

# Ускорение разработки при помощи Unit-Теста

Дмитрий Куркин  
Spark-Networks

# План

- Где мы зря теряем время
- Известные методы оптимизации доступа к модулю
- Интерактивный тест

Мы теряем много времени чтобы  
проверить свой код

# Готовим приложение в Playgrounds



**mobius**  
2018 Piter

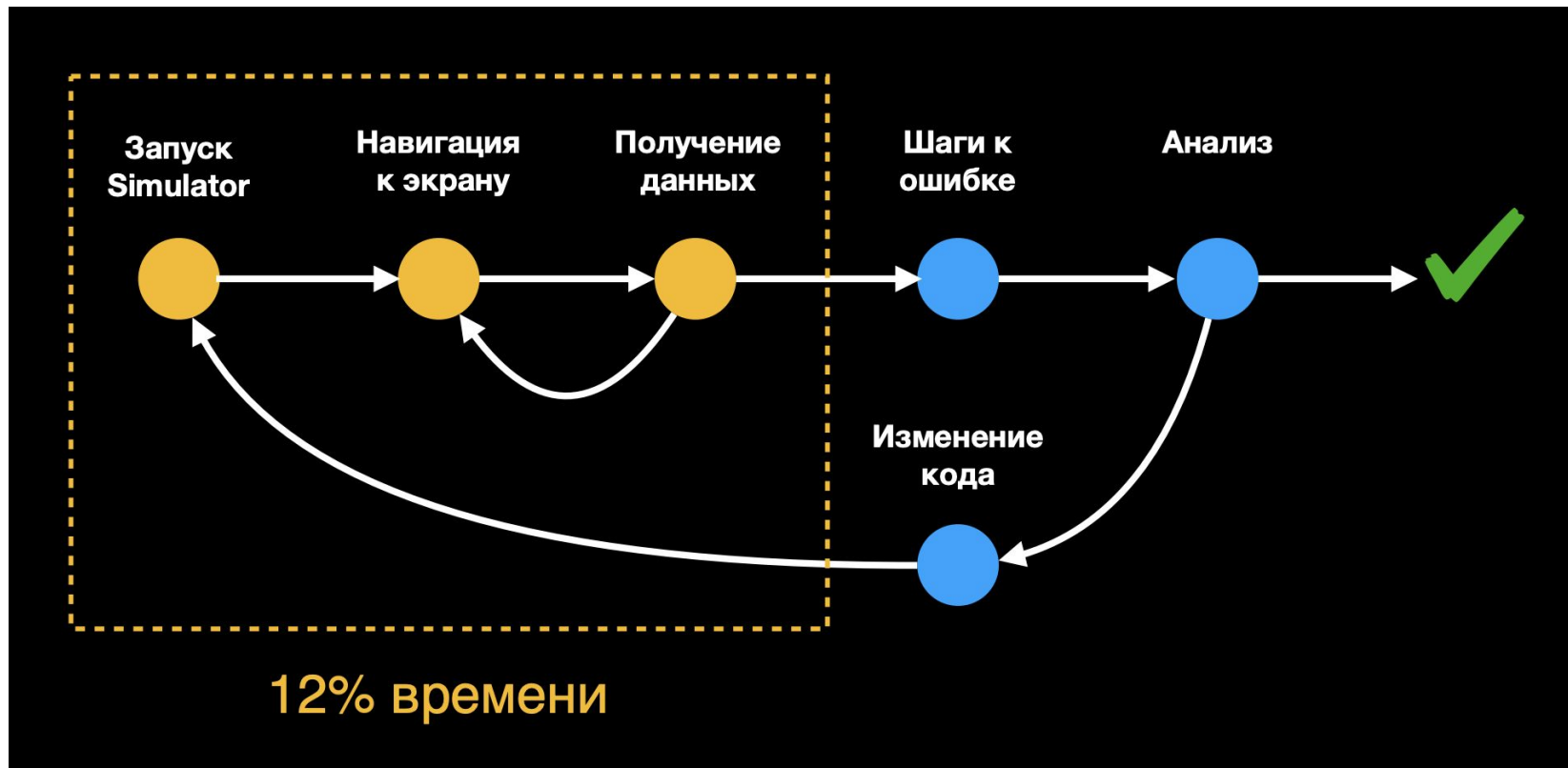
Денис Кириллов,  
Константин Юричев  
Мамба

Готовим приложение  
в Playgrounds



<https://mobius-piter.ru/2018/spb/talks/2ie8oi8sreycuecsaq6qeg/>

# Готовим приложение в Playgrounds

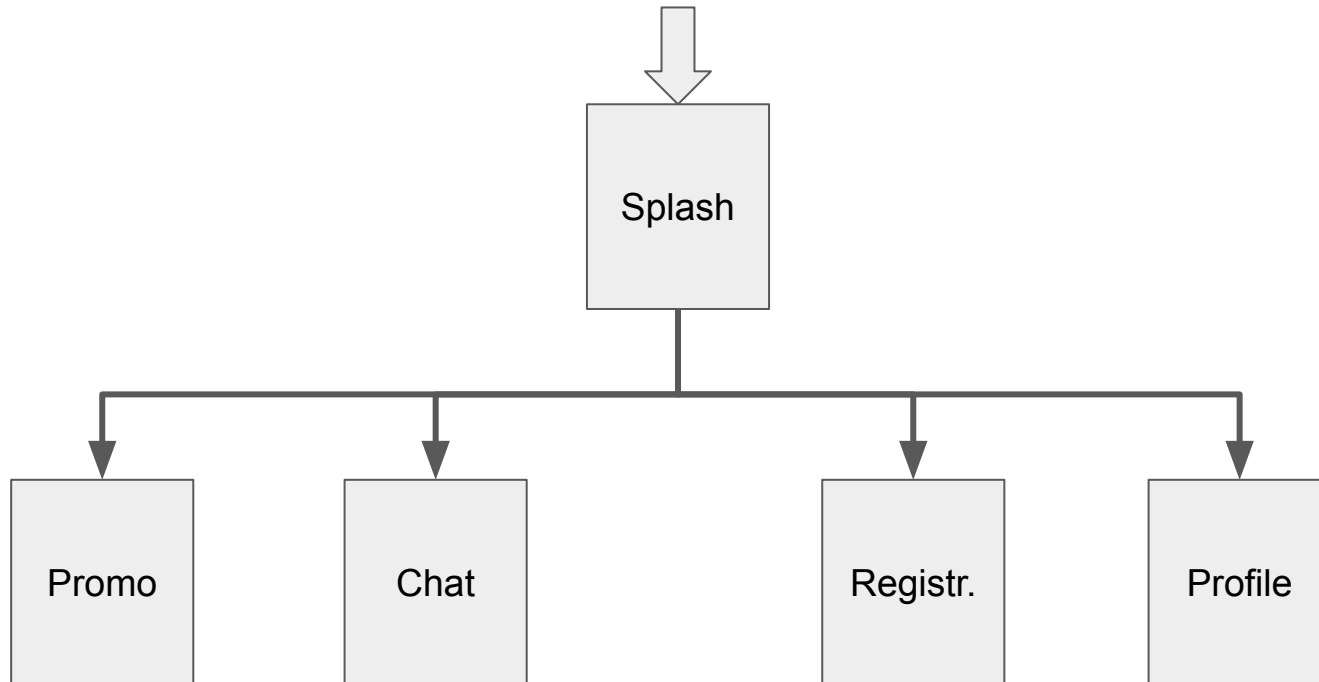


# Сложные сценарии

- Требуется ответных действий другого пользователя
- Ошибки сервера
- Включает в себя покупку
- Комбинация многих условий

