



Суперапп с чистого листа

Сергей Балалаев

Руководитель отдела разработки
мобильного приложения «ПВЗ», Ozon





Сергей Балалаев

Руководитель отдела разработки мобильного приложения «ПВЗ»



- ✓ **15 лет** опыта в мобильной разработке
- ✓ **10 лет** руковожу людьми
- ✓ **9 лет** преподаю на курсах iOS

СААМ — язык визуального программирования

The screenshot displays the СААМ software interface, which is a visual programming language for optical simulations. It consists of several windows:

- СААМ - Сравнение свойств (идеальный...)**: The main workspace showing a visual programming diagram. The top menu includes "Файл", "Правка", "Окна", "Расчет", "Сервис", and "Справка". The toolbar contains icons for "analytic", "Laser", "CCD", and "DOE bess". The diagram shows two optical paths: one with "Source1", "BesselModesFresnelTransform1", and "Drain1"; the other with "Source2", "BesselModes2", "Extending1", and "ThinLensExe1".
- Редактор кода**: A code editor window showing C++-like code for a Bessel modes Fresnel transform. The code includes comments in Russian and property assignments for the output object.
- BesselMode...**: A table showing the values of variables used in the simulation.
- Просмотр параметров объектов**: A window displaying the amplitude and phase of the output field.

```
3 // с прохождением расстояния по средством
4 // преобразования Фрекеля"
5 //-----
6 unsigned short NORMAL_BESSEL=0; // с функцией
7 unsigned short PHASE_BESSEL=1; // с функцией
8
9 Output.size = Input.size;
10 Output.truesize = Input.truesize;
11 Output.Modes = Modes;
12 Output.z = z;
13 Output.Lamda = Lamda;
14
15 SetLengthOptics(Output.Optics, Output.size,
16
17     BesselNonParaxialFresnelImagingExe(
18     Input.Optics, Output.Optics,
```

Название переменной	Значение
Приоритет	1
Тип	1
'size'	256
'truesize'	1
'Optics'	(TOptics)
'Modes'	(TModes)
'Lamda'	1000
'z'	38,5
'NearFone'	False

Амплитуда

Фаза

CAAM Download Free



<https://byterix.com/download>

AGENDA

00

Викторина

Напоминание, что такое
Суперапп, и как он устроен

01

Супераппы Ozon

- Основное приложение и ВозиOzon
- Структурные отличия Супераппов

02

С чего начинать Суперапп

- Структура команд
- План развития
- Наша команда и взаимодействие

03

Проработка Архитектуры

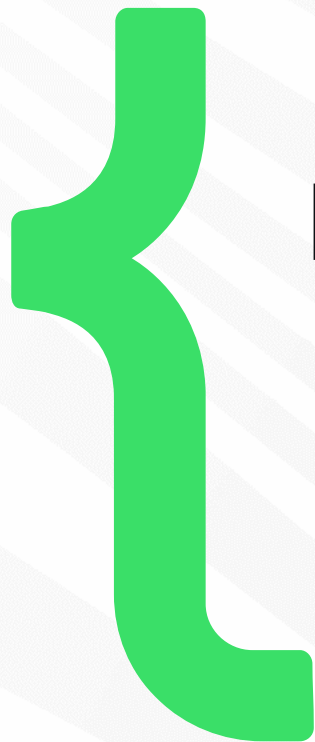
- Совмещение стека
- Организация Миниаппов

