

# Портирование 11-летнего Windows приложения на Linux



**Рустам Салимзибаров**

*Директор по разработкам в Macroscop*



<https://t.me/rustamsel>



**Алексей Поздеев**

*Тимлид команды Backend в Macroscop*



[https://t.me/Aleksey\\_Pozdeev](https://t.me/Aleksey_Pozdeev)

# Macroscop - система видеонаблюдения



# Основные приложения Macroscop

Десктопный клиент - *WPF / .NET FX 4.8*

Мобильные клиенты - *C# / Xamarin.Forms*

Web-клиент - *TypeScript / Angular*



Сервер видеонаблюдения - *C# / .NET FX 4.8*



# История портирования на Linux

- 2009г - появление Macroscop / .NET FX 3.5
- 2012г - портируем на Mono 2 **FAILED**

**Цель** - сэкономить на лицензиях Windows

**Результат.** Портировали за пару месяцев, т.к. в продукте было мало функций

**Проблема 1:** Зависал Macroscop или ОС при высокой загрузке ЦП

**Проблема 2:** Зависали бесконечные HTTP-подключения

**Итого:** Жалобы пользователей на стабильность и “заморозка” версии

**Совет:** *Стабильность новой технологии в ваших кейсах - самое важное*



# История портирования на Linux

- 2009г - появление Macroscop
- ~~2012г - портируем на Mono 2~~ **FAILED**
- **2015-16г - портируем на Mono 4** **FAILED**

**Цель** - продавать софт для импортозамещения

**Результат.** Портировали 80% функционала за 1 год т.к. продукт за годы “раздулся” и на портировании не было фокуса

**Проблемы.** Сетевые проблемы в Mono решили с помощью пул-реквестов\*, а позже форка Mono

**Итого:** За год сменился продукт менеджер, цель потеряла актуальность

**Совет:** *Не затягивай портирование, иначе через год станет не актуально*



# История портирования на Linux

- 2009г - появление Macroscop
- ~~2012г - портируем на Mono 2~~ **FAILED**
- ~~2015-16г - портируем на Mono 4~~ **FAILED**
- **2016г - портируем на ARM** **FAILED**

**Цель** - сэкономить на железе с предустановленным софтом благодаря портированию софта на ARM-процессоры

**Результат.** Портировали за пару месяцев благодаря старым наработкам

**Итого:** Отдел продаж не смог продать железки с этими ARM-процессорами

**Совет:** Новая технология не является залогом финансового успеха



# История портирования на Linux

- 2009г - появление Macroscop
- ~~2012г - портируем на Mono 2~~ **FAILED**
- ~~2015-16г - портируем на Mono 4~~ **FAILED**
- ~~2016г - портируем на ARM~~ **FAILED**

## Была ли польза от попыток портирования на Mono?

- Выделили сборки для платфомерно-зависимого кода и ввели кроссплатформенные стандарты
- Осознали необходимость портировать быстро

*Совет. Любая неудача делает вас сильнее и умнее*



# История портирования на Linux

- 2009г - появление Macroscop
- ~~2012г - портируем на Mono 2~~ **FAILED**
- ~~2015-16г - портируем на Mono 4~~ **FAILED**
- ~~2016г - портируем на ARM~~ **FAILED**
- **2016г - портируем на .NET Core 1** **FAILED**

**Цель** - ради любопытства, вдруг получится

**Результат.** Не было встроенной бинарной сериализации и ничего не билдилось

**Совет.** *Будь любопытен! 4 часа работы с исходниками дадут тебе больше, чем месяцы чтения статей!*



# История портирования на Linux

- 2009г - появление Macroscop
- ~~2012г - портируем на Mono 2~~ **FAILED**
- ~~2015-16г - портируем на Mono 4~~ **FAILED**
- ~~2016г - портируем на ARM~~ **FAILED**
- ~~2016г - портируем на .NET Core 1~~ **FAILED**
- **2019г - прототип .NET Core 2 за выходные** 

**Цель** - проверить не врет ли реклама, что .NET Core 2 стал хорошо совместим с .NET Framework и даже появилась встроенная бинарная сериализация

**Результат.** Сел утром в субботу, а к вечеру воскресенья уже “билдилось”

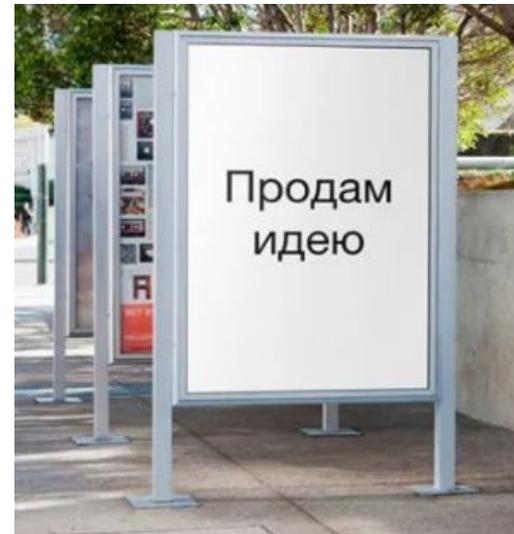
**Совет.** Прочел рекламную статью - не думай, а бери и “~~билды~~” пробуй



