

Как построить эффективную мобильную команду вокруг системного аналитика

Спикер

Ирина Корчагина

- Системный аналитик
- Бизнес-аналитик
- Product owner
- iOS developer



ITentika

Как построить эффективную мобильную команду вокруг системного аналитика

01 Роль аналитика в мобильной команде

02 Технические особенности мобильной разработки

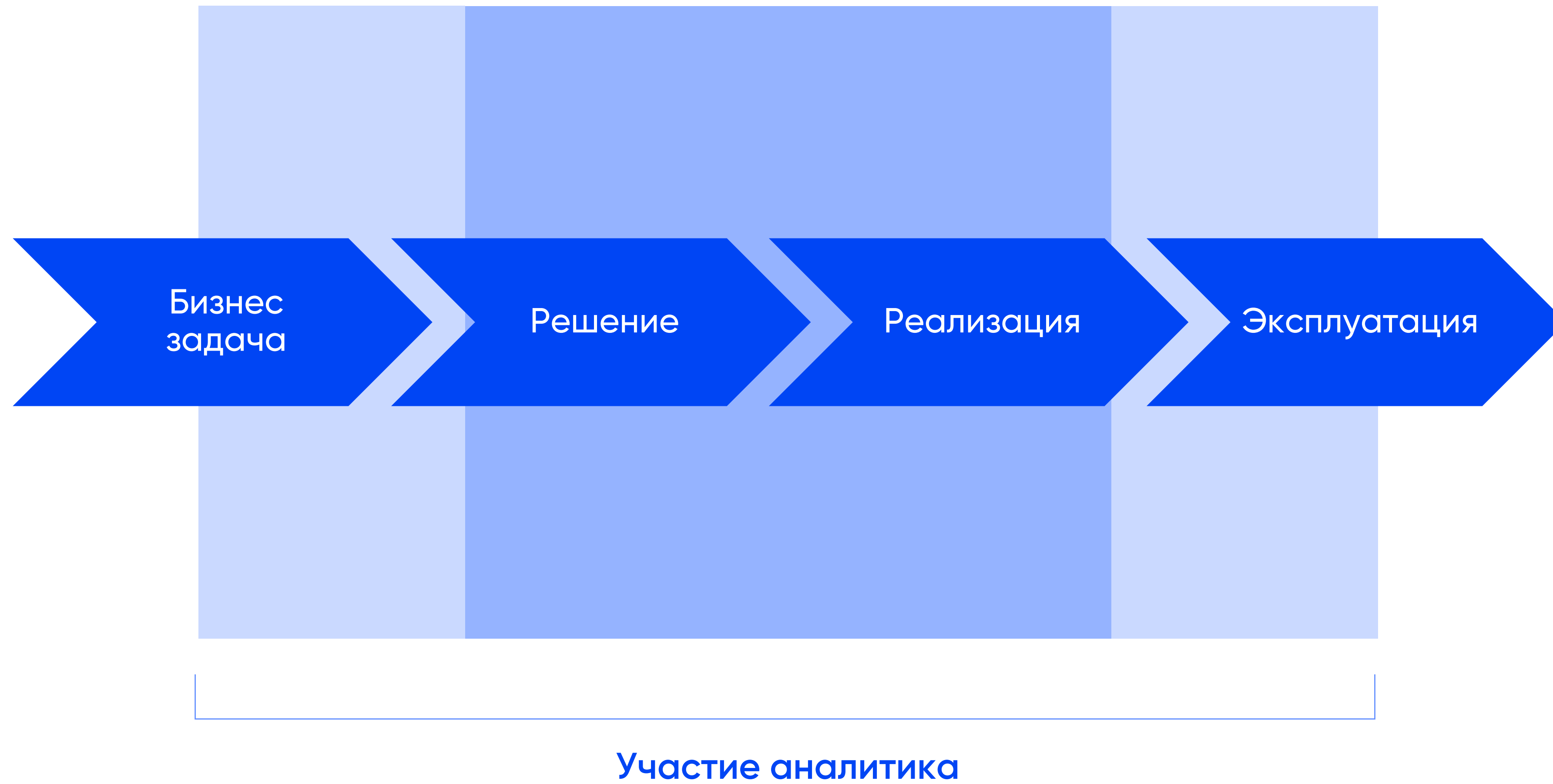
03 Как повысить эффективность команды



Роль аналитика в команде



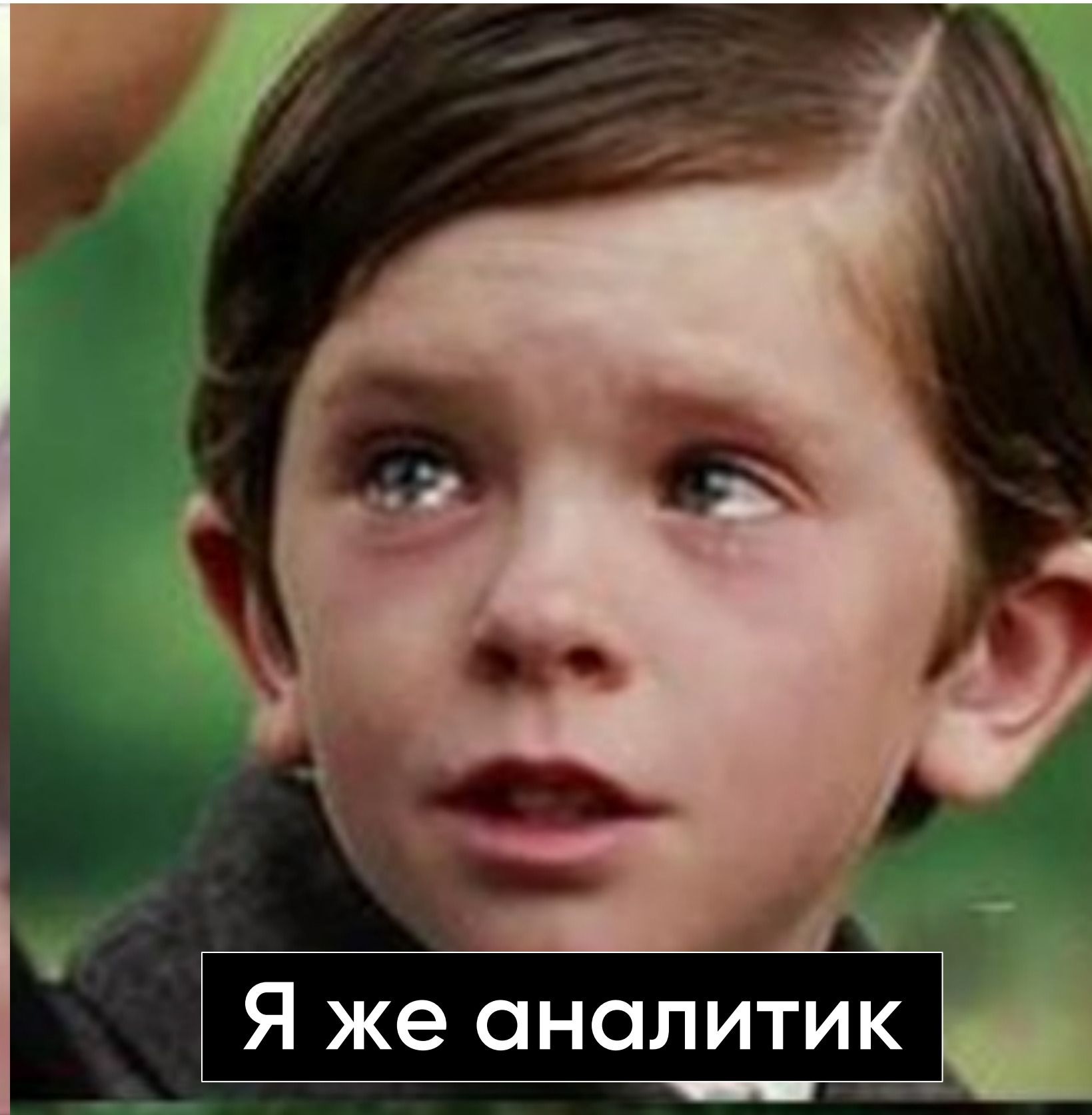
Роль в проекте



Роль и мотивация



А если без аналитика?



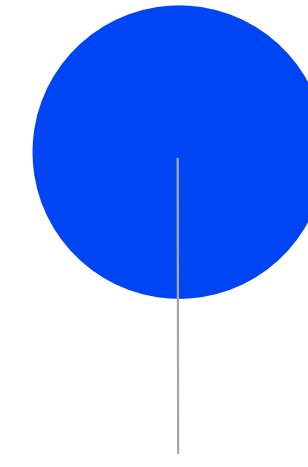
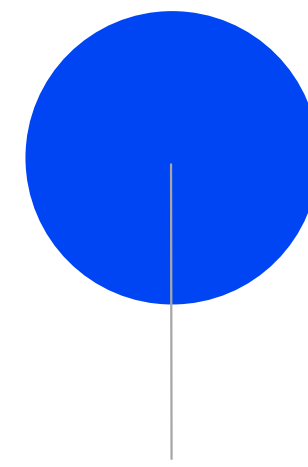
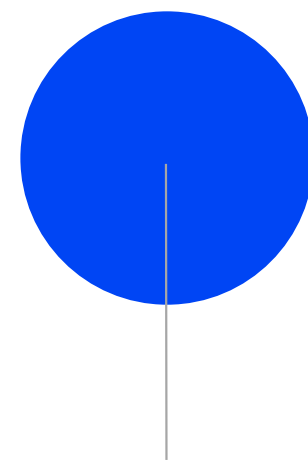
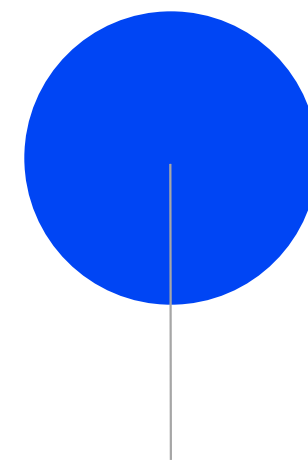
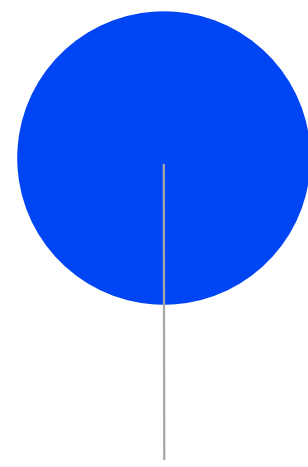
Мобильная разработка и web



Виды мобильных приложений



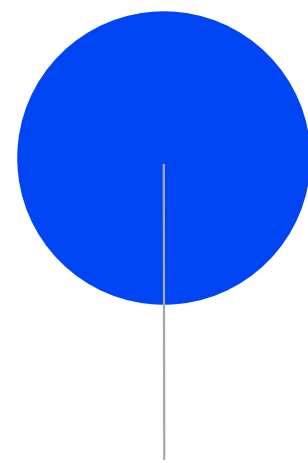
Особенности мобильной разработки



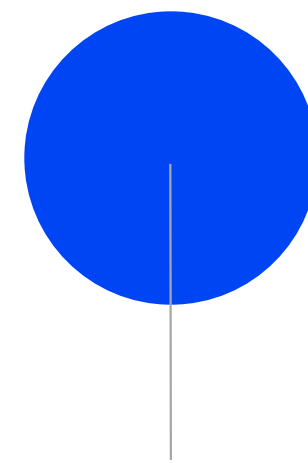
1. Циклы релизов



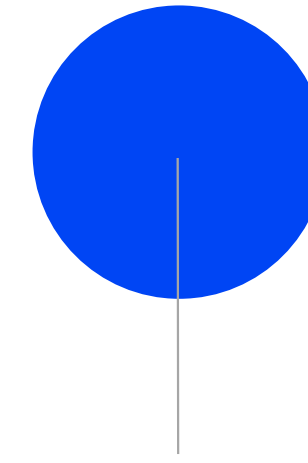
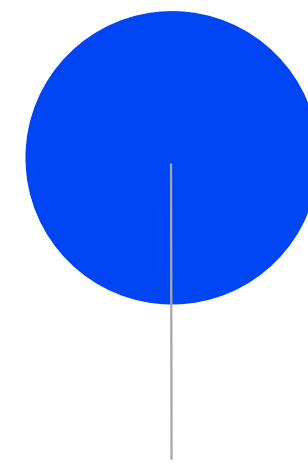
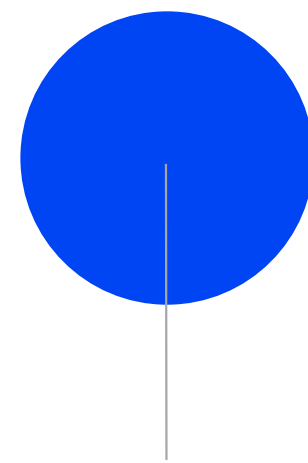
Особенности мобильной разработки



