

# Как распределённо хранить триллионы файлов

[mayflower.work](https://mayflower.work)



Лебедев Константин - DevOps Engineer

# О себе



- **Beeline** - Lead engineer VoIP and Telematics - 9 лет
- **Yandex** - DevOps Engineer streaming - 5 лет
- **Tochka** - DevOps Engineer infrastructure - 4 лет
- **Mayflower** - DevOps Core Engineer - 2 год

**Konstantin Lebedev**

kmlebedev



# СОДЕРЖАНИЕ

1. Характеристики распределённых СХД
2. Популярные решения распределённых СХД
3. Основные проблемы хранения большого числа файлов
4. Известные решения проблем
5. Архитектура SeaweedFS



# Характеристики Распределённых Систем Хранения Данных

## Распределённость

Данные хранятся  
на нескольких узлах  
(серверах) сети

01



# Характеристики Распределённых Систем Хранения Данных

## Распределённость

Данные хранятся  
на нескольких узлах  
(серверах) сети

01

## Масштабируемость

Система может легко  
масштабироваться

02



# Характеристики Распределённых Систем Хранения Данных

## Распределённость

Данные хранятся на нескольких узлах (серверах) сети

01

## Масштабируемость

Система может легко масштабироваться

02

## Высокая доступность

Система непрерывно работает даже в случае выхода из строя одного или нескольких узлов

03



# Характеристики Распределённых Систем Хранения Данных

## Распределённость

Данные хранятся на нескольких узлах (серверах) сети

01

## Масштабируемость

Система может легко масштабироваться

02

## Высокая доступность

Система непрерывно работает даже в случае выхода из строя одного или нескольких узлов

03

## Отказоустойчивость

Снижены риски потери данных в случае отказа отдельных компонентов

04



# Характеристики Распределённых Систем Хранения Данных

## Снижение затрат

За счёт  
использования  
меньших  
по мощности  
серверов

05



# Характеристики Распределённых Систем Хранения Данных

## Снижение затрат

За счёт  
использования  
меньших  
по мощности  
серверов

05

## Безопасность

Использование  
шифрования данных  
и аутентификация

06



# Характеристики Распределённых Систем Хранения Данных

## Снижение затрат

За счёт  
использования  
меньших  
по мощности  
серверов

05

## Безопасность

Использование  
шифрования данных  
и аутентификация

06

## Прозрачность

Приложениям  
не нужно знать  
о внутреннем  
устройстве системы  
хранения

07



# Прозрачность

простота использования через (S3) API

- Package cache (Nexus)
- Docker registry (Harbor, Gitlab)
- Artifacts (Gitlab runner)
- Backups (Restic)
- Logs (Elastic snapshots)
- NextCloud



# Характеристики Распределённых Систем Хранения Данных

## Снижение затрат

За счёт  
использования  
меньших  
по мощности  
серверов

05

## Безопасность

Использование  
шифрования данных  
и аутентификация

06

## Прозрачность

Приложениям  
не нужно знать  
о внутреннем  
устройстве системы  
хранения

07

## Асинхронность

Разделение работы  
между несколькими  
узлами позволяет  
обрабатывать запросы  
параллельно

08



# Асинхронность

## Amazon S3 transfer manager with AWS SDK

```
~/aws/config:
```

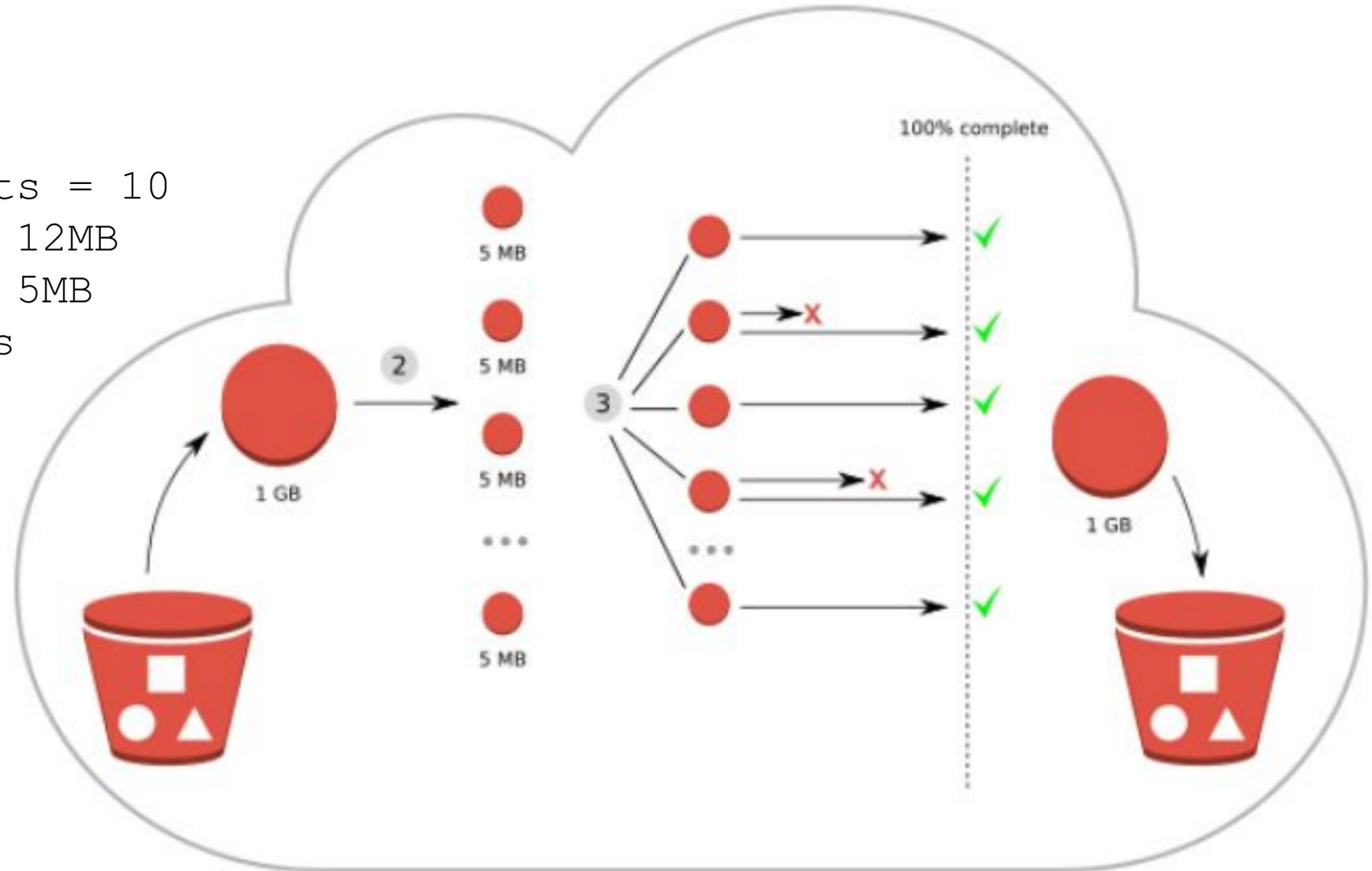
```
s3 =
```

```
max_concurrent_requests = 10
```

```
multipart_threshold = 12MB
```

```
multipart_chunksize = 5MB
```

```
max_bandwidth = 50MB/s
```



# Сравнение распределённых СХД

Система	Модель	Язык	Первый релиз	Метаданные файла	Ребаланс	Число файлов	Общий размер	Слабые стороны
GlusterFs	DFS	C	2005	hashing	более 30 дней	50 млн	4 PB	Прозрачность Масштабируемость

