

Платформенные команды в мобильной разработке

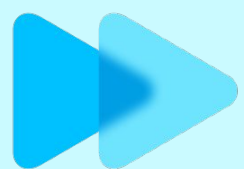


План

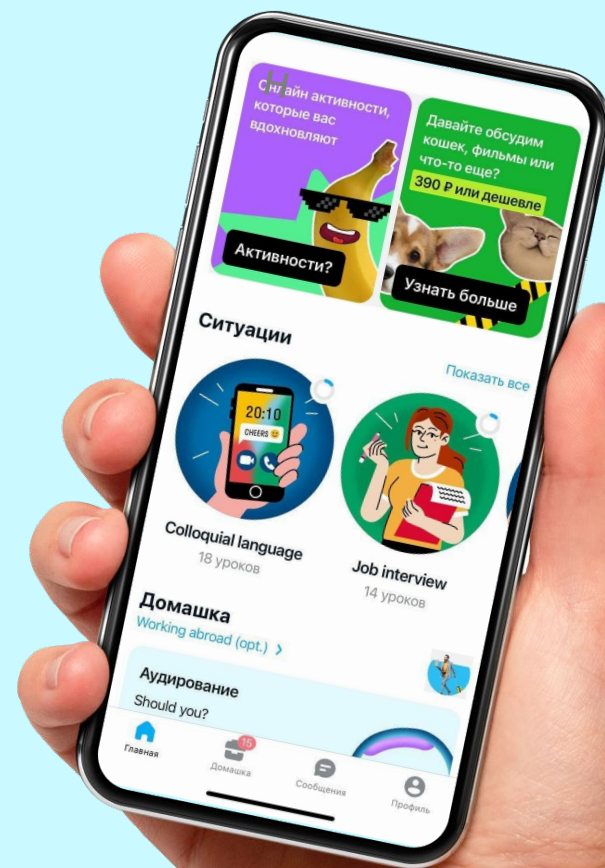


- Когда и зачем появляются платформенные команды
- Цели, задачи и зоны ответственности
- Коммуникация с продуктовыми командами
- Оценка эффективности
- Что может пойти не так?
- Кому и зачем стоит идти в платформенные команды, как подготовиться
- Материалы и статьи по теме

