

# Выжимаем из SwiftUI Preview еще больше

Дмитрий Куркин  
humatic

# План

- Mobius 2022: Выжимаем максимум из SwiftUI Preview
- Доступ к Preview в Runtime
- Создание теста в Runtime
- Storybook без кодогенерации
- Отладка Preview
- Preview вместо Micro Apps

# Mobius 2022: Выжимаем максимум из SwiftUI Preview



**Выжимаем  
максимум  
из SwiftUI Preview**



**Максим  
Гришутин**

OZON

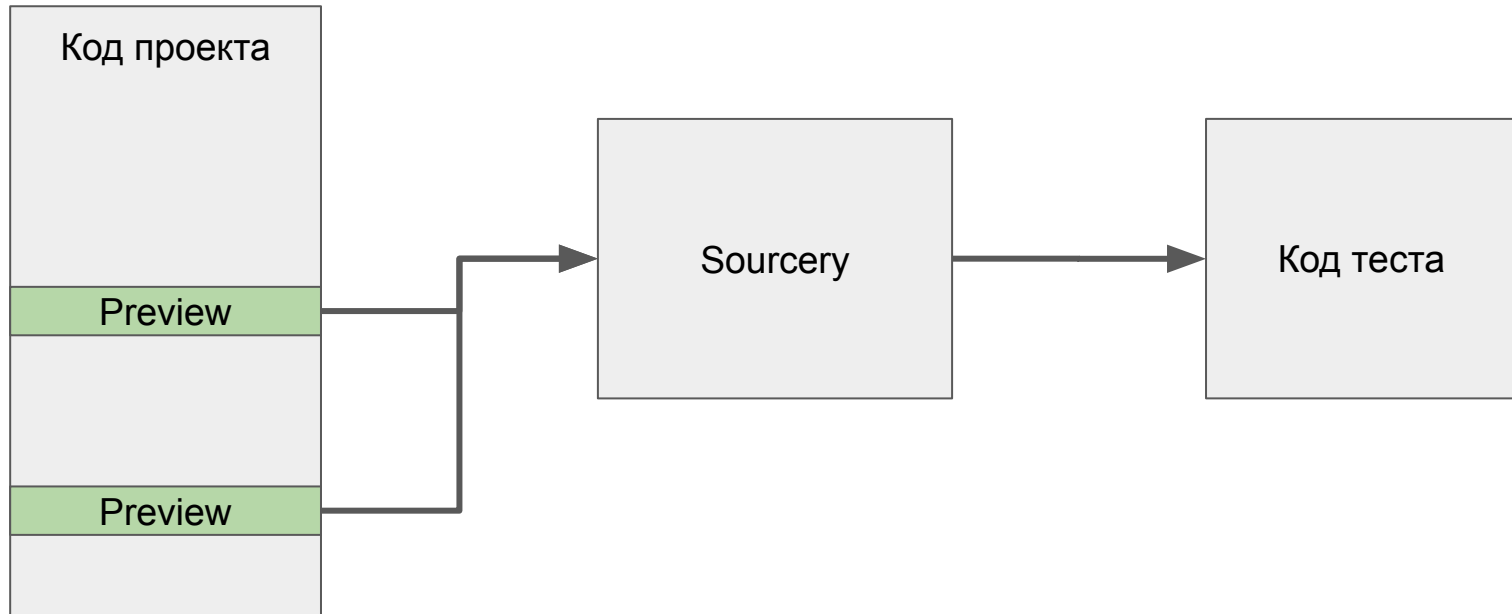
# Как обычно используются превью

- Просмотр верстки
- Взаимодействие с View

# Как нужно использовать Preview

- Генерация Snapshot-тестов
- Генерация Performance-анализа
- Генерация Playbook.app
- Генерация Accessibility-тестов

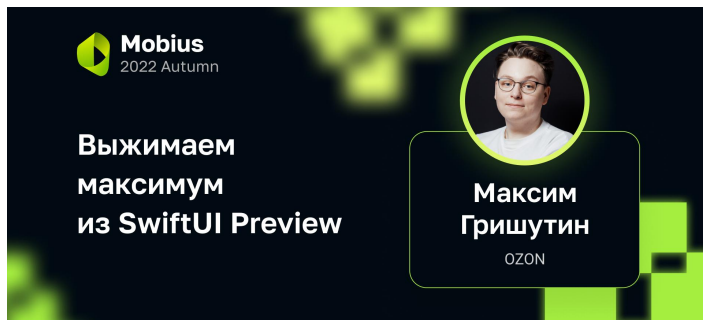
# Кодогенерация тестов по Preview



# Результаты

- Playbook(Demo) App
- Простой performance-анализ
- Snapshot-тесты
- Accessibility-тесты

