



WebView как способ интеграции между сервисами

Максим Лавренюк



Обо мне

- Frontend Tech Lead в Uzum Tezkor
- Основной стек: React + TS
- Очень люблю метрики, оптимизации и тесты



О чем сегодня поговорим

- Использование `WebView` как способ интеграции между сервисами
- Ограничения `WebView`
- Тонкости веб-разработки под мобильные клиенты
- Не буду говорить о `Cordova`
- Не скажу, какая классная технология
- Не скажу, какая плохая технология



Uzum Tezkor - сервис
быстрой доставки из кафе,
ресторанов и магазинов

Более 98%

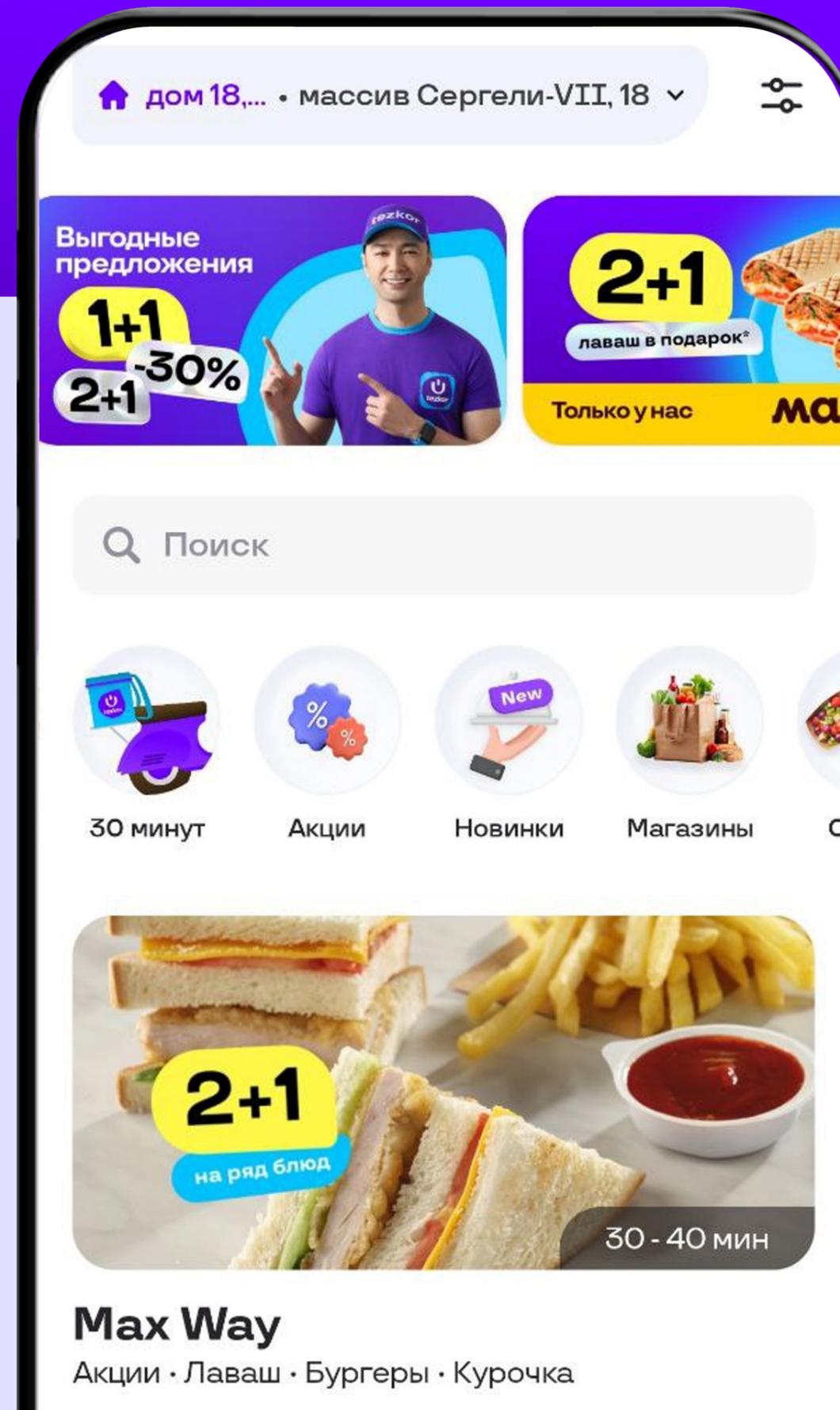
заказов доставляются за 30 мин

> 1000

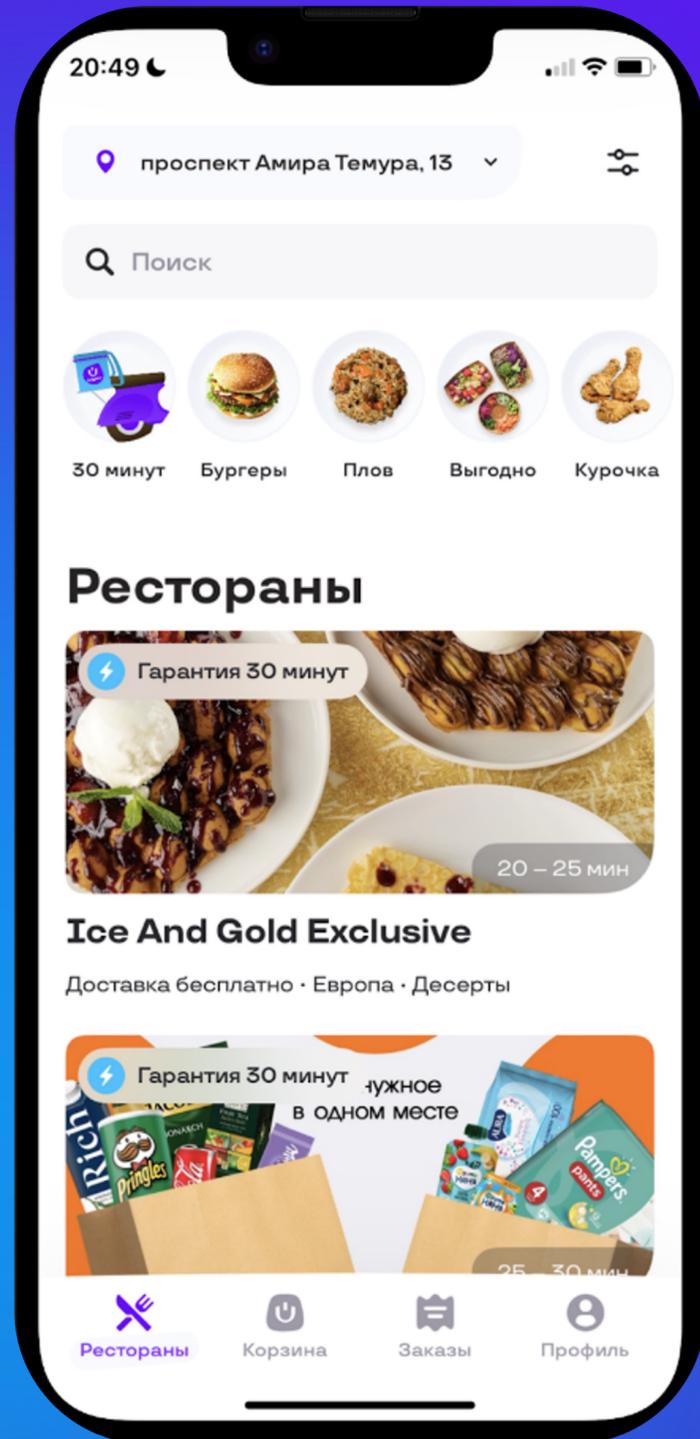
активных ресторанов и магазинов

Май 2023 года — запуск сервиса

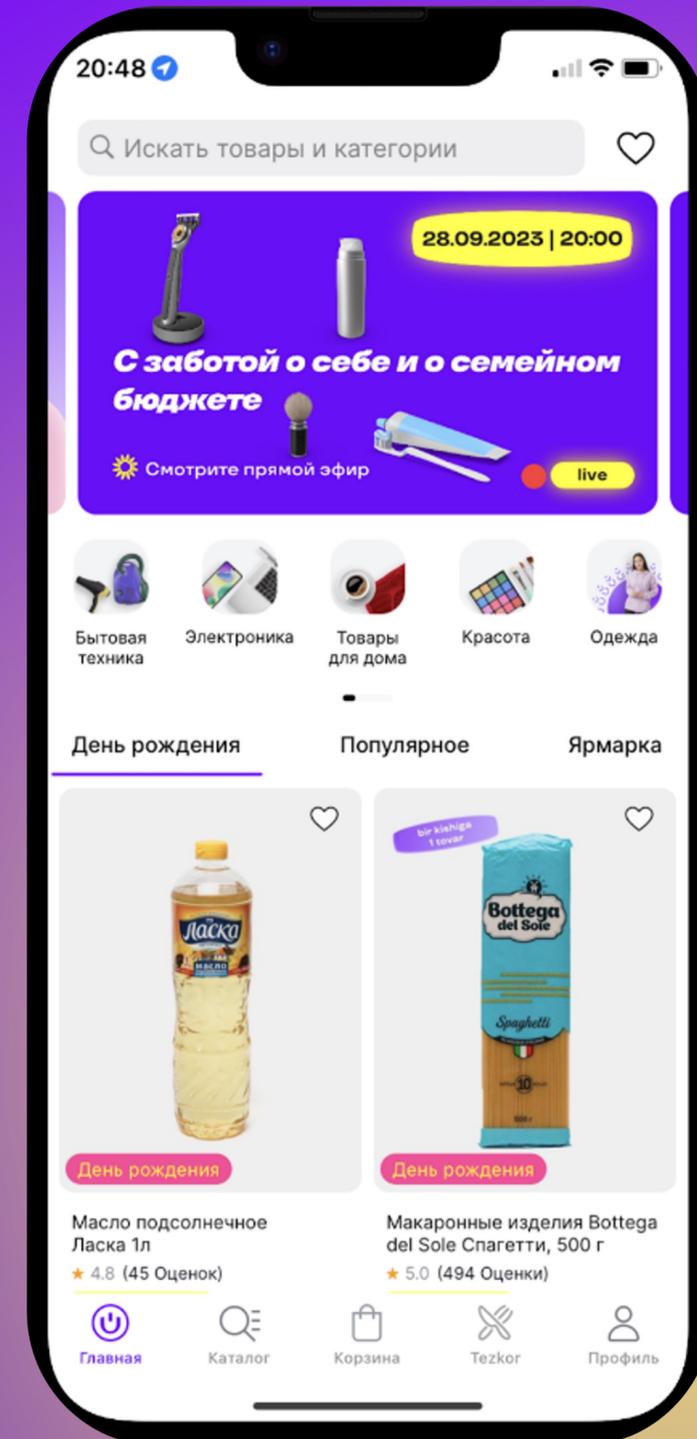
Амбиция — покрыть весь Узбекистан



Uzum Tezkor



Uzum Market



Зачем это бизнесу?



**UZUM
market**

**Uzum Market —
№1 маркетплейс
в Узбекистане.**

Если мы внедрим
Uzum Tezkor
в это приложение,
то получим заказы
без вложений в рекламу,
**а это более 13,5 млн
установок приложения
Uzum Market только в
2023 году.**