Мобильные приложения

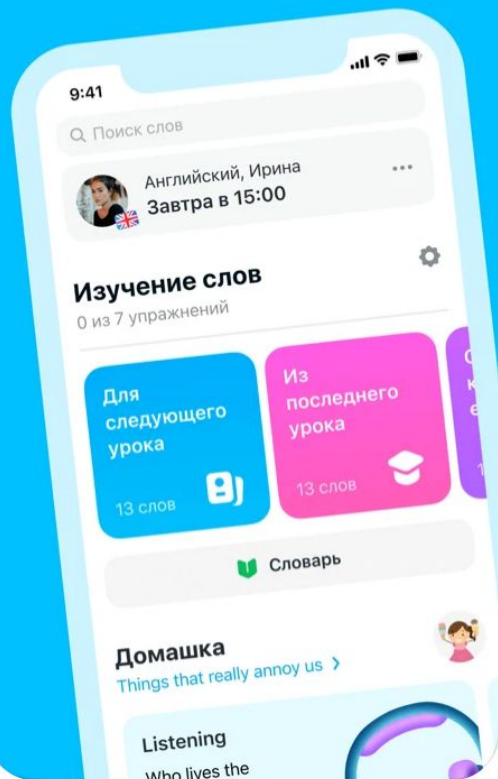


skyeng

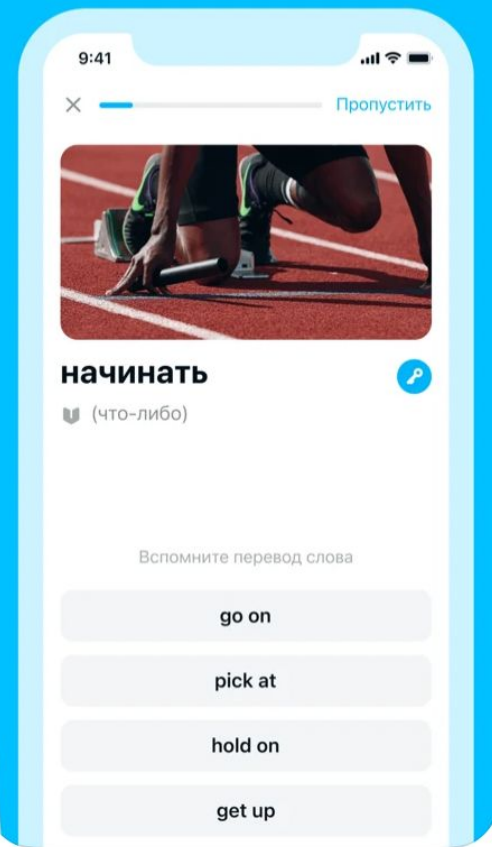


skyeng

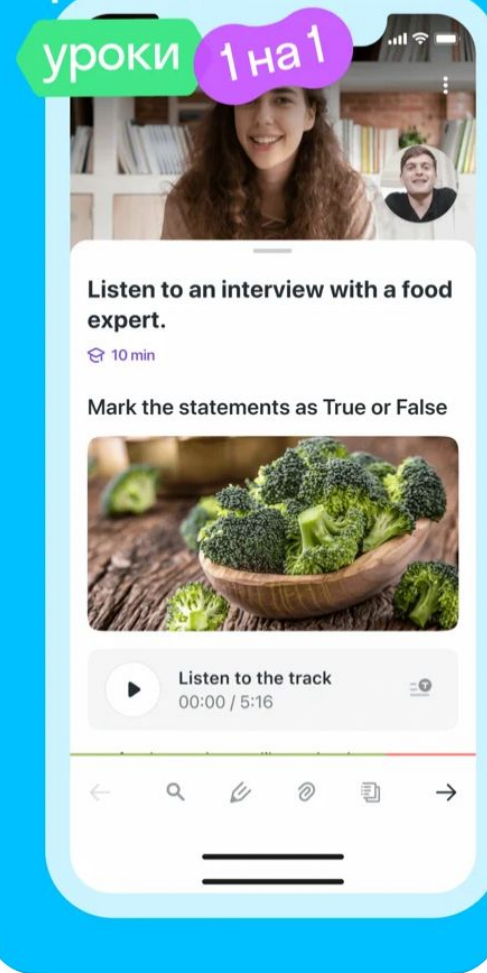
заговорите
на английском
свободно



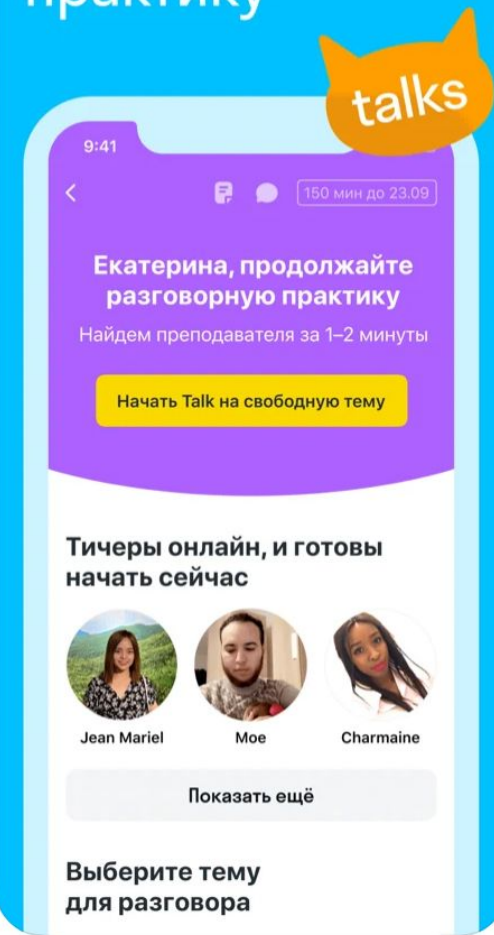
учите слова
каждый день



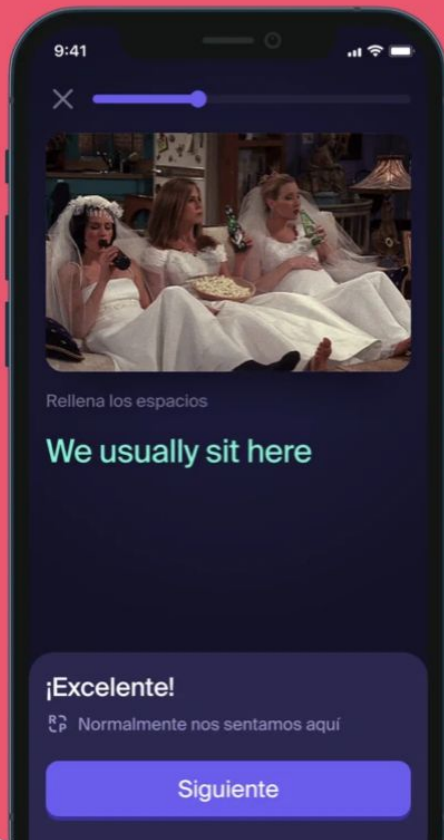
занимайтесь с
преподавателем



получите
разговорную
практику



Quick and fun
daily lessons



Complete the dialogue

Do you remember what the passenger said to the check-in assistant? Let's revise those phrases now.

What is your favourite serve on the menu?

I'd recommend the mozzarella pizza.

Can I have zucchini instead of lettuce?

Sure, no problem.

Could you remove the olives, stew the vegetables, and serve them with steamed rice?

serve

take out

throw away

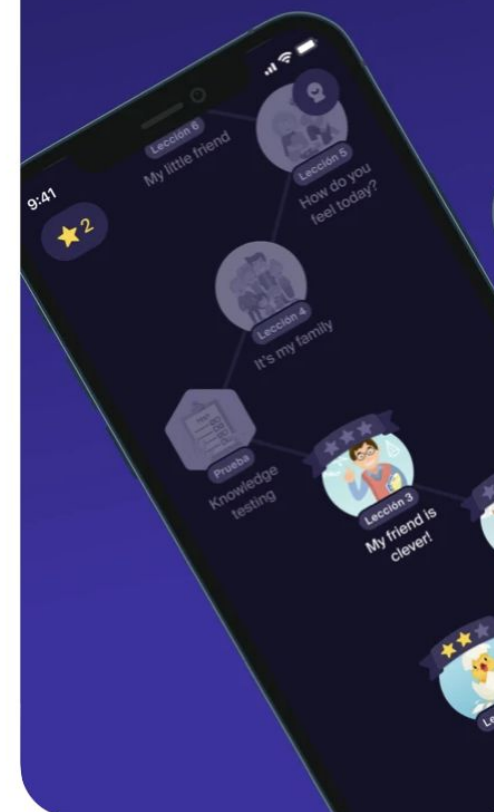
Real cases in
real dialogues

Don't study
English

PLAY!



x4 get fluent
faster



Do you speak
English like
a celebrity?



Lots of singers
and movies stars
to compare!



Analyze Your English
Accent and Compare
with Celebrities

You will answer 3 questions, so we can
compare your accent with celebrities

Let's Start!

Answer questions
in English

Talk to me!



Hold microphone icon and start
speaking, then unpress to send

1 / 3

... and see which
celebs you sound
like



You speak like Jean-Paul
Belmondo

It's a 98%
match!

Are you ready to be a movie star?

Character's voice



Skysmart. Родителям

которые

заодно

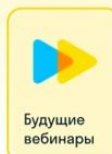
с
детьми



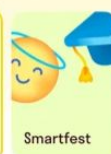
смотрите видео
от экспертов
бесплатно



9:41



Будущие вебинары



Smartfest



Матеша без слез



Го

Полезное родителям
от экспертов

Воспитание



Домашнее задание
без слёз →

Воспитание



Физика

получайте советы
по детскому
развитию

классно

9:41

Воспитание



Домашнее задание
без слез

- Как научить ребенка быстрее справляться с домашним заданием.
- Что помогает удерживать внимание на уроках и не отвлекаться.
- Что делать родителям, чтобы ребенок учился сам.

Надежда Андрияускас

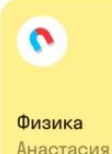
Учитель первой категории.
Магистр социальной работы.
Семь лет работает с детьми.