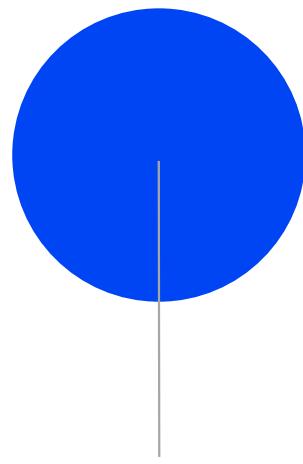
1. Циклы релизов



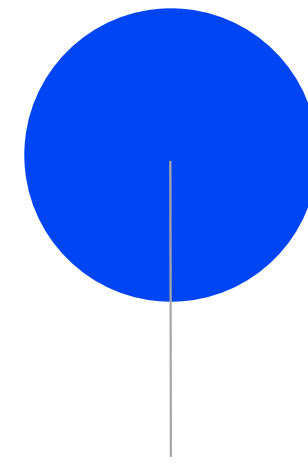
2. Ограниченность устройств



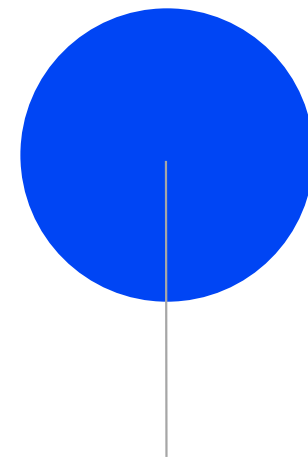
Особенности мобильной разработки



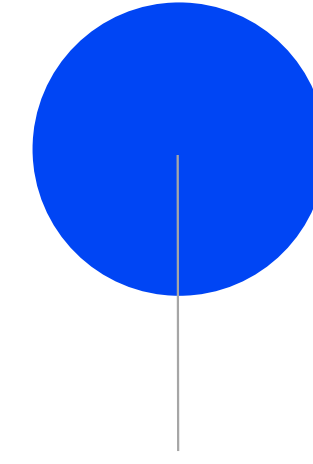
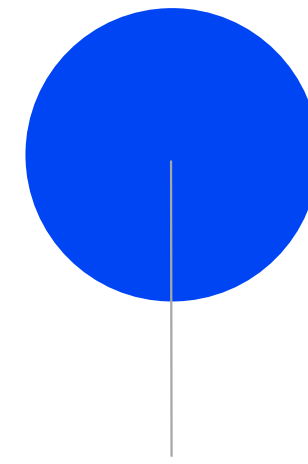
1. Циклы релизов



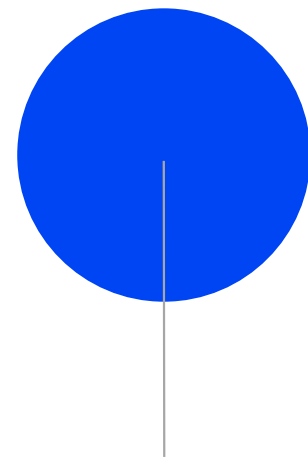
2. Ограниченность устройств



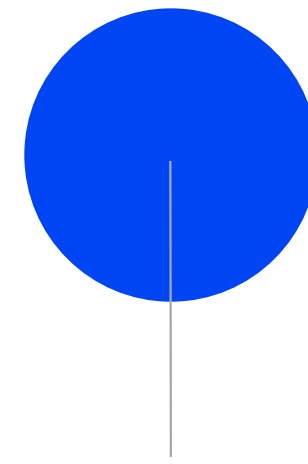
3. Особенности UI



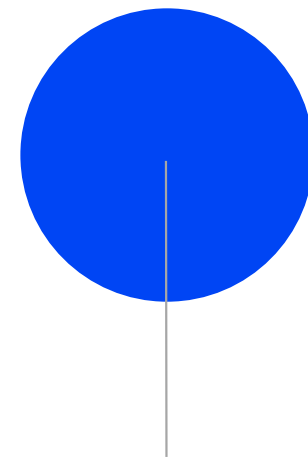
Особенности мобильной разработки



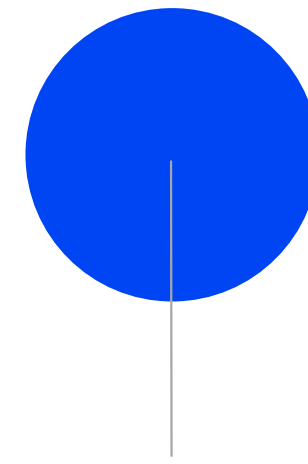
1. Циклы релизов



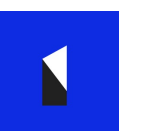
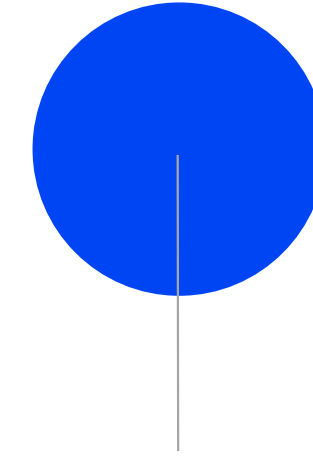
2. Ограниченность устройств



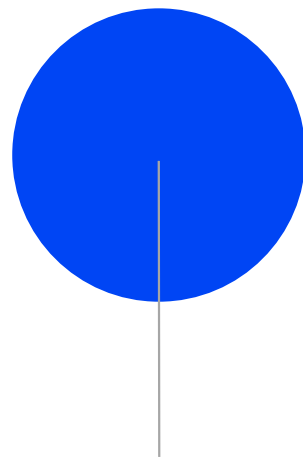
3. Особенности UI



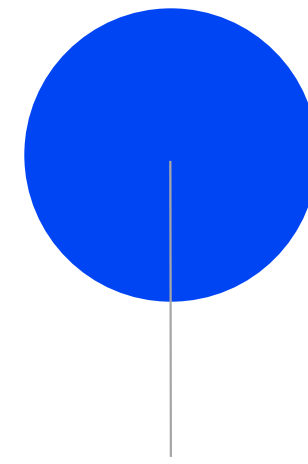
4. Особые возможности устройств



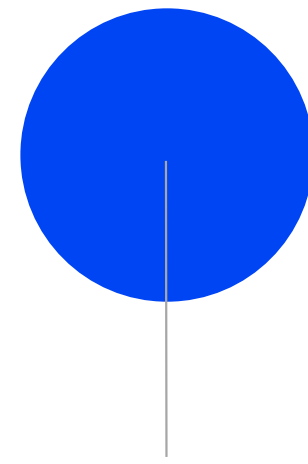
Особенности мобильной разработки



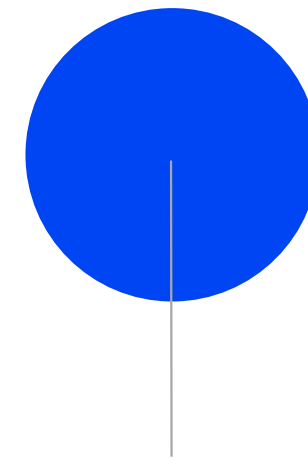
1. Циклы релизов



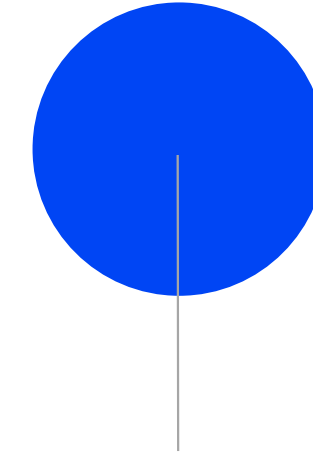
2. Ограниченность устройств



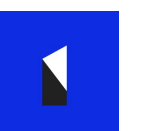
3. Особенности UI



4. Особые возможности устройств

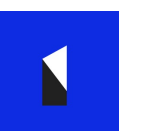
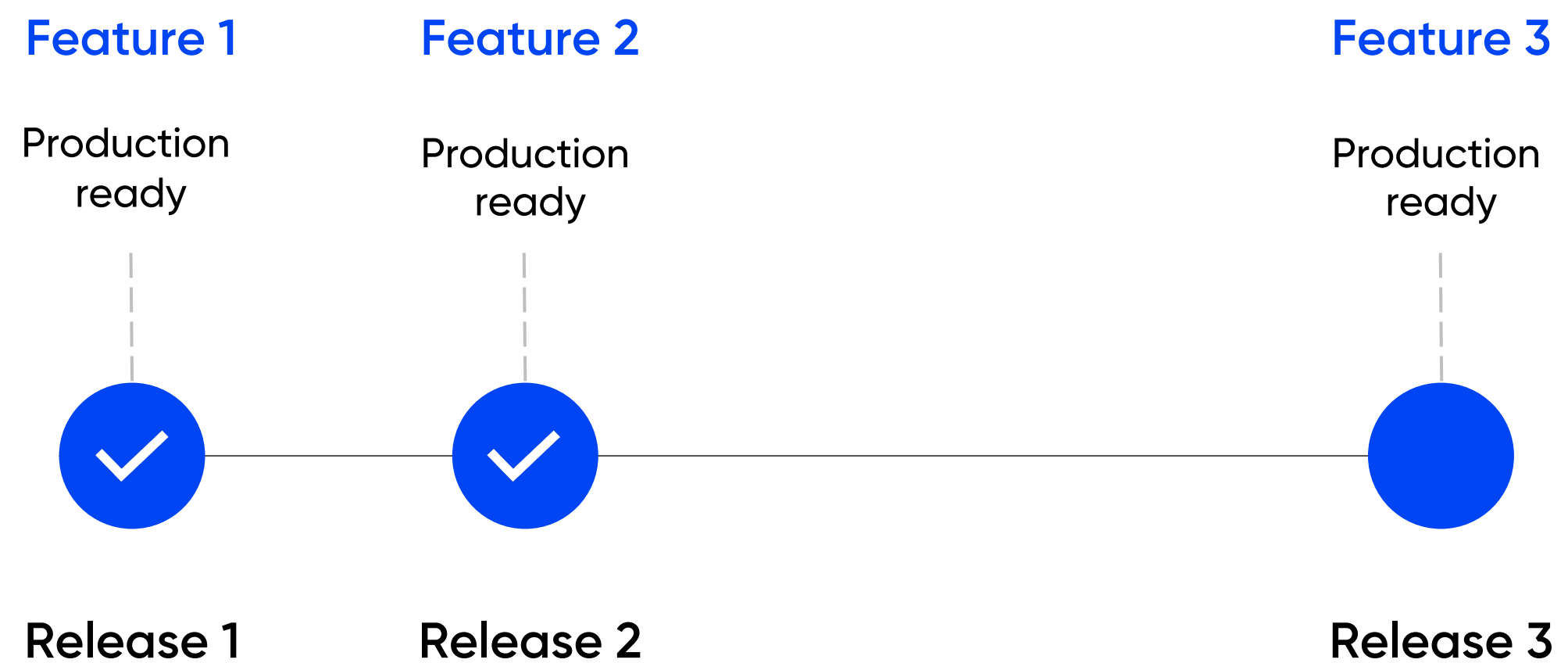


5. Безопасность



1. Циклы релизов

📱 Как приложения попадают к пользователю?