Какие способы интеграции мы рассматривали

B2B-интеграция



Какие способы интеграции мы рассматривали

интеграция нативного
приложения как SDK



Какие способы интеграции мы рассматривали

**интеграция
через WebView**





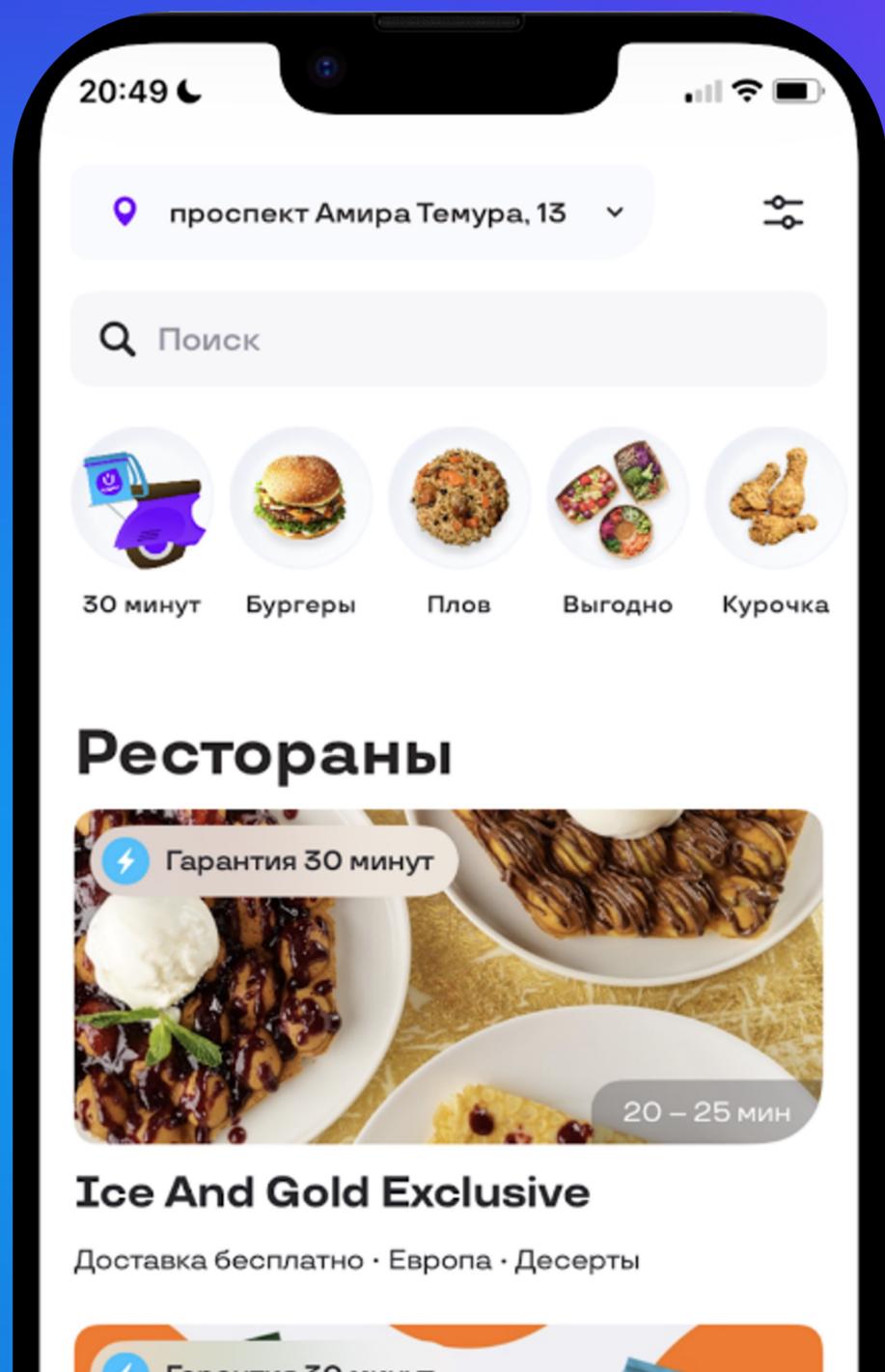
**UZUM
tezkor**

Backend



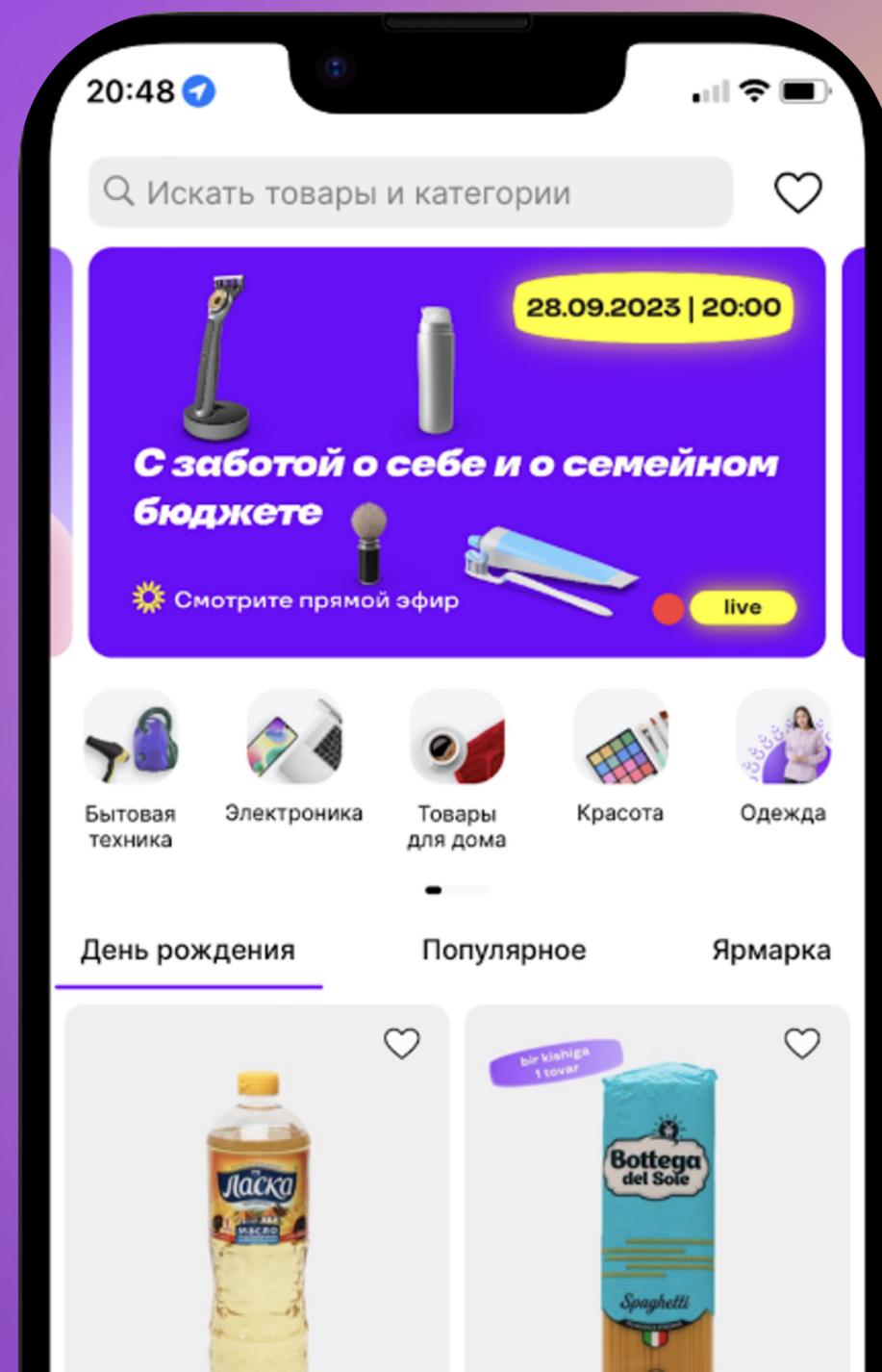
**UZUM
market**

Backend

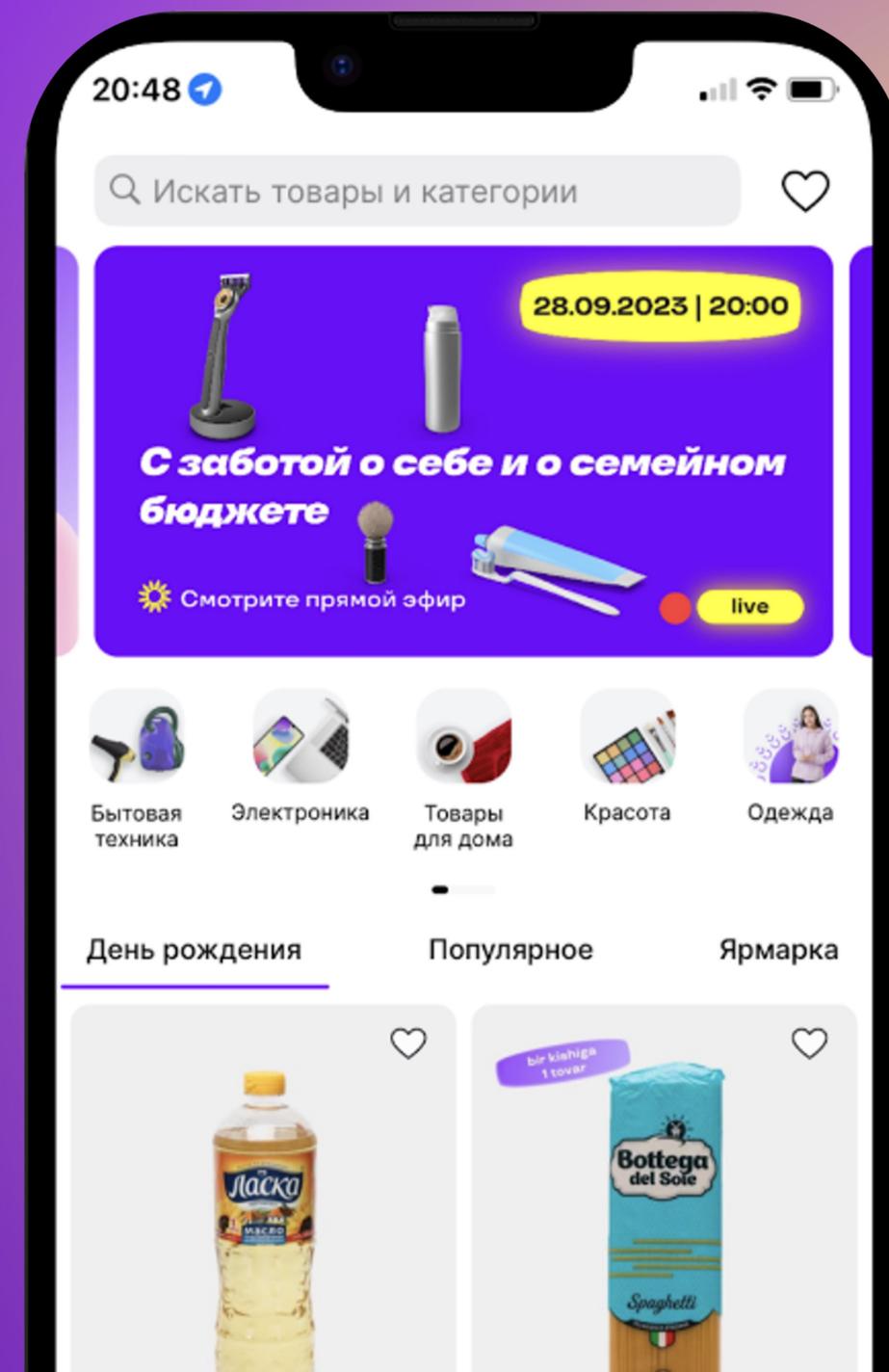
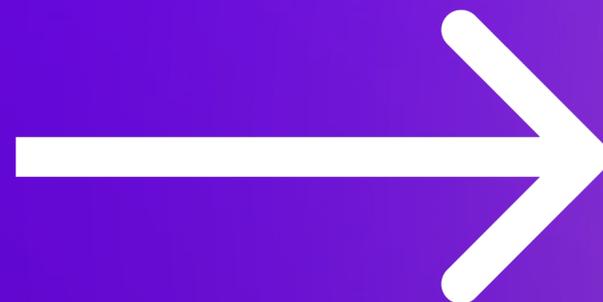




 **uzum market**



Интеграция через WebView



Что такое `WebView`?

механизм открытия браузера внутри
`iOS/Android`-приложений

не связано
с `React Native/Flutter`

Плюсы

возможность развернуть
в полноценный сайт

слабая зависимость команд
разработки друг от друга

независимые
релизные циклы

достаточно
быстрая реализация

Минусы

очень тяжело добиться такого же UX, как в нативном приложении

часть функционала придется реализовывать в нативном приложении

ХОТИМ В ИТОГЕ

Нативное приложение



WebView

Скрытность **100**

Подготовка

Как общаться нативному и веб-приложению?

- JSBridge
- URL: `searchParams`

JSBridge. iOS

- `usercontentController`
- `evaluateJavaScript`

JSBridge. Android

- `addJavaScriptInterface`
- `class JSBridge`
- `evaluateJavaScript`

Подробнее о внутренностях:



JSBridge. Web

```
interface Window {  
  webkit?: {  
    messageHandlers: {  
      // в iOS добавили через userContentController  
      webViewIpcManager?: {  
        // через это нативное приложение сообщение из WebView  
        postMessage(message: string): void;  
      };  
    };  
  };  
  // в evaluateJavascript указывали какую функцию вызвать для оповещения WebView  
  invokeWebViewIpcManager: InvokeWebViewIpcManager;  
  JSBridge?: {  
    // В Android приложении указывали через что получить сообщение из WebView  
    handleWebViewIpcManager(event: string, payload?: string): void;  
  };  
}
```

URL: searchParams



```
// iOS
```

```
let url = URL(string: "https://awesome-webview.com?cool=true")!  
mWebView.load(URLRequest(url: url))
```

```
// Android
```

```
private val url = "https://awesome-webview.com?cool=true"
```

```
override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
    webView.loadUrl(url)  
}
```

Как проверять интеграцию, пока ее нет?

в идеале иметь абстрагированный пакет с `WebView`



если такого нет, сделайте себе iOS/Android mock приложения для тестирования работы `WebView`.

Какие могут быть ограничения?

Некоторые Web API, требующие доступов, по умолчанию отключены:

- `navigator.geolocation`
- `window.open`
- `navigator.share` и др.

