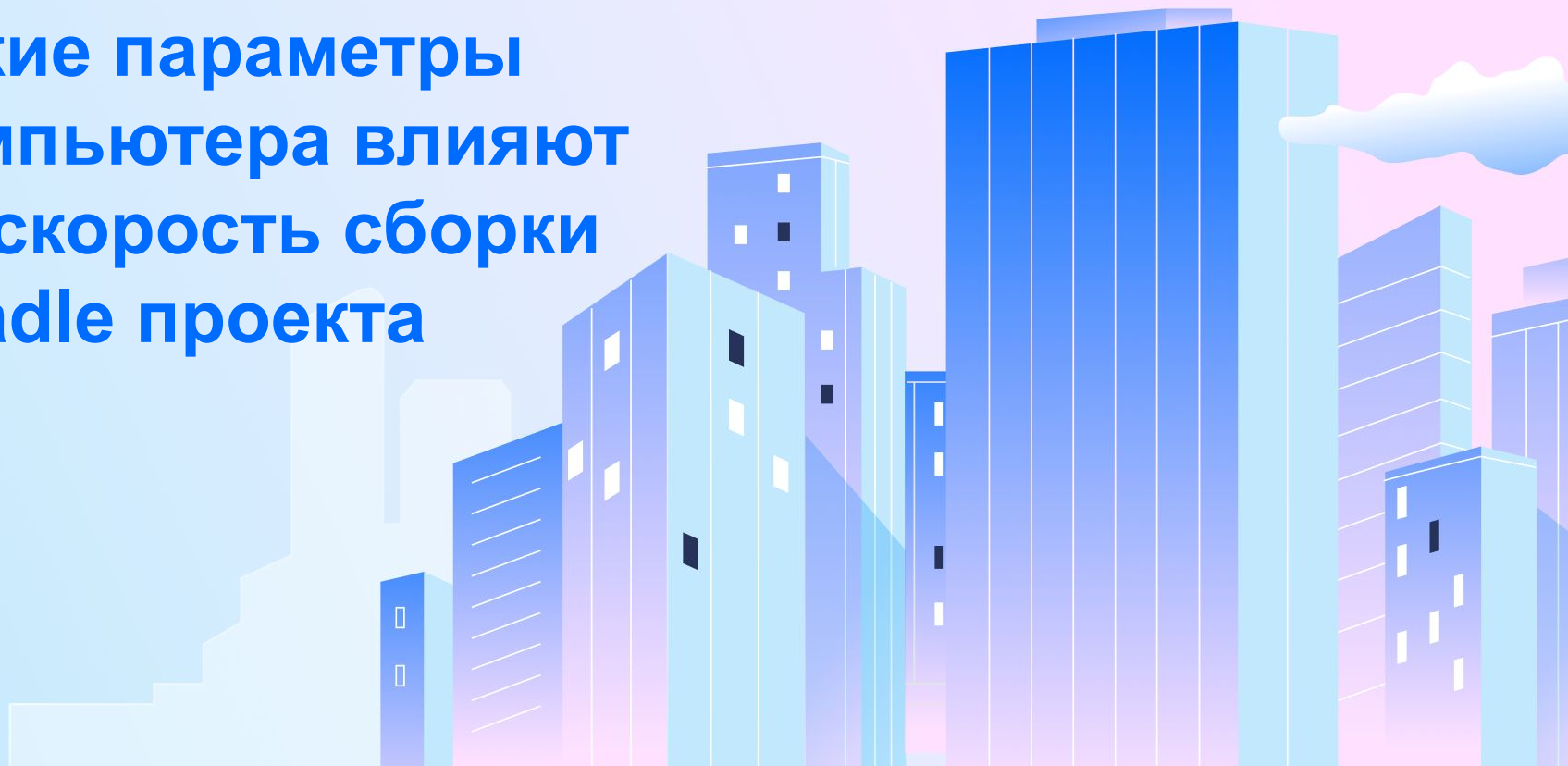




# Какие параметры компьютера влияют на скорость сборки Gradle проекта



Давайте знакомиться



**Данил Перевалов**  
Android Developer



# Основная проблема



## Какое железо брать?

# Цели

---

1. Понять, какие параметры и как влияют на скорость сборки
2. Понять, что лучше купить
3. Понять, как сэкономить
4. Увидеть разницу между одно- и много-модульной сборкой



ДЛЯ БЫСТРОГО И ТОЧНОГО ОПРЕДЕЛЕНИЯ

# EVITEST

PLUS

ДВОЙНОЙ ТЕСТ ДЛЯ ПОДТВЕРЖДЕНИЯ РЕЗУЛЬТАТОВ,  
ТЕСТ-ПОЛОСКА



▼ Надежный: точность **99%**\*

▼ Быстрый: результат через **1** минуту\*\*

SANAVITA  
SELF CARE

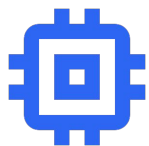
**2 ТЕСТА**  
В УПАКОВКЕ

# Методология



# Компьютер





## CPU

**Ryzen 5 3600**  
**6 ядер 12 потоков**



## RAM

**Crucial 2 x 8 Гб**  
**Crucial 2 x 16 Гб**

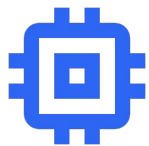


## ROM

**HDD 2.5"**  
**HDD 3.5"**  
**Sata SSD**  
**NVMe SSD**

**Windows 11**

## По умолчанию



**CPU**

Режим Auto с  
поднятием частот  
вплоть  
до 4200 МГц



**RAM**

2 x 16 Гб



**ROM**

NVMe SSD

# Проект





**PropTech**

**900+**  
сотрудников

**18,2** млн

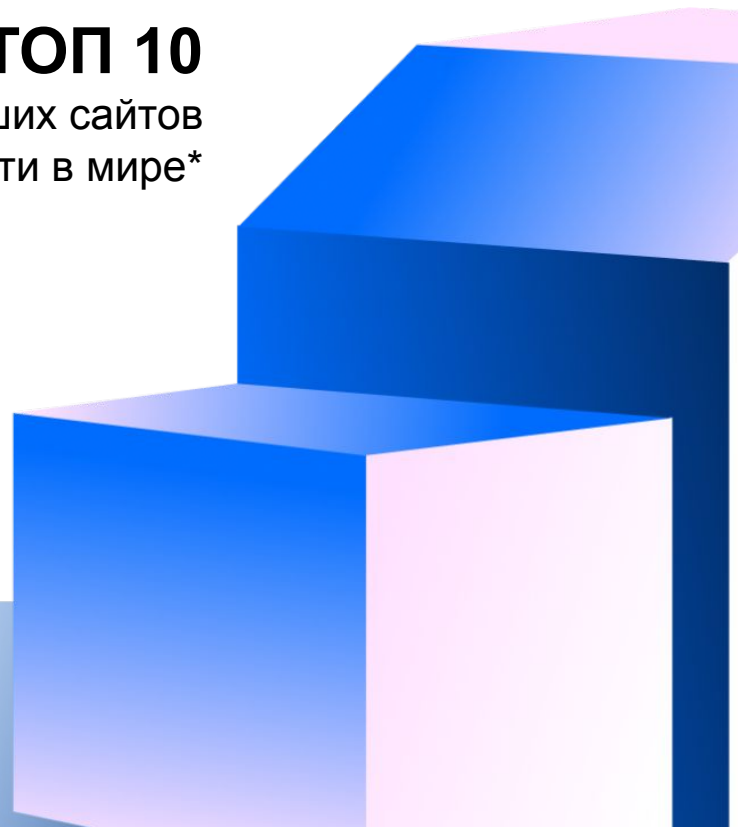
уникальных  
пользователей  
ежемесячно

**ТОП 10**  
крупнейших сайтов  
по недвижимости в мире\*

**12**  
продуктовых  
направлений

Циан – высокотехнологичный сервис по покупке, продаже и аренде коммерческой и жилой недвижимости с набором качественных сопутствующих услуг, таких как Циан.Ипотека и Циан.Сделка.

\*По количеству пользователей в рейтинге SimilarGroup на 1 сентября 2021 г.





**20**

Android-  
разработчиков



**1.7+ млн.**

МАО



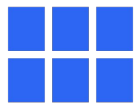
**270+ тыс.**

ДАО



**3.4+ млн**

Активных  
устройств



**Gradle**

410 модулей



**Java**

110 тыс. строк



**Kotlin**

440 тыс. строк



**Xml**


170 тыс. строк













# Инструмент измерения







# Инструмент измерения




15










 gradle / **gradle-profiler** Public

 Watch 45  Fork 126  Star 1.2k

 Code  Issues 75  Pull requests 11  Actions  Projects  Security  Insights







 master  51 branches  34 tags  Go to file  Add file  Code

 asodja Prepare next development version 0.20.0  3f688b1 5 days ago  1,283 commits

 .github	Automatically add issues to GH projects	8 months ago
 .teamcity	Rename 'Windows - Java 8' teamcity configuration to 'Windows - Ja...	2 months ago
 buildSrc	Remove last usage of Provider#forUseAtConfigurationTime()	2 months ago
 gradle	Use Spock for StudioPluginIntegrationTest	2 months ago
 src	Merge pull request #451 from gradle/asodja/android-studio-fix	19 days ago
 subprojects	Merge pull request #451 from gradle/asodja/android-studio-fix	19 days ago
 .editorconfig	Use 2 spaces to indent JSON	2 years ago
 .gitattributes	Add .gitattributes to handle line endings well	3 years ago
 .gitignore	Save version in build-receipt.properties	10 months ago


### About

A tool for gathering profiling and benchmarking information for Gradle builds

-  Readme
-  Apache-2.0 license
-  Code of conduct
-  1.2k stars
-  45 watching
-  126 forks

---

### Releases 12

 **0.19.0** Latest  
5 days ago

## Benchmark results

Gradle Profiler









Scenario	Baseline	Sample	Mean	Min	P25	Median	P75	Max	Std.dev	Iterations
+ Clean	<input type="checkbox"/>	total execution time	16 559,03 ms	15 828,93 ms	16 265,44 ms	16 545,30 ms	17 830,44 ms	17 125,05 ms	482,09 ms	18 694,14 ms
		garbage collection time	1 180,00 ms	920,00 ms	1 020,00 ms	1 144,00 ms	1 169,00 ms	1 623,00 ms	240,14 ms	1 257,00 ms
		task start	16 317,00 ms	15 608,00 ms	16 030,00 ms	16 279,00 ms	16 782,00 ms	16 870,00 ms	471,79 ms	18 428,00 ms
+ Clean AssembleDebug without cache	<input type="checkbox"/>	total execution time	696 318,60 ms	682 818,60 ms	687 456,96 ms	694 555,54 ms	703 407,18 ms	713 344,74 ms	11 615,94 ms	671 618,47 ms
		garbage collection time	106 840,75 ms	101 637,00 ms	103 111,50 ms	107 102,00 ms	110 837,25 ms	111 522,00 ms	4 209,98 ms	106 784,00 ms
		task start	70 446,50 ms	64 153,00 ms	68 138,50 ms	71 638,00 ms	73 946,00 ms	74 357,00 ms	4 097,74 ms	70 118,00 ms
+ AssembleDebug with change kt file	<input type="checkbox"/>	total execution time	54 467,92 ms	52 582,67 ms	52 717,66 ms	54 048,36 ms	54 291,36 ms	58 699,54 ms	2 224,62 ms	318 909,17 ms
		garbage collection time	6 908,60 ms	5 937,00 ms	6 360,00 ms	7 016,00 ms	7 062,00 ms	8 168,00 ms	757,12 ms	41 085,00 ms
		task start	27 328,40 ms	25 643,00 ms	26 474,00 ms	26 922,00 ms	27 791,00 ms	29 812,00 ms	1 422,53 ms	55 652,00 ms
+ Clean mono	<input type="checkbox"/>	total execution time	16 666,01 ms	15 798,36 ms	16 016,91 ms	16 578,77 ms	17 327,90 ms	17 608,10 ms	700,15 ms	19 264,03 ms
		garbage collection time	1 158,00 ms	761,00 ms	911,00 ms	1 040,00 ms	1 230,00 ms	1 852,00 ms	379,30 ms	901,00 ms
		task start	16 422,20 ms	15 561,00 ms	15 791,00 ms	16 351,00 ms	17 058,00 ms	17 350,00 ms	694,29 ms	18 931,00 ms
+ Clean AssembleDebug without cache mono	<input type="checkbox"/>	total execution time	2 296 108,84 ms	2 289 265,95 ms	2 291 110,01 ms	2 294 603,00 ms	2 297 228,94 ms	2 300 335,41 ms	6 705,55 ms	2 313 393,49 ms