управляйте
учебой ребенка
с телефона



9:41



Физика
Анастасия



Пройти
вводный
урок →



Расписание
Сегодня 3 урока



Баланс
В норме



Сообщения



Профиль



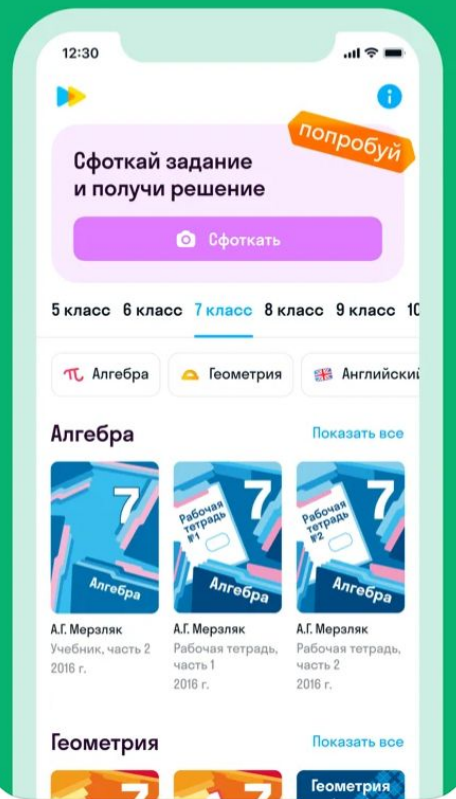
Попробуйте новые предметы →
Шахматы, физика и не только



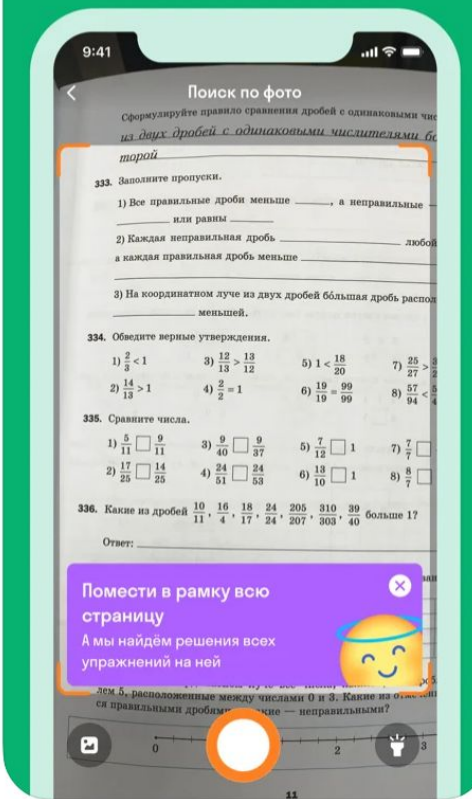
ПОМОЖЕМ
РЕШИТЬ
ДОМАШКУ



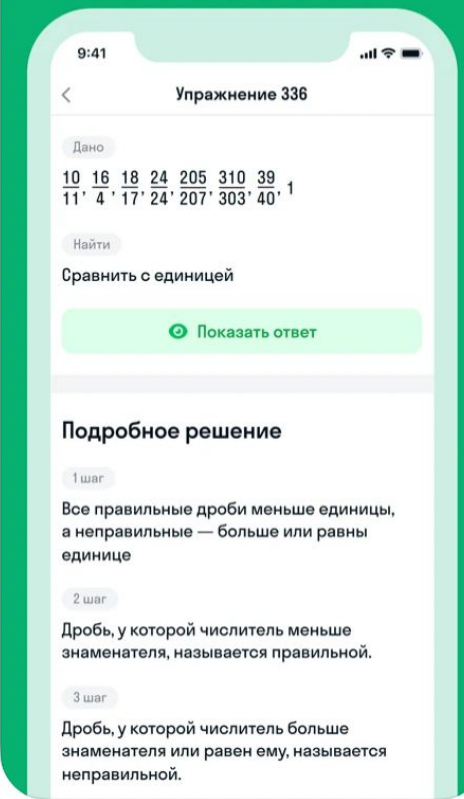
находи решения
по учебнику и
номеру задания