04

Релизный процесс

- Что вообще мы релизим
- Релизное расписание





Викторина

MyQuiz

Quiz code: 00690593

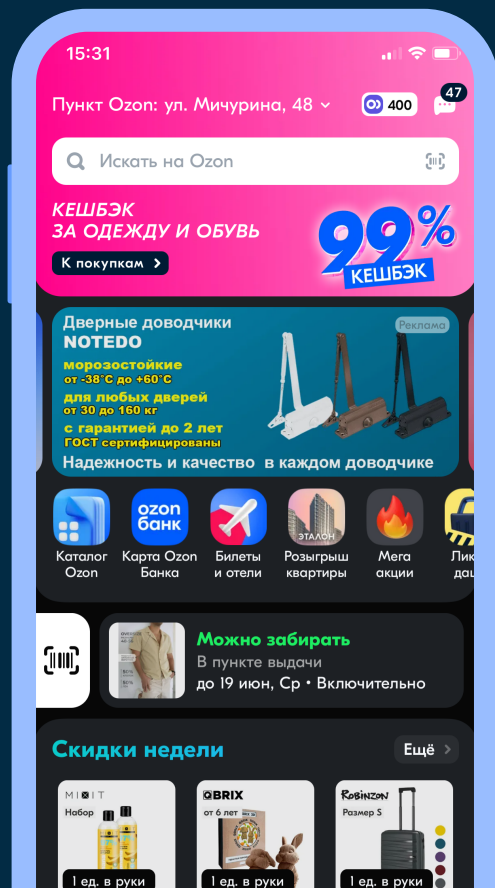


01



Супераппы
Ozon

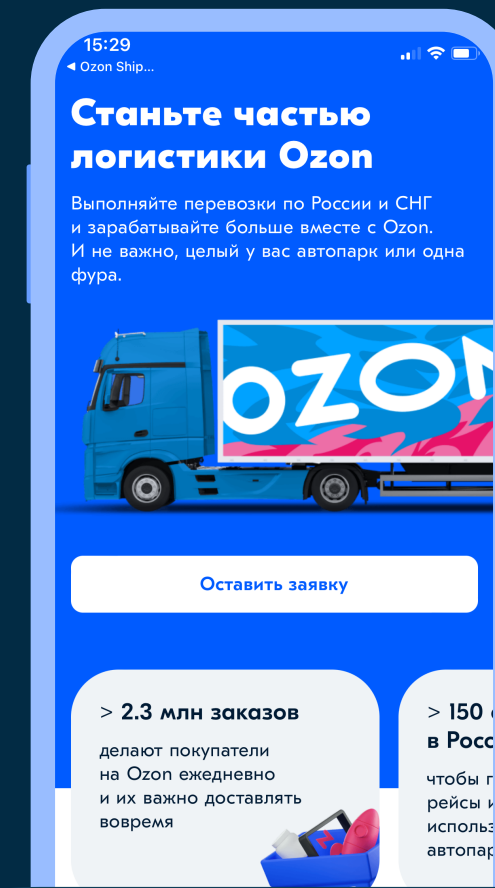




01 Решает разнотипные задачи

02 Рассматривается как набор отдельных сервисов

03 Широкий круг пользователей





Команда
>100 человек



Стек и технологии
Единый



Структура
Одно направление



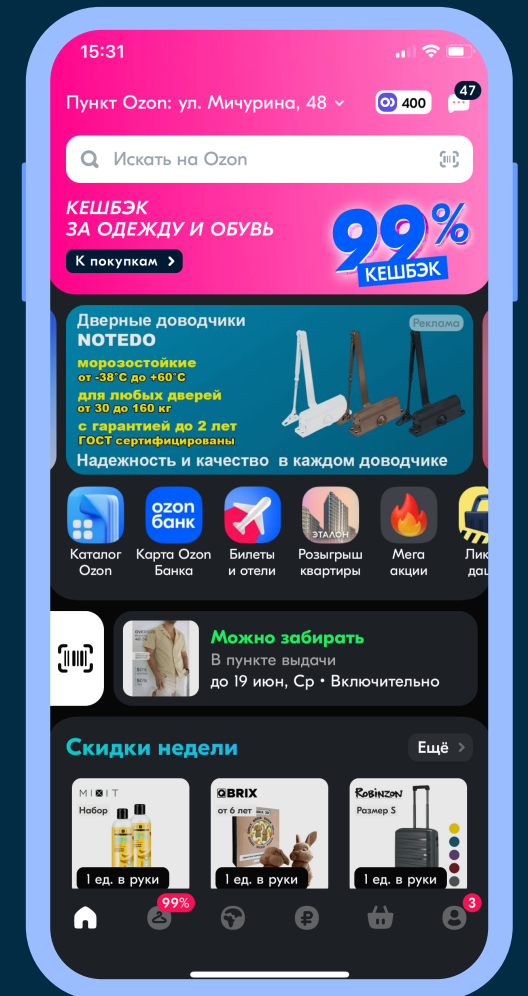
Сборка и автотест
>1 часа



Исходный код
Монорепозиторий



Цикличность
1 неделя



ВозиOzon



Команда
<10 человек



Стек и технологии
Отличается



Структура
4 направления



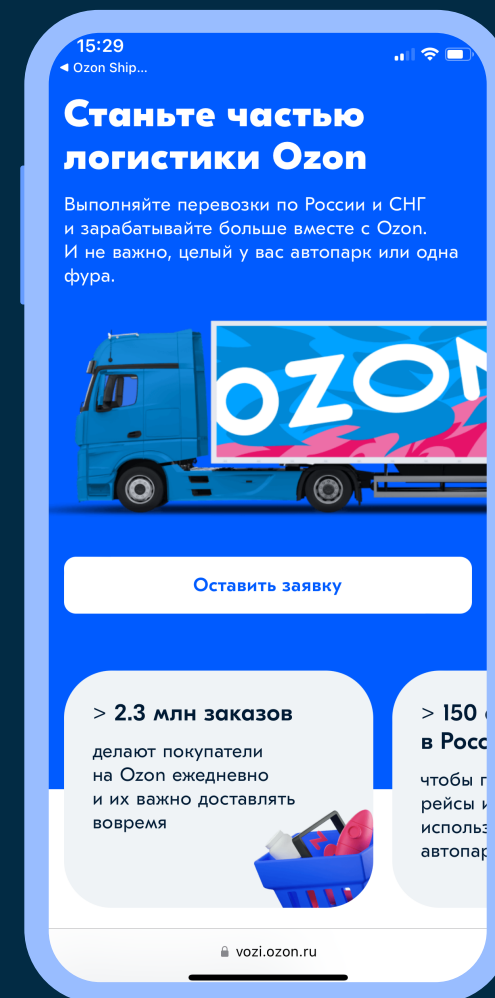
Сборка и автотест
<10 минут



Исходный код
Мультирепозиторий



Цикличность
2 недели



Но почему такая
большая разница?

Вопрос

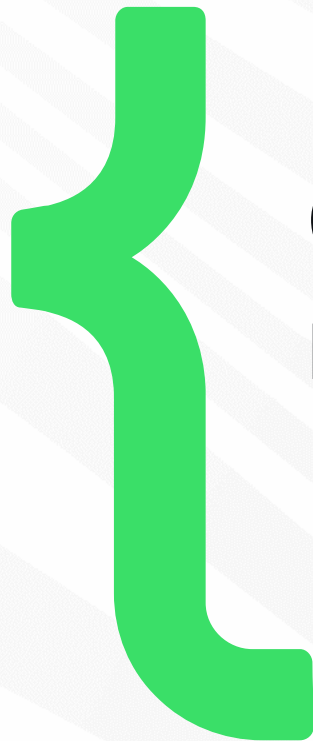


Закон Конвея

Структуры коммуникаций
в организации отражаются
в структуре создаваемых
программных систем



