



Сегментация: Единое окно
для знаний о пользователе



Зачем мы тут?

- Расскажем:
 - как на java стеке собрали систему сегментации пользователей
 - как мы сами себе выстрелили в ногу Clickhouse-ом, а потом сделали его супероружием
 - как такая система помогает легко проверять сложные гипотезы

IVI — устойчивый лидер на быстрорастущем рынке OTT-сервисов в России



50 млн

Среднее значение MAU во 2 квартале 2020 (рост +12% год к году)



> 3 млн

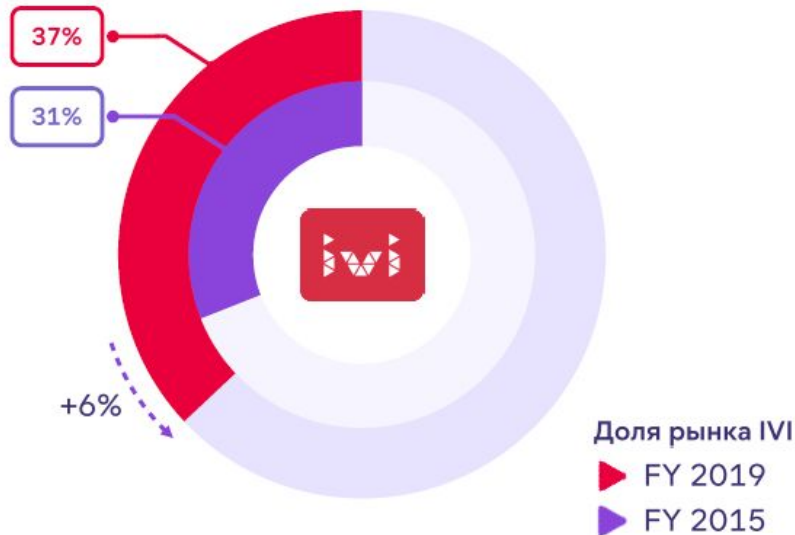
Ежемесячная база платящих пользователей



Онлайн-кинотеатр №1

Среди россиян
*согласно данным опроса потребителей

Структура российского рынка видеосмотра в разбивке по выручке



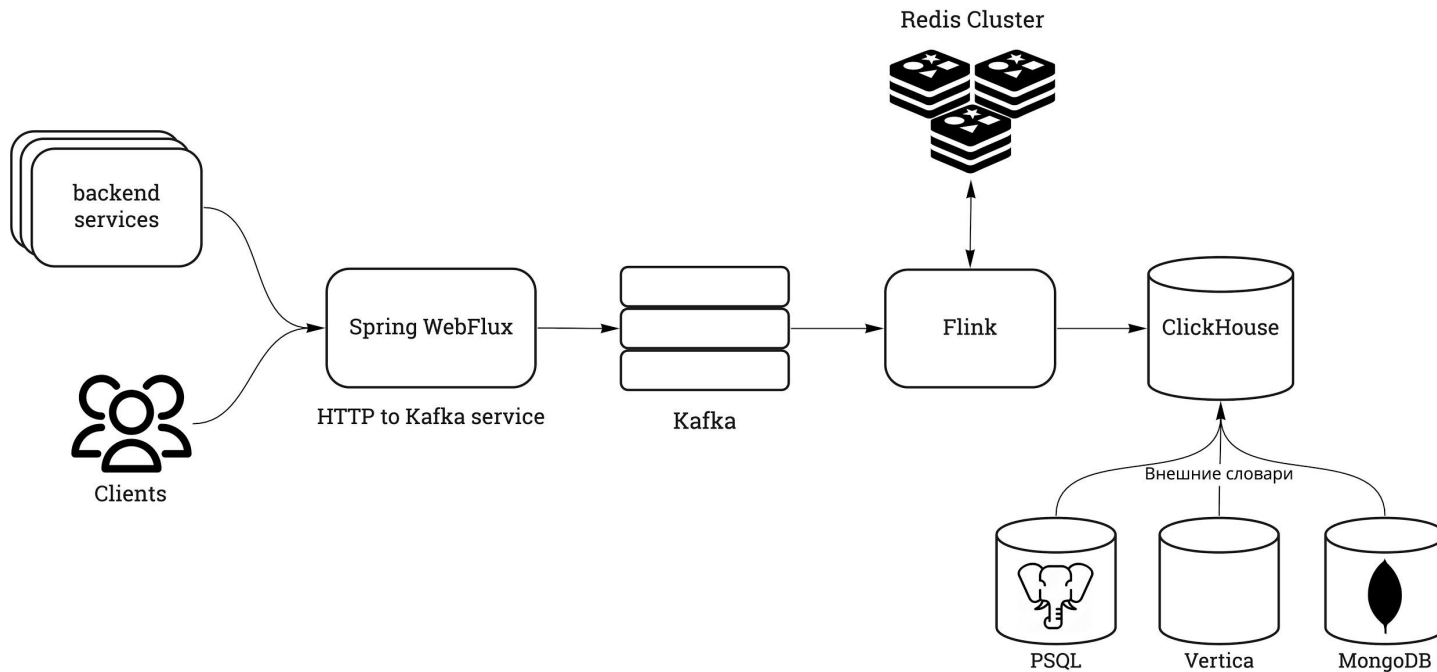


Кто мы - BigData Team

- Стриминг данных с этих 50 млн пользователей
- Spring - Kafka - Flink - Clickhouse
- Данные с 11 года и легаси хранилища