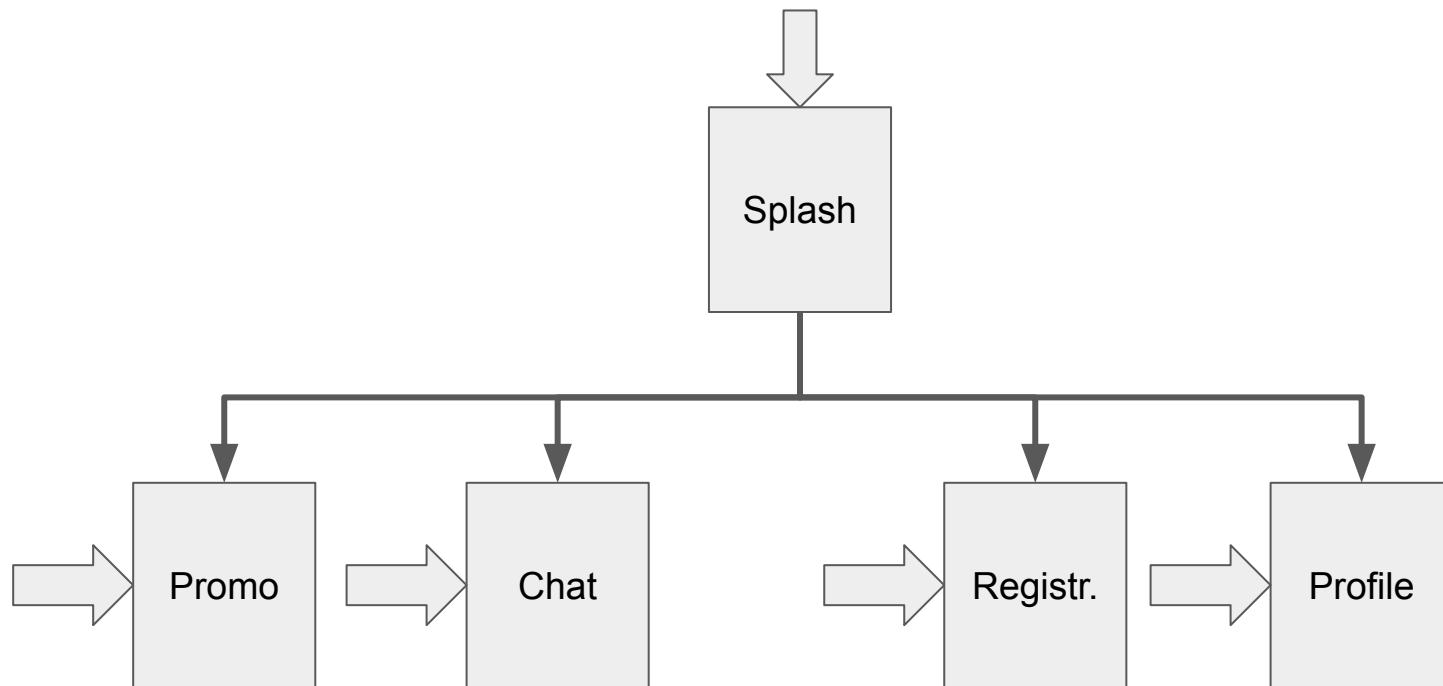
Как упростить?

# Точки входа



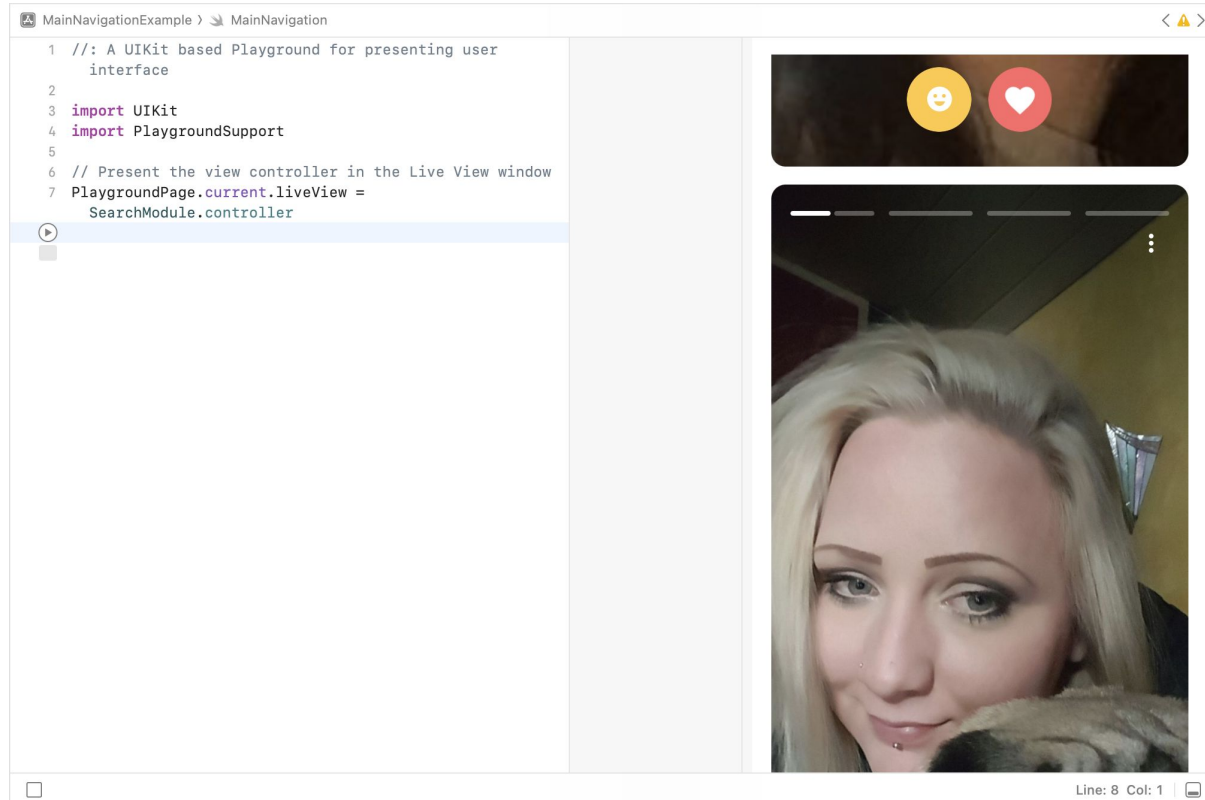


# Точки входа



# Известные подходы

# Playground



The screenshot displays an Xcode Playground window titled "MainNavigationExample > MainNavigation". The left pane contains Swift code for a UIKit-based playground:

