

# Тайна динамических сборок

Игорь Шаталкин

Георгий Минашин

DotNext  
21 апреля 2021





# СИСТЕМНОВ



# СИСТЕМНОВ

Пуаро, здравствуйте!



# СИСТЕМНОВ

Пуаро, здравствуйте!

Добрый день 🙌



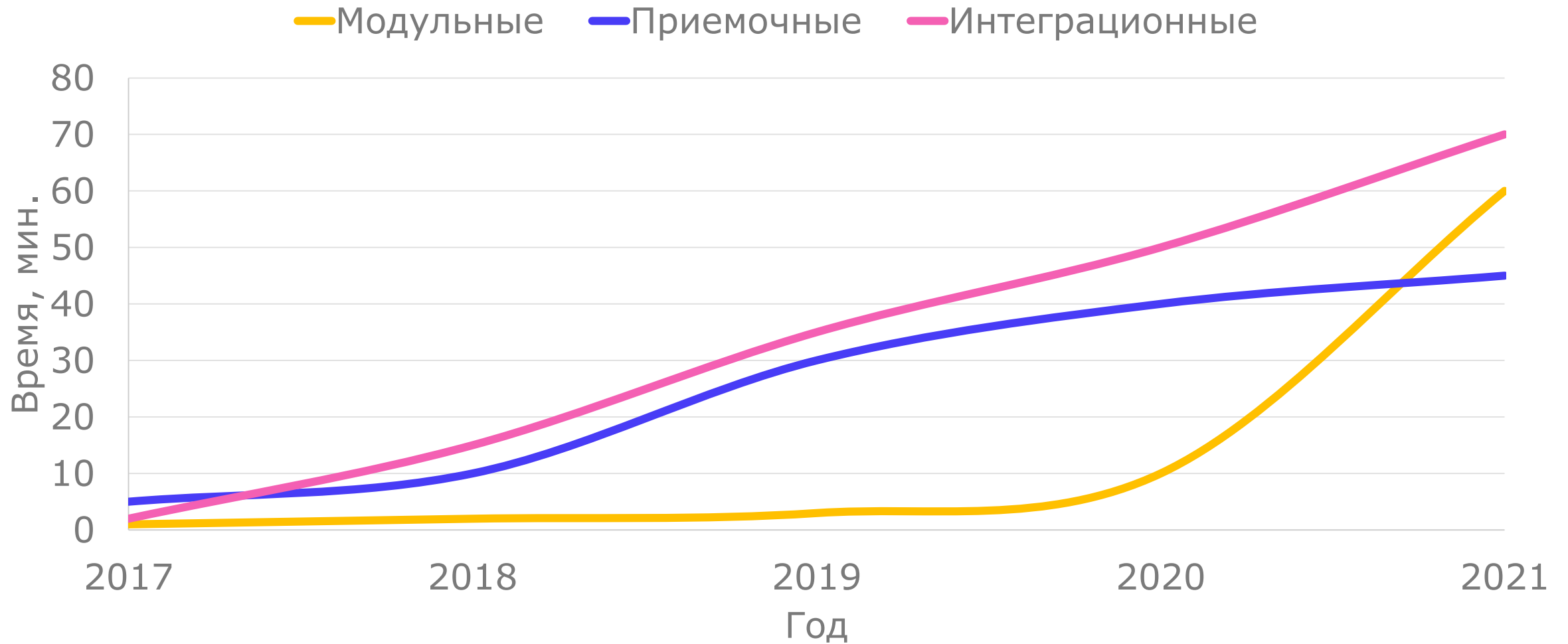
# СИСТЕМНОВ

Пуаро, здравствуйте!

Добрый день 🙌

Возникла проблема, не  
можем решить 😞  
Модульные тесты очень  
долгие, по 60 минут...

# Время работы тестов





# СИСТЕМНОВ

Пуаро, здравствуйте!

Добрый день 🙌

Возникла проблема, не  
можем решить 😞  
Модульные тесты очень  
долгие, по 60 минут...



# СИСТЕМНОВ

Пуаро, здравствуйте!

Добрый день 🙌

Возникла проблема, не  
можем решить 😞  
Модульные тесты очень  
долгие, по 60 минут...

А что используете при  
разработке?





# СИСТЕМНОВ

Пуаро, здравствуйте!

Добрый день 🙌

Возникла проблема, не  
можем решить 😞  
Модульные тесты очень  
долгие, по 60 минут...

