

# VK Карты. Как жить с двумя провайдерами карт в крупном проекте

**Konstantin Kulakov**

iOS product team lead



юла





# Константин Кулаков

Youla

iOS Product Team Lead

Преподаватель VK Образования



VK



Telegram



# План

- Путь к внедрению VK Карт
- А что было до VK карт?
- Проблемы использования 2-х карт в проекте
- Основные подходы
- Корнер-кейсы во время внедрения
- Как внедрить к себе в проект? -  
Бесплатное использование на **iOS** и Android



## Зачем нам карты?

Сервис онлайн-объявлений «Юла» –  
работает на основе определения  
местоположения



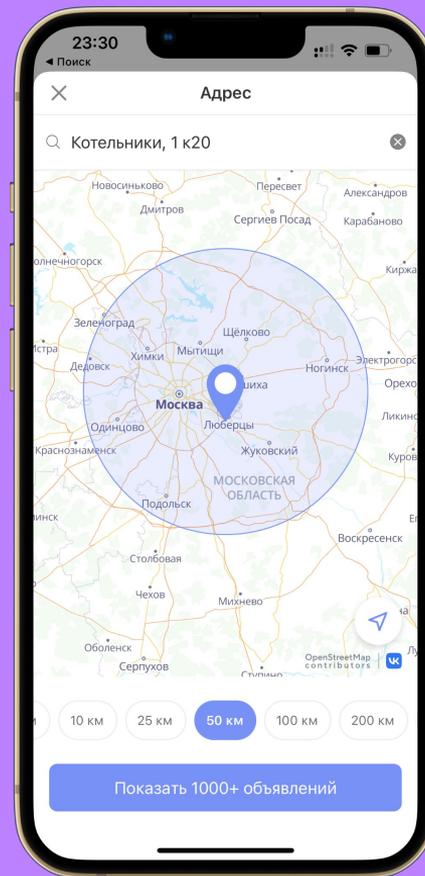


## А где используются карты?

- Выбор адреса на главной
- Местоположение пользователя в поиске
- Выбор метро и адреса
- Адрес в карточке продукта
- Местоположение магазина на карте
- Точки выдачи в доставке

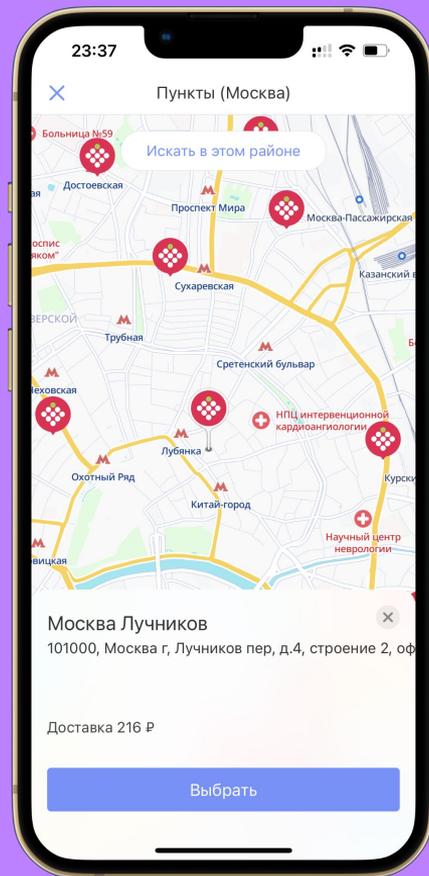
# Карты

Выбор местоположения



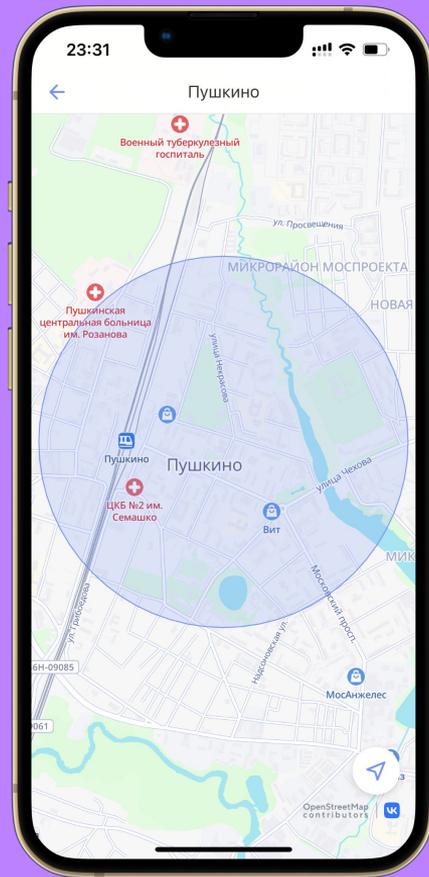
# Карты

Выбор пунктов доставки



# Карты

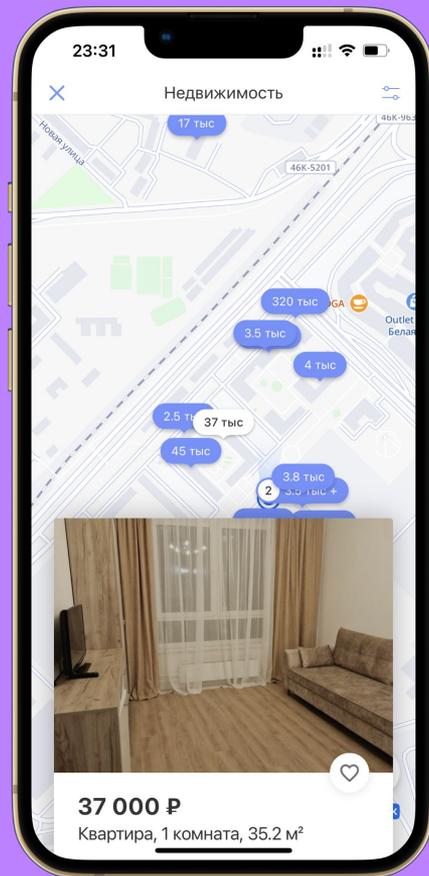
Просмотр  
местоположения товара





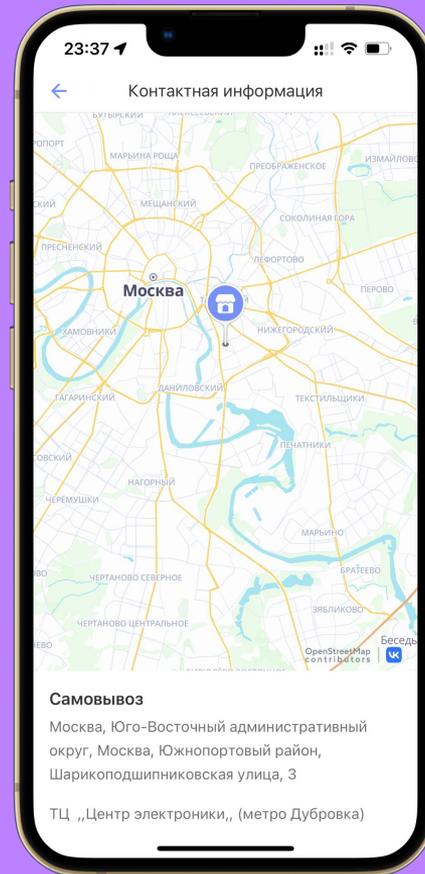
# Карты

Недвижимость



# Карты

Местоположение магазина



# Задача по внедрению

VK Карты + Google карты



юла



## Задача по внедрению

**VK КАРТЫ**



**GOOGLE КАРТЫ**



# Использование двух видов карт

*«В идеале нам нужно инкапсулировать реализацию карт, чтобы при изменениях подобного плана мы подменяли карту внутри нашей обёртки без изменения клиентского кода. Обертка должна быть в отдельном модуле, а модули её использующие должны инжектировать в себя эту зависимость» — Техлид. 2022 г. н.э.*

## Плюсы



- Соответствуем законодательству
- Можем тестировать аб-гипотезы
- Можем добавлять других поставщиков карт без изменения кода проекта