Доступы

Доступы

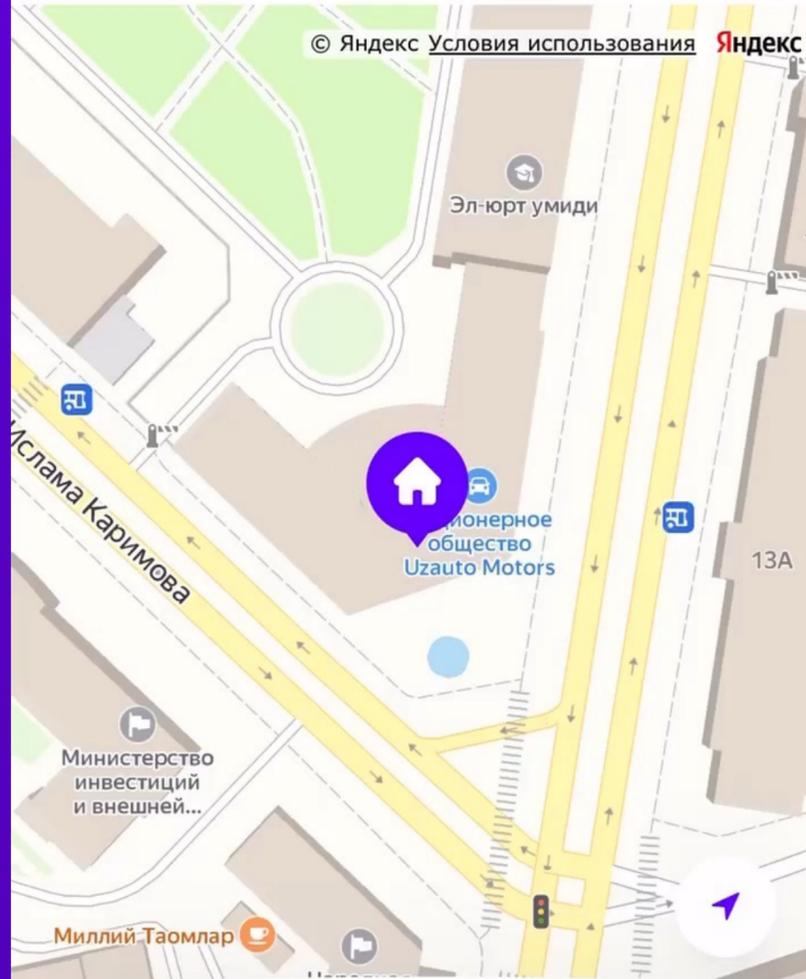
- запрашивая доступы через Web API, вы «светите» домен
- чтобы использовать доступы через Web API, WebView должно быть предварительно настроено в нативном коде
- выданные доступы в WebView изолированы от выданных доступов в нативном приложении/web

19:41



Новый адрес

🔍 Введите адрес



проспект Амира Темура, 13

Подтвердить локацию

Уточнить номер дома



```
navigator.geolocation.getCurrentLocation( )
```

**хочет использовать Вашу
текущую геопозицию.**

Этот сайт будет использовать Вашу точную геопозицию, так как у браузера DEV UZUM есть к ней доступ.

Не разрешать

Разрешить



```
function getLocation() {  
    if (isWebView()) {  
        return JSBridgeProvider.invoke('getLocation')  
    } else {  
        return new Promise((resolve, reject) => {  
            navigator.geolocation.getCurrentPosition(  
                resolve,  
                reject  
            )  
        })  
    }  
}
```

Требования к Geolocation

Android:

- `Manifest.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION`
- `Manifest.permission.ACCESS_FINE_LOCATION`
- `WebChromeClient#onGeolocationPermissionsShowPrompt`

Открытие новых вкладок



```
window.open( 'http://example.com' )
```

Требования к открытию новых вкладок

- Android: `setJavaScriptCanOpenWindowsAutomatically`
- iOS: `javaScriptCanOpenWindowsAutomatically`

Что еще отключено по умолчанию?

iOS



Android



ИЗОЛЯЦИЯ ДОСТУПОВ

- Выданные Web API доступы на сайт не учитываются, если открыть этот же сайт в WebView.
- Выданные доступы в нативном приложении не учитываются при запросе доступов в WebView — пользователь все-таки увидит просьбу дать разрешение.
- Часть доступов требуют наличия соответствующих прав в приложении.

Проблемы UX

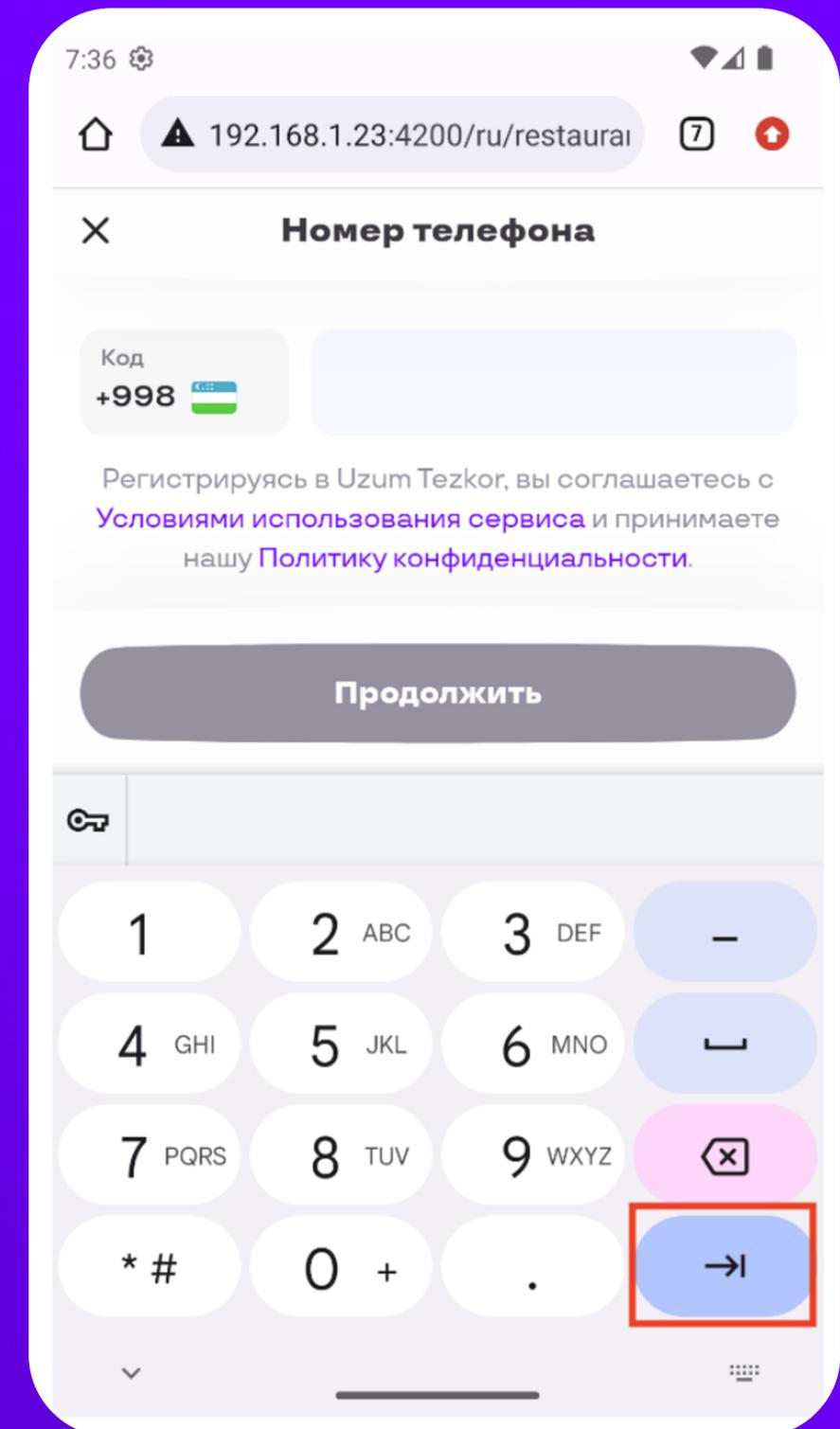
<input />

- <input /> **обязательно** должен лежать в <form />
- ввод с экранной клавиатуры **имеет свои особенности**