А что используете при  
разработке?

C#, .NET 5, NUnit, Moq, React



# СИСТЕМНОВ

Добрый день 🙌

Возникла проблема, не можем решить 😞  
Модульные тесты очень долгие, по 60 минут...

А что используете при разработке?

C#, .NET 5, NUnit, Moq, React

TDD?



# СИСТЕМНОВ

Возникла проблема, не можем решить 😞  
Модульные тесты очень долгие, по 60 минут...

А что используете при разработке?

C#, .NET 5, NUnit, Moq, React

TDD?

Да, внедрили пару лет назад



# СИСТЕМНОВ

Модульные тесты очень долгие, по 60 минут...

А что используете при разработке?

C#, .NET 5, NUnit, Moq, React

TDD?

Да, внедрили пару лет назад

Профайлером смотрели?



All Calls Thread #11

### Views

- Threads Tree
- Call Tree
- Plain List
- Hot spots

### Legend

- High own time
- Critical path
- End of critical path
- Filtered function
- Main thread
- Message pumping thread
- Finalizer thread

[Learn more](#)

Threads (user/all): **10/13**  Show system threads

- ▶ **Thread #11** • 166 649 ms
- ▶ **ClientSocket-Runner-Receiver** • 166 651 ms
- ▶ **Thread #13** • 165 925 ms
- ▶ **Thread #7** • 166 648 ms
- ▶ **Thread #12** • 166 129 ms
- ▶ **Thread #6** • 166 651 ms
- ▶ **Thread #14** • 102 834 ms
- ▶ **Thread #10** • 166 648 ms
- ▶ **Main Thread** • 166 652 ms
- ▶ **ClientSocket-Runner-Sender** • 166 648 ms

Source View

Source code is not available for a thread node





# СИСТЕМНОВ

Модульные тесты очень долгие, по 60 минут...

А что используете при разработке?

C#, .NET 5, NUnit, Moq, React

TDD?

Да, внедрили пару лет назад

Профайлером смотрели?



# СИСТЕМНОВ

А что используете при разработке?

C#, .NET 5, NUnit, Moq, React

TDD?

Да, внедрили пару лет назад

Профайлером смотрели?

Пробовали заменить Moq на самописные заглушки?



# СИСТЕМНОВ

Да, внедрили пару лет назад

Профайлером смотрели?

Пробовали заменить Моq на самописные заглушки?

Да. Написал утилиту для генерации классов-заглушек, тесты стали работать шустро. **НО!!!**





# СИСТЕМНОВ

Пробовали заменить Моq на самописные заглушки?

Да. Написал утилиту для генерации классов-заглушек, тесты стали работать шустро. **НО!!!**

Мы используем фишки Моq, а их сложно реализовать через генератор...



Search or jump to...



[Pull requests](#) [Issues](#) [Marketplace](#) [Explore](#)



moq / moq4

Watch 189 Star 4k Fork 595

[Code](#) [Issues 21](#) [Pull requests](#) [Actions](#) [Projects](#) [Wiki](#) [Security](#) [Insights](#)

Filters is:issue is:open performance

Labels 21 Milestones 1

New issue

Clear current search query, filters, and sorts

3 Open 26 Closed

Author Label Projects Milestones Assignee Sort

DefaultValue.Mock lazy initialization **needs-repro** #1149 opened 7 days ago by informatorius 1

Provide non-generic API to support runtime type mocking **discussion** **enhancement** #887 opened on 11 Aug 2019 by bclothier 9

MockSequence and VerifyAll **discussion** **enhancement** **up-for-grabs** #75 opened on 19 Dec 2013 by henriquemotaesteves 32

ProTip! Type **g** **i** on any issue or pull request to go back to the issue listing page.