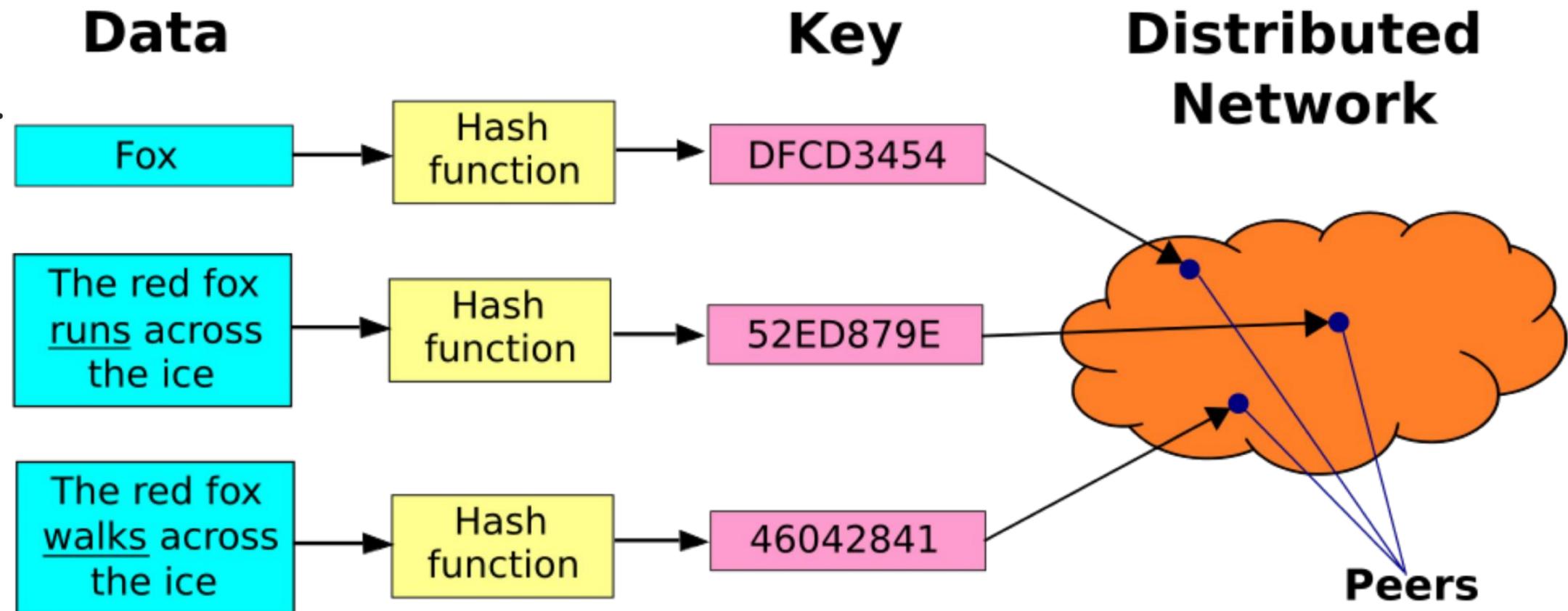


# Distributed Hash Table

## GlusterFS

### Consistent Hashing

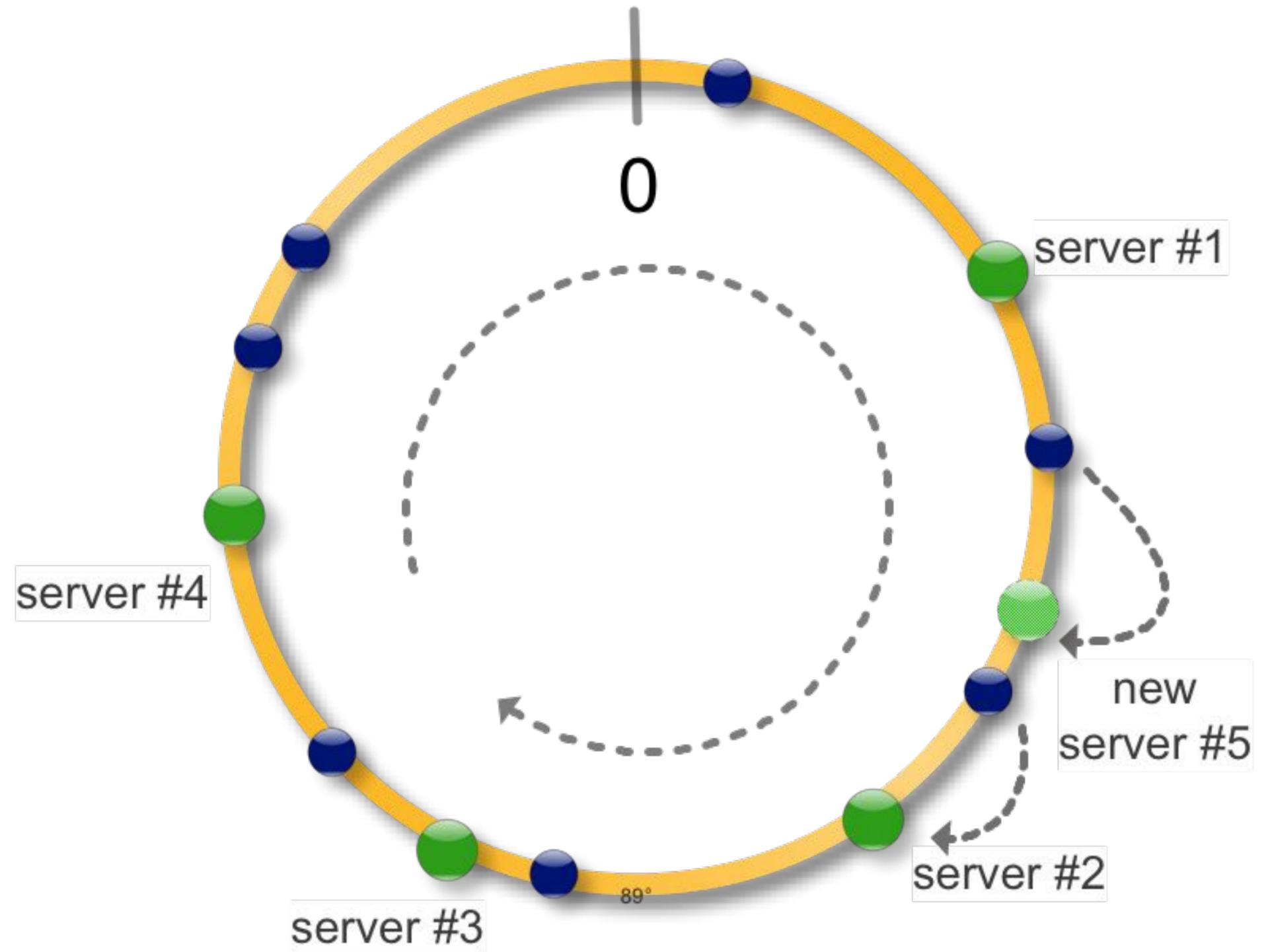
- Все операции управляются клиентами, которые все равны.
- Каталоги существуют на всех подтомах.
- Файлы распределяются по подтомам на основе consistent hashing



# Distributed Hash Table GlusterFS

## Consistent Hashing

- Все операции управляются клиентами, которые все равны.
- Каталоги существуют на всех подтомах.
- Файлы распределяются по подтомам на основе consistent hashing
- При удалении/добавление brick требуется полная дорогостоящая перебалансировка кластера



# Red Hat Bugzilla – Bug 1523258

[GSS] Rebalance slow on large GlusterFS cluster



**Keywords:**

**Status:** CLOSED WONTFIX

**Alias:** None

**Product:** Red Hat Gluster Storage

**Component:** distribute  

**Version:** rhgs-3.3

**Hardware:** x86\_64

**OS:** Linux

**Priority:** medium

**Severity:** medium

**Reported:** 2017-12-07 14:35 UTC by Cal Calhoun

**Modified:** 2021-06-10 13:51 UTC ([History](#))

**CC List:** 12 users ([show](#))

**Fixed In Version:**

**Doc Type:**  If docs needed, set a value

**Doc Text:** 

**Clone Of:**

**Environment:**

**Last Closed:** 2018-04-22 06:32:19 UTC

**Embargoed:**

**Dependent Products:**



# Bug 1523258 - [GSS] Rebalance slow on large GlusterFS cluster

Description of problem:

4.7 PB volume (16 node x 5 Bricks each one x 60 Disks in Raid 6 ) running a rebalance volume from 744 hours, the rebalance command status output show this:

```
[root@gs1 ~]# gluster volume rebalance <volume> status
```

Node	Rebalanced-files	size	scanned	failures	skipped	status	run time in h:m:s
localhost	40893	25.3TB	89076	1	28945	in progress	774:54:21
node15	4772	4.0TB	47724	1	10244	in progress	774:54:20
node6	45146	22.7TB	100728	1	24980	in progress	774:54:20
node4	57755	35.4TB	97283	1	15143	in progress	774:54:20
node12	54851	34.0TB	96159	1	14335	in progress	774:54:20
node3	36124	21.6TB	88480	12	31814	in progress	774:54:20
node11	57502	31.6TB	97654	1	13150	in progress	774:54:20
node10	44509	22.9TB	102635	1	26957	in progress	774:54:20
node9	33127	20.7TB	126724	1	59430	in progress	774:54:20
node8	58226	36.1TB	103005	1	11446	in progress	774:54:20
node2	35714	19.7TB	85995	1	24227	in progress	774:54:20
node5	41277	26.3TB	104782	1	35168	in progress	774:54:20
node14	12916	10.2TB	72550	1	24339	in progress	774:54:20
node13	8940	6.5TB	89816	1	40115	in progress	774:54:20
node16	1816	1.5TB	39147	1	9720	in progress	774:54:20
node7	58457	33.9TB	100447	1	11820	in progress	774:54:20

Estimated time left for rebalance to complete : 6595:53:14

1,5Y+  
rebalance to complete

Version-Release number of selected component (if applicable):

```
SERVER VERSIONS:
OS: RHEL 6.9
Kernel: kernel-2.6.32-696.13.2.el6.x86_64
Gluster: glusterfs-server-3.8.4-44.el6rhs.x86_64
```



# Сравнение распределённых СХД

Система	Модель	Язык	Первый релиз	Метаданные файла	Ребаланс	Число файлов	Общий размер	Слабые стороны
GlusterFs	DFS	C	2005	hashing	более 30 дней	50 млн	4 PB	Прозрачность Масштабируемость
Ceph	Object Store	C++	2010	mds + file per object	более 30 дней	50 млн	4 PB	Масштабируемость



# Тестирование Serp

- Высокая стоимость операций по вводу/выводу OSD для соответствия алгоритму CRUSH;
- 2,5 млн файлов по 1кб заняли 310 Гб на 2,5 Гб самих данных;
- Низкая скорость доступа на чтение/запись;