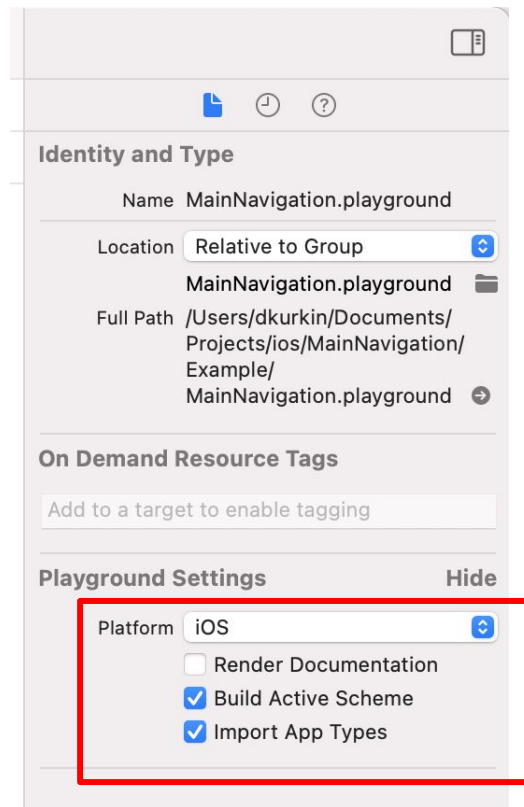
```
1 //: A UIKit based Playground for presenting user
  interface
2
3 import UIKit
4 import PlaygroundSupport
5
6 // Present the view controller in the Live View window
7 PlaygroundPage.current.liveView =
  SearchModule.controller
```

The right pane shows a live view of the application. It features a dark header with two circular icons: a yellow one with a smiley face and a red one with a heart. Below the header is a large video frame showing a close-up of a woman with blonde hair. The video frame includes a white progress bar at the top and a three-dot menu icon in the top right corner.

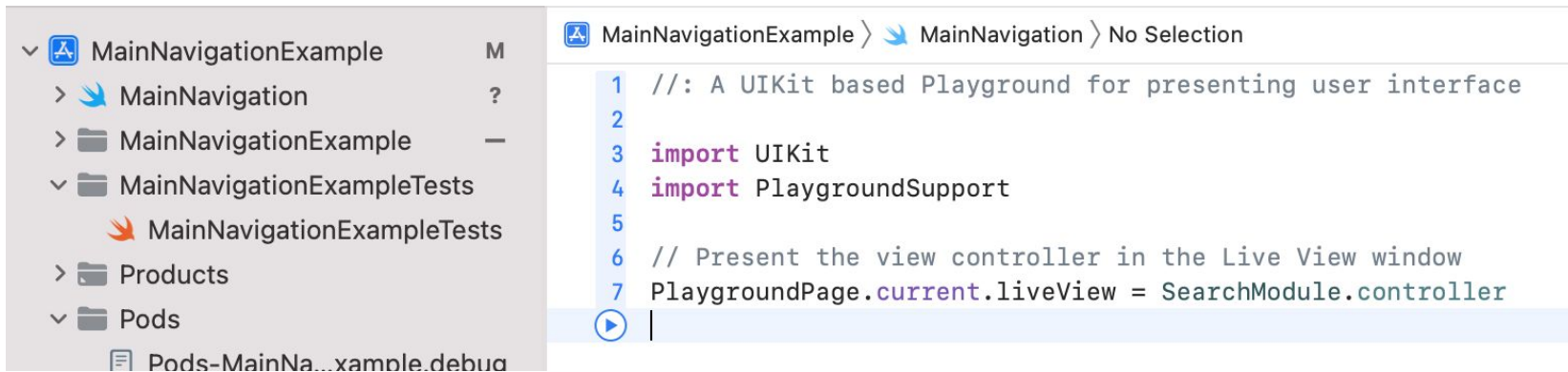
At the bottom right of the playground window, the status "Line: 8 Col: 1" is visible.

# Playground стали проще

- Build Active Scheme - собирает код проекта при запуске
- Import App Types - можно вызывать код проекта без import



# Playground B workspace



The screenshot shows the Xcode workspace for a Playground B workspace. On the left is the Project Navigator, and on the right is the Source Editor.

**Project Navigator:**

- MainNavigationExample (Module)
- MainNavigation (Target)
- MainNavigationExample (Folder)
- MainNavigationExampleTests (Target)
  - MainNavigationExampleTests (File)
- Products (Folder)
- Pods (Folder)
  - Pods-MainNa...ample.debug (File)

**Source Editor:**

The breadcrumb path is: MainNavigationExample > MainNavigation > No Selection

```
1 //: A UIKit based Playground for presenting user interface
2
3 import UIKit
4 import PlaygroundSupport
5
6 // Present the view controller in the Live View window
7 PlaygroundPage.current.liveView = SearchModule.controller
```

# Playground с Mock-ми

```
import SearchService
import SearchServiceMocks

let serviceMock = ServiceMock(with: .mockData)
let module = SearchModule(service: ServiceMock())

// Present the view controller in the Live View window
PlaygroundPage.current.liveView = module.controller
```

# Недостатки Playground

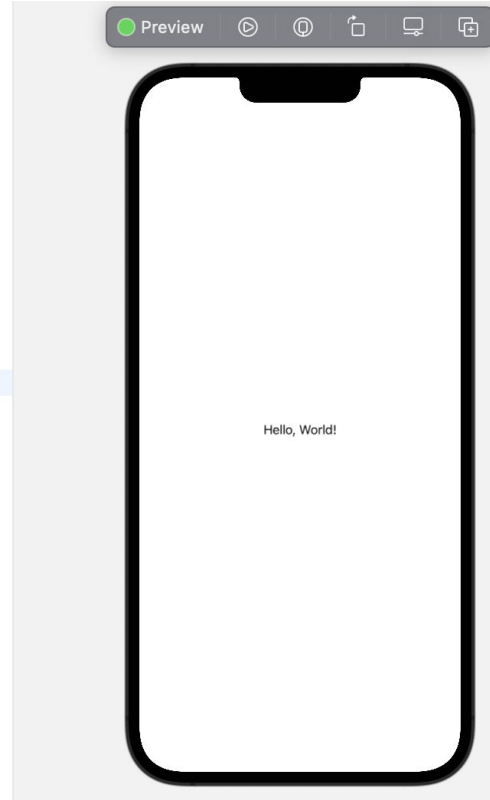
- Нестабильная работа Playground
- Playground никак не связан с устройством
- Не работает Debugger
- Сложный доступ к тестовым данным