File Edit View Help



All Calls Thread #11 Overview

Views

Call Tree

Back Traces

Plain List

Hot spots

Group by: Own+System Time Instance Count

◀ 83,14% InitializeInstance • 138 552/30 ms • Moq.Mock`1.InitializeInstance

◀ 65,94% CreateProxy • 109 893/0 ms • Moq.CastleProxyFactory.CreateProxy(Type, IInterceptor, Typ

Legend

- ▶▶ High own time
- ▶▶ Critical path
- End of critical path

Func: Filtered function

- ▶ Main thread
- ☑ Message pumping thread
- ☑ Finalizer thread

[Learn more](#)

Source View - Moq.Mock`1.InitializeInstance

Error DP Decompiled source

 Show IL code [Open in Visual Studio](#)

```

115     internal override List<Type> AdditionalInterfaces
116
117     internal override InvocationCollection MutableIn
118
119     internal override bool IsObjectInitialized => (o
120
121     public virtual T Object => (T) base.Object;
122
123     public string Name
124     {
125         get => this.name;
126         set => this.name = value;
127     }
128
129     public override string ToString() => this.Name;
130
131     private void InitializeInstance()
132     {
133         int count = this.AdditionalInterfaces.Count;
134         Type[] typeArray = new Type[1 + count];

```



# СИСТЕМНОВ

Пробовали заменить Моq на самописные заглушки?

Да. Написал утилиту для генерации классов-заглушек, тесты стали работать шустро. **НО!!!**

Мы используем фишки Моq, а их сложно реализовать через генератор...



# СИСТЕМНОВ

тесты стали работать шустро.  
НО!!!

Мы используем фишки Moq,  
а их сложно реализовать  
через генератор...

Погуглите, может, кто-то еще  
сталкивался с тормозами  
`Mock.InitializeInstance` или  
`CastleProxyFactory.CreateInstance?`



# СИСТЕМНОВ

Мы используем фишки Moq,  
а их сложно реализовать  
через генератор...

Погуглите, может, кто-то еще  
сталкивался с тормозами  
`Mock.InitializeInstance` или  
`CastleProxyFactory.CreateInstance`?

Искал, ничего не нашел 🙄

EXPLORER

OPEN EDITORS

- PerfectApp.UnitTests.csproj src\PerfectApp.UnitTests

PERFECT-APP

- > Service188
- > Service189
- > Service190
- > Service191
- > Service192
- > Service193
- > Service194
- > Service195
- > Service196
- > Service197
- > Service198
- > Service199
- > Service200
- AssemblyInfo\_BACKUP\_990.cs
- AssemblyInfo\_BASE\_990.cs
- AssemblyInfo\_LOCAL\_990.cs
- AssemblyInfo\_REMOTE\_990.cs
- PerfectApp.UnitTests.csproj
- > PerfectApp.WebApi
- PerfectApp.sln
- PerfectApp.sln.DotSettings.user

OUTLINE

TIMELINE

NPM SCRIPTS

```

PerfectApp.UnitTests.csproj
src > PerfectApp.UnitTests > PerfectApp.UnitTests.csproj
9 <ItemGroup>
10 <PackageReference Include="Moq" Version="4.16.1" />
11 <PackageReference Include="NUnit" Version="3.12.0" />
12 <PackageReference Include="NUnit3TestAdapter" Version="3.16.1" />
13 <PackageReference Include="Microsoft.NET.Test.Sdk" Version="16.5.0" />
14 </ItemGroup>
15
16 <ItemGroup>

```

TERMINAL PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE

1: cmd

# Значимые факты

- Рост времени прогона модульных тестов
- Использование Моq
- Внедрение TDD
- Много времени занимает создание объектов-заглушек
- Время UAT и интеграционных тестов растет не так быстро, как время модульных



# Подозреваемые

- Оборудование
- Moq
- NUnit



# СИСТЕМНОВ

Мы используем фишки Moq,  
а их сложно реализовать  
через генератор...

Погуглите, может, кто-то еще  
сталкивался с тормозами  
`Mock.InitializeInstance` или  
`CastleProxyFactory.CreateInstance`?

Искал, ничего не нашел 🙄



# СИСТЕМНОВ

а их сложно реализовать  
через генератор...

Погуглите, может, кто-то еще  
сталкивался с тормозами  
`Mock.InitializeInstance` или  
`CastleProxyFactory.CreateInstance`?

Искал, ничего не нашел 🙄

Меняли оборудование для CI?



# СИСТЕМНОВ

Погуглите, может, кто-то еще сталкивался с тормозами `Mock.InitializeInstance` или `CastleProxyFactory.CreateInstance`?

Искал, ничего не нашел 🙄

Меняли оборудование для CI?