## Минусы

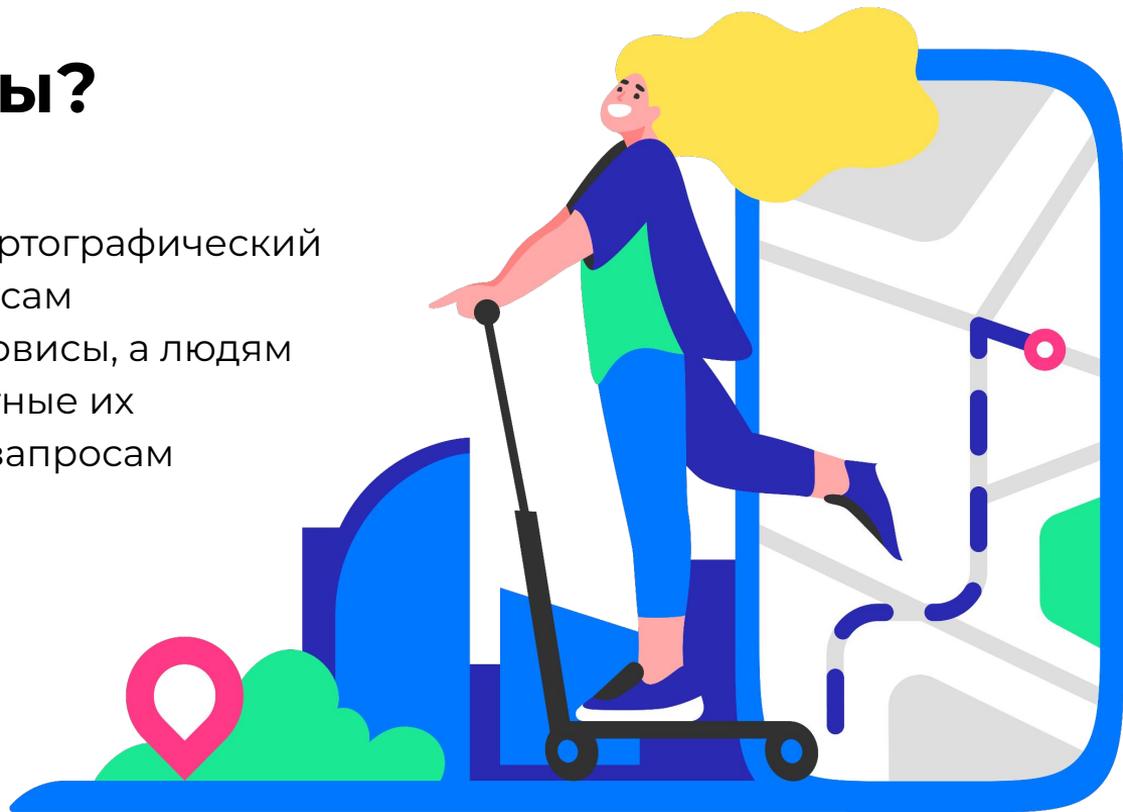


- Поддержка сразу 2-х провайдеров карт
- Отсутствует прозрачность



## Ого, а что за карты?

**VK Карты** — наш собственный картографический продукт, который позволят бизнесам использовать геоданные и геосервисы, а людям получать предложения, релевантные их местонахождению и поисковым запросам



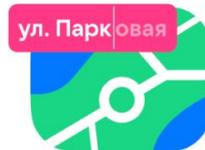
# VK Карты



Поиск мест интереса



Сервис геокодирования



Подсказчик адреса



IP2GEO



Определение часового пояса



Поиск по почтовому индексу

# Стек проекта





# Стек проекта

## Зависимости



- CocoaPods
- SPM

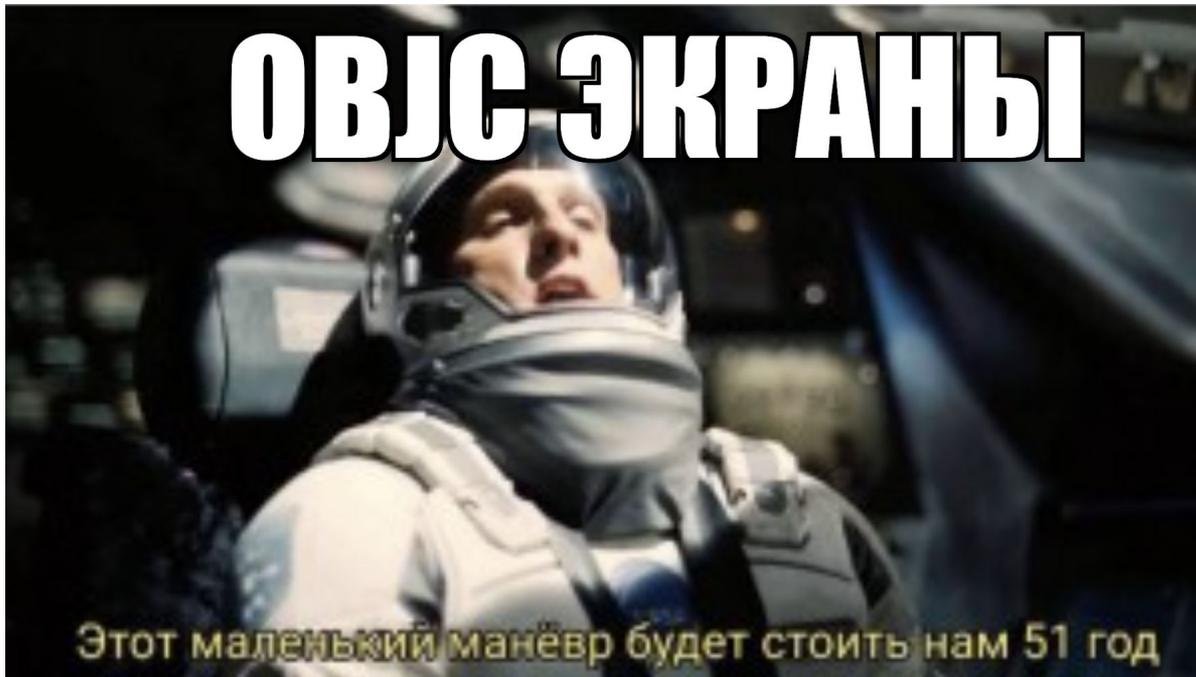
## Карты



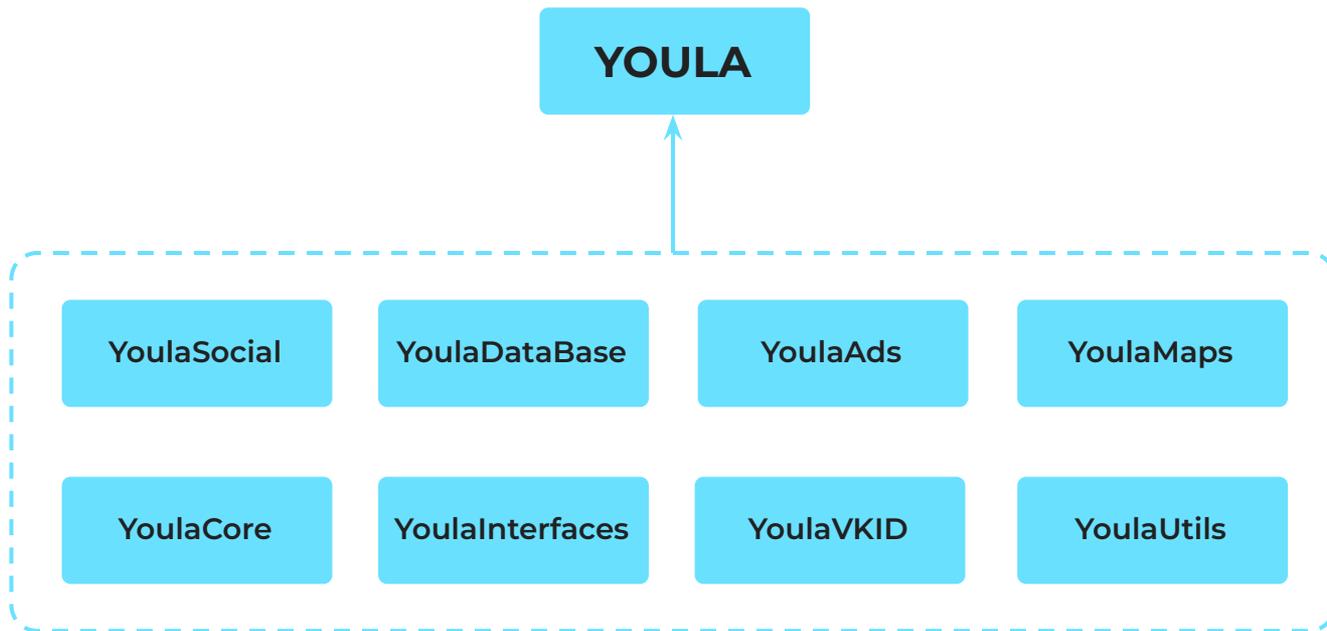
- Кластеризация
- Маркеры
- Расчёт расстояния
- Генерация баблов
- Местоположение пользователя