# Swift UI Preview

```
import SwiftUI

struct SearchView: View {
    var body: some View {
        Text("Hello, World!")
    }
}

struct SearchView_Previews: PreviewProvider {
    static var previews: some View {
        SearchView()
    }
}
```





# Swift UI Preview

- Интерактивный
- Прогрессивный
- Твой

# Swift UI Preview

- Привязан к устройству
- Может быть запущен на физическом устройстве
- Поддерживает множество вариантов preview

# Preview by default

```
struct SearchView: View {  
    var body: some View {  
        Text("Hello, World!")  
    }  
}
```

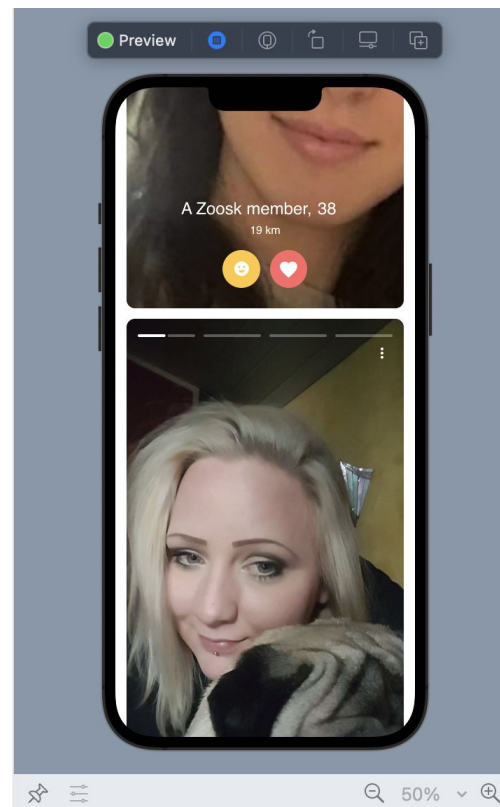
```
struct SearchView_Previews: PreviewProvider {  
    static var previews: some View {  
        SearchView()  
    }  
}
```

# Preview в жизни

```
struct SearchListView_Previews: PreviewProvider {
    static var previews: some View {
        Group {
            SearchListView<SearchListStateMock>(interactor:
                interactorWithProfiles)
            SearchListView<SearchListStateMock>(interactor:
                interactorWithoutProfiles)
        }
    }

    static var interactorWithProfiles:
        SearchListInteractor<SearchListStateMock> {
        let interactor = SearchListInteractor(
            state: SearchListStateMock(),
            profilesService: SearchProfilesService(),
            appConfigurationService: ConfigurationService()
        )
        interactor.state.listIsEmpty = false
        return interactor
    }

    static var interactorWithoutProfiles:
        SearchListInteractor<SearchListStateMock> {
        let interactor = SearchListInteractor(
            state: SearchListStateMock(),
            profilesService: SearchProfilesService(),
            appConfigurationService: ConfigurationService()
        )
        interactor.state.listIsEmpty = true
        return interactor
    }
}
```



# Недостатки в коде

- Дополнительная нагрузка на View
- Отсутствие разделения с production

# Технические недостатки Preview

- Сложная и нестабильная технология сборки
- Плохая поддержка framework-ов
- Варианты прибавляют нагрузки на MacBook
- Stateless цикл жизни preview
- Сложность с доступом к тестовым данным

