



Павел Ставицкий

Автоматизация миграции
Android приложений на Bazel

Обо мне

- 6 лет в Android разработке
- Grab (Singapore)
- Миграция Grab Android приложения на Bazel



Павел Ставицкий

О чем доклад?

- Поговорим о Bazel

О чем доклад?

- Поговорим о Bazel
- Создадим с нуля Gradle плагин для миграции Android приложения на Bazel

О чем доклад?

- Поговорим о Bazel
- Создадим с нуля Gradle плагин для миграции Android приложения на Bazel
- Рассмотрим type-safe Kotlin DSL для генерации кода Bazel скриптов

Поговорим о Bazel

Что такое Bazel?

- Система сборки проектов (от Google)

Что такое Bazel?

- Система сборки проектов (от Google)
- Полиглот - сборка проектов на разных языках и платформах

Что такое Bazel?

- Система сборки проектов (от Google)
- Полиглот - сборка проектов на разных языках и платформах
- Поддержка больших моно-репозиторий

Преимущества Bazel

- Общая система сборки для большинства проектов в организации (включая Android, iOS, backend и др.)

Преимущества Bazel

- Общая система сборки для большинства проектов в организации (включая Android, iOS, backend и др.)
- Одна команда, которая все это поддерживает

Преимущества Bazel

- Общая система сборки для большинства проектов в организации (включая Android, iOS, backend и др.)
- Одна команда, которая все это поддерживает
- Сетевой кэш

Подробнее про билд-системы



youtu.be/Wd91Y8sRs2k

Артем Зиннатуллин — Android
builds at Lyft

Преимущества Bazel

- Общая система сборки для большинства проектов в организации (включая Android, iOS, backend и др.)
- Одна команда, которая все это поддерживает
- Сетевой кэш
- Кэш фазы анализа

Кто использует Bazel?



Кто использует Bazel?



Когда мигрировать на Bazel?

- Проблемы со сборкой на Gradle (большой проект)

Когда мигрировать на Bazel?

- Проблемы со сборкой на Gradle (большой проект)
- Правильная многомодульная архитектура

Многомодульная архитектура



youtu.be/FMiFtsew2UY

Денис Неклюдов — Как не
состариться во время сборки: Карт
и другие приключения

Многомодульная архитектура



youtu.be/FMiFtsew2UY

Денис Неклюдов — Как не состариться во время сборки: Карт и другие приключения



youtu.be/pMEAD6jjbaI

Владимир Тагаков — Многомодульность и Dagger 2

Когда мигрировать на Bazel?

- Проблемы со сборкой на Gradle (большой проект)
- Правильная многомодульная архитектура
- Убраны технологии, которые влияют на скорость сборки (data binding и пр. кодогенераторы)

Как выглядит Bazel?

Пример Gradle скрипта

```
plugins {
    id 'com.android.application'
    id 'kotlin-android'
}

android {
    compileSdkVersion 30

    defaultConfig {
        applicationId "com.morfly.sample"
        minSdkVersion 21
        targetSdkVersion 30
    }

    buildTypes {
        release {
            minifyEnabled false
            proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android-optimize.txt'), 'proguard-rules.pro'
        }
    }

    compileOptions {
        sourceCompatibility JavaVersion.VERSION_1_8
        targetCompatibility JavaVersion.VERSION_1_8
    }

    kotlinOptions {
        jvmTarget = '1.8'
    }
}

dependencies {
    implementation "org.jetbrains.kotlin:kotlin-stdlib:1.5.10"
    implementation 'androidx.core:core-ktx:1.6.0'
    implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.3.1'
    implementation 'com.google.android.material:material:1.4.0'
    implementation 'androidx.constraintlayout:constraintlayout:2.1.0'
}
```

Пример Bazel скрипта

```
load("@io_bazel_rules_kotlin//kotlin:kotlin.bzl", "kt_android_library")
load("@rules_jvm_external//:defs.bzl", "artifact")
```

```
kt_android_library(
    name = "my_lib",
    srcs = glob([
        "src/main/java/**/*.kt",
        "src/main/kotlin/**/*.kt",
    ]),
    custom_package = "com.morfly.sample",
    manifest = "src/main/AndroidManifest.xml",
    resource_files = glob(["src/main/res/**"]),
    deps = [
        artifact("androidx.core:core-ktx"),
        artifact("androidx.appcompat:appcompat"),
        artifact("com.google.android.material:material"),
        artifact("androidx.constraintlayout:constraintlayout"),
    ],
)
```


Starlark язык



`docs.bazel.build/versions/main/skylark/language.html`

Starlark язык (официальная
документация)