# Mobius 2022: Выжимаем максимум из SwiftUI Preview



<https://www.youtube.com/watch?v=CXDSbJYmMn0>





# Mobius 2022: Выжимаем максимум из SwiftUI Preview



**Prefire**

<https://github.com/BarredEwe/Prefire>



# Mobius 2022 Autumn



<https://mobiusconf.com/archive/2022%20Autumn/>



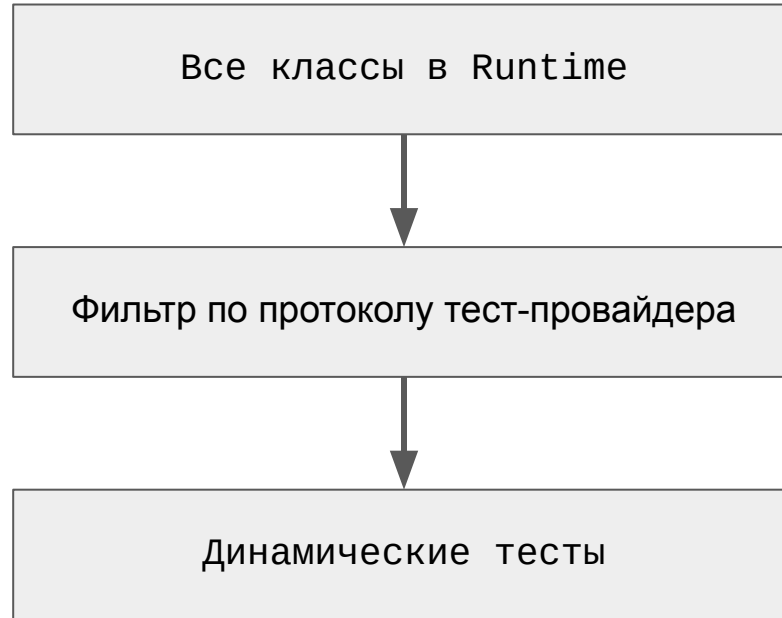
## Наш опыт применения подхода

- 380 Snapshot-тестов
- Storybook (Playbook)
- BuildPlugin

Идея от Grammarly:  
Preview можно искать в Runtime

<https://youtu.be/HFVhM5IV3ww?t=3029>

# Те же тесты но в Runtime



# Те же тесты но в Runtime

objc\_copyClassList

```
graph TD; A[objc_copyClassList] --> B[for case let provider as SnapshotTestProvider.Type in RuntimeClassList()]; B --> C[addDynamicTest];
```

```
for case let provider as SnapshotTestProvider.Type in RuntimeClassList()
```

addDynamicTest

# RuntimeClassList

```
public static func allClasses() -> [AnyClass] {  
    var count: UInt32 = 0  
    let list = objc_copyClassList(&count)  
    defer { free(UnsafeMutableRawPointer(list)) }  
    let classes = UnsafeBufferPointer(start: list, count: Int(count))  
    return classes.compactMap { $0 as AnyClass }  
}
```

# Фильтр

```
func classes<T>(conformTo _: T.Type) -> [AnyClass] {  
    allClasses().filter { $0 is T }  
}
```

```
classes(conformTo: SnapshotsProvider.Type.self)
```



# Но есть нюанс

```
struct InputTextFieldPreviews: PreviewProvider
```



```
class InputTextFieldPreviews: PreviewProvider
```

Но есть нюанс

**struct**



**class**

# Вспомогательные протоколы

```
struct InputTextFieldPreviews: PreviewProvider
```



```
class InputTextFieldPreviews:  
    PreviewProvider,  
    SnapshotsProvider,  
    StorybookProvider
```

# Вспомогательные протоколы

- Включение/выключение Snapshot-теста
- Добавление/исключение из Storybook
- Расширение с дополнительными методами (`allDevices`, `allLanguages`, `AnyView`, `UIView`)

# Динамический Unit-Test

```
class XCTestCase
    class var defaultTestSuite: XCTestSuite { get }
```

# XCTestSuite.h

\* **@class** XCTestSuite

\* A concrete subclass of XCTest, XCTestSuite is a collection of test cases. Suites

\* are usually managed by the IDE, but **XCTestSuite also provides API for dynamic test**

\* **and suite management:**

```
XCTestSuite *suite = [XCTestSuite testSuiteWithName:@"My tests"];  
[suite addTest:[MathTest testCaseWithSelector:@selector(testAdd)]];  
[suite addTest:[MathTest testCaseWithSelector:@selector(testDivideByZero)]];
```

# Имя теста

`init(invocation: NSInvocation?)` Initializes a test case with an invocation.

`init(selector: Selector)` Initializes a test case with a selector.