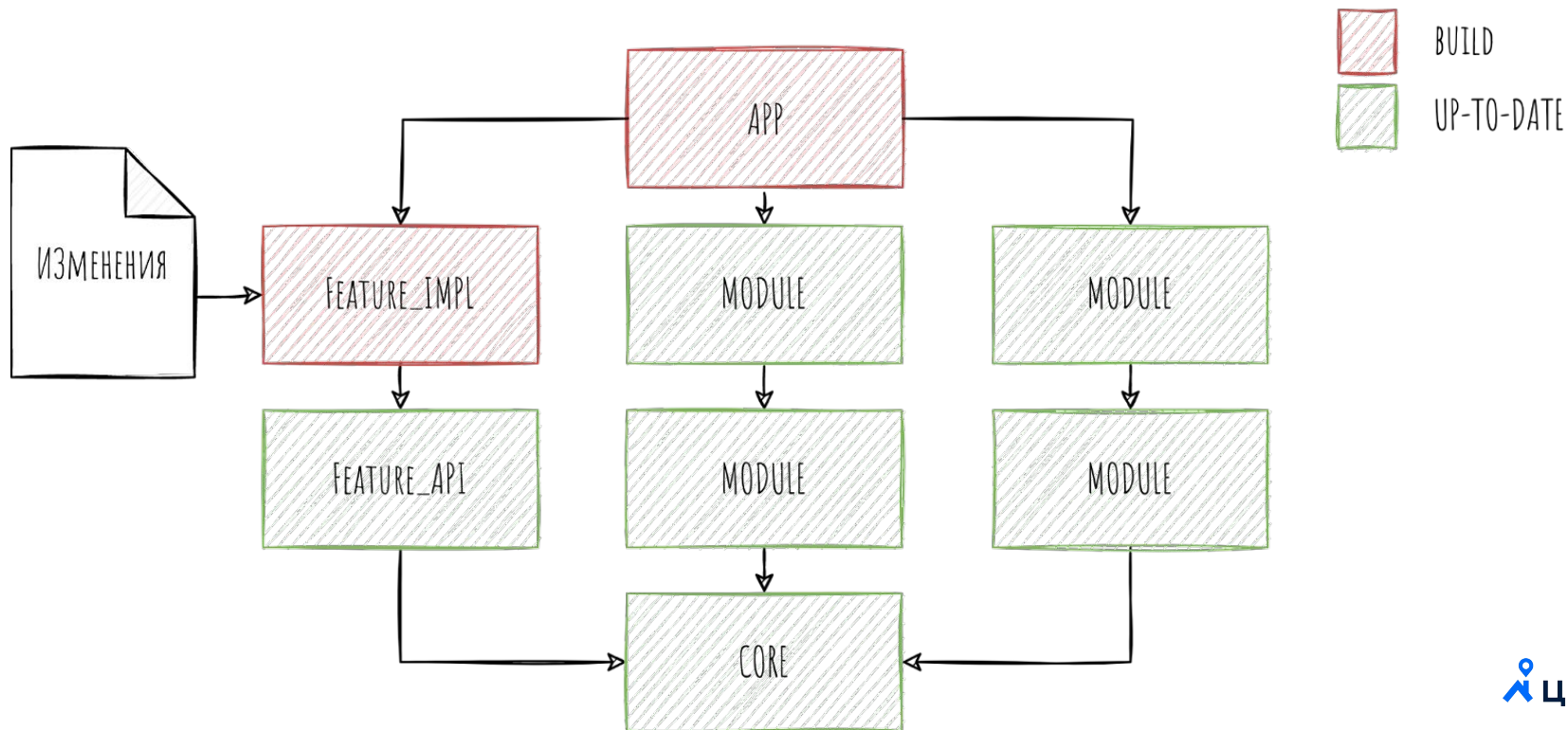
# Сценарии

# Сценарии

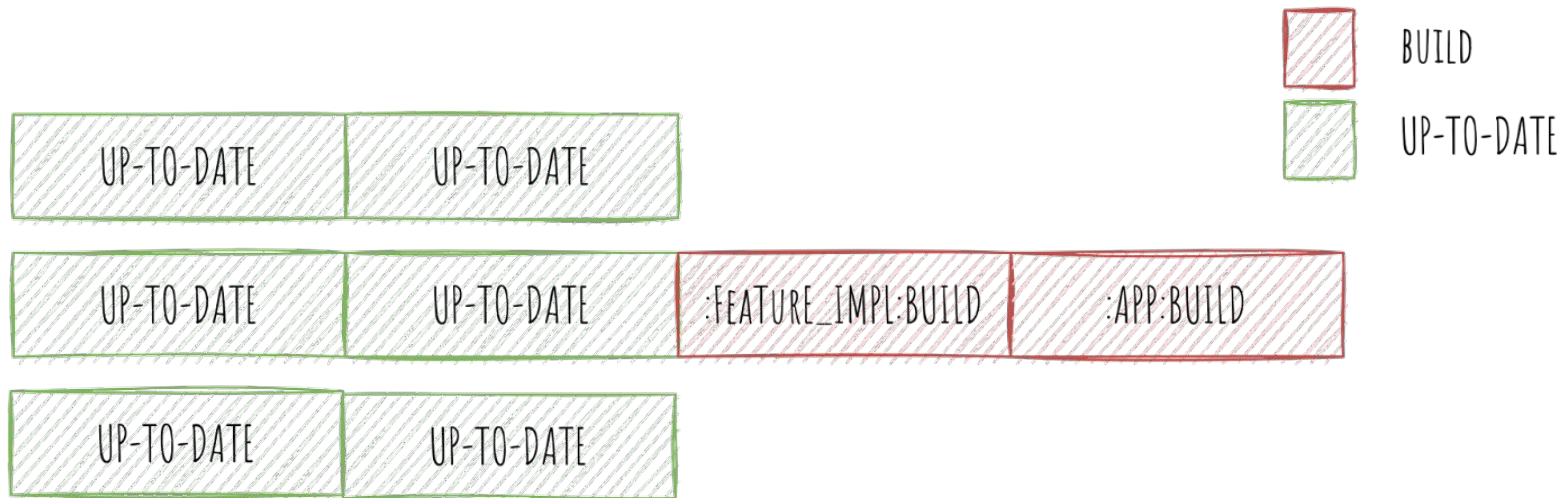
---

1. Многомодульная горячая
2. Многомодульная холодная
3. Одномодульная холодная

# Многомодульная горячая. Структура



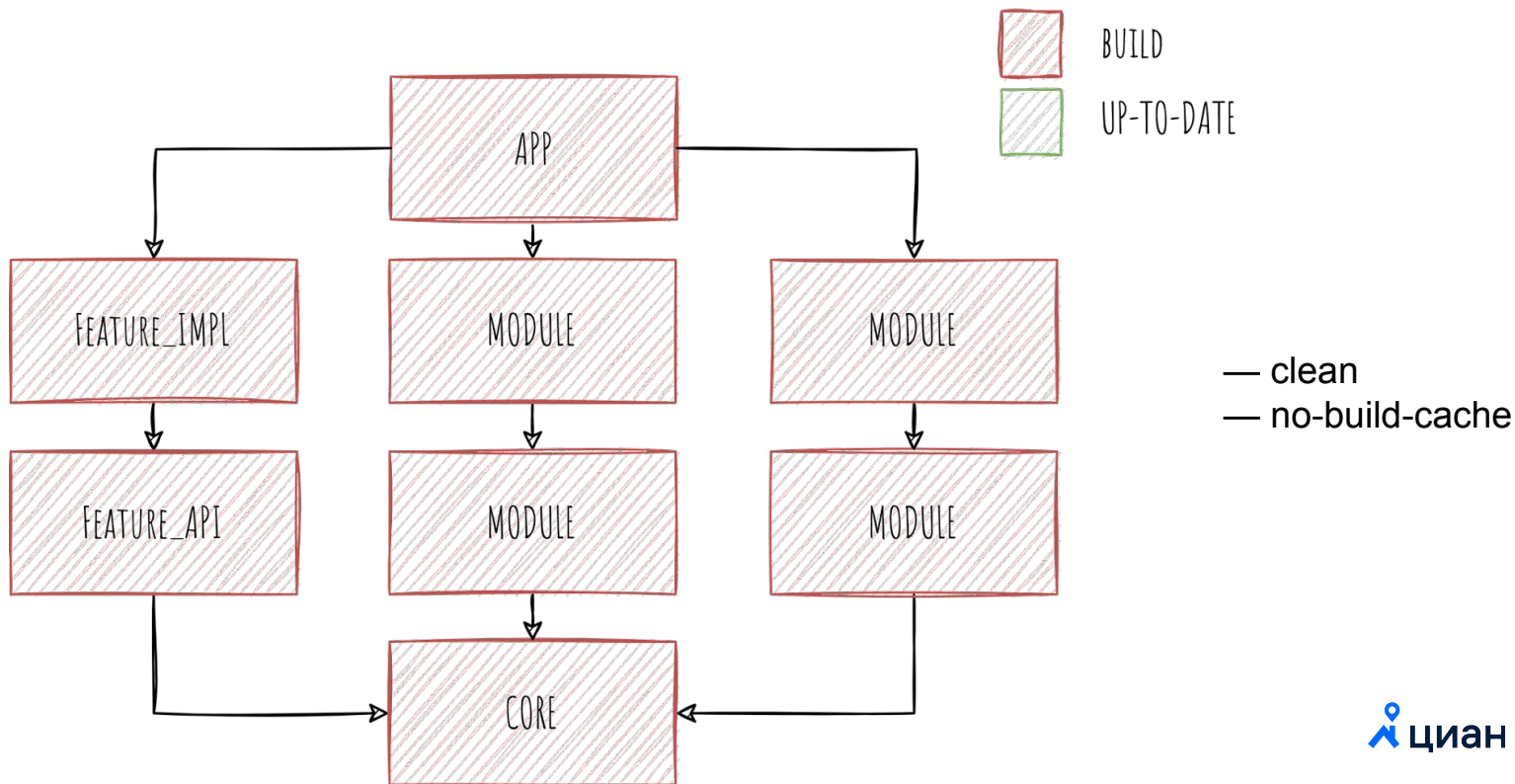
# Многомодульная горячая. Timeline



—BUILD TIMELINE—→



# Многомодульная холодная. Структура



# Многомодульная холодная. Timeline



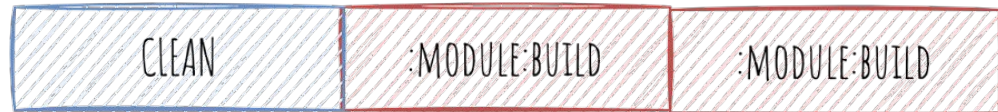
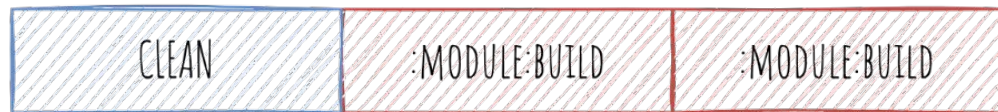
UP-TO-DATE