# Сравнение распределённых СХД

Система	Модель	Язык	Первый релиз	Метаданные файла	Ребаланс	Число файлов	Общий размер	Слабые стороны
GlusterFs	DFS	C	2005	hashing	более 30 дней	50 млн	4 PB	Прозрачность Масштабируемость
Ceph	Object Store	C++	2010	mds + file per object	более 30 дней	50 млн	4 PB	Масштабируемость
MinIO	Object store	Go	2014	In memory + file per object	-	10 млн	1 PB	Масштабируемость



# Сравнение распределённых СХД

Система	Модель	Язык	Первый релиз	Метаданные файла	Ребаланс	Число файлов	Общий размер	Слабые стороны
GlusterFs	DFS	C	2005	hashing	более 30 дней	50 млн	4 PB	Прозрачность Масштабируемость
Ceph	Object Store	C++	2010	mds + file per object	более 30 дней	50 млн	4 PB	Масштабируемость
MinIO	Object store	Go	2014	In memory + file per object	-	10 млн	1 PB	Масштабируемость
Cloud S3	Object Store	-	2006	DB	-	-	-	Невозможность управлять затратами



# Clouds S3

## цены per month

- Storage 4PB - \$60K
- GET - \$700
- PUT - \$500

# x10

от стоимости владения  
с учетом амортизации



## Comparison Table

Cloudflare R2

Amazon S3

Buy Bare metal

Storage / Month

\$0.015 per GB

Starts at \$0.023 per GB

0,0015\$ per GB

Class A Operations (POST)

\$0.0045 per 1,000

\$0.005 per 1,000

Class B Operations (GET)

\$0.00036 per 1,000

\$0.0004 per 1,000

Egress Fees

FREE

Starts at \$0.09 per GB



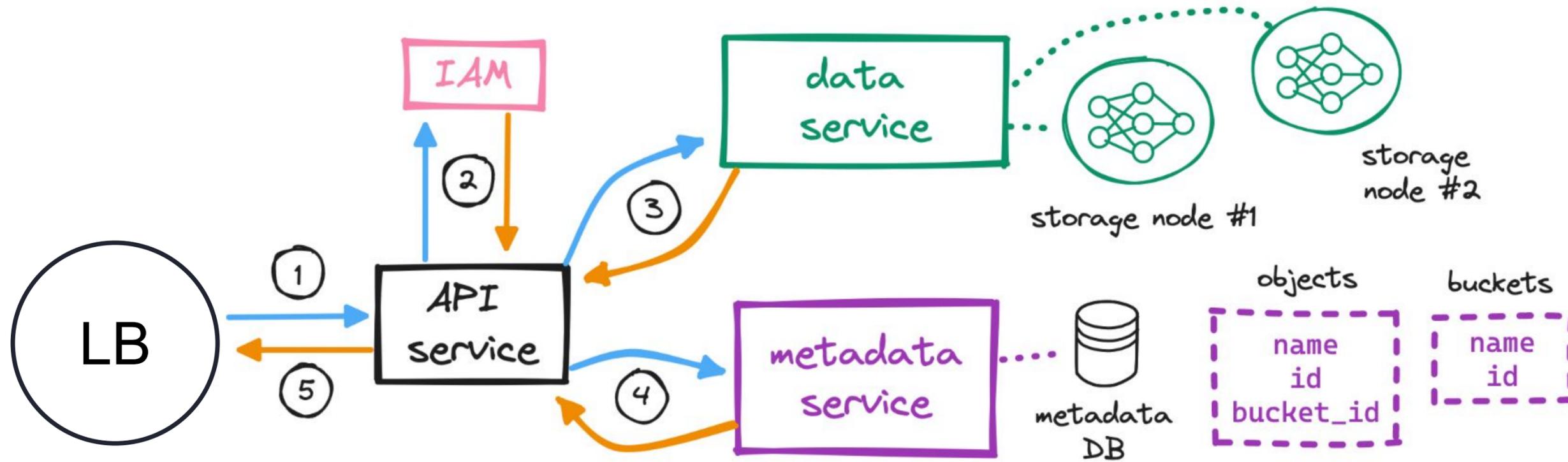
# Clouds S3

as web service



## DIAGRAMMING SYSTEM DESIGN

# S3 Storage System



# Сравнение распределённых СХД

Система	Модель	Язык	Первый релиз	Метаданные файла	Ребаланс	Число файлов	Общий размер	Слабые стороны
GlusterFS	DFS	C	2005	hashing	более 30 дней	50 млн	4 PB	Прозрачность Масштабируемость
Ceph	Object Store	C++	2010	hashing + rules	более 30 дней	50 млн	4 PB	Масштабируемость
MinIO	Object store	Go	2014	In memory + file per object	-	10 млн	1 PB	Масштабируемость
Cloud S3	Object Store	-	2006	-	-	-	-	Невозможность управлять затратами
SeaweedFS	Object Store	Go	2015	any DB	менее 3 дней	на 1 Тб дика 2,5 трлн	100PB	Автоматизация управления



# Решение проблемы хранения большого числа файлов в **SeaweedFS**



Все метаданные файлов и информация о каталогах храним через компонент Filer Store - в распределённой базе данных на диске



# Решение проблемы хранения большого числа файлов в **SeaweedFS**



Все метаданные файлов и информация о каталогах храним через компонент Filer Store - в распределённой базе данных на диске



Уменьшить кол-во объектов за счёт "упаковывания" множества файлов в один том/файл по дизайну Haystack Object Store от FB

USENIX 2009

*Finding a needle in Haystack: Facebook's photo storage*



# Filer Store (MetaData Service)

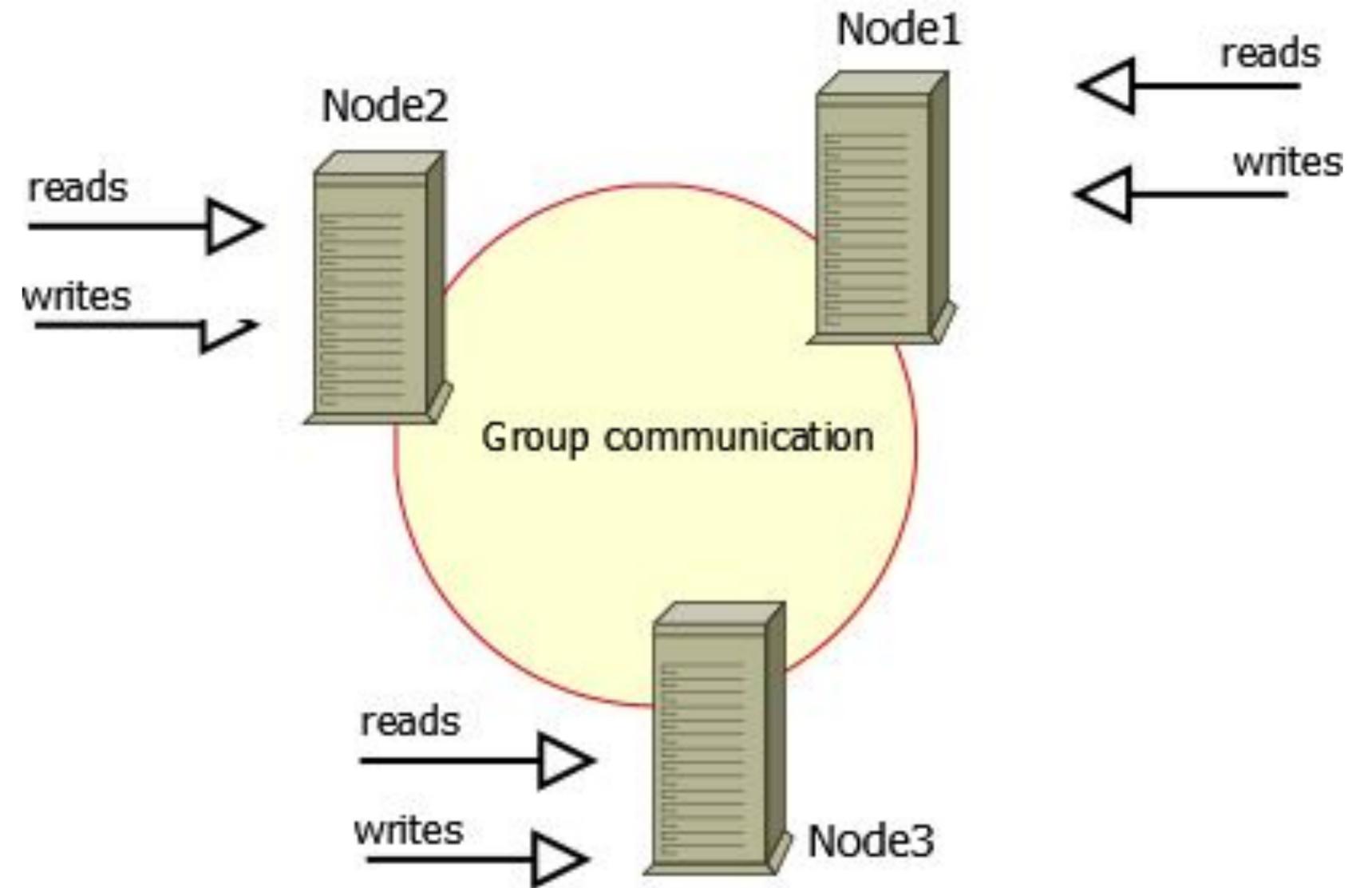
## Percona Xtradb Cluster

Name	Lookup	Entries in a folder	Directory Renaming	TTL	Note
Mongodb	O(logN)	unlimited		Yes	Easy to manage
Arangodb	O(logN)	unlimited		Native	Easy to manage; Scalable
YDB	O(logN)	unlimited	Atomic	Native	Easy to manage; True elastic Scalability; High Availability.
<a href="#">Redis2</a>	O(1)	limited		Native	one directory's children are stored in one key~value entry
Cassandra	O(logN)	unlimited		Native	
MySql	O(logN)	unlimited	Atomic	Yes	Easy to manage
Postgres	O(logN)	unlimited	Atomic	Yes	Easy to manage
MemSql	O(logN)	unlimited	Atomic	Yes	Scalable
TiDB	O(logN)	unlimited	Atomic	Yes	Scalable
CockroachDB	O(logN)	unlimited	Atomic	Yes	Scalable
YugabyteDB	O(logN)	unlimited	Atomic	Yes	Scalable
EtcD	O(logN)	unlimited		Yes	No SPOF. High Availability. Limited Capacity.
ElasticSearch	O(logN)	unlimited		Yes	Scalable, Searchable. Need to manually build.
HBase	O(logN)	unlimited		Native	Scalable
TiKV	O(logN)	unlimited	Atomic	Yes	Scalable. High Availability. Need to manually build.