<input />. Enterkeyhint

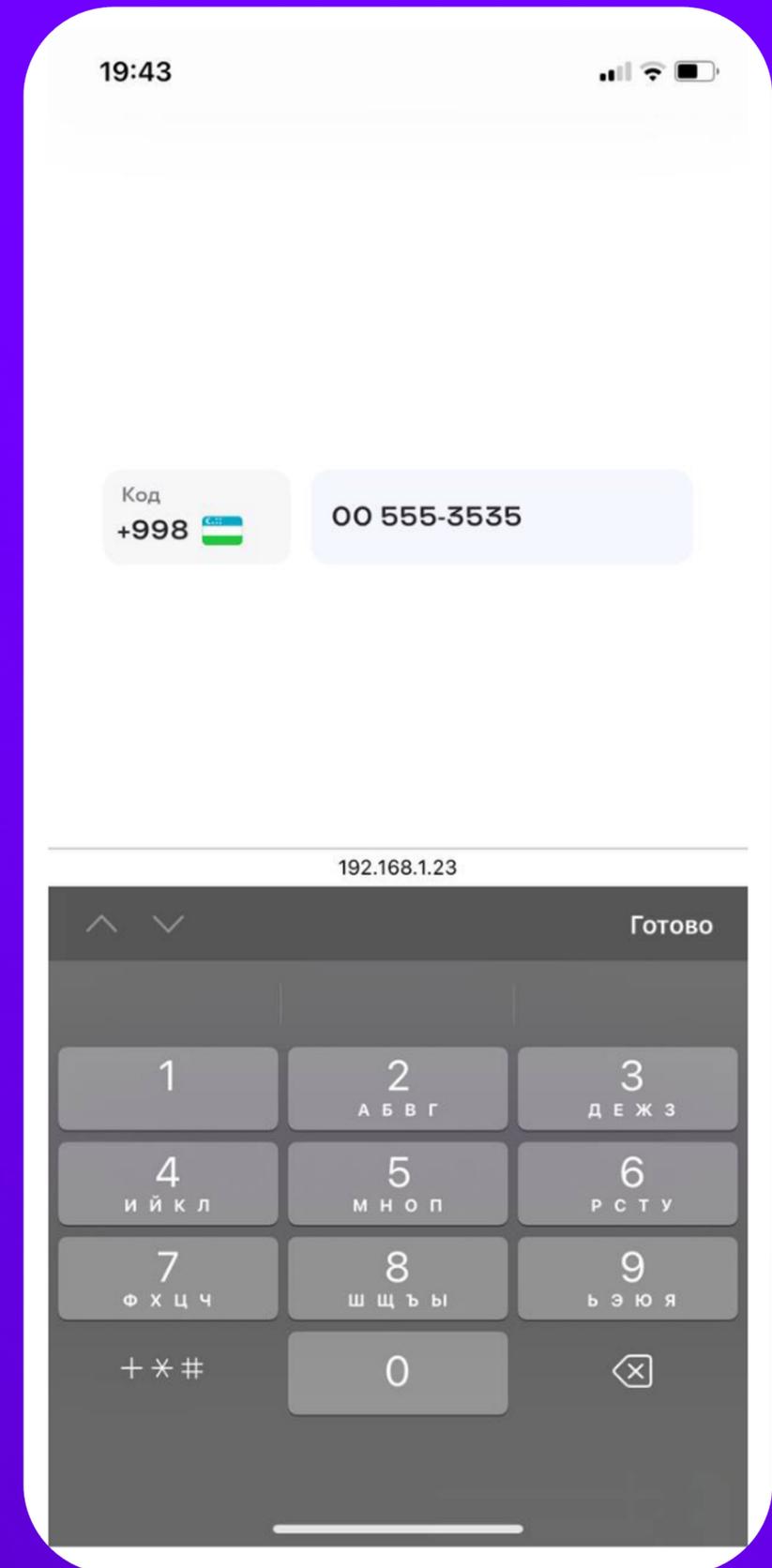
Enterkeyhint — атрибут, определяющий какую метку действия отобразить для клавиши ввода на экранных клавиатурах.

Зависит от OS и type атрибута.



`<input />`. Enterkeyhint

Enterkeyhint
на iOS отсутствует



<input />. Enterkeyhint



Если `<input />` не обернут `<form />`, то Android Chrome попытается найти соседний `<input />` и сфокусироваться на нем.

Проблема в том, что нажатия на «Enter» — это не тоже самое, что нажатие на `enterkeyhint`, значит при разработке будет тяжело отловить.

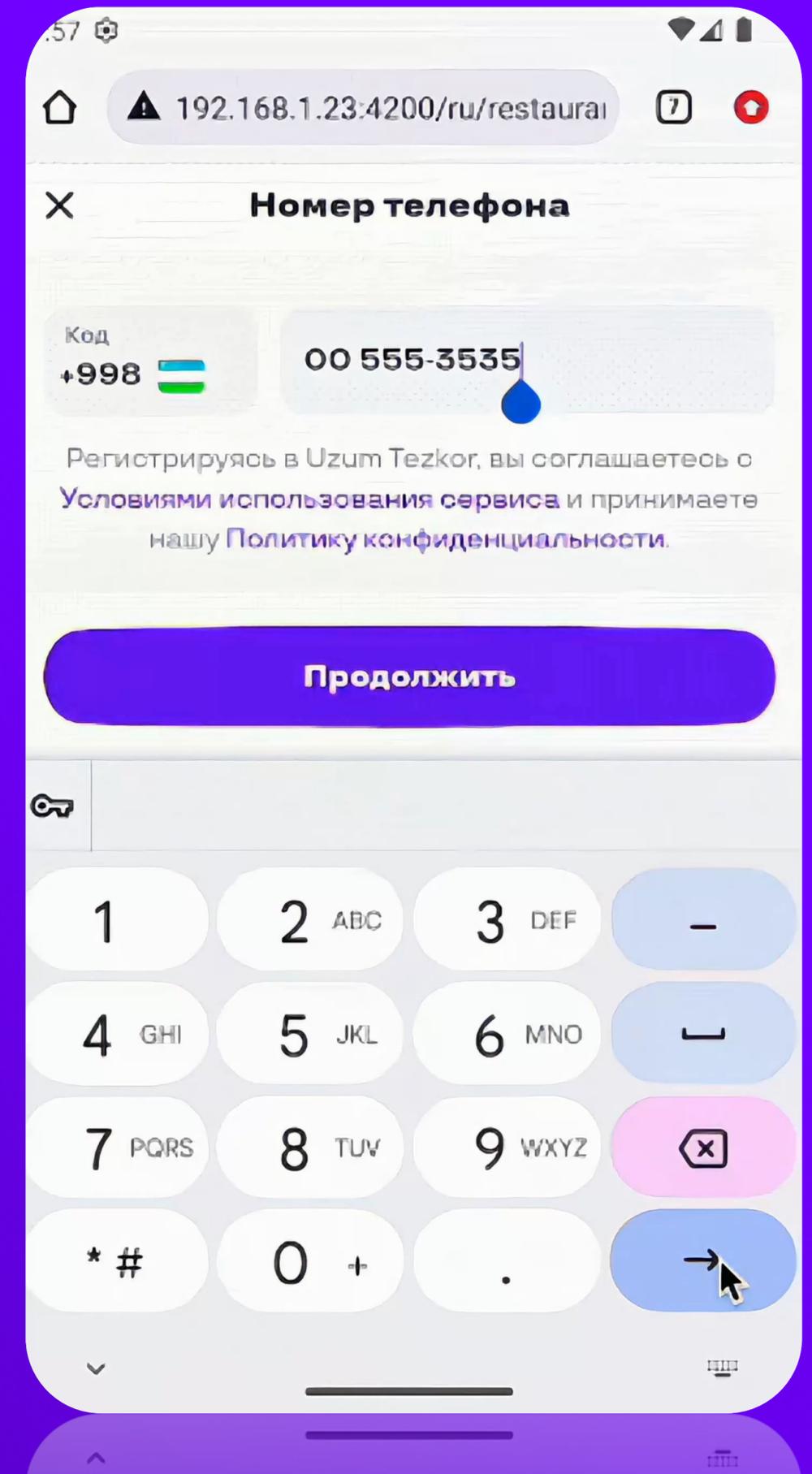


`<input />`. Enterkeyhint

- В Desktop браузерах такого нет: при разработке вы не заметите проблему.
- Проблема может не воспроизводиться при определенной комбинации компонентов вокруг `<input />` (слайдеры и т.п.).