Компоненты Bazel скрипта

```
load("@io_bazel_rules_kotlin//kotlin:kotlin.bzl", "kt_android_library")
load("@rules_jvm_external//:defs.bzl", "artifact")
```

```
kt_android_library(
    name = "my_lib",
    srcs = glob([
        "src/main/java/**/*.kt",
        "src/main/kotlin/**/*.kt",
    ]),
    custom_package = "com.morfly.sample",
    manifest = "src/main/AndroidManifest.xml",
    resource_files = glob(["src/main/res/**"]),
    deps = [
        artifact("androidx.core:core-ktx"),
        artifact("androidx.appcompat:appcompat"),
        artifact("com.google.android.material:material"),
        artifact("androidx.constraintlayout:constraintlayout"),
    ],
)
```

Компоненты Bazel скрипта

```
load("@io_bazel_rules_kotlin//kotlin:kotlin.bzl", "kt_android_library")
load("@rules_jvm_external//:defs.bzl", "artifact")

kt_android_library(
    name = "my_lib",
    srcs = glob([
        "src/main/java/**/*.kt",
        "src/main/kotlin/**/*.kt",
    ]),
    custom_package = "com.morfly.sample",
    manifest = "src/main/AndroidManifest.xml",
    resource_files = glob(["src/main/res/**"]),
    deps = [
        artifact("androidx.core:core-ktx"),
        artifact("androidx.appcompat:appcompat"),
        artifact("com.google.android.material:material"),
        artifact("androidx.constraintlayout:constraintlayout"),
    ],
)
```

Компоненты Bazel скрипта

```
Load("@io_bazel_rules_kotlin//kotlin:kotlin.bzl", "kt_android_library")
load("@rules_jvm_external//:defs.bzl", "artifact")
```

```
kt_android_library(
    name = "my_lib",
    srcs = glob([
        "src/main/java/**/*.kt",
        "src/main/kotlin/**/*.kt",
    ]),
    custom_package = "com.morfly.sample",
    manifest = "src/main/AndroidManifest.xml",
    resource_files = glob(["src/main/res/**"]),
    deps = [
        artifact("androidx.core:core-ktx"),
        artifact("androidx.appcompat:appcompat"),
        artifact("com.google.android.material:material"),
        artifact("androidx.constraintlayout:constraintlayout"),
    ],
)
```

Компоненты Bazel скрипта

```
load("@io_bazel_rules_kotlin//kotlin:kotlin.bzl", "kt_android_library")
load("@rules_jvm_external//:defs.bzl", "artifact")
```

```
kt_android_library(
    name = "my_lib",
    srcs = glob([
        "src/main/java/**/*.kt",
        "src/main/kotlin/**/*.kt",
    ]),
    custom_package = "com.morfly.sample",
    manifest = "src/main/AndroidManifest.xml",
    resource_files = glob(["src/main/res/**"]),
    deps = [
        artifact("androidx.core:core-ktx"),
        artifact("androidx.appcompat:appcompat"),
        artifact("com.google.android.material:material"),
        artifact("androidx.constraintlayout:constraintlayout"),
    ],
)
```

Компоненты Bazel скрипта

```
load("@io_bazel_rules_kotlin//kotlin:kotlin.bzl", "kt_android_library")
```

```
load("@rules_jvm_external//:defs.bzl", "artifact")
```

```
kt_android_library(
```

```
    name = "my_lib",
```

```
    srcs = glob([
```

```
        "src/main/java/**/*.kt",
```

```
        "src/main/kotlin/**/*.kt",
```

```
    ]),
```

```
    custom_package = "com.morfly.sample",
```

```
    manifest = "src/main/AndroidManifest.xml",
```

```
    resource_files = glob(["src/main/res/**"]),
```

```
    deps = [
```

```
        artifact("androidx.core:core-ktx"),
```

```
        artifact("androidx.appcompat:appcompat"),
```

```
        artifact("com.google.android.material:material"),
```

```
        artifact("androidx.constraintlayout:constraintlayout"),
```

```
    ],
```

```
)
```

Компоненты Bazel скрипта

```
load("@io_bazel_rules_kotlin//kotlin:kotlin.bzl", "kt_android_library")
load("@rules_jvm_external//:defs.bzl", "artifact")
```

```
kt_android_library(
    name = "my_lib",
    srcs = glob([
        "src/main/java/**/*.kt",
        "src/main/kotlin/**/*.kt",
    ]),
    custom_package = "com.morfly.sample",
    manifest = "src/main/AndroidManifest.xml",
    resource_files = glob(["src/main/res/**"]),
    deps = [
        artifact("androidx.core:core-ktx"),
        artifact("androidx.appcompat:appcompat"),
        artifact("com.google.android.material:material"),
        artifact("androidx.constraintlayout:constraintlayout"),
    ],
)
```