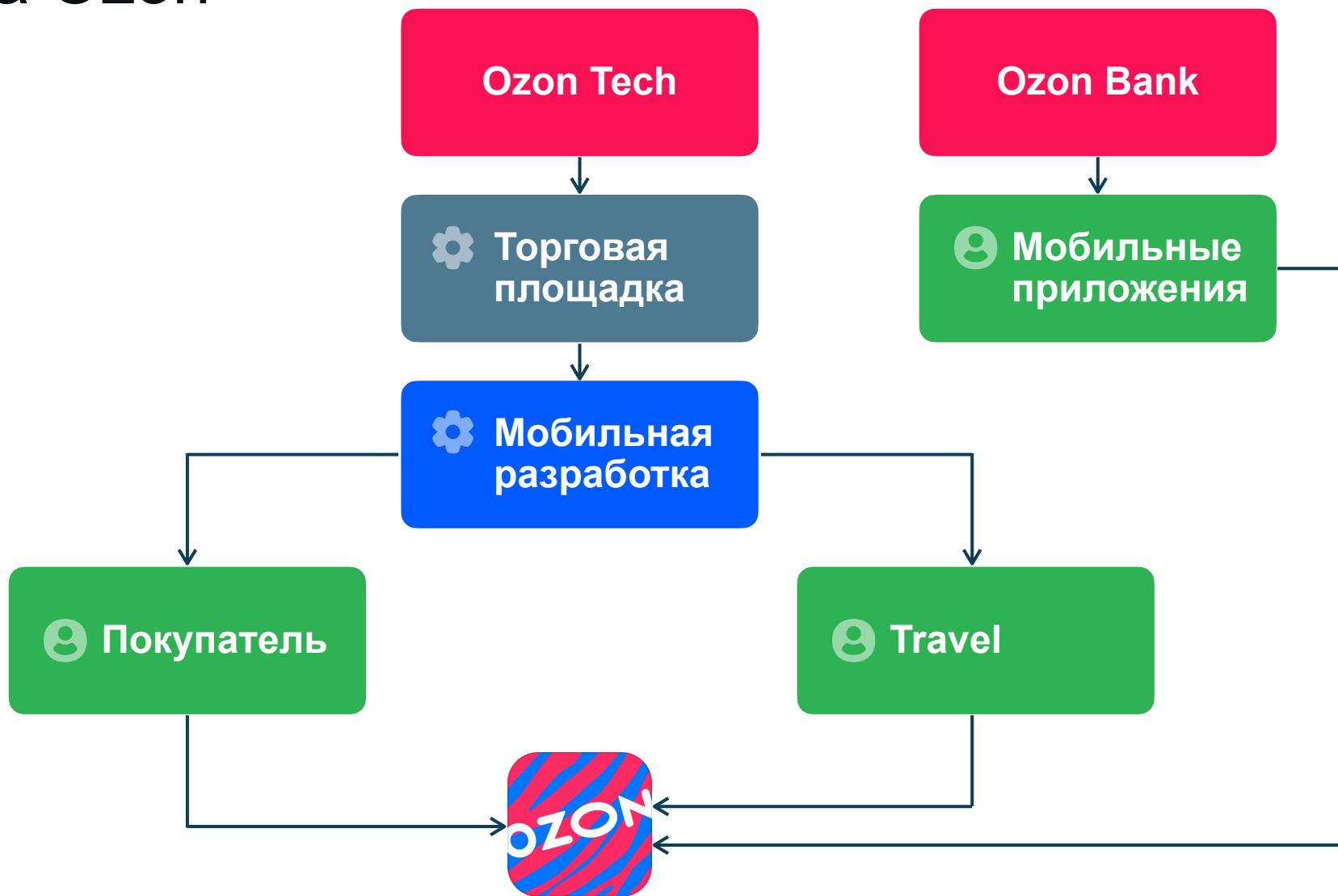
02



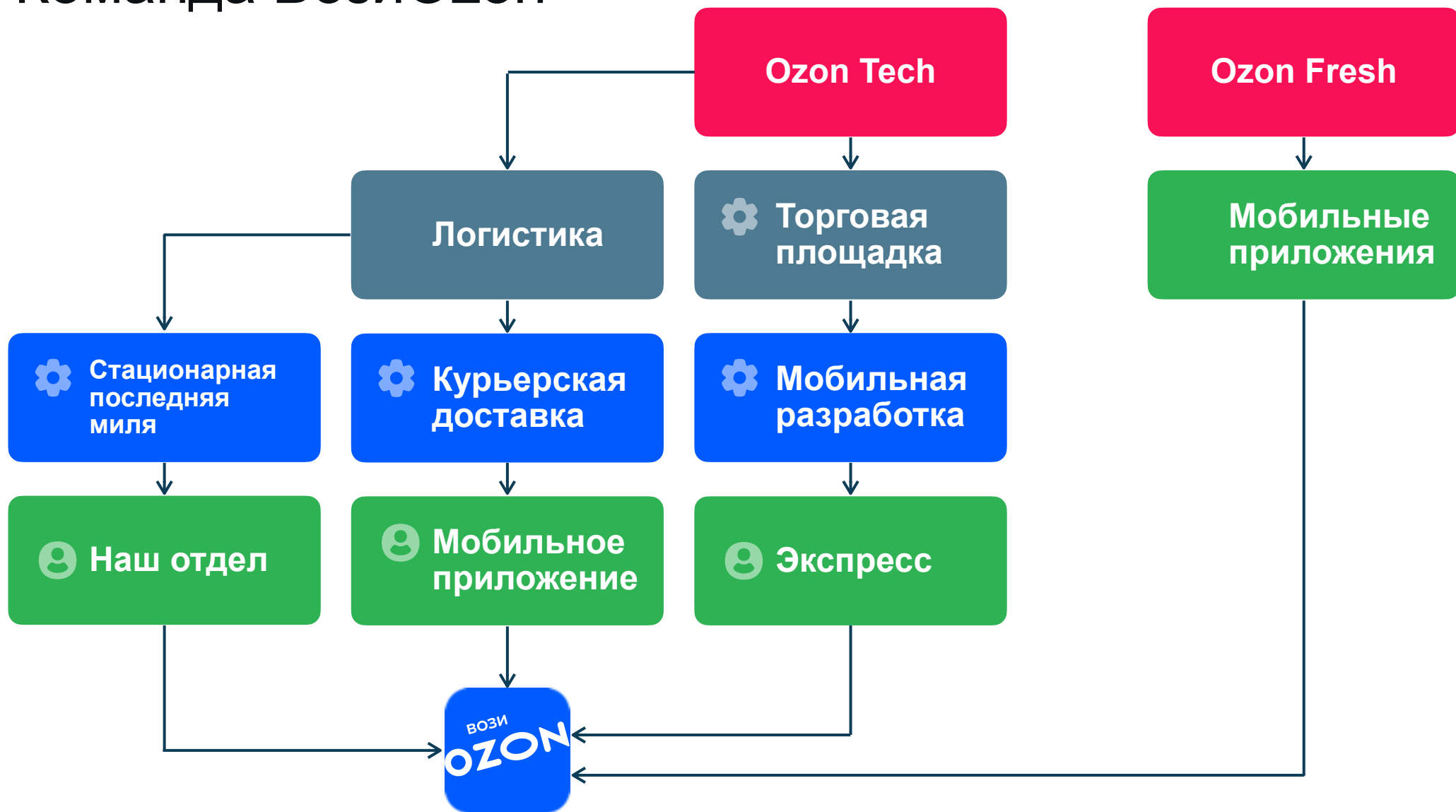
Структура и планы команд разработки



Команда Ozon



Команда ВозиOzon

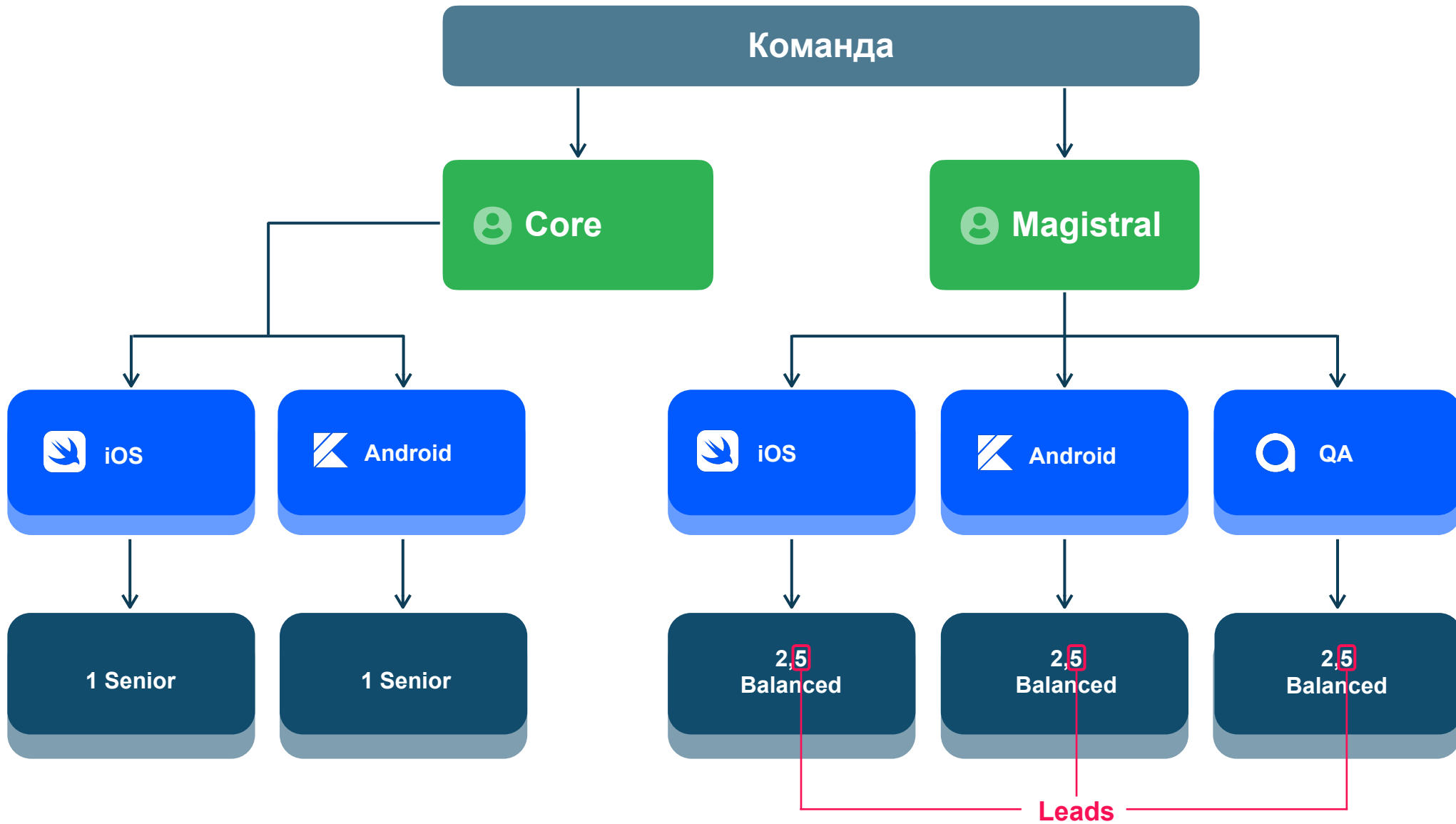


Глобальный план по развитию ВозиOzon

	Q3-Q4 2023	Q1-Q2 2024	Q3-Q4 2024	Q1-Q2 2025		
Магистраль	MVP	ЛКТК	Секрет	Секрет		
Core — Суперапп	Предоставление API, развитие архитектуры и т.д.					
Курьерская доставка	Переезд Android / MVP iOS		Фича 1	Фича 2	Фича 3	Фича 4
Fresh			MVP	Фича 1	Фича 2	
Экспресс			MVP			
Что-то ещё			MVP			

Моя команда





03











































Проработка
архитектуры




Совмещение стеков


Стандартизация инженерных подходов по доменам

Название фичи — фреймворк	Магистраль	Курьер	Экспресс	Fresh
Dependency Injection				
Navigation				
Языки программирования				
View слой				
Слой бизнеслогики				
Сетевой слой				
Offline подход				
Локализация				
UnitTests				
Генерация ресурсов				