# Filer Store (MetaData Service)

## Percona Xtradb Cluster



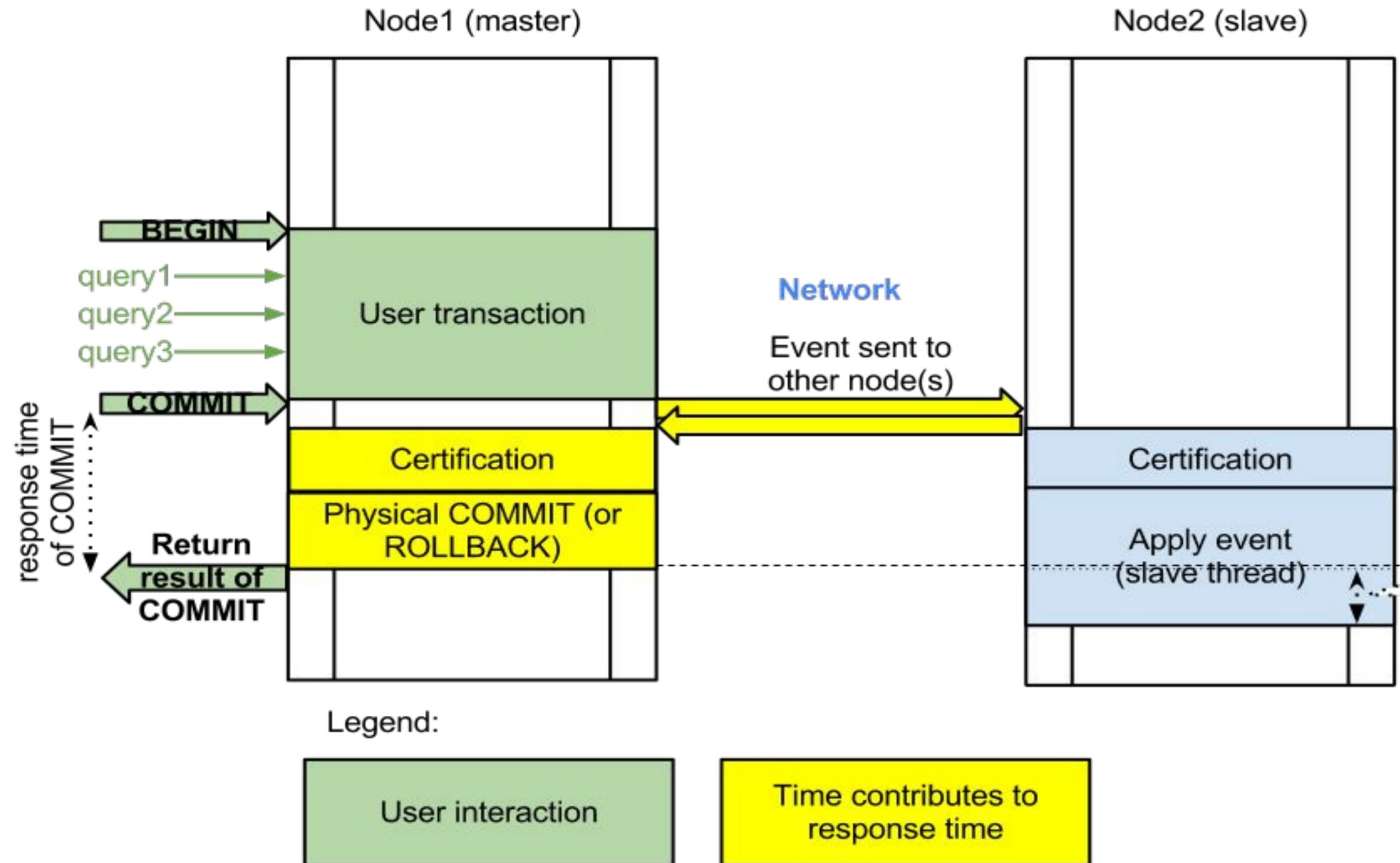
Высокая доступность, где каждый узел содержит полную копию консистентных данных



# Filer Store (MetaData Service)

## Percona Xtradb Cluster

Multi-Master даёт возможность писать на любой узел в вашем кластере и не беспокоиться о том, что в конечном итоге вы получите ситуацию рассинхронизации



# Filer Store (MetaData Service)

## Percona Xtradb Cluster

- Под каждый бакет может создаваться отдельная табличка с именем бакета

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `%s` (  
  `dirhash`    BIGINT NOT NULL,  
  `name`      VARCHAR(766) NOT NULL,  
  `directory` TEXT NOT NULL,  
  `meta`      LONGBLOB,  
  PRIMARY KEY (`dirhash`, `name`)  
) DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_bin;
```



# Filer Store (MetaData Service)

## Percona Xtradb Cluster

- Под каждый бакет может создаваться отдельная табличка с именем бакета
- Оптимизация размера индекса за счёт преобразования имени директории big int из md5 хэша

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `%s` (  
  `dirhash`    BIGINT NOT NULL,  
  `name`      VARCHAR(766) NOT NULL,  
  `directory` TEXT NOT NULL,  
  `meta`      LONGBLOB,  
  PRIMARY KEY (`dirhash`, `name`)  
) DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_bin;
```



# Filer Store (MetaData Service)

## Percona Xtradb Cluster

- Под каждый бакет может создаваться отдельная табличка с именем бакета
- Оптимизация размера индекса за счет преобразования имени директории big int из md5 хэша
- Метаданные хранятся в бинарном protobuf формате

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `%s` (  
  `dirhash` BIGINT NOT NULL,  
  `name` VARCHAR(766) NOT NULL,  
  `directory` TEXT NOT NULL,  
  `meta` LONGBLOB,  
  PRIMARY KEY (`dirhash`, `name`)  
) DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_bin;
```

### META