Компоненты Bazel скрипта

```
load("@io_bazel_rules_kotlin//kotlin:kotlin.bzl", "kt_android_library")
load("@rules_jvm_external//:defs.bzl", "artifact")
```

```
kt_android_library(
    name = "my_lib",
    srcs = glob([
        "src/main/java/**/*.kt",
        "src/main/kotlin/**/*.kt",
    ]),
    custom_package = "com.morfly.sample",
    manifest = "src/main/AndroidManifest.xml",
    resource_files = glob(["src/main/res/**"]),
    deps = [
        artifact("androidx.core:core-ktx"),
        artifact("androidx.appcompat:appcompat"),
        artifact("com.google.android.material:material"),
        artifact("androidx.constraintlayout:constraintlayout"),
    ],
)
```


Компоненты Bazel скрипта

```
load("@io_bazel_rules_kotlin//kotlin:kotlin.bzl", "kt_android_library")
load("@rules_jvm_external//:defs.bzl", "artifact")
```

```
kt_android_library(
    name = "my_lib",
    srcs = glob([
        "src/main/java/**/*.kt",
        "src/main/kotlin/**/*.kt",
    ]),
    custom_package = "com.morfly.sample",
    manifest = "src/main/AndroidManifest.xml",
    resource_files = glob(["src/main/res/**"]),
    deps = [
        artifact("androidx.core:core-ktx"),
        artifact("androidx.appcompat:appcompat"),
        artifact("com.google.android.material:material"),
        artifact("androidx.constraintlayout:constraintlayout"),
    ],
)
```

Компоненты Bazel скрипта

```
load("@io_bazel_rules_kotlin//kotlin:kotlin.bzl", "kt_android_library")
load("@rules_jvm_external//:defs.bzl", "artifact")
```

```
kt_android_library(
    name = "my_lib",
    srcs = glob([
        "src/main/java/**/*.kt",
        "src/main/kotlin/**/*.kt",
    ]),
    custom_package = "com.morfly.sample",
    manifest = "src/main/AndroidManifest.xml",
    resource_files = glob(["src/main/res/**"]),
    deps = [
        artifact("androidx.core:core-ktx"),
        artifact("androidx.appcompat:appcompat"),
        artifact("com.google.android.material:material"),
        artifact("androidx.constraintlayout:constraintlayout"),
    ],
)
```

Компоненты Bazel скрипта

```
load("@io_bazel_rules_kotlin//kotlin:kotlin.bzl", "kt_android_library")
load("@rules_jvm_external//:defs.bzl", "artifact")
```

```
kt_android_library(
    name = "my_lib",
    srcs = glob([
        "src/main/java/**/*.kt",
        "src/main/kotlin/**/*.kt",
    ]),
    custom_package = "com.morfly.sample",
    manifest = "src/main/AndroidManifest.xml",
    resource_files = glob(["src/main/res/**"]),
    deps = [
        artifact("androidx.core:core-ktx"),
        artifact("androidx.appcompat:appcompat"),
        artifact("com.google.android.material:material"),
        artifact("androidx.constraintlayout:constraintlayout"),
    ],
)
```

Подробнее про Bazel для Android



youtu.be/5x00it9b7Yc

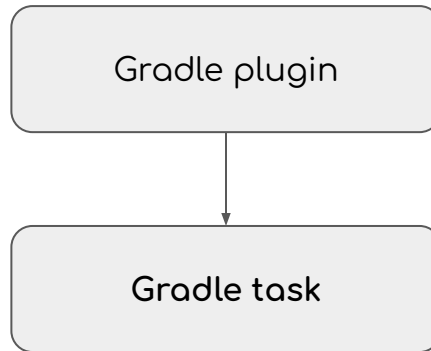
Степан Гончаров — Bazel для
Android разработчиков