BUILD

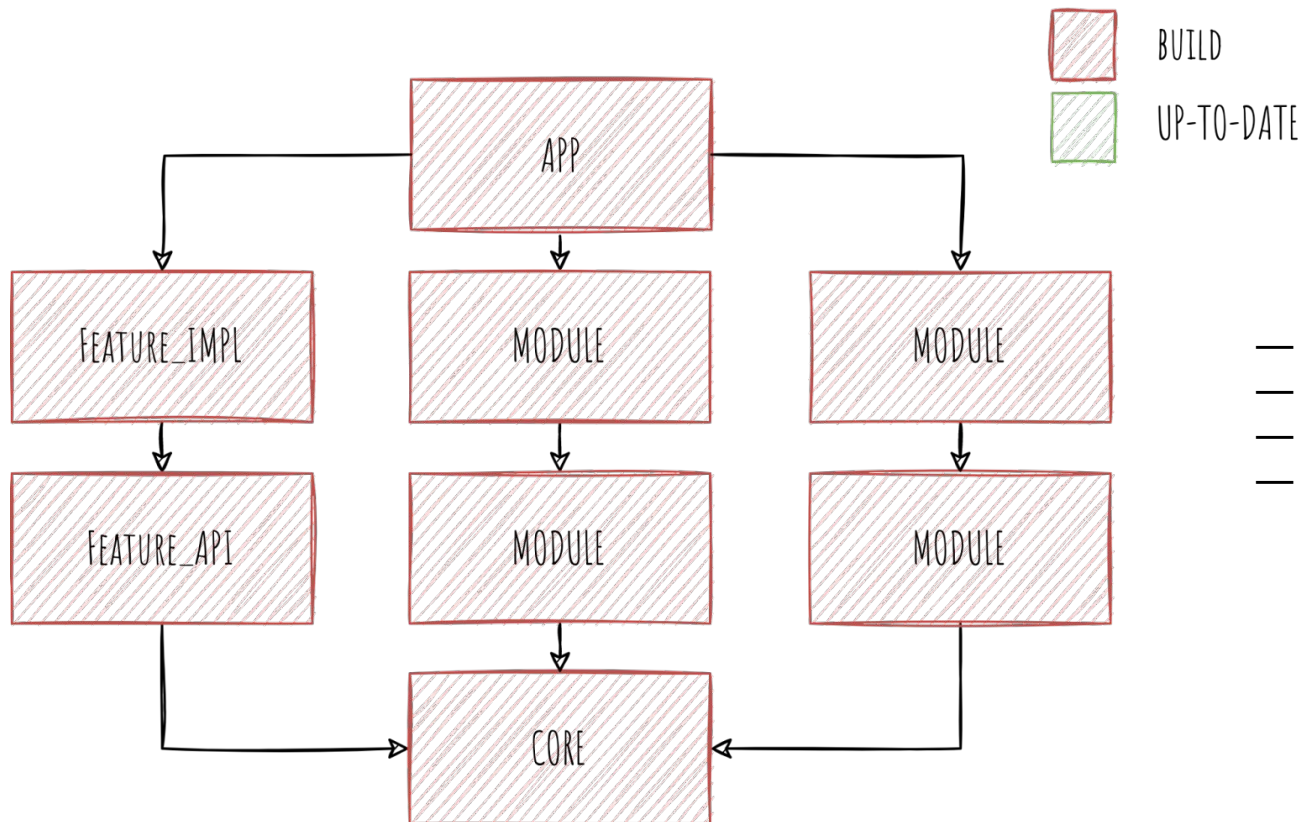


CLEAN



BUILD TIMELINE →

# Одномодульная холодная. Структура



# Одномодульная холодная. Timeline



UP-TO-DATE



BUILD



CLEAN

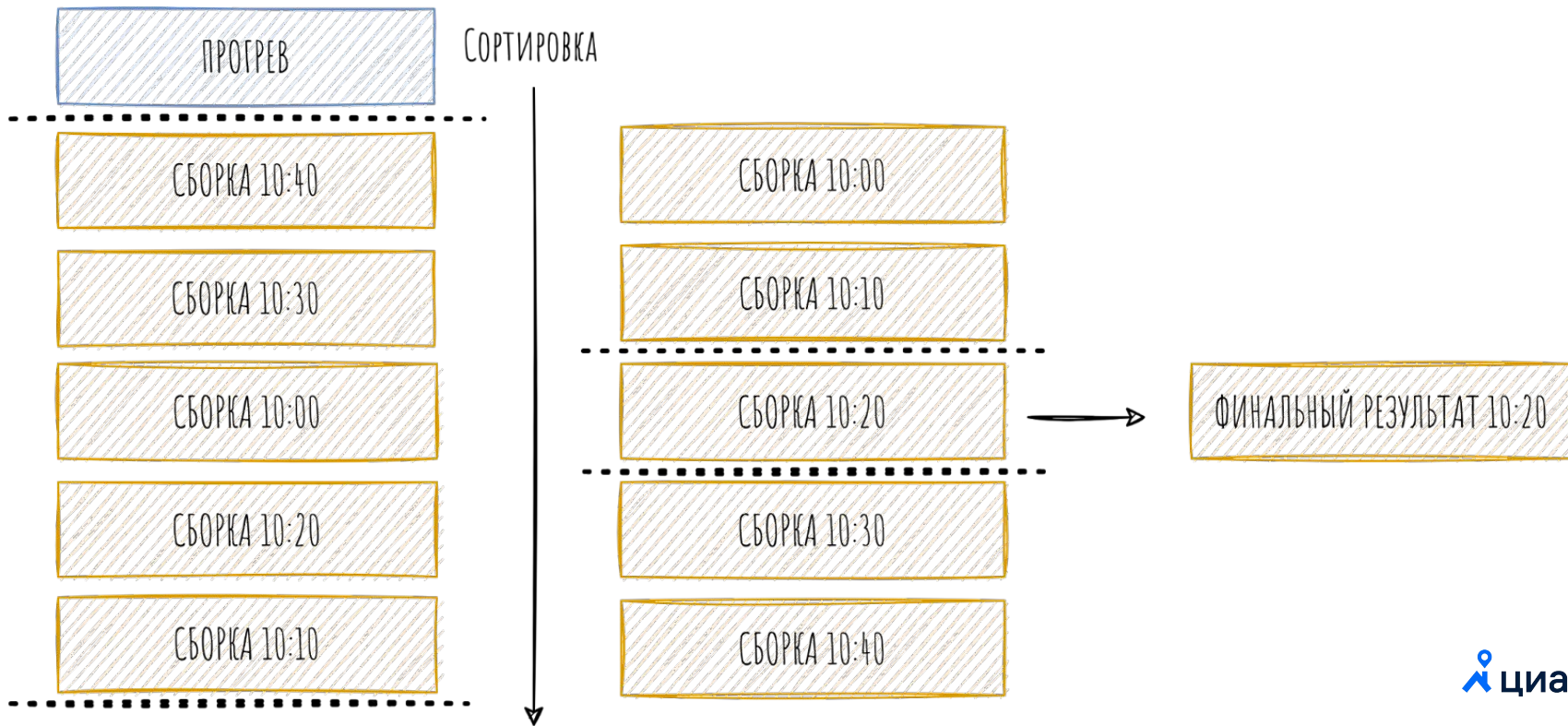


BUILD TIMELINE



# Прогоны и погрешность

# Количество прогонов



2%

примерная разница  
между  
последовательными  
прогонами



# Gradle Properties



# Никаких внешних кешей

**Build Cache**

Выключаем

**Configuration  
Cache**

Выключаем

**Gradle  
Daemon**

Выключаем

**Сильно влияют на погрешность времени сборки**

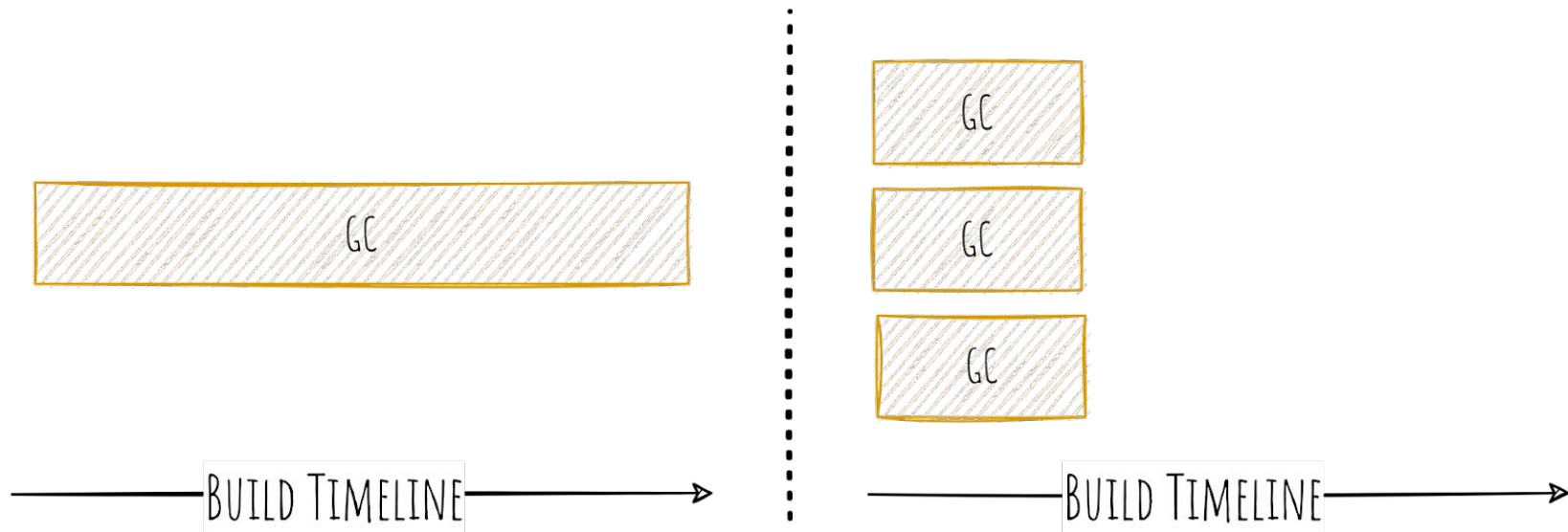
## Постоянные настройки

```
org.gradle.daemon=false  
org.gradle.caching=false  
org.gradle.configureondemand=false  
  
kotlin.daemon.jvm.options=-Xmx4g  
kotlin.incremental=true  
kapt.use.worker.api=true  
kapt.incremental.apt=true  
kapt.include.compile.classpath=false
```

# Меняющиеся настройки

```
org.gradle.jvmargs=-Xmx24g -XX:+UseParallelGC  
org.gradle.workers.max=12
```

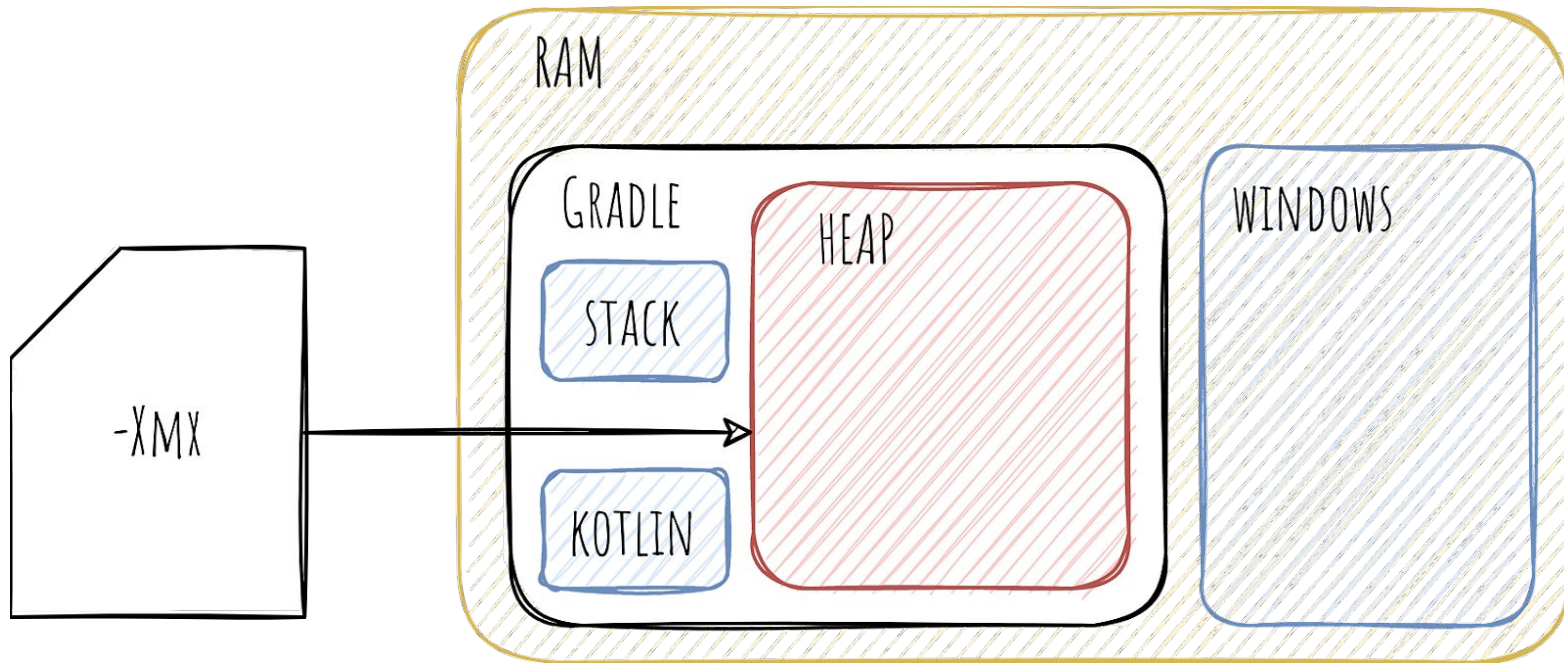
# Gradle Properties. -XX:+UseParallelGC





# Gradle Properties. -Xmx

33

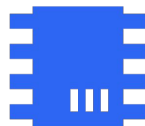


## Gradle Properties. -Xmx. Варианты



**4g**

Не собирается



**5g**

Собирается, но  
долго



**6g**

Собирается, норм

## Gradle Properties. -Xmx. Формула



**-xmx=8g**

Для 16 Гб

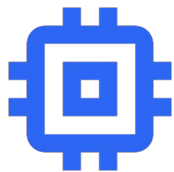


**-xmx=24g**

Для 32 Гб

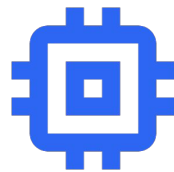
Формула: **-xmx=<количество RAM> - 8 Гб**

## Gradle Properties. org.gradle.workers.max. Формула



8

Для 8 потоков



12

Для 12 потоков

Формула: `workers.max=<количество потоков>`

# Что измеряем?



# Параметры компьютера

---

1. Частота ядер CPU
2. Количество ядер/потоков CPU
3. Количество оперативной памяти
4. Частота оперативной памяти
5. Скорость чтения/записи ROM

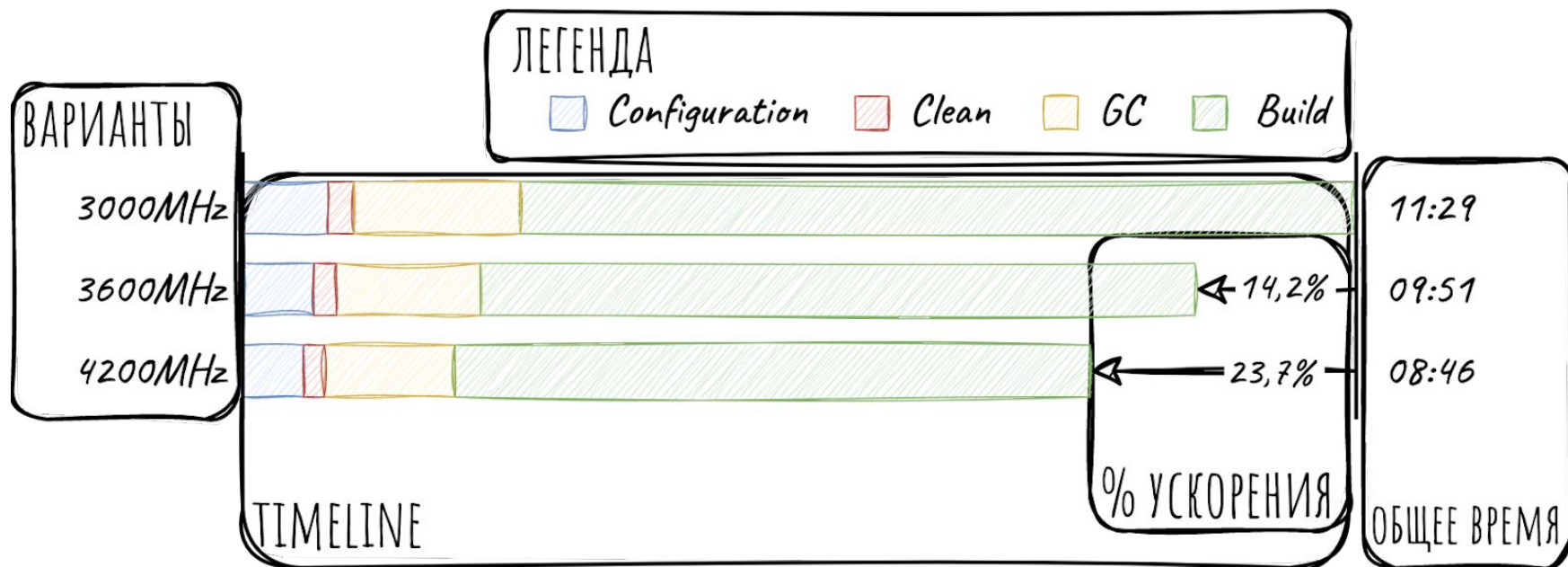
## Составляющие сборки

---

- Время конфигурации
- Время clean, для холодных сборок
- Время GC
- Время самой сборки

# Пример теста

40





# Наконец-то тесты



# Частота ядер



# Частота ядер

3000 MHz

3600 MHz

4200 MHz

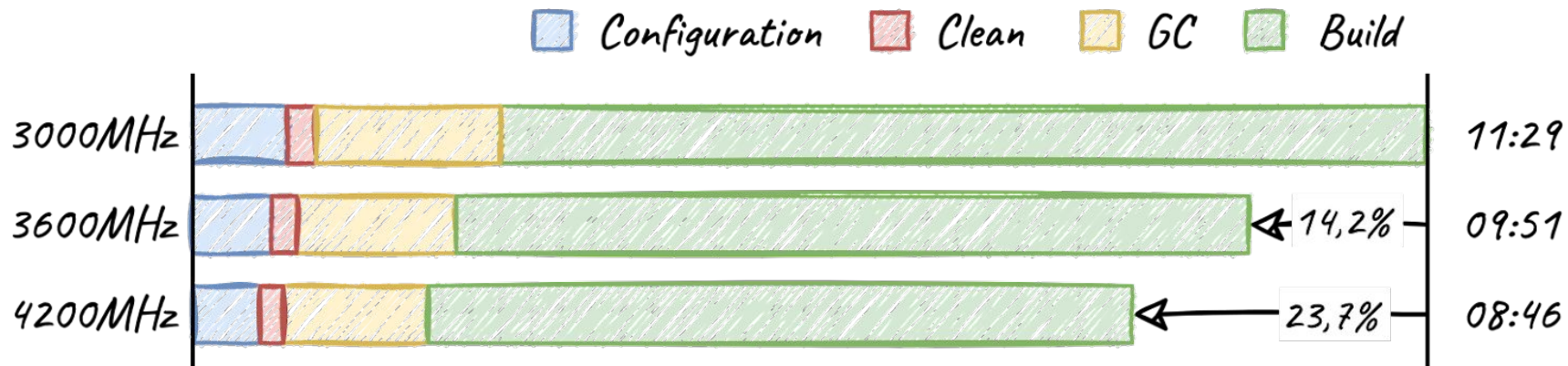
Минимум

+20%

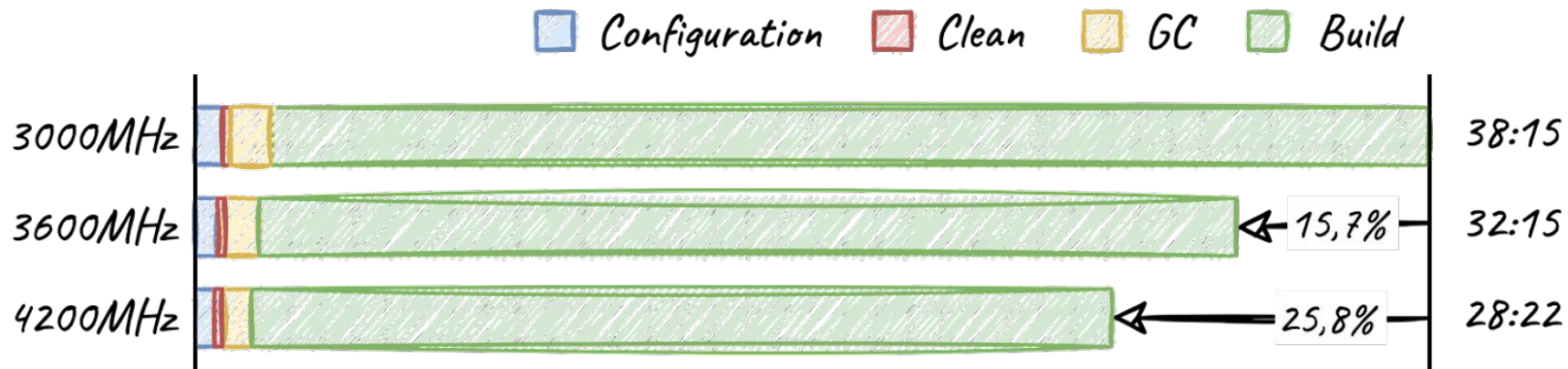
+40%

Выключаем Turbo Boost

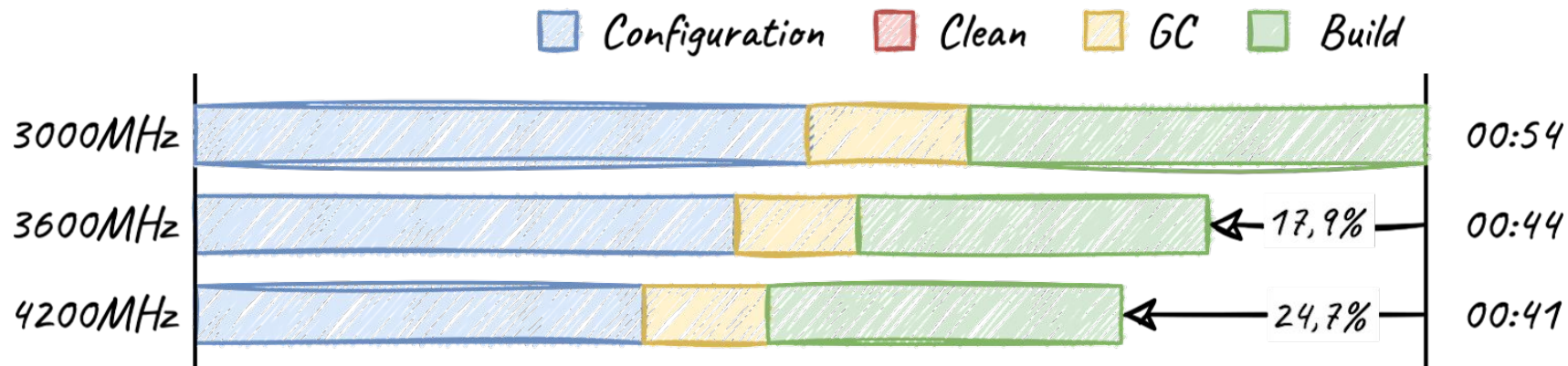
# Многомодульная холодная сборка



# Одномодульная холодная сборка



# Многомодульная горячая сборка



## Выводы

1. Частота — ключевой фактор
2. Разница между 3 ГГц и 4.2 ГГц — 25%,  
при приросте частоты на 40%
3. Холодная многомодульная сборка быстрее не в 12 раз,  
а в 3 раза
4. Горячая сборка очень любит Configuration Cache