# Microapps

Increment

ISSUE 18

AUGUST 2021

Mobile

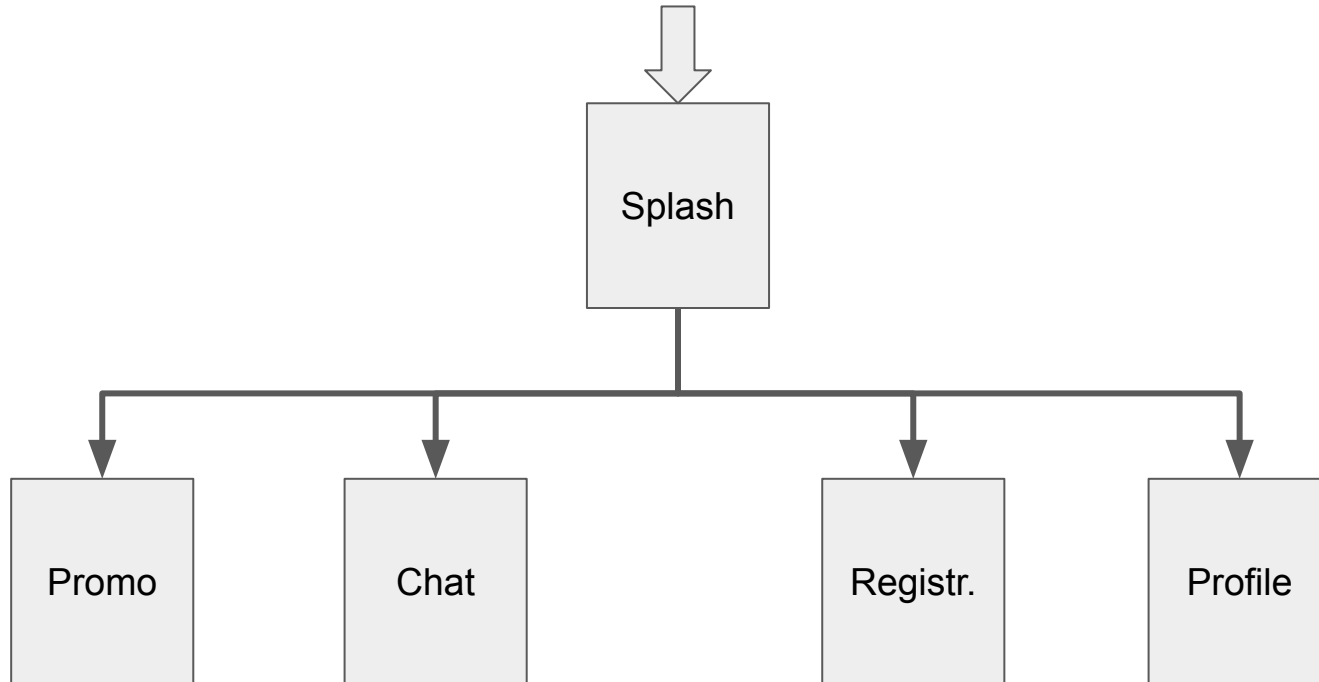


GIO LODI

## Meet the microapps architecture

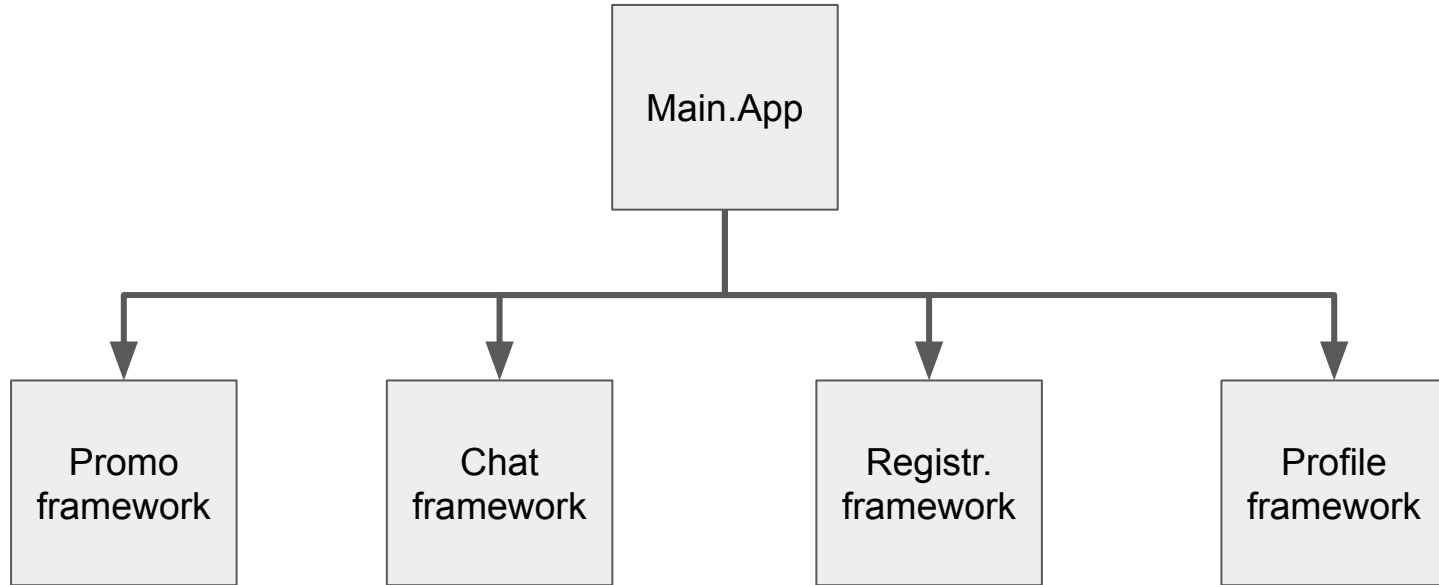
How an emerging architecture pattern inspired by microservices can invigorate feature development and amplify developer velocity.