Стандартизация Android

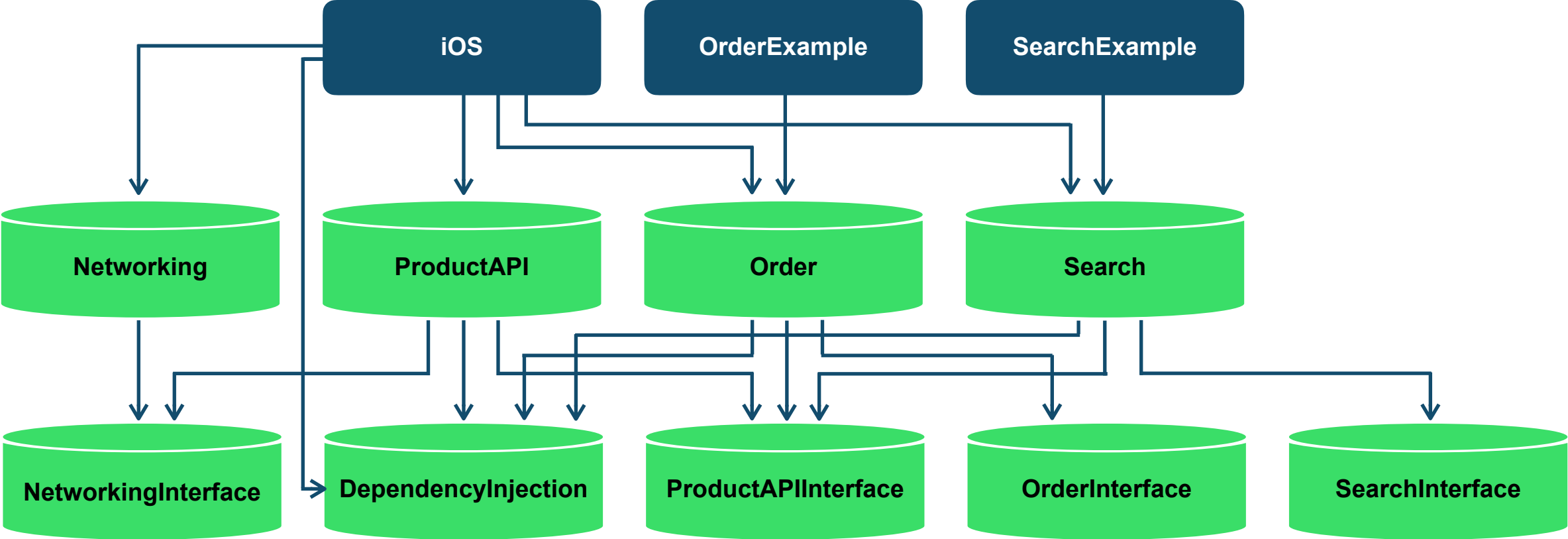
Название фичи — фреймворк	Магистраль	Курьер	Экспресс	Fresh
Dependency Injection	Hilt	Dagger 2	Dagger 2	Dagger 2
Navigation	Compose	Своя	Compose	Compose
Языки программирования	Kotlin	Kotlin	Kotlin	Kotlin
View слой	Compose	Fragment	Compose	Compose
Слой бизнеслогики	Clean	Clean	Clean	Clean
Сетевой слой	Apollo GQL	REST	REST	REST
Offline подход	Room	Room		Room
Локализация	native	native	native	native
UnitTests	native	Kaspresso	Appium	native
Генерация ресурсов	R	R	R	R

Стандартизация iOS

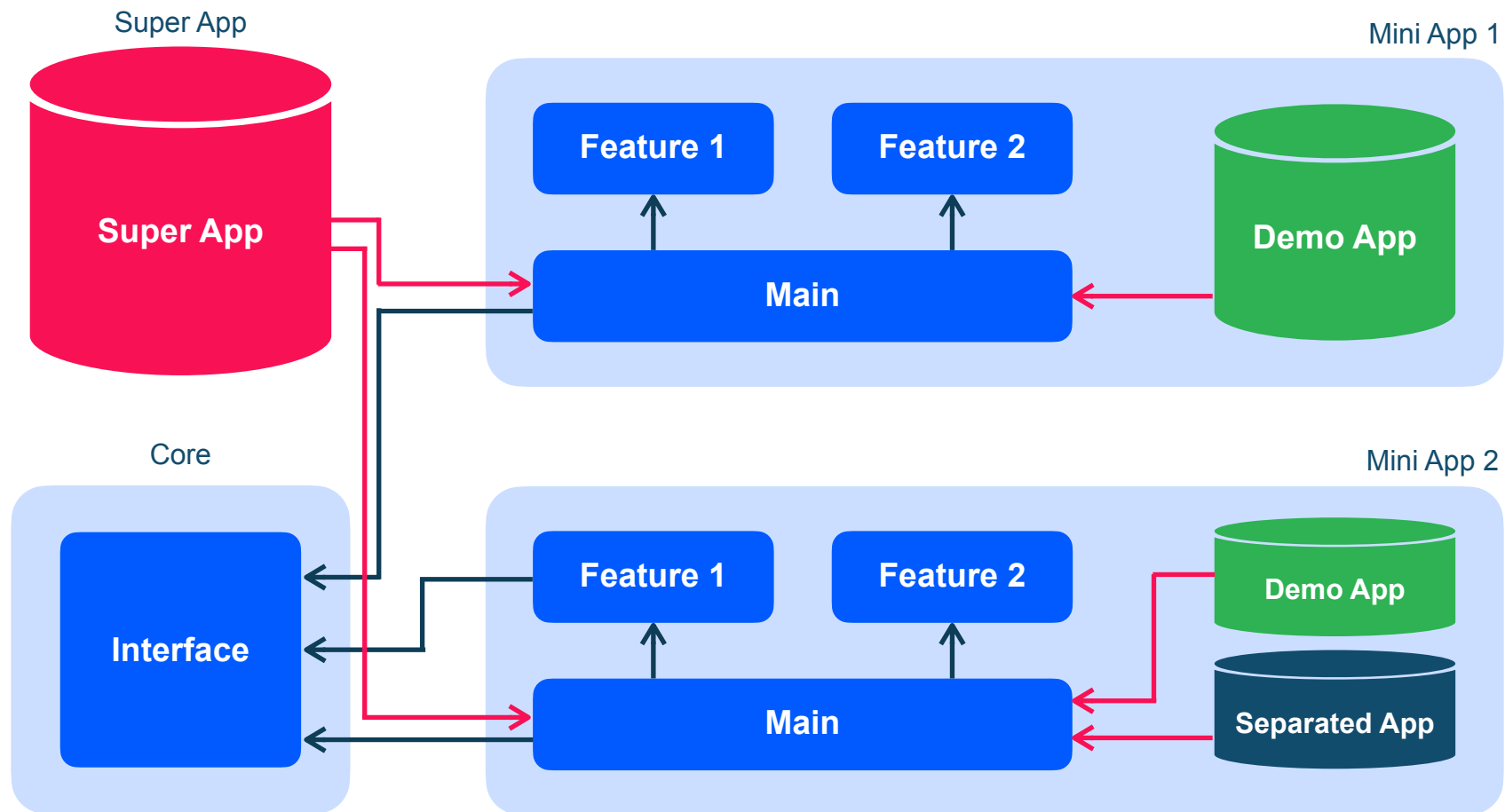
Название фичи — фреймворк	Магистраль	Курьер	Экспресс	Fresh
Dependency Injection	Needle	Needle	Needle	Needle
Navigation	SUINavigation	SUIRouting	SUIRouting	SUINavigation
Языки программирования	Swift	Swift	Swift	Swift
View слой	SwiftUI	SwiftUI	SwiftUI	SwiftUI
Слой бизнеслогики	MVVM	SUIMVVM	SUIMVVM	MVVM
Сетевой слой	Apollo GraphQL	REST	REST	REST
Offline подход	CoreData	CoreData		CoreData
Локализация	Localinter	Localinter	Localinter	Localinter
UnitTests	XCTests	XCTests	Appium	XCTests
Генерация ресурсов	SwiftGen	SwiftGen	SwiftGen	SwiftGen