# Количество ядер

## Количество ядер

4 ядра  
8 потоков

Минимум

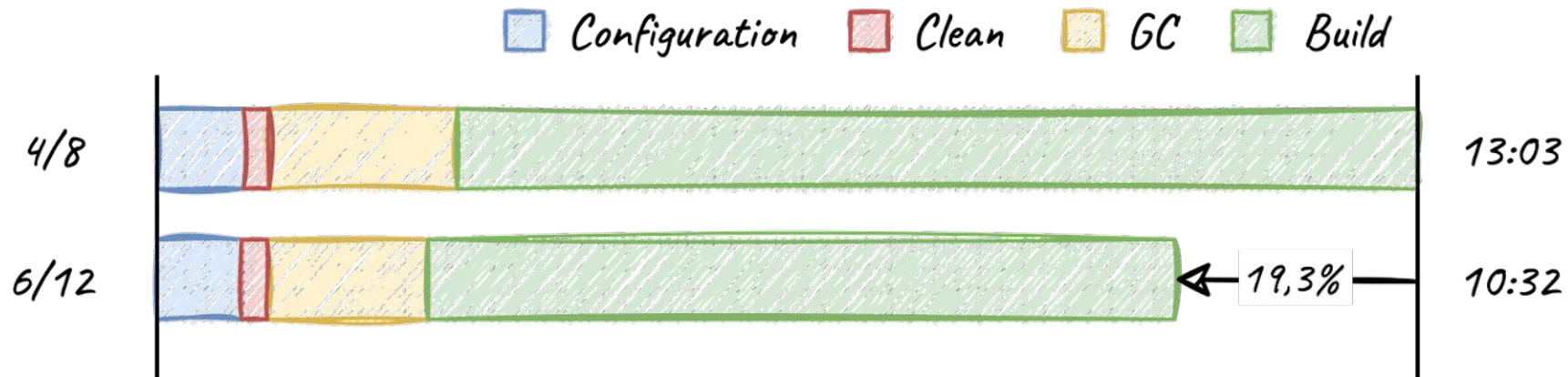
6 ядер  
12 потоков

+50%

Включаем Turbo Boost

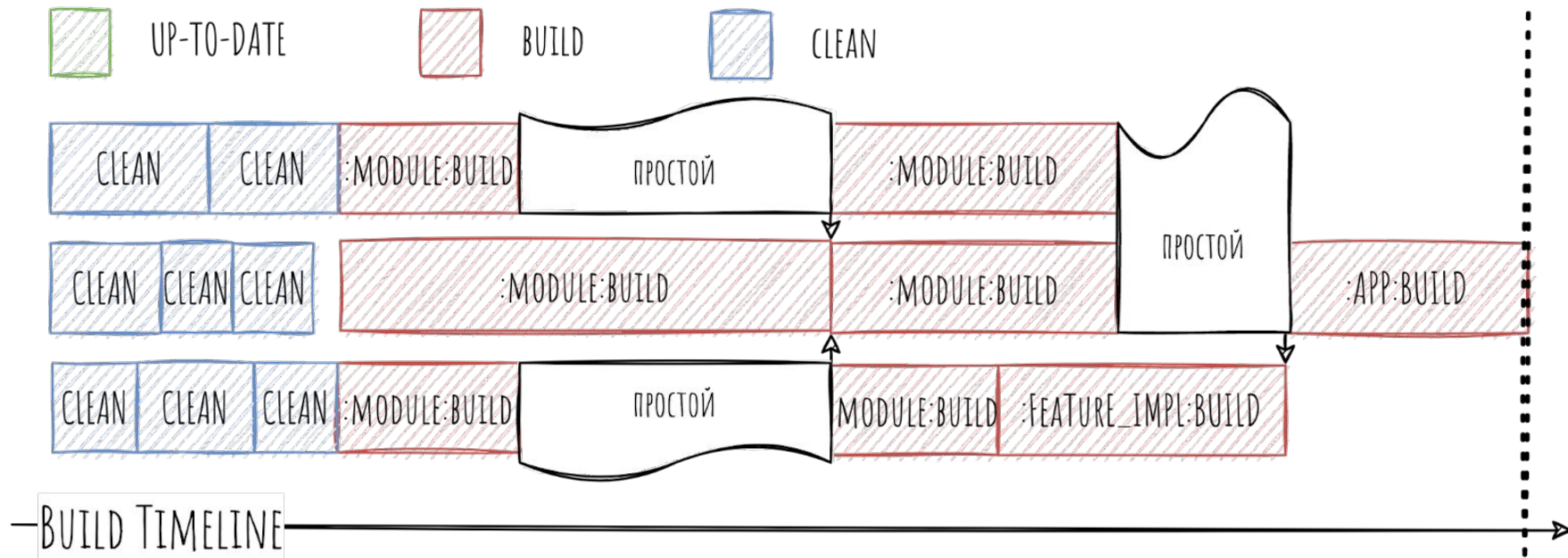
Частоту на Auto

# Многомодульная холодная сборка



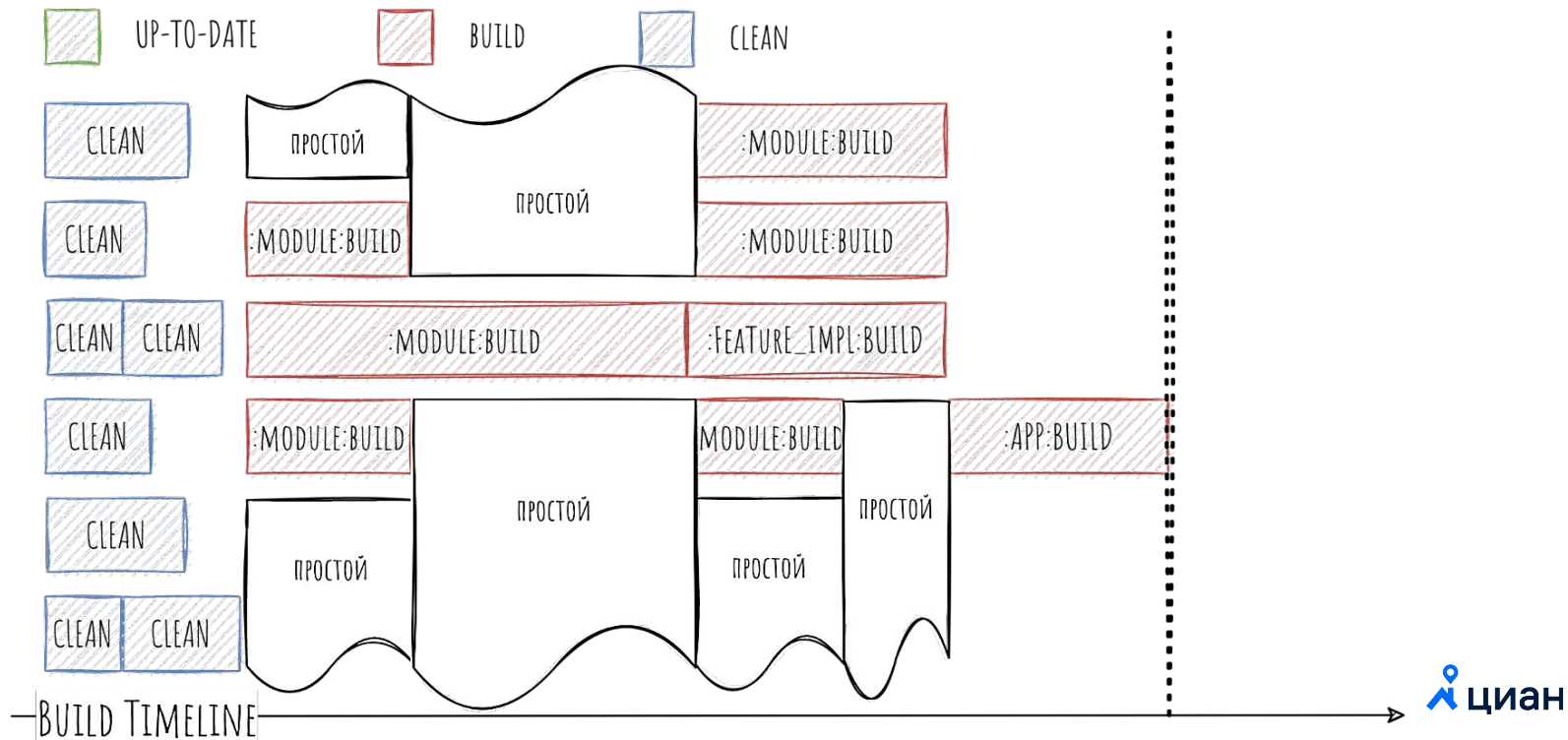
# Продуктовые монолиты. 3 Gradle Worker

51



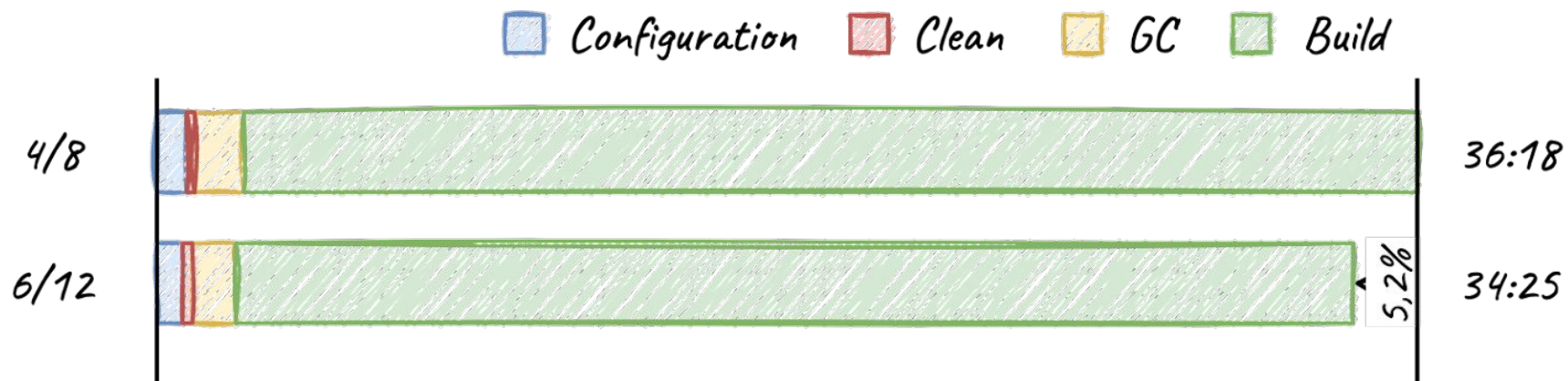
# Продуктовые монолиты. 6 Gradle Worker

52

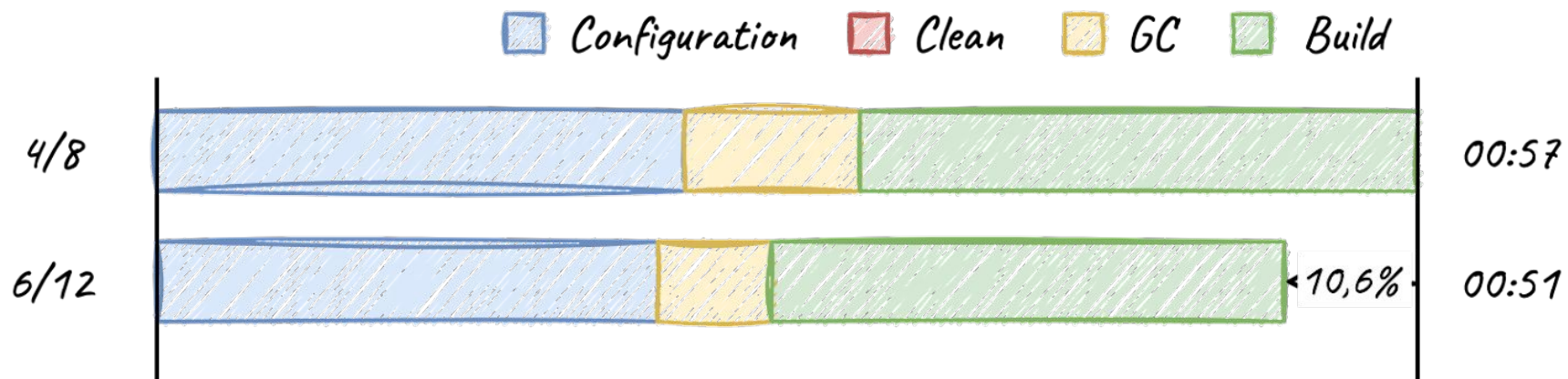




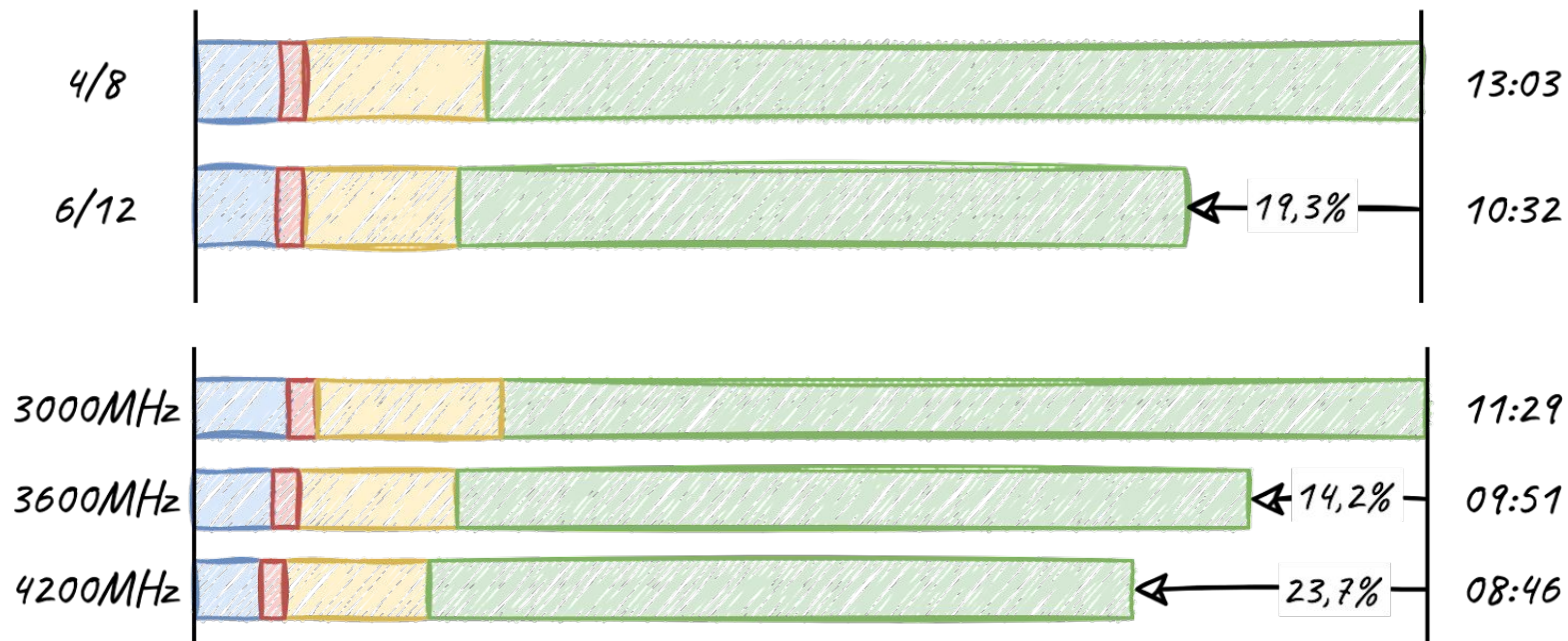
# Одномодульная холодная сборка



# Многомодульная горячая сборка



# Непонятный факт



# Непонятный факт. Частоты при сборке

```
Run: run default tasks
Cleanup: run tasks clean
Gradle args: [--no-parallel, --max-workers, 1]
Build changes: []
Warm-ups: 1
Builds: 5
Scenario: Clean AssembleDebug without cache mono using Gradle 7.3.3
Gradle 7.3.3 (C:\Users\tzars\Downloads\Cian_Android-master\cian_android\gradle-user-home\wrapper\dists\gradle-7.3.3-all\4295vldhdd9hd3gb
jywlxqpo\gradle-7.3.3)
Run using: 'gradle' command with --no-daemon
Run: run tasks assembleDebug
Cleanup: run tasks clean
Gradle args: [--no-build-cache, --no-parallel, --max-workers, 1]
Build changes: []
Warm-ups: 1
Builds: 5

* Running scenario Clean using Gradle 7.3.3 (scenario 1/5)

* Stopping daemons

* Running cleanup for warm-up build #1
Execution time 16538 ms

* Running cleanup for measured build #1

* Running measured build #1
Execution time 14627 ms

* Running cleanup for measured build #2

* Running measured build #2
Execution time 13648 ms

* Running cleanup for measured build #3

* Running measured build #3
Execution time 13401 ms

* Running cleanup for measured build #4

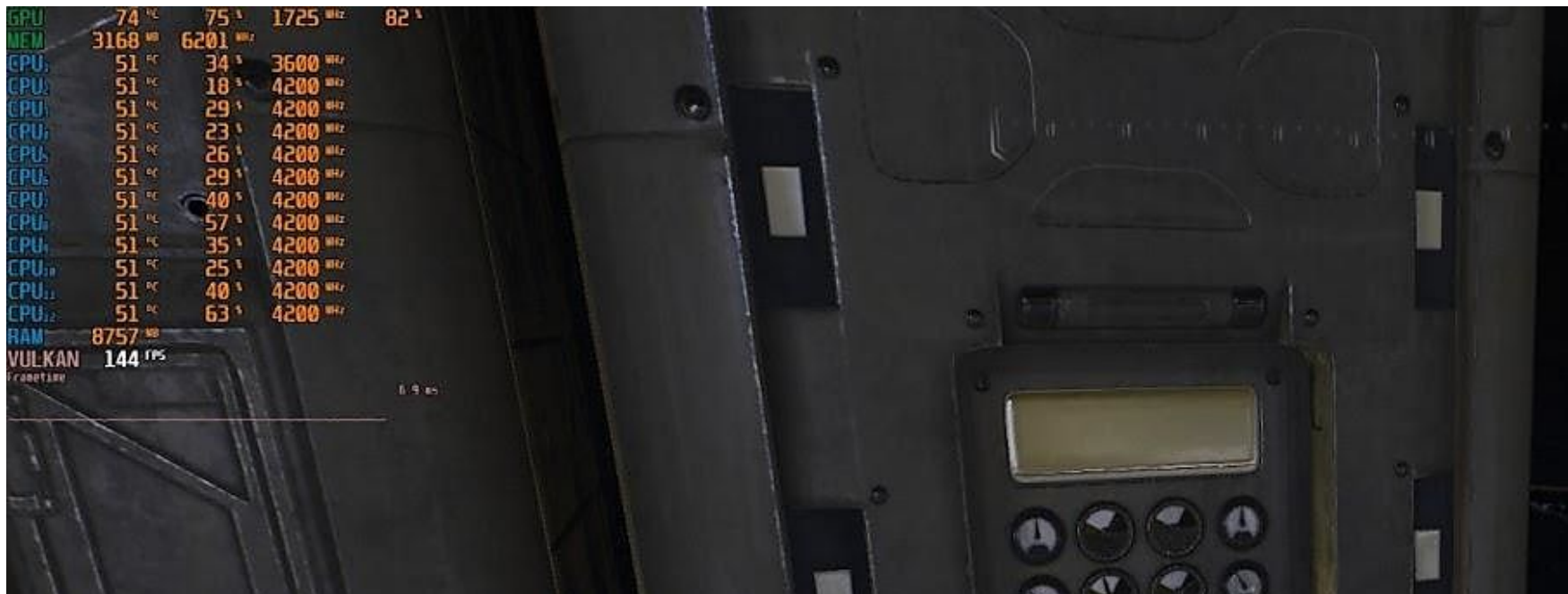