Пишем свой `Gradle plugin` для
автоматизации миграции на `Bazel`

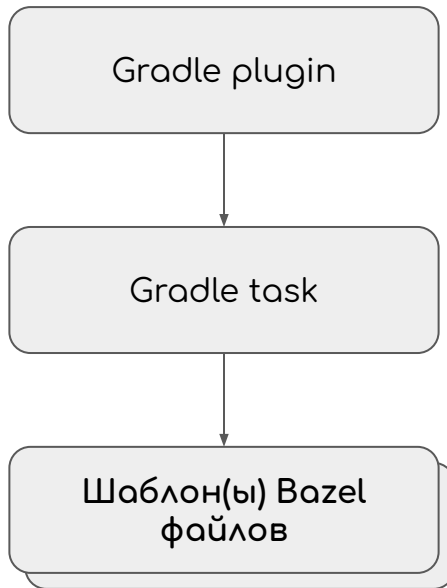
Создание нашего Gradle plugin

Gradle plugin

Создание нашего Gradle plugin



Создание нашего Gradle plugin



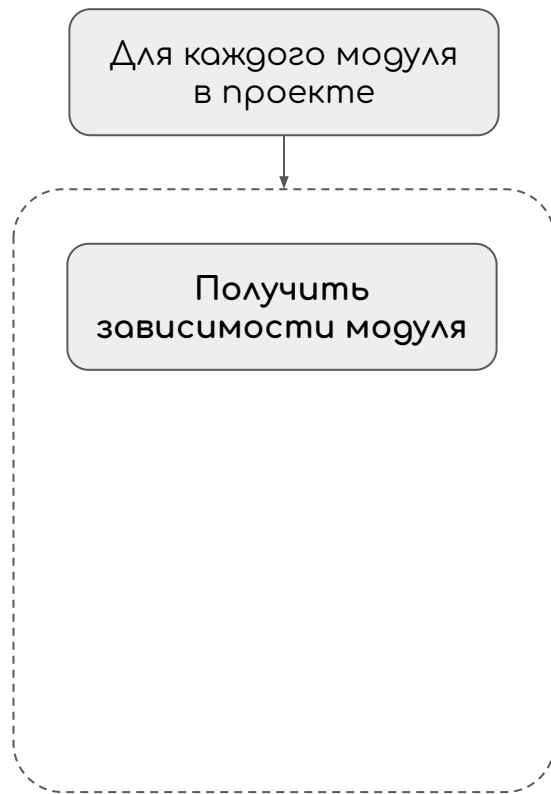
Gradle task

```
./gradlew migrateToBazel
```

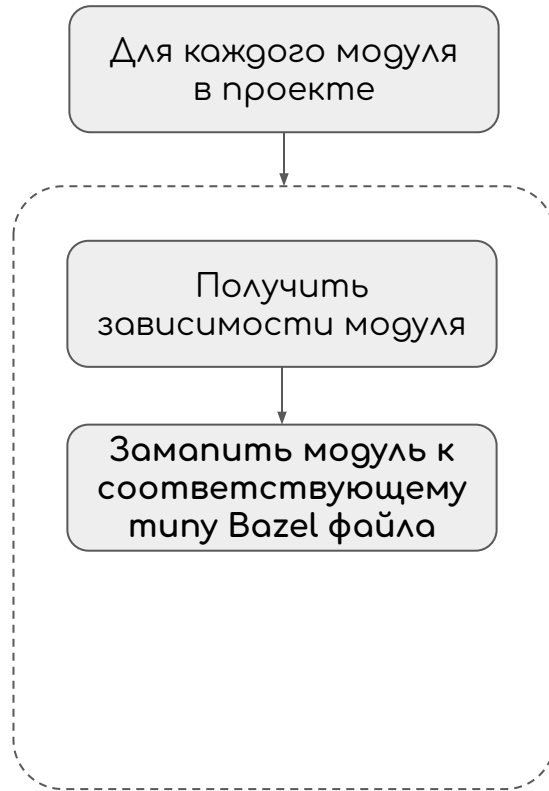
Что делаем Gradle task?

Для каждого модуля в
проекте

Что делаем Gradle task?



Что делаем Gradle task?



Типы Bazel модулей

- Kotlin Android модуль — `kt_android_library`

Типы Bazel модулей

- Kotlin Android модуль
- Pure Java Android модуль — `android_library`

Типы Bazel модулей

- Kotlin Android модуль
- Pure Java Android модуль
- Kotlin library модуль — `kt_jvm_library`

Типы Bazel модулей

- Kotlin Android модуль
- Pure Java Android модуль
- Kotlin library модуль
- Pure Java library модуль — `java_library`
- ...