Организация миниаппов

Microfeatures-архитектура



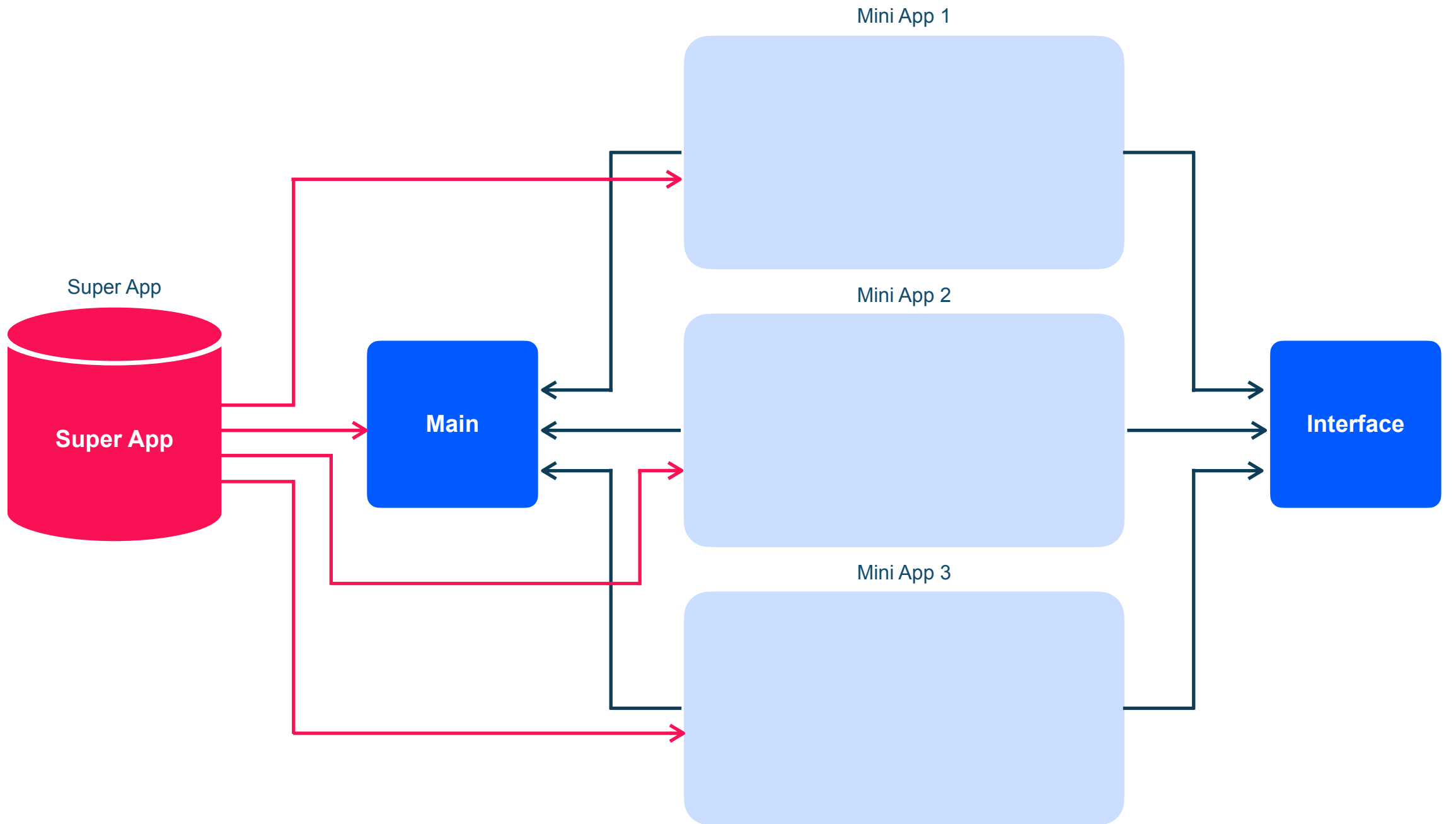
Предполагаемое решение

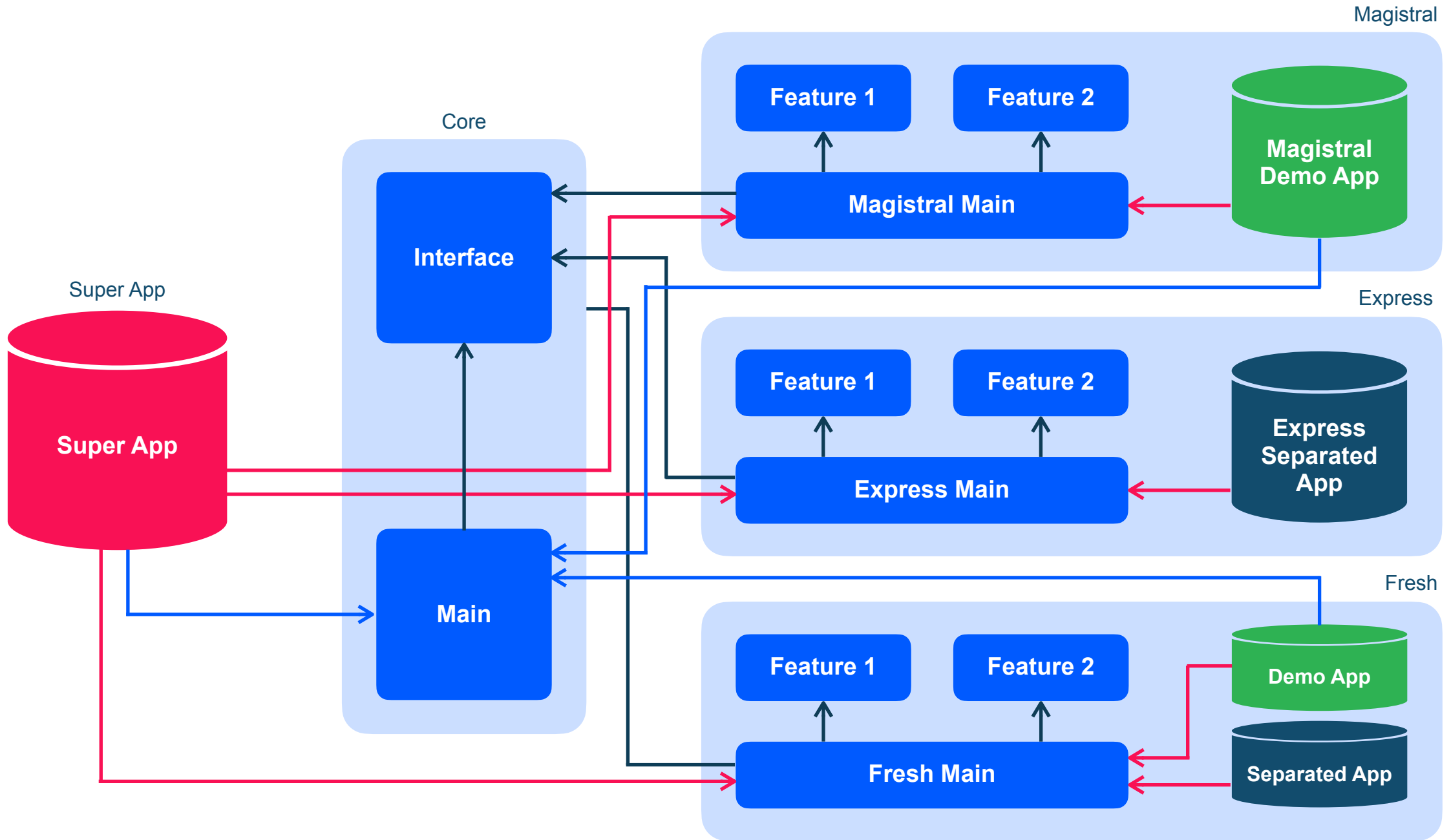


Операционная система

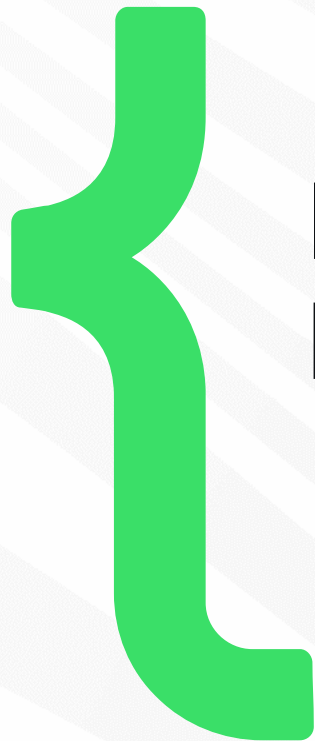
Отвечает за предоставление интерфейса взаимодействия и управление ресурсами