<input />. Enterkeyhint

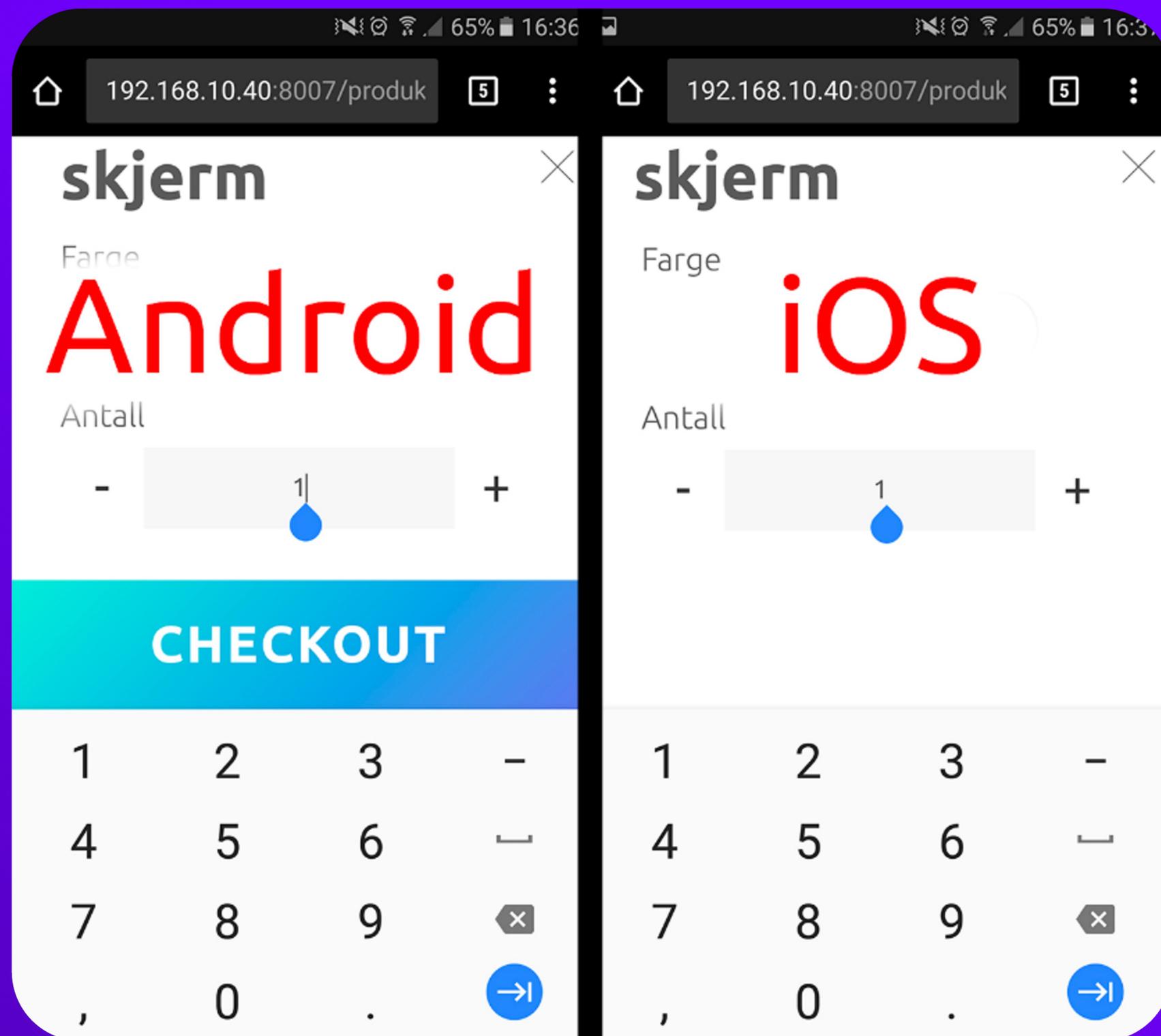
Если обернуть `<input />` тегом `<form />`, то описанное поведение прекращается. Android Chrome не станет искать соседние `<input />`.



Экранная клавиатура

Экранная клавиатура
не сужает viewport,
а «скроллит» его до `<input />`
в фокусе.

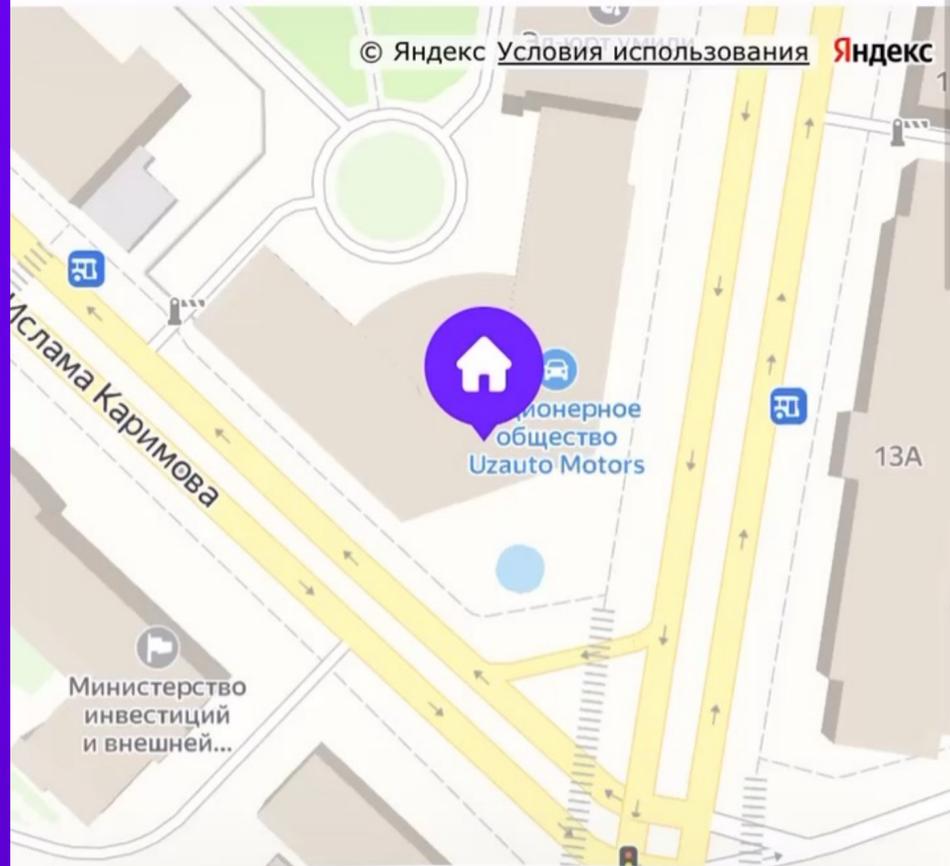
Экранная клавиатура



23:43



← проспект Амира Темура, 13



🏠 Название Дом

Подъезд Этаж Кв./Офис

Комментарий для курьера

Продолжить



Министерство
инвестиций

🏠 ▾ Название ✕
Дом

Подъезд Этаж Кв./Офис
|

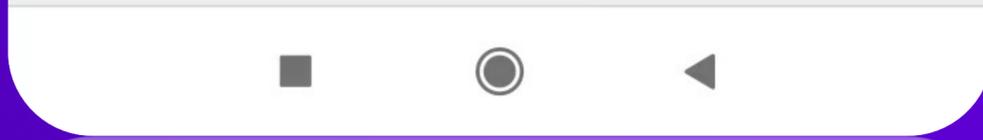
Комментарий для курьера

🔑 📁 📍

🗃️ 😊 GIF 📋 ⚙️ 🎨 🎤

Q¹ W² E³ R⁴ T⁵ Y⁶ U⁷ I⁸ O⁹ P⁰
A S D F G H J K L
↑ Z X C V B N M ⌫

?123 😊 🌐 QWERTY . →



Экранная клавиатура

создает огромные
проблемы UX, если
внизу экрана есть
контролы для
взаимодействия.

Страничка
в баг-трекере
webkit:



Экранная клавиатура

Что об этом
думают разработчики:

```
Thank you for making  
safari the next IE. dumbass
```

Экранная клавиатура

**Сделано
для ОПТИМИЗАЦИЙ:**
изменение высоты, как
и изменение любых
размеров сильно бьет
по производительности.

Единого решения
проблемы
не существует,
зависит от верстки
проекта.