Стриминг данных в IVI





Запросы бизнеса

- Хочу пользователей у которых
 - 3 дня просмотра
 - минимум 120 минут просмотра за последние 7 дней
 - активный Adblock
 - нет использованного ранее триала
 - и нет просмотров определенных страниц



MVP на коленке

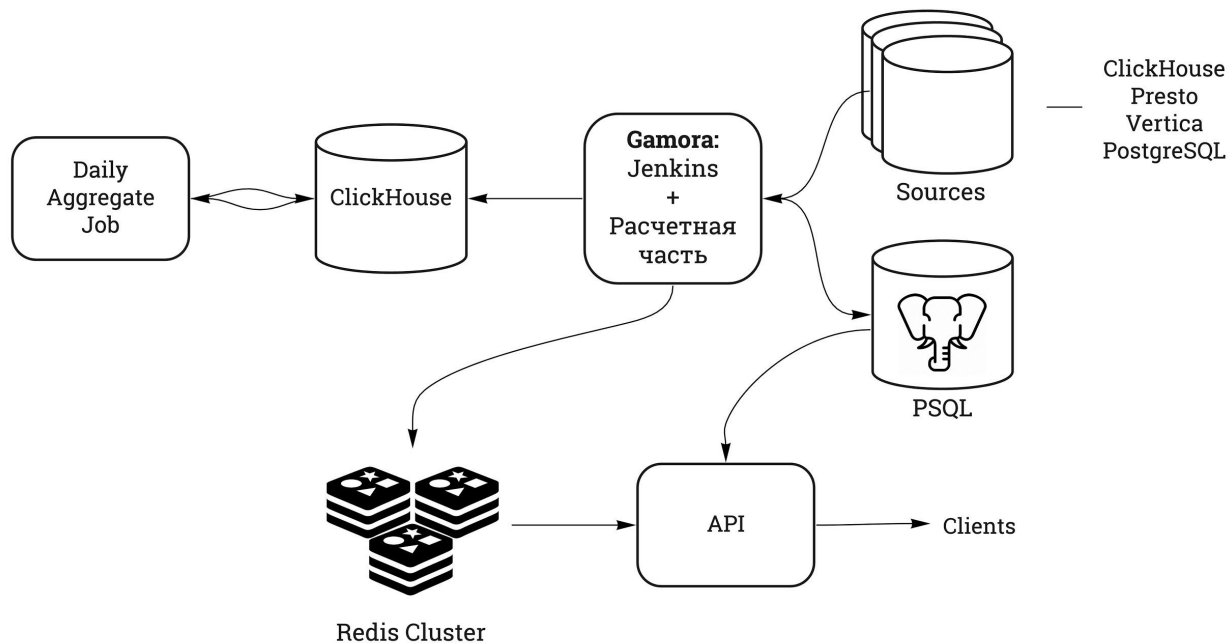


Основные понятия

- Признак - некоторое свойство пользователя
- Условие - правило выделения признака
 - SQL-запрос
 - Файл
 - Логическое выражение
- Джоба - “применитель” условий
- Фильтр - логическое выражение над признаками
- Сегмент - подмножество пользователей, соответствующих некоторому фильтру