# Microapps

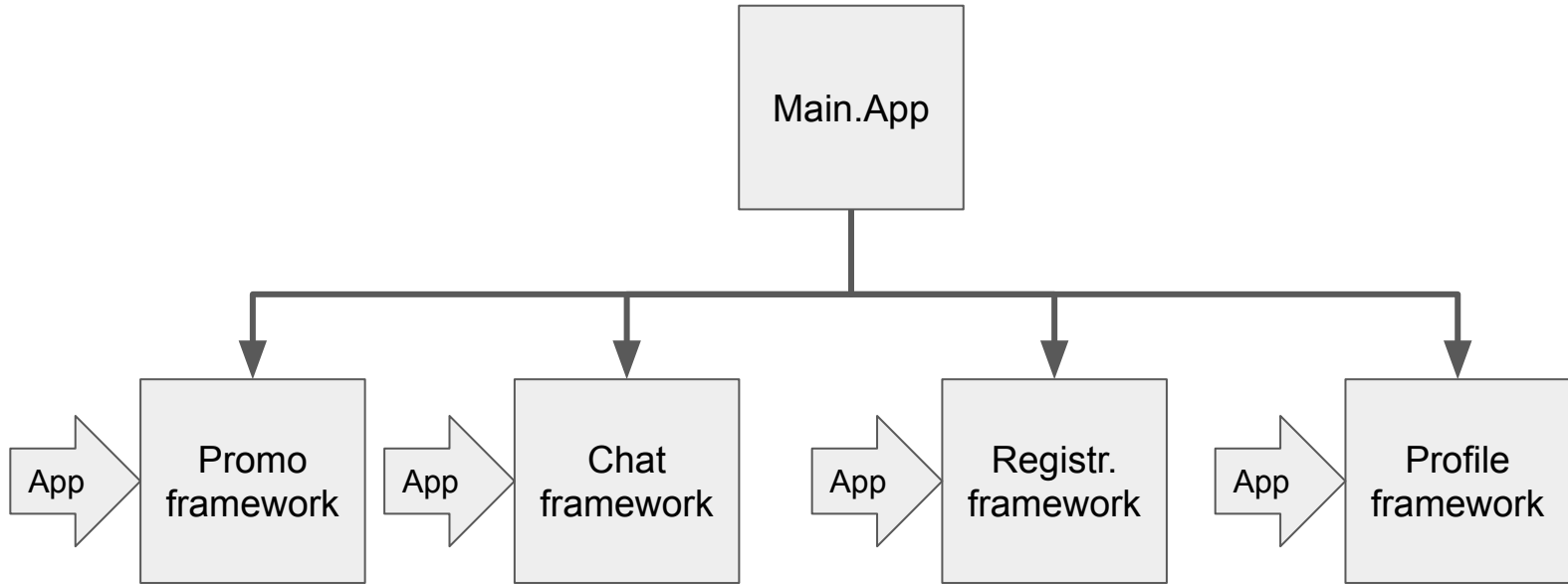




# Microapps



# Microapps



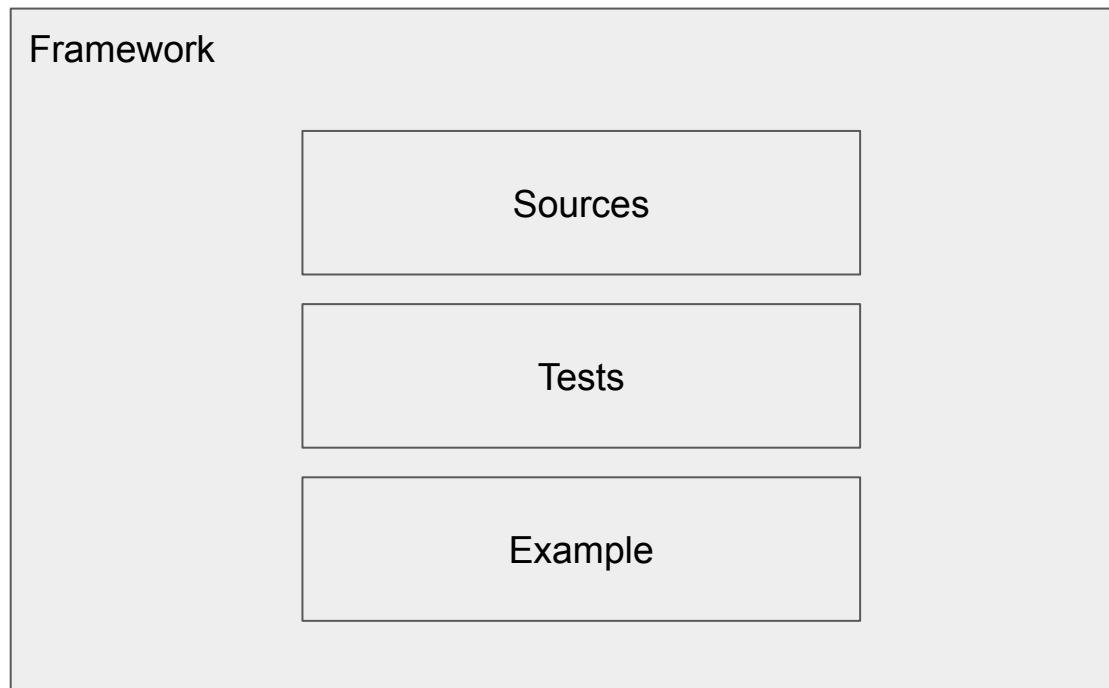
# Microapp

MicroApp.xcodeproj

```
import MyFramework

let window = UIWindow().with(MyModule.controller)
window.makeKeyAndVisible()
```

# Мікроапп как пример для фреймворка



# Microapps на Example-ах

- Никакого пижонства - стабильная работа
- Хорошее дополнение к Framework-у
- Приложение целиком вне production

# Недостатки Microapps

- Отдельный проект добавляет много лишнего
- Сложно поддерживать в актуальном состоянии
- Одно приложение - один вариант запуска

# Интерактивный тест

## Основная идея

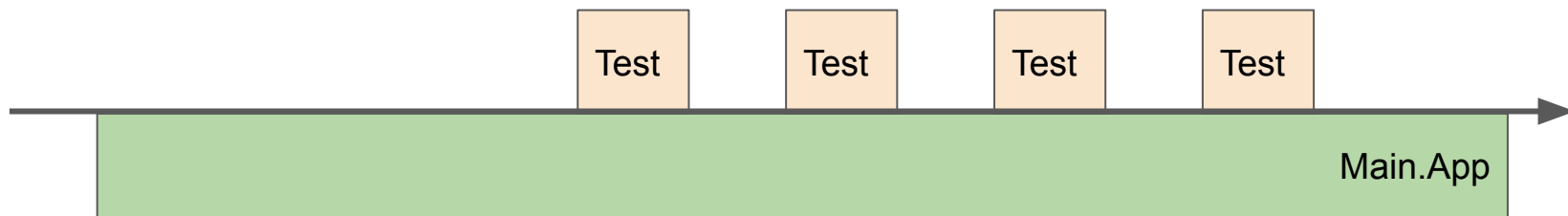
```
let expectation = XCTestExpectation()  
wait(for: [expectation], timeout: 1000.0)
```



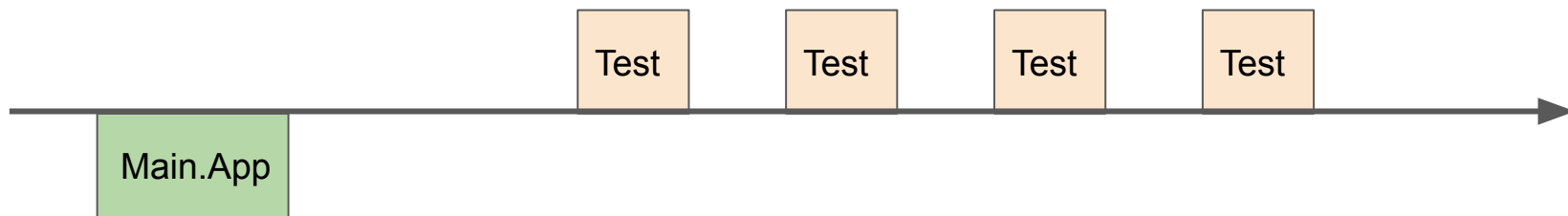
# Основная идея



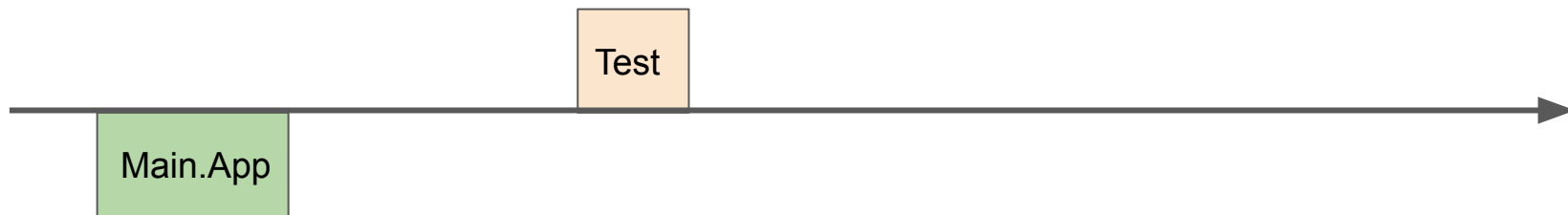
# Как это работает



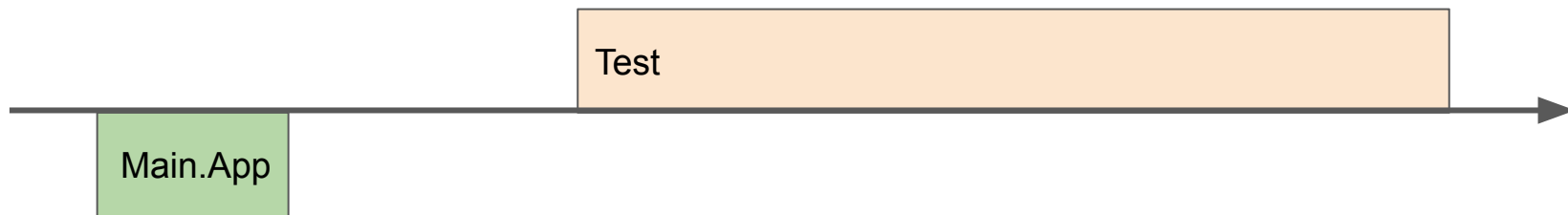
# Как это работает



# Как это работает



# Как это работает



# Точка входа

```
let serviceMock = ServiceMock(with: .mockData)  
let module = SearchModule(service: ServiceMock())
```

```
let window = UIWindow()  
window.rootViewController = module.controller  
window.makeKeyAndVisible()
```

# Тестовый экран

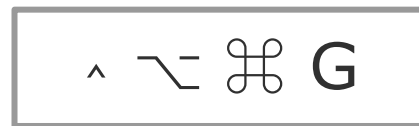


# Инфраструктура

Запуск нужного теста

```
19     }  
20  
21     ✓  
22  
23     autorel  
24     let  
    func testMe  
    weak va  
    autorel  
    let
```