* Running measured build #4
Execution time 12961 ms

* Running cleanup for measured build #5

* Running measured build #5
Execution time 12926 ms
```

Датчик	актуальный
■ Система: GIGABYTE B550I AORUS PRO AX	
■ ЦП [#0]: AMD Ryzen 5 3600	
> # Core VIDs	1.365 V
> @ Базовые частоты	4,052.6 МГц
@ Core 0 Частота (perf #5/6)	4,056.7 МГц
@ Core 1 Частота (perf #4/4)	4,056.7 МГц
@ Core 2 Частота (perf #3/2)	4,032.1 МГц
@ Core 3 Частота (perf #1/1)	4,056.7 МГц
@ Core 4 Частота (perf #2/5)	4,056.7 МГц
@ Core 5 Частота (perf #1/3)	4,056.7 МГц
@ частота шины	98.3 МГц
> @ Основные эффективные тактовые частоты	3,122.5 МГц
@ Средняя эффективная частота	3,122.5 МГц
> @ Основное использование	89.4 %
@ Core 0 T0 использование	70.7 %
@ Core 0 T1 использование	80.9 %
@ Core 1 T0 использование	86.3 %
@ Core 1 T1 использование	78.9 %
@ Core 2 T0 использование	89.1 %
@ Core 2 T1 использование	88.4 %
@ Core 3 T0 использование	97.9 %
@ Core 3 T1 использование	99.3 %

# Непонятный факт. Частоты в игре





## Выводы

---

1. Количество ядер сильно влияет только в многомодульной сборке
2. Чем лучше распараллелен проект, тем больший прирост
3. Слишком много ядер на локальной машине не нужно

# Количество памяти

## Количество памяти

16 Гб всего  
8 Гб на кучу

Минимум

32 Гб всего  
24 Гб на кучу

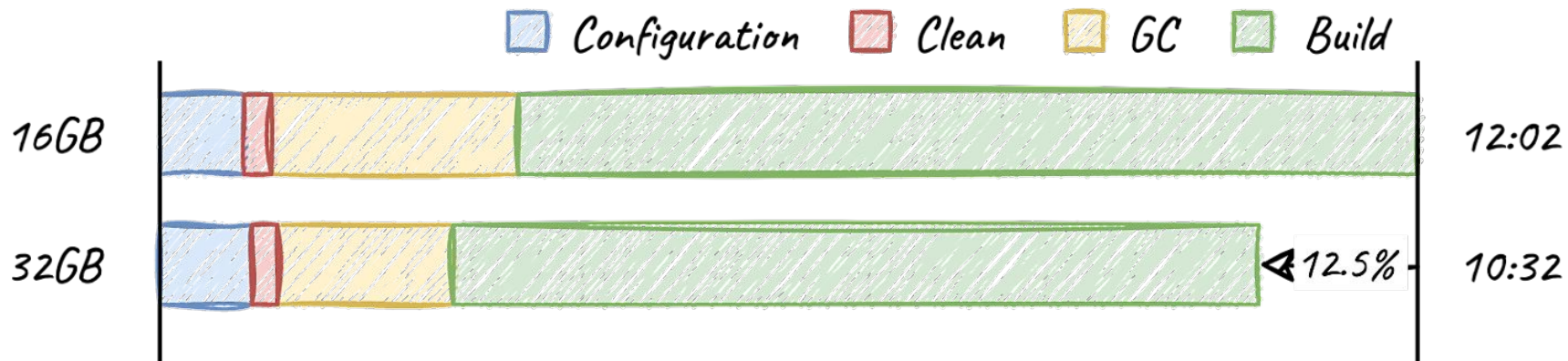
+100%

Одинаковые частоты

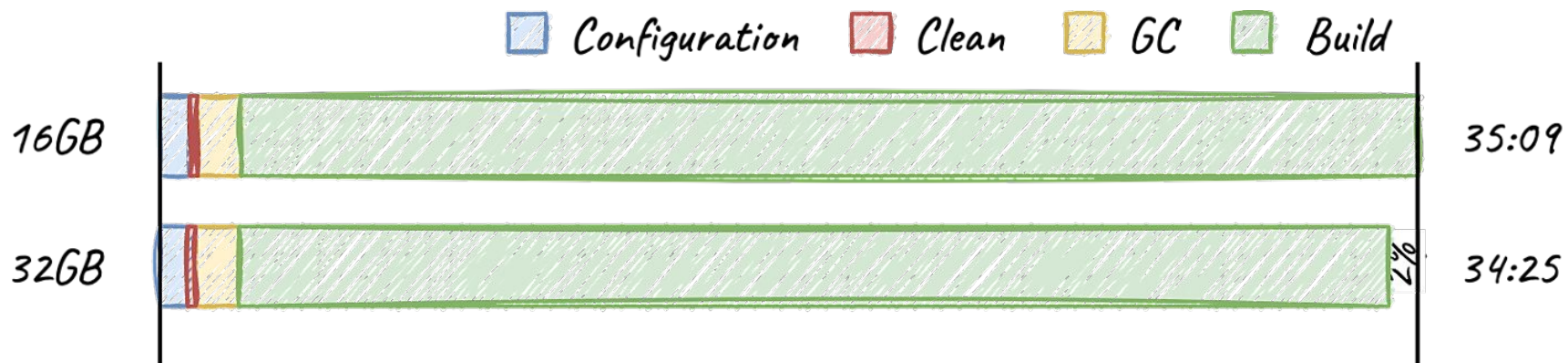
Одинаковые тайминги

Одинаковое напряжение

# Многомодульная холодная сборка

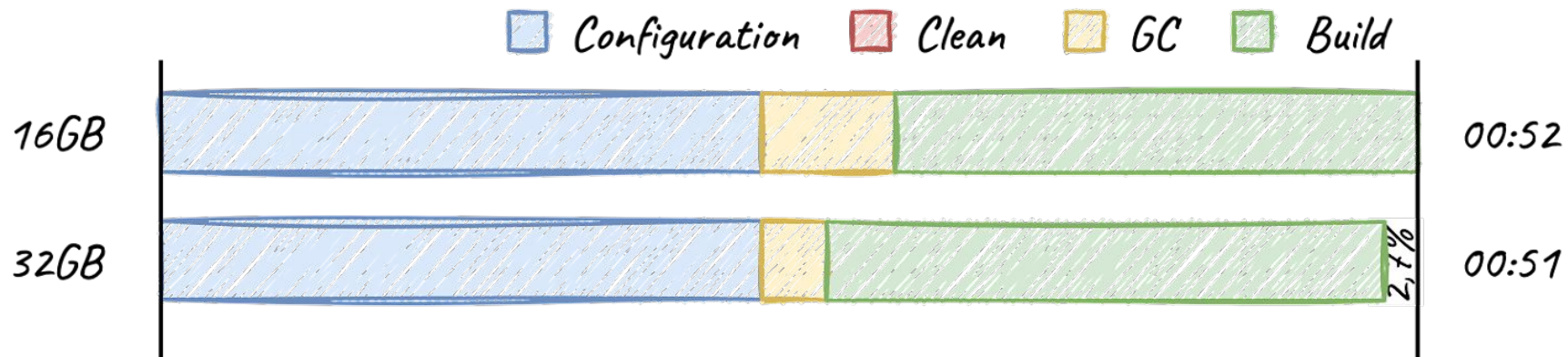


# Одномодульная холодная сборка





# Многомодульная горячая сборка



## Выводы

---

1. На CI Gradle можно дать больше памяти
2. На локальной машине 16 Гб пока достаточно
3. Одномодульному проекту вообще плевать