## Стек проекта



# Наш путь. Модульность



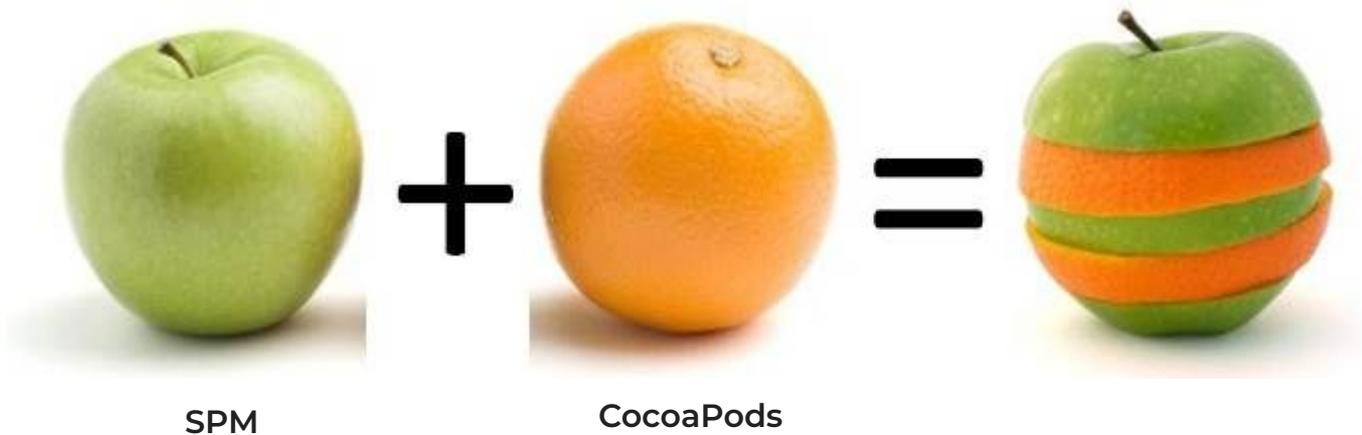
# Структура модуля



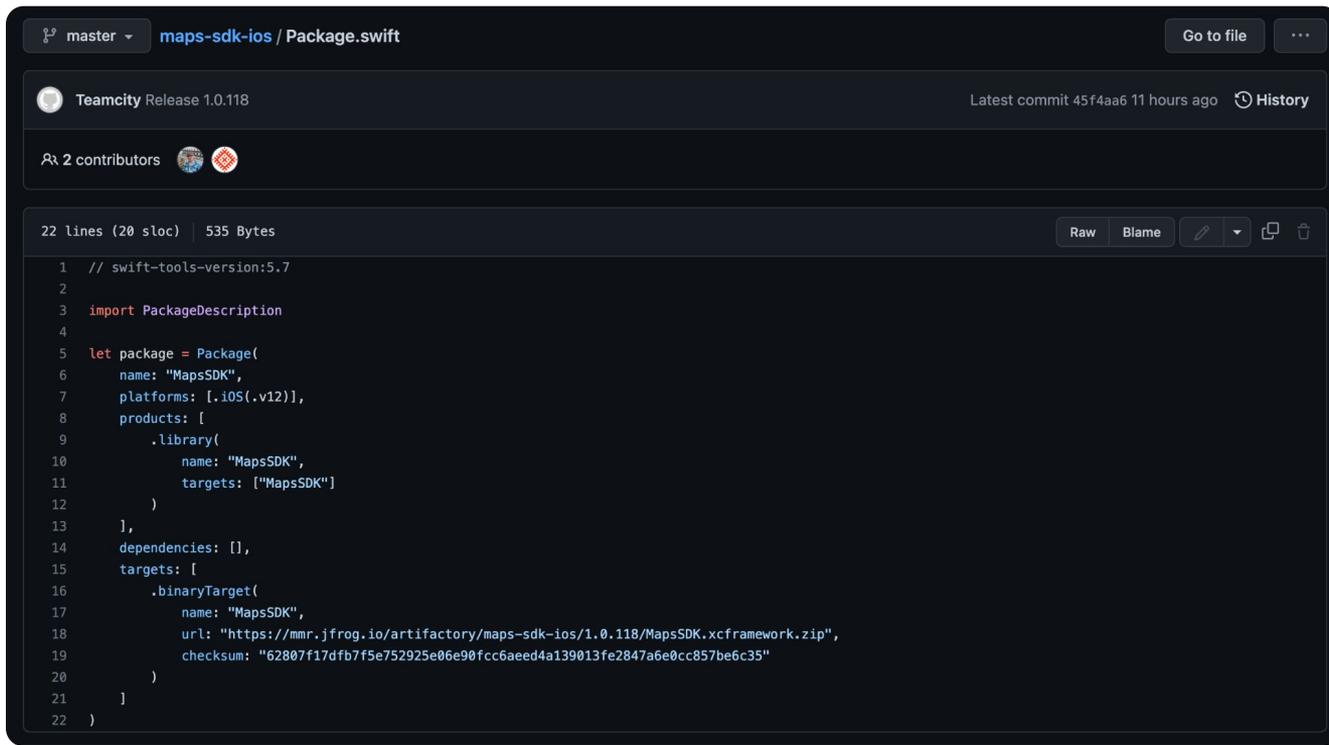
# Первые проблемы

Google Maps — CocoaPods

VK Карты — SPM



# Создание пакета CocoaPods



```
1 // swift-tools-version:5.7
2
3 import PackageDescription
4
5 let package = Package(
6     name: "MapsSDK",
7     platforms: [.iOS(.v12)],
8     products: [
9         .library(
10            name: "MapsSDK",
11            targets: ["MapsSDK"]
12        )
13    ],
14    dependencies: [],
15    targets: [
16        .binaryTarget(
17            name: "MapsSDK",
18            url: "https://mmr.jfrog.io/artifactory/maps-sdk-ios/1.0.118/MapsSDK.xcframework.zip",
19            checksum: "62807f17dfb7f5e752925e06e90fcc6aeed4a139013fe2847a6e0cc857be6c35"
20        )
21    ]
22 )
```



# Создание пакета CocoaPods

```
VKMaps.podspec — Изменено
Pod::Spec.new do |s|
  s.name = 'VKMaps'
  s.version = '1.0.118'
  s.summary = 'VKMaps'
  s.authors = 'VK.com'

  s.homepage = 'https://github.com/maps-mailru/maps-sdk-ios/blob/master/Package.swift'
  s.license = { :type => 'Copyright (c) 2022 - present, LLC "V Kontakte"', :text => '' }

  s.ios.deployment_target = '12.4'
  s.swift_version = '5.5'
  s.cocoapods_version = '>= 1.9.0'

  s.vendored_frameworks = 'MapsSDK.xcframework'
  s.source = {
    :http => "https://mnr.jfrog.io/artifactory/maps-sdk-ios/1.0.118/MapsSDK.xcframework.zip",
    :sha256 => "62807f17dfb7f5e752925e06e90fcc6aeed4a139013fe2847a6e0cc857be6c35"
  }
end
```



# Создание пакета CocoaPods

SPM

```
targets: [  
  .binaryTarget(  
    name: "MapsSDK",  
    url: "https://mmr.jfrog.io/artifactory/maps-sdk-ios/1.0.118/MapsSDK.xcframework.zip",  
    checksum: "62807f17dfb7f5e752925e06e90fcc6aead4a139013fe2847a6e0cc857be6c35"  
  )  
]
```

CocoaPods

```
s.source = {  
  :http => "https://mmr.jfrog.io/artifactory/maps-sdk-ios/1.0.118/MapsSDK.xcframework.zip",  
  :sha256 => "62807f17dfb7f5e752925e06e90fcc6aead4a139013fe2847a6e0cc857be6c35"  
}
```



# Создание модуля CocoaPods

```
Pod::Spec.new do |s|
  s.name           = "YoulaMaps"
  s.version        = "1.0.3"
  s.summary        = "Youla Maps Integration"
  s.description    = <<-DESC
  Youla Maps (Google + VK Maps Libs).
  DESC
  s.license        = 'MIT'
  s.author         = { "Youla Team" => "k.kulakov@corp.mail.ru" }
  s.source         = { 'http' => '' }
  s.homepage      = "https://github.com/youla-dev"
  s.swift_versions = '5.5'
  s.platform       = :ios, '12.4'

  s.ios_deployment_target = '12.4'

  s.ios_dependency 'GoogleMaps', '3.1.0'
  s.ios_dependency 'Google-Maps-iOS-Utils', '3.4.0'
  s.ios_dependency 'VKMaps'
  s.ios_dependency 'YInterfaceKit'

  s.source_files = 'YoulaMaps/Classes/**/*.swift'
  s.exclude_files = ['YoulaMaps.podspec']

  s.static_framework = true
end
```

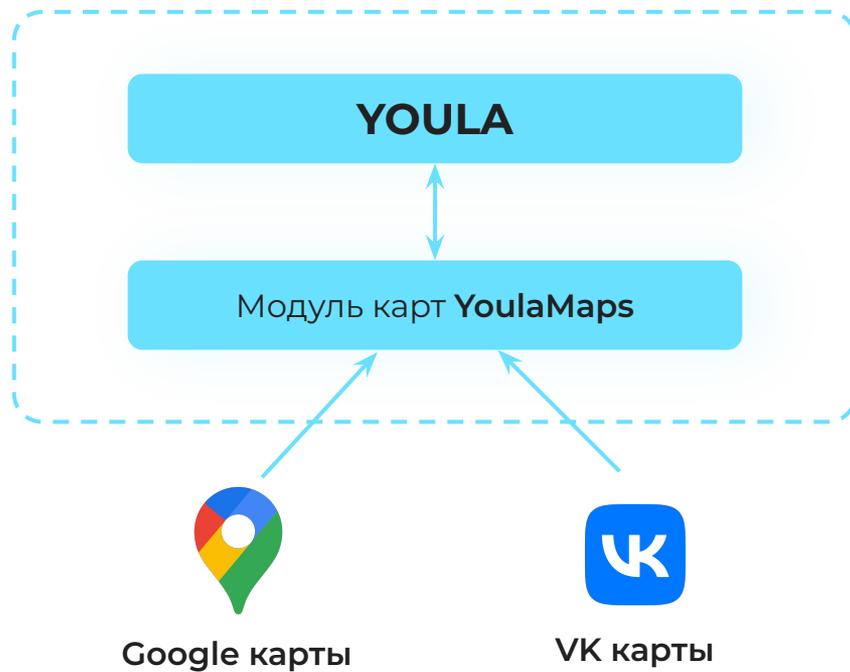


# Подключение к монолиту

```
Podfile — Изменено

target 'Youla' do
  # Youla Maps
  pod 'YoulaMaps', :path => 'YoulaMaps'
  pod 'VKMaps', :podspec => 'YoulaMaps/VKMaps.podspec'
end
```

# Структура модуля





## Что хотим?

Фабрику — на вход нужного провайдера,  
на выход — view и ручки для управления

```
let mapInput = YoulaMapsFactory.map(with: provider, delegate: self)
self.mapInput = mapInput

view.addSubview(mapInput.view)
```



# А что нужно для этого?

```
public protocol YoulaMapsFactoryDescription {
    static func map(with provider: YoulaMapsProvider, delegate: YoulaMapDelegate?) -> any YoulaMapDescription
}
```

```
public protocol YoulaMapDescription {
    associatedtype YoulaMapView: UIView

    var view: YoulaMapView { get }

    ....
}
```

## Непрозрачные типы результатов (SE-0328)

Any придется писать везде для протоколов, где во время компиляции нельзя будет определить размер памяти под объект

# Что получаем в итоге?

## Maps Provider

- VK
- Google

Выбор провайдера  
для получения карты

YoulaMaps

Maps Provider

Public

Private

# Что получаем в итоге?

## Protocols

- **Description** — управление (addMarker, ...)
- **Delegate** — события (didTapCoordinate, ...)