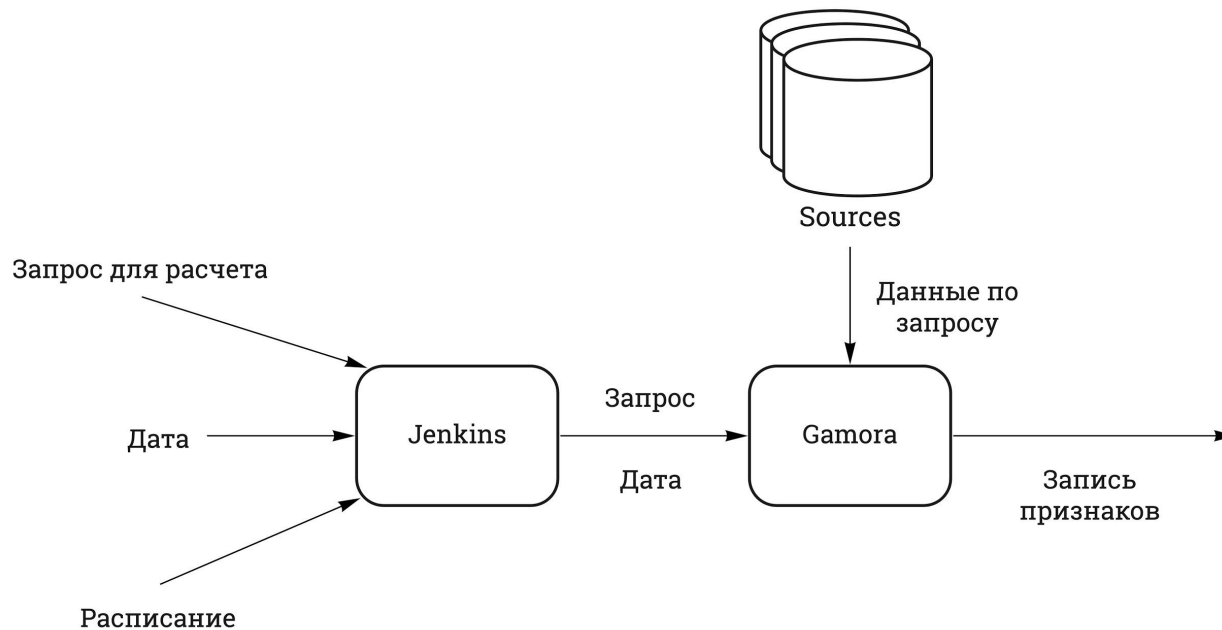


MVP: общая архитектура





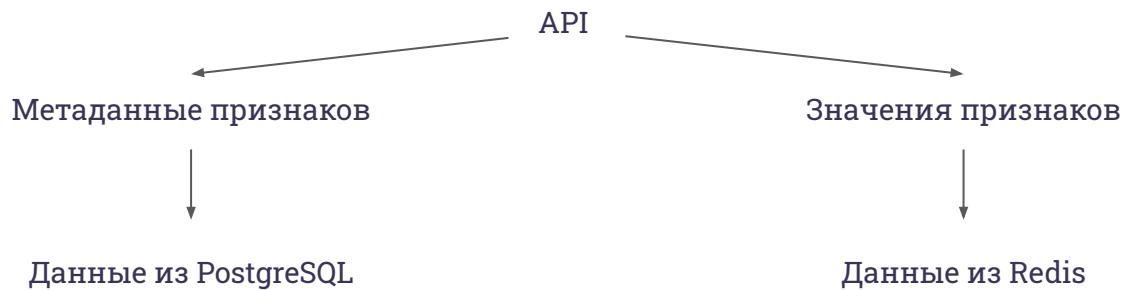
MVP: расчетная часть





MVP - API

Jetty-сервер с двумя сервлетами:



Ограничение API - 1000 rps (< 50ms)



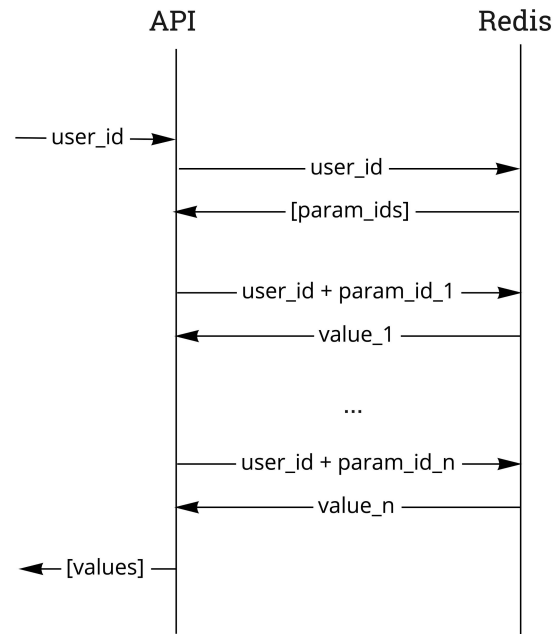
MVP - схемы хранения данных

Redis

- Основное хранилище значений
- Используется для запросов API
- Записи в байтовом формате

Схема:

Ключ	Значение
<code>user_id + param_id</code>	<code>value</code>
<code>user_id</code>	<code>[</code> <code> param_id_1,</code> <code> param_id_2,</code> <code> ...</code> <code> param_id_n</code> <code>]</code>





MVP - схемы хранения данных

ClickHouse

- Данные для отладки
- На каждый признак своя колонка

Плюс: не замороженная схема

Минус: тяжело добавлять новые колонки

Схема таблицы:

<code>user_id</code>	<code>Int64</code>
<code>date</code>	<code>Date</code>
<code>dt</code>	<code>DateTime</code>
<code>param_1_name</code>	<code>Param1Type</code>
<code>param_2_name</code>	<code>Param2Type</code>
<code>...</code>	<code>...</code>
<code>param_n_name</code>	<code>ParamNType</code>



Важно было уметь

- Поддерживать набор баз-источников
- Поддерживать разные типы данных - bool, int, string
- Сохранять историю для отладки
- Отвечать довольно быстро



Важно было уметь

- Поддерживать набор баз-источников
- Поддерживать разные типы данных - bool, int, string
- Сохранять историю для отладки
- Отвечать довольно быстро
- Свободно расширять набор признаков (~2000)
- Расширять набор признаков без рук разработчиков



Кто в итоге подсел?

- Аналитика - универсальный агрегат
 - Машинное обучение - история разнообразных фич
 - Коммуникации - удобно набирать аудитории
-
- *А не промо-акции и размещение рекламы в видеоплеере*
 - *И зачем нам API ?*



СЛОЖНОСТИ

- Сомнения про нагрузку
- Clickhouse не любит когда постоянно изменяют схему
- Слишком простая админка без проверки на дурака
- Запись в ClickHouse однопоточна -> долго