# Частота памяти

# Частота памяти

2400 MHz

3000 MHz

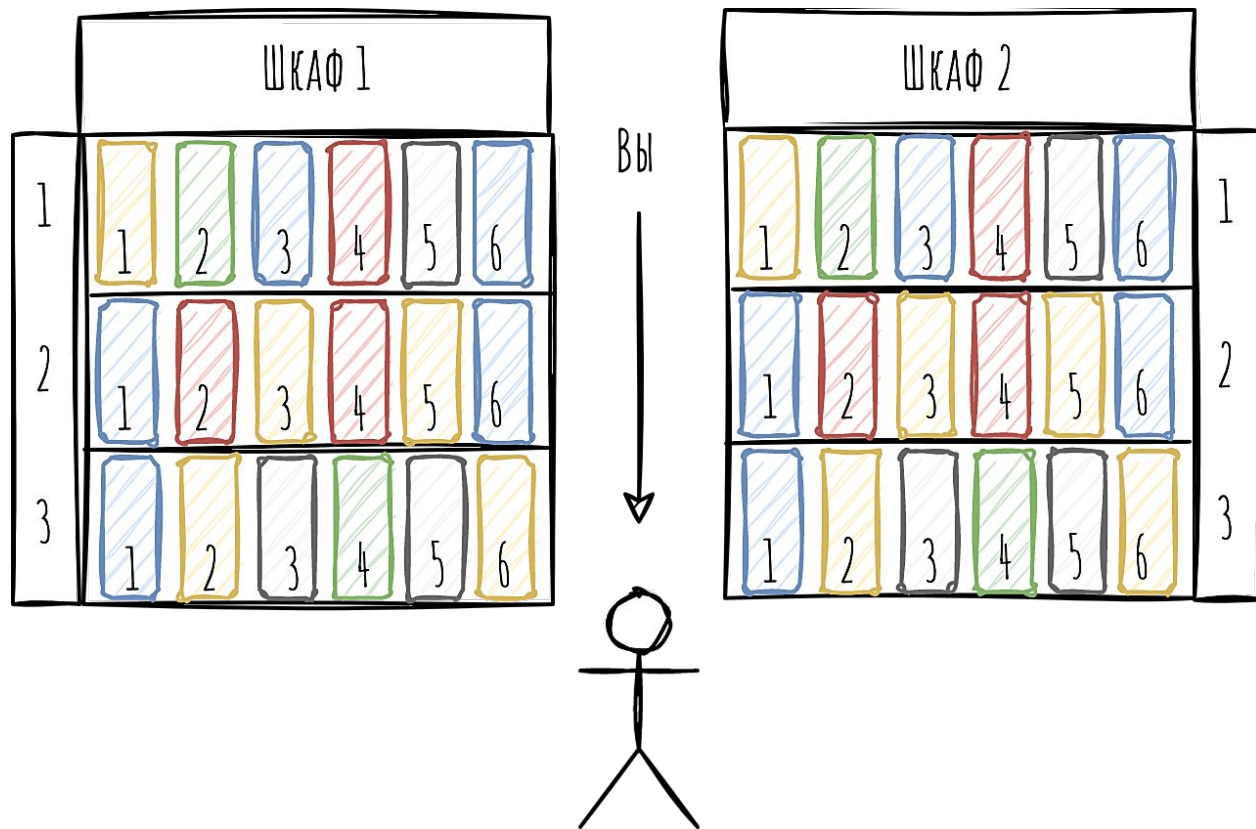
3600 MHz

Минимум

+25%

+50%

Обязательно фиксируем тайминги





# Частота

Количество тактов в секунду

$$15 * (1/3000) = 15/3000 = 0.005 \text{ с} = 5 \text{ мс}$$

Тайминг 15  
Частота 3000

$$15 * (1/3000) = 15/3000 = 0.005 \text{ с} = 5 \text{ мс}$$

Тайминг 16  
Частота 3200

$$16 * (1/3200) = 16/3200 = 0.005 \text{ с} = 5 \text{ мс}$$

# Тайминги

---

- Фиксируем тайминги на 20-20-20-42
- Субтайминги фиксируем на те значения, что предлагает материнская плата на частоте 3600 МГц

# Скорость

71

2400 MHz

3000 MHz

3600 MHz

Минимум

+25%

+50%

Чтение

Чтение

Чтение

25 GB/s

36 GB/s

42 GB/s

Запись

Запись

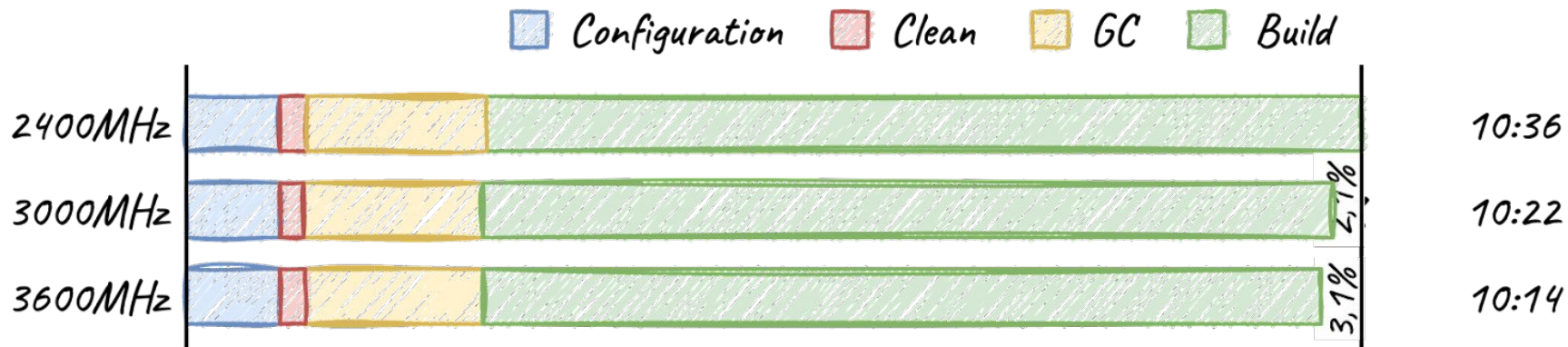
Запись

20 GB/s

25 GB/s

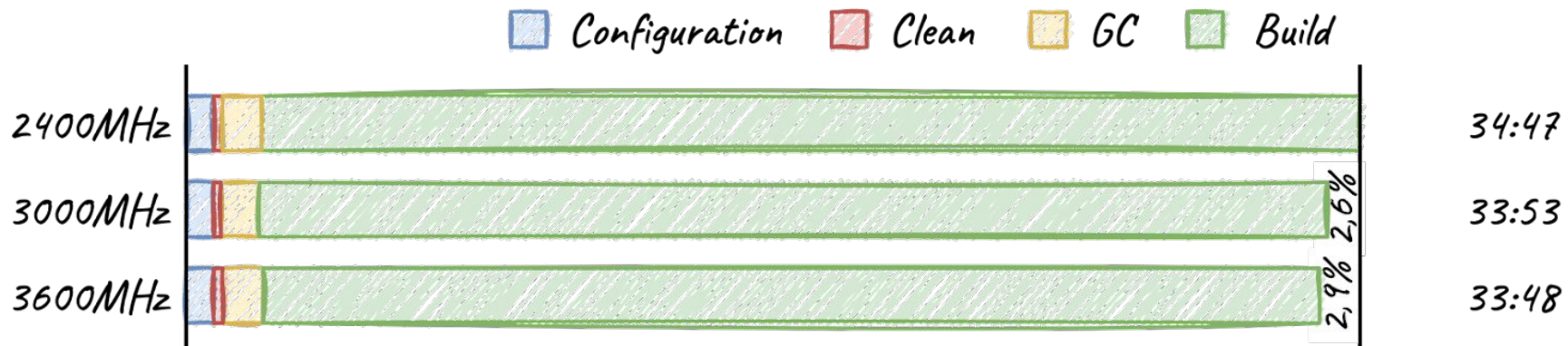
31 GB/s

# Многомодульная холодная сборка

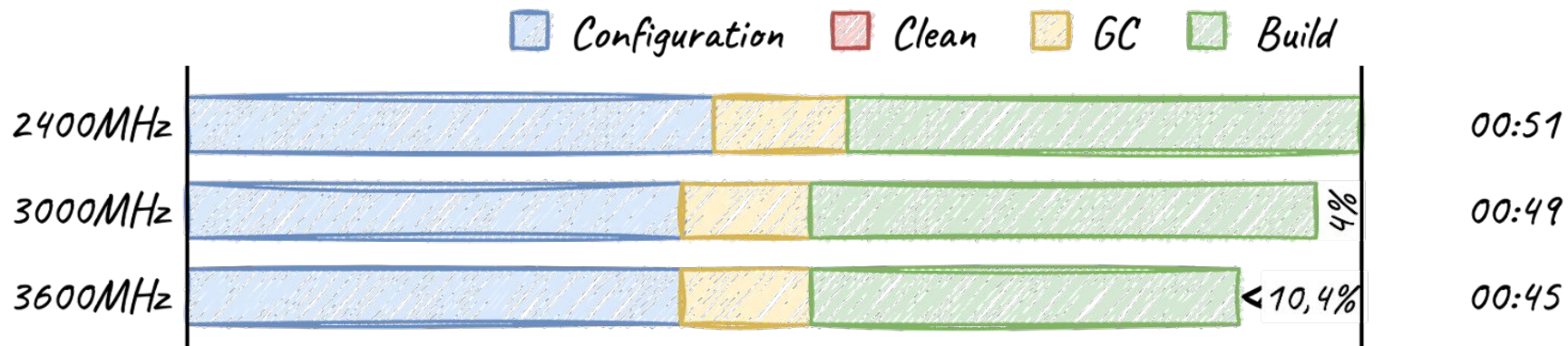




# Одномодульная холодная сборка



# Многомодульная горячая сборка



## Выводы

---

1. Покупать дорогую RAM не стоит
2. Хватит и комплекта с базовой частотой

# Скорость накопителя

# Накопители

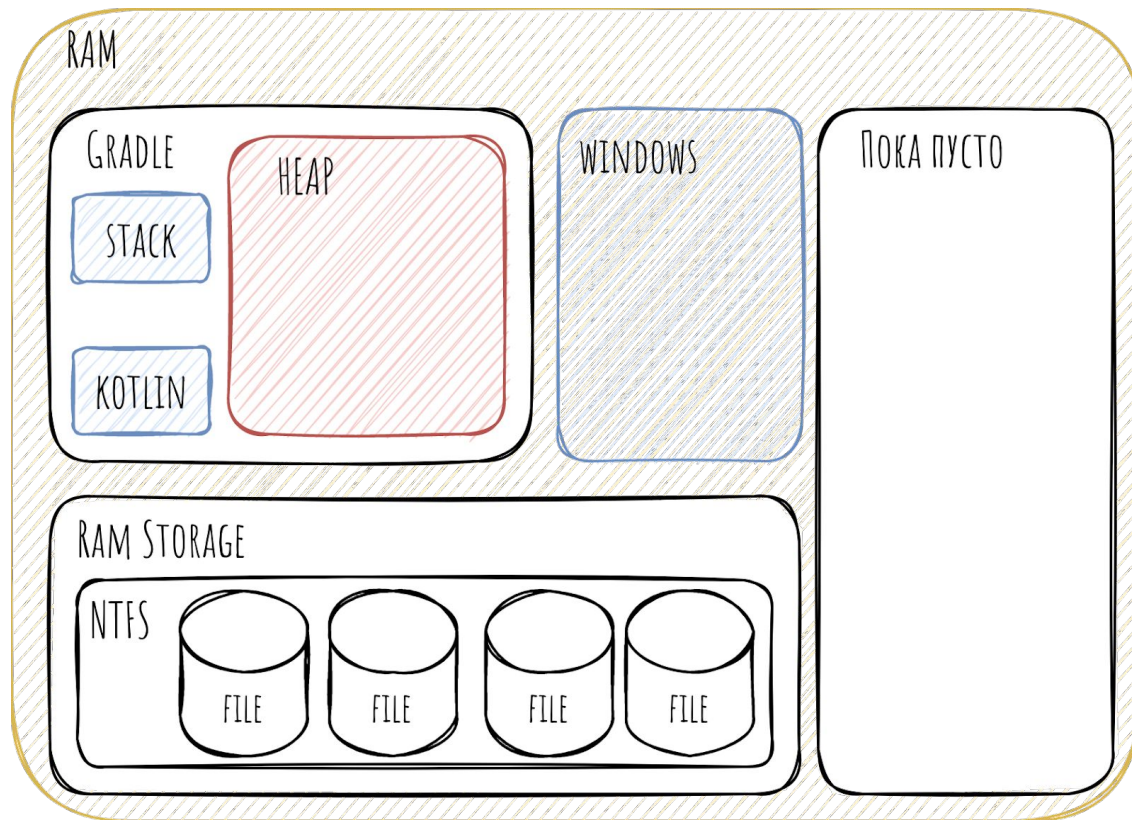
---

- HDD 2.5"
- HDD 3.5"
- Sata SSD
- NVMe SSD
- RAM Storage



# Ram Storage

78



## Скорости

	Sequence Read	Random Read	Sequence Write	Random Write
HDD 2.5"	80.845	0.629	67.491	0.727
HDD 3.5"	155.733	1.614	142.615	1.619
Sata SSD	446.519	163.999	353.164	126.276
NVMe SSD	3567.495	1542.787	2325.665	1577.327
RAM Storage	7841.693	1056.208	12537.931	658.770