04

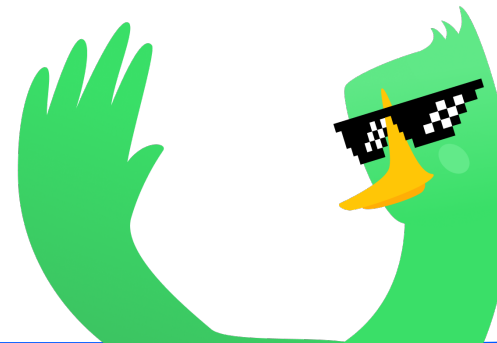


Релизный процесс ВозиOzon

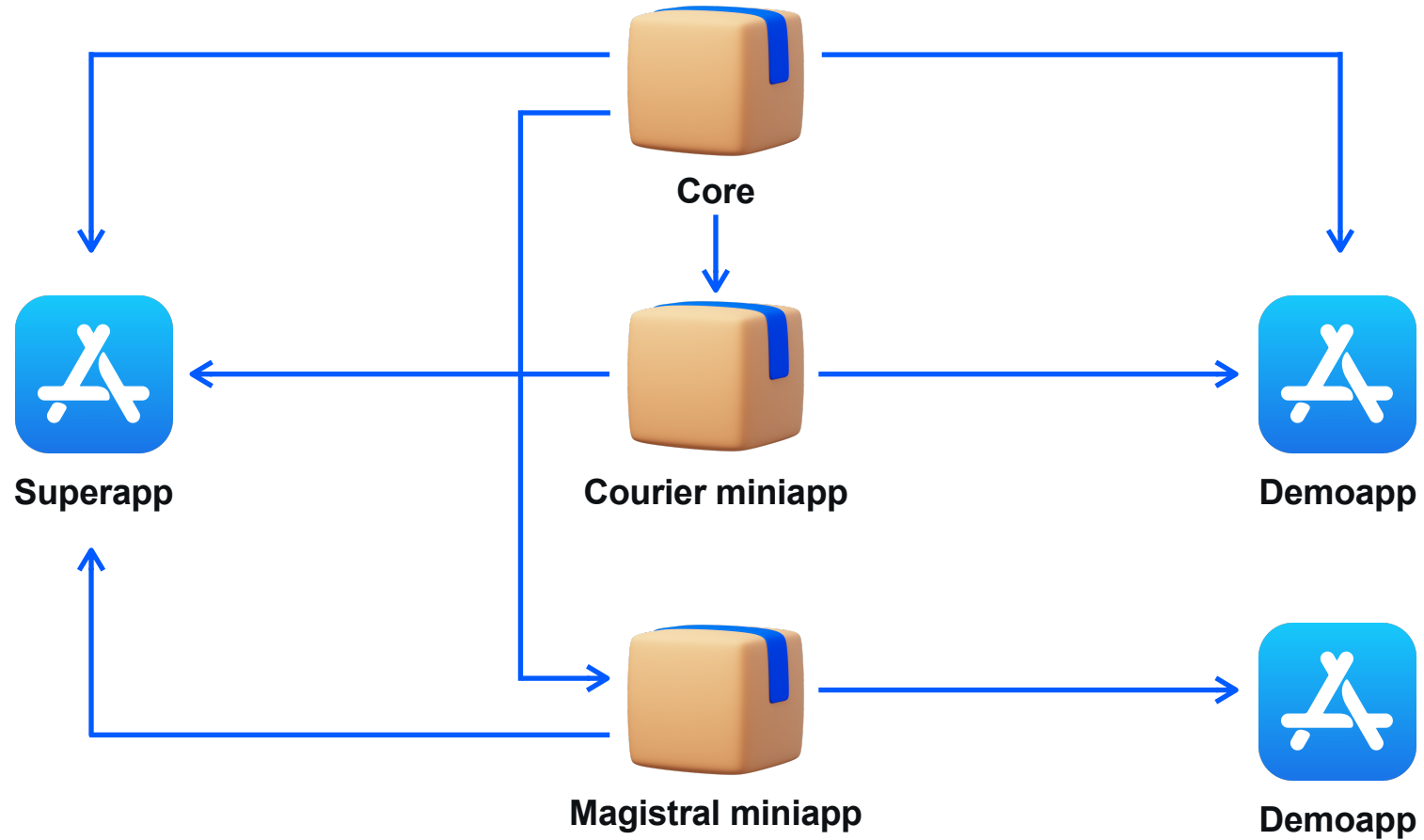


Что из себя представляют Миниаппы и Core?