Запуск последнего теста





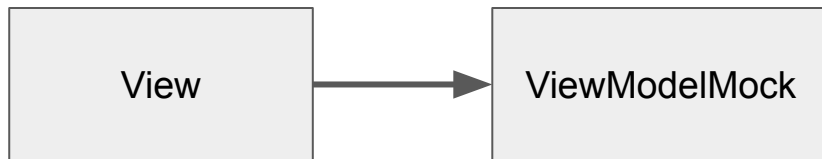
# Преимущества

- Стабильная работа
- Тестовые данные из тестового окружения
- Варианты запуска через разные тесты

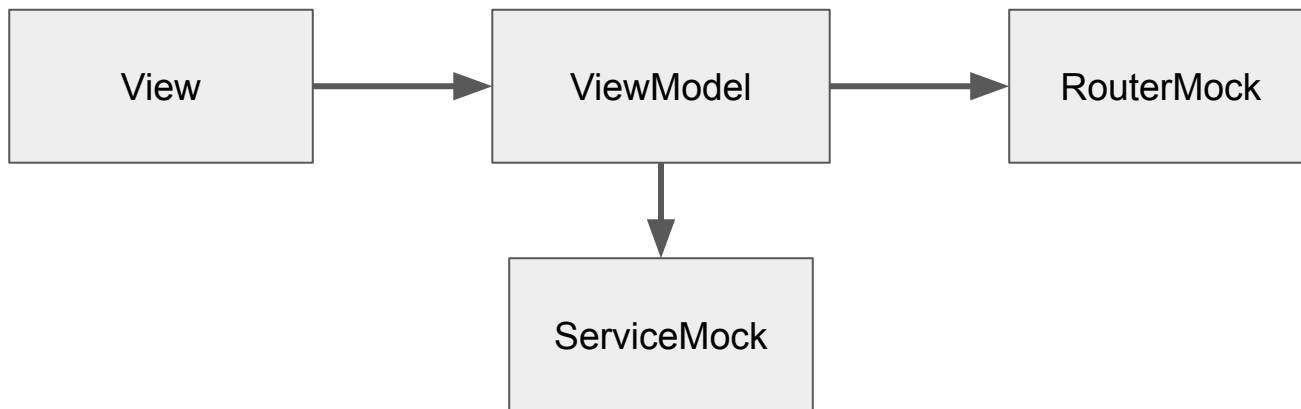
# Недостатки

- Не прогрессивно
- Не интерактивно
- Тесты с Host Application

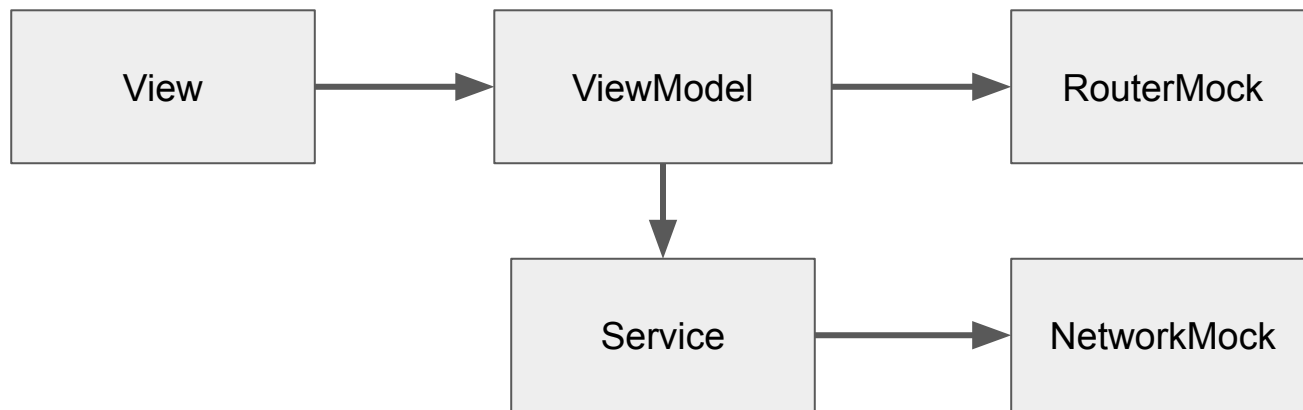
# Гибкость Dependency Injection



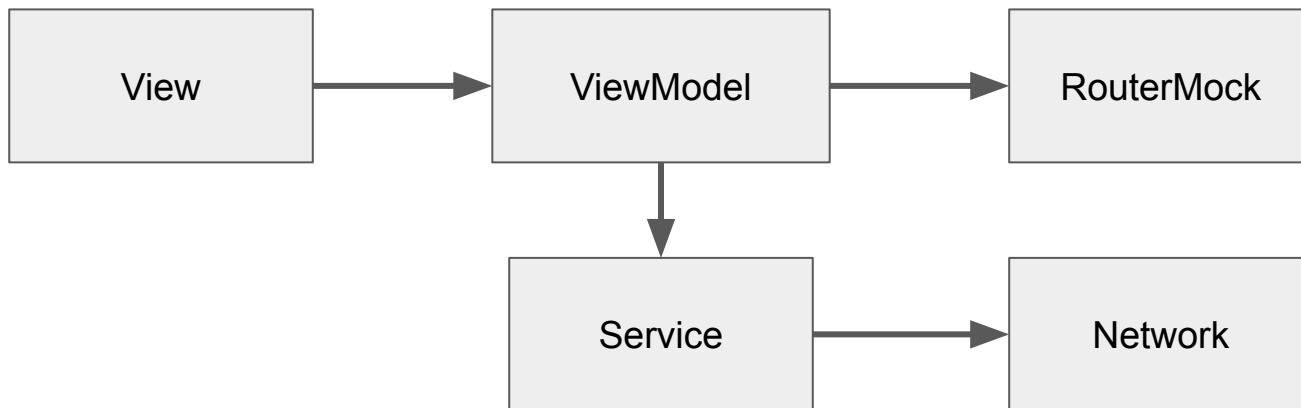
# Гибкость Dependency Injection



# Гибкость Dependency Injection



# Гибкость Dependency Injection



# Даже в самой плохой архитектуре



`UIApplication.delegate.showPromo()`

# Чемодан с чудо инструментами



LLDB: expression controller.fillTestData(forProfileID: 322323233)



# Детали реализации

```
wait(for: [expectation], timeout: 1000.0)
```

НЕ СОМЕСТИМО С СІ

# Сложности

- Отключение/включение теста можно закоммитить
- Изменения кода можно закоммитить
- Должен собираться

# Решение для Breakpoint

```
var interaction = false
UIWindow().show(controller)
if interaction {
    let expectation = XCTestExpectation()
    wait(for: [expectation], timeout: 1000.0)
}
```

# Решения для Breakpoint

**Enable Breakpoint in MessagesInternalEnvironmentTest.swift:23**

Name   
A breakpoint name cannot start with numbers or contain any white space.