Нет

# Демонстрация

- GitExtensions
- NSubstitute
- xUnit

# Время работы одного теста

- Всего тестов: 7400
- Общее время работы: 2,5 мин = 150 с
- Среднее время теста: 20 мс

# dotTrace

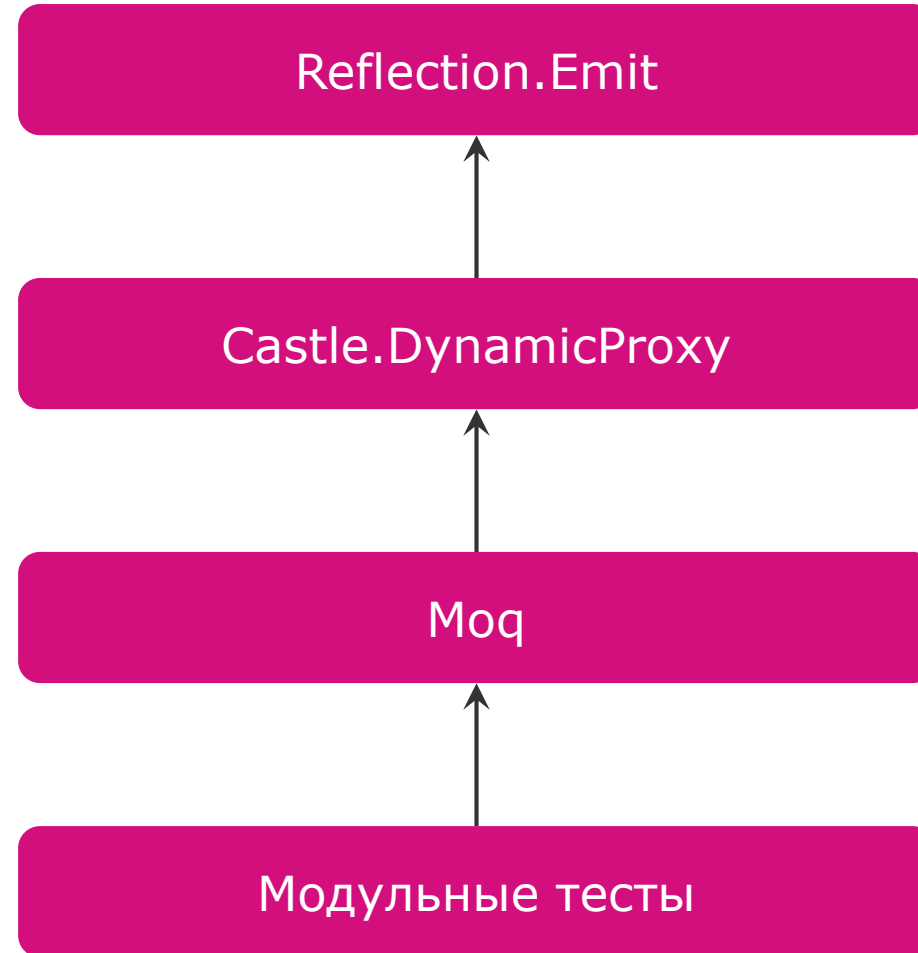
Демонстрация Show System Functions



Источник: <https://t.me/loldev/816>



# Reflection.Emit



# Реальные и динамические типы

## Реальные типы

## Динамические типы

Источник кода

Написание кода

Генерация кода

Момент

Design Time

Runtime

Сборка

Реальная сборка

Динамическая сборка

# ORM

## Что пишет программист

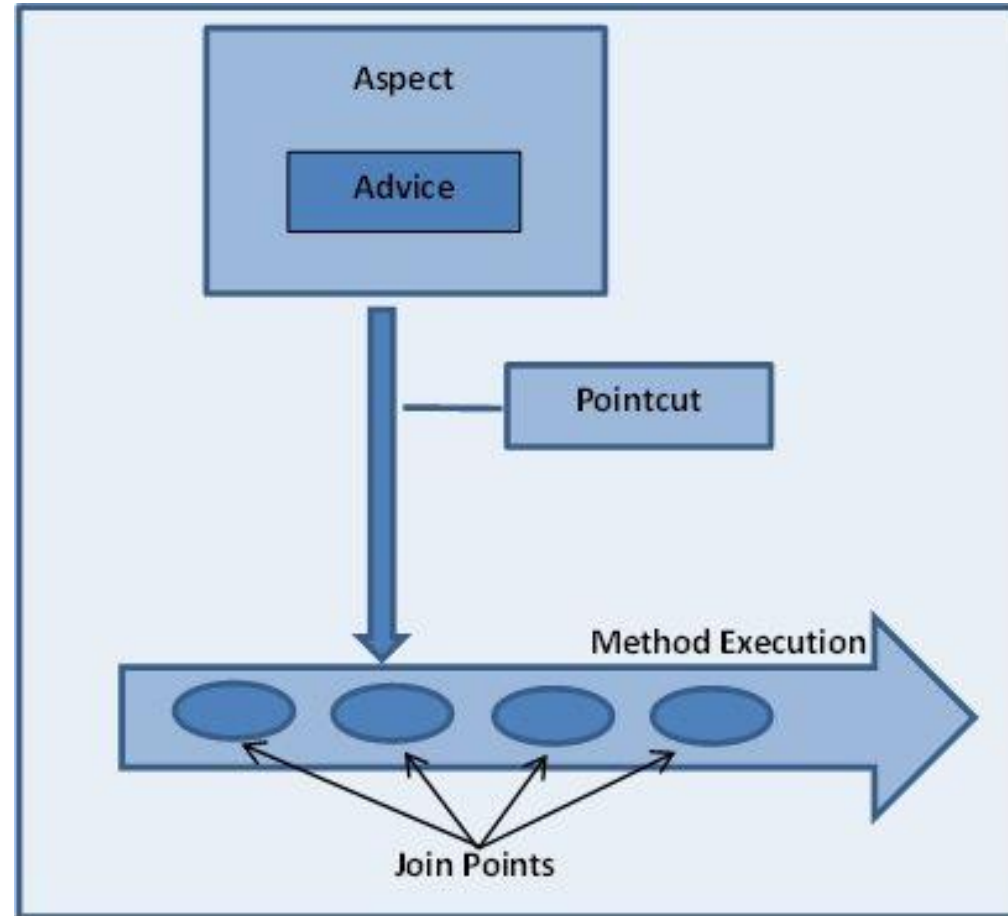
```
public class Foo
{
    public string Name { get; set; }
}
```

## Что нужно ORM

```
public class FooProxy
{
    private string _name;
    public string Name
    {
        get => _name;
        set
        {
            if (_name != value)
            {
                Changed = true;
                _name = value;
            }
        }
    }

    public bool Changed { get; set; }
}
```

# АОП



Источник: <https://howtodoinjava.com/spring-aop/spring-aop-aspectj-example-tutorial-using-annotation-config/>

# Демонстрация

- Reflection.Emit
- Castle.DynamicProxy

# Локализация проблемы

- Прогон одного теста проходит быстро
- Прогон того же теста вместе с другими проходит медленно
- Самый медленный метод — `TypeBuilder.CreateTypeNoLock`



All Calls Thread #11 X

**Views**

- Call Tree
- Back Traces
- Plain List
- Hot spots

---

**Legend**

- High own time
- Critical path
- End of critical path
- Filtered function
- Main thread
- Message pumping thread
- Finalizer thread