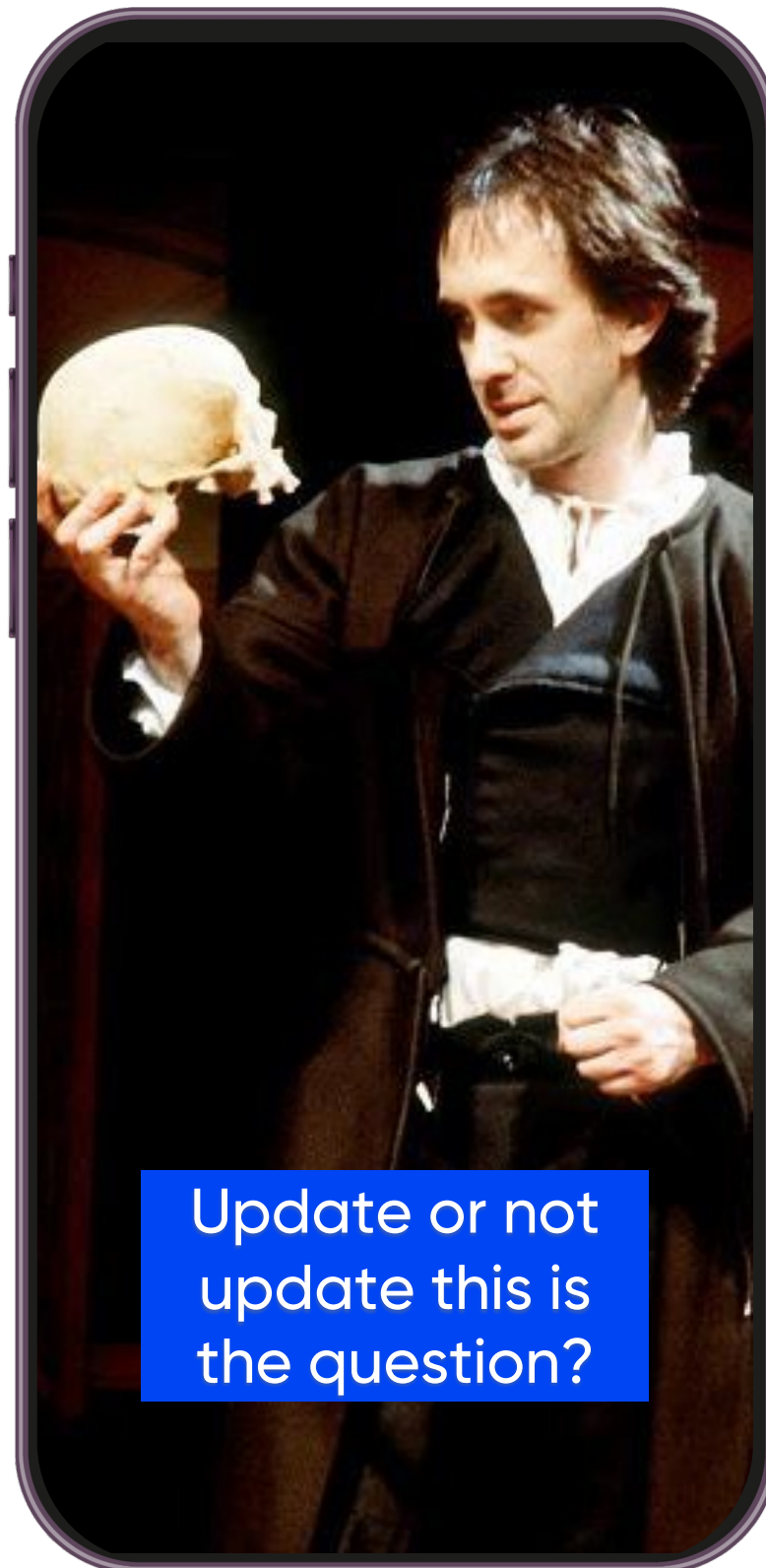


1. Циклы релизов

💡 Что важно учесть?

01

Безрелизное
обновление
контента

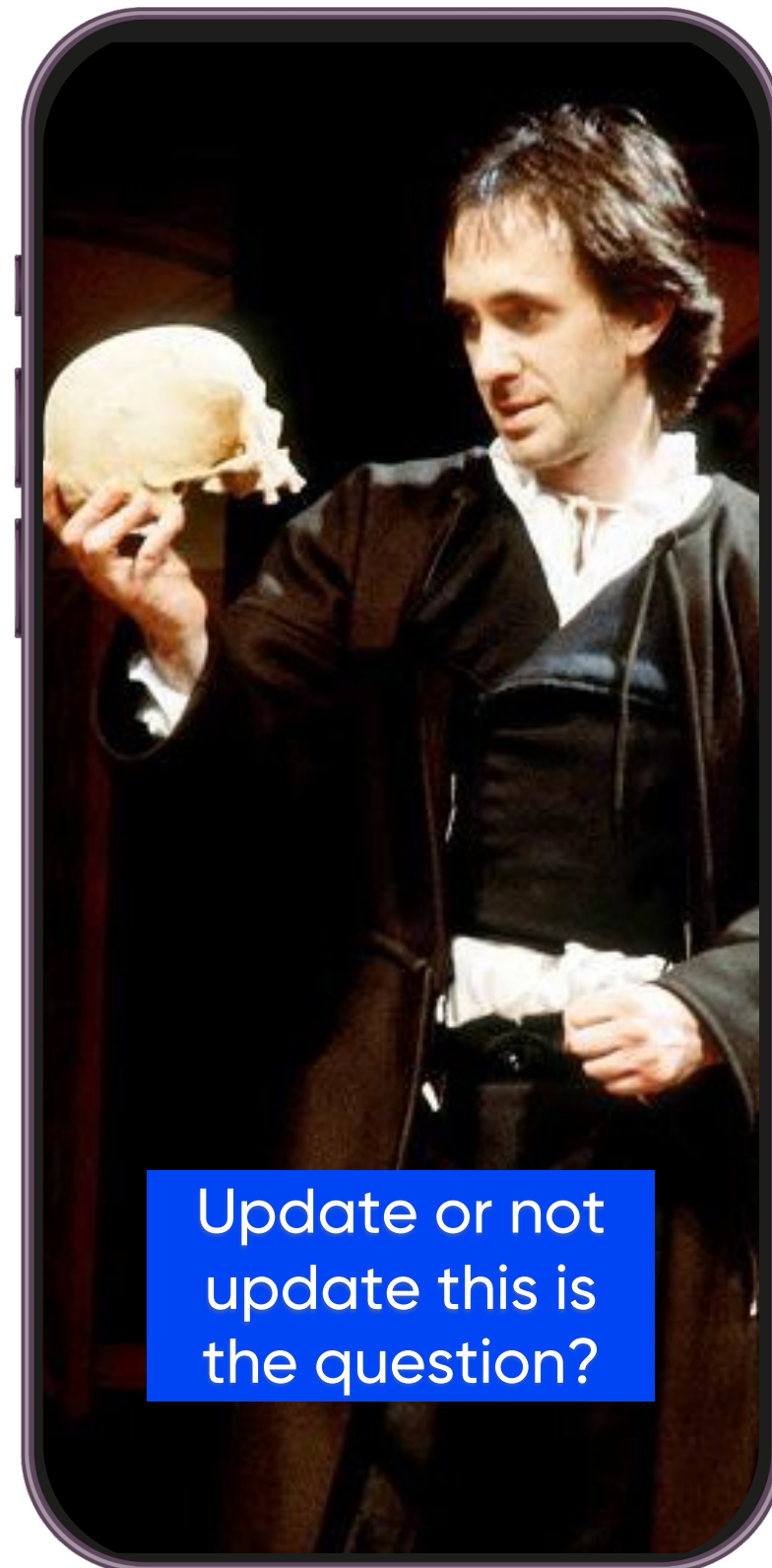


1. Циклы релизов

💡 Что важно учесть?

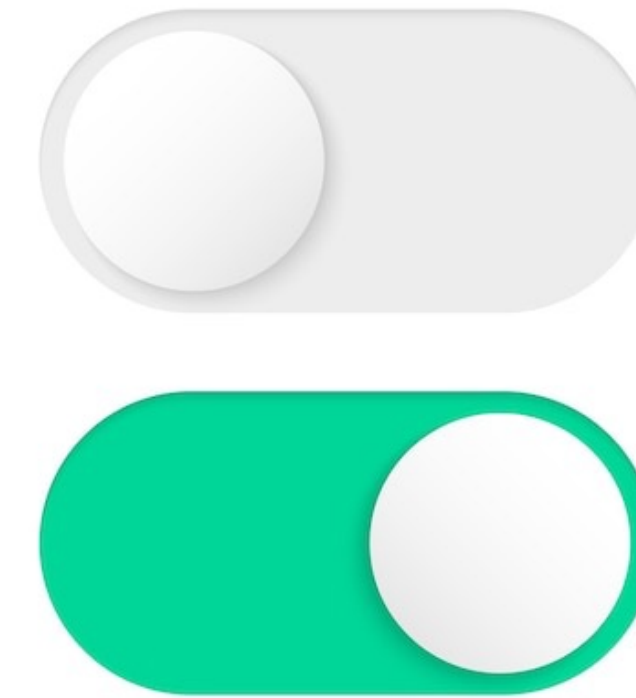
01

Безрелизное обновление контента.



02

Feature Toggles



2. Ограниченность устройств

📱 Варианты соединения GPRS, EDGE, 3G/4G/LTE/5G, WiFi

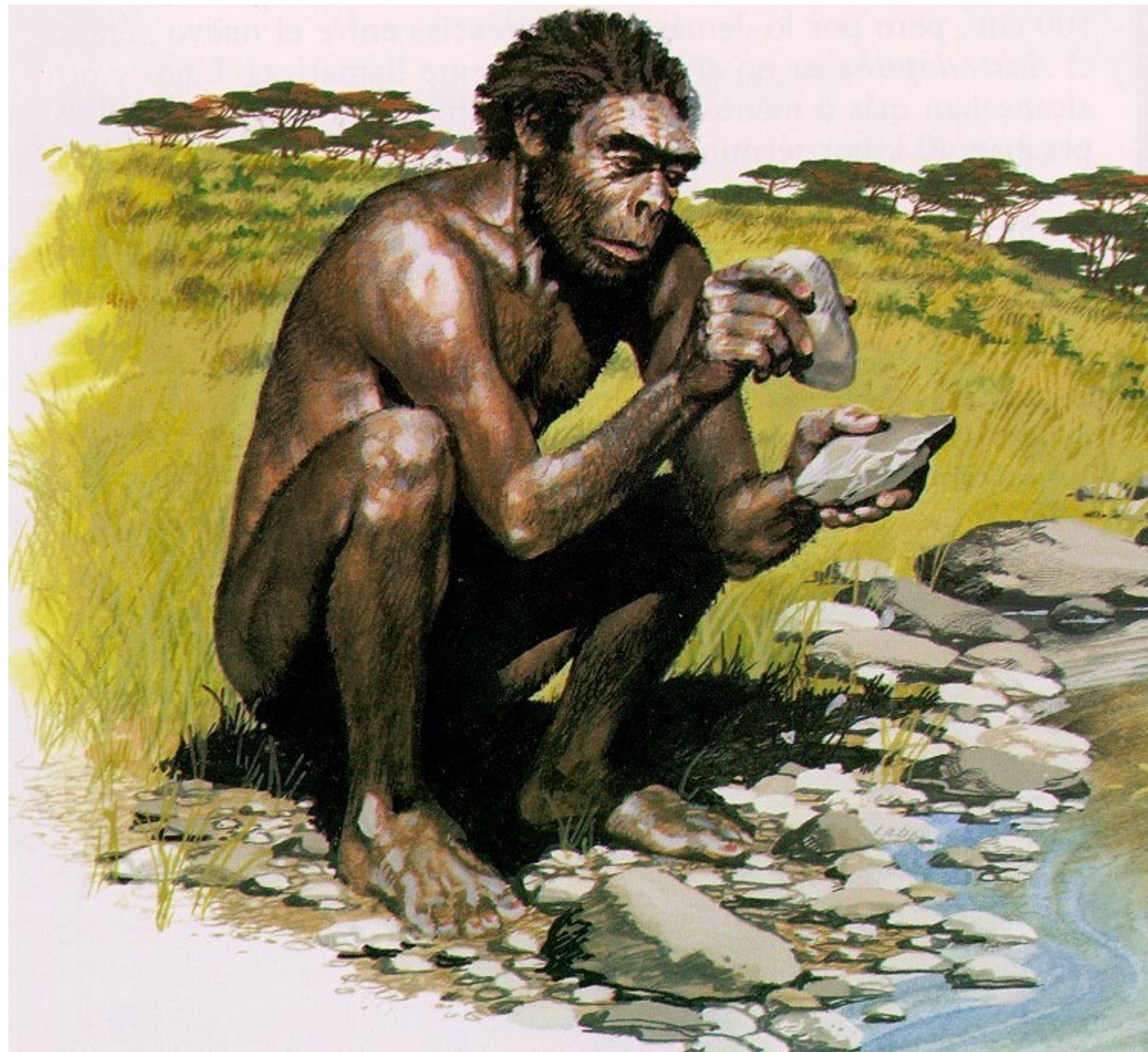


2. Ограниченность устройств

💡 Что важно учесть?