Дополнительные Bazel файлы

только в одном экземпляре

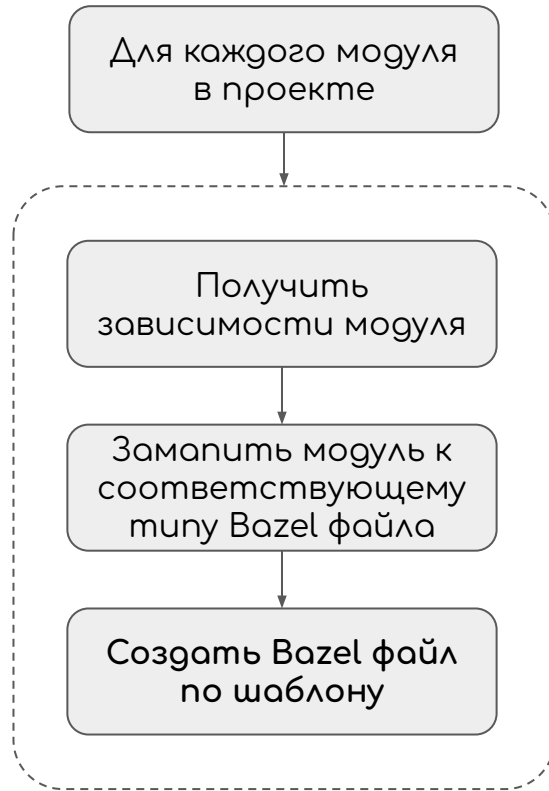
- WORKSPACE файл

Дополнительные Bazel файлы

только в одном экземпляре

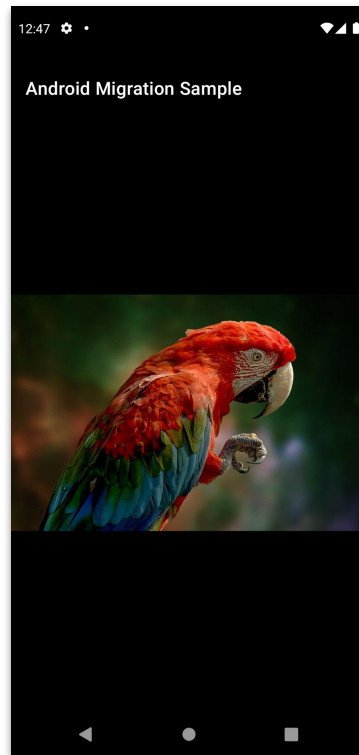
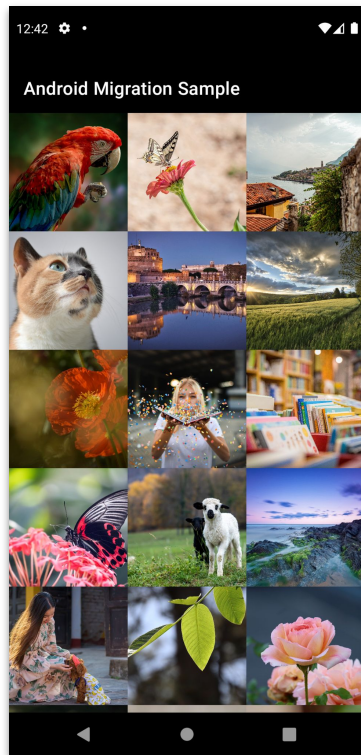
- WORKSPACE файл
- Root BUILD файл
- ...

Что делает Gradle task?



Coding time...

Android приложение



Создаем Gradle plugin

```
import org.gradle.api.Plugin
import org.gradle.api.Project
import org.gradle.kotlin.dsl.register

class MigrationPlugin : Plugin<Project> {

    override fun apply(target: Project) {

        target.tasks.register<MigrateToBazelTask>("migrateToBazel")
    }
}
```

Создаем Gradle plugin

```
import org.gradle.api.Plugin
import org.gradle.api.Project
import org.gradle.kotlin.dsl.register

class MigrationPlugin : Plugin<Project> {

    override fun apply(target: Project) {

        target.tasks.register<MigrateToBazelTask>("migrateToBazel")
    }
}
```

Результатом Gradle task

```
import org.gradle.api.Plugin
import org.gradle.api.Project
import org.gradle.kotlin.dsl.register

class MigrationPlugin : Plugin<Project> {
    override fun apply(target: Project) {
        target.tasks.register<MigrateToBazelTask>("migrateToBazel")
    }
}
```


Результатом Gradle task

```
import org.gradle.api.Plugin
import org.gradle.api.Project
import org.gradle.kotlin.dsl.register

class MigrationPlugin : Plugin<Project> {
    override fun apply(target: Project) {
        target.tasks.register<MigrateToBazelTask>("migrateToBazel")
    }
}
```

Результатом Gradle task

```
import org.gradle.api.Plugin
import org.gradle.api.Project
import org.gradle.kotlin.dsl.register

class MigrationPlugin : Plugin<Project> {
    override fun apply(target: Project) {
        target.tasks.register<MigrateToBazelTask>("migrateToBazel")
    }
}
```

Результатом Gradle task

```
./gradlew migrateToBazel
```

Результатом Gradle task

```
// root build.gradle.kts file  
apply<MigrationPlugin>()
```

Пишем Gradle task

```
import org.gradle.api.DefaultTask
import org.gradle.api.tasks.TaskAction

open class MigrateToBazelTask : DefaultTask() {

    @TaskAction
    fun migrateToBazel() {

        ...

    }
}
```

Demo time...