или сканируй
задание прямо
из учебника



получай пошаго-
вые объяснения
домашки



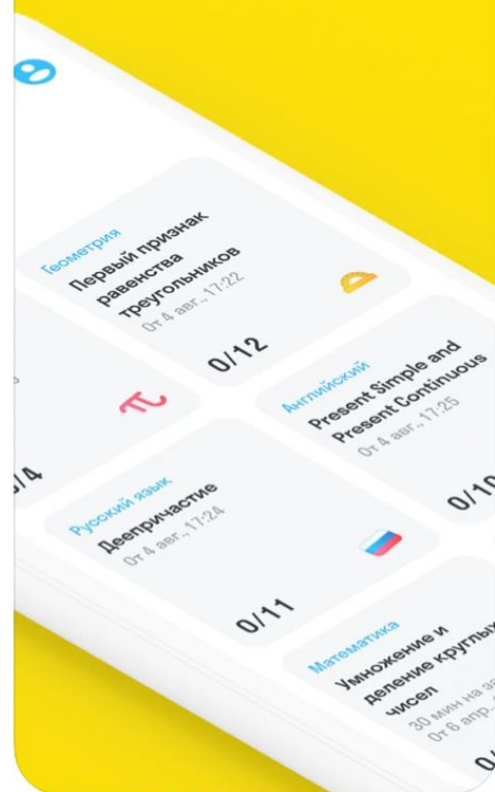
Skysmart Класс



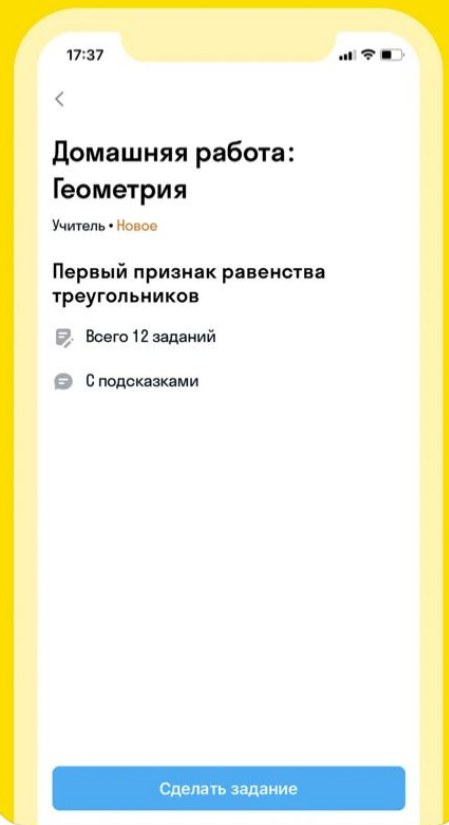
домашка от
любимых учителей



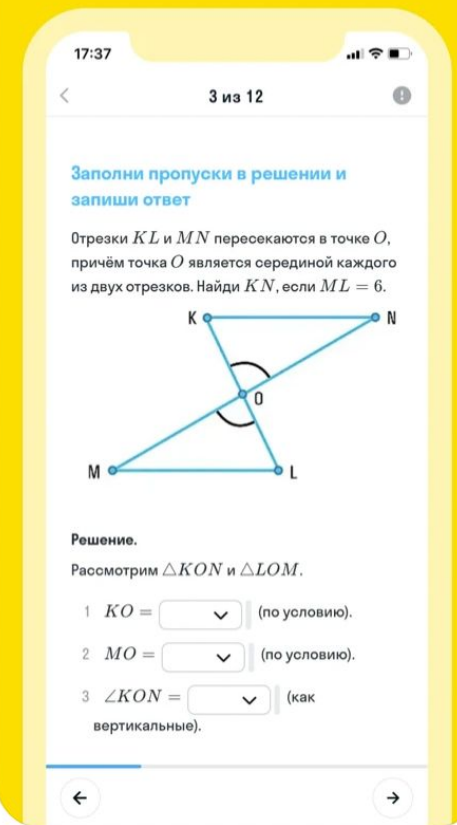
все
школьные
предметы



знаешь, когда
нужно сделать

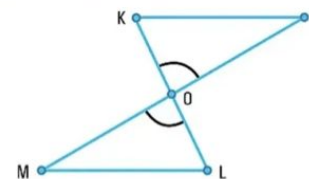


удобнее, чем
писать рукой



Заполни пропуски в решении и
запиши ответ

Отрезки KL и MN пересекаются в точке O , причём точка O является серединой каждого из двух отрезков. Найди KN , если $ML = 6$.



Решение.

Рассмотрим $\triangle KON$ и $\triangle LOM$.

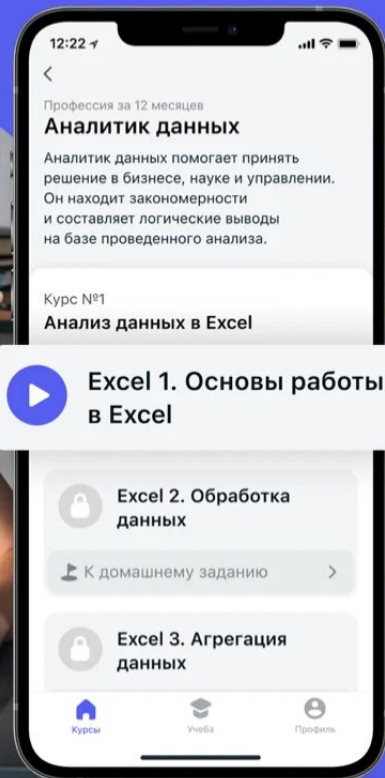
- 1 $KO =$ (по условию).
- 2 $MO =$ (по условию).
- 3 $\angle KON =$ (как вертикальные).

Путь в IT начинается здесь

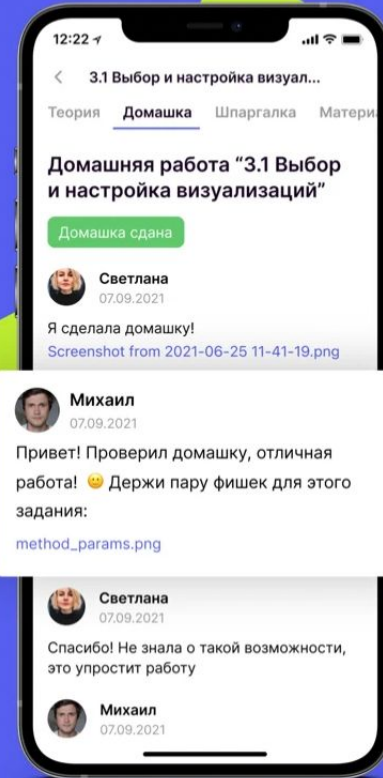
Примерь на себя роль IT-специалиста



Проходи первые уроки, они уже открыты



Получай фидбэк от наставника



Смотри уроки в удобном видеоплеере

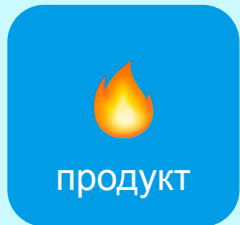


Когда и зачем появляются платформенные команды

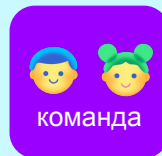
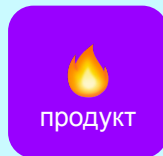
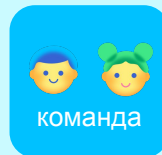
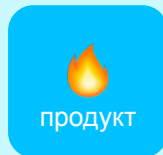
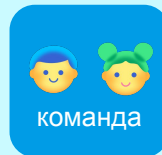
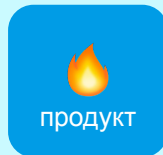


Экономия на масштабе

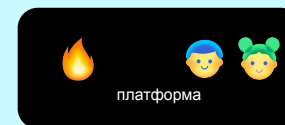
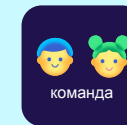
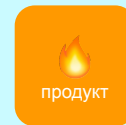
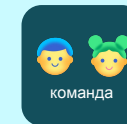
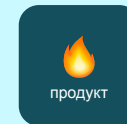
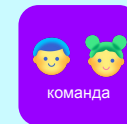
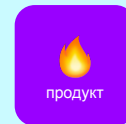
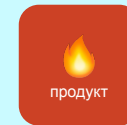
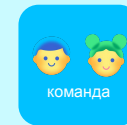
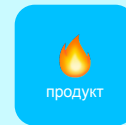
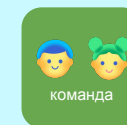
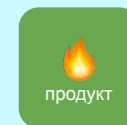
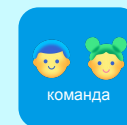
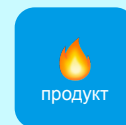
2 года назад



