

SafeCode

# Могут ли программисты делать безопасность

и является ли DevSecOps панацеей

---

**Сергей Соболев**

Старший архитектор по  
информационной безопасности,  
KasperskyOS Community Development,  
«Лаборатория Касперского»

---

**Роберт Альдини**

Cyber Immunity Education manager,  
KasperskyOS Community Development,  
«Лаборатория Касперского»

# Примеры основных стереотипов

**1. Информационная  
безопасность это -  
ответственность специалистов  
по ИБ**

# Примеры основных стереотипов

**1. Информационная  
безопасность это -**  
ответственность специалистов  
по ИБ

**2. Шифрование это -**  
лучшее средство для  
обеспечения ИБ

# Примеры основных стереотипов

**1. Информационная  
безопасность это -**  
ответственность специалистов  
по ИБ

**2. Шифрование это -**  
лучшее средство для  
обеспечения ИБ

**3. Собственный код это -**  
самый безопасный код

# Распространённые **вредные** особенности разработки

**1. Непонимание уровня критичности кода в системе -** потому что никто человеческим языком не объяснил, почему и что в системе критично

# Распространённые вредные особенности разработки

**1. Непонимание уровня критичности кода в системе -** потому что никто человеческим языком не объяснил, почему и что в системе критично

**2. Размазывание критичного кода по подсистемам -** автоматически повышает уровень критичности всей подсистемы

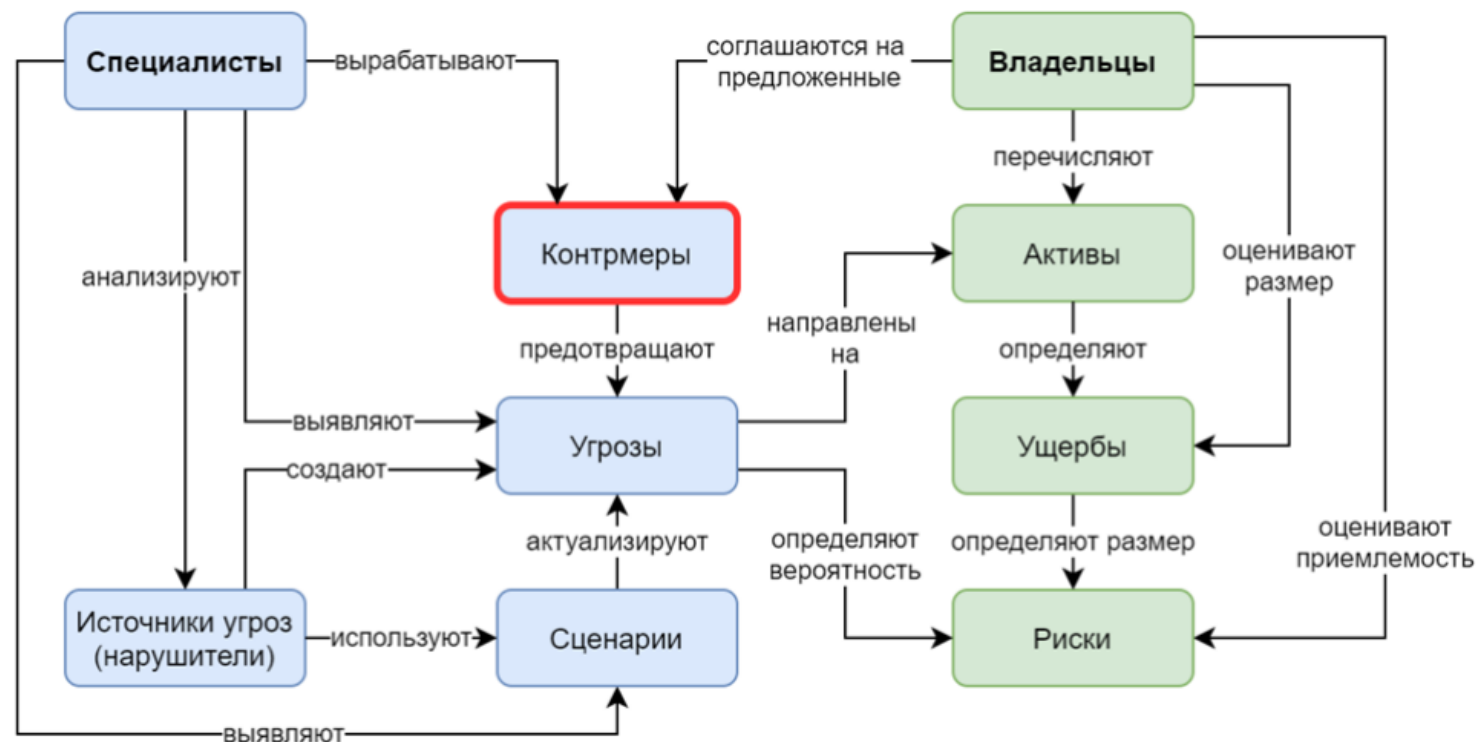
# Распространённые вредные особенности разработки

**1. Непонимание уровня критичности кода в системе -** потому что никто человеческим языком не объяснил, почему и что в системе критично

**2. Размазывание критичного кода по подсистемам -** автоматически повышает уровень критичности всей подсистемы

**3. Отсутствие контроля взаимодействия подсистем -** потому что, «а что плохого может случиться, если к подсистеме нет доступа снаружи»?