01

Offline режим

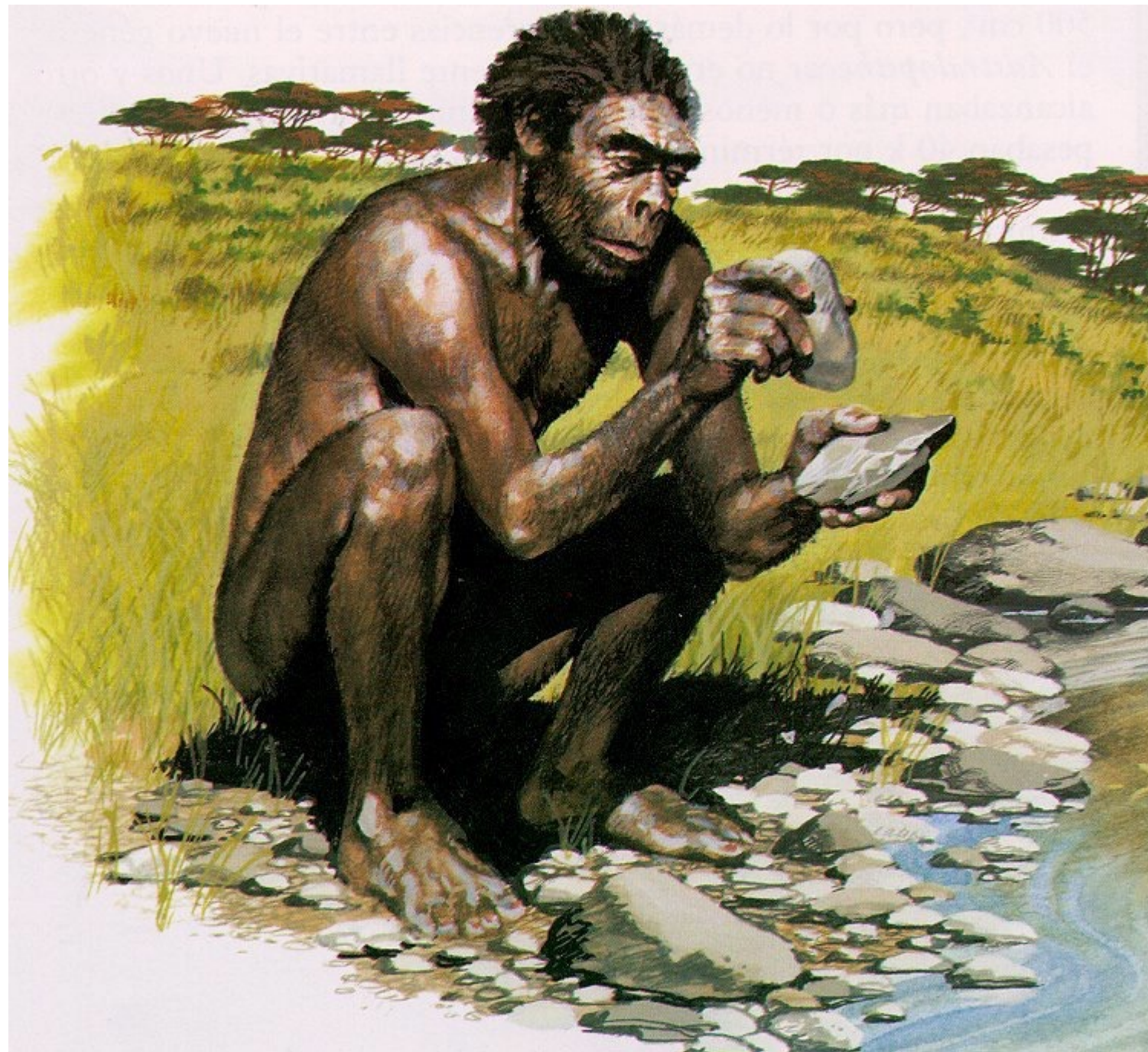


2. Ограниченность устройств

💡 Что важно учесть?

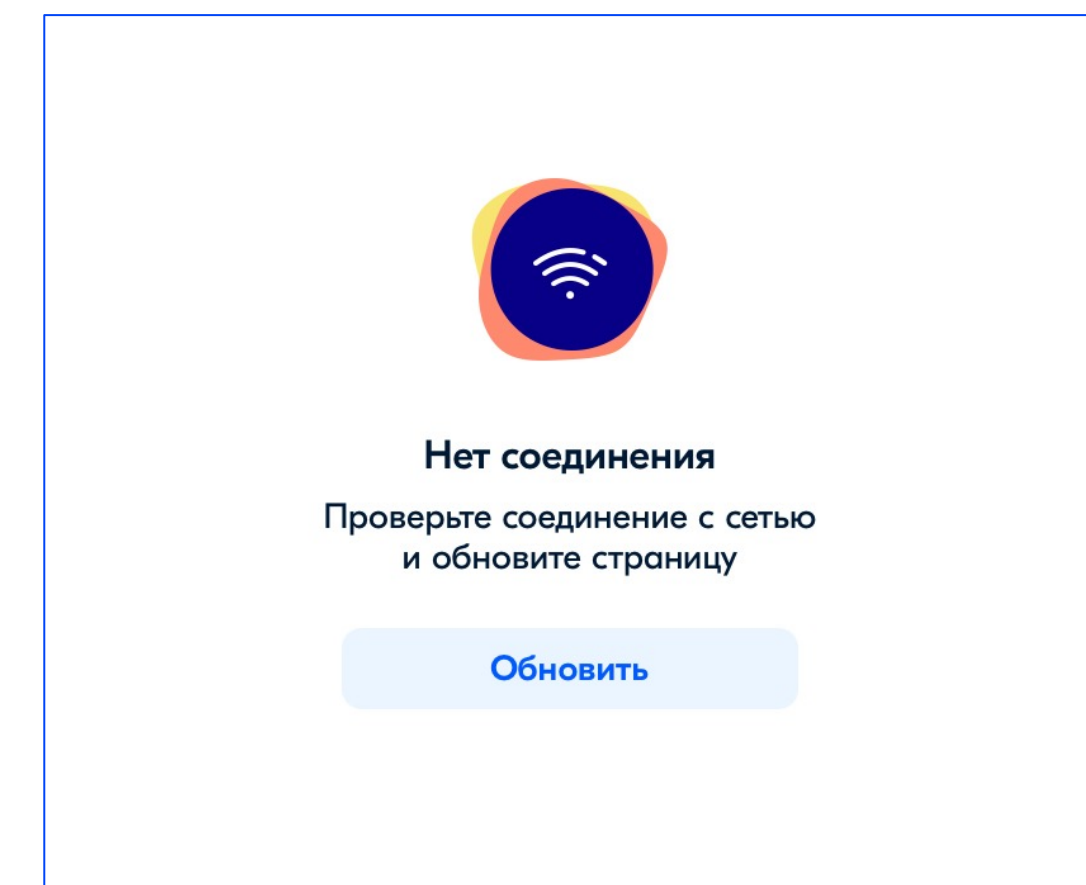
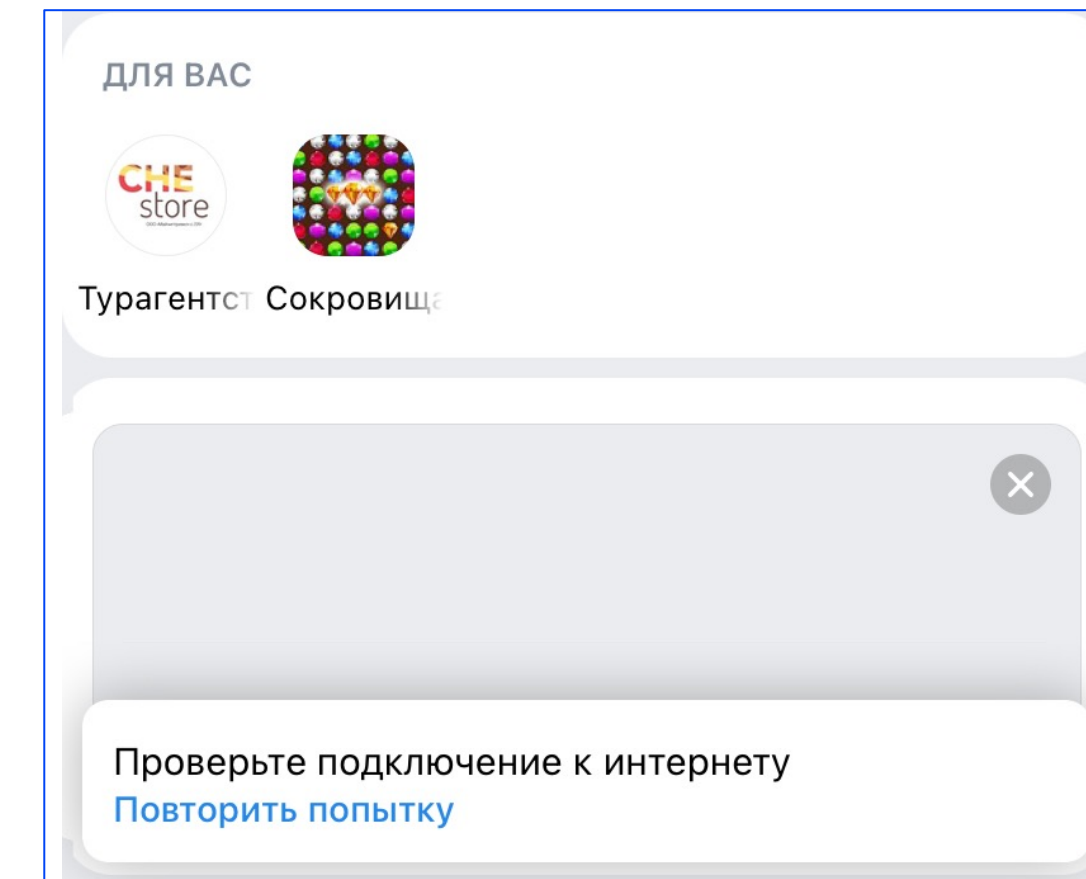
01

Offline режим



02

Кеширование



2. Ограниченность устройств

💡 Что важно учесть?

03

Количество и
декомпозиция вызовов



2. Ограниченность устройств

 Что важно учесть?

03

Количество и
декомпозиция вызовов

04

Максимальное выделение
бизнес-логики на уровень API



2. Ограниченность устройств

 Что важно учесть?

03

Количество и
декомпозиция вызовов

04

Максимальное выделение
бизнес-логики на уровень API

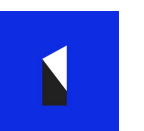
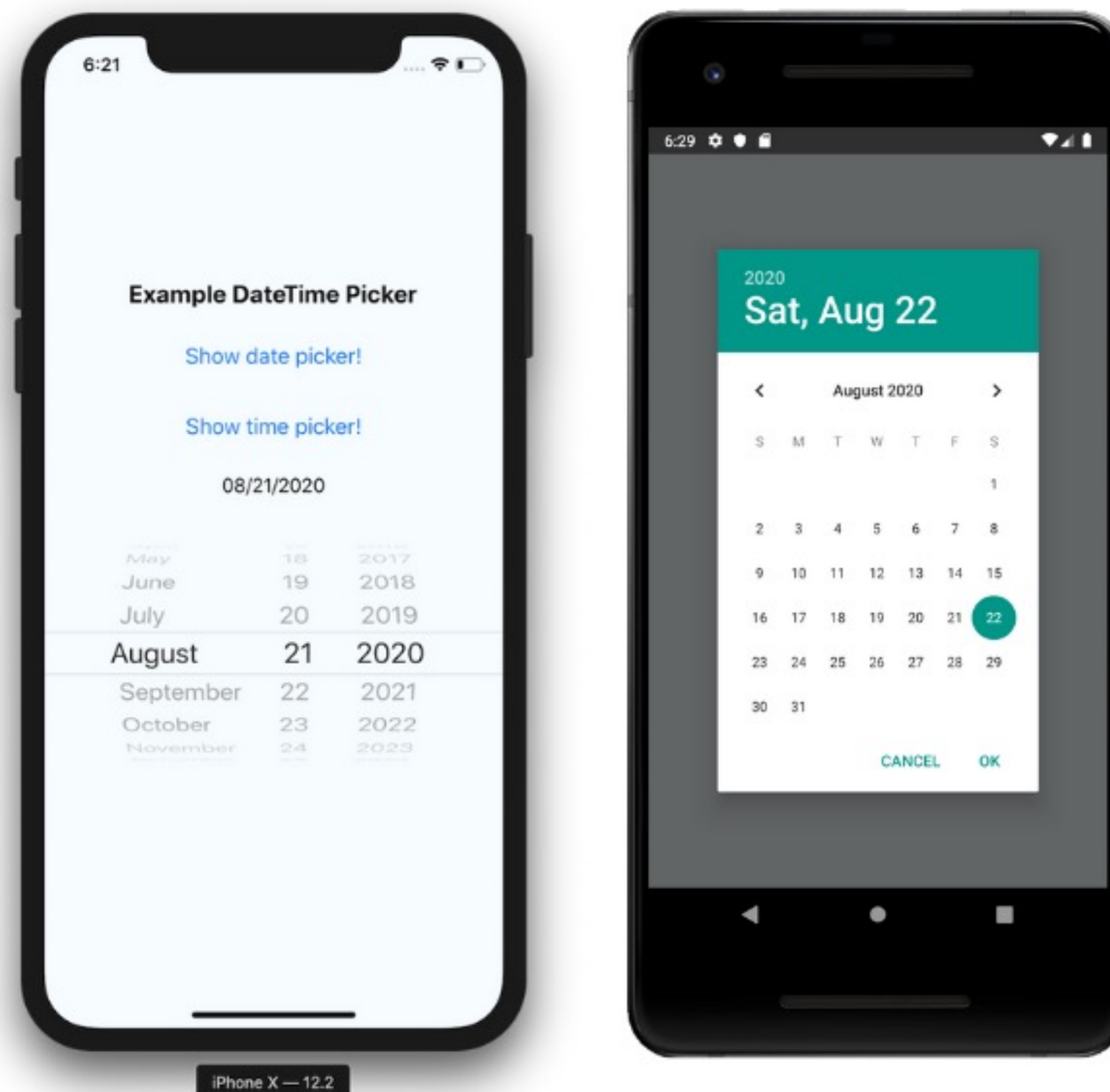
05