год назад



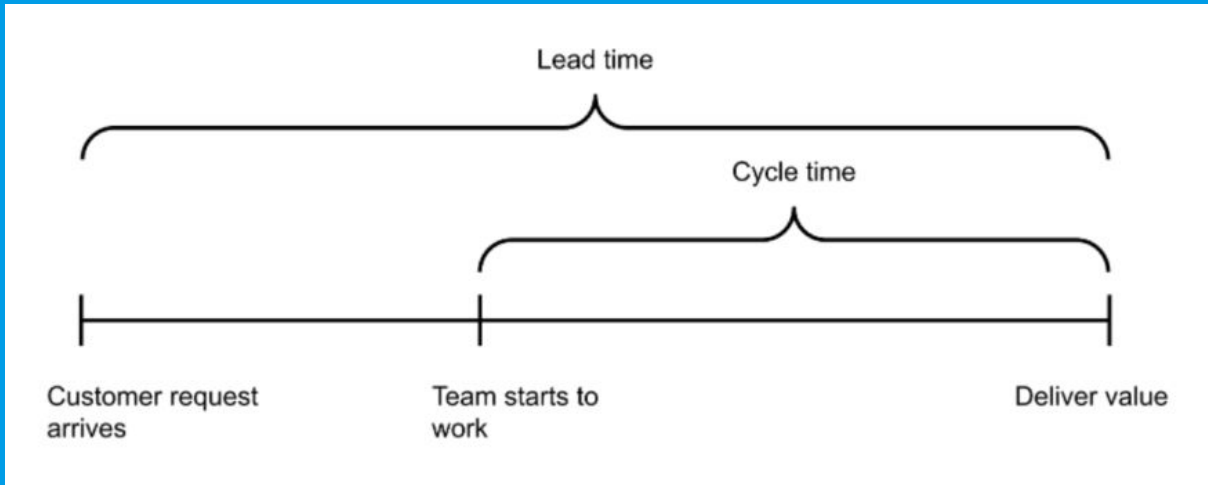
сегодня



Цели и задачи платформенных КОМАНД



Цели



- Снижение метрик Time To Market / Lead Time / Cycle Time продуктовых команд
- Снятие когнитивной нагрузки с продуктовых команд, оставляя больше сил на продукт
- Экономия ресурсов за счет переиспользуемых компонентов
- Повышение качества продуктов
- Повышение знаний и компетенций

Задачи

- Разработка переиспользуемых UI компонентов, библиотек и SDK
- Поддержка технически сложных и специфичных решений
- R&D, принятия архитектурных и технологических решений
- Разработка и поддержка инструментов для разработчиков
- Разработка и поддержка инфраструктуры CI/CD
- Поддержка инструментов мониторинга и алертов
- Создание и развитие общих процессов

Как формируется
беклог платформы
в Skyeng?

Коммуникация с продуктовыми командами



Коммуникация с продуктовыми командами



- Демо, презентации планов
- Документация, Wiki, схемы
- Регулярные синки трайбов/гильдий раз в n-недель
- Канал в корпоративном мессенджере для оперативных запросов
- Feature Requests, Issues
- Участие в RFC
- Опросы NPS
- Ревью технических решений до реализации, ревью кода после
- Инженер на час/спринт

Вносим изменения в общие компоненты

Версионирование компонентов




Дает больше контроля продуктовым командам, но есть риск, что часть команд надолго останутся со старыми версиями библиотек, может не быть мотивации обновляться



Сразу вносим изменения




Это ускорит внедрение изменений, но есть риск сломать что-то в продукте, заблокировать работу продуктовой команды




Пример





🕒 Search or filter results... 🔍 Created date ▾ ⚙️




Проблема workflow  0  0
#48 · created 2 months ago by  Android Target Faster TTM updated 2 months ago



Векторный шрифт с иконками (Icon Font)  0
#47 · created 2 months ago by  Android iOS updated 2 months ago




Авто остановка поэтапного релиза при росте в нем количества крешей  1  0
#46 · created 2 months ago by  CI/CD Target High App Quality updated 2 months ago

Хранилище артефактов для android сборок  2  0
#45 · created 2 months ago by  Android CI/CD updated 2 months ago

Оптимизировать кэширование данных   1  1
#44 · created 2 months ago by  updated 2 months ago

Проверка не полностью раскатанного релиза  6  0
#43 · created 2 months ago by  Android CI/CD updated 2 months ago

Запуск UI-тестов приложений Класс и Решения на тестингах через Slack  0
#42 · created 2 months ago by  CI/CD updated 2 months ago

Добавить поддержку подсказок в <vim-test>  0  0
#38 · created 3 months ago by  skypro updated 3 months ago

Пример

Дизайн-система (UIKit)

Создал(а) Ильяс Гайфуллин, редактировал(а) Арина Варданян апр 22, 2022

🔨 Building Tokens

- Colors
- Typography
- Icons
- Shadows

⚙️ System Elements

- Status Bar
- Navigation Bar
- Bottom Navigation
- Tabs Navigation
- Segment Navigation
- Keyboards

📖 Pattern Library

- Buttons
- Inputs
- Dropdowns
- Modals
- Progress View
- Switch
- Checkbox
- Radio
- Toast
- Table Row
- Tooltips
- Pagination
- Errors
- Banners
- Materials

- 📄 [Что такое ДС и зачем она нужна](#)
- ⚡ [Как добавить элемент в ДС](#)
- ☀️ [Чеклист дизайнера](#)
- 💡 [Changelog](#)
- 📖 [Документация Figma + Confluence](#)
- 🔑 [Общие гайды Skyeng](#)





- ✅ **Figma**
 - 💎 [New Mobile UI Kit](#)
 - 🔗 [Ссылки из фигмы](#)
 - 🔗 [Рабочее пространство в Figma → Mobile Apps](#)
 - ❓ [К кому обратиться по вопросам продукта → в разделе команда](#)

- 📄 **Команда**
 - 👤 [Ответственный дизайнер](#)
 - 🔧 [Разработкой занимается команда мобильной платформы](#)
 - 💬 [Вопросы и обсуждения в канале #mobile-design-system](#)