Обработка входящих событий  
и испускание исходящих

YoulaMaps

Map  
Description

Map  
Delegate

Maps Provider

Public

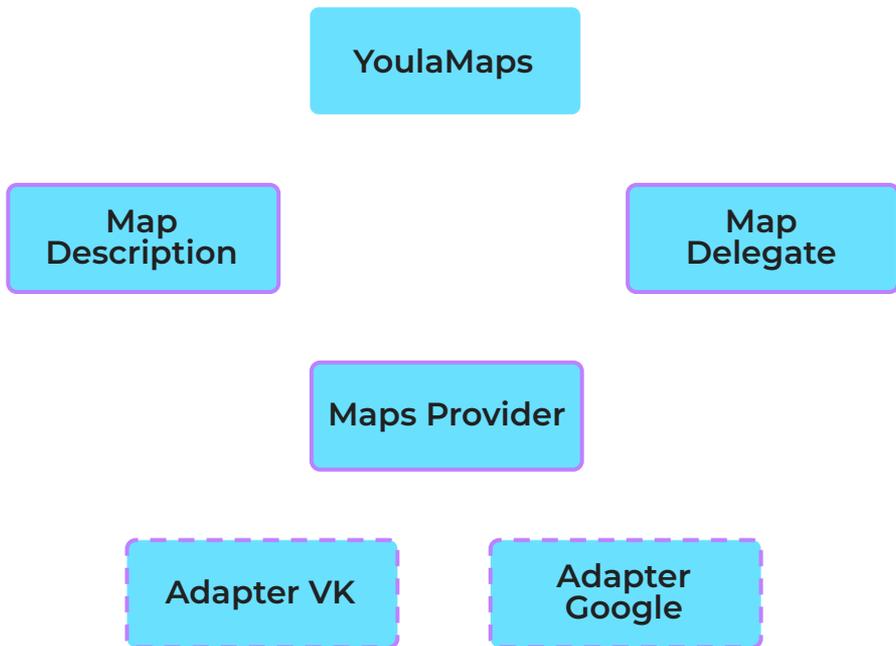
Private

# Что получаем в итоге?

## Adapters

- VK
- Google

Адаптеры конкретного провайдера

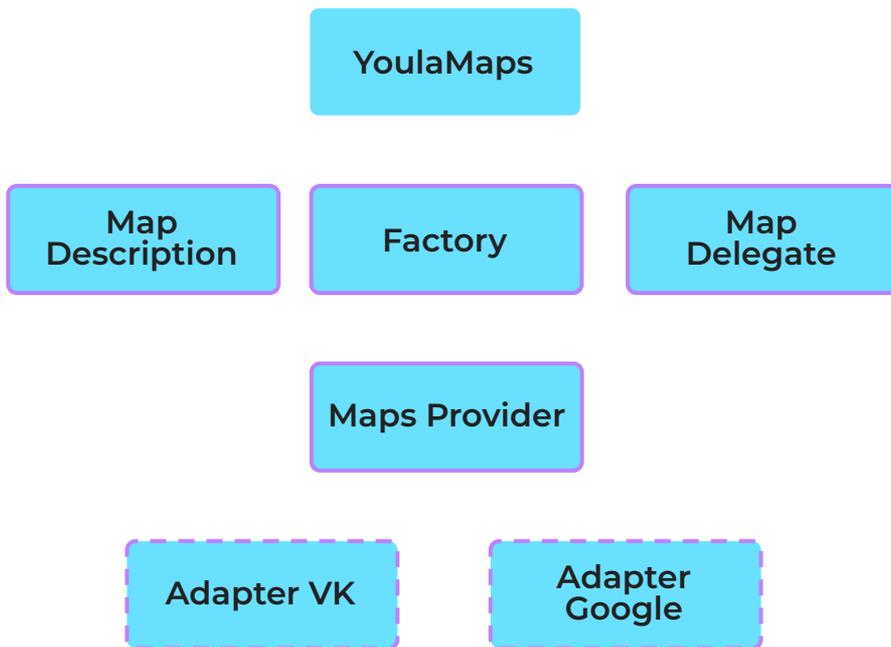


———— Public  
- - - - Private

# Что получаем в итоге?

## Factory

Фабрика для создания карты с конкретным адаптером



Public

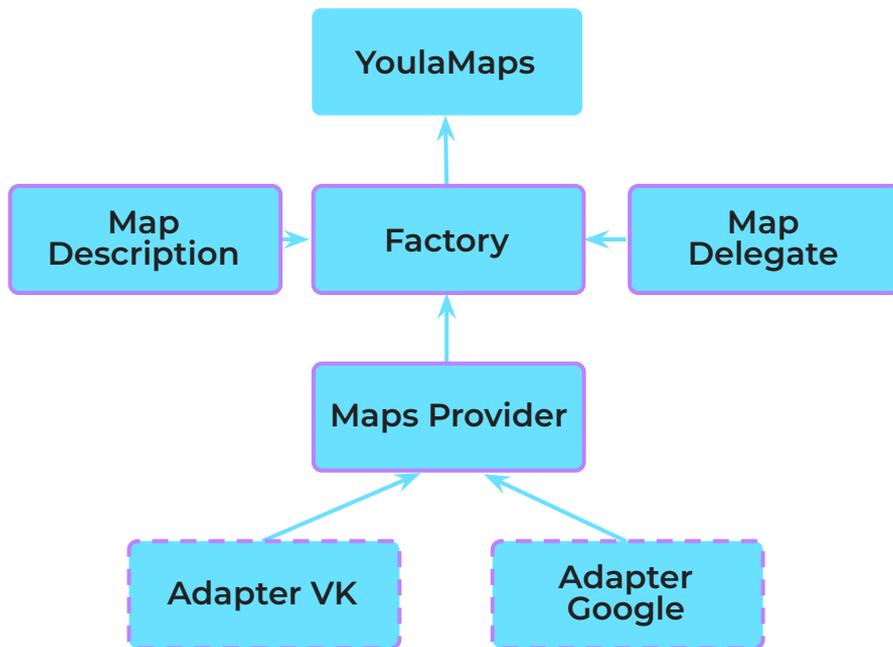
Private

# Что получаем в итоге?

## Youla Maps

Модуль для взаимодействия с картой, инкапсулированный единым протоколом.

Пользователь (программист) ничего не знает о провайдерах



Public

Private

# Провайдеры

Сравнение и решение проблем





# Сравним провайдеров

```
extension VKMapsProviderAdapter: MapViewDelegate {  
    ...  
}
```

```
extension GoogleMapsProviderAdapter: GMSMapViewDelegate {  
    ...  
}
```



# Сравним провайдеров

```
public func mapViewSnapshotReady(_ mapView: GMSMapView) {  
    guard !didLoadMap else {  
        return  
    }  
  
    didLoadMap = true  
  
    delegate?.didLoadMap()  
}
```

```
public func mapViewDidLoad(_: MapView) {  
    didLoadMap = true  
    delegate?.didLoadMap()  
}
```



# А зачем didLoadMap?

Google — исключение повторных вызовов

VK — поздняя инициализация

```
public func configure(with config: YoulaMapConfig, animated: Bool) {
    guard config.location.horizontalAccuracy >= 0 else {
        return
    }

    let coordinates = Coordinates{lng: config.location.coordinate.longitude,
                                  lat: config.location.coordinate.latitude)

    let zoom: Double = Double(config.zoom)

    if !didLoadMap {
        loadMap(with: coordinates, zoomLevel: zoom)
    } else {
        updateLocation(with: coordinates, zoomLevel: zoom, animated: animated)
    }
}
```



# Сравним провайдеров

```
public func mapView(_ mapView: GMSMapView, didTap marker: GMSMarker) -> Bool {
    delegate?.didTapMarker(at: marker.position)

    return true
}

public func mapView(_: MapView, didSelectMarkerID id: String) {
    guard let marker = disposedBag.get(markerId: id) else {
        return
    }

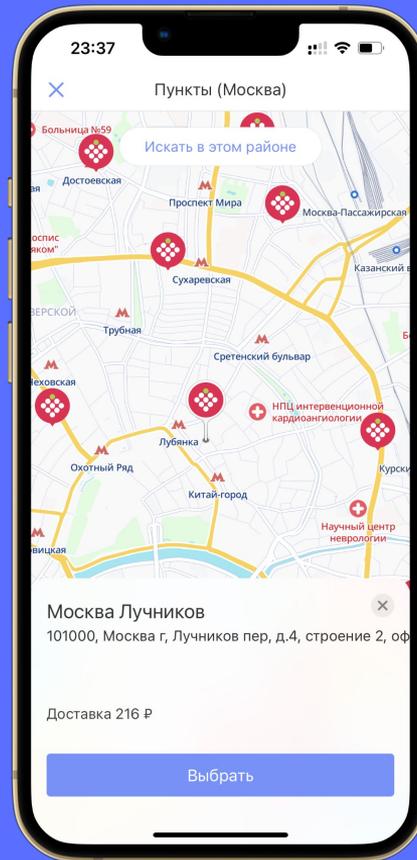
    let coordinate = CLLocationCoordinate2D(latitude: marker.coords.lat,
                                           longitude: marker.coords.lng)

    delegate?.didTapMarker(at: coordinate)
}
```