Разные методы для веба и
платформ



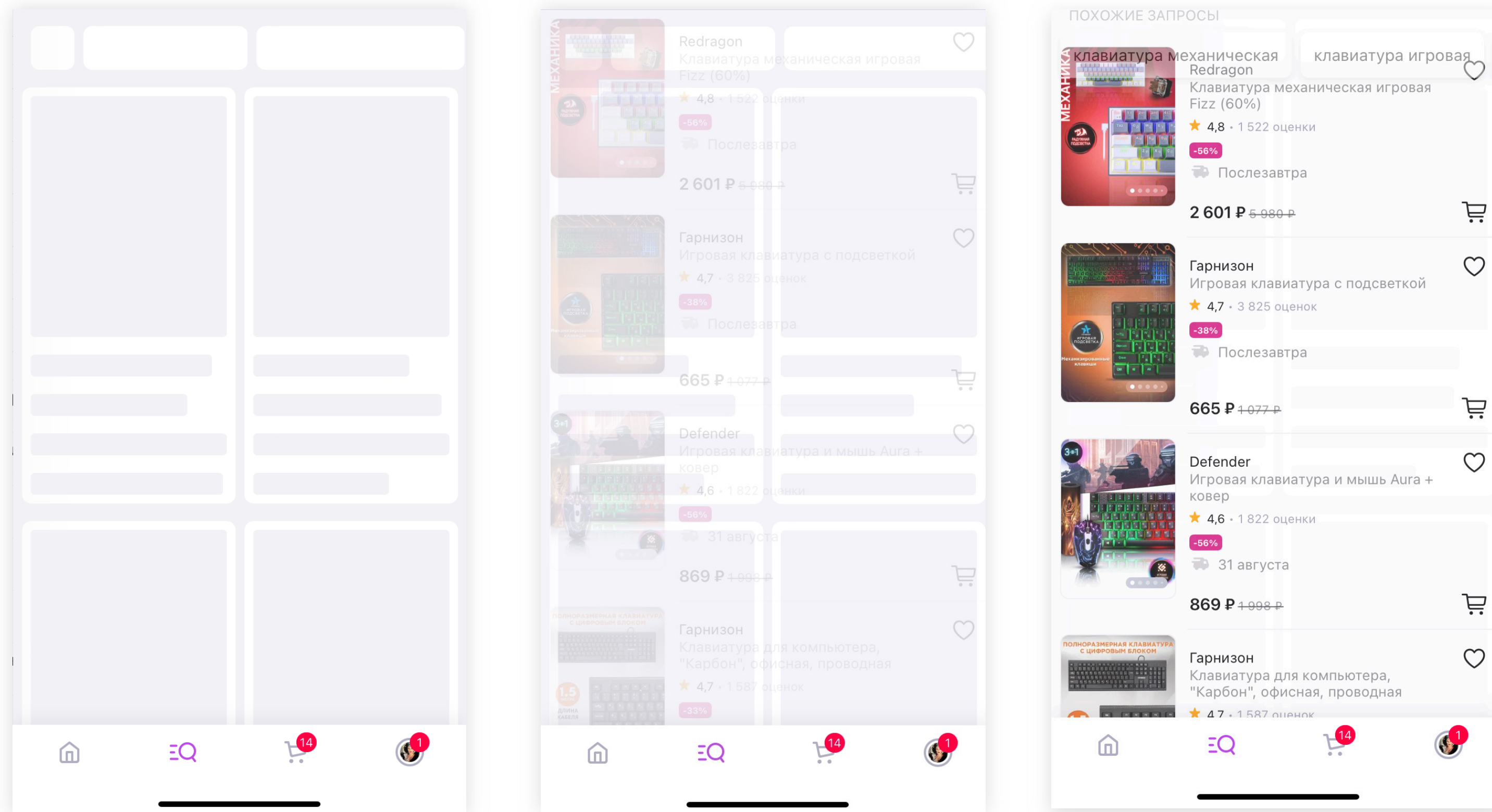
3. Особенности UI

- 📱 Паттерны взаимодействия с UI
- 📱 Разные дизайны для разных операционных систем



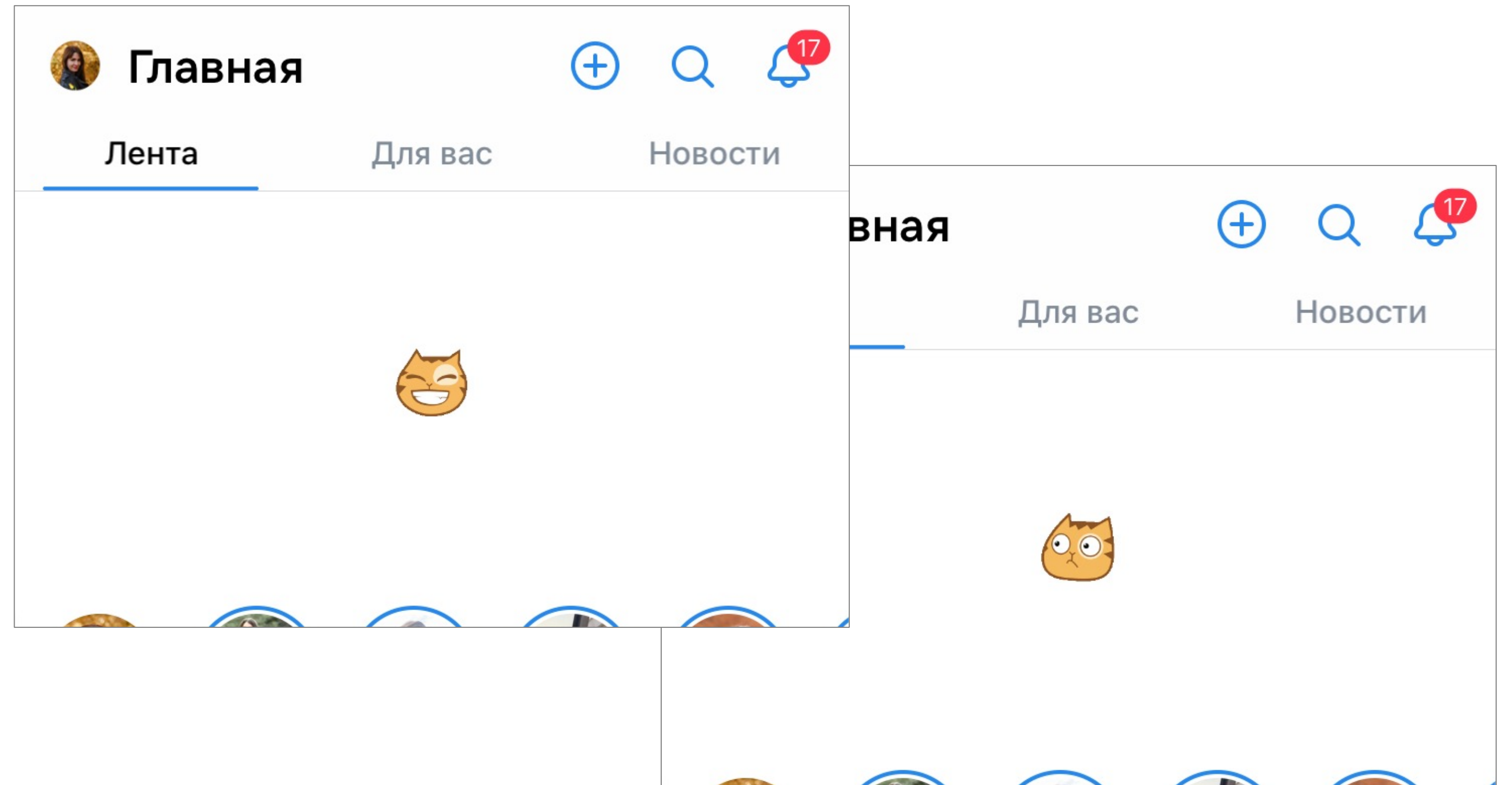
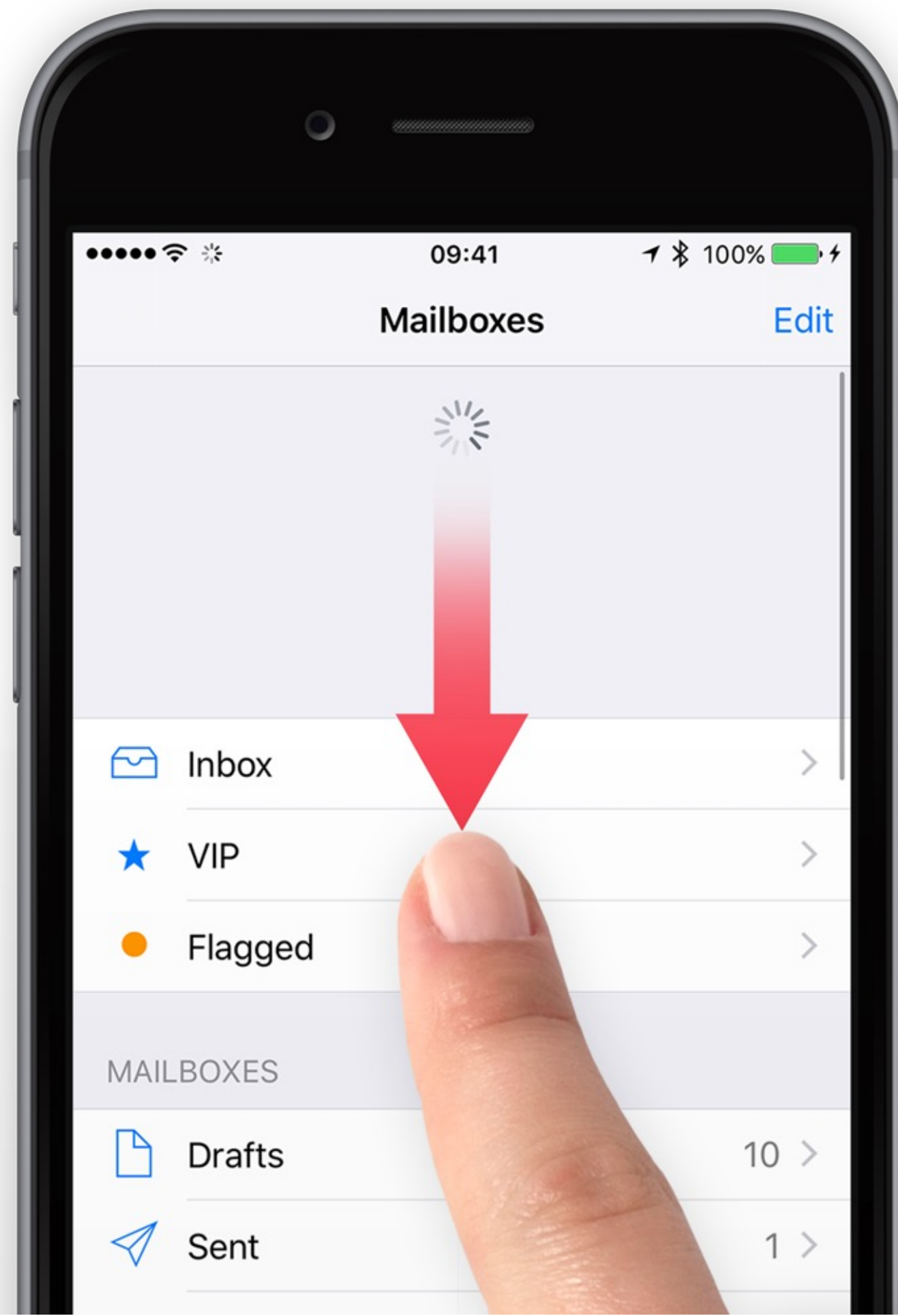
3. Особенности UI