# NSObject addMethod

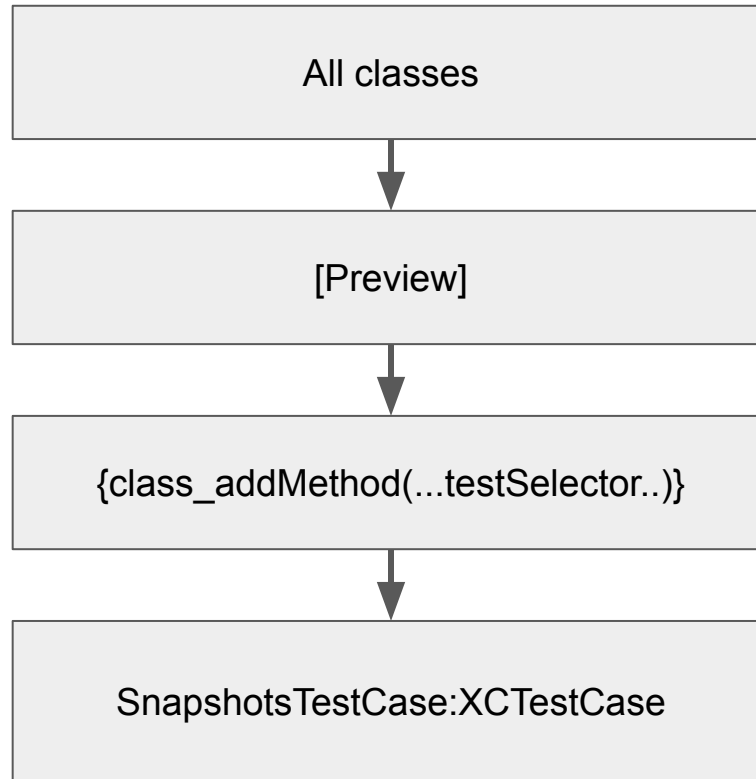
```
extension NSObject {
    static func addM(name: String, block: @escaping () -> Void) -> Selector {
        let impBlock: @convention(block) () -> Void = block
        let blockIMP = imp_implementationWithBlock(
            unsafeBitCast(impBlock, to: AnyObject.self)
        )
        let testSelector = Selector(name)
        class_addMethod(Self.self, testSelector, blockIMP, "v@:" )
        return testSelector
    }
}
```



# Итоговое решение

```
override class var defaultTestSuite: XCTestSuite {
    let previews = RuntimeTools.classes(conformTo: SnapshotsProvider.Type.self)
    let suite = XCTestSuite(forTestCaseClass: WidgetsDynamicTests.self)
    for previewClass in previews {
        let previewName = String(describing: previewClass)
        let testName = "test\(previewName)"
        let testCase = dynamicTest(name: testName) {
            (previewClass as? SnapshotsProvider.Type)?.snapshots.forEach {
                if let failure = verifySnapshot(
                    of: $0.value,
                    as: .image(precision: 0.99, perceptualPrecision: 0.99, scale: 0.75),
                    snapshotDirectory: snapshotDirectory.absoluteString,
                    testName: testName
                ) {
                    XCTFail(message)
                }
            }
        }
        suite.addTest(testCase)
    }
    return suite
}
```

# Итоговое решение



# Storybook (Playbook)

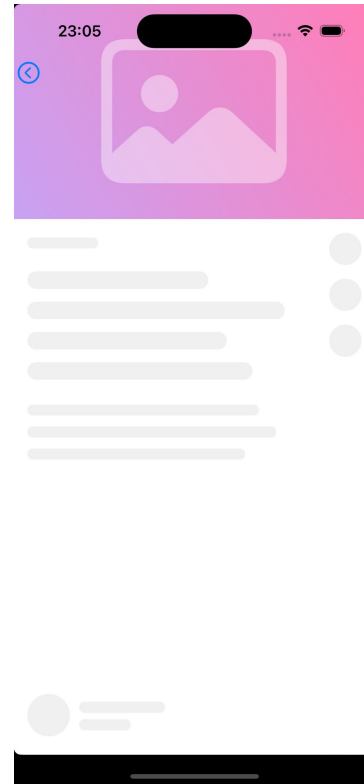
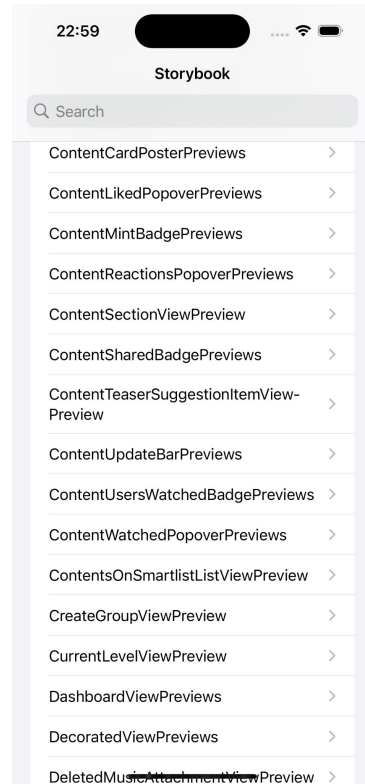
# Базовая часть

```
NavigationStack {  
    Form {  
        ForEach(pages, id: \.name.hashValue) { page in  
            NavigationLink(page.name) {  
                StorybookPageView(  
                    deviceConfig: _deviceConfig,  
                    page: page  
                )  
            }  
        }  
    }  
}
```

# Подгрузка Preview

```
static var all: [StorybookPage] {  
    let pages = RuntimeTools.classes(  
        conformTo: StorybookProvider.Type.self  
    )  
    return pages.map { className in  
        (className as? StorybookProvider.Type)  
            .pageWithName(String(describing: className))  
    }  
}
```

# Storyboard



# Подходит не всегда

- `NavigationStack` требует дополнительных элементов
- Маленькие элементы надо дополнительно центрировать
- Побочные эффекты