# Как мы продали бизнесу идею переход на .NET Core?

## Плюсы для бизнеса:

- Облачная версия продукта
- Клиенты просят Linux
- Экономия на лицензиях Windows
- Мотивация разработчиков благодаря .NET Core



**Совет.** Хочешь внедрить новую технологию - учись “продавать” идею бизнесу

# История портирования на Linux

- 2009г - появление Macroscop, .NET FX 3.5
- ~~2012г - .NET FX 4.0, портируем на Mono 2~~ **FAILED**
- ~~2015-16г - портируем на Mono 4, .NET FX 4.5~~ **FAILED**
- ~~2016г - портируем на ARM (Mono 4)~~ **FAILED**
- ~~2016г - портируем на .NET Core 1~~ **FAILED**
- 2019г - прототип .NET Core 2 за выходные 
- **Далее**
  - Доработали прототип, оценили сроки (4 месяца команды “Бэкенд”)
  - Окончательно договорились с бизнесом об условиях:
    - Портирование разбиваем на 2 релиза
    - Полная совместимость Linux и Windows-версии
  - С августа 2019г - активная фаза разработки в команде Алексея

# А если сборки нет в .NET Core?

- Наш кейс - WindowsBase сборка
- По хорошему - не использовать такие классы\сборки
- По быстрому, для решения проблемы с бинарной сериализацией:
  - создать классы с такими же названиями
  - с такими же неймспейсами
  - реализовать кастомный SerializationBinder

```
var bf = new BinaryFormatter();  
bf.Binder = new NetCoreSerializationBinder();  
bf.Serialize(stream, obj);
```

# А если сборки нет в .NET Core?

- По быстрому всю сборку:
  - дизассемблировать сборку (например, через .NET Reflector)
  - скопипастить оттуда все классы
  - скомпилировать сборку под .NET Core



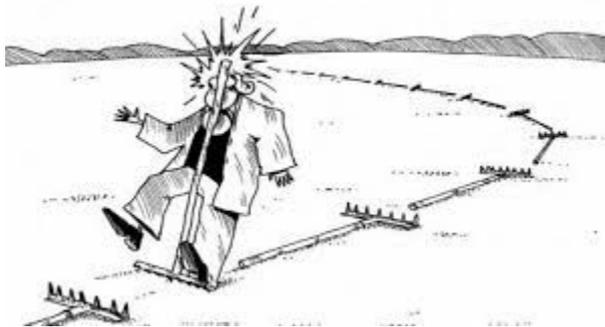
# Есть еще проблемы с бинарной сериализацией?

- **AssemblyVersion** в .NET FX должна быть не выше, чем в .NET Core
- .NET FX 4.6 на клиенте, .NET Core 2.1 на сервере - тоже ломается.
- Правильно - не использовать бинарную сериализацию
- Хардкод **AssemblyVersion** и обновление runtime до .NET FX 4.8.
- **Совет:** *Ищите простые решения!*



## А еще проблемы с сетью были?

- HttpListener не поддерживает HTTPS на Linux в .NET Core\*
- Правильно - использовать Kestrel
- Быстро - nginx, а Macroscop только по HTTP
- OWIN для WebSocket соединений - пришлось еще и Kestrel завозить.
- **Совет:** *Используйте кроссплатформенные библиотеки!*



# А что если метод работает не как в Windows?

- DriveInfo.GetDrives() - на Linux выдаёт точки монтирования

```
C:\Users\Avato\source\repos\Cons
DriveInfo C:\, NTFS,
DriveInfo D:\, NTFS,
DriveInfo E:\, NTFS,
DriveInfo U:\, FAT32,
_
```

```
myubuntu.tlp - root@192.168.100.43:22 - Bitvise xterm - root@aleksey-VirtualBox: /home/aleksey/Test
root@aleksey-VirtualBox:/home/aleksey/Test# dotnet ConsoleApp2.dll
DriveInfo /sys, sysfs, /sys
DriveInfo /proc, proc, /proc
DriveInfo /dev, tmpfs, /dev
DriveInfo /dev/pts, devpts, /dev/pts
DriveInfo /run, tmpfs, /run
DriveInfo /, ext4, /
DriveInfo /sys/kernel/security, securityfs, /sys/kernel/security
DriveInfo /dev/shm, tmpfs, /dev/shm
DriveInfo /run/lock, tmpfs, /run/lock
DriveInfo /sys/fs/cgroup, tmpfs, /sys/fs/cgroup
DriveInfo /sys/fs/cgroup/unified, tmpfs, /sys/fs/cgroup/unified
```