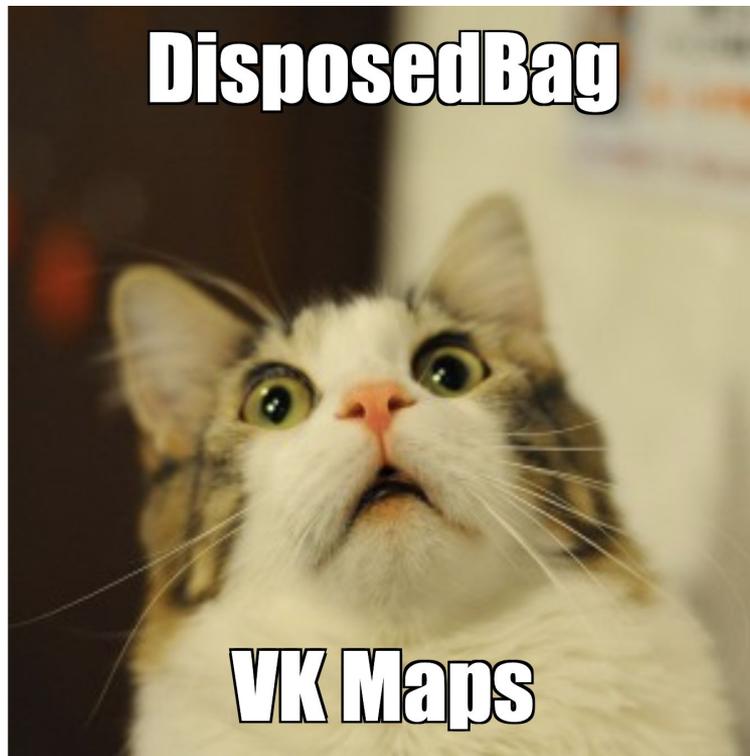


# Предыстория

Маркеры и DisposedBag



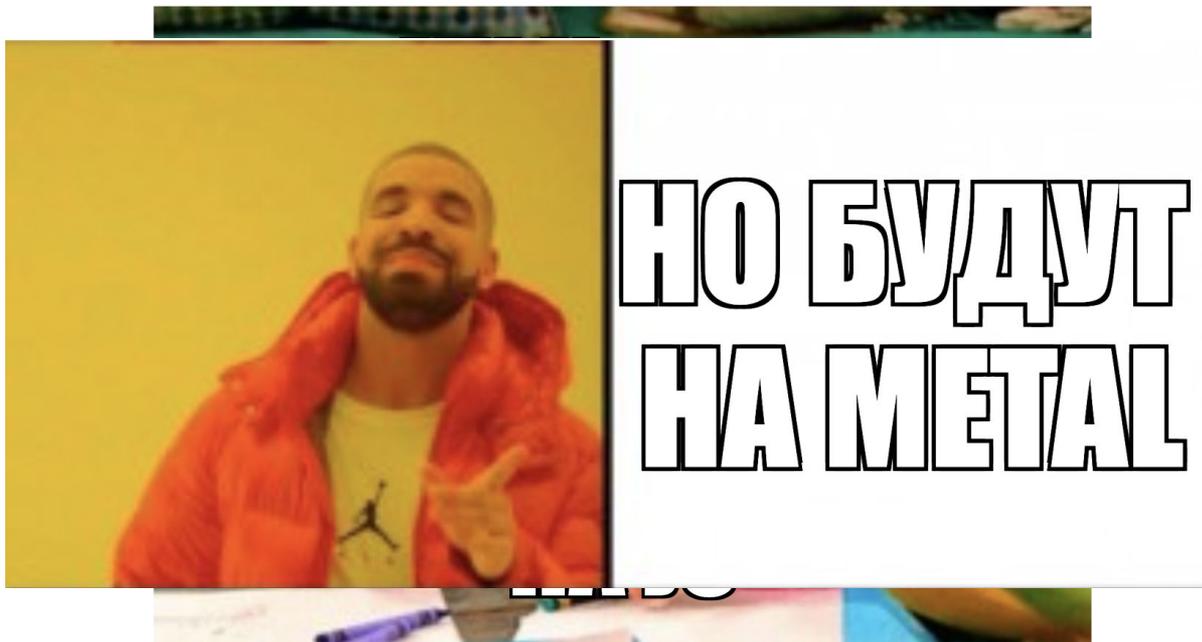
# DisposedBag и очистка карты





# DisposedBag и очистка карты

Очистка карты и добавление новых маркеров — **асинхронны**





# DisposedBag и очистка карты

```
protocol VKMapsDisposedBagDescription {  
    func removeAll()  
    func remove(markerIds: [String])  
    func append(marker: Marker)  
    func get(markerId: String) -> Marker?  
    func getMarkers() -> [Marker]  
    func append(layerId: String)  
    func append(cluster: String)  
}
```



# DisposedBag и очистка карты

```
final class VKMapsDisposedBag: VKMapsDisposedBagDescription {  
    private var markers: [Marker] = []  
    private var layersIds: [String] = []  
    private var clusters: [String] = []  
    private weak var mapView: MapView?  
  
    init(mapView: MapView) {  
        self.mapView = mapView  
    }  
}
```



# DisposedBag и очистка карты

```
func removeAll() {
    markers.forEach { marker in
        mapView?.removeMarker(id: marker.id)
    }

    layersIds.forEach { id in
        mapView?.removeLayer(id: id)
    }

    clusters.forEach { id in
        mapView?.removeCluster(id: id)
    }

    markers.removeAll()
    layersIds.removeAll()
    clusters.removeAll()
}
```

```
func remove(markerIds: [String]) {
    markerIds.forEach { markerId in
        mapView?.removeMarker(id: markerId)
        markers.removeAll(where: { $0.id == markerId })
    }
}

func append(marker: Marker) {
    markers.append(marker)
}

func get(markerId: String) -> Marker? {
    return markers.first { marker in
        marker.id == markerId
    }
}
```



# Функциональность карт

Оба провайдера покрывают наши задачи, но имеются различия

## VK Карты



- Кластеризация
- Маркеры
- **Нет расчёта расстояния**
- **Северо-восток и юго-запад**

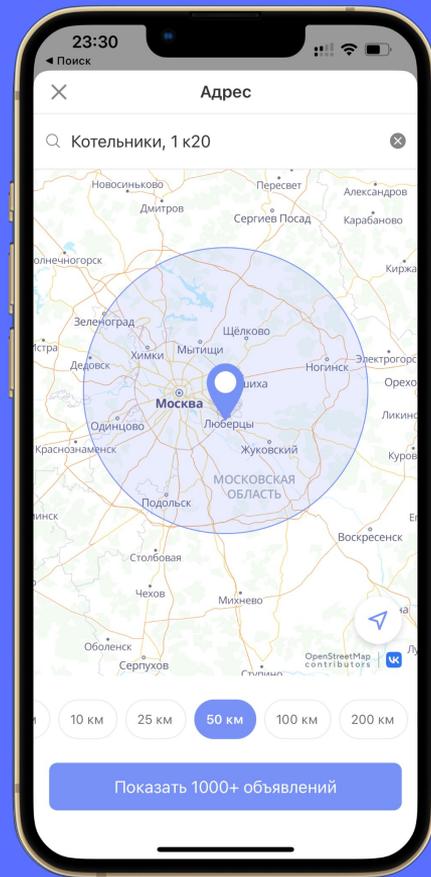
## Google Maps



- Кластеризация
- Маркеры
- Расчёт расстояния
- Любое направления координат

# Расчет расстояния

Выбор радиуса поиска  
товаров от 10 до 200 км



# А как считать?

- **X** — метров







# Расчет расстояния. Google

```
public var visibleDiameter: CLLocationDistance {  
    let centerLeft = CGPoint(x: 0, y: view.bounds.height / 2)  
    let centerLeftCoordinate = view.projection.coordinate(for: centerLeft)  
  
    let centerRight = CGPoint(x: view.bounds.width, y: view.bounds.height / 2)  
    let centerRightCoordinate = view.projection.coordinate(for: centerRight)  
  
    return GMSGeometryDistance(centerLeftCoordinate, centerRightCoordinate)  
}
```



# Расчет расстояния. VK Карты

```
public var visibleDiameter: CLLocationDistance {
    guard
        let southwest = view.mapBounds?.southwest,
        let northeast = view.mapBounds?.northeast
    else {
        return .zero
    }

    let bottomLeftLocation = CLLocation(latitude: southwest.lat, longitude: southwest.lng)
    let topRightLocation = CLLocation(latitude: northeast.lat, longitude: northeast.lng)

    let diagonal = bottomLeftLocation.distance(from: topRightLocation)

    let width = view.bounds.width
    let height = view.bounds.height
    let diagonalPexels = sqrt(pow(width, 2) + pow(height, 2))

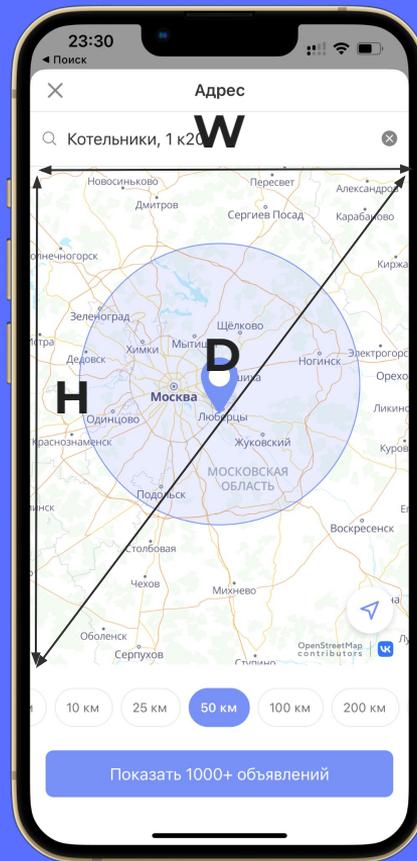
    let kmInPexel = diagonal / diagonalPexels

    let diameter = kmInPexel * width

    return diameter
}
```

# VK Карты алгоритм

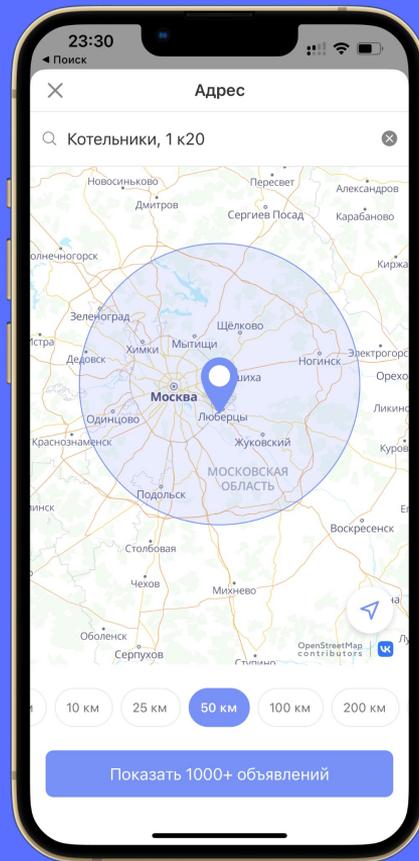
- **D** — диагональ в метрах
- **W, H** — ширина и высота в пикселях
- **$D_p = \sqrt{w^2 + h^2}$**  — диагональ в пикселях (по теореме пифагора)
- **$M_p = D / D_p$**  — метров в пикселе
- **$D_i = M_p * W$**  — диаметр в метрах



# VK Карты. Как можно лучше?

Есть метод асинхронный —  
можно использовать его.