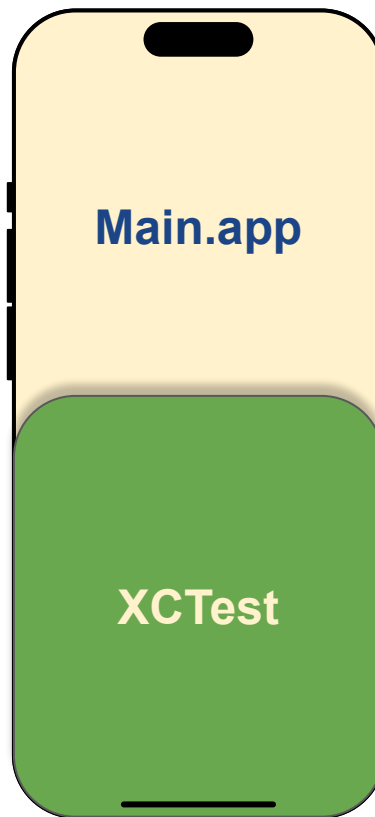
Превью можно использовать в  
интерактивном тесте



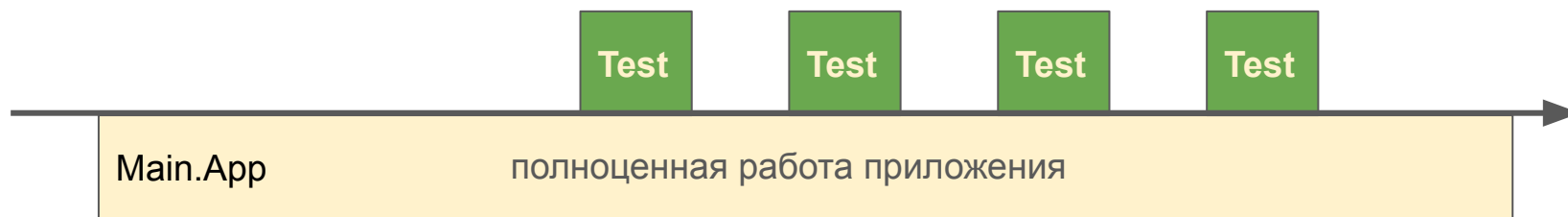
Интерактивный тест - это как Snapshot-  
тест, но еще можно потыкать

# Как потыкать “Snapshot”

Unit-test с Host-Application



# Unit-тест с Host-Application



# Preview в интерактивном тесте

```
func testPreview() {  
    window().show(  
        StorybookProvider.find(previewName))  
    longWait()  
}
```

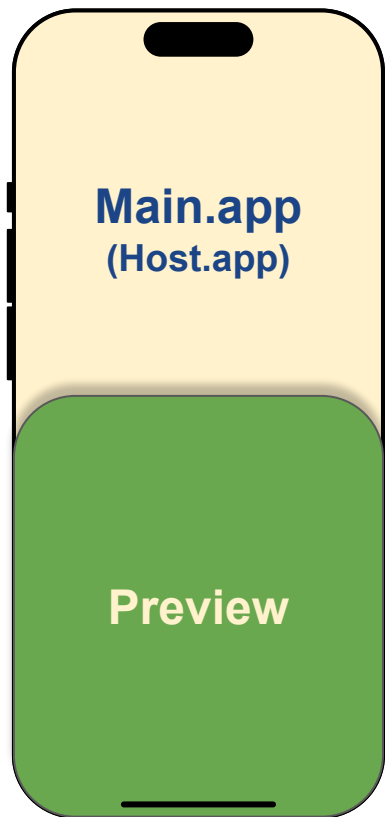
# longWait

```
let expectation = XCTestExpectation()  
wait(for: [expectation], timeout: 1000.0)
```

# Интерактивный тест

Unit-test очень долгим  
ожиданием

- ❌ XCUITest
- ❌ XCTAssert



Чем это лучше чем само Preview?

# Особенность жизненного цикла Preview

- Динамическое обновление
- Частые перезапуски
- Переключения на другие Preview



# Сборка и запуск

- Специальная папка в DerivedData (PreviewBuild)
- Зависимость от схемы
- Ошибки в маленьком окошке

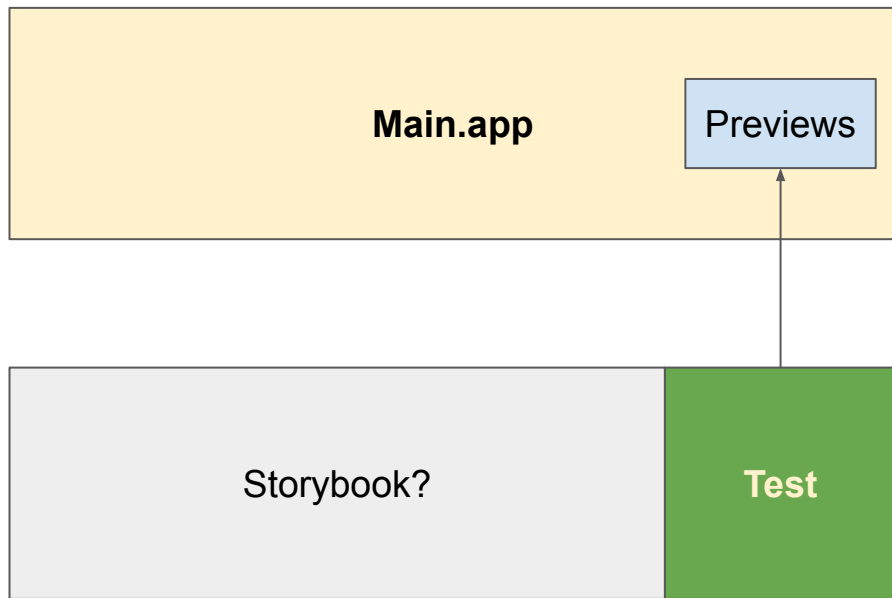
# Ошибки в маленьком окошке



# Преимущества Preview в интерактивном тесте

- Обычная сборка приложения и тестов
- Контроль над запуском и остановкой
- Отладчик