```
{  
  "name": "filer.conf",  
  "isDirectory": false,  
  "chunks": [  
    {  
      "fileId": "1837,036fa85b4db0a357",  
      "offset": "0",  
      "size": "1166",  
      "modifiedTsNs": "1727962916792850551",  
      "eTag": "txs72UpjBugBCjyOEAHlng==",  
      "sourceFileId": "",  
      "fid": {  
        "volumeId": 1837,  
        "fileKey": "57649243",  
        "cookie": 1303421783  
      },  
      "sourceFid": null,  
      "cipherKey": "",  
      "isCompressed": false,  
      "isChunkManifest": false  
    },  
  ],  
  "attributes": {  
    "fileSize": "1166",  
    "mtime": "1727962916",  
    "fileMode": 432,  
    ....  
  },  
}
```



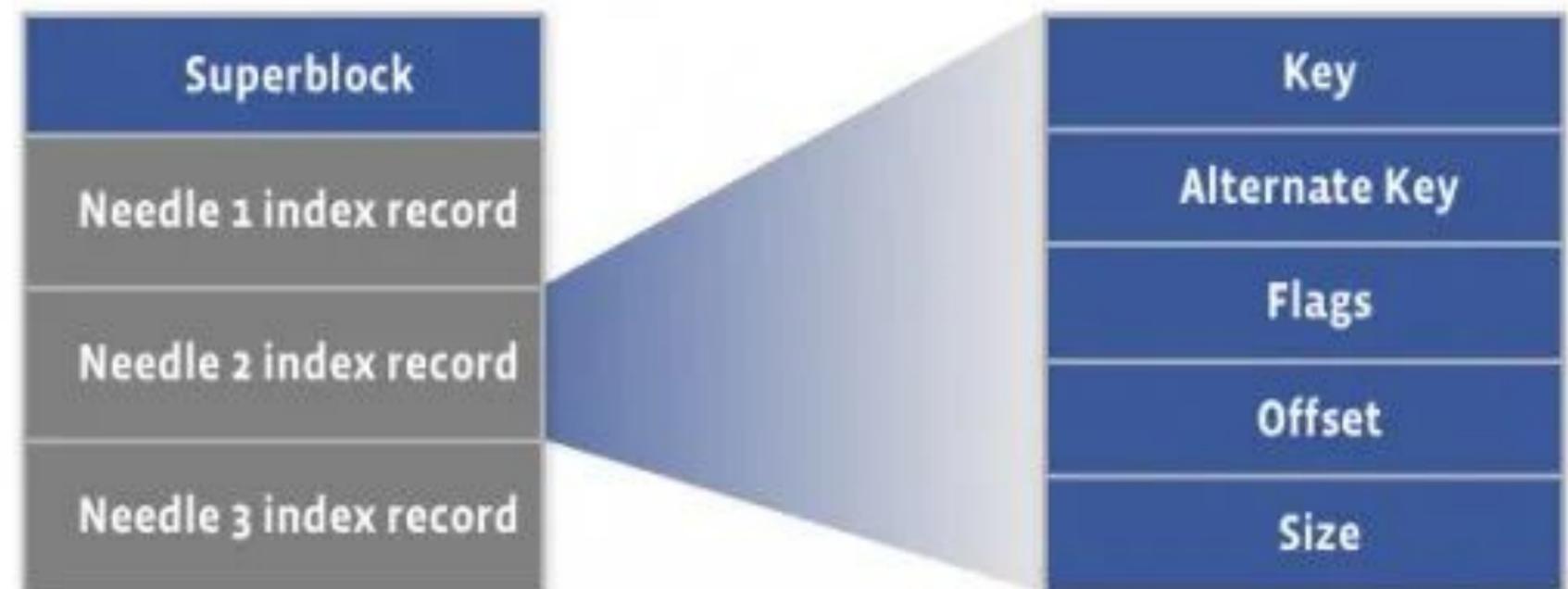
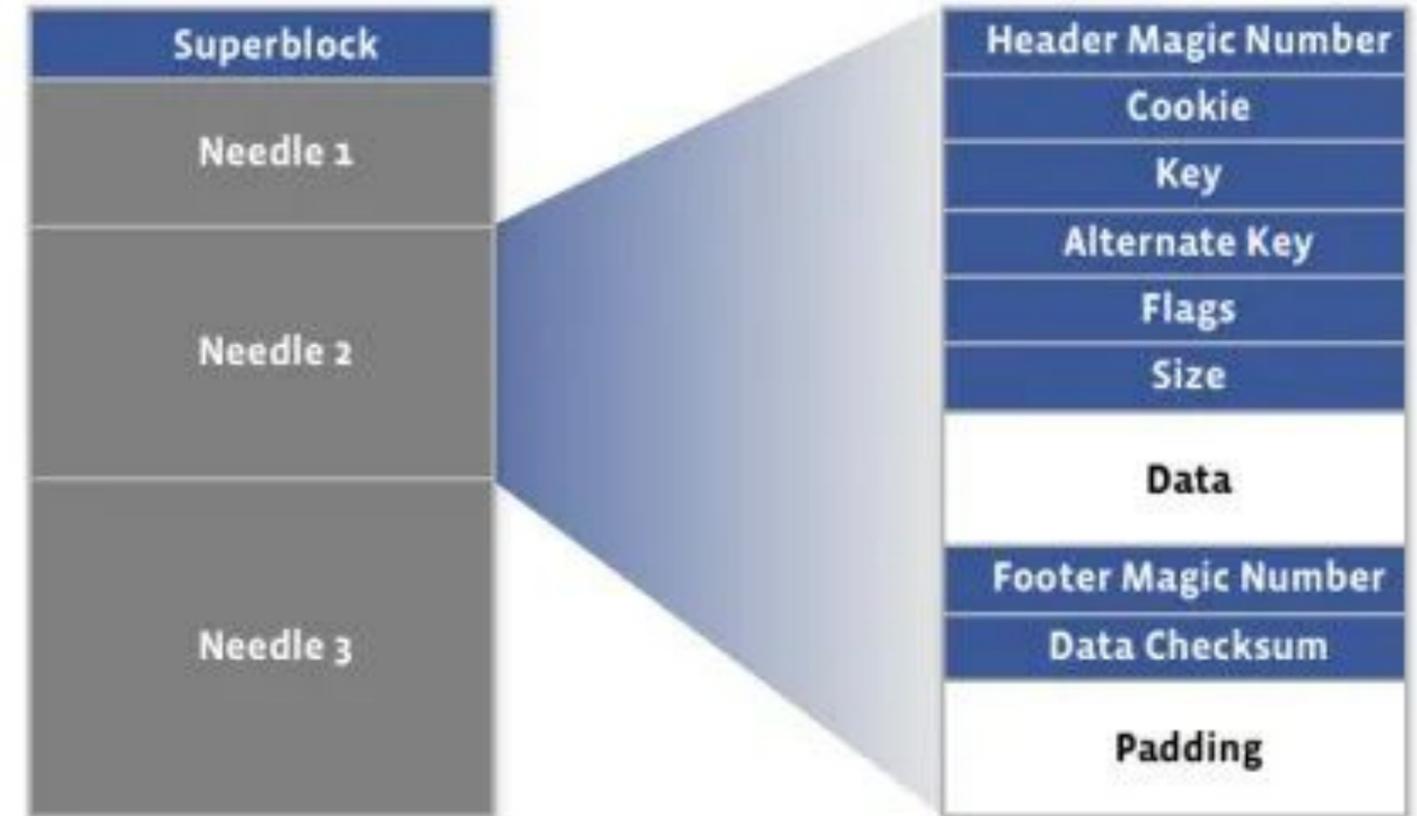
# Blob Store (Data Service)

## Дизайн от Haystack Object Store

Первые 8 КБ хранилища haystack заняты суперблоком.

Сразу за суперблоком идут иглы, каждая из которых состоит из заголовка, данных и нижнего колонтитула

Игла однозначно идентифицируется своим кортежем <Offset, Key, Alternate Key, Cookie>, где смещение — это смещение иглы в хранилище haystack.



# Blob Store (Data Service)

## volume(store) file

```
type Needle struct { Chris Lu +2
    Cookie Cookie `comment:"random number to mitigate brute force lookups"`
    Id      NeedleId `comment:"needle id"`
    Size    Size     `comment:"sum of DataSize,Data,NameSize,Name,MimeType,Mime"`

    DataSize    uint32 `comment:"Data size" //version2`
    Data        []byte `comment:"The actual file data"`
    Flags       byte   `comment:"boolean flags" //version2`
    NameSize    uint8  //version2
    Name        []byte `comment:"maximum 255 characters" //version2`
    MimeType    uint8  //version2
    Mime        []byte `comment:"maximum 255 characters" //version2`
    PairsSize   uint16 //version2
    Pairs       []byte `comment:"additional name value pairs, json format, maximum 64kB"`
    LastModified uint64 //only store LastModifiedBytesLength bytes, which is 5 bytes to disk
    Ttl         *TTL

    Checksum CRC `comment:"CRC32 to check integrity"`
    AppendAtNs uint64 `comment:"append timestamp in nano seconds" //version3`
    Padding    []byte `comment:"Aligned to 8 bytes" `
}
```



# Blob Store (Data Service)

## volume(store) index

```
type NeedleValue struct { Chris Lu
    Key    NeedleId
    Offset Offset `comment:"Volume offset" //since aligned to 8 bytes, range is 4G*8=32G
    Size   Size   `comment:"Size of the data portion"`
}
```

```
./see_idx -volumeId 1837 -collection video
```

```
key:22f5488 offset:1 size:927508(905.77 KiB)
key:22f71ac offset:115944 size:735165(717.93 KiB)
key:22f7d47 offset:207848 size:807124(788.21 KiB)
```

	offset
1*8	= <b>8</b>
115944*8	= <b>927552</b>
207848*8	= <b>1662784</b>

```
./see_dat -volumeId 1837 -collection video
```

```
I1108 00:28:37.078209 volume_loading.go:96 readSuperBlock volume 1436 version 3
I1108 00:28:37.086168 see_dat.go:37 1436,22f548818f06abe offset 8 size 927508(905.77 KiB) cookie 18f06abe
appendedAt 2024-11-07 23:19:11.052636935 +0500 +05 name vo_mu_en_wm_70.mp4
I1108 00:28:37.088818 see_dat.go:37 1436,22f71acf8b3c037 offset 927552 size 735165(717.93 KiB) cookie
f8b3c037 appendedAt 2024-11-07 23:32:30.727045133 +0500 +05 name o1_d15e.mp4
I1108 00:28:37.089157 see_dat.go:37 1436,22f7d47e1a697d6 offset 1662784 size 807124(788.21 KiB) cookie
e1a697d6 appendedAt 2024-11-07 23:37:45.381550513 +0500 +05 nameending_f08b9.mp4
```



# Blob Store (Data Service)

## с динамической топологией томов

- При увеличении Capacity просто и дешево добавлять volume сервера