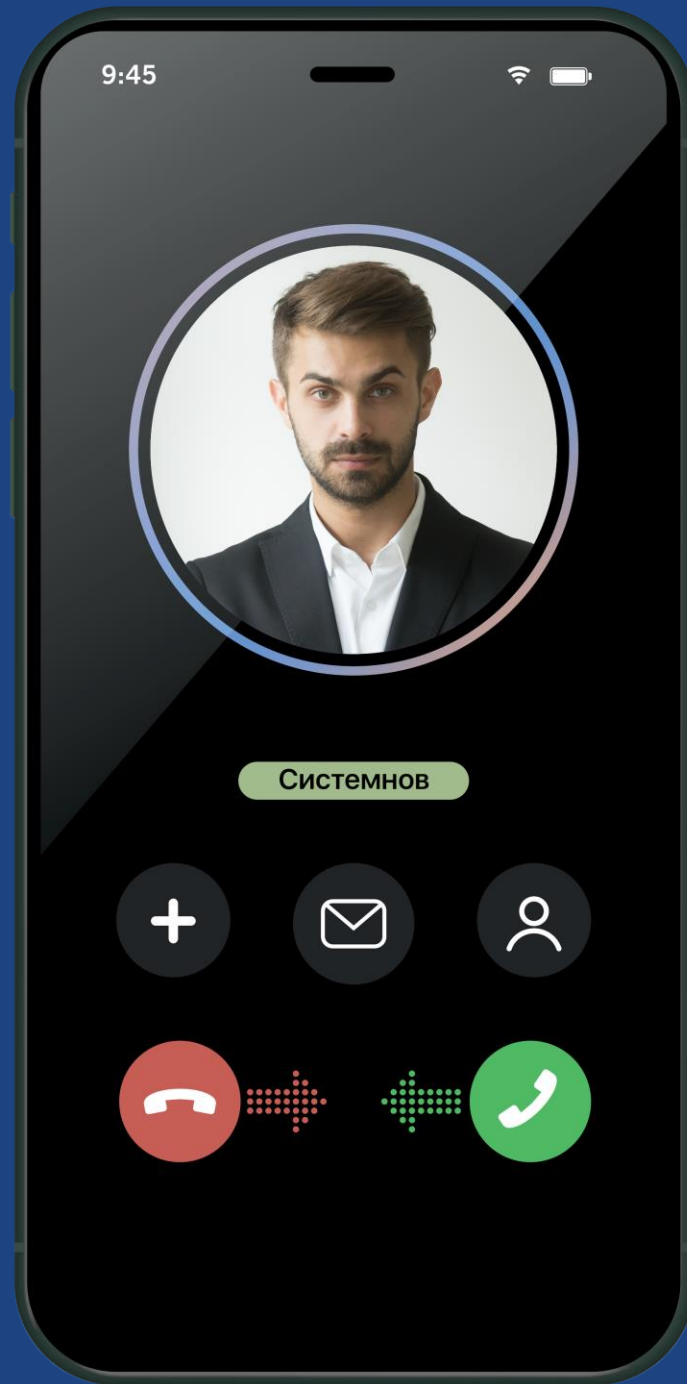
[Learn more](#)

6900 functions Group by: **None** Class Namespace Assembly  Show system functions

Function Name	Time, ms	Own Time, ...	Own/Total
System.Reflection.Emit.TypeBuilder.CreateTypeNoLock	112 537	112 244	99,74%
System.Reflection.Emit.ModuleBuilder.GetTypeRefNested	11 945	11 795	98,75%
System.Reflection.Emit.DynamicMethod.CreateDelegate	10 439	9 923	95,06%
System.Reflection.Emit.TypeBuilder..ctor	6 382	6 182	96,86%
.[Unsafe stack walking]	3 423	3 423	100,00%
System.Runtime.CompilerServices.AsyncMethodBuilderCore.Start	158 850	2 461	1,55%
System.Reflection.Emit.ModuleBuilder.GetTypeTokenWorkerNoLock	13 168	1 039	7,89%
.[Garbage collection]	747	747	100,00%
System.RuntimeType+RuntimeTypeCache+MemberInfoCache`1.PopulateMethods	689	606	88,03%
System.Reflection.RtFieldInfo.SetValue	519	492	94,88%
JetBrains.Profiler.Api.MeasureProfiler.StopCollectingData	473	456	96,39%
System.Reflection.RuntimeMethodInfo.Invoke	16 018	416	2,60%
.[Native or optimized code]	348	348	100,00%
System.Linq.Expressions.Expression.CreateLambda	1 086	317	29,20%
System.Reflection.CustomAttributeData.GetCustomAttributeRecords	335	309	92,12%

Functions called by Moq.Mocks.CreateMockQuery

Function Name	Time, ms	Own Time, ms	Own/Total
System.Reflection.RuntimeReflectionExtensions.GetMethodInfo	25	0	0,00%
System.MulticastDelegate.GetMethodImpl	25	0	0,00%
System.Linq.Expressions.Expression.Call	6	0	0,00%









Источник: <https://t.me/loldev/176>

# Демонстрация

- Размещение типов в разных сборках
- Minidump
- Встройка в Moq

# Документация CLI

**II.6** An assembly is a set of one or more files deployed as a unit.

**II.6** A module is a single file containing executable content in the format specified here. If the module contains a manifest then it also specifies the modules (including itself) that constitute the assembly. An assembly shall contain only one manifest amongst all its constituent files.

**II.6.5** When an item is in the current assembly, but is part of a module other than the one containing the manifest, the defining module shall be declared in the manifest of the assembly using the `.module extern` directive.