# Обойтись без Storybook или где взять Host.app



## Cocoarods предлагает решение из коробки

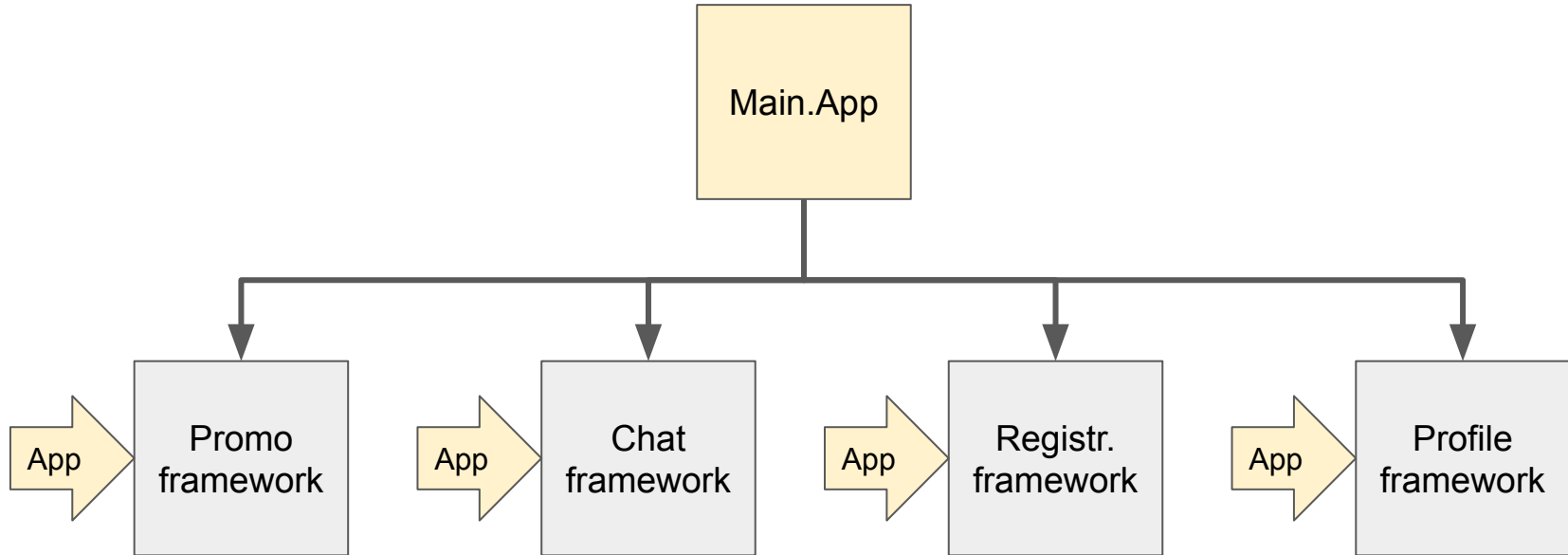
```
s.test_spec 'Tests' do |test_spec|  
  test_spec.requires_app_host = true  
  test_spec.source_files = 'Tests/*.{h,m}'  
end
```

Для SPM придется создать приложение

```
import SwiftUI
@main
struct InteractivePreviewApp: App {
    var body: some Scene {
        WindowGroup {
            Text("Run interactive tests")
        }
    }
}
```

# Preview вместо Micro Apps

# Micro Apps в многомодульном проекте





## Preview это не обязательно одна View

```
NavigationStack {  
  Form {  
    forEach(pages, id: \.name.hashValue) { page in  
      NavigationLink(page.name) {  
        StorybookPageView(  
          deviceConfig: _deviceConfig,  
          page: page  
        )  
      }  
    }  
  }  
}
```

# Применение “длинного” Preview

- Весь модуль на Моск-сервисах и Моск-данных
- Модуль с медленным интернетом
- Модуль с ошибками сервисов