Запросы бизнеса росли

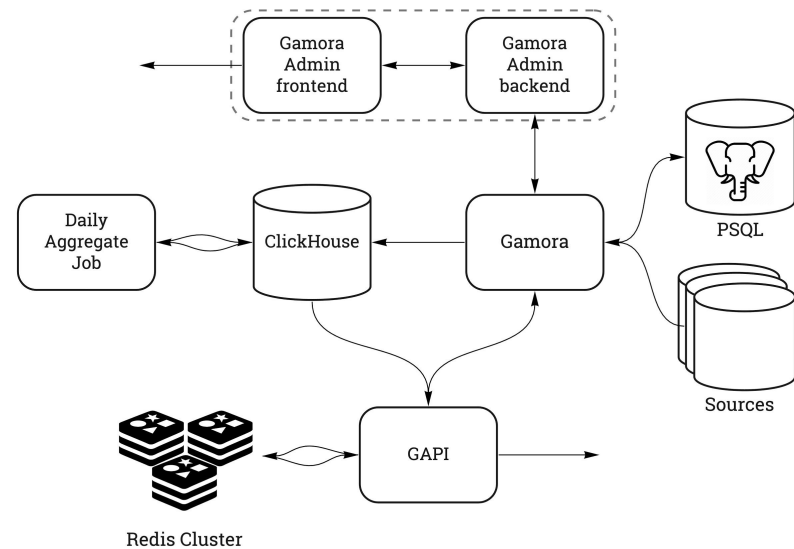
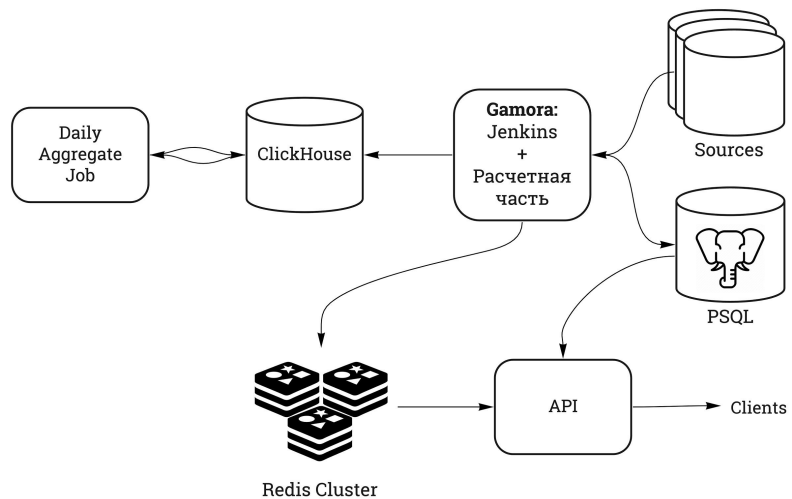
- Хотим забирать аудитории по арі
- Надо держать больше нагрузки
- Правда неограниченное количество признаков (> 10 000)
- Прозрачное управление признаками



2.0



Архитектура 2.0



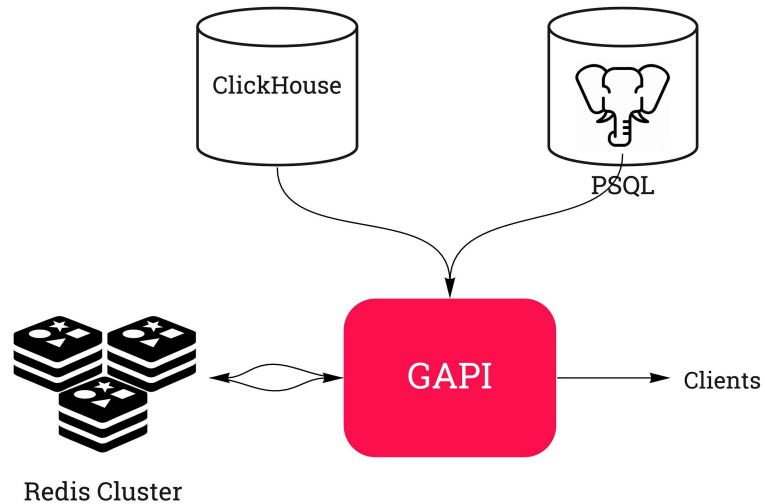


2.0
API



API

- Spring WebFlux
- Работа с Redis:
 - Spring Data Redis
 - driver - Lettuce (async & on netty)





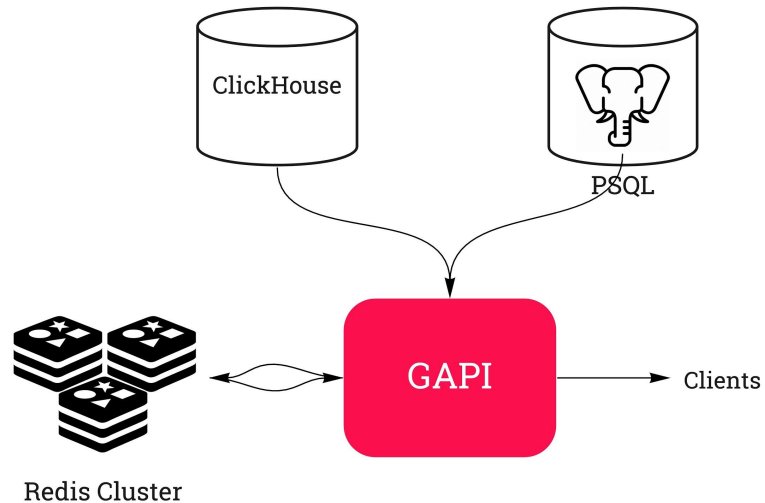
API

Блокирующие операции:

- Работа с ClickHouse - ClickHouse-JDBC
- Работа с PostgreSQL - Spring Data JPA

↓
+ Mono.fromCallable(...)
+ Flux.defer(...)

Неблокирующие операции!