💡 Скелетоны (шиммеры)



3. Особенности UI

💡 Pull to refresh

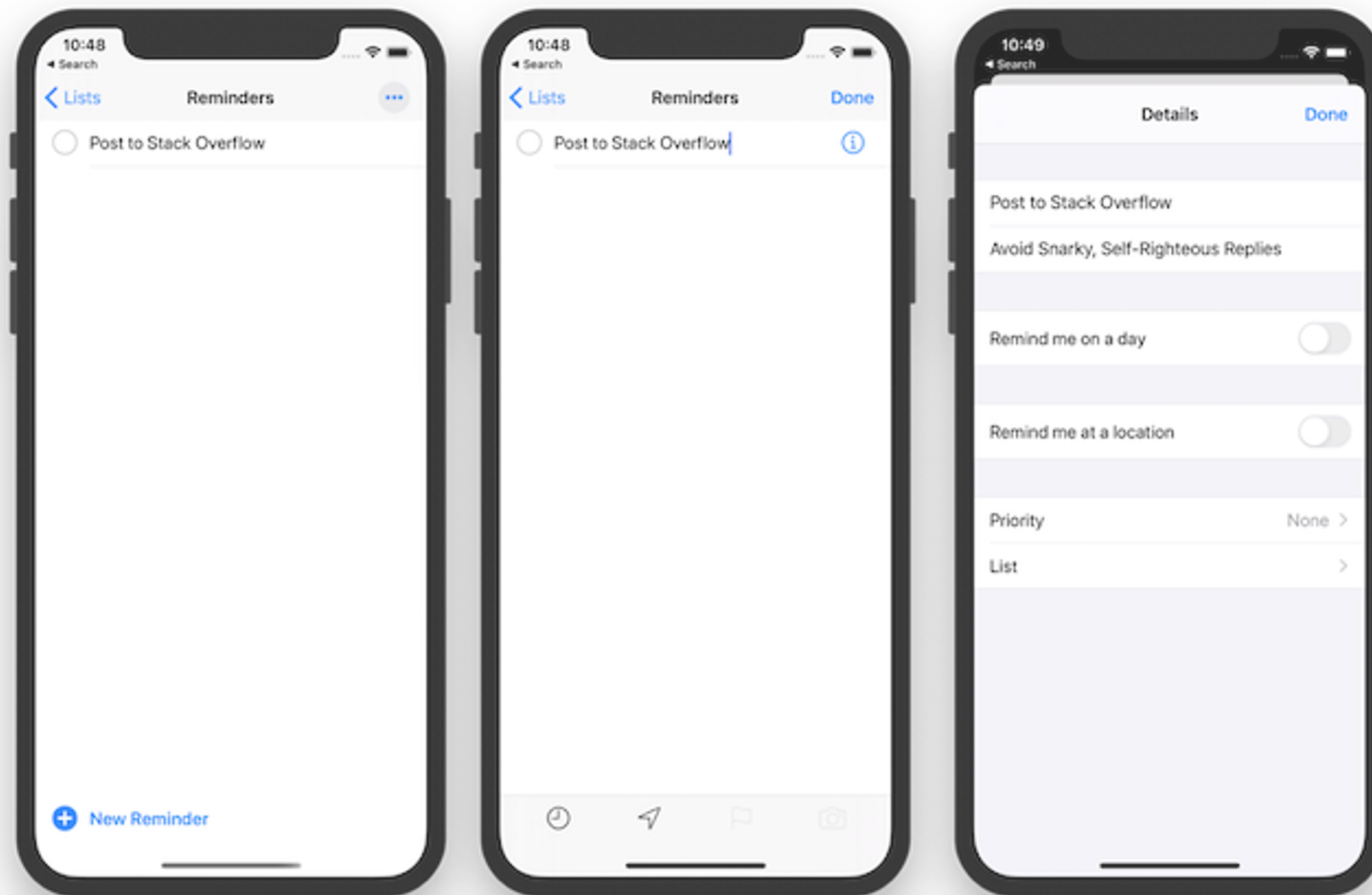


3. Особенности UI

💡 Навигационный стек экранов

💡 Deeplink на экран

💡 Обработка ошибок



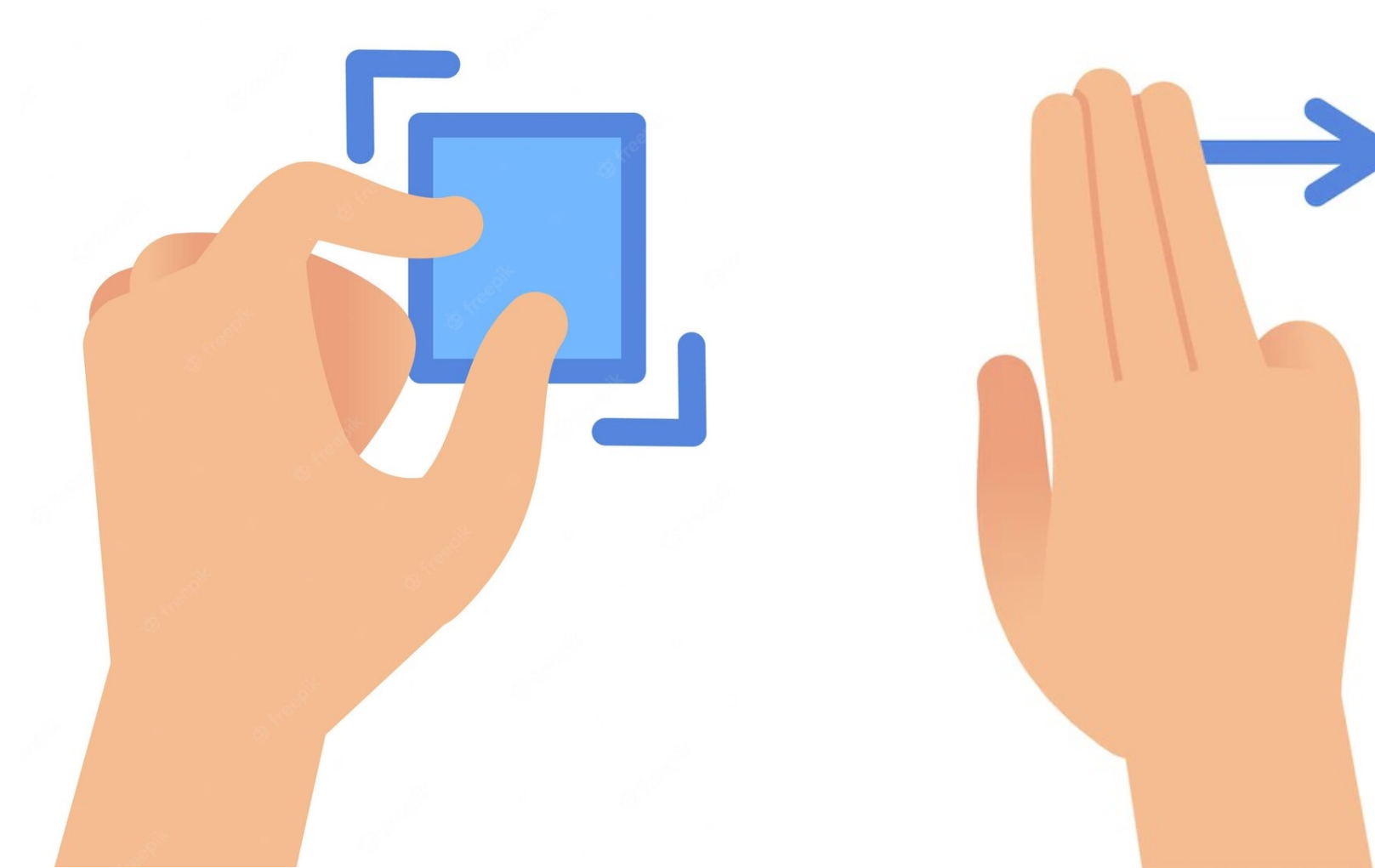
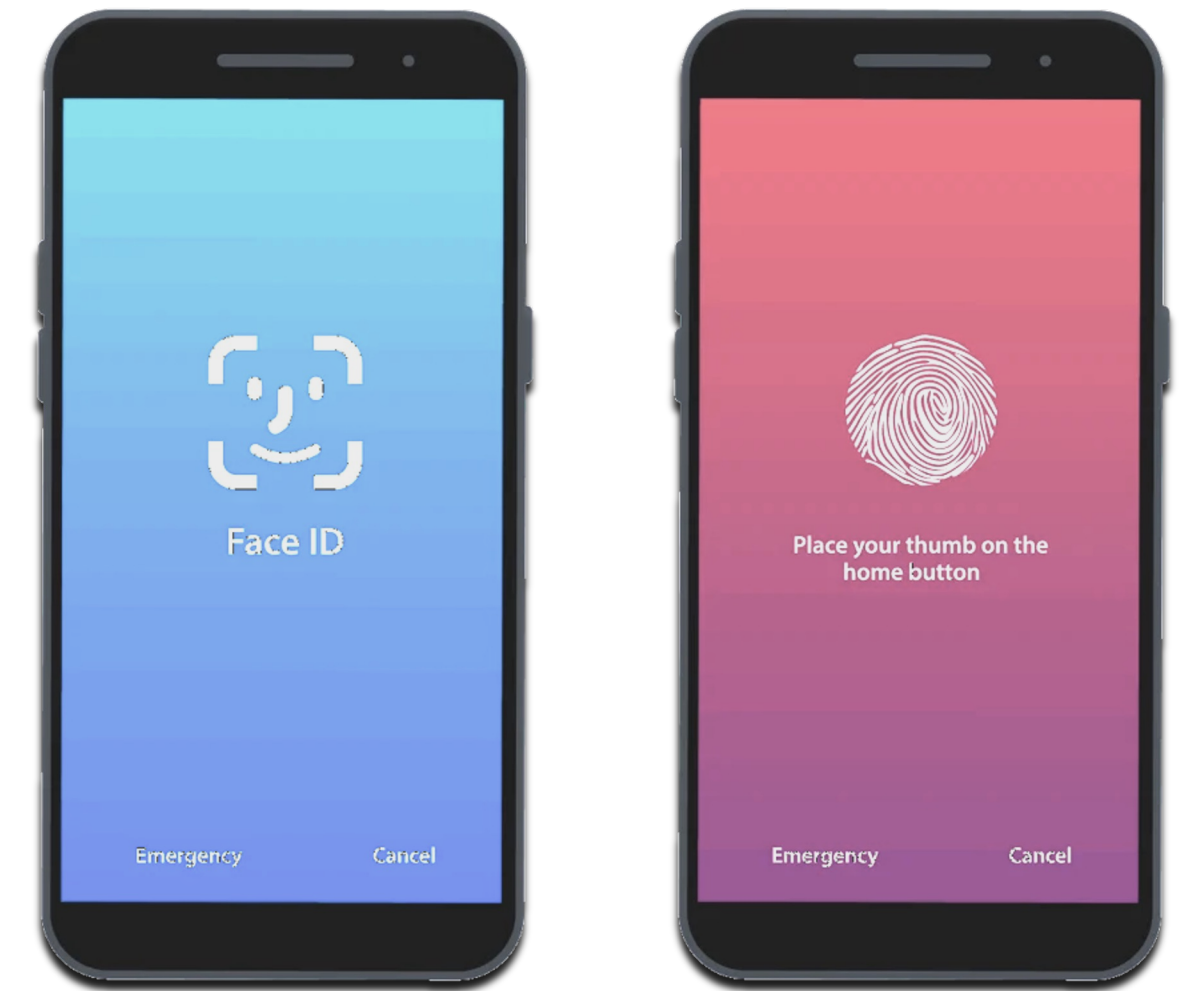
4. Особые возможности мобильных устройств