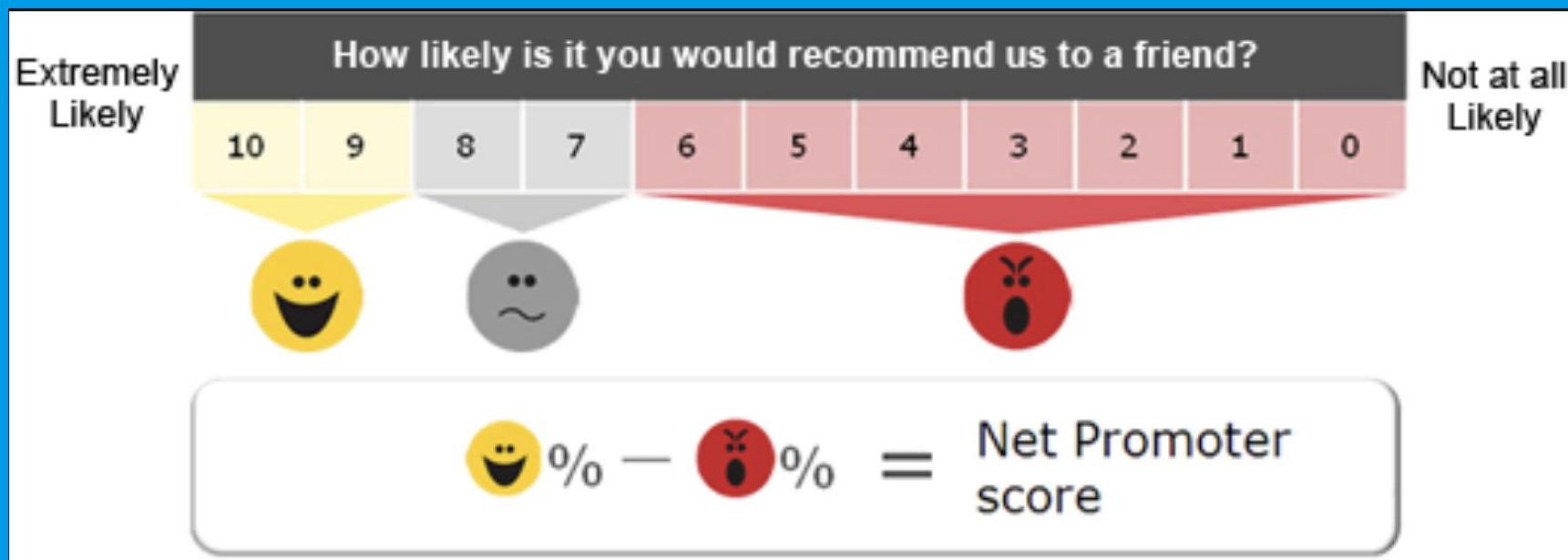
Пример

Buttons

Создал(а) Александр Волков, редактировал(а) Таций Сергей апр 18, 2022

Элемент и описание	Где используется	Пример	Figma / iOS / Android	Рекомендации	Кастомизация
Medium/Primary Button Кнопка первого уровня	Используются для основных действий в UI.		Figma / iOS SkyengButton / Android UIButton , Android theme	<ul style="list-style-type: none">Использовать на цветном или темном фоне.Отступы на базовом layout 16pt	<ul style="list-style-type: none">ЗакруглениеЦвет фонаЦвет шрифта
Medium/Secondary Button Кнопка второго уровня.	Используются для основных действий в UI.		Figma / iOS SkyengButton / Android UIButton , Android theme	<ul style="list-style-type: none">Использовать на цветном или темном фонеОтступы на базовом layout 16pt	<ul style="list-style-type: none">ЗакруглениеЦвет фонаЦвет шрифта
Medium/Tertiary Button Кнопка третьего уровня.	Используются для основных действий в UI.		Figma / iOS SkyengButton / Android UIButton , Android theme	<ul style="list-style-type: none">Использовать на белом фоне.Отступы на базовом layout 16pt	<ul style="list-style-type: none">ЗакруглениеЦвет фонаЦвет шрифта
Medium/Inverted Button Кнопка с инверсией.	Используются для основных действий в UI.		Figma / iOS SkyengButton / Android UIButton , Android theme	<ul style="list-style-type: none">Использовать на цветном фоне.Отступы на базовом layout 16pt	<ul style="list-style-type: none">ЗакруглениеЦвет фонаЦвет шрифта

Пример



Пример

Оценка эффективности мобильной Дизайн-системы (MDS NPS)

Твои ответы помогут нам оценить текущее состояние мобильной дизайн-системы и понять, как в дальнейшем ее развивать и улучшать :)

Твоя должность *

- Дизайнер
- Разработчик iOS
- Разработчик Android
- Другое...

Твой стаж в Skyeng *

- менее 3 месяцев
- 3-11 месяцев
- Год и более

Оцените утверждение

В следующих вопросах оцените, насколько вы согласны или не согласны с утверждением, используя 5-бальную шкалу, где:

- 1 - совершенно не согласен
- 2 - не согласен
- 3 - частично согласен / не согласен
- 4 - согласен
- 5 - абсолютно согласен

Дизайн-система облегчает мне создание высококачественного пользовательского интерфейса. *

1 2 3 4 5

Совершенно не согласен Абсолютно согласен

Дизайн-система помогает мне быстрее внедрять или проектировать функции. *

1 2 3 4 5

Совершенно не согласен Абсолютно согласен

Я уверен в использовании Дизайн-системы и получаю правильную и необходимую для работы информацию. *

1 2 3 4 5

Совершенно не согласен Абсолютно согласен

Я могу влиять на изменения в Дизайн-системе. *

1 2 3 4 5

Совершенно не согласен Абсолютно согласен

Я могу с легкостью внести свой вклад в Дизайн-систему. *

1 2 3 4 5

Совершенно не согласен Абсолютно согласен

Оценка ЭФФЕКТИВНОСТИ



Оценка эффективности

- SLA для CI/CD
- SLA для обработки багов
- Market share компонентов
- SLA crash free rate
- SLA crash free users
- SLA app launch time
- Экономия от переиспользования
компонентов

Что может пойти
не так?





Ультимативная платформа

- знает лучше других как надо, сначала сделает - потом покажет
- решения платформы обязательны, безальтернативны



Платформа партнер

- собирает требования, формулирует RFC, реализует функционал, собирает обратную связь
- команды могут выбирать альтернативные решения, сторонние зависимости проходят ревью платформы



Элитная платформа

- Элитарность, чрезмерная строгость и высокомерие
- Публичный разбор ошибок продуктовых команд



Платформа партнер

- Распространяем знания и лучшие практики
- Помогает составлять чек-листы собеседований, онбординга
- Консультирует и помогает с PDP



Платформа старовер

- Не анализирует и не принимает новые технологии и подходы
- Не готова учиться новому



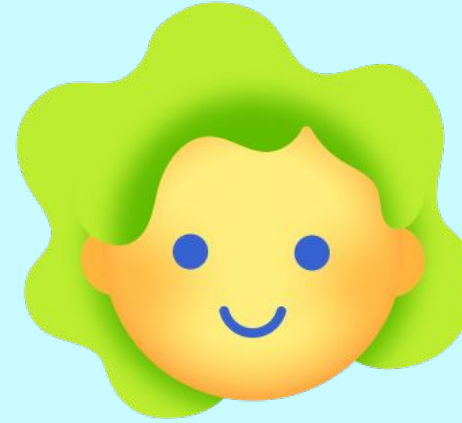
Платформа партнер

- Следит за новыми подходами в мире и в других командах в компании, анализирует их плюсы и минусы
- Учится



Платформа forever

- задачи кончились, расходиться не хочется



Платформа партнер

- готовит план окончания своих работ и свою трансформацию, так чтобы поддержка текущего состояния не требовала больших ресурсов

Кому стоит идти в
платформенные
команды?