# Концепция безопасности продукта



Заказчик или владелец ДОЛЖЕН описать **ценности** и какие **бизнес-риски** в отношении них для него неприемлемы.



# Конструктивная киберзащита



---

Как построить решение,  
которому можно доверять,  
из компонентов, большинству  
из которых доверять нельзя?

# Конструктивная киберзащита



## Secure by Design:

Система должна быть спроектирована так, чтобы быстро обосновать ее безопасность

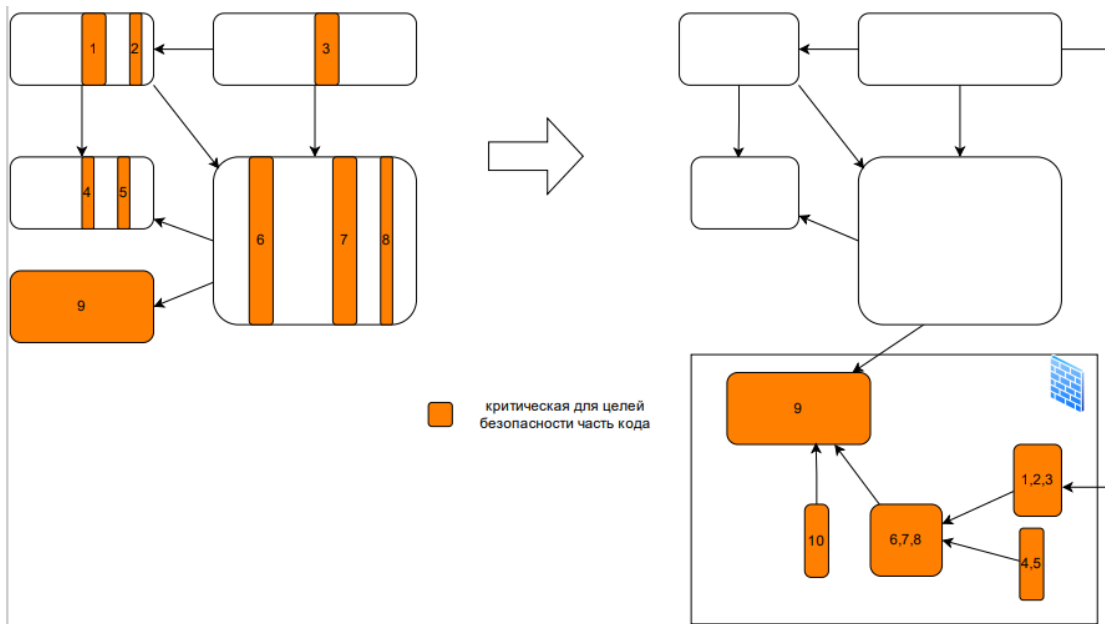


## Три фундаментальных принципа:

- Изоляция
- Контроль
- Минимизация доверенной кодовой базы

## Кибериммунный подход – отделение кода безопасности / минимизация доверенной кодовой базы

11



Для выделения кода безопасности часто удобно создать новые «простые» компоненты системы:

