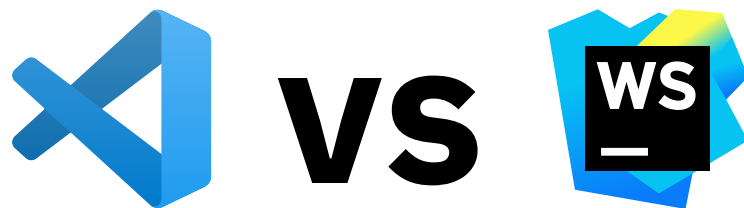


Как работает LSP?

Сэм Булатов

- В разработке 8+ лет
- Работаю в Т-Банке, CoreTech Frontend
- Организатор конференций KRD.DEV сообщества
- Спикер





Редактор кода vs IDE

- **Раньше:** редактор = текст + подсветка
- **IDE:** понимание кода + refactoring
- **Сейчас:** LSP стирает границы

JS server.js U X

JS server.js > ...

```
1  const express = require('express');  
2  const app = express();  
3  
4  app.get
```

 get

 getMaxListeners

 length

 arguments

 defaultConfiguration

(property) Application<Record<string, any>>.get: ((name: string) => any) & IRouterMatcher<Express, any>

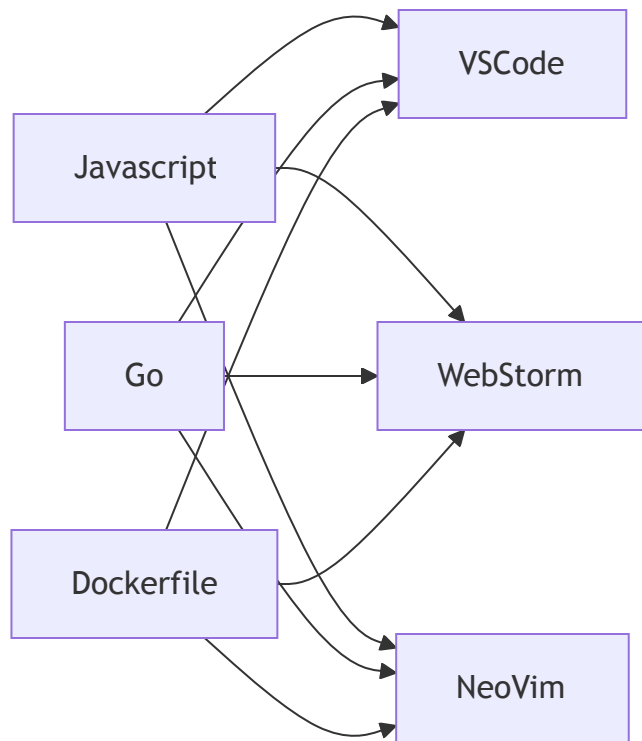
Что такое LSP?

Проблема

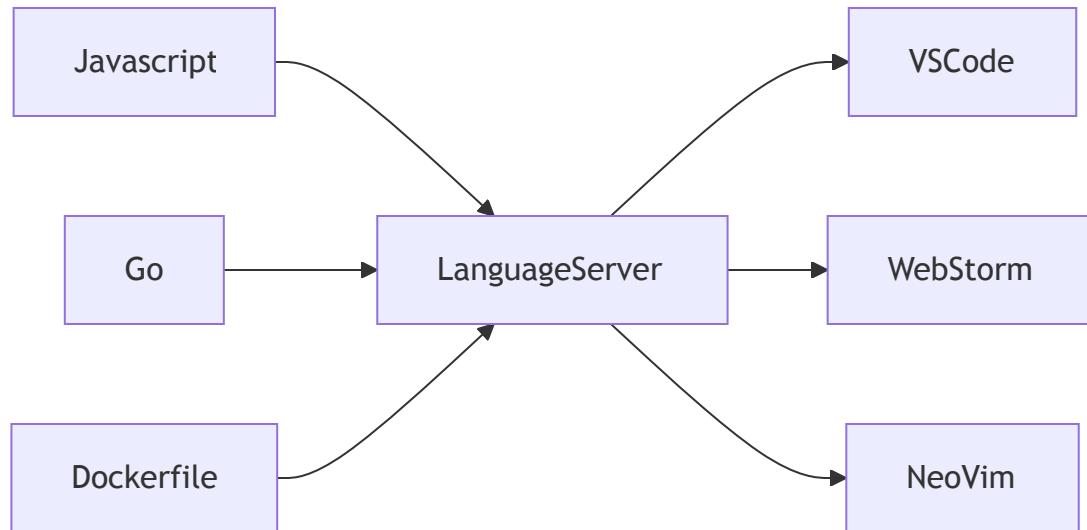
N фреймворков × M редакторов = **N×M** интеграций



```
---  
  
import SomeAstroComponent from '../components/SomeAstroComponent.astro';  
import SomeReactComponent from '../components/SomeReactComponent.jsx';  
import someData from '../data/pokemon.json';  
  
// Access passed-in component props, like ``  
const { title } = Astro.props;  
  
// Fetch external data, even from a private API or database  
const data = await fetch('SOME_SECRET_API_URL/users').then(r => r.json());  
---  
  
<h1>{title}</h1>
```