Вопрос



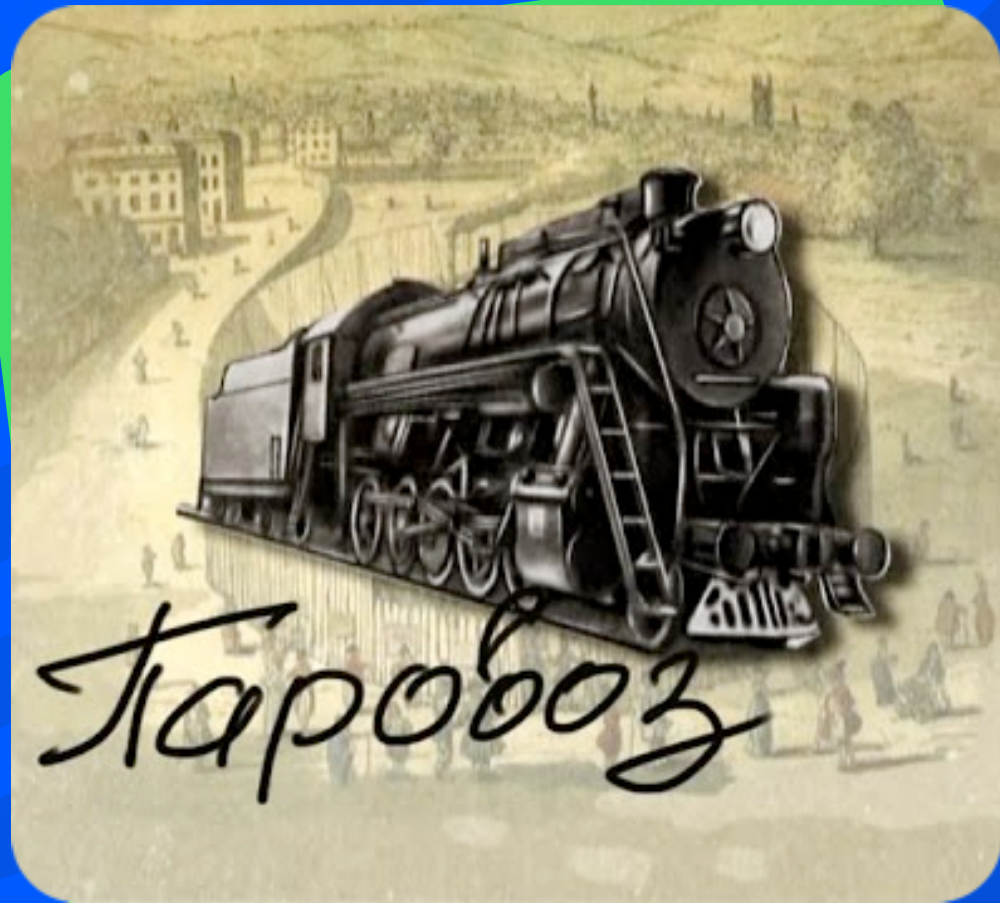
Это пакеты библиотек



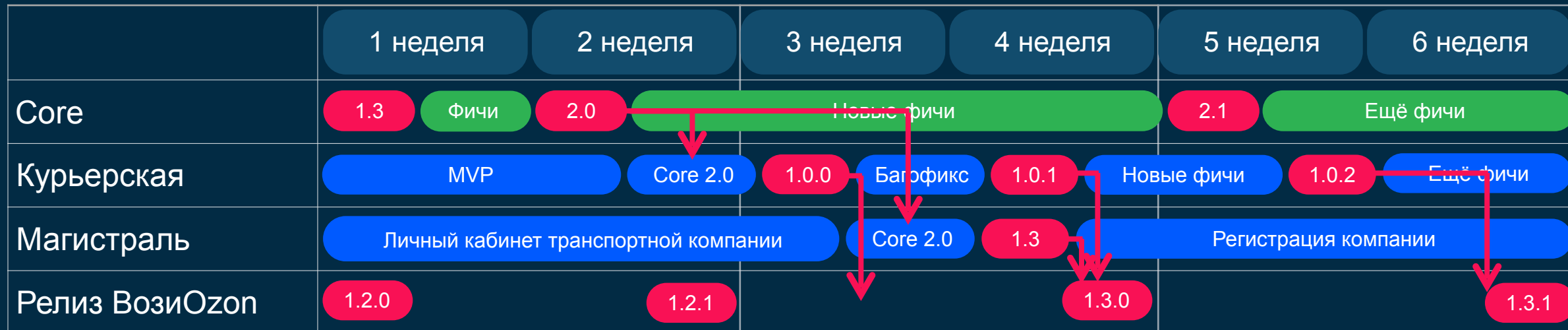
Иерархия зависимостей



Релизом по расписанию поезда

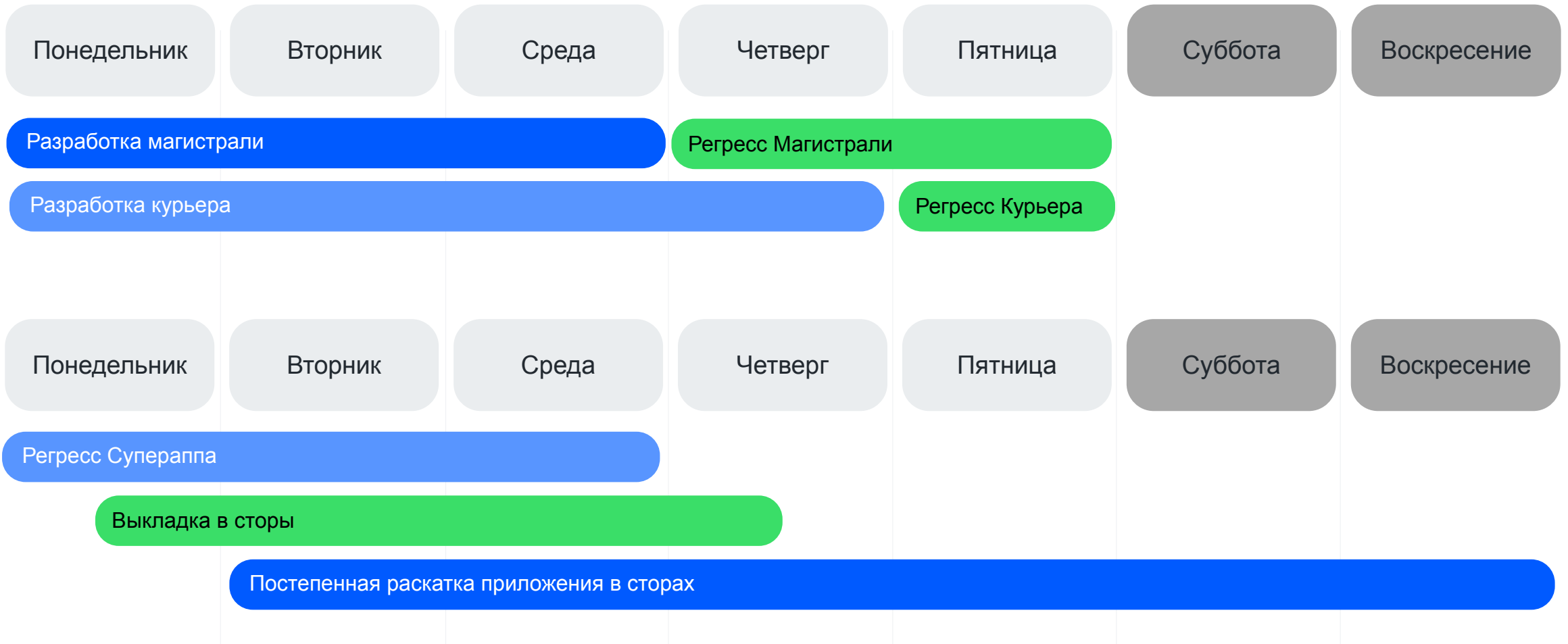


Релизный процесс на примере Android приложения



Релизные циклы

Релизное расписание: каждые 2 недели



Как команды договариваются?

Техком:

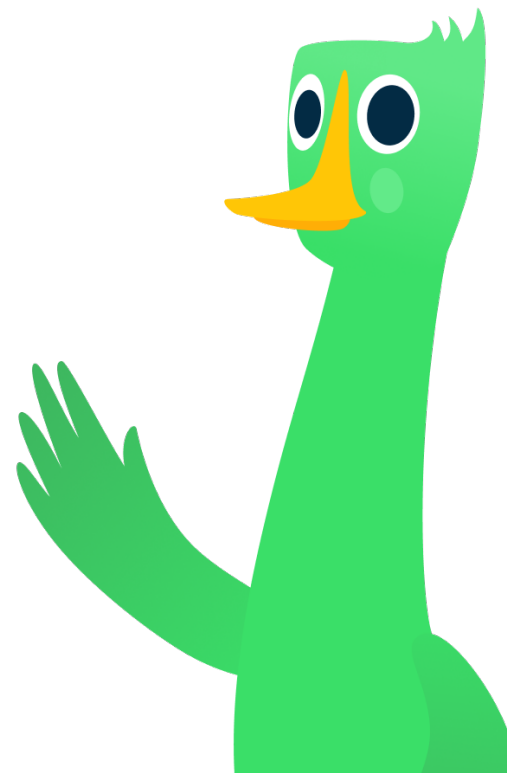
Встреча лидеров раз в неделю на час



Заключение



**1-й принцип:
Мягкое
управление**

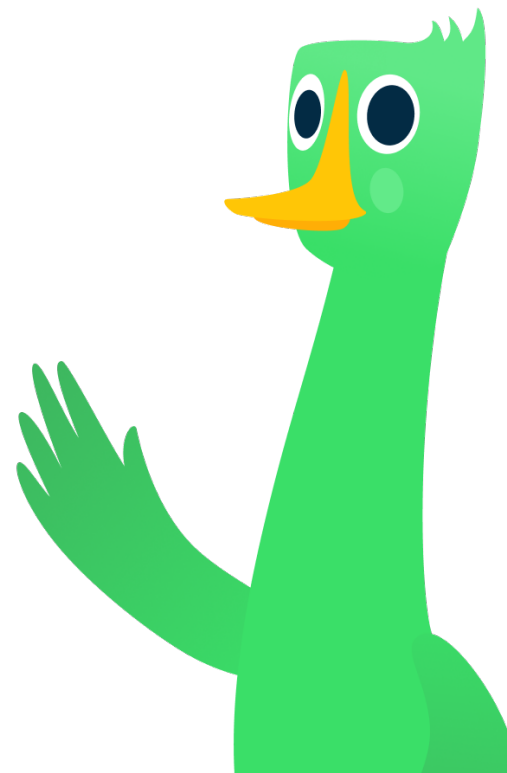


Если к Джуну относятся как к Сеньору...