Condition

Ignore    times before stopping

Action

```
e interaction = true
```

Options  Automatically continue after evaluating actions

# Избежать Warning

```
var interaction = false
```



```
let switcher = DebugSwitcher()
```

```
final class DebugSwitcher {  
    private var enabled = false  
  
    var isOn: Bool { enabled }  
    func enable() {  
        enabled = true  
    }  
}
```

# Code coverage

```
func testPhotos() {  
    profile = .nataliePhotos  
    injectTest(in: environment.container)  
    coordinator.navigate(  
        route: .main(shouldPush: false)  
    )  
    if switcher.isOn {  
        longWait()  
    }  
}
```

Code coverage для UI  
Безопасно для CI

# Code coverage

```
func testPhotos() {  
    profile = .nataliePhotos  
    injectTest(in: environment.container)  
    coordinator.navigate(  
        route: .main(shouldPush: false)  
    )  
    if switcher.isOn {  
        longWait()  
    }  
}
```

Включается по надобности



# Примеры

# Обработка ошибок



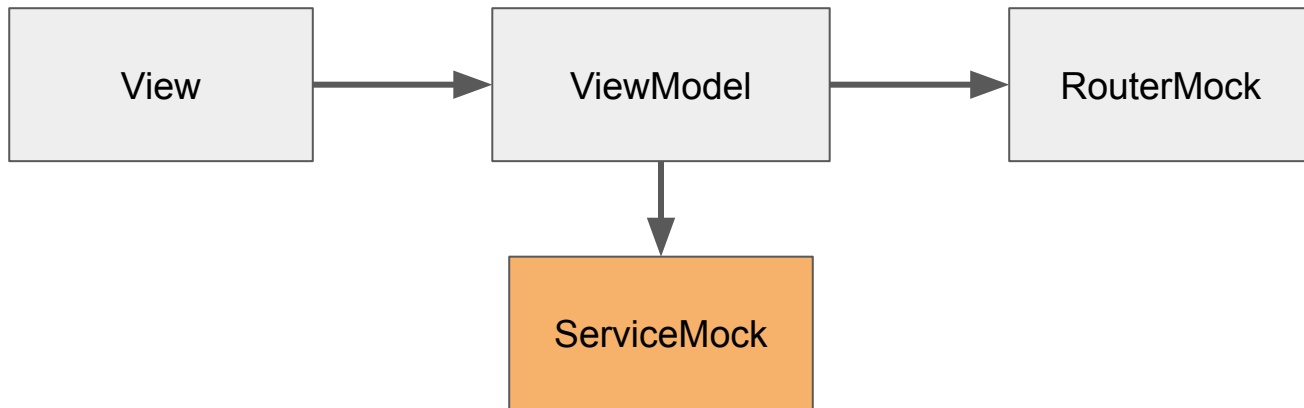
# Обработка ошибок



# Как создать ошибку

| <b>Метод</b>         | <b>Последствия</b>        |
|----------------------|---------------------------|
| Выключить сеть       | Stackoverflow не работает |
| Уложить stage-сервер | Фингал от бэкендера       |
| Сломать запрос       | Продакшн в опасности      |

# Подмена сервиса



```
final class SomeServiceMock: SomeService {  
    var requestResult: Result<Void, Error>?
```

# Подстановка ошибки

```
favoriteMock.result = .failure(NSError(domain: "test", code: 0))
```



# Красота

- Stackoverflow работает
- Backend не нужен
- Production в безопасности
- Легко показать дизайнеру и менеджеру

# Оптимистичный переключатель





# Сложности

- Промежуточные состояния не видны
- Сложно snapshot-ить
- Network shaper долго настраивать

# Mock-сервис с задержкой

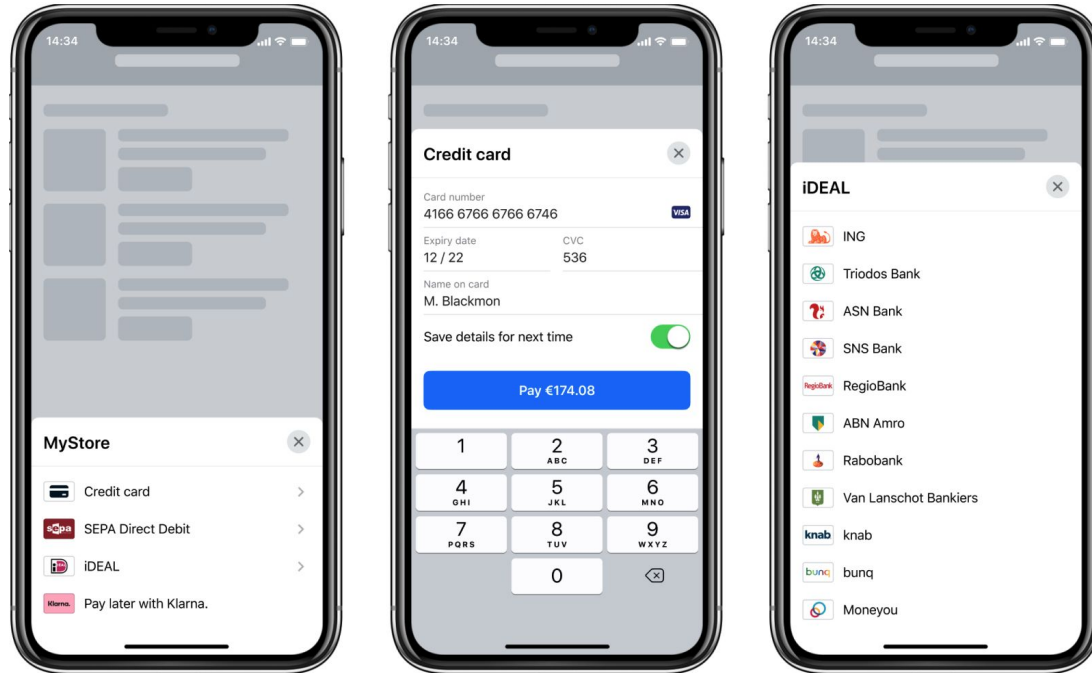
```
final class SomeServiceMock: SomeService {
    public var requestResult: Result<Void, Error>?
    public fun with(delay: Int) -> Self {
        self.delay = TimeInterval(delay)
        return self
    }

    DispatchQueue.main.asyncAfter(deadline: .now() + delay) {
```

# Красота

- Наглядная работа переключателя
- Production в безопасности
- Легко запустить и потыкать

# Система оплаты



<https://docs.adyen.com/online-payments/ios/drop-in>

# Сложности

- Специальные пользователи из разных стран
- Пользователи с заполненными данными
- “Чистые” пользователи

# Решение с тестом

- Тест с пустыми данными
- Тест со всеми методами оплаты
- Тест с сохраненными картами

# Эпилог

- Не нужно мучаться - используйте короткий путь к своему модулю
- Хорошие тесты ускоряют разработку и отладку
- Используйте тестовое окружение для разработки

# Вопросы

Куркин Дмитрий

dmitry.kurkin@spark.net

Telegram: @kurkinm

<https://github.com/sclown>