# Документация CLI (вольный перевод)

**II.6** Сборка — это один или несколько файлов, публикуемых как единое целое

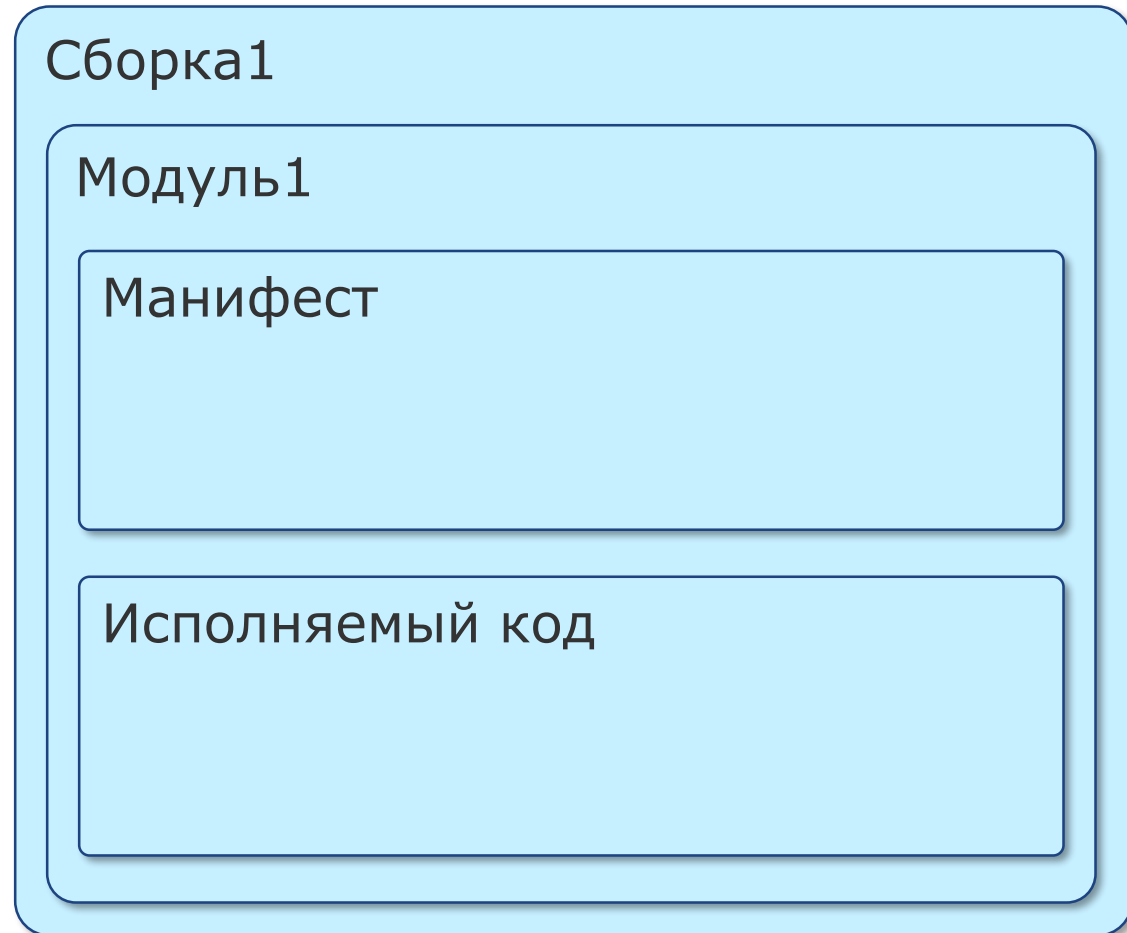
**II.6** Модуль — это файл, содержащий исполняемый код. Один (и только один) из модулей содержит манифест, в котором описаны все модули, включая модуль с манифестом