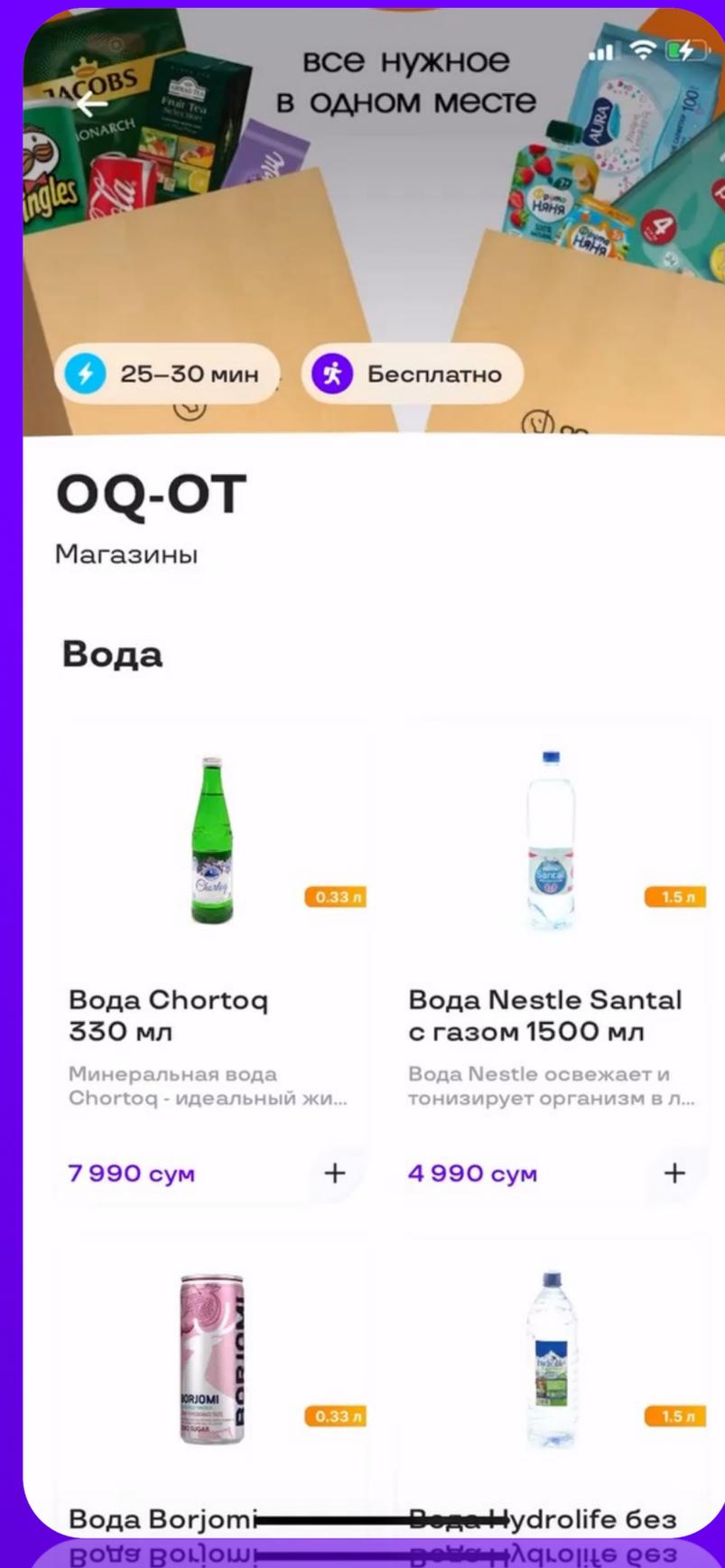
РоуТИНГ

- пользователь будет ожидать поведение навигации как в приложении, а не как на сайте
- в части устройств для навигации могут использоваться свайпы
- состояние должно сохраняться между страницами

Роутинг

В нативных приложениях пользователь ожидает восстановление предыдущего состояния при навигации.

В Web с клиентским роутингом про это легко забыть.





```
function Page() {
  const [loading, setLoading] = useState(true)
  const [data, setData] = useState([])

  useEffect(() => {
    (async () => {
      const response = await fetch('/data')
      setLoading(false)
      setData(await response.json())
    })()
  }, []);

  return (
    loading
      ? (<span>Loading</span>)
      : (data.map((el) => <span key={el.id}>{el.name}</span>))
  )
}
```

Роутинг

При клиентской навигации компонент монтируется еще раз.

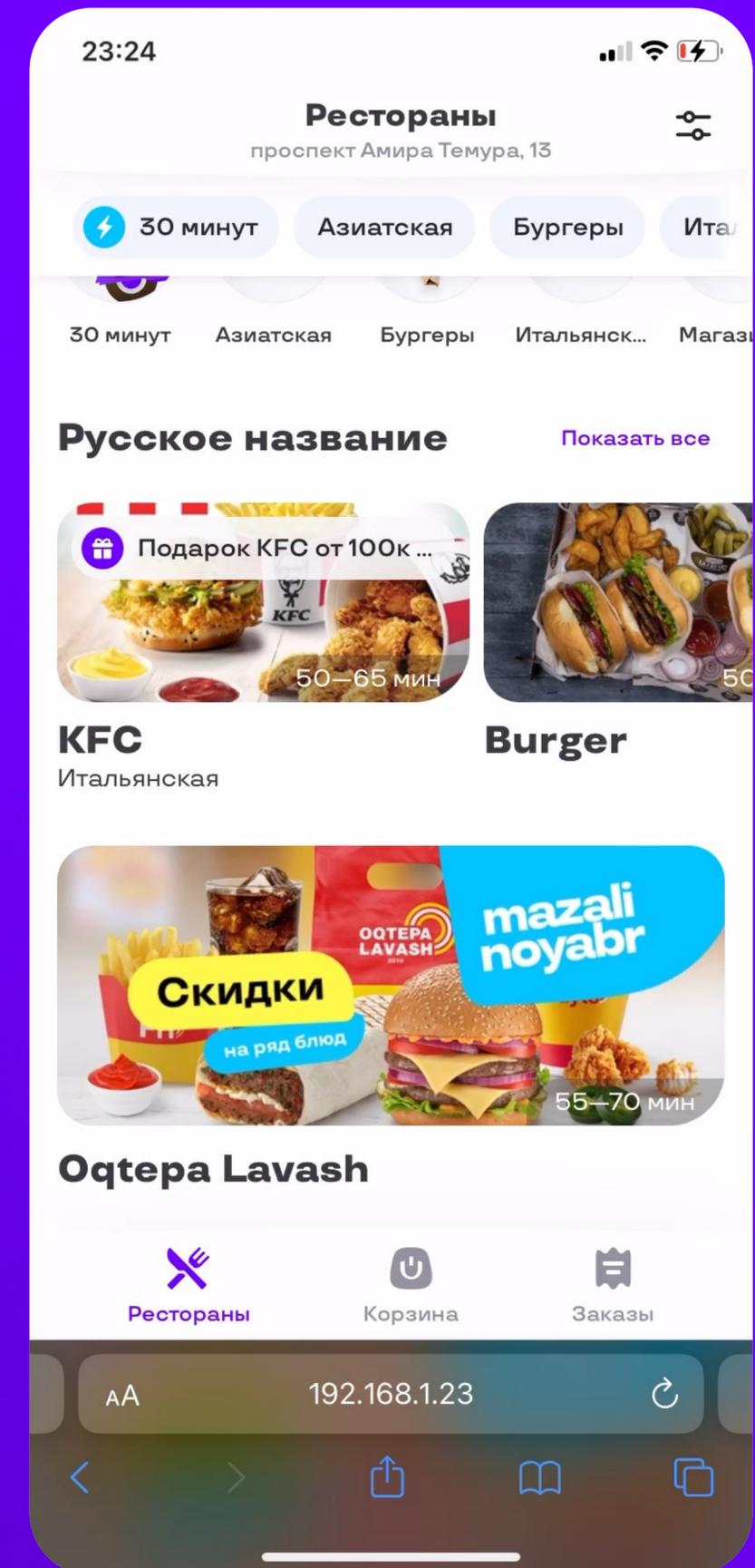
Т.к. все данные хранились в state и процесс загрузки начинался в `useEffect()`, то весь рендер начинается заново.



Роутинг

Чтобы при монтировании мы работали с данными из кеша, стоит выносить их в отдельный network слой, например, с использованием

`query/rtk-query`.





```
function Page() {  
  const {  
    data,  
    isLoading,  
  } = useDataQuery()  
  
  return (  
    isLoading  
      ? (<span>Loading</span>)  
      : (data.map((el) => <span key={el.id}>{el.name}</span>))  
  )  
}
```

Авторизация

Авторизация

SSO

«Единый»
профиль без
SSO

SSO

native-app открывает
ссылку
на sso провайдера

SSO провайдер
перехватывает cookie с
токенами в запросе из
нативного приложения
и создает новые
токены с той же
авторизацией

SSO провайдер
редиректит на веб-
приложение,
в ответе выставляя
новые токены
в cookie

Веб-приложение
начинает работать
с выписанными
токенами

Если SSO нет

Backend нативного приложения
валидирует токены

native-app
открывает
ссылку на web-
приложение.
Открывая ссылку,
проставляет куки
с токенами
авторизации.

web-приложение
при открытии
проверяет, были
ли установлены
cookie из
нативного
приложения.

web-приложение
идет в свой
бекэнд для
обмена токенов
из нативного
приложения на
свои.

Backend web-
приложения при
обмене токенов
декодирует токены,
выясняя телефон
или другой
индификатор.
Далее идет сверять
токены в Backend
нативного
приложения.

Выяснив всю
информацию из
токена. Backend
web-приложения
выдает свои токены
доступа, на этом
этапе он уже знает
гость это или
авторизированный
пользователь
(ранее
провалидировал).



Сравнение производительности

Сравнение производительности

LCP. Время
показа
первого
экрана;

FPS в самых
нагруженных
участках
runtime.

LCP

- LCP web vitals
- в нативных приложениях нет аналога, придется костылить самим

FPS

- нельзя брать данные из git-пакетов, они будут учитывать fps в простое
- нет возможности использовать эмулятор Android / симулятор iOS при сравнении
- сравнивать нужно только на реальных устройствах

Время жизни WebView

Время жизни WebView

Если свернуть iOS-приложение больше чем на час, WebView выгружаются из памяти, хотя нативное приложение может оставаться в памяти.

Из-за этого слетают все сессионные данные.

Время жизни WebView

Не используйте хранилища,
привязанные к сессии:

- `SessionStorage`
- `Session Cookie`

Если очень нужно, делегируйте хранение
сессионных данных нативному приложению.