# Никаких внешних кешей

---

## Антивирус

---

Добавляем  
проект в  
исключения

## Индексатор

---

Добавляем  
проект в  
исключения

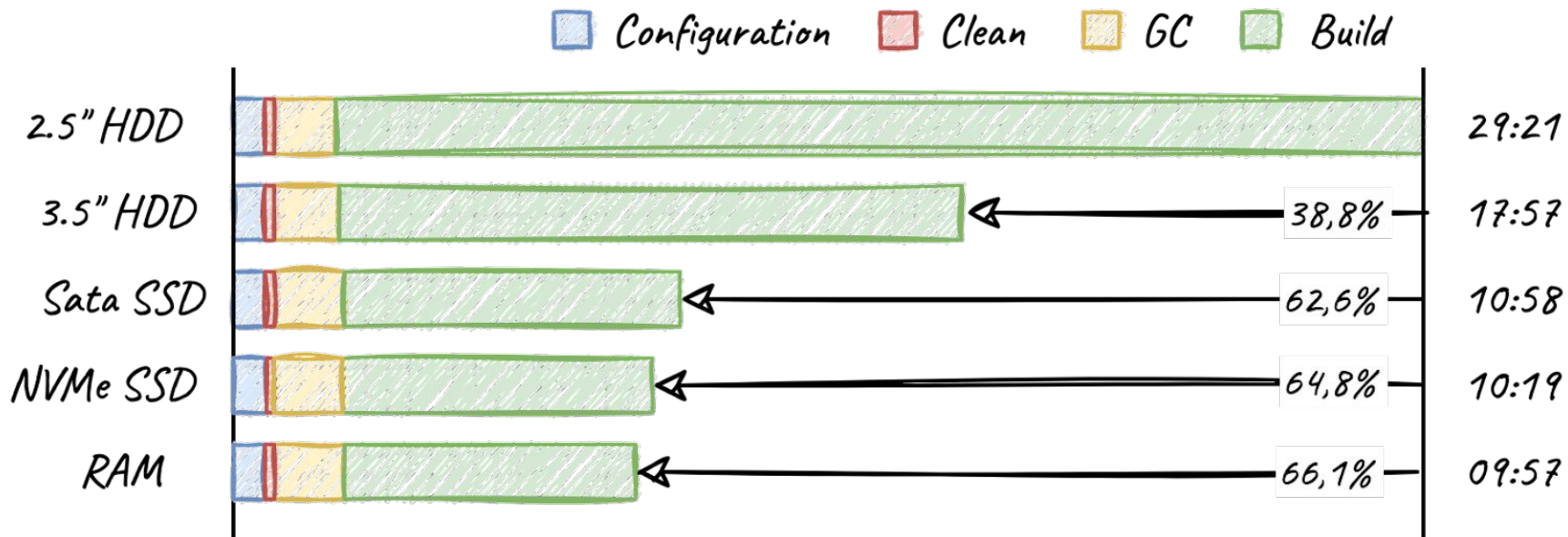
## ОС

---

Находится на  
другом  
накопителе

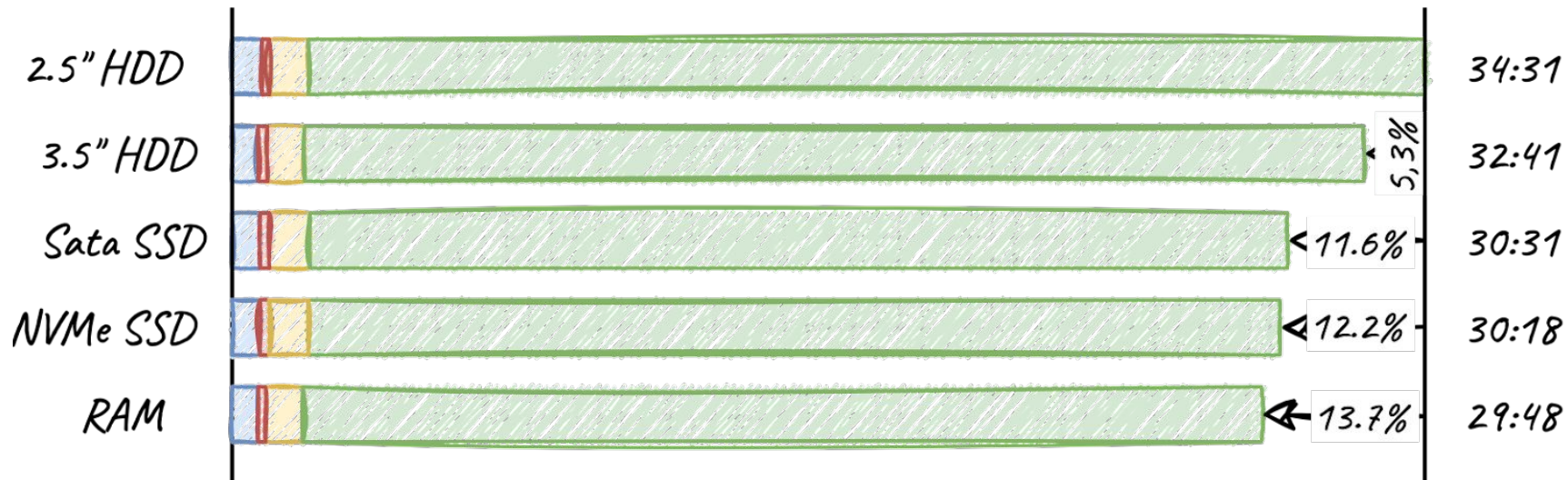
Первые два правила рекомендует Google

# Многомодульная холодная сборка



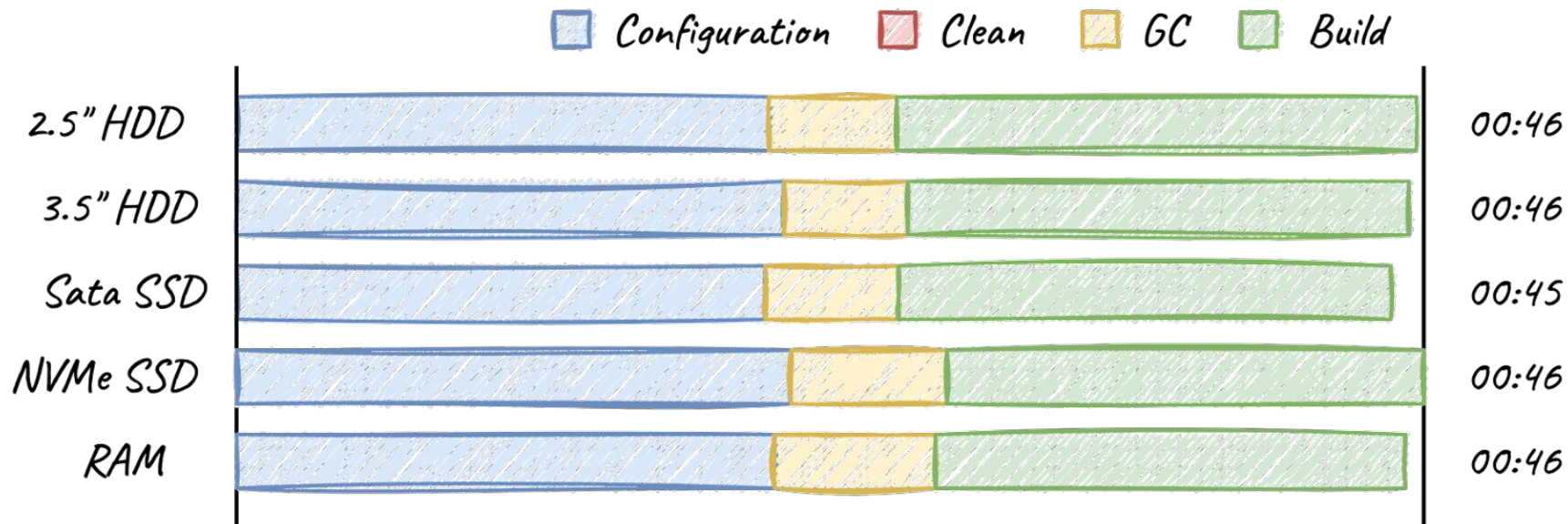
# Одномодульная холодная сборка

Configuration Clean GC Build





# Многомодульная горячая сборка



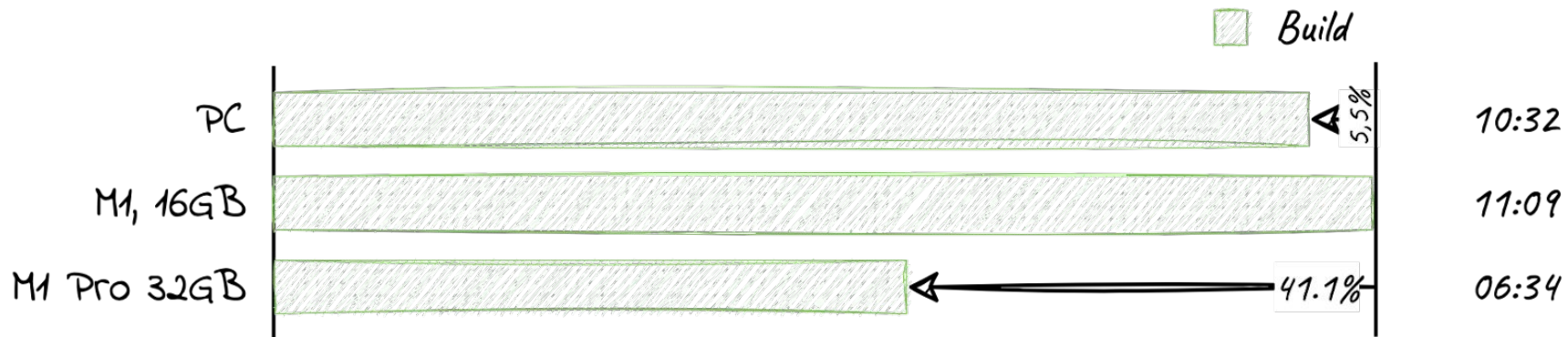
# Выводы

---

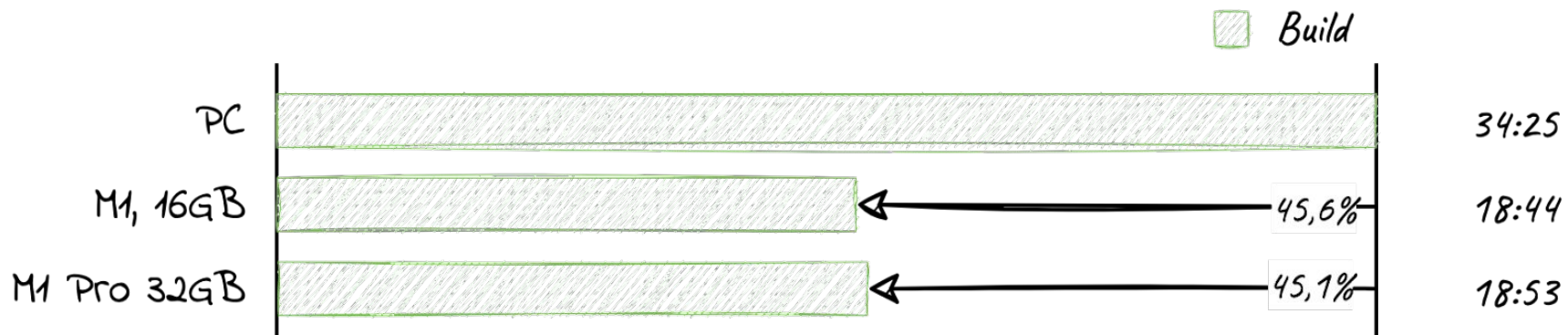
1. HDD пока!
2. Достаточно и обычного SSD, но лучше — NVMe
3. RAM Storage — ненужный шик