# Preview и продакшен-код

```
struct SearchListView_Previews: PreviewProvider {
  static var previews: some View {
    Group {
      SearchListView<SearchListStateMock>(interactor:
        interactorWithProfiles)
      SearchListView<SearchListStateMock>(interactor:
        interactorWithoutProfiles)
    }
  }

  static var interactorWithProfiles:
  SearchListInteractor<SearchListStateMock> {
    let interactor = SearchListInteractor(
      state: SearchListStateMock(),
      profilesService: SearchProfilesService(),
      appConfigurationService: ConfigurationService()
    )
    interactor.state.listIsEmpty = false
    return interactor
  }

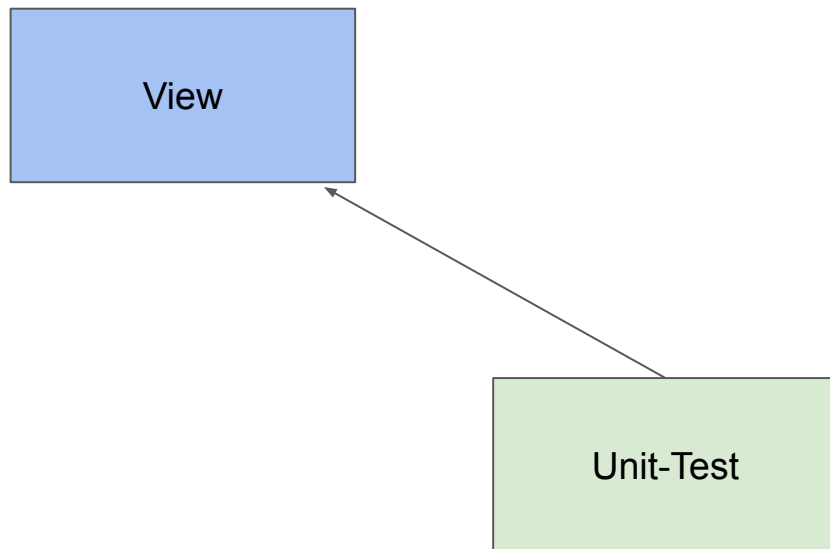
  static var interactorWithoutProfiles:
  SearchListInteractor<SearchListStateMock> {
    let interactor = SearchListInteractor(
      state: SearchListStateMock(),
      profilesService: SearchProfilesService(),
      appConfigurationService: ConfigurationService()
    )
    interactor.state.listIsEmpty = true
    return interactor
  }
}
```