```
Topology volumeSizeLimit:1024 MB hdd(volume:177/1542 active:175 free:1365 remote:0)
  DataCenter dc1 hdd(volume:52/514 active:51 free:462 remote:0)
    Rack DefaultRack hdd(volume:52/514 active:51 free:462 remote:0)
      DataNode 172.22.0.27:8080 hdd(volume:52/514 active:51 free:462 remote:0)
        Disk hdd(volume:52/514 active:51 free:462 remote:0)
          volume id:4024627 size:16960 collection:"webdav" file_count:13 rp:100 version:3 ttl:259 msec:1727955628
          volume id:4024626 size:14640 collection:"webdav" file_count:14 rp:100 version:3 ttl:259 msec:1727955648
          volume id:4024629 size:19656 collection:"webdav" file_count:16 rp:100 version:3 ttl:259 msec:1727955638
        Disk hdd total size:51256 file_count:43
      DataNode 172.22.0.27:8080 total size:51256 file_count:43
    Rack DefaultRack total size:51256 file_count:43
  DataCenter dc1 total size:51256 file_count:43
  DataCenter dc3 hdd(volume:60/514 active:59 free:454 remote:0)
    Rack DefaultRack hdd(volume:60/514 active:59 free:454 remote:0)
      DataNode 172.22.0.28:8080 hdd(volume:60/514 active:59 free:454 remote:0)
        Disk hdd(volume:60/514 active:59 free:454 remote:0)
          volume id:4024627 size:16960 collection:"webdav" file_count:13 rp:100 version:3 ttl:259 msec:1727955628
          volume id:4024628 size:8 collection:"webdav" rp:100 version:3 ttl:259 msec:1727914230
        Disk hdd total size:16968 file_count:13
      DataNode 172.22.0.28:8080 total size:16968 file_count:13
    Rack DefaultRack total size:16968 file_count:13
  DataCenter dc3 total size:16968 file_count:13
total size:102528 file_count:86
```



# Blob Store (Data Service)

## с динамической топологией томов

- При увеличении Capacity просто и дёшево добавлять volume сервера
- При ребалансировке тома перемещаются между volume серверами

```
Topology volumeSizeLimit:1024 MB hdd(volume:177/1542 active:175 free:1365 remote:0)
  DataCenter dc1 hdd(volume:52/514 active:51 free:462 remote:0)
    Rack DefaultRack hdd(volume:52/514 active:51 free:462 remote:0)
      DataNode 172.22.0.27:8080 hdd(volume:52/514 active:51 free:462 remote:0)
        Disk hdd(volume:52/514 active:51 free:462 remote:0)
          volume id:4024627 size:16960 collection:"webdav" file_count:13 rp:100 version:3 ttl:259 msec:1727955628
          volume id:4024629 size:19656 collection:"webdav" file_count:16 rp:100 version:3 ttl:259 msec:1727955638
        Disk hdd total size:51256 file_count:43
      DataNode 172.22.0.27:8080 total size:51256 file_count:43
    Rack DefaultRack total size:51256 file_count:43
  DataCenter dc1 total size:51256 file_count:43
  DataCenter dc3 hdd(volume:60/514 active:59 free:454 remote:0)
    Rack DefaultRack hdd(volume:60/514 active:59 free:454 remote:0)
      DataNode 172.22.0.28:8080 hdd(volume:60/514 active:59 free:454 remote:0)
        Disk hdd(volume:60/514 active:59 free:454 remote:0)
          volume id:4024627 size:16960 collection:"webdav" file_count:13 rp:100 version:3 ttl:259 msec:1727955628
          volume id:4024626 size:14640 collection:"webdav" file_count:14 rp:100 version:3 ttl:259 msec:1727955648
          volume id:4024628 size:8 collection:"webdav" rp:100 version:3 ttl:259 msec:1727914230
        Disk hdd total size:16968 file_count:13
      DataNode 172.22.0.28:8080 total size:16968 file_count:13
    Rack DefaultRack total size:16968 file_count:13
  DataCenter dc3 total size:16968 file_count:13
total size:102528 file_count:86
```

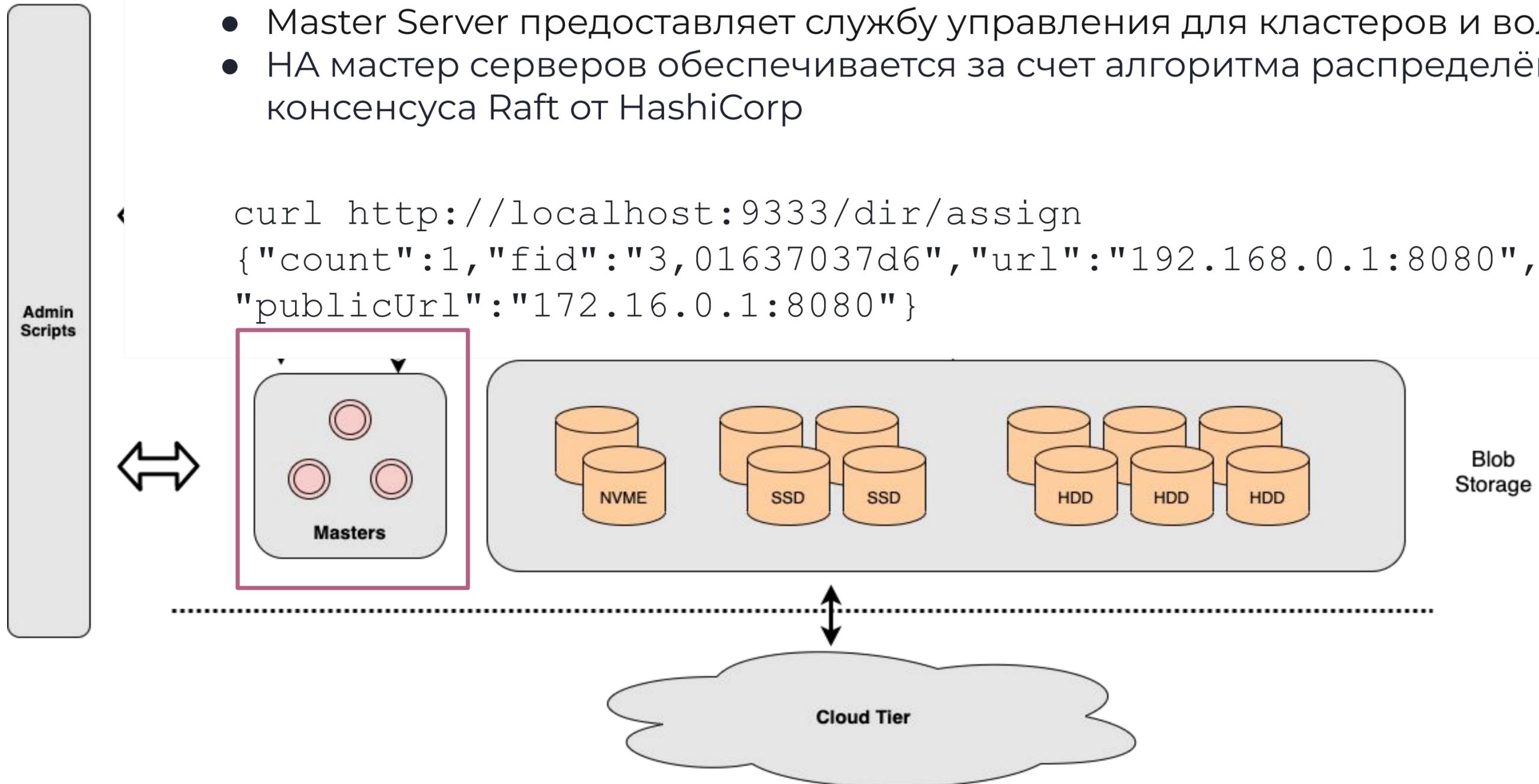


# Архитектура SeaweedFS

## dataservice / blob storage (OSS+MON)

- Master Server предоставляет службу управления для кластеров и волюмов
- HA мастер серверов обеспечивается за счет алгоритма распределённого консенсуса Raft от HashiCorp