Выпускают новый синхронный  
метод через viewPoint





# Внедрение в objc экраны

Чтобы добавить новые методы objc-классу:

- Файл ObjcClassName+Extension.swift

```
extension AddressSelectMapVC: YoulaMapDelegate {  
  
    public func didMoveMap(to coordinate: CLLocationCoordinate2D) {  
        changeMapPosition(to: coordinate)  
    }  
  
    public func willMoveMap(isGesture: Bool) {  
        mapWillMove(isGesture)  
    }  
  
    public func didTapCoordinate(at coordinate: CLLocationCoordinate2D) {  
        mapDidTapCoordinate(at: coordinate)  
    }  
  
    public func didLoadMap() {  
        setupRadiusCircleIfNeeded(animated: false)  
    }  
}
```



# Внедрение в objc экраны

Чтобы добавить новые свойства objc-классу:

- Создайте файл **ObjcClassNameProperties.swift** и наследуйте класс `ObjcClassNameProperties` от `NSObject`;
- Внутри данного **ObjcClassNameProperties** инициализируйте новые свойства. Не забывайте помечать их атрибутом **@objc**, если они должны быть видны из Objective-C.
- Добавьте в **ObjcClassName.h** новое свойство **@property (nonatomic, strong) ObjcClassNameProperties \*properties;**
- Инициализируйте `properties` в **ObjcClassName.m**



# Внедрение в objc экраны

```
final class AddressSelectMapVCProperties: NSObject {  
    var mapInput: (any YoulaMapDescription)?  
}
```



# Внедрение в objc экраны

```
private func loadMap() {
    let provider: YoulaMapsProvider

    switch properties.youlaMapsHelper.provider {
    case .vk:
        let context: YoulaVKMapProviderContext = .init(apiKey: YoulaDefines.vkMapsApiKey(), options: [])
        provider = .vk(context: context)
    case .google:
        provider = .google
    }

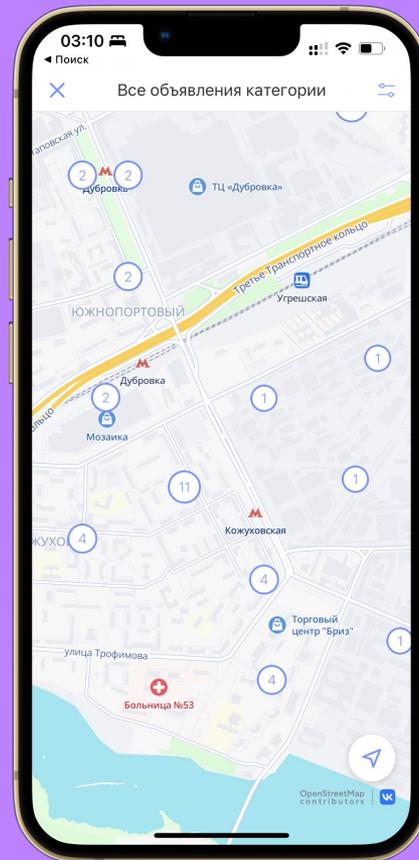
    let mapInput = YoulaMapsFactory.map(with: provider, delegate: self)
    properties.mapInput = mapInput

    mapContainerView.addSubview(mapInput.view)
}
```

# Кластеризация

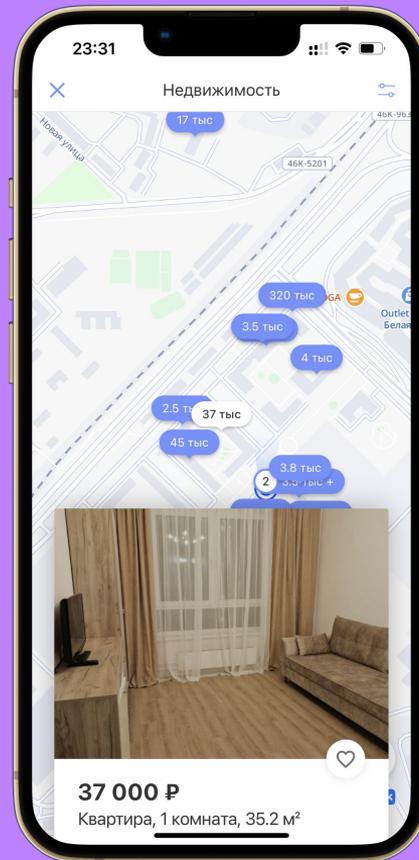
# Кластеризация

Закрытый кластер



# Кластеризация

Открытый кластер



# Генерация индивидуальных сносок

```
func icon(forSize size: UInt) -> UIImage! {
    guard let clusterImage = UIImage(named: "someName") else {
        return UIImage()
    }

    let countText: String = size > 99 ? "99" : "\(size)"

    let targetSize = clusterImage.size

    UIGraphicsBeginImageContextWithOptions(targetSize, false, .zero)

    clusterImage.draw(in: CGRect(x: .zero,
                                  y: .zero,
                                  width: targetSize.width,
                                  height: targetSize.height))

    let font = UIFont.boldApplicationFont(withSize: Constants.fontSize)
    let attributes: [NSAttributedString.Key: Any] = [.font: font,
                                                       .foregroundColor: UIColor.red]

    let textRect: CGRect = countText.boundingRect(with: .zero,
                                                    options: .usesLineFragmentOrigin,
                                                    attributes: attributes,
                                                    context: nil)

    let countAttributedString = NSAttributedString(string: countText, attributes: attributes)

    countAttributedString.draw(at: CGPoint(x: targetSize.width / 2 - textRect.size.width / 2, y: 17))

    let resultClusterImage = UIGraphicsGetImageFromCurrentImageContext()
    UIGraphicsEndImageContext()

    return resultClusterImage
}
```

# Генерация с помощью render

```
let myView = MyView(frame: .init(origin: .zero, size: .init(width: 100, height: 100)))

let format = UIGraphicsImageRendererFormat.default()
format.scale = UIScreen.main.scale

let image = UIGraphicsImageRenderer(size: myView.bounds.size, format: format).image { context in
    myView.layer.render(in: context.cgContext)
}
```

## UIGraphicsImageRenderer.image

Возвращает **UIImage**, после выполнения **imageRenderBlock (actions)**

## CALayer.render

Отрисовывает слой и его дочерние слои в указанном контексте

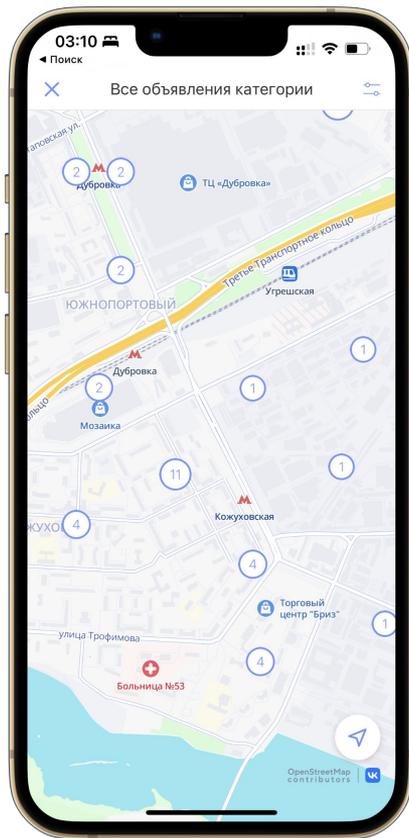


# Генерация индивидуальных сносок

```
@objc
public extension UIView {
    func toSnapshot() -> UIImage {
        UIImage.image(view: self)
    }
}
```

```
let iconView: UIView = properties.markerBuilder.markerView(forItem: cluster, with: type)
let icon: UIImage = iconView.toSnapshot()
```

