply -f thisdeployment.yaml
```

Controller (deployment) yaml

selector  
POD template **НОВЫЙ**

Количество



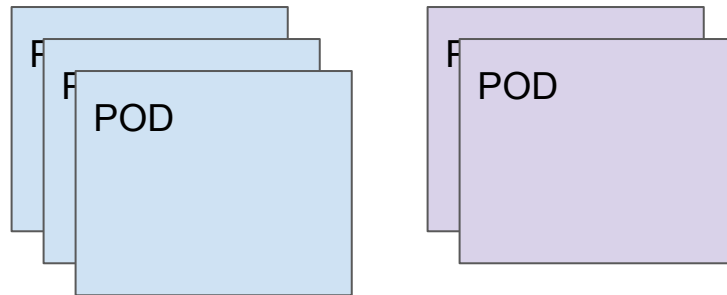
# Kubernetes

```
kubectl apply -f thisdeployment.yaml
```

Controller (deployment) yaml

selector  
POD template **НОВЫЙ**

Количество



# Kubernetes

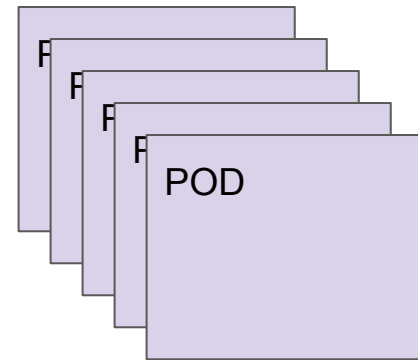
```
kubectl apply -f thisdeployment.yaml
```

Controller (deployment) yaml

selector