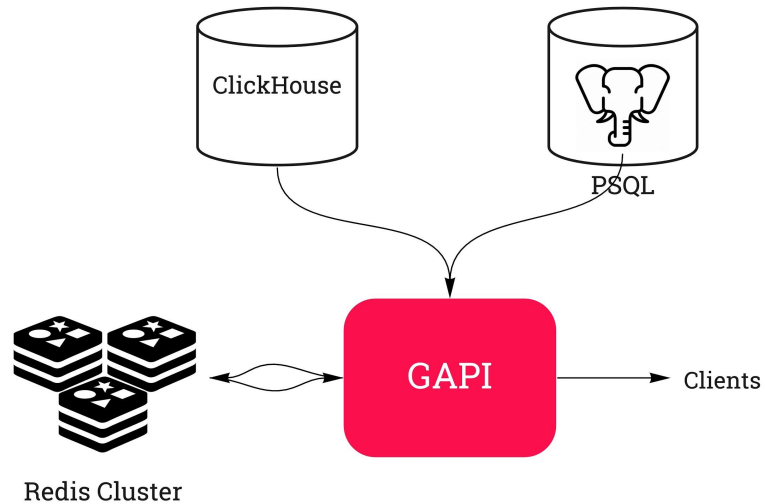




API

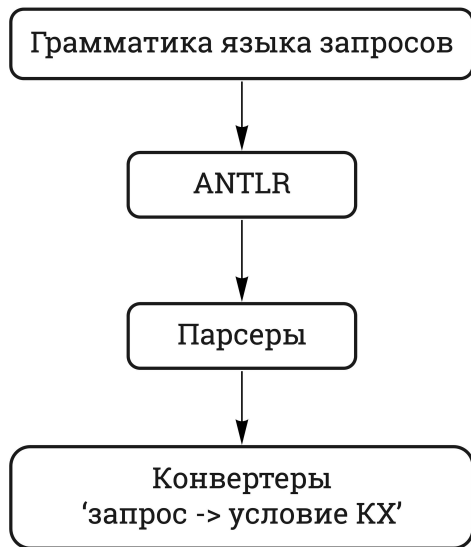
Что умеет:

- Отдавать метаданные
- Работать с быстрым хранилищем (Redis w/r)
- Читать из медленного хранилища:
 - самые частые значения признака
 - фильтрация юзеров





QL для фильтрации



ANTLR - ANother Tool for
Language Recognition



QL для фильтрации

Простые условия:

EQ/INEQ:

```
{ type: "eq" | "not_eq" | "gt" | "lt" | "gte"
| "lte" | "contains" | "not_contains"
  property_id: int
  values: string[]
}
```

DATE:

```
{ type: "ago_delta" | "ahead_delta"
  property_id: int
  values: string[]
}
```

IN:

```
{ type: "in" | "not_in"
  property_id: int,
  values: string[]
}
```

NULL:

```
{ type: "is_null" | "is_not_null"
  property_id: int
}
```



QL для фильтрации

Составные условия:

OR/AND:

```
{ type: "or" | "and"
  conditions: Condition[]
}
```

NOT:

```
{ type: "not"
  condition: Condition
}
```

Condition - любое условие (простое или составное)

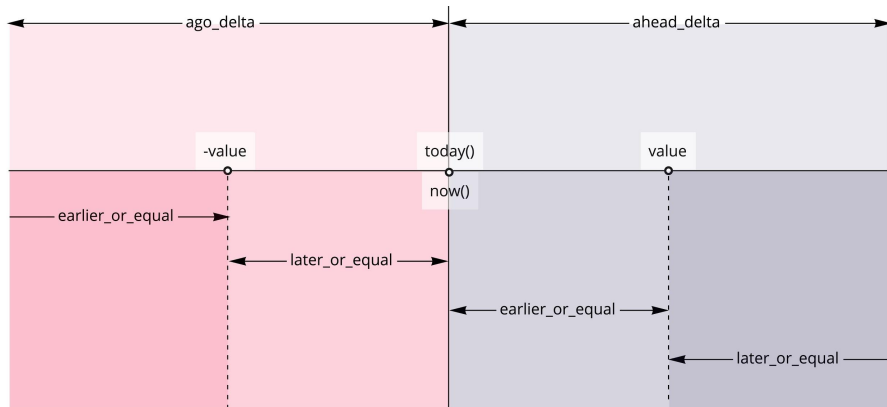


QL для фильтрации

Пример

Достать всех пользователей, которые

- последняя территория активности - Россия
- И
- пришел на ivi больше 6 месяцев назад



Условие

```
"type": "and",  
"conditions": [  
  { "type": "eq",  
    "property_id": 1,  
    "values": [ "Russia" ]  
  },  
  { "type": "ago_delta",  
    "property_id": 2,  
    "values": [ "6", "month", "earlier_or_equal" ]  
  }  
]
```