Пруфы



Отладка

Отладка

- можно дебажить в devtools, в браузере и в *WebView* в нативном приложении
- работает с эмулятором Android и симулятором iOS

Android

The image displays a web browser interface in DevTools and a mobile emulator. The browser view shows the desktop layout of a restaurant website. The mobile emulator shows the same content adapted for a smaller screen. The DevTools console shows HTML and CSS code for the page.

Browser View (Desktop):

- URL: customer-site.stable.ufood.uz/ru
- Page Title: Рестораны
- Address: проспект Амира Темура, 13
- Navigation: 30 минут, Азиатская, Бургеры, Ита...
- Categories: 30 минут, Азиатская, Бургеры, Итальянск...
- Section: Русское название (Показать все)
- Items: Блюдо в подарок (60-75 мин), KFC (Итальянская), Burger
- Footer: Скидки, mazali noyabr, Рестораны, Корзина, Заказы

Mobile Emulator View:

- Time: 7:58
- Page Title: Рестораны
- Address: проспект Амира Темура, 13
- Navigation: 30 минут, Азиатская, Бургеры, Ита...
- Categories: 30 минут, Азиатская, Бургеры, Итальянск...
- Section: Русское название (Показать все)
- Items: Блюдо в подарок (60-75 мин), KFC (Итальянская), Burger
- Footer: Скидки, mazali noyabr, Рестораны, Корзина, Заказы

DevTools Console:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ru">
  <head>...</head>
  <body class style> == $0
    <div id="__next">...</div>
    <script id="__NEXT_DATA__" type="application/json">...</script>
    <next-route-announcer>...</next-route-announcer>
    <script src="/_next/static/chunks/pages/orders-5f7d00c75330655.js"></script>
  </body>
</html>
```

Styles Panel:

```
html body
Стили Вычисленные Макет Прослушиватели событий >>
Фильтр :hov .cls +
element.style {
}
#_next, body, html {
  min-height: 100vh;
}
body {
  margin: > 0;
  font-family: var(--bs-body-font-family);
  font-size: var(--bs-body-font-size);
  font-weight: var(--bs-body-font-weight);
  line-height: var(--bs-body-line-height);
  color: var(--bs-body-color);
  text-align: var(--bs-body-text-align);
  background-color: var(--bs-body-bg);
  -webkit-text-size-adjust: 100%;
  -webkit-tap-highlight-color: rgba(40, 38, 43, 0);
}
```

ios

Web Inspector — iPhone 15 Pro — Safari — customer-site.stable.ufood.uz — ru

Elements Console Sources Network Timelines Storage Graphics Layers Audit

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ru">
<head>...</head>
<body class style>
  <div id="__next">
    <main class="app_index_app_0dQao">
      <div class="layout_container_vgwhE">
        <div data-test="discovery">
          <div class="mt-3 container">
            <div data-test="discovery-banners" class="banners_container_pdy8z container">
            <div class="mb-4 container">
            <div class="vendor-quick-filters-selector_container_cdx4h container">
            <div class="vendors_listContainer_1HxfC vendors_activeAnimation_WBgo4 container">
          </div>
          <div class="tab-bar_wrapper_fCxKz tab-bar_tabBar_6UitK tab-bar_sticky_bkU_j">
            <div class="tab-bar_bar_92hbS" style="clip-path: path("M 0 5 L 0 66 L 393 66 L 393 5 C 393 5 196.5 -5 0 5 Z");">
          </div>
        </main>
      </div>
      <script id="__NEXT_DATA__" type="application/json">...</script>
      <next-route-announcer>...</next-route-announcer>
    </div>
  </body>
</html>
```

Style Attribute {

```
.container,
.container-fluid, .container-lg,
.container-md, .container-sm, .container-
xl, .container-xxl {
  --bs-gutter-x: 2rem;
  --bs-gutter-y: 0;
  width: 100%;
  padding-right: calc(= var(--bs-gutter-
x)*.5);
  padding-left: calc(= var(--bs-gutter-
x)*.5);
  margin-right: auto;
  margin-left: auto;
}
```

Computed Layout Font Changes Node Layers

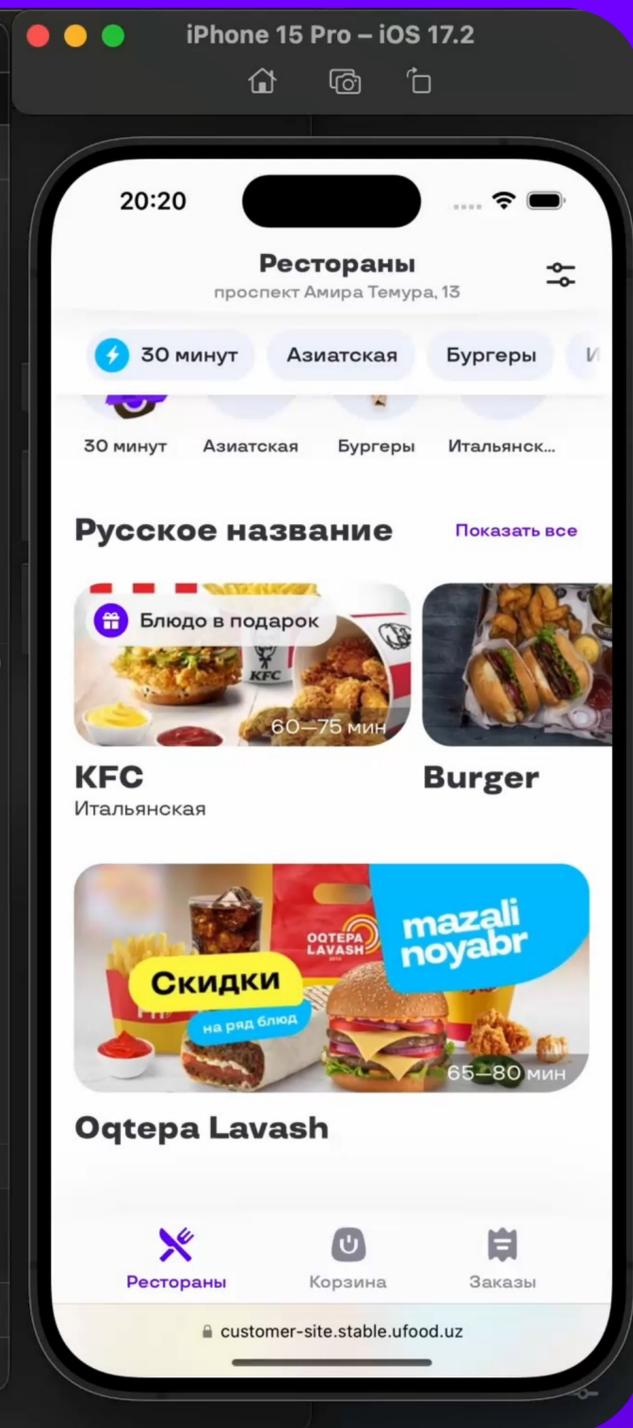
Box Model

Properties

- box-sizing: border-box;
- color: rgb(60, 57, 65);
- display: block;
- font-family: "TT Uzum";
- font-size: 16px;
- font-weight: 500;
- height: 2331px;
- line-height: 24px;
- margin-left: 0px;
- margin-right: 0px;
- padding-left: 16px;
- padding-right: 16px;
- text-align: start;
- width: 393px;
- webkit-tap-highlight-color: rgba(40, 38, 43, 0);
- webkit-text-size-adjust: 100%;

Variables

```
--bs-black: #28262b;
--bs-black-rgb: 40,38,43;
--bs-blue: #4d6ae4;
```



Отладка

- работает с Simulator iOS / Emulator Android
- работает с реальными устройствами, подключив кабель
- основное время разработки будете дебажить как обычный сайт

Отладка

Android:

- `chrome://inspect/#devices`

iOS:

- Разработка => устройство => url.
- Могут быть проблемы с версиями iOS/macOS.
- Может помочь Safari Technology Preview, если обычный не подключается.

**На реальном
устройстве
ВКЛЮЧИТЕ
отладку по USB.**

Тестирование

Тестирование

основные кейсы e2e
можно прогнать
через любимый e2e
фреймворк
(playwright/cypress
etc);

тестировать
взаимодействия
нативного приложения
и WebView можно через
appium.



Что в итоге?

В итоге

- **Не забывайте**, что приложение будет запущено на телефоне. Телефон должен стать **основным** средством тестирования.
- В `WebView` **есть не все доступы**, которые есть у браузера.
- Переведите запросы, требующие доступов, на запросы к **нативному приложению** (`push/geo etc`).
- Помните, что использование `WebView` — это **компромисс** по производительности.

Спасибо за внимание!



[@maksimlavrenyuk](#)



maksim.lavrenyuk@outlook.com