Type-safe **DSL** для генерации **Bazel**
скриптов

Шаблон Bazel файла

```
fun android_library_template(  
    name: String,  
    packageName: String,  
    artifactDeps: String,  
    moduleDeps: String  
  
    ) = """  
load("@io_bazel_rules_kotlin//kotlin:kotlin.bzl", "kt_android_library")  
load("@rules_jvm_external//:defs.bzl", "artifact")  
  
kt_android_library(  
    name = "$name",  
    srcs = glob(["src/main/java/**/*.kt"]),  
    resource_files = glob(["src/main/res/**"]),  
    custom_package = "$packageName",  
    manifest = "src/main/AndroidManifest.xml",  
    visibility = ["//visibility:public"],  
    deps = [  
        "://dagger",  
        $moduleDeps,  
        $artifactDeps  
    ],  
    )  
"""
```


Type-safe шаблон Bazel файла

```
fun android_library_build(  
    name: String,  
    packageName: String,  
    artifactDeps: List<String>,  
    moduleDeps: List<String>  
  
    ) = BUILD.bazel {  
  
    load("@io_bazel_rules_kotlin//kotlin:kotlin.bzl", "kt_android_library")  
    load("@rules_jvm_external//:defs.bzl", "artifact")  
  
    kt_android_library(  
        name = name,  
        srcs = glob("src/main/java/**/*.kt"),  
        resource_files = glob("src/main/res/**"),  
        custom_package = packageName,  
        manifest = "src/main/AndroidManifest.xml",  
        visibility = list["//visibility:public"],  
        deps = moduleDeps + artifactDeps.map { artifact(it) }  
    )  
}
```

Как войти в контекст Starlark DSL?

```
BUILD.bazel {
```

```
  ...  
}
```



Обозначение фрагментов кода далее



Kotlin (Starlark DSL)



Starlark (Bazel script)

Компоненты Starlark DSL

Load statement

```
load("@io_bazel_rules_kotlin//kotlin:kotlin.bzl", "kt_android_library")
```



Компоненты Starlark DSL

Load statement

```
BUILD.bazel {  
    load("@io_bazel_rules_kotlin//kotlin:kotlin.bzl", "kt_android_library")  
    ...  
}
```



Компоненты Starlark DSL

Присвоение переменных

```
NAME = "app"
```



Компоненты Starlark DSL

Присвоение переменных

```
BUILD.bazel {  
    val NAME by "app"  
  
    ...  
  
}
```



Компоненты Starlark DSL

Присвоение переменных

```
NAME = "app"
```

```
SRCS = ["MainActivity.java", "MainViewModel.java"]
```



Компоненты Starlark DSL

Присвоение переменных

```
BUILD.bazel {  
    val NAME by "app"  
  
    val SRCS by list["MainActivity.java", "MainViewModel.java"]  
  
    ...  
}
```



Компоненты Starlark DSL

Присвоение переменных

```
NAME = "app"
```

```
SRCS = ["MainActivity.java", "MainViewModel.java"]
```

```
MANIFEST_VALUES = {"minSdkVersion": "21"}
```



Компоненты Starlark DSL

Присвоение переменных

```
BUILD.bazel {  
    val NAME by "app"  
  
    val SRCS by list["MainActivity.java", "MainViewModel.java"]  
  
    val MANIFEST_VALUES by dict { "minSdkVersion" to "21" }  
  
    ...  
}
```



Компоненты Starlark DSL

Конкатенация

```
SRCS = ["MainActivity.java"] + ["ViewModel.java"]
```



Компоненты Starlark DSL

Конкатенация

```
BUILD.bazel {  
    val SRCS by list["MainActivity.java"] `+` list["MainViewModel.java"]  
    ...  
}
```



Компоненты Starlark DSL

Конкатенация

```
BUILD.bazel {  
    val SRCS by list["MainActivity.java"] `+` list["MainViewModel.java"]  
    ...  
}
```



Компоненты Starlark DSL

Конкатенация

```
BUILD.bazel {  
    val SRCS: List<String> by list["MainActivity.java"] `+` "MainViewModel.java"  
    ...  
}
```



Компоненты Starlark DSL

Конкатенация

```
BUILD.bazel {  
  val SRCS: List<String> by list["MainActivity.java"] `+` "MainViewModel.java"  
  ...  
}
```

Compilation error:
Required: List
Found: String



Компоненты Starlark DSL

List comprehensions

```
[i + i for i in LIST]
```



Компоненты Starlark DSL

List comprehension сунтаксис

```
[<expression> for <item> in <list>]
```



Компоненты Starlark DSL

List comprehensions

```
BUILD.bazel {  
  "i" `in` LIST take { it `+` it }  
  ...  
}
```



Компоненты Starlark DSL

List comprehensions

```
BUILD.bazel {  
  "i" `in` LIST take { it `+` it }  
  <item>  
  ...  
}
```



Компоненты Starlark DSL

List comprehensions

```
BUILD.bazel {  
  "i" `in` LIST take { it `+` it }  
      <list>  
  ...  
}
```



Компоненты Starlark DSL

List comprehensions

```
BUILD.bazel {  
  "i" `in` LIST take { it `+` it }  
                <expression>  
  ...  
}
```