- Консольные команды решают
- Прописали в .service файле Environment=LANG=en\_US.UTF-8
- **Совет:** *Ищите обходные решения!*

# А что если класса нет в .NET Core?

- Счетчики производительности PerformanceCounter
- Реализовали свои для Linux
- В .NET Core 3.0 рекомендуется использовать EventCounter
- **Совет:** *Если чего-то не хватает - попробуйте реализовать это сами!*

# А что если метод не реализован в .NET Core?

- Thread.Abort
- PlatformNotSupportedException в .NET Core
- Правильно - не использовать Thread.Abort вообще
- Переделали на CancellationToken в Linux
- **Совет:** *Не стоит отчаиваться!*



# А что если не работает целая подсистема?

- WCF - у нас есть и клиентский и серверный.
- С клиентским повезло - у нас все заработало
- Серверный - есть nuget пакет (<https://github.com/CoreWCF/CoreWCF>)
- **Совет:** *В общем надо пробовать - вдруг и вам повезёт!*

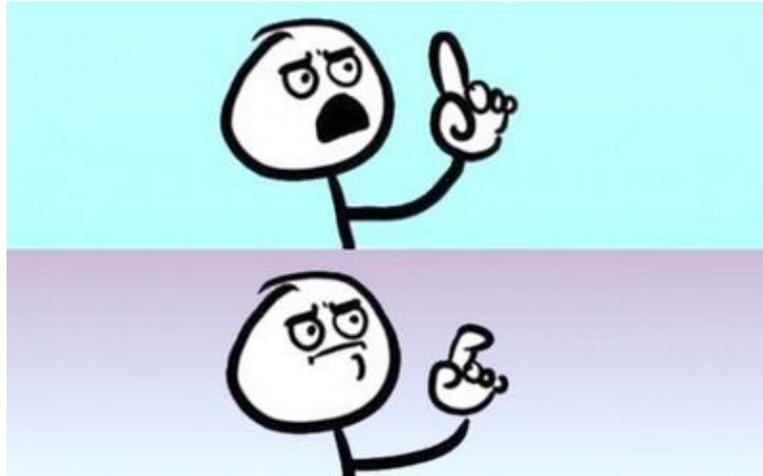
# А что если не работает целая подсистема?

- ActiveDirectory - вначале вообще выпустили без него
- Самый популярный пакет [Novell.Directory](#) не заработал
- Попробовали несколько других пакетов - в итоге нас устроил [LdapForNet](#)
- **Совет:** *Если сразу не срослось - нужно еще немного поискать!*



# Ну всё, продакшн?

- OutOfMemoryException при длительной работе на виртуалках
- Обновились до 3.0\_alpha и, о чудо, перестало падать!
- С релизом 3.0 можно в продакшн!



# Обфускация

- Большой продукт, 120+ проектов
- Перепробовали 20 обфускаторов и никто не мог обфусцировать!
- .NET Reactor - слабо обфусцировал в прототипе, но смогли настроить

Exclusions	
> Compiler Generated Types	Types = False; Properties = False; Method Parameters = True
Enums	True
Events	False
Exclusion Rules	<u>(Collection, 101 Rules)</u>
Fields	False
Methods	False
Properties	False
Serializable Types	True
Types	False

# Итоги портирования на Linux

- авг 2019 - начата разработка Линукс-версии 
- мар 2020 - Linux версия с базовым функционалом 

# Итоги портирования на Linux

- авг 2019 - начата разработка Линукс-версии ✓
- мар 2020 - Linux версия с базовым функционалом ✓
- ноя 2020 - Linux версия с 99% функционала ✓

# Итоги портирования на Linux

- авг 2019 - начата разработка Линукс-версии ✓
- мар 2020 - Linux версия с базовым функционалом ✓
- ноя 2020 - Linux версия с 99% функционала ✓
- уже сейчас - развитие облачной версии ✓

# Итоги портирования на Linux

- авг 2019 - начата разработка Линукс-версии ✓
- мар 2020 - Linux версия с базовым функционалом ✓
- ноя 2020 - Linux версия с 99% функционала ✓
- уже сейчас - развитие облачной версии ✓
- ближайшее будущее - **переход на .NET 5**

# Самое важное

- Проявляй любопытство
- Проверь стабильность
- Внедряй быстро
- Продай идею “бизнесу”



Рустам Салимзибаров



<https://t.me/rustamsel>

- Пишите свои реализации
- Соблюдайте кроссплатформенность
- Ищите сторонние решения
- Не сдавайтесь, пробуйте и всё получится!



Алексей Поздеев



[https://t.me/Aleksey\\_Pozdeev](https://t.me/Aleksey_Pozdeev)