**II.6.5** Если элемент объявлен в модуле без манифеста, то такой модуль должен быть указан в манифесте

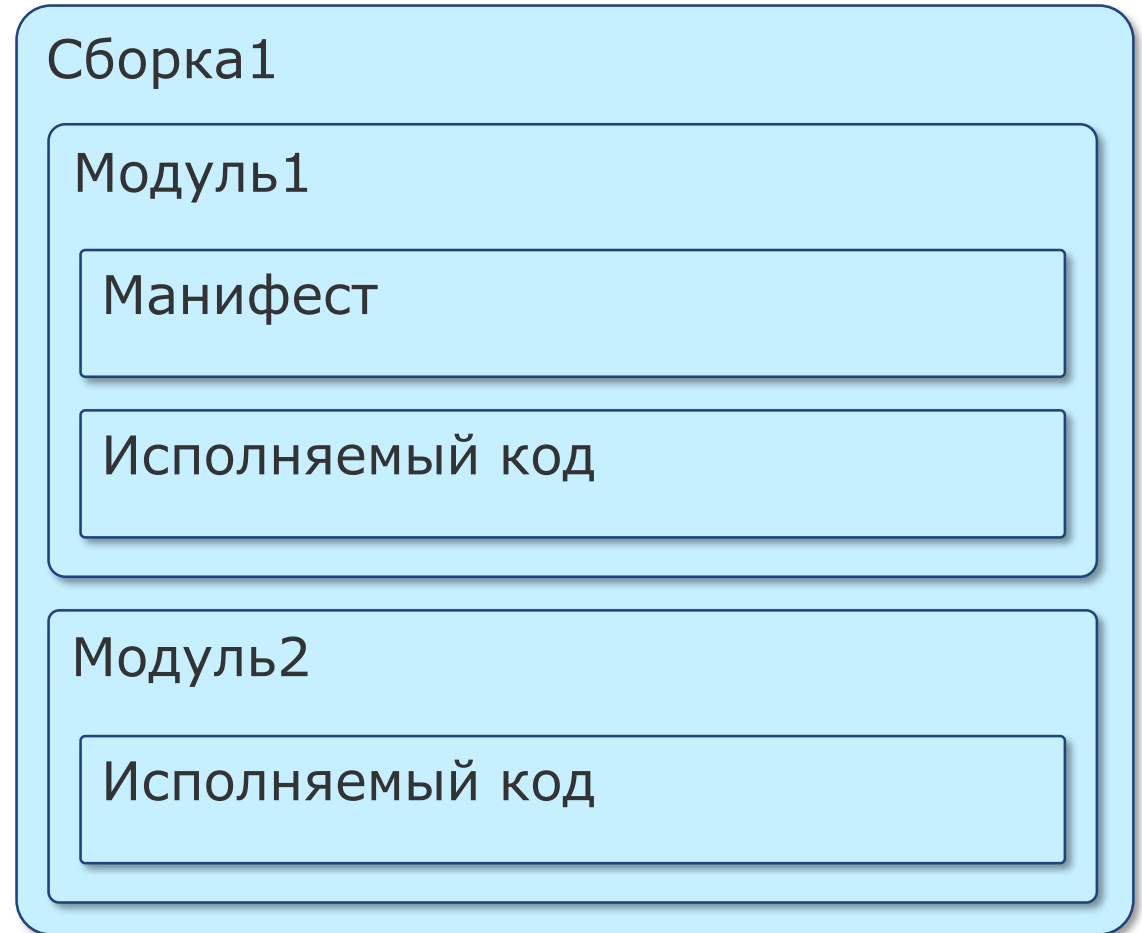
Источник: [ECMA-335 Common Language Infrastructure \(CLI\)](#)

# Структура сборки

## В сборке один тип



## В сборке множество типов



# Результаты расследования

Причина: способ размещения типов в сборках clr

Потенциально уязвимые места:

- Заглушки
- ORM
- AOP
- Reflection.Emit

Решение: размещение каждого динамического типа в своей сборке

- При использовании Castle.DynamicProxy — создание выделенного ProxyGenerator для каждого типа

# Расследование долгой работы

- Профилировщик
- Изучение инфраструктуры
- Локализация проблемы
- Гипотезы и их проверка
- Google / StackOverflow



# Спасибо за внимание!

Пуаро — Игорь Шаталкин, [ishatalkin@gmail.com](mailto:ishatalkin@gmail.com)

Гастингс — Георгий Минашин, [hoborg91@gmail.com](mailto:hoborg91@gmail.com)



# Случай из жизни

- Общее число модульных тестов: 2200
- Время работы до ускорения: 19 мин.
- Время работы после ускорения: 2 мин.

# Ссылки:

- Обсуждение вопросов производительности, связанных с размещением динамических типов в одной или нескольких сборках:  
<https://stackoverflow.com/questions/47295780/multiple-types-in-one-dynamic-assembly-is-way-slower-than-multiple-dynamic-assem/47297416>
- PR в Moq на использование множества динамическихборок вместо одной:  
<https://github.com/moq/moq4/pull/938>