LSP — это решение



Плюсы LSP

- Пишешь один раз — для всех редакторов
- Можно написать свой сервер
- Поддержка сообществом
- Любой язык реализации

Устройство LSP

Content-Length: ... \r\n

\r\n

{

"jsonrpc": "2.0",

"id": 1,

"method": "textDocument/completion",

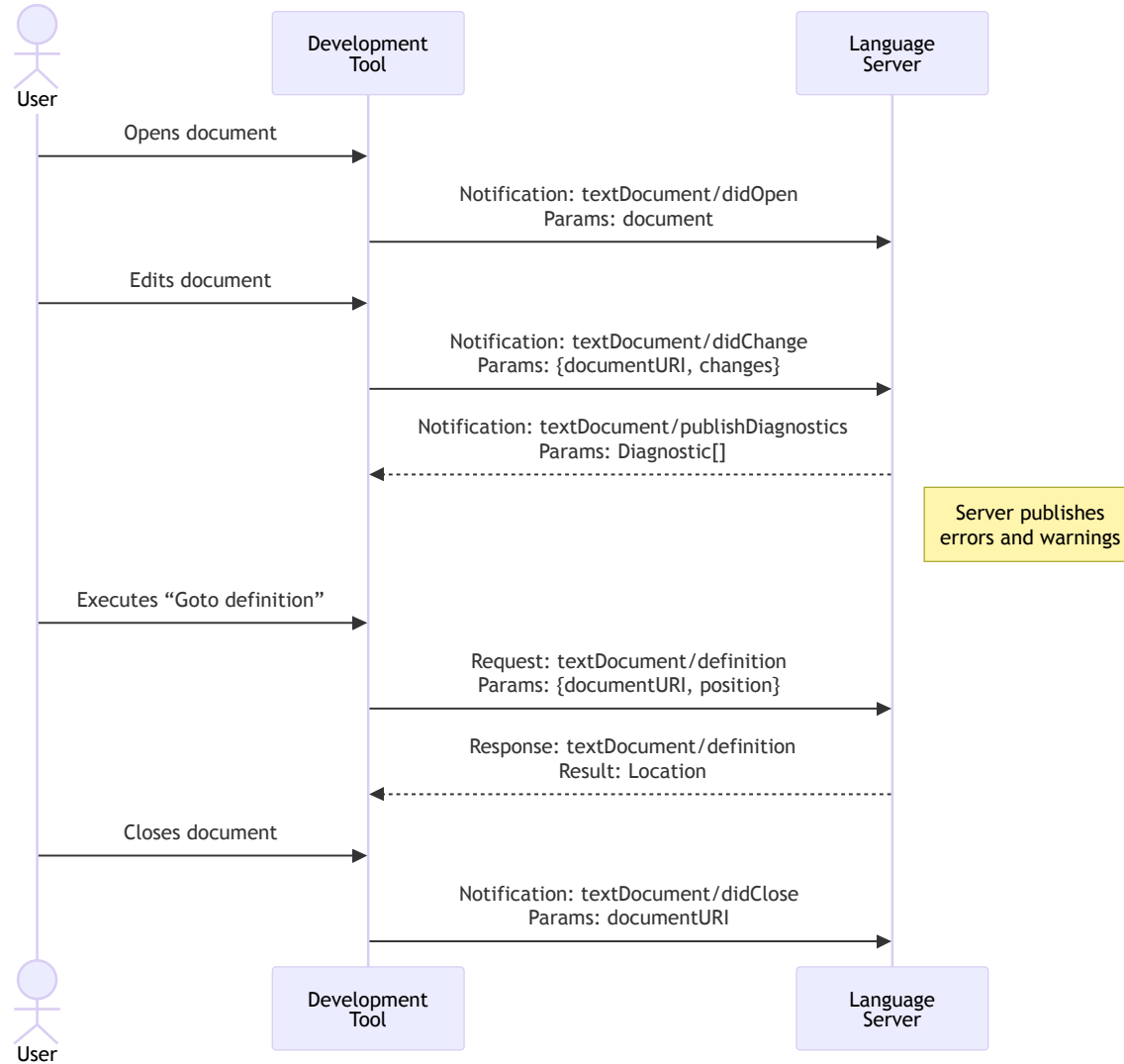
"params": {

...