```
curl http://localhost:9333/dir/assign  
{ "count": 1, "fid": "3,01637037d6", "url": "192.168.0.1:8080",  
  "publicUrl": "172.16.0.1:8080" }
```

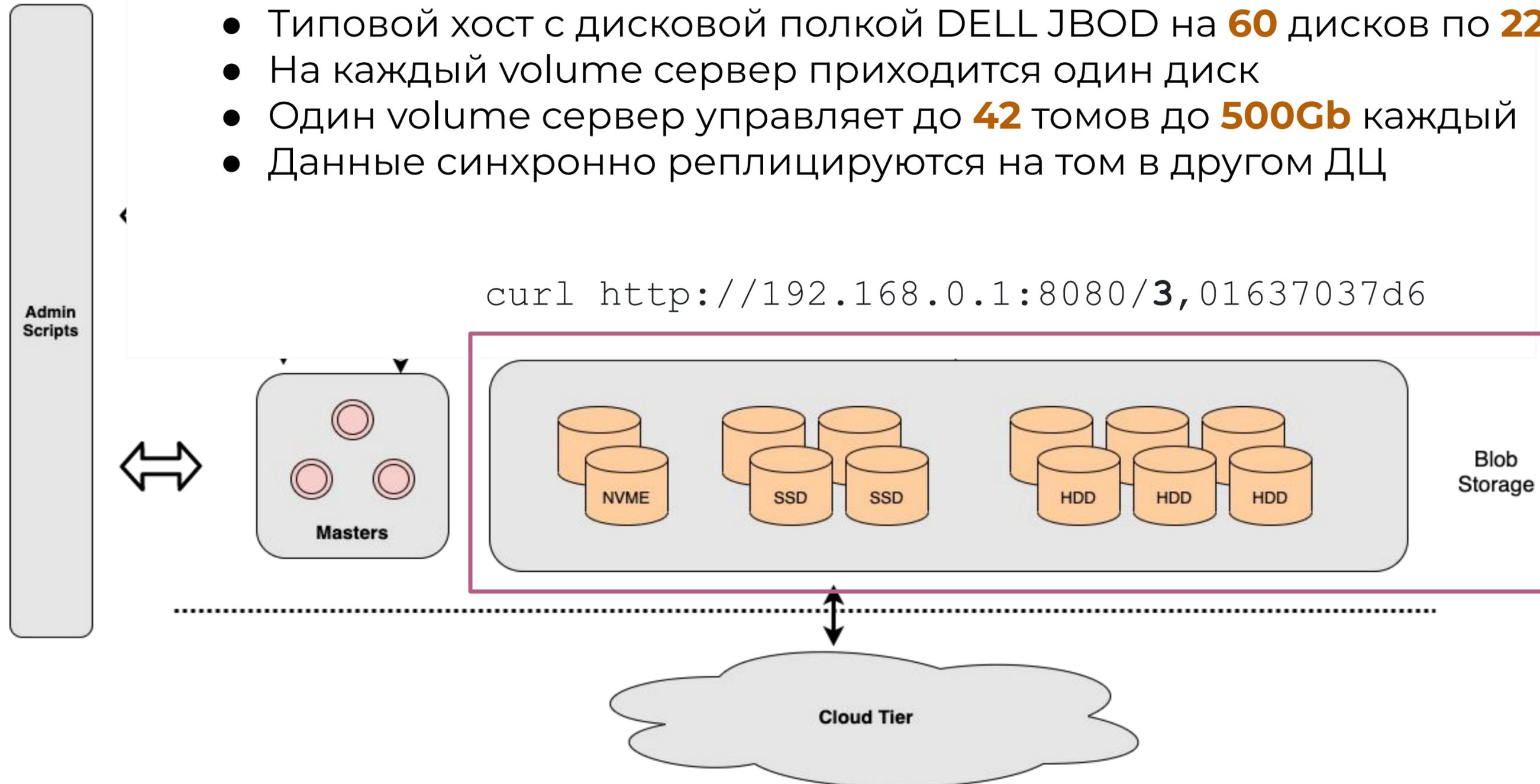


# Архитектура SeaweedFS

## dataservice / blob storage (OSS+MON)

- Типовой хост с дисковой полкой DELL JBOD на **60** дисков по **22ТВ**
- На каждый volume сервер приходится один диск
- Один volume сервер управляет до **42** томов до **500Gb** каждый
- Данные синхронно реплицируются на том в другом ДЦ

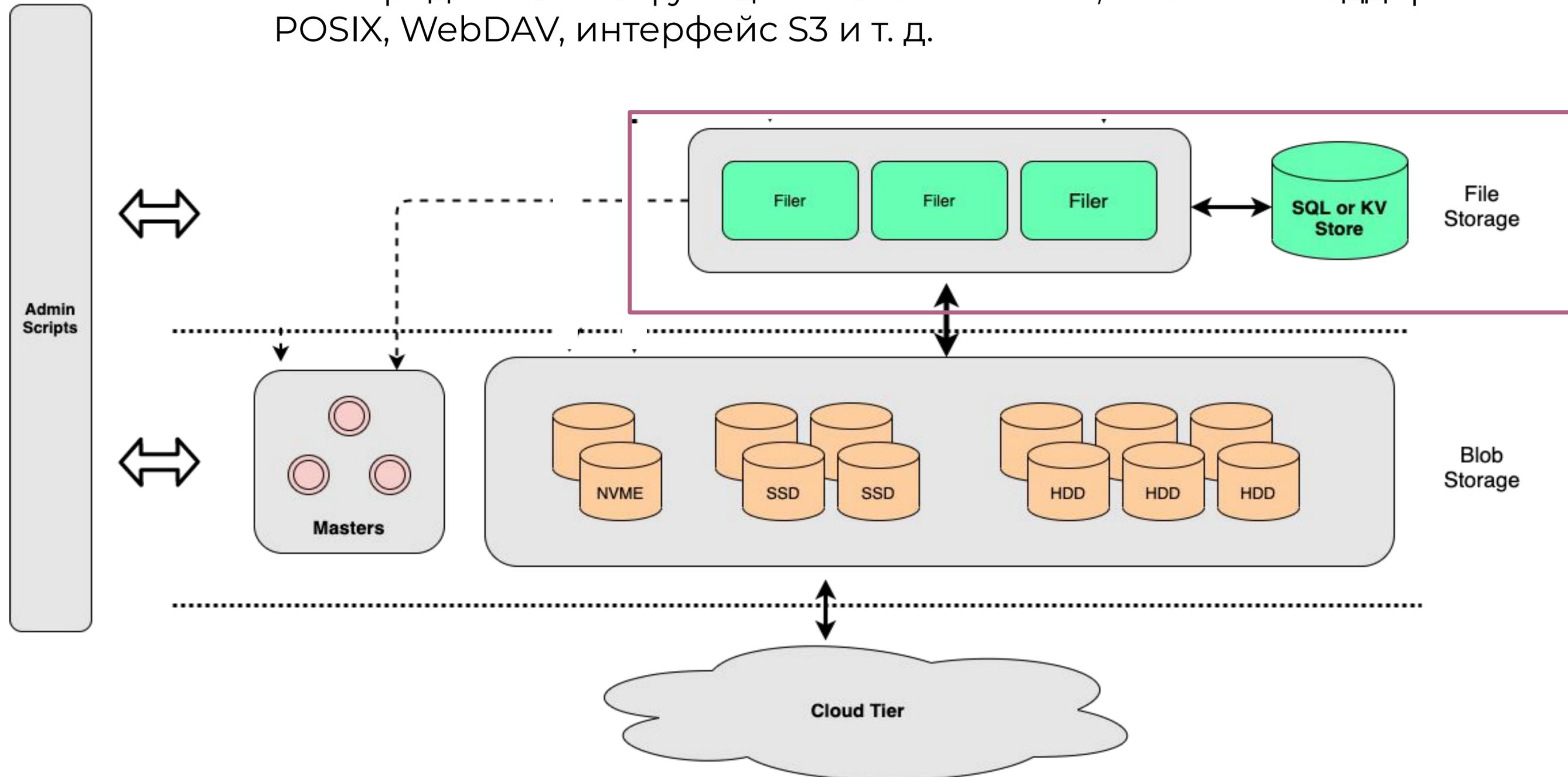
```
curl http://192.168.0.1:8080/3,01637037d6
```



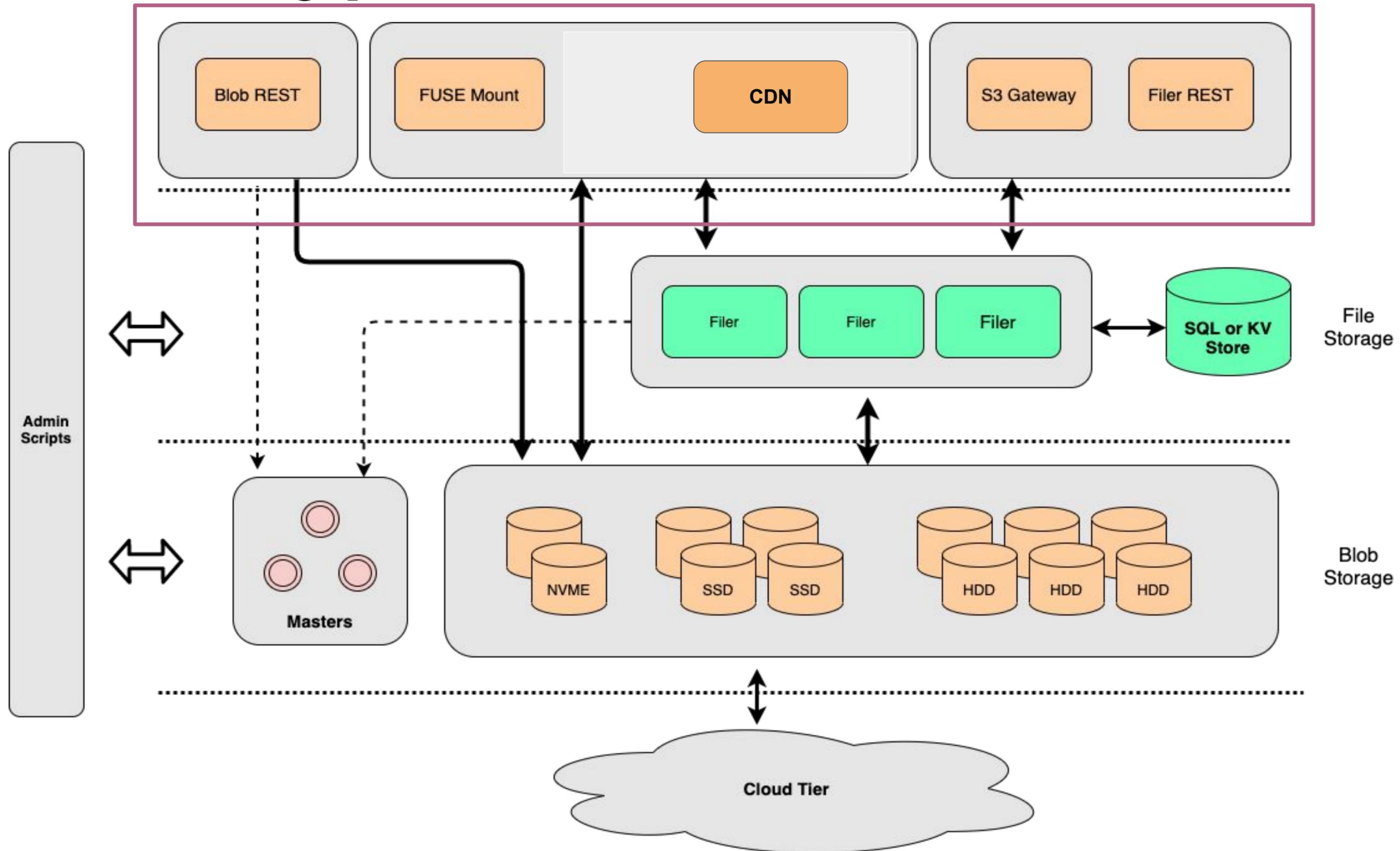
# Архитектура SeaweedFS

## metadataservice / file storage (MDS)

- Filer предоставлять функции и возможности, такие как поддержка POSIX, WebDAV, интерфейс S3 и т. д.



# Архитектура SeaweedFS



# Сравнение распределенных СХД

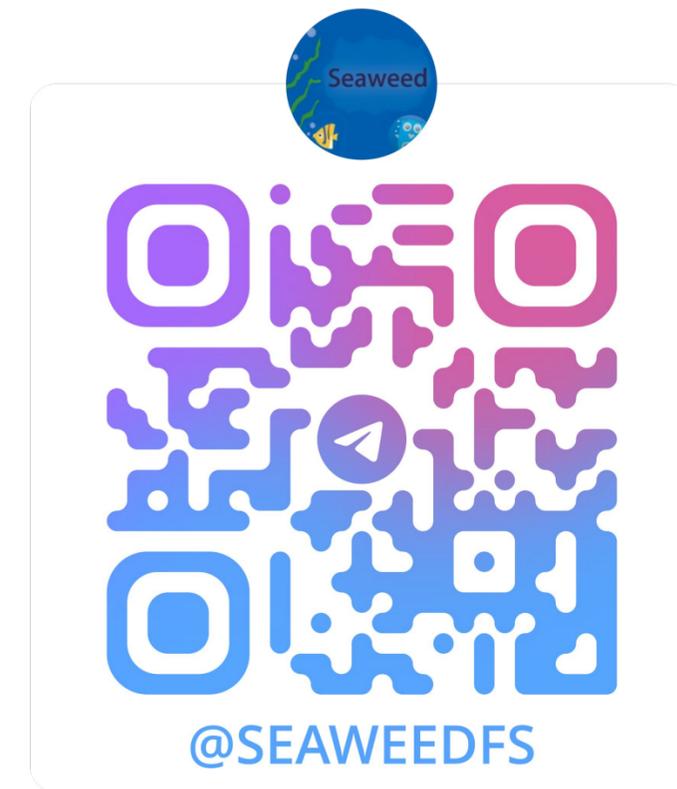
Система	Модель	Язык	Первый релиз	Метаданные файла	Ребаланс	Число файлов	Общий размер	Maintainers
GlusterFS	DFS	C	2005	hashing	более 30 дней	50 млн	4 PB	46 из redhat
Ceph	Object Store	C++	2010	hashing + rules	более 30 дней	50 млн	4 PB	redhat
MinIO	Object store	Go	2014	In memory + file per object	-	10 млн	1 PB	ex-redhat
Cloud S3	Object Store	-	2006	-	-	-	-	-