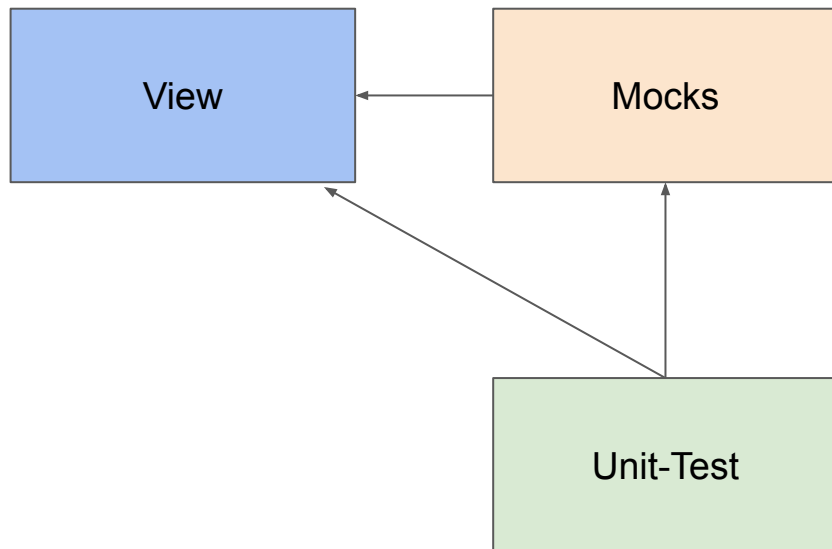
# Mocks, Unit-тест и Preview



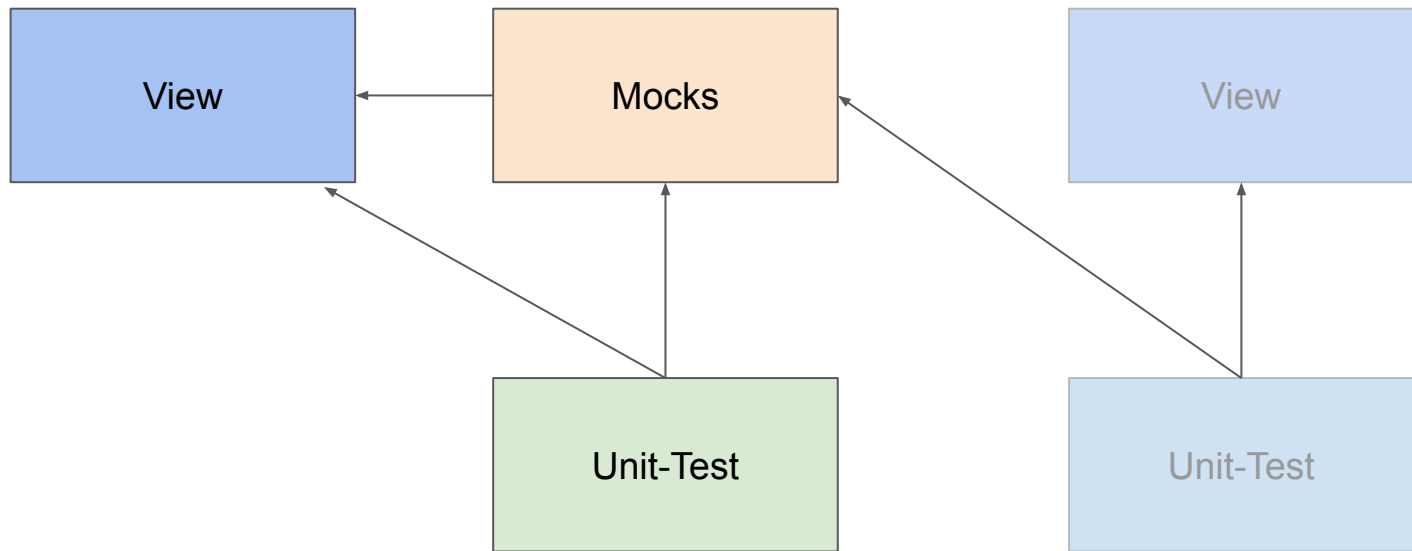
# Mocks, Unit-тест и Preview



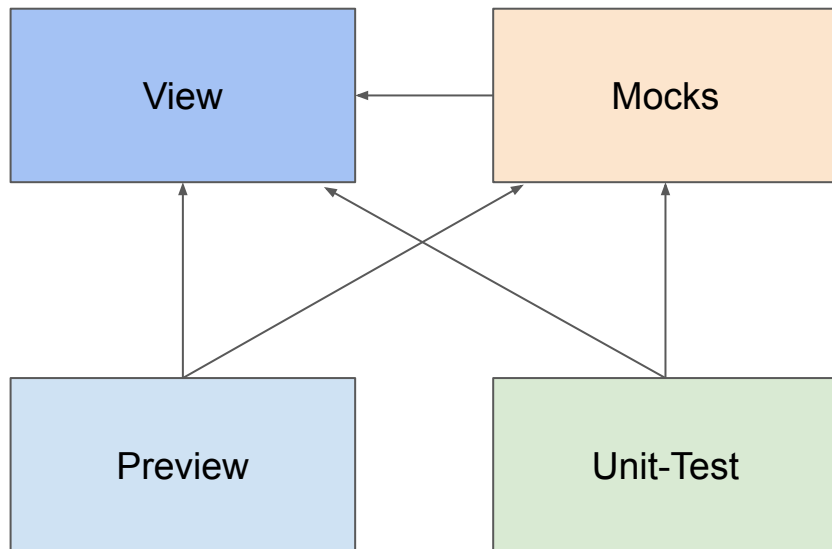
# Mocks, Unit-тест и Preview



# Mocks, Unit-тест и Preview

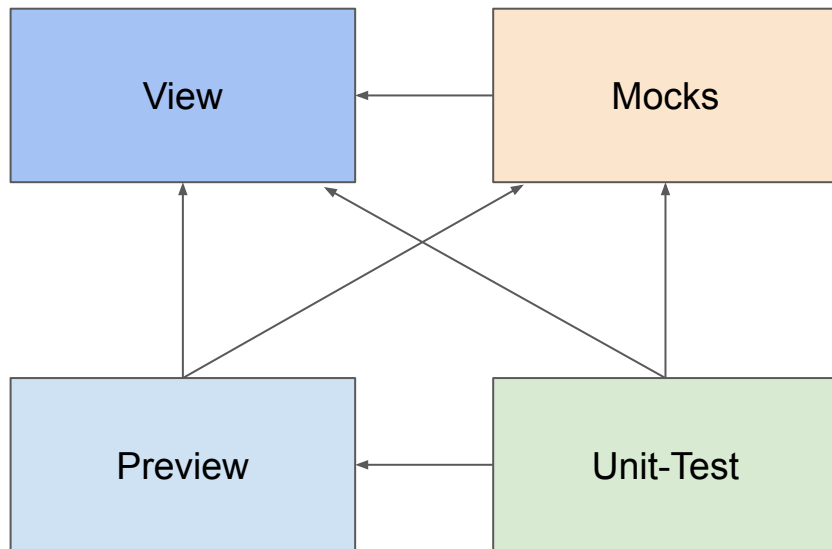


# Mocks, Unit-тест и Preview

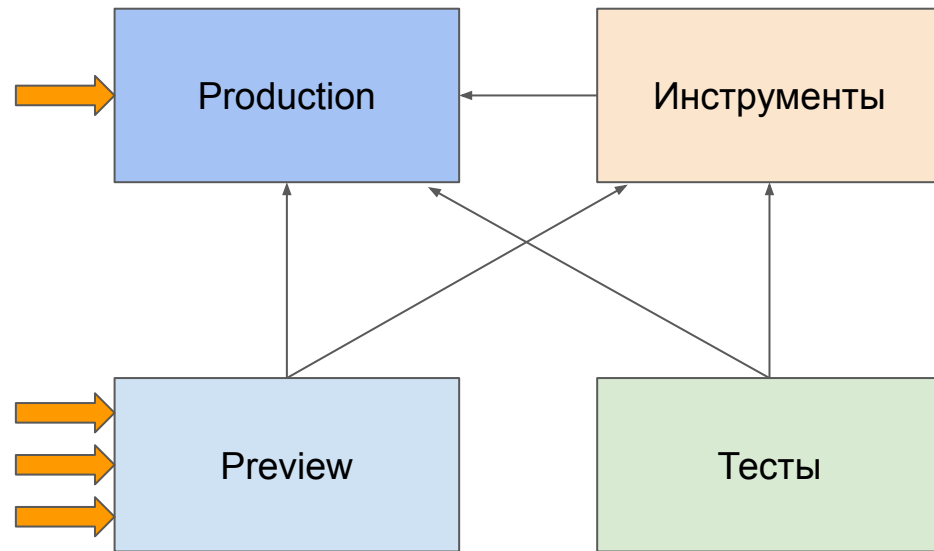




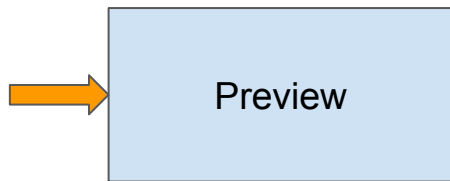
# Mocks, Unit-тест и Preview



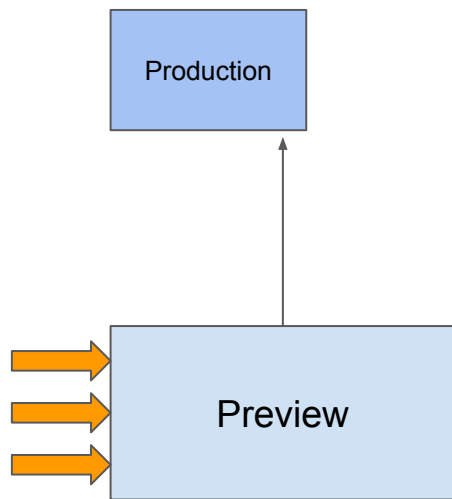