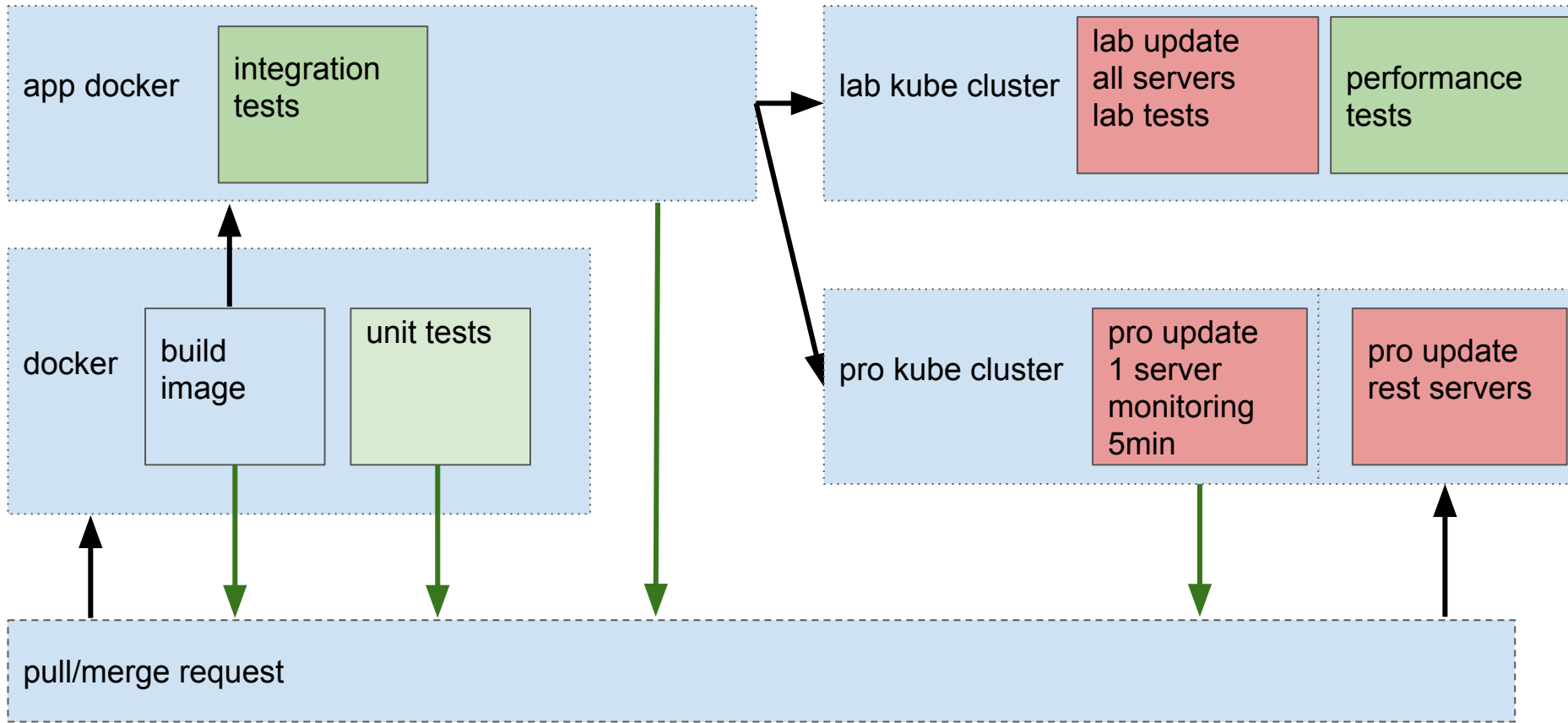
POD template **НОВЫЙ**

Количество



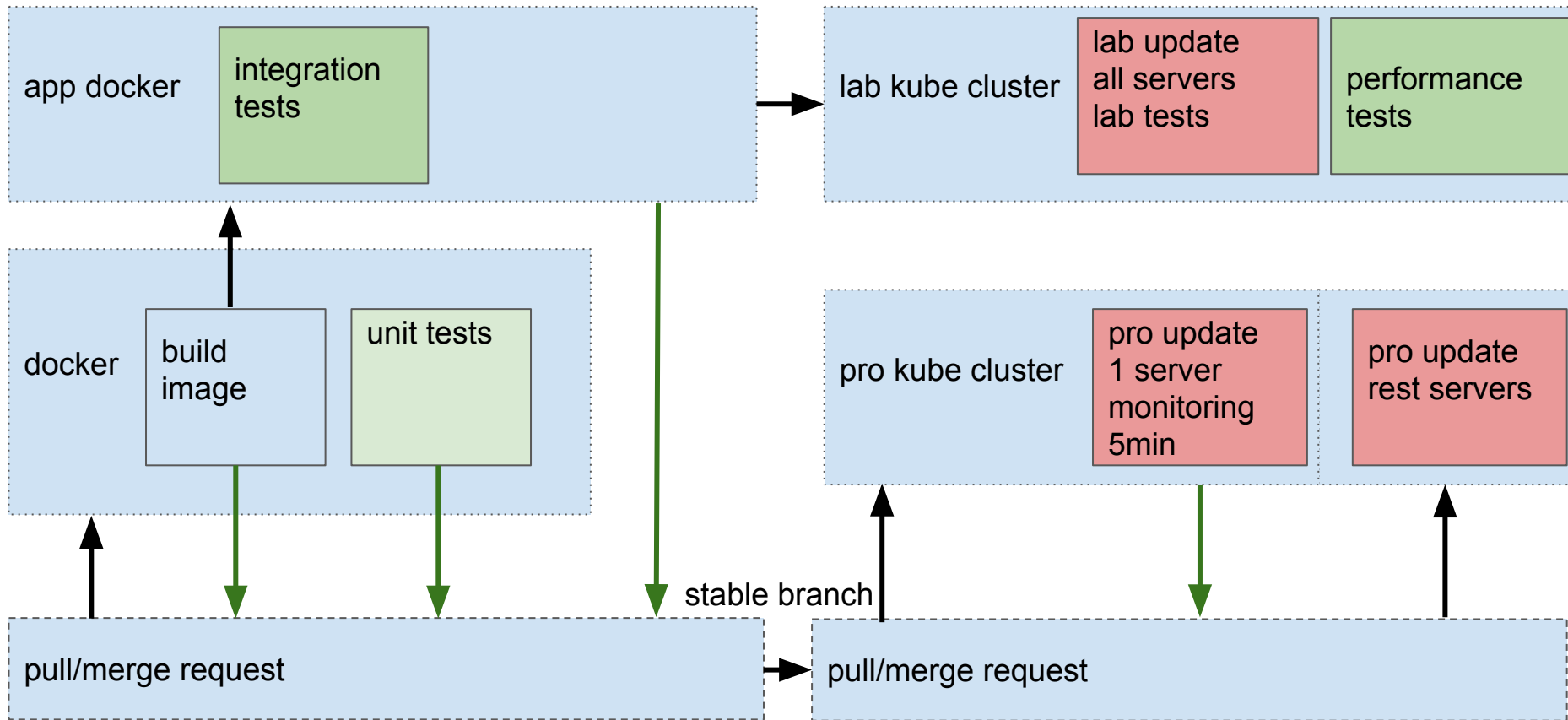
# Пайплайн

64





# Пайплайн



# Что мы получили

Детерминированный билд

Контроль выкатки

Проверка на этапе сборки

Проверка на этапе выкатки

Моментальная точная обратная связь



# Что **мы** получили

Факты:

Пайплайн не зависит от инструмента

Надо начинать с малого

Повторить это не так сложно



# Спасибо