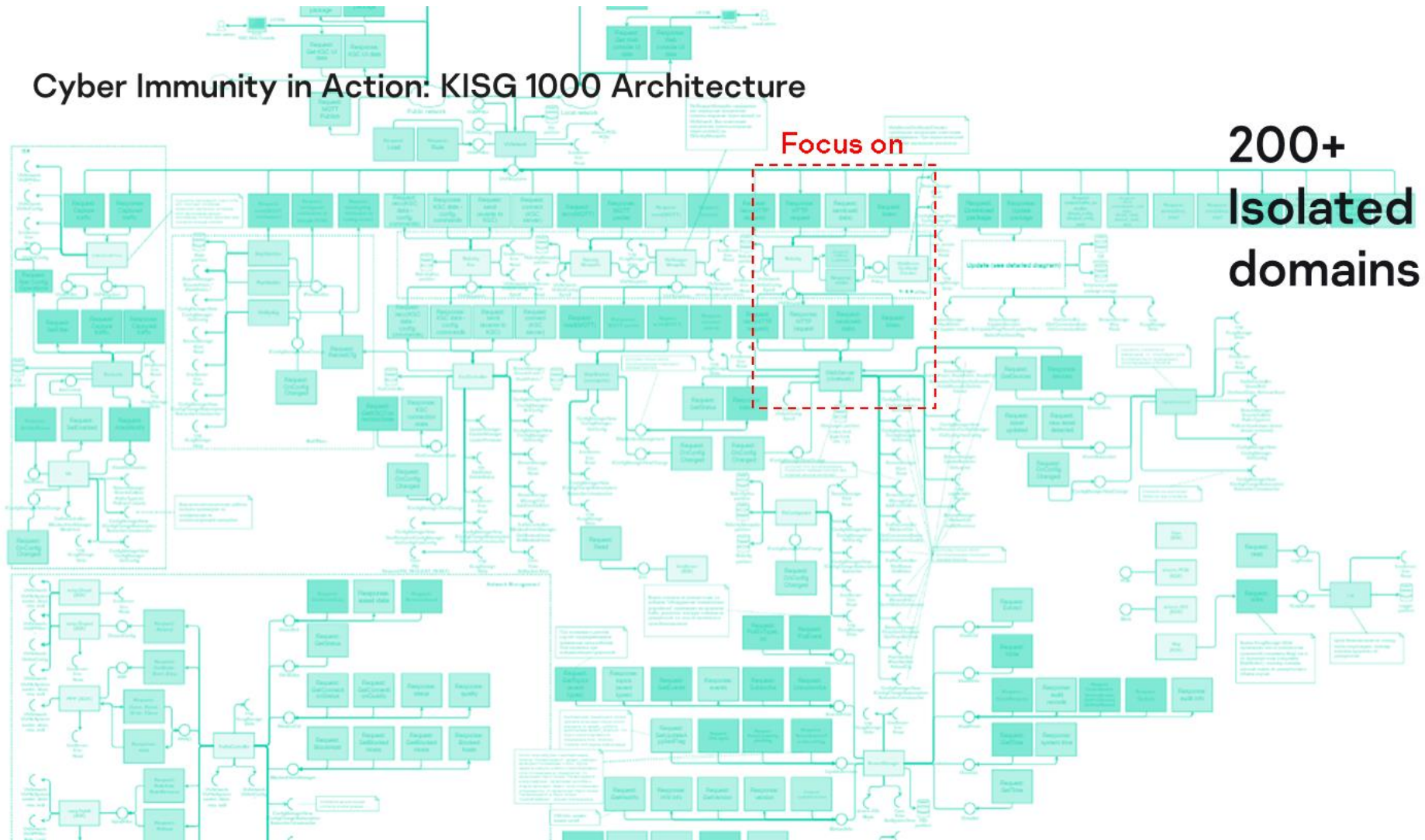
+ большие/сложные функциональные компоненты при этом изолируются