# Разработка через Preview



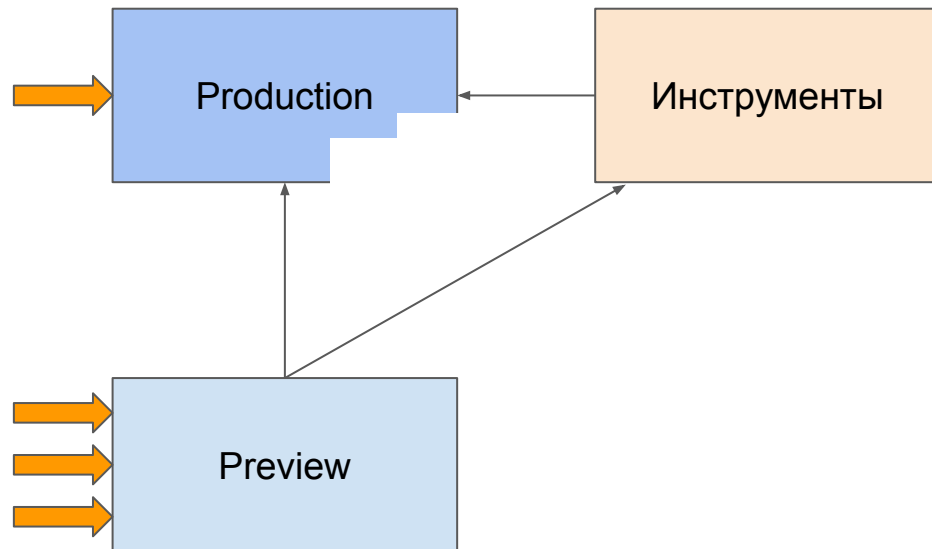
# Разработка через Preview



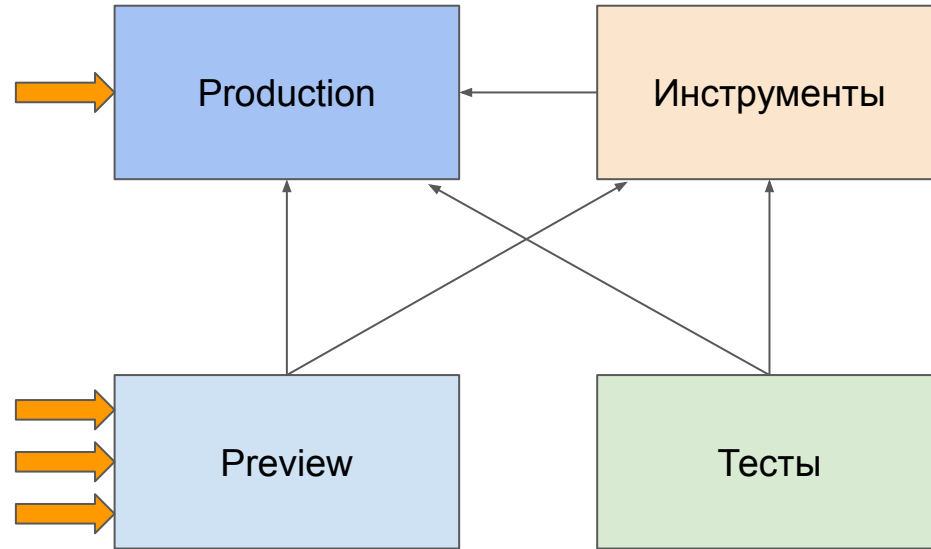
# Разработка через Preview



# Разработка через Preview



# Разработка через Preview



## Итого без кодогенерации отжато:

- Snapshot-тесты
- Storybook
- Интерактивный тест
- TDD - Превью драйвен девелопмент

# Вопросы

Куркин Дмитрий

dmitry.kurkin@xymatic.com

Telegram: @kurkinm

<https://github.com/sclown>