**Он возглавит
компанию**



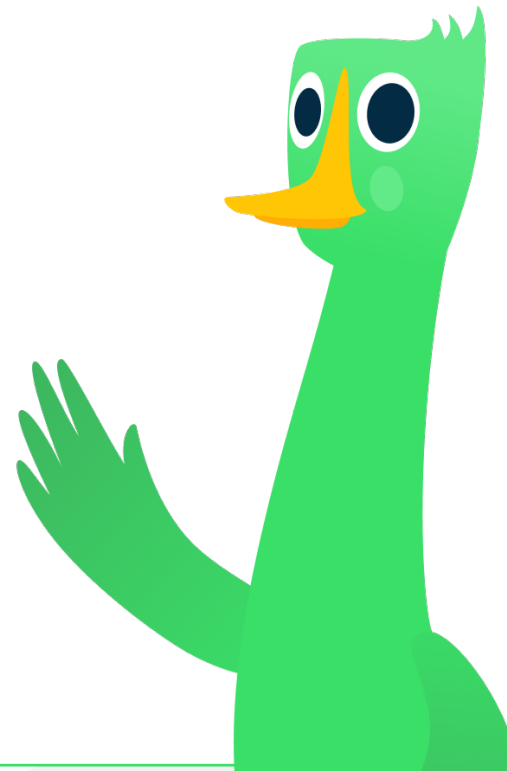
2-й принцип: Плавающий фундамент



Мост длиной 164 километра, не везде жёсткие опоры



3-й принцип: Разделение



Разделение ответственности

01

За Суперапп отвечает команда по одному человеку из групп

02

Каждое бизнес-направление пишет свой Миниапп

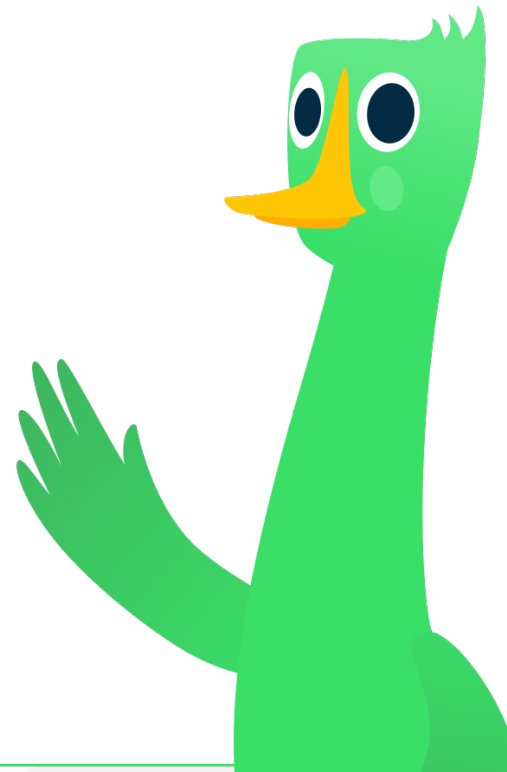
03

Миниаппы тестируются и релизятся отдельно от супераппа

04

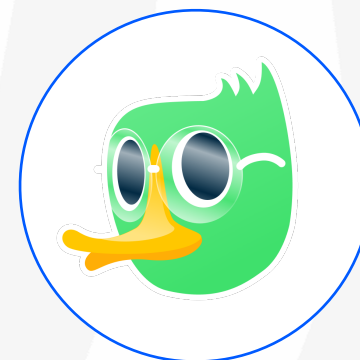
Миниапп может быть разделен на модули со своими ответственными лицами

4-й принцип: Простота

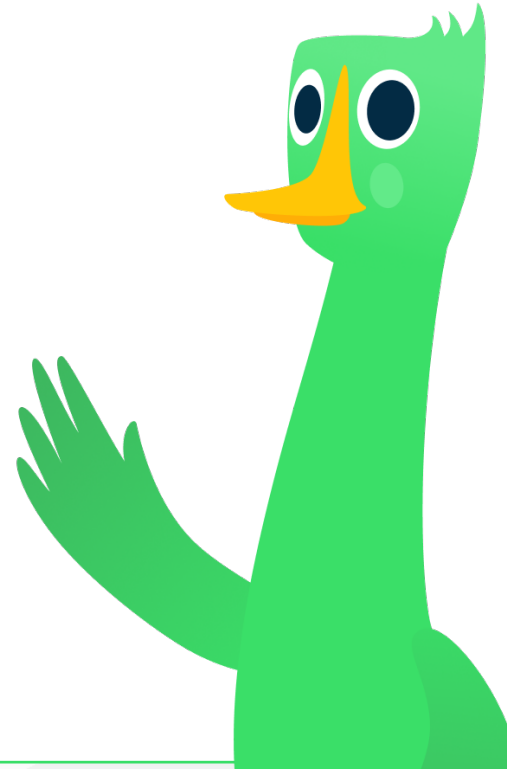


Этот принцип призван нарушить...

**Прямой и обратный
закон Конвея**



**5-й принцип:
Радикальная
прямота**



Конфликты неизбежны

**Главное вовремя
остановить спор и перейти
к действиям**



Образ мышления

Мягкое управление



Гибкое изменение архитектурного решения



Разделение ответственности



Простые решения



Радикальная прямота в разрез стандартизации



Аналогия с ОС



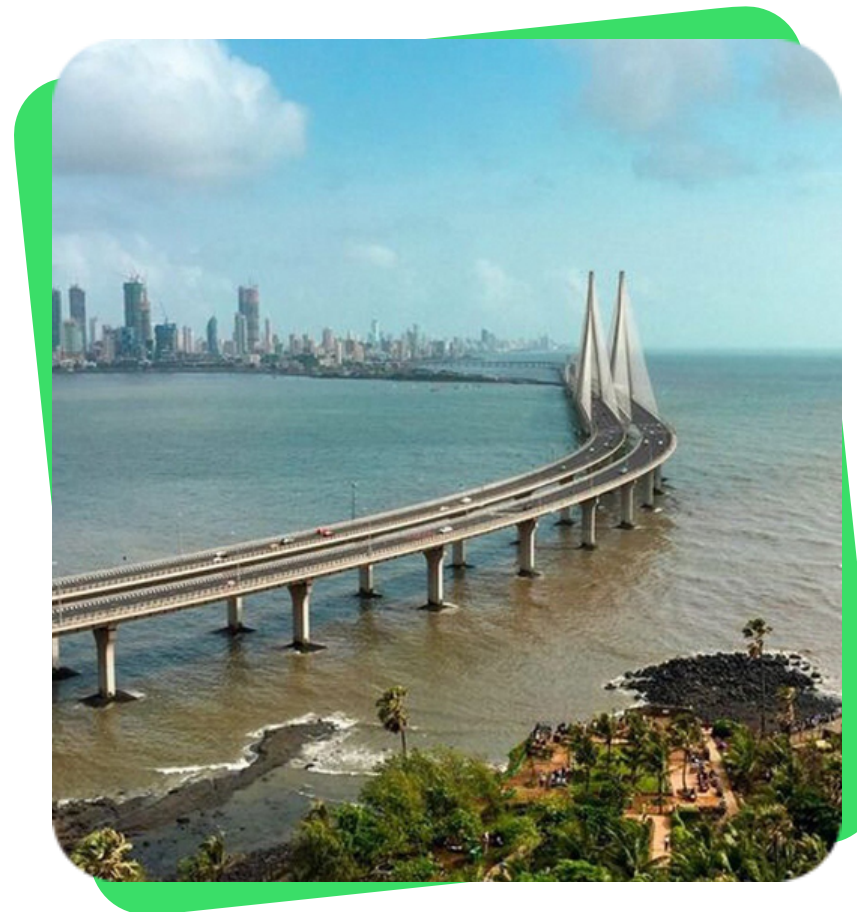
Закон Конвея



Agile



Принципы





Спасибо
за внимание!

Сергей Балалаев, руководитель
отдела разработки мобильного
приложения «ПВЗ», Ozon