Аналитика заменили на UI

territory_group, days_of_watching_per28 [↗](#) X

автоплей_веб ▾

web_autoplay_off_int ⓘ

**активность_получающих_коммуникац
ии** ▾

Activity Band ⓘ

Activiy Prev Band ⓘ

added_content_1596 ⓘ

added_content_was_bought_1596 ⓘ

chain_last_sent ⓘ

chain_last_view ⓘ

chain_sent_last_30_count ⓘ

chain_unread_last_30_days ⓘ

Выбрать пользователей, удовлетворяющих условию

territory_group ⓘ равно ▾ Russia

... и условию

days_of_watching_per28 ⓘ больше ▾ 0



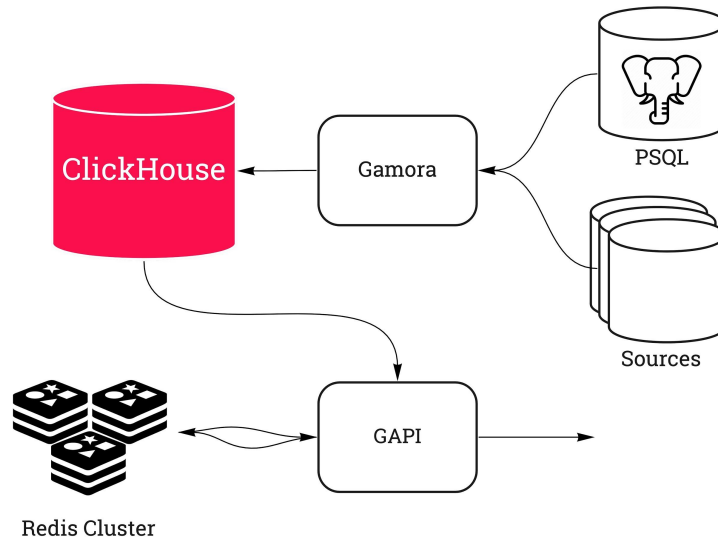
2.0
ClickHouse



ClickHouse

Проблема

- ALTER блокируется
- Инсерт в широкие таблицы - больно
- API начнет ходить в ClickHouse





ClickHouse - нет ALTERам

- запас колонок

<code>user_id</code>	Int64
<code>date</code>	Date
<code>dt</code>	DateTime
<code>territory_group</code>	String
<code>days_at_ivi</code>	Int
+	+
<code>param_1_int</code>	Int
<code>param_2_int</code>	Int
<code>param_N_int</code>	Int



ClickHouse - нет ALTERам

- entity-attribute-value model
- 1 строка = 1 признак

<code>user_id</code>	<code>Int64</code>
<code>date</code>	<code>Date</code>
<code>dt</code>	<code>DateTime</code>
<code>param_name</code>	<code>String</code>
<code>param_type</code>	<code>String</code>
<code>...</code>	<code>...</code>
<code>param_int_value</code>	<code>Int64</code>



ClickHouse - нет ALTERам

- “компактный” EAV
- 1 строка = 1 задача

<code>user_id</code>	<code>Int64</code>
<code>date</code>	<code>Date</code>
<code>dt</code>	<code>DateTime</code>
<code>param_name</code>	<code>Array(String)</code>
<code>param_type</code>	<code>Array(String)</code>
<code>...</code>	<code>...</code>
<code>param_int_value</code>	<code>Array(Int64)</code>



ClickHouse - массивы

<code>user_id</code>	100000	
<code>date</code>	2020-12-10	
<code>dt</code>	2020-12-10 10:30:00	
<code>property.name</code>	<code>['last_content_rating',</code>	<code>'last_watched_content']</code>
<code>property.type</code>	<code>['Integer',</code>	<code>'String']</code>
<code>int8_value</code>	<code>[NULL,</code>	<code>NULL]</code>
<code>int64_value</code>	<code>[9,</code>	<code>NULL]</code>
<code>string_value</code>	<code>[NULL,</code>	<code>'Метод']</code>



Немного боли аналитика

```
WHERE  
territory_group = 'Russia'
```

```
WHERE  
has(property.name, 'territory_group') -- фильтруем строки  
GROUP BY user_id  
HAVING  
argMaxIf( -- дедуплицируем  
    arrayElement(property.string_value, -- из метаданных знаем тип  
        indexOf(property.name, 'territory_group')), -- ищем индекс  
    dt,  
    has(property.name, 'territory_group')) = 'Russia'
```



Движки в Clickhouse

Семейство MergeTree

- репликация
- сэмплирование
- ключи сортировки
- дедупликация и агрегация
- TTL
- партиции



ClickHouse - автоистория

Хранит только последнее
выполнение джоб.
TTL каждой записи - 3 дня

properties_local
(ReplicatedReplacingMergeTree)

properties
(Distributed)

INSERT

Триггер для
автоматической
фиксации истории

properties_view_local
(Materialized View)