}

}

Language Server Protocol (JSON-RPC)



Установка соединения

```
import {fork} from "node:child_process"

const server = fork('./server.js', {
  stdio: ['pipe', 'pipe', 'pipe', 'ipc'],
});

server.on("data", () => {...})
```

Не HTTP! Через **stdio** (stdin/stdout)

capabilities

Language Features

- Go to definition
- Hover
- Find references
- ...

Workspace Features

- Workspace symbols
- Apply edit
- Get configuration
- ...

Window Features

- Show message notification
- Log Message
- Show Document
- ...

```
{  
  "jsonrpc": "2.0",  
  "id": 1,  
  "method": "textDocument/definition",  
  "params": {  
    "textDocument": {  
      "uri": "file:///someFolder/main.go"  
    },  
    "position": {  
      "line": 1,  
      "character": 13  
    }  
  }  
}
```

```
{  
  "jsonrpc": "2.0",  
  "id": 1,  
  "result": {  
    "uri": "file:///someFolder/exampleStructure.go",  
    "range": {  
      "start": {  
        "line": 0,  
        "character": 6  
      },  
      "end": {  
        "line": 0,  
        "character": 12  
      }  
    }  
  }  
}
```

textDocument/completion

// Пользователь пишет:

console.|

completion: Запрос

```
{  
  "method": "textDocument/completion",  
  "params": {  
    "position": {"line": 0, "character": 8},  
    "context": {"triggerKind": 2, "triggerCharacter": "."}  
  }  
}
```

completion: Ответ

```
{  
  "result": {  
    "items": [{  
      "label": "log",  
      "kind": 2,  
      "detail": "function log(...data: any[]): void",  
      "documentation": {"kind": "markdown", "value": "Prints..."},  
      "insertText": "log($1)"  
    }]  
  }  
}
```

textDocument/codeAction

```
// Запрос (ошибка: Cannot find name 'useState')
{
  "method": "textDocument/codeAction",
  "params": {
    "context": {
      "diagnostics": [{
        "severity": 1,
        "code": "2304",
        "message": "Cannot find name 'useState'."
      }],
      "only": ["quickfix"]
    }
  }
}
```

codeAction: Ответ

```
// Ответ:
{
  "result": [{
    "title": "Add import from 'react'",
    "kind": "quickfix",
    "edit": {
      "changes": {
        "file:///project/src/App.tsx": [{
          "range": {"start": {"line": 0, "character": 0}, ...},
          "newText": "import { useState } from 'react';\n\n"
        }]
      }
    }
  }]
}
```

Gitlab CI Language Server

Проблема

- Много пайплайнов в разных файлах
- Нет **Go to Definition** для `include.local`
- Редактор не понимает структуру Gitlab CI

Пример .gitlab-ci.yml

include:

- local: simple-documentation.yml
- project: ci-cd-pipelines/js
- ref: 1.x
- file:
 - /app.yml

stages:

- test
- deploy

Хочу перейти к `simple-documentation.yml` по клику!

Инициализация сервера

```
const connection = createConnection(ProposedFeatures.all);  
const documents = new TextDocuments(TextDocument);
```

```
connection.onInitialize((params: InitializeParams) => {  
  return {  
    capabilities: {  
      textDocumentSync: TextDocumentSyncKind.Incremental,  
      definitionProvider: true,  
      workspaceSymbolProvider: true,  
    },  
    serverInfo: {  
      version: "0.0.1",  
      name: "Gitlab CI LS by Sam Bulatov"  
    }  
  }  
}
```

Go to Definition: часть 1

```
connection.onDefinition((event) => {  
  const textDocument = documents.get(event.textDocument.uri);  
  const fileName = URI.parse(event.textDocument.uri).path;  
  
  if (!isGitLabCiFile(fileName) && !hasGitLabCiContent(textDocument)) {  
    return null;  
  }  
  
  const offset = textDocument.offsetAt(event.position);  
  const yamlDocument = parseDocument(textDocument.getText());  
  let best: FoundYamlNode | null = null;  
  
  visit(yamlDocument, {  
    Node(key, node, path) {  
      if (!containsOffset(node.range, offset)) return visit.SKIP;
```

Go to Definition: часть 2

```
const localPath = findIncludeLocalPath(best);  
if (!localPath) return null;  
  
const targetUri = resolveLocalPath(  
    event.textDocument.uri,  
    localPath  
);  
  
return Location.create(  
    targetUri,  
    Range.create(0, 0, 0, 0)  
);  
})
```

Алгоритм

1. Проверяем что это Gitlab CI файл
2. Ищем AST узел под курсором
3. Проверяем что это `include.local`
4. Получаем путь до файла
5. Возвращаем Location клиенту

Спасибо! 🎉