# А что на бекенде?



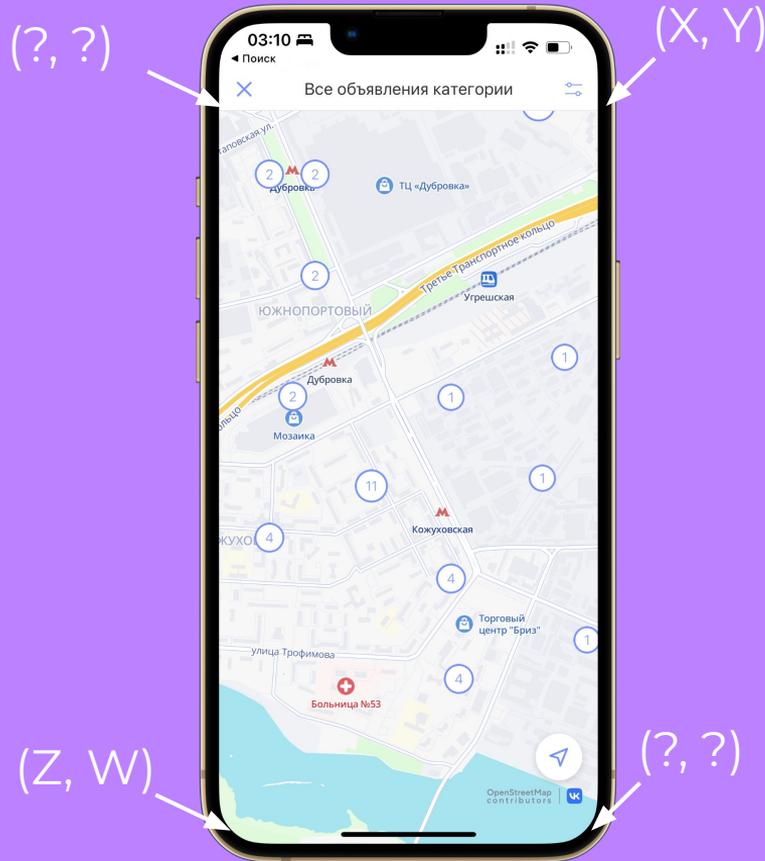
# Новые координаты

Имеем: Северо-Восток и Юго-Запад

Хотим: Северо-Запад и Юго-Восток

```
public var topLeft: CLLocationCoordinate2D {
    guard
        let southwest = view.mapBounds?.southwest,
        let northeast = view.mapBounds?.northeast
    else {
        return CLLocationCoordinate2D()
    }
    return CLLocationCoordinate2D(latitude: northeast.lat,
        longitude: southwest.lng)
}

public var bottomRight: CLLocationCoordinate2D {
    guard
        let southwest = view.mapBounds?.southwest,
        let northeast = view.mapBounds?.northeast
    else {
        return CLLocationCoordinate2D()
    }
    return CLLocationCoordinate2D(latitude: southwest.lat,
        longitude: northeast.lng)
}
```



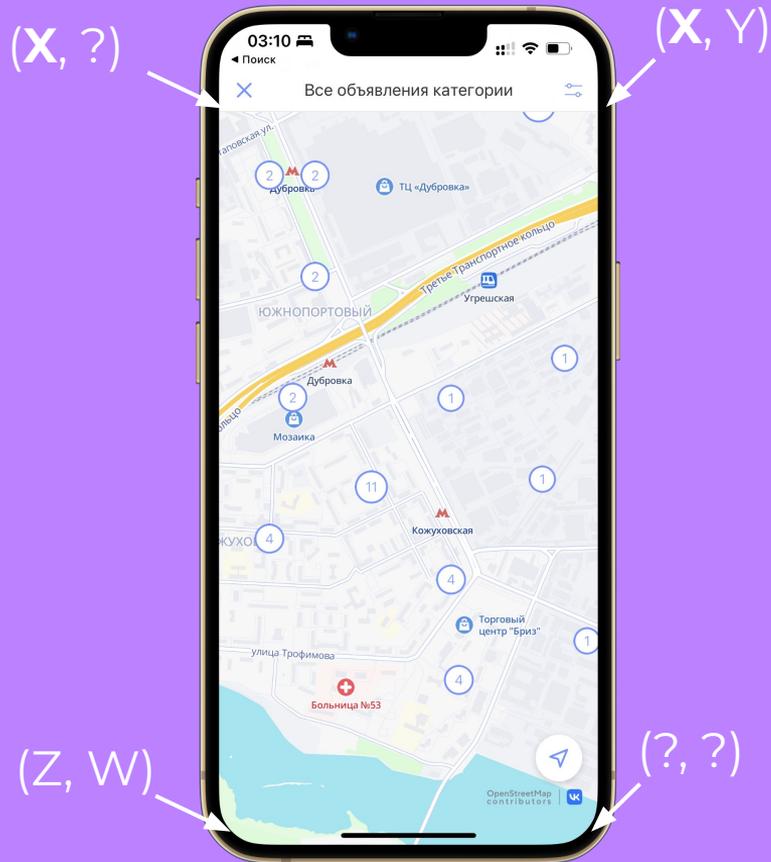
# Новые координаты

Имеем: Северо-Восток и Юго-Запад

Хотим: Северо-Запад и Юго-Восток

```
public var topLeft: CLLocationCoordinate2D {
    guard
        let southwest = view.mapBounds?.southwest,
        let northeast = view.mapBounds?.northeast
    else {
        return CLLocationCoordinate2D()
    }
    return CLLocationCoordinate2D(latitude: northeast.lat,
        longitude: southwest.lng)
}

public var bottomRight: CLLocationCoordinate2D {
    guard
        let southwest = view.mapBounds?.southwest,
        let northeast = view.mapBounds?.northeast
    else {
        return CLLocationCoordinate2D()
    }
    return CLLocationCoordinate2D(latitude: southwest.lat,
        longitude: northeast.lng)
}
```



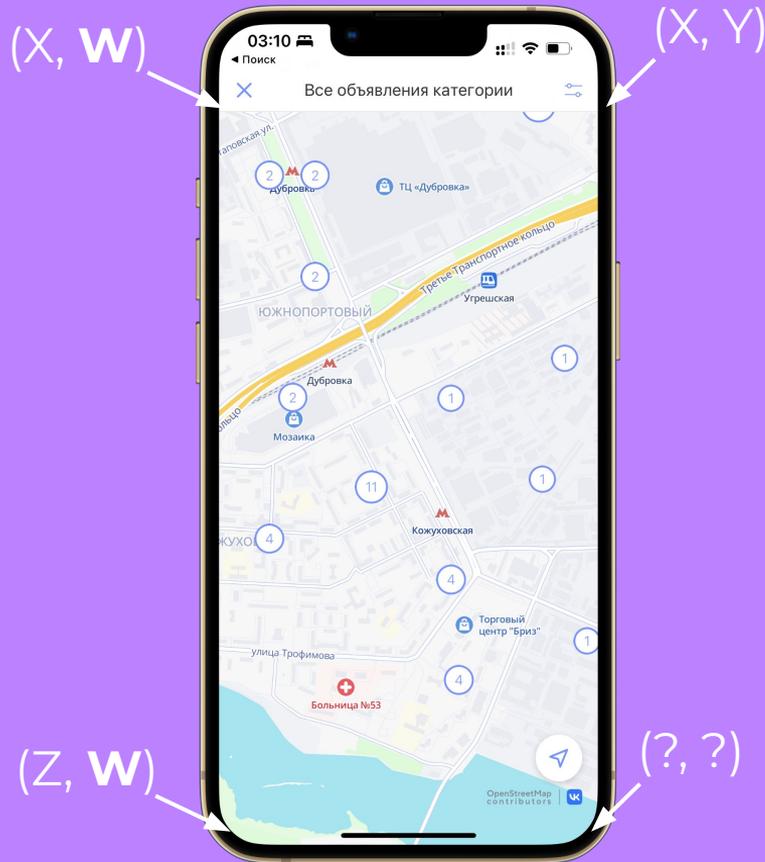
# Новые координаты

Имеем: Северо-Восток и Юго-Запад

Хотим: Северо-Запад и Юго-Восток

```
public var topLeft: CLLocationCoordinate2D {
    guard
        let southwest = view.mapBounds?.southwest,
        let northeast = view.mapBounds?.northeast
    else {
        return CLLocationCoordinate2D()
    }
    return CLLocationCoordinate2D(latitude: northeast.lat,
        longitude: southwest.lng)
}

public var bottomRight: CLLocationCoordinate2D {
    guard
        let southwest = view.mapBounds?.southwest,
        let northeast = view.mapBounds?.northeast
    else {
        return CLLocationCoordinate2D()
    }
    return CLLocationCoordinate2D(latitude: southwest.lat,
        longitude: northeast.lng)
}
```



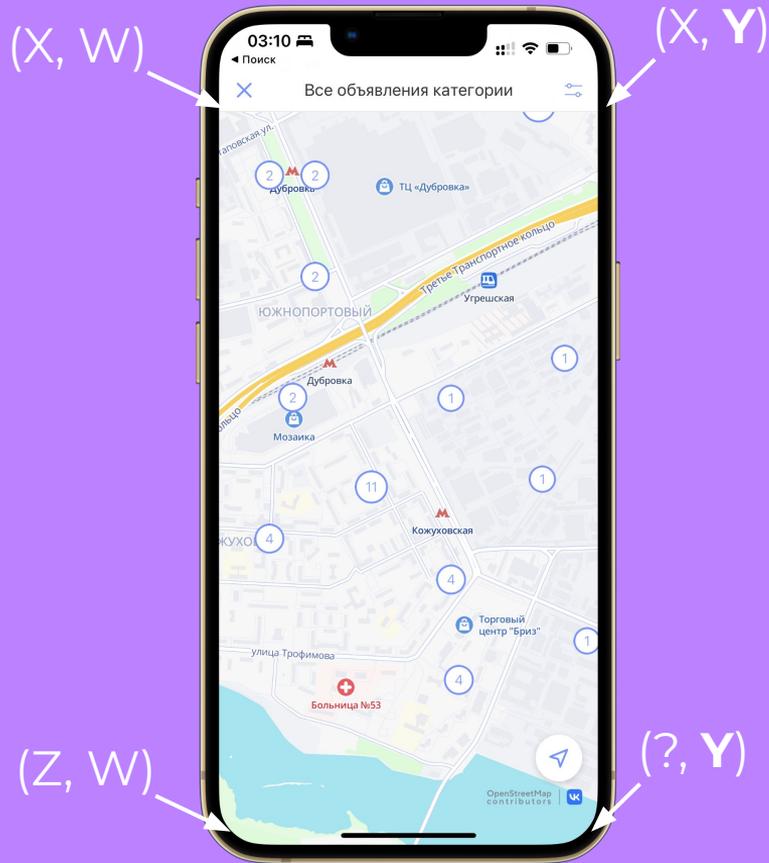
# Новые координаты

Имеем: Северо-Восток и Юго-Запад

Хотим: Северо-Запад и Юго-Восток

```
public var topLeft: CLLocationCoordinate2D {
    guard
        let southwest = view.mapBounds?.southwest,
        let northeast = view.mapBounds?.northeast
    else {
        return CLLocationCoordinate2D()
    }
    return CLLocationCoordinate2D(latitude: northeast.lat,
        longitude: southwest.lng)
}

public var bottomRight: CLLocationCoordinate2D {
    guard
        let southwest = view.mapBounds?.southwest,
        let northeast = view.mapBounds?.northeast
    else {
        return CLLocationCoordinate2D()
    }
    return CLLocationCoordinate2D(latitude: southwest.lat,
        longitude: northeast.lng)
}
```