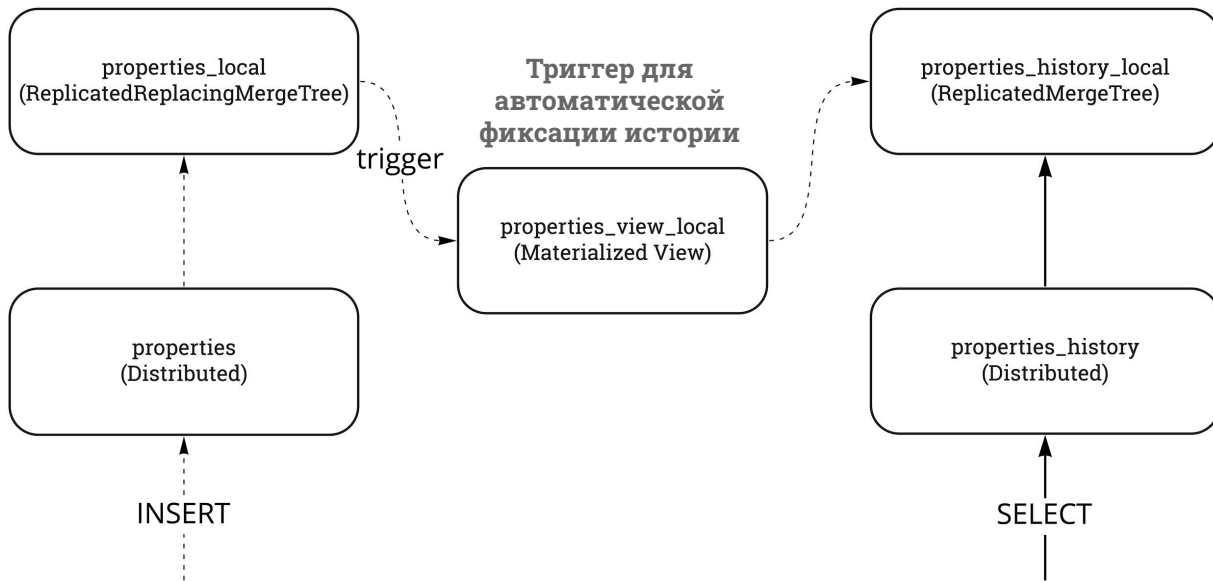
trigger

Хранит всю историю
выполнения джоб

properties_history_local
(ReplicatedMergeTree)

properties_history
(Distributed)

SELECT

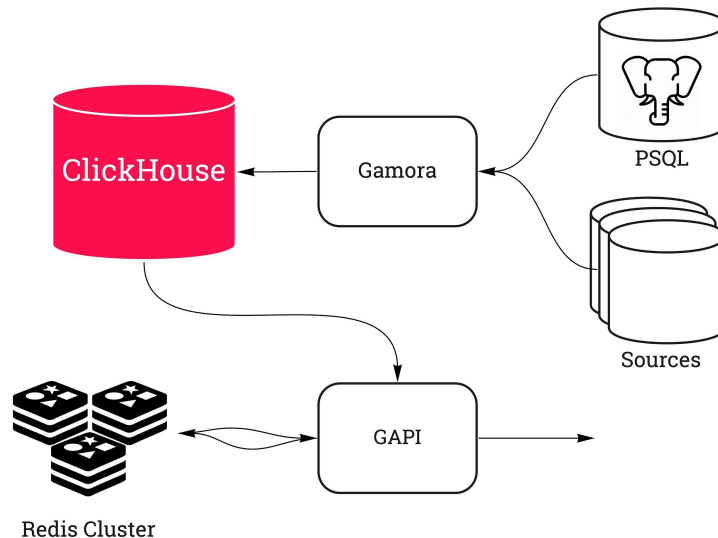




Gamora ClickHouse

Как живёт:

- Отдельный кластер
- 4 сервера
- 2 кластера-"зеркала" (только Distributed- таблицы)