Компоненты Starlark DSL

List comprehensions

```
[i + i for i in LIST]
```



Компоненты Starlark DSL

Build rules и функции

```
SRCS = ["MainActivity.java"]

android_binary(
    name = "app",
    srcs = SRCS + ["utils/StringUtils.java"]
)
```



Компоненты Starlark DSL

Build rules и функции

```
BUILD.bazel {  
  
    val SRCS by list["MainActivity.java"]  
  
    android_binary(  
        name = "app",  
        srcs = SRCS + list["utils/StringUtils.java"]  
    )  
  
    ...  
}
```



Компоненты Starlark DSL

Build rules и функции

```
BUILD.bazel {  
  
    val SRCS by list["MainActivity.java"]  
  
    android_binary(  
        name = "app",  
        srcs = SRCS + `glob("utils/**/*.java")`  
    )  
  
    ...  
}
```



Компоненты Starlark DSL

Build rules и функции

```
BUILD.bazel {  
  
    val SRCS by list["MainActivity.java"]  
  
    android_binary {  
        name = "app"  
        srcs = SRCS `+` glob("src/main/java/**/*.java")  
        "manifest_values" `=` { "minSdkVersion" to "21" }  
    }  
  
    ...  
}
```



Компоненты Starlark DSL

Форматирование строк

```
"androidx.compose.ui:ui:%s" % "1.0.0"
```

...



Компоненты Starlark DSL

Форматирование строк

```
"androidx.compose.ui:ui:%s" % "1.0.0"
```

```
"androidx.compose.ui:ui:{v}".format(v = "1.0.0")
```



Компоненты Starlark DSL

Форматирование строк

```
BUILD.bazel {  
    "androidx.compose.ui:ui:%s" `%` "1.0.0"  
  
    ...  
  
}
```



Компоненты Starlark DSL

Форматирование строк

```
BUILD.bazel {  
  "androidx.compose.ui:ui:%s" `% ` "1.0.0"  
  
  "androidx.compose.ui:ui:{v} ".format { "v" `= ` "1.0.0" }  
  ...  
}
```



Компоненты Starlark DSL

Объединяя все вместе...

```
VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS = ["MainViewModel.kt", ...]

[
  genrule(
    name = "modify_imports_in_" + file[0:-3],
    srcs = [file],
    outs = [file[0:-3] + "_synthetic.kt"],
    cmd = """
    cat $(SRCS) |
    sed 's/import com.morfly.R/import com.morfly.viewmodels.R/g' > $(OUTS)
    """
  )
  for file in VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS
]

APP_FILES = [
  "modify_imports_in_" + file[0:-3]
  for file in VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS
]
```



Компоненты Starlark DSL

Объединяя все вместе...

```
VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS = ["MainViewModel.kt", ...]

[
  genrule(
    name = "modify_imports_in_" + file[0:-3],
    srcs = [file],
    outs = [file[0:-3] + "_synthetic.kt"],
    cmd = """
    cat $(SRCS) |
    sed 's/import com.morfly.R/import com.morfly.viewmodels.R/g' > $(OUTS)
    """,
  )
  for file in VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS
]

APP_FILES = [
  "modify_imports_in_" + file[0:-3]
  for file in VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS
]
```



Компоненты Starlark DSL

Объединяя все вместе...

```
VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS = ["MainViewModel.kt", ...]

[
  genrule(
    name = "modify_imports_in_" + file[0:-3],
    srcs = [file],
    outs = [file[0:-3] + "_synthetic.kt"],
    cmd = """
    cat $(SRCS) |
    sed 's/import com.morfly.R/import com.morfly.viewmodels.R/g' > $(OUTS)
    """,
  )
  for file in VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS
]

APP_FILES = [
  "modify_imports_in_" + file[0:-3]
  for file in VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS
]
```



Компоненты Starlark DSL

Объединяя все вместе...

```
VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS = ["MainViewModel.kt", ...]

[
  genrule(
    name = "modify_imports_in_" + file[0:-3],
    srcs = [file],
    outs = [file[0:-3] + "_synthetic.kt"],
    cmd = """
    cat $(SRCS) |
    sed 's/import com.morfly.R/import com.morfly.viewmodels.R/g' > $(OUTS)
    """,
  )
  for file in VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS
]

APP_FILES = [
  "modify_imports_in_" + file[0:-3]
  for file in VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS
]
```



Компоненты Starlark DSL

Объединяя все вместе...

```
VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS = ["MainViewModel.kt", ...]

[
  genrule(
    name = "modify_imports_in_" + file[0:-3],
    srcs = [file],
    outs = [file[0:-3] + "_synthetic.kt"],
    cmd = """
    cat $(SRCS) |
    sed 's/import com.morfly.R/import com.morfly.viewmodels.R/g' > $(OUTS)
    """,
  )
  for file in VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS
]

APP_FILES = [
  "modify_imports_in_" + file[0:-3]
  for file in VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS
]
```