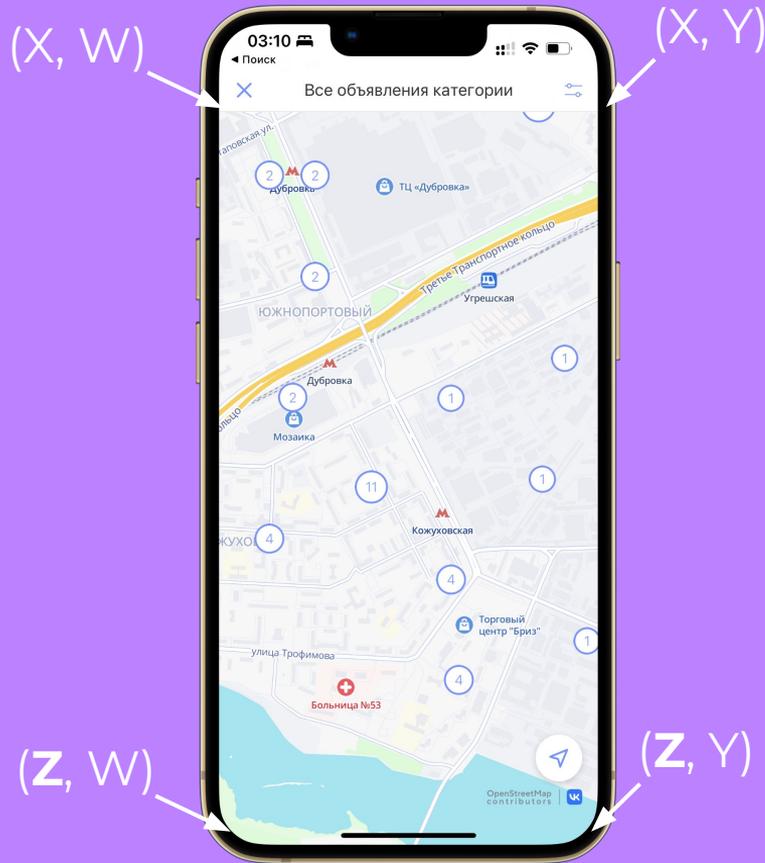
# Новые координаты

Имеем: Северо-Восток и Юго-Запад

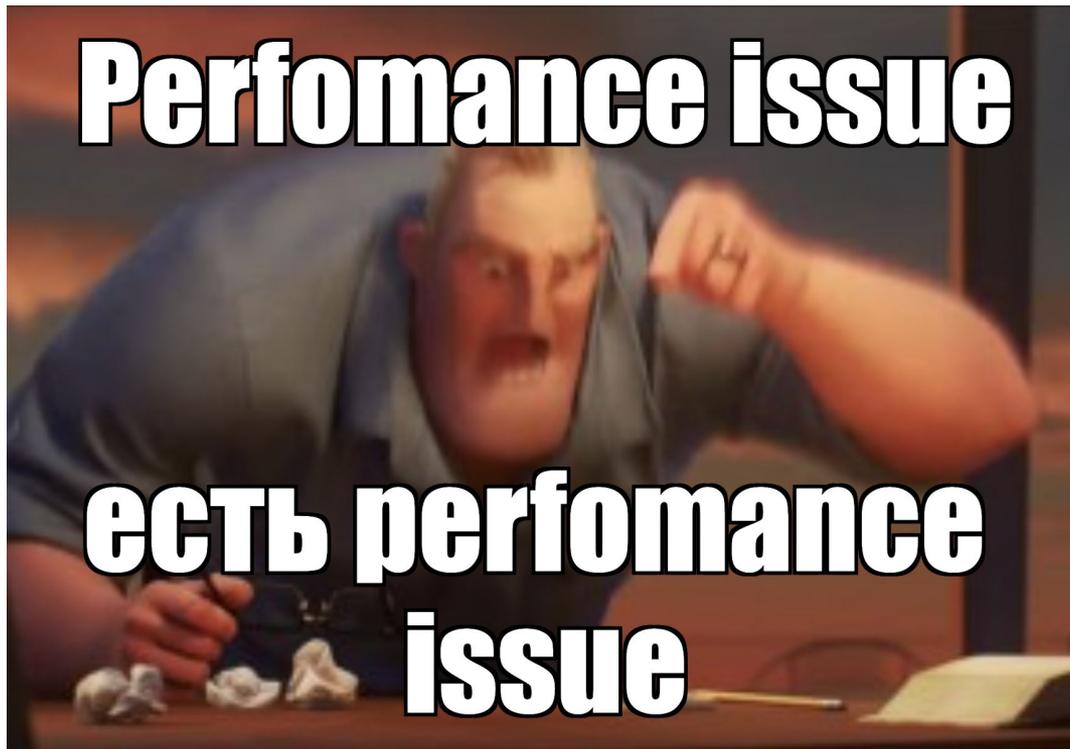
Хотим: Северо-Запад и Юго-Восток

```
public var topLeft: CLLocationCoordinate2D {
    guard
        let southwest = view.mapBounds?.southwest,
        let northeast = view.mapBounds?.northeast
    else {
        return CLLocationCoordinate2D()
    }
    return CLLocationCoordinate2D(latitude: northeast.lat,
        longitude: southwest.lng)
}

public var bottomRight: CLLocationCoordinate2D {
    guard
        let southwest = view.mapBounds?.southwest,
        let northeast = view.mapBounds?.northeast
    else {
        return CLLocationCoordinate2D()
    }
    return CLLocationCoordinate2D(latitude: southwest.lat,
        longitude: northeast.lng)
}
```



## Кластеризация. Диффер





# Кластеризация. Диффер

```
struct VKMapsMarkerBox: Equatable {
    let marker: Marker

    static func == (lhs: VKMapsMarkerBox, rhs: VKMapsMarkerBox) -> Bool {
        let isEqualPin: Bool
        let isEqualCoords: Bool = lhs.marker.coords == rhs.marker.coords

        switch (lhs.marker.pin, rhs.marker.pin) {
        case (.custom(let lhsImage), .custom(let rhsImage)):
            isEqualPin = lhsImage.size == rhsImage.size && lhsImage.pngData() == rhsImage.pngData()
        default:
            isEqualPin = lhs.marker.pin == rhs.marker.pin
        }

        return isEqualPin && isEqualCoords
    }
}
```



# Кластеризация. Диффер

```
final class VKMapsMarkerDiffer {  
  
    struct Changeset {  
        let removeList: [String]  
        let insertList: [String]  
    }  
  
    static func diff(source: [Marker], target: [Marker]) -> Changeset {  
        let sourceBoxed = source.map({ VKMapsMarkerBox(marker: $0) })  
        let targetBoxed = target.map({ VKMapsMarkerBox(marker: $0) })  
  
        let insertList: [String] = targetBoxed.filter({ !sourceBoxed.contains($0) }).map({ $0.marker.id })  
        let removeList: [String] = sourceBoxed.filter({ !targetBoxed.contains($0) }).map({ $0.marker.id })  
  
        return Changeset(removeList: removeList, insertList: insertList)  
    }  
}
```



# Кластеризация. Диффер

```
public func addMarkers(with input: [YoulaMapMarkerInput], shouldClear: Bool) {
    if !shouldClear {
        input.forEach { addMarker(with: $0) }
        return
    }

    let currentMarkers = disposedBag.getMarkers()
    let newMarkers = input.map({ createMarker(with: $0) })

    let changeset = VKMapsMarkerDiffer.diff(source: currentMarkers, target: newMarkers)

    disposedBag.remove(markerIds: changeset.removeList)

    let insertMarkers = newMarkers.filter({ changeset.insertList.contains($0.id) })

    insertMarkers.forEach {
        disposedBag.append(marker: $0)
        view.addMarker($0)
    }
}
```



# Кластеризация. Диффер

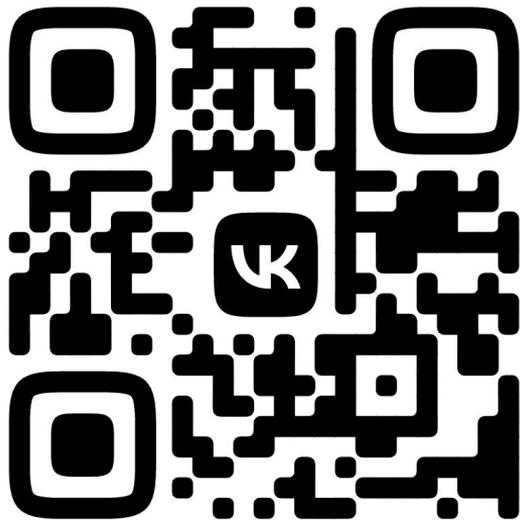
```
public func addMarkers(with input: [YoulaMapMarkerInput], shouldClear: Bool) {
    if shouldClear {
        clear()
    }

    input.forEach { self.addMarker(with: $0) }
}
```



# Внедрение к себе в проект

Для разработчиков, публикующих в RuStore - **бесплатно**. И на iOS тоже.





**Спасибо за внимание**



**Telegram**



**VK**