Как подготовиться?



субъективно

Продуктовый голод - стоп фактор

Либо утолить до платформы,
либо не открывать его в себе

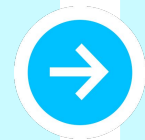
субъективно



Какие знания и навыки пригодятся

Знания

- возможности языка, фреймворков, инструментов отладки
- знакомство с архитектурными паттернами и паттернами проектирования
- фундаментальные книги по разработке и архитектуре



Опыт

- создание и поддержка библиотек, SDK, переиспользуемых компонентов, которые используют в разных приложениях, разные команды
- участие в Open Source проектах



Интерес

- Интересуетесь Evolution Proposal языков программирования
- В свободное время рады разобраться в исходниках библиотек и фреймворков
- Держите руку на пульсе происходящего в индустрии



К чему стоит быть готовым

with great power
comes great
responsibility



Высокая цена ошибки

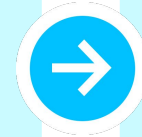
- ошибка в общем компоненте, создает множество проблем разным командам и приложениям
- неправильно настроенная сборка отнимет много времени у команд
- итд



Большой вклад



- Можно повлиять не на одну фичу в одном приложении, а сразу на несколько фич/приложений
- Можно принимать участие в принятии ключевых решений



Экспертиза

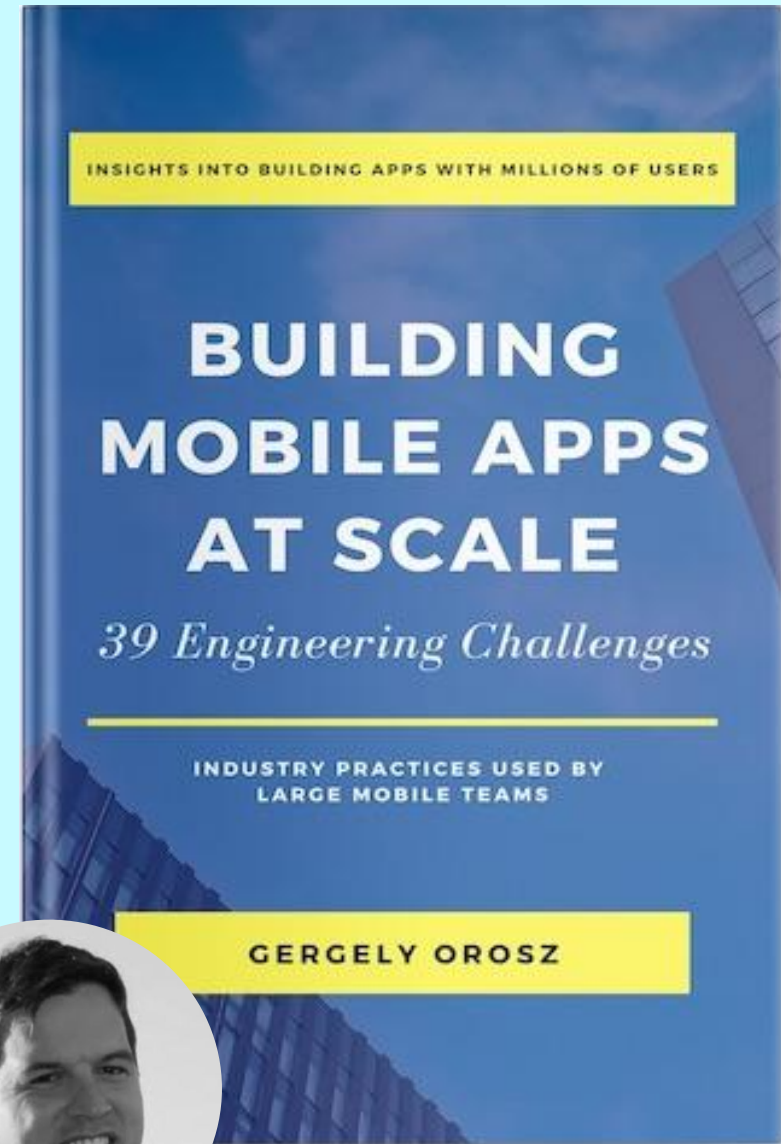
- Глубокая техническая экспертиза
- Сильная команда
- Продолжение карьеры в близкую сердцу технику, а не менеджмент
- С полученными знаниями можно будет работать с самыми топовыми компаниями и приложениями