SeaweedFS	Object Store	Go	2015	any DB	менее 3 дней	на 1 Тб дика 2,5 трлн	100PB	Chris Lu



# Community SeaweedFS

*github/seaweedfs/seaweedfs*

- 22.4K github stars,
- 2.3K forks, 536 watches.
- 314 Github contributor
- 1.6K closed PR
- 2.4 closed issues
- 5M+ Docker pull



## Maintainer



Chris Lu (Fremont, California, USA) — инженер-программист в Roblox, ранее Uber, Facebook, Salesforce, Oracle и нескольких стартапах. Крис работал над системами хранения данных, реляционными базами данных, графовыми базами данных, федеративными запросами, поиском и хранилищем данных.



# Текущие параметры одного из наших кластеров

# 1В+

храним файлов

# 350G+

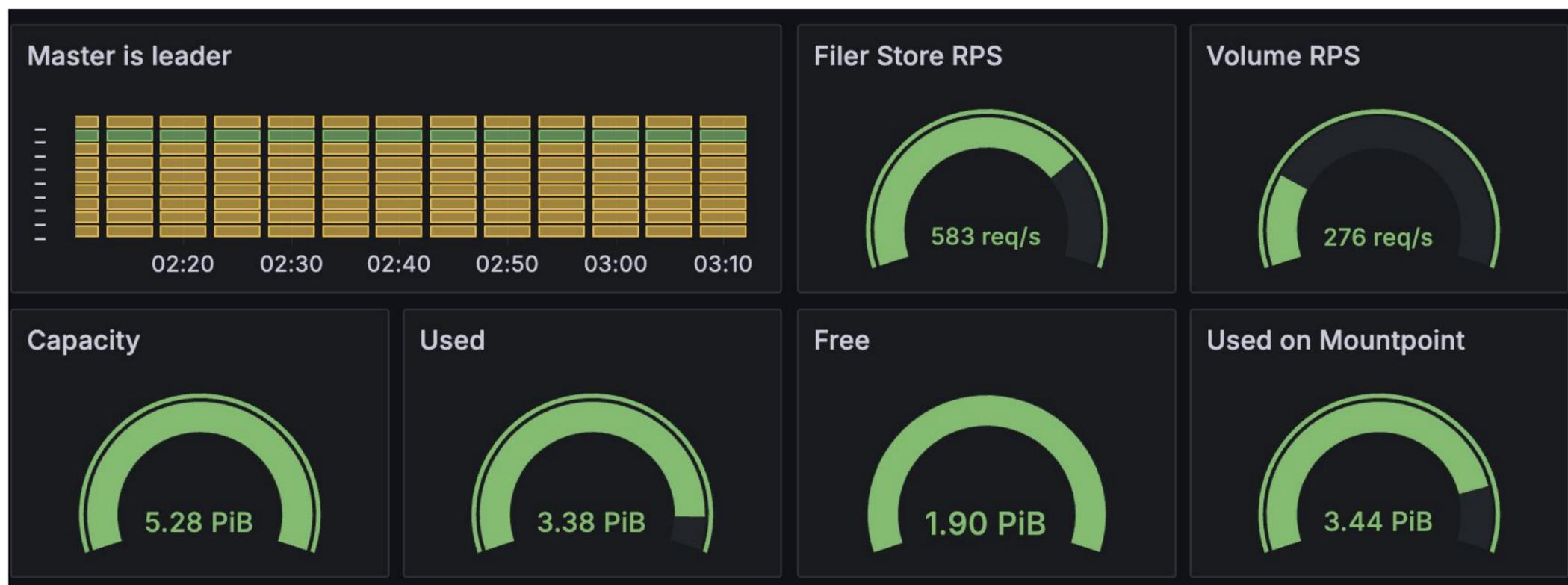
размер базы данных

# 3РВ+

составляют данные

# 0.2ТВ

загружают в неделю



# ИТОГ

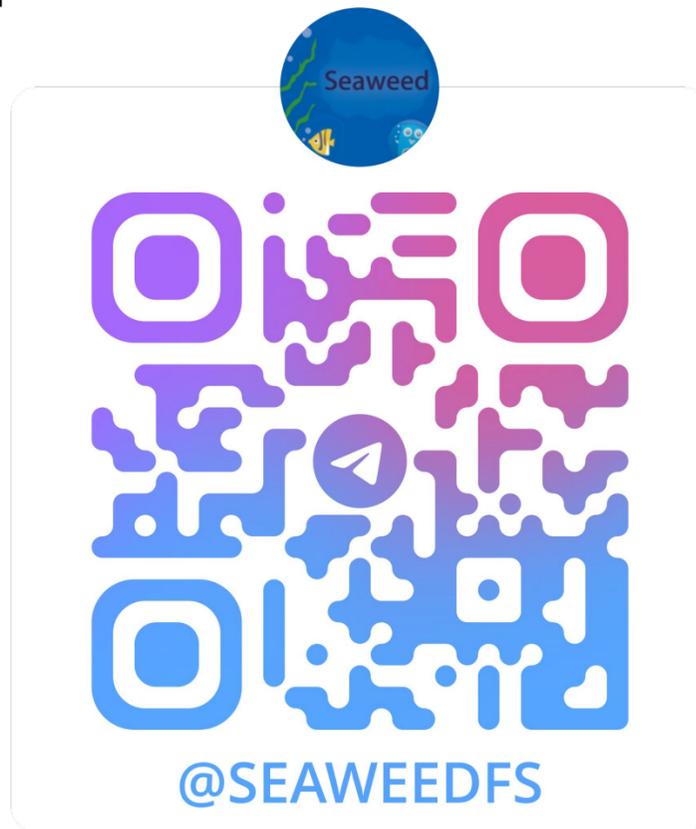
Как распределённо хранить

# триллионы файлов в SeaweedFS

1. Нет ограничений при масштабировании (True elastic Scalability)
2. Архитектура приближена к Cloud S3
3. Оптимизирован под хранение большого числа файлов
4. SeaweedFs вобрала в себя все лучшие решения
5. Открытый код с более чем 300 контрибьюторами



<https://github.com/seaweedfs/seaweedfs>



# Ваши ВОПРОСЫ

[mayflower.work](https://mayflower.work)



Лебедев Константин - DevOps Engineer