📱 Multitouch дисплей и жесты

📱 Биометрическая авторизация

📱 Фронтальная и задние камеры

📱 Динамики и микрофон



4. Особые возможности мобильных устройств

📱 Accessibility

📱 Подсистема геолокации – GPS/ГЛОНАСС

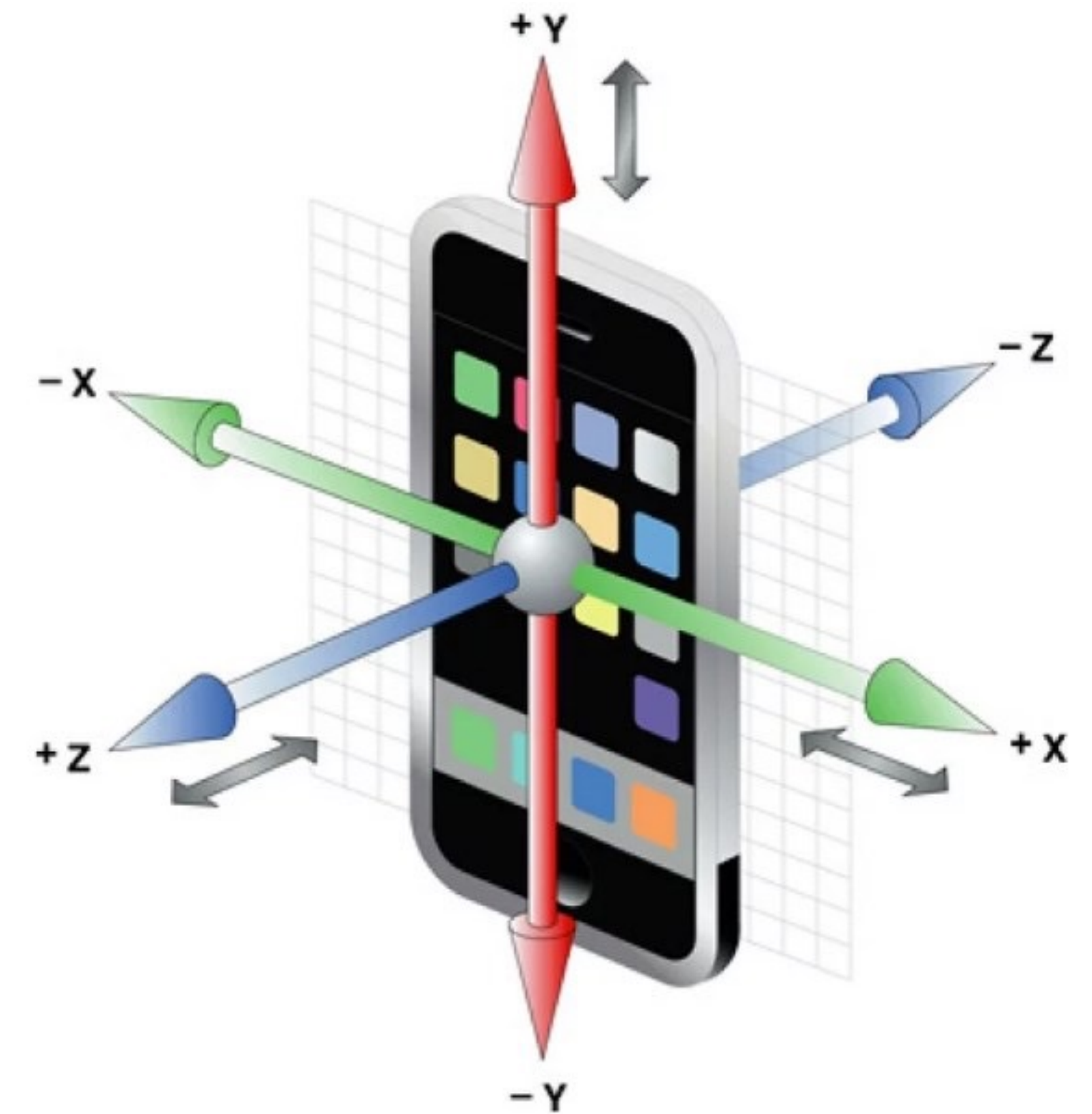
📱 Магнитометр и компас

📱 NFC



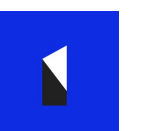
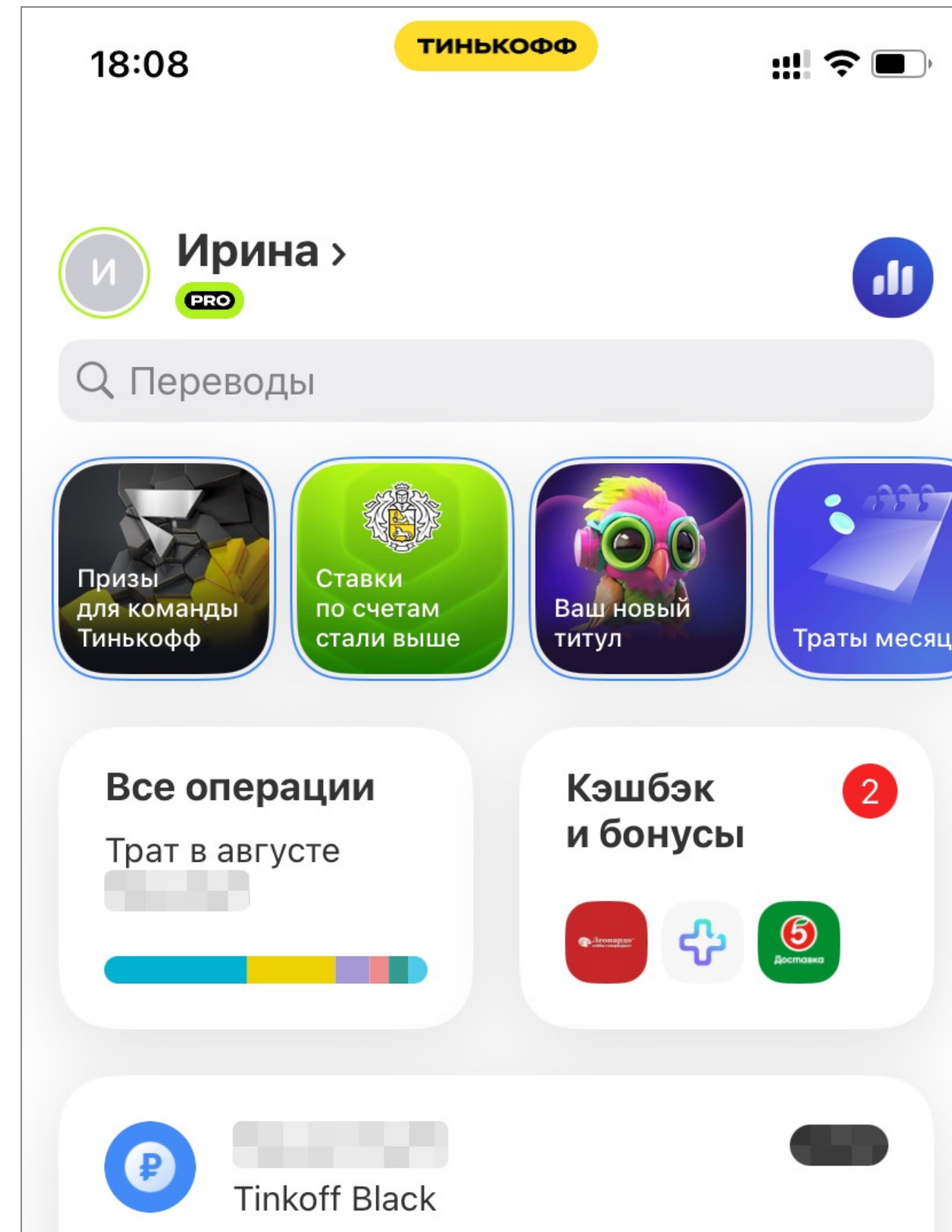
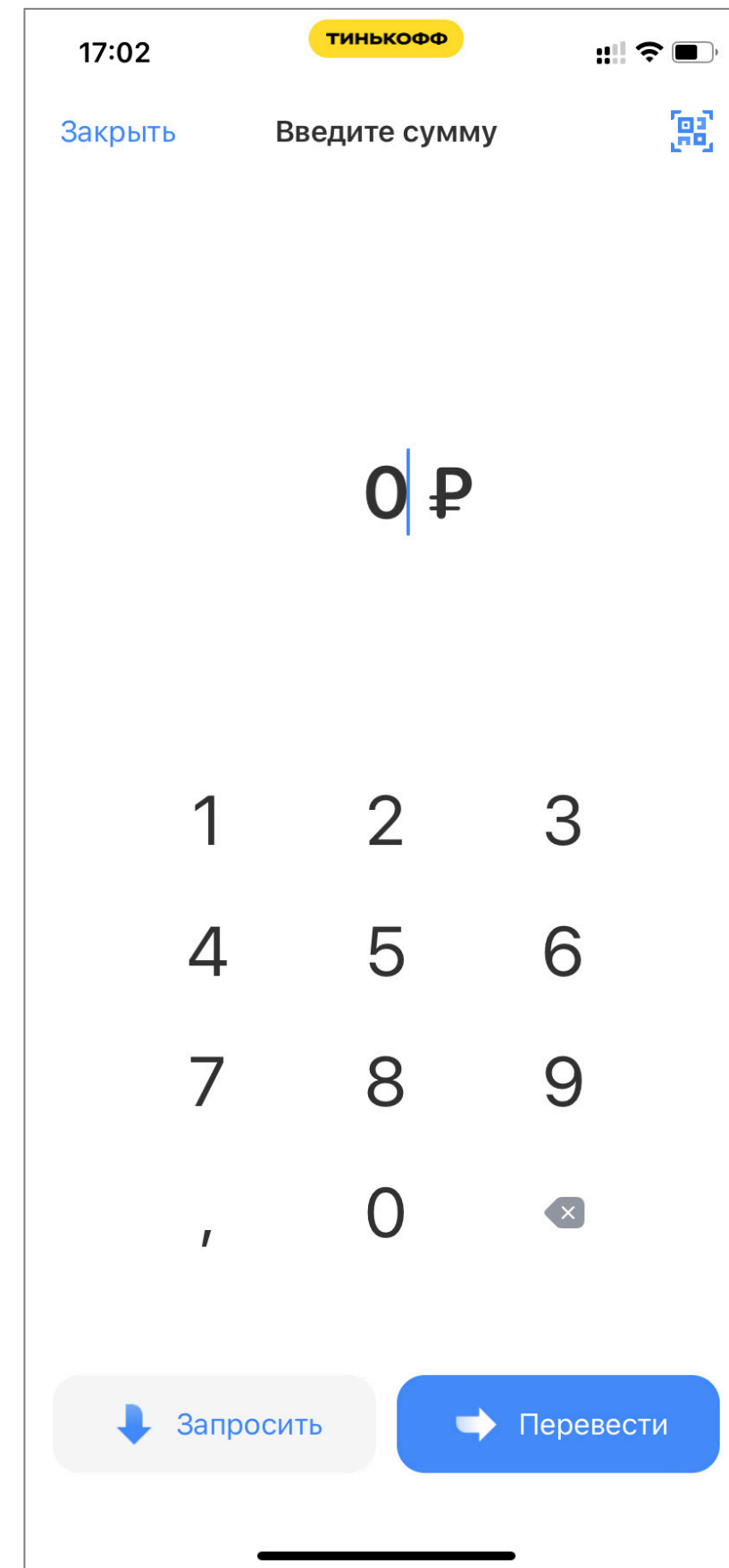
4. Особые возможности мобильных устройств

- 📱 Гироскоп (G-sensor) и акселерометр
- 📱 Bluetooth аксессуары и Wi-Fi
- 📱 Чипы для пространственной ориентации (например U1)






4. Особые возможности мобильных устройств

💡 Использовать возможности при проектировании приложений



5. Безопасность

Sandboxing

-  IPC ограничен использованием URL-схем и расширений
-  Персональные данные и пароли должны быть зашифрованы либо вообще не сохраняться на устройстве
-  HTTPS-соединение предпочтительны