Компоненты Starlark DSL

Объединяя все вместе...

```
"MainViewModel.kt"
```

```
file[0:-3] → "MainViewModel"
```



Компоненты Starlark DSL

Объединяя все вместе...

```
VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS = ["MainViewModel.kt", ...]

[
  genrule(
    name = "modify_imports_in_" + file[0:-3],
    srcs = [file],
    outs = [file[0:-3] + "_synthetic.kt"],
    cmd = """
    cat $(SRCS) |
    sed 's/import com.morfly.R/import com.morfly.viewmodels.R/g' > $(OUTS)
    """
  )
  for file in VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS
]

APP_FILES = [
  "modify_imports_in_" + file[0:-3]
  for file in VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS
]
```



Компоненты Starlark DSL

Объединяя все вместе...

```
VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS = ["MainViewModel.kt", ...]

[
  genrule(
    name = "modify_imports_in_" + file[0:-3],
    srcs = [file],
    outs = [file[0:-3] + "_synthetic.kt"],
    cmd = """
    cat $(SRCS) |
    sed 's/import com.morfly.R/import com.morfly.viewmodels.R/g' > $(OUTS)
    """
  )
  for file in VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS
]

APP_FILES = [
  "modify_imports_in_" + file[0:-3]
  for file in VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS
]
```



Компоненты Starlark DSL

Объединяя все вместе...

```
VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS = ["MainViewModel.kt", ...]

[
  genrule(
    name = "modify_imports_in_" + file[0:-3],
    srcs = [file],
    outs = [file[0:-3] + "_synthetic.kt"],
    cmd = """
      cat $(SRCS) |
      sed 's/import com.morfly.R/import com.morfly.viewmodels.R/g' > $(OUTS)
      """
  )
  for file in VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS
]

APP_FILES = [
  "modify_imports_in_" + file[0:-3]
  for file in VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS
]
```



Компоненты Starlark DSL

Объединяя все вместе...

```
fun android_library_build(  
    packageName: String,  
    ...  
) = BUILD {  
  
    val VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS by list["MainViewModel.kt", ...]  
  
    "file" `in` VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS take { file →  
  
        genrule(  
            name = "modify_imports_in_" `+` file[0..-3],  
            srcs = list[file],  
            outs = list[file[0..-3] `+` "_synthetic.kt"],  
            cmd = ""  
            cat $(SRCS) |  
            sed 's/import $packageName.R/import $packageName.viewmodels.R/g' > $(OUTS)  
            """.trimIndent()  
        )  
    }  
  
    val APP_FILES by ("file" `in` VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS take {  
        "modify_imports_in_" `+` it[0..-3]  
    })  
}
```



Компоненты Starlark DSL

Объединяя все вместе...

```
fun android_library_build(  
    packageName: String,  
    ...  
) = BUILD {  
  
    val VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS by list["MainViewModel.kt", ...]  
  
    "file" `in` VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS take { file →  
  
        genrule(  
            name = "modify_imports_in_" `+` file[0..-3],  
            srcs = list[file],  
            outs = list[file[0..-3] `+` "_synthetic.kt"],  
            cmd = ""  
            cat $(SRCS) |  
            sed 's/import $packageName.R/import $packageName.viewmodels.R/g' > $(OUTS)  
            "" .trimIndent()  
        )  
    }  
  
    val APP_FILES by ("file" `in` VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS take {  
        "modify_imports_in_" `+` it[0..-3]  
    })  
}
```



Компоненты Starlark DSL

Объединяя все вместе...

```
fun android_library_build(
    packageName: String,
    ...
) = BUILD {

    val VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS by list["MainViewModel.kt", ...]

    "file" `in` VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS take { file →

        genrule(
            name = "modify_imports_in_" `+` file[0..-3],
            srcs = list[file],
            outs = list[file[0..-3] `+` "_synthetic.kt"],
            cmd = ""
            cat $(SRCS) |
            sed 's/import $packageName.R/import $packageName.viewmodels.R/g' > $(OUTS)
            ""`.trimIndent()
        )
    }

    val APP_FILES by ("file" `in` VIEW_MODELS_WITH_RES_IMPORTS take {
        "modify_imports_in_" `+` it[0..-3]
    })
}
```



Итого

Итоги

Компоненты для авто-миграции на Bazel

- Gradle Plugin

Итоги

Компоненты для авто-миграции на Bazel

- Gradle Plugin
- DSL для type-safe генерации Starlark кода

С чего начать?

`github.com/morfly/
android-bazel-migration-sample`

Пример проекта из доклада на
GitHub

С чего начать?

`github.com/morfly/
android-bazel-migration-sample`

Пример проекта из доклада на
GitHub

`github.com/morfly/airin`

Инструмент для авто-миграции
на Bazel - Airin