+ их влияние на безопасность заметно снижается

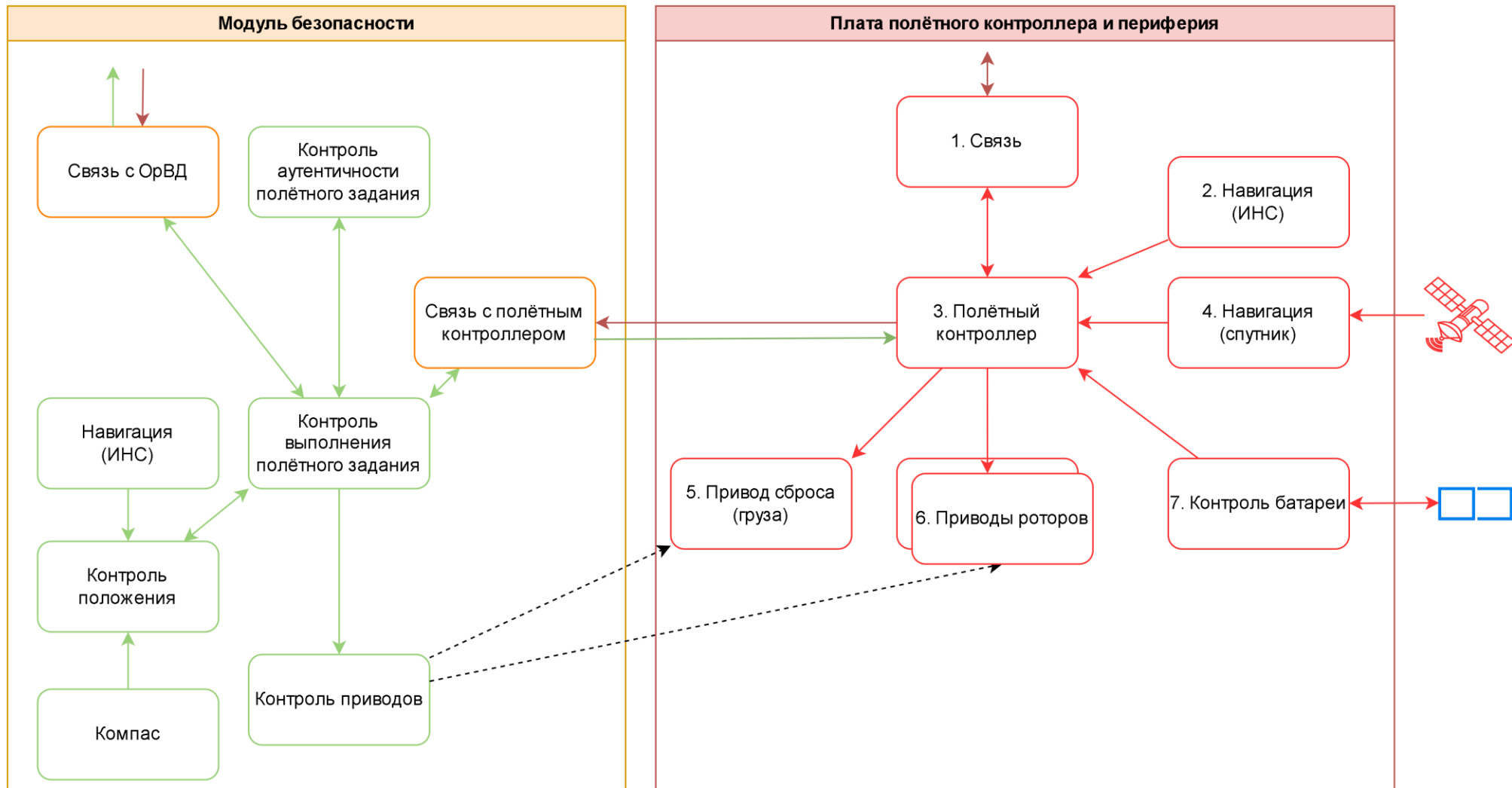
+ поиск/устранение уязвимостей в них из критичного становится просто желательным.

+ это позволит сфокусировать (возможно, и удешевить тоже) работу в контексте DevSecOps на сравнительно небольшом количестве сравнительно простого критического кода

### Cyber Immunity in Action: KISG 1000 Architecture



# Прототип конструктивно защищённого автономного квадрокоптера от ВУЗа-партнёра



**Можно тестировать  
поведение системы  
под атаками, даже не  
зная самих атак**

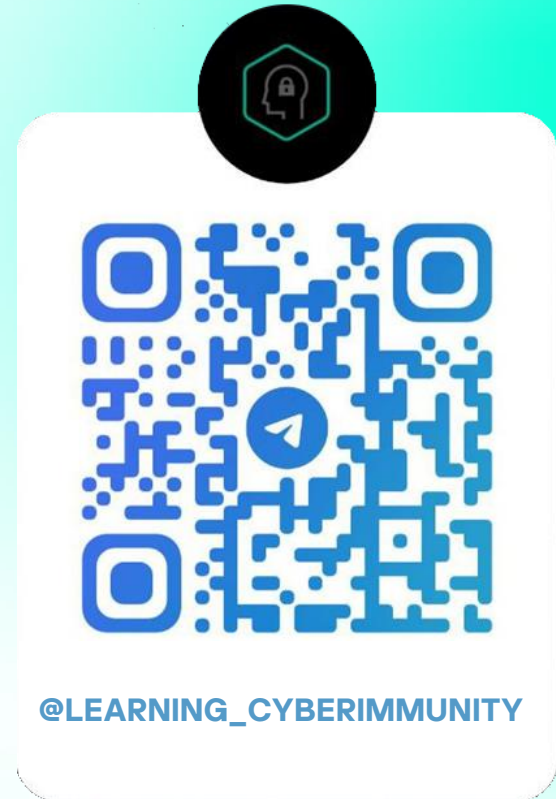
### **Результат**

- «Проверяемая» безопасность
- «Встроенная» безопасность, без полагания только на «периметр»
- Значительное снижение затрат
- Под контролем разработчиков, а не просто под диктовку ИБ

### **Обратная сторона?**

- Надо учиться
- Поначалу странно, как на велосипеде или коньках

Обучение кибериммунному подходу к разработке  
[https://t.me/learning\\_cyberimmunity](https://t.me/learning_cyberimmunity)



Сергей Соболев

Старший архитектор по информационной безопасности,  
KasperskyOS Community Development

Sergey.P.Sobolev  
@kaspersky.com

Роберт Альдини

Cyber Immunity Education manager,  
KasperskyOS Community Development

Robert.Aldini  
@kaspersky.com