**За счет чего повышается
эффективность?**



За счет чего повышается эффективность

01

Понимание платформ



За счет чего повышается эффективность

01

Понимание платформ

02

Документация, единая
точка входа



За счет чего повышается эффективность

01

Понимание платформ

02

Документация, единая
точка входа

03

Связующее звено
между всеми
командами



За счет чего повышается эффективность

01

Понимание платформ

02

Документация, единая точка входа

03

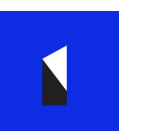
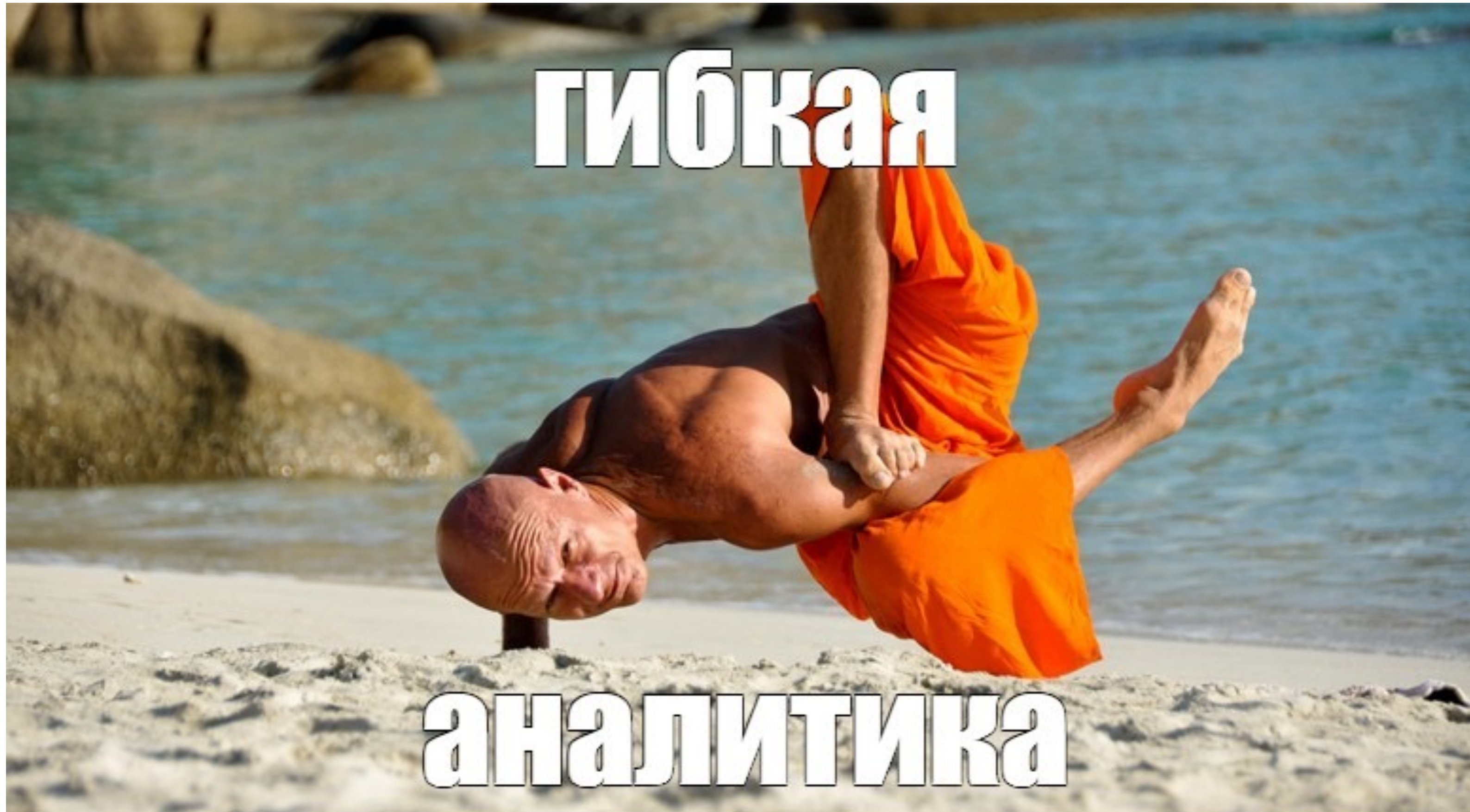
Связующее звено между всеми командами

04

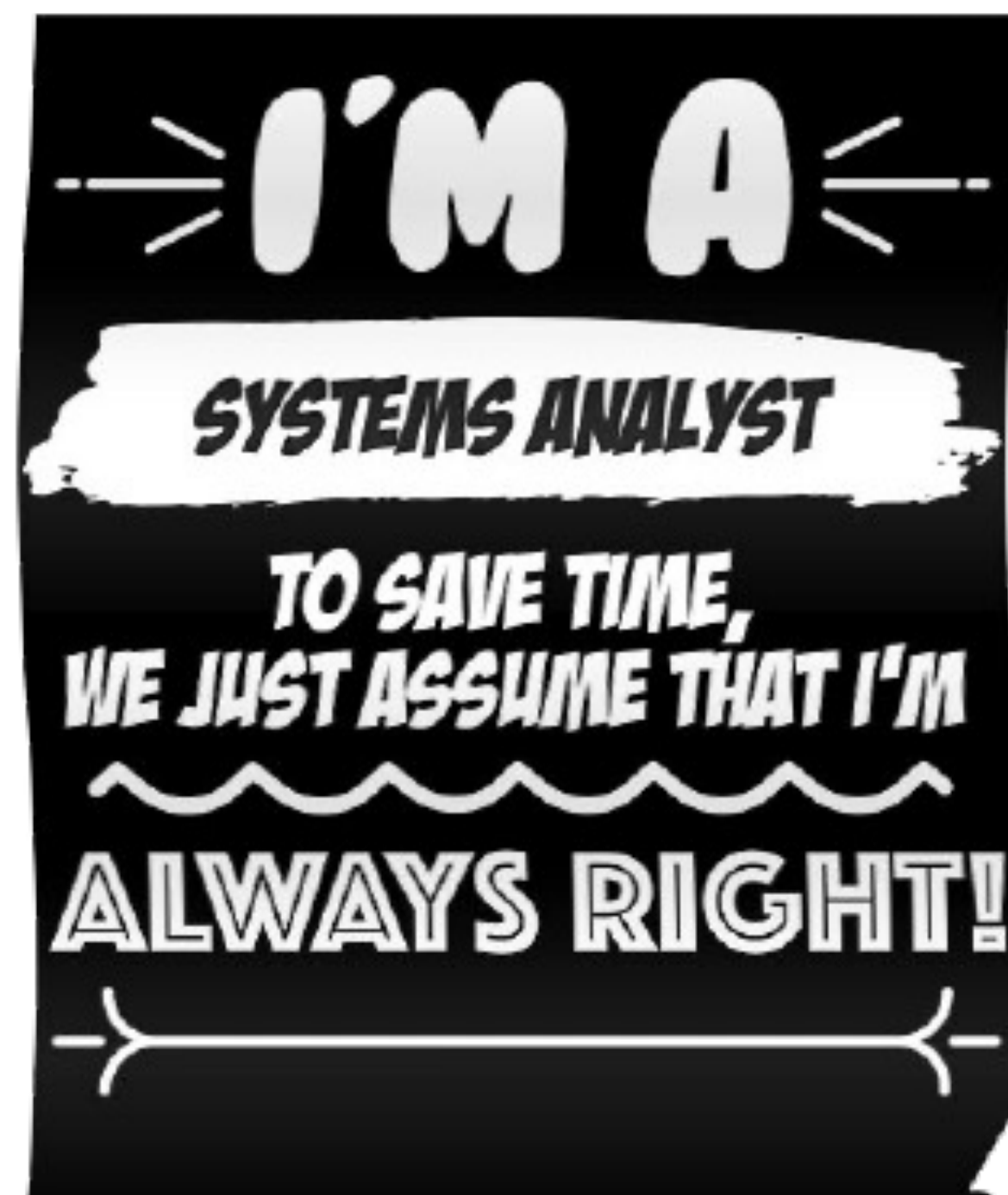
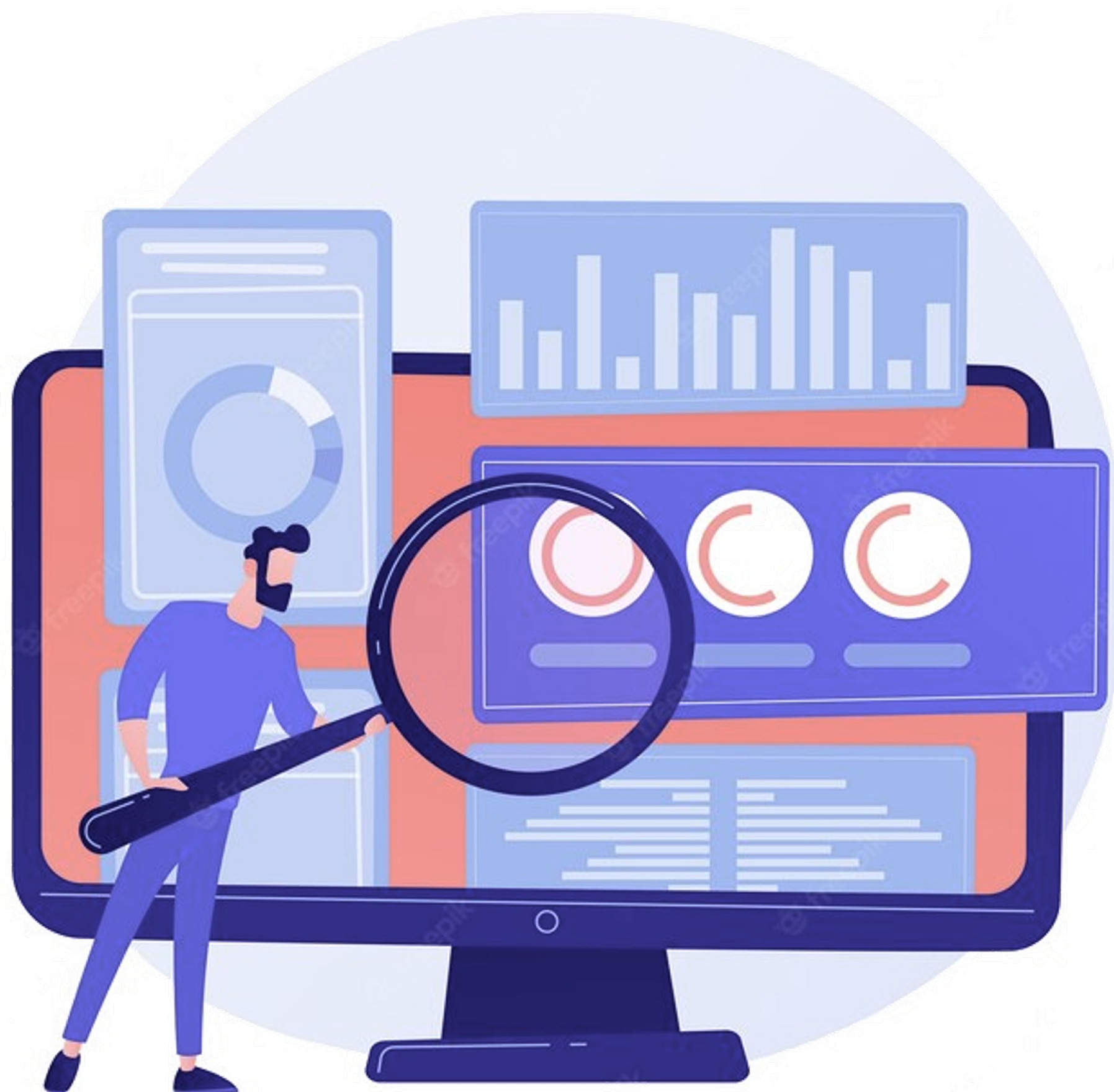
Оценка проекта



Где родился, там и пригодился



Центр управления знаниями



Самое главное

Как видят работу аналитика



Родители



Друзья



Я



На самом деле



Чек-лист проектирования мобильного приложения

01

API вызовы

- декомпозиция
- обработка ошибок

02

Жесты

- Pull to refresh
- swipe to go back

03

UI

- скелетоны
- accessibility

04

Контент

- безрелизное обновление
- адаптация под платформы

05

Deeplink

- навигационный стек
- universal link

06

Offline mode

- кеширование
- локальное хранилище

07

Feature toggles

- локальные / удаленные
- A/B тесты

08

События аналитики

- действия пользователя, которые необходимо отслеживать



Время для ваших вопросов =)

Воронеж Санкт-Петербург Москва

irina.korchagina@itentika.ru

itentika.ru

[VK](#) [Youtube](#) [Telegram](#)

Ирина Корчагина

ITentika