Материалы

Gergely Orosz

- книга **Building mobile apps at scale**
- статья **Mobile Platform Teams**



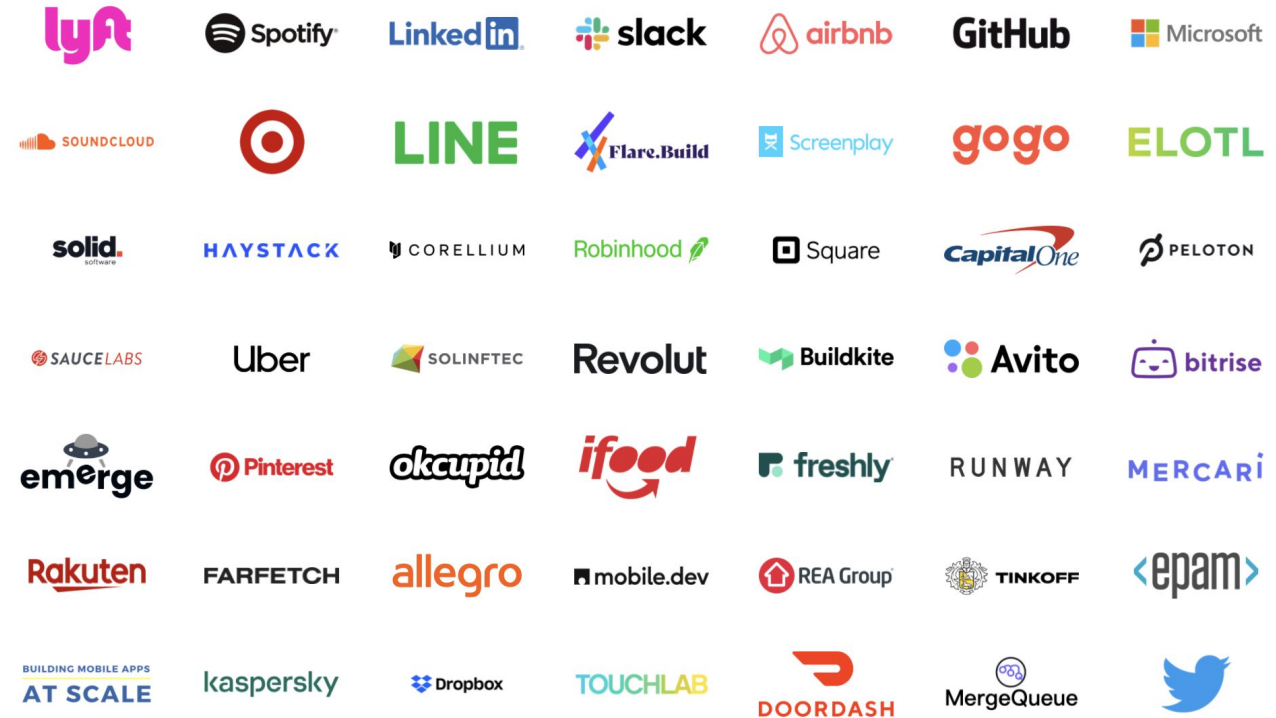
Материалы



Improving engineering for large-scale mobile applications.

The Mobile Native Foundation provides a place to collaborate on open source projects and discuss wide ranging topics in order to improve processes and technologies for large-scale Android and iOS applications.

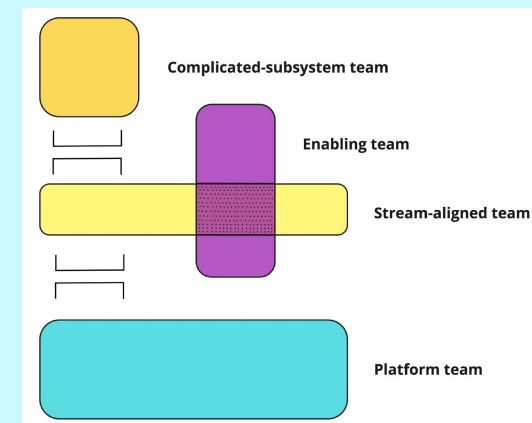
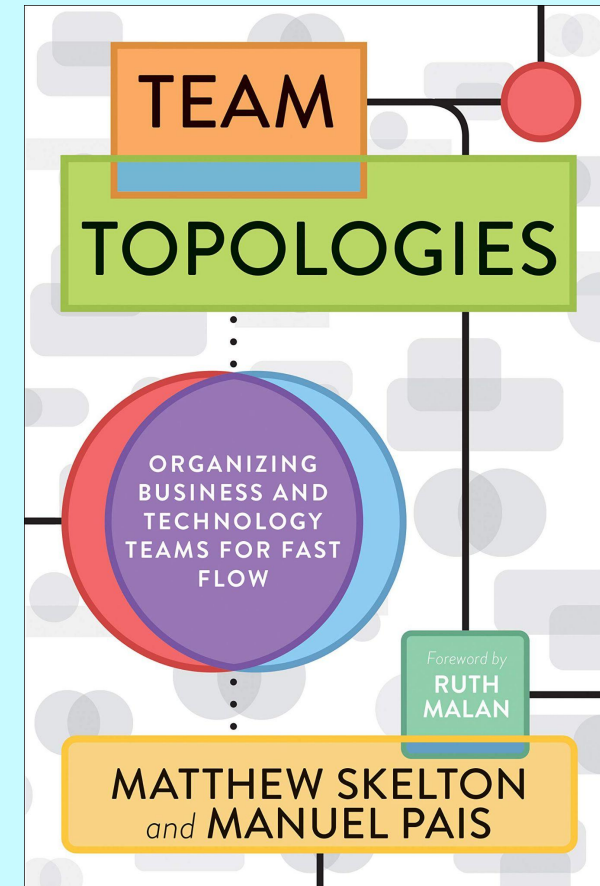
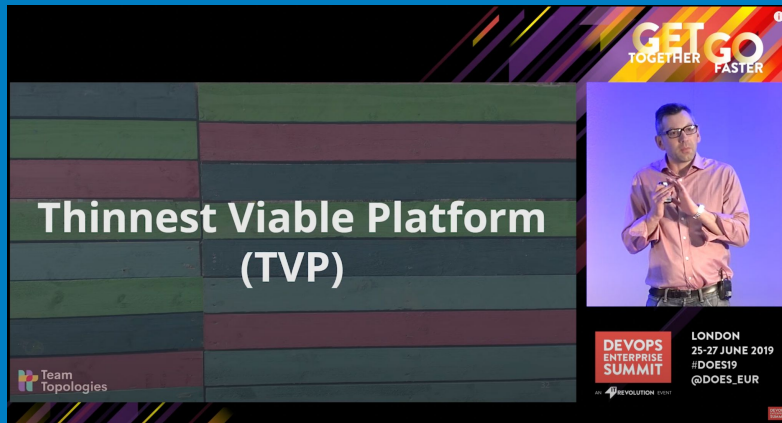
Supported By



Материалы

Matthew Skelton, Manuel Pais

- книга Team Topologies



Запись круглого стола про платформенные команды (YouTube)

Круглый стол "Платформенные команды: польза или..." Смотреть

Круглый стол: "Платформенные команды: польза или вред"

Филипп Уваров (Spotify),
Андрей Александров (Mafin),
Александр Поломодов (Tinkoff),
Алик Курдюков (UNITEDTRADES),
Павел Притчин (Dodo Pizza)

**TechLead
Conf 2020
Online**

Профессиональная конференция,
посвященная инженерным
процессам и практикам

с 8 по 10 июня 2020

Посмотреть на YouTube

Статьи

- Масштабируем команду мобильной разработки: как мы в Ozon справились с ростом до 44 iOS, Android и QA на одном приложении (Хабр)
- Платформенные команды — что это такое и зачем они нужны (Medium)
- 'At which point do you need a platform team?' and other audience questions answered (Bitrise blog)
- Доклад Platform QA Lead Алины Матлаховой про интеграцию CI и Jira (YouTube)
- Раздел “избранные статьи” на slutsker.pro

Подведем итог



- Когда и зачем появляются платформенные команды
- Цели, задачи и зоны ответственности платформенных команд
- Коммуникация с продуктовыми командами
- Оценка эффективности
- Что может пойти не так?
- Кому и зачем стоит идти в платформенные команды, как подготовиться
- Материалы и статьи по теме

Ваши вопросы



Вячеслав Слуцкер
Head of Platform