# Apple M1

# Многомодульная холодная сборка

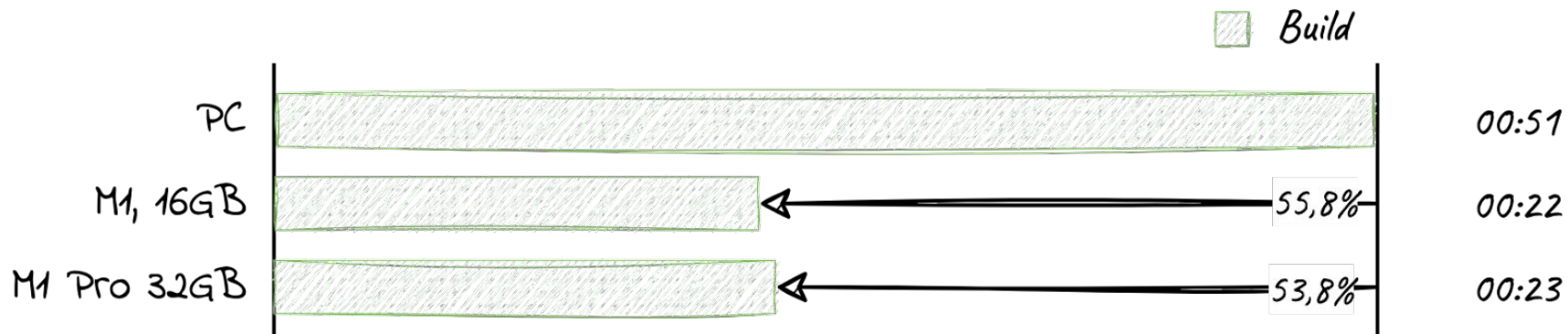


# Одномодульная холодная сборка





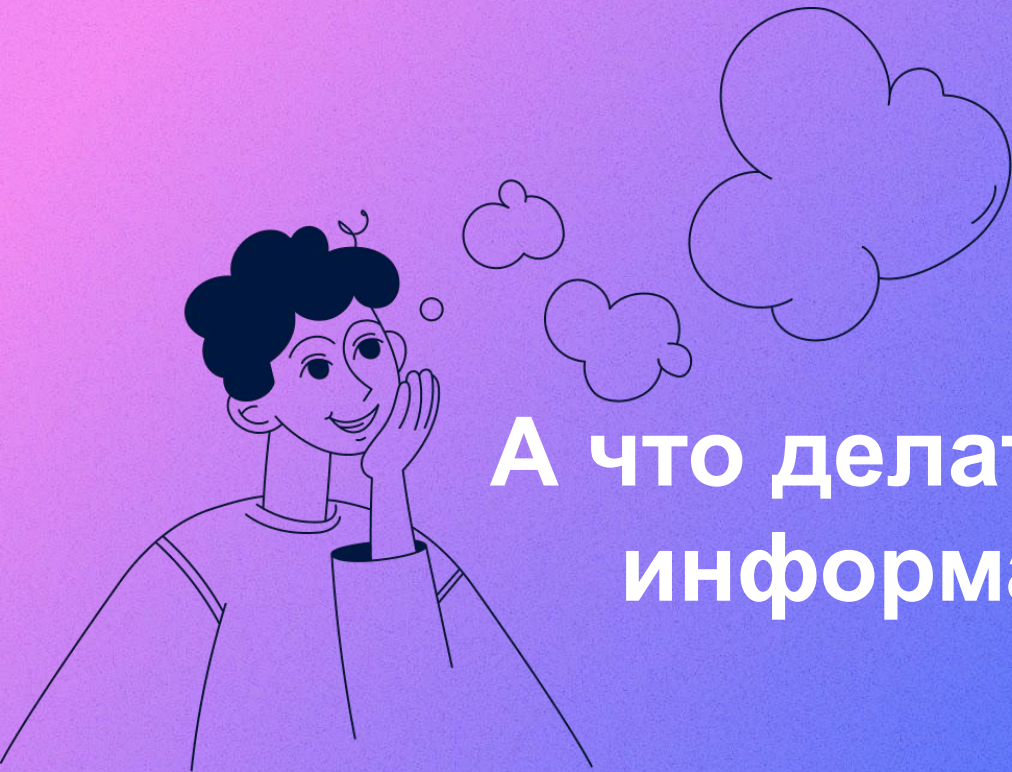
# Многомодульная горячая сборка



## Выводы

---

1. M1/M2 хорош в производительности на одно ядро
2. Pro/Max/Ultra версии хороши и в многопоточе



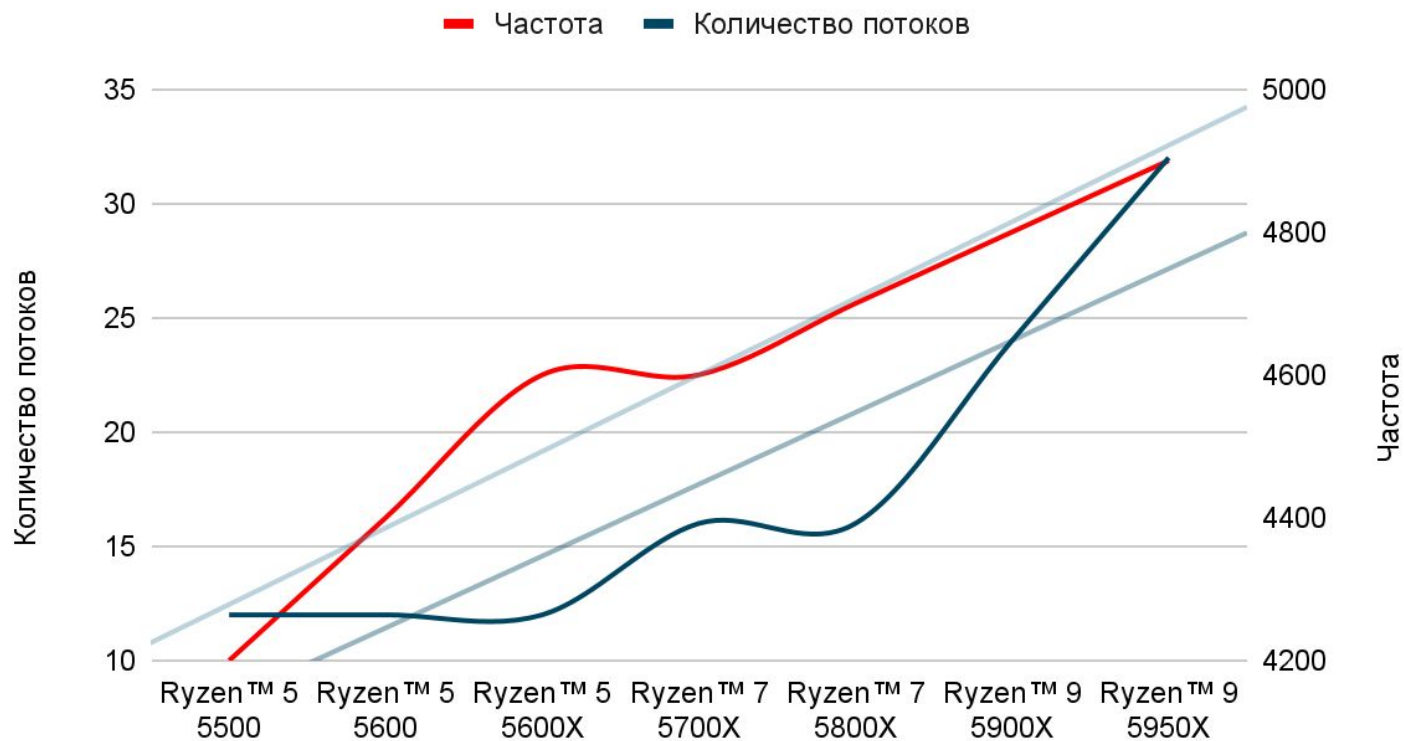
**А что делать с этой  
информацией?**



ПК

# AMD. Политика

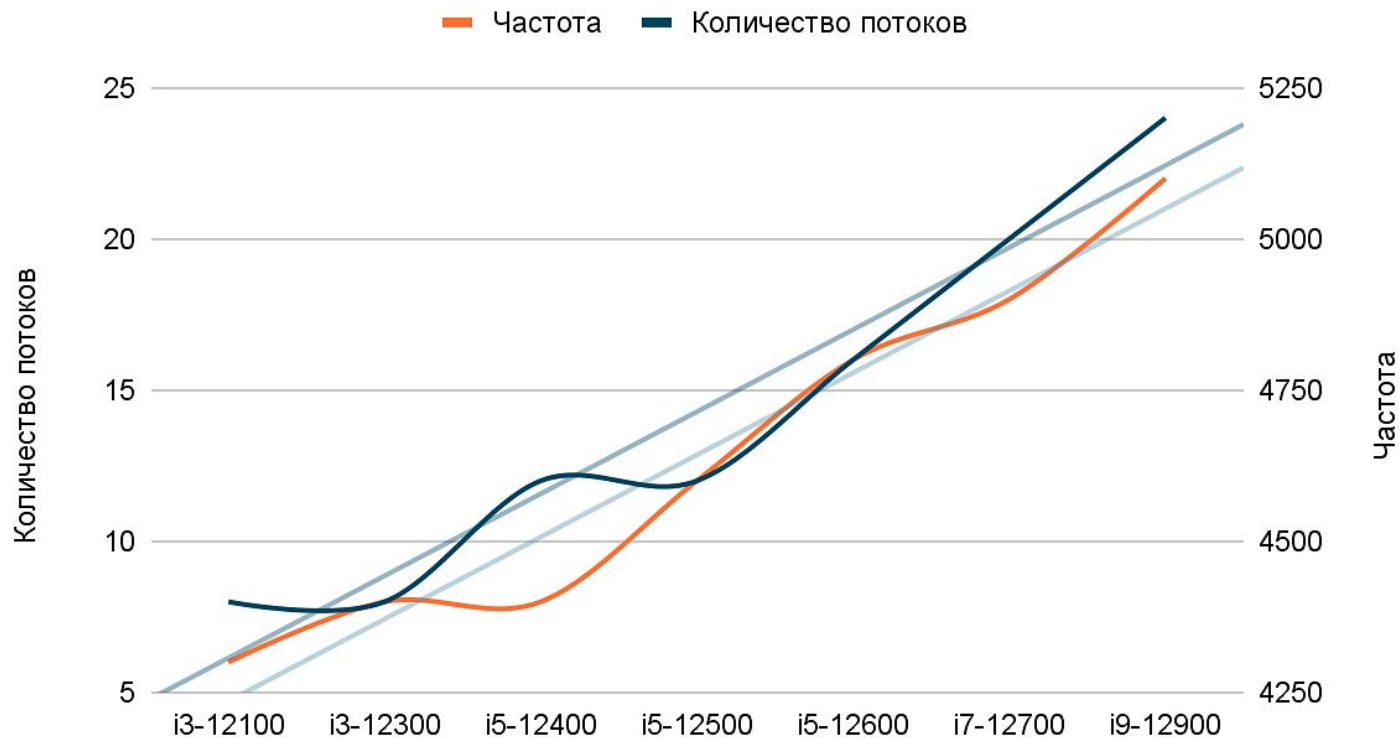
92





# AMD. Выбор

Модель	Количество ядер	Количество потоков	Макс. частота
<u>Ryzen™ 9 5950X</u>	16	32	4.9GHz
<u>Ryzen™ 9 5900X</u>	12	24	4.8GHz
<u>Ryzen™ 7 5800X3D</u>	8	16	4.5GHz
<b><u>Ryzen™ 7 5800X</u></b>	<b>8</b>	<b>16</b>	<b>4.7GHz</b>
<b><u>Ryzen™ 7 5700X</u></b>	<b>8</b>	<b>16</b>	<b>4.6GHz</b>
<b><u>Ryzen™ 5 5600X</u></b>	<b>6</b>	<b>12</b>	<b>4.6GHz</b>
<u>Ryzen™ 5 5600</u>	6	12	4.4GHz
<u>Ryzen™ 5 5500</u>	6	12	4.2GHz



## Intel. Выбор

Модель	Количество ядер	Количество потоков	Макс. частота
<u>i9-12900</u>	8P8E	24	5,10 GHz
<b><u>i7-12700</u></b>	<b>8P4E</b>	<b>20</b>	<b>4,90 GHz</b>
<b><u>i5-12600</u></b>	<b>6P4E</b>	<b>16</b>	<b>4,80 GHz</b>
<b><u>i5-12500</u></b>	<b>6P</b>	<b>12</b>	<b>4,60 GHz</b>
<u>i5-12400</u>	6P	12	4,40 GHz
<u>i3-12300</u>	4P	4	4,40 GHz
<u>i3-12100</u>	4P	4	4,30 GHz

# Оперативная память

16 Гб

Если вы используете Android Studio и пару-тройку программ

Но для очень тяжёлых проектов всё равно не хватит

32 Гб

Вдвое дороже

Если вы не любите закрывать вкладки браузера и программы

# Накопитель

SATA SSD

Только если нет слота под NVMe

NVMe SSD

Стоит также, но быстрее



# Ноутбук

Apple

Тихо, производительно, очень дорого

PC Laptop

Дешевле

3024x1964, mini-LED, Apple M1 Pro, ядра: 8 + 2, RAM 16 ГБ, SSD 512 ГБ, Apple M1 Pro 14-Core , macOS [подробнее](#)



☐ Сравнить

★★★★★ 50

🛡️ 99,70

💬 1



**215 999 ₽**

от 21 056 ₽/ мес.



Купить

Цвет:



Оперативная память: **16 ГБ** 32 ГБ

В наличии:  
в 1 магазине

Пункты выдачи:  
доступны

Доставим на дом:  
1 сентября (чт)

Full HD (1920x1080), IPS, AMD Ryzen 5 5500U, ядра: 6 x 2.1 ГГц, RAM 8 ГБ, SSD 256 ГБ, AMD Radeon Graphics , Windows 11 Home Single Language [подробнее](#)



☐ Сравнить

★ нет отзывов

💬 2



**43 999 ₽**

доп. скидка 1 350 ₽



Купить

В наличии:  
в 45 магазинах

Пункты выдачи:  
доступны

Доставим на дом:  
завтра

2520x1680, IPS, AMD Ryzen 7 5800H, ядра: 8 x 3.2 ГГц, RAM 16 ГБ, SSD 512 ГБ, AMD Radeon Graphics , Windows 11 Home Single Language [подробнее](#)



☐ Сравнить

★★★★★ 56

🛡️ 99,73

💬 7



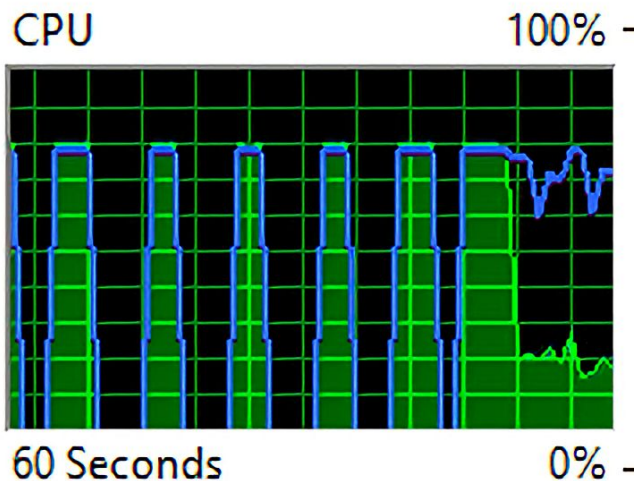
**86 999 ₽**

доп. скидка 2 650 ₽



Купить

# Тротлинг



## Что это?

Сбрасывание частот процессора при сильном нагреве

## В чем проблема?

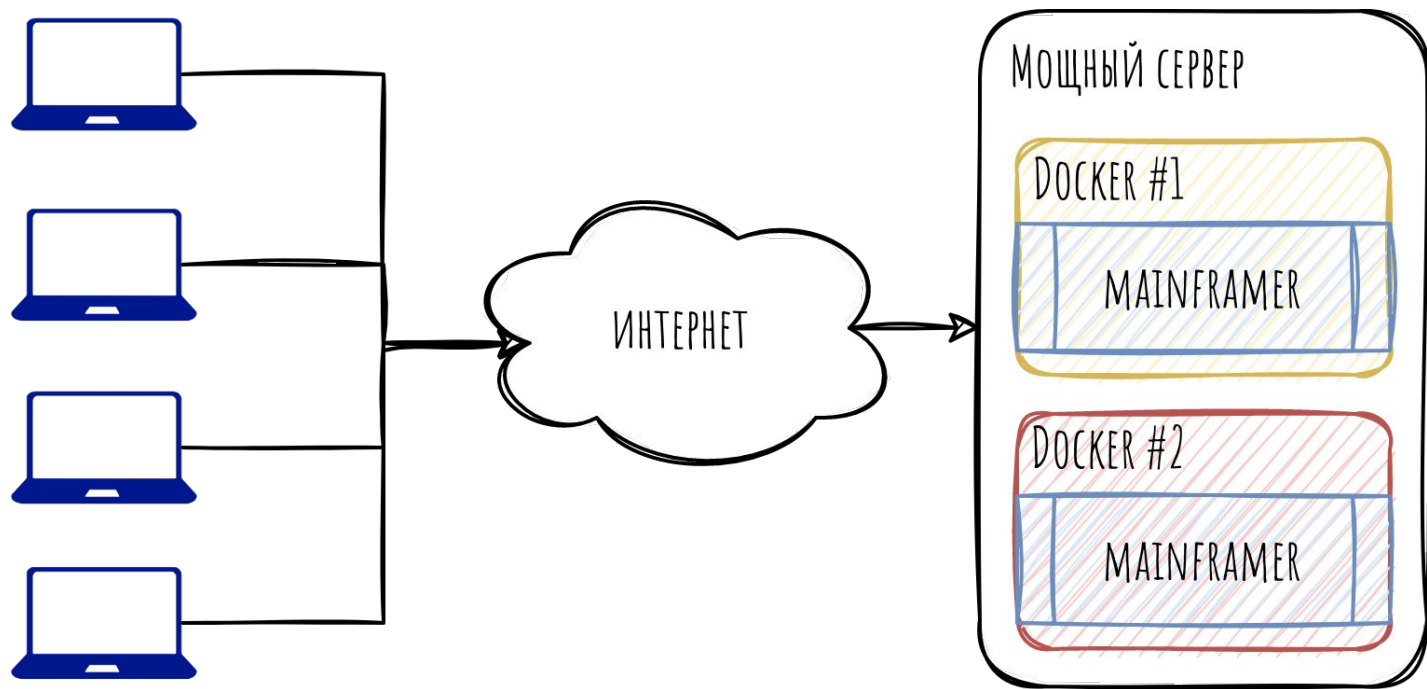
Сборка будет собираться сильно дольше положенного

## В целом ниже частоты

На ноутбуках максимальные частоты ниже на 400 — 600 МГц

# Mainframer

102





# СИ



# HDD, пока!

**В целом  
медленный**

Помимо  
сборок, другие  
задачи тоже  
тормозятся

**Замедляет  
сборку**

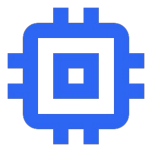
На минуточку,  
на 25%

**Жрёт  
электричество**

Почти в 10 раз  
больше

**Если где-то остались — лучше убрать**

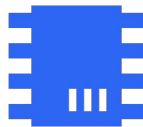
## СІ. Наш выбор



### CPU

от 8 потоков на  
сборку

лучше выше  
частоты, чем  
количество ядер



### RAM

в -Хмх выставить на  
4 Гб больше чем на  
личных машинах

на сборку -Хмх + 4  
Гб



### ROM

Sata SSD

# Дилемма

106



# VS

Apple M1, 8x3.2 ГГц, 16 ГБ DDR4, SSD 256 ГБ, macOS  
[подробнее](#)



☐ Сравнить

★★★★★ 29

✓ 99,29



**102 999 ₽**

от 10 041 ₽/мес.



Уведомить

Товара нет в наличии

Apple M1, 8x3.2 ГГц, 8 ГБ DDR4, SSD 256 ГБ, macOS  
[подробнее](#)



☐ Сравнить

★★★★★ 33

✓ 99,50

3



**80 999 ₽**

от 7 896 ₽/мес.



Уведомить

# ИТОГОВЫЙ ИТОГ

## Итоговый итог

---

1. Стоит посматривать в сторону Apple
2. Частота CPU важнее количества ядер
3. Частота RAM ничего не решает
4. HDD умерли
5. Хотите сидеть за ноутбуком — используйте mainframer



## Что можно сделать сейчас, каков первый шаг. Многомодульный проект

---

1. Определяем максимально нужное количество ядер
2. Берём самый многоядерный комп, до которого можете дотянуться
3. Устанавливаем в gradle max-workers 4..8..12..16 и запускаем сборку со `—scan`
4. В результатах scan на timeline смотрим количество пустот. Когда их будет больше 30%, останавливаемся
5. Больше этого количества ядер вам точно не нужно

# Что можно сделать сейчас, каков первый шаг. Одномодульный проект

---

1. Наращиваем частоту
2. Разгон
3. Покупка более частотного процессора

# Вопросы

111



**@princeparadoxes**