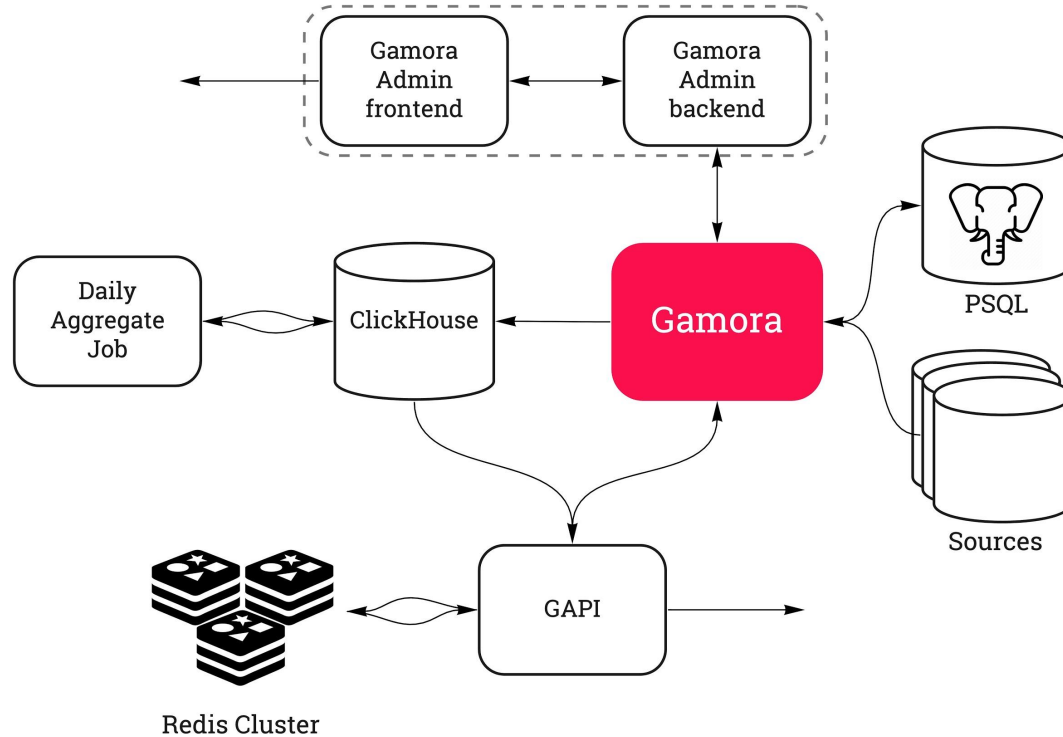


2.0

Основное приложение



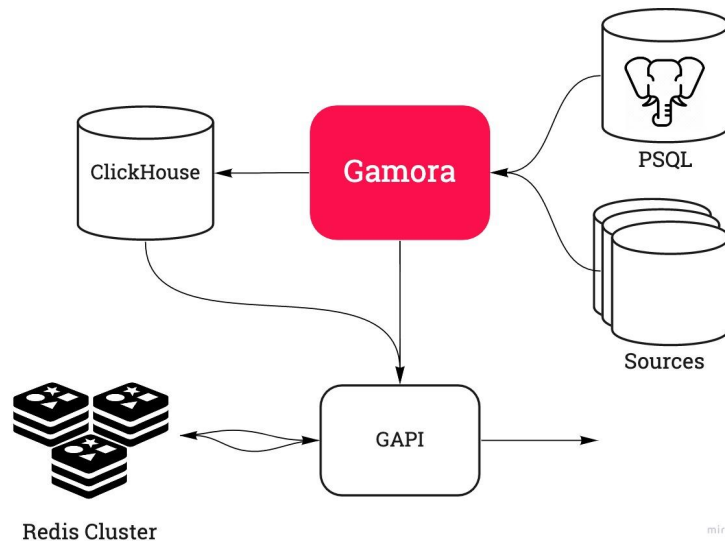
Gamora





Gamora - план перевода

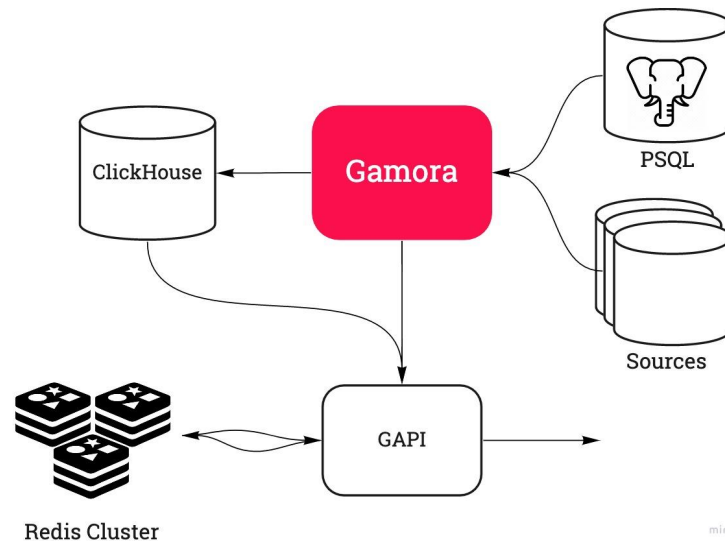
- Сделать самостоятельным сервисом
- Отказаться от Jenkins
- Написать свою админку
- PostgreSQL - только из Gamora
- Взаимодействие между сервисами





Gamora - как она сделана

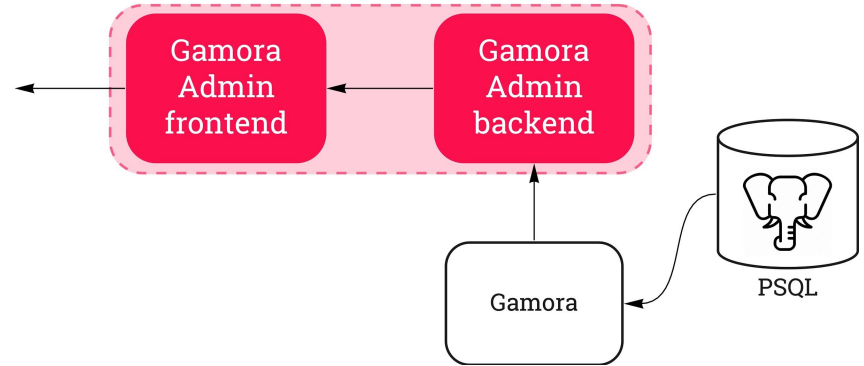
- Spring WebFlux
- Jenkins -> Quartz:
 - интеграция со Spring
 - PostgreSQL для метаданных джоб
 - возможно сделать кластерным





G.admin

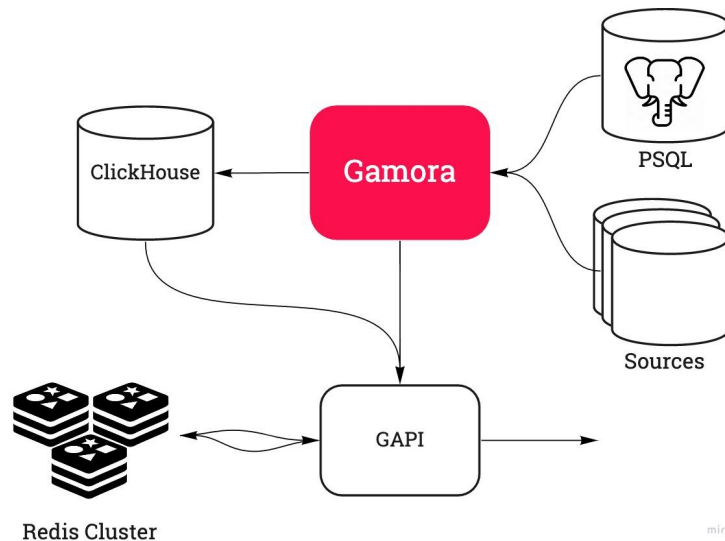
- Админка:
 - frontend: react-admin
 - backend: Spring WebFlux





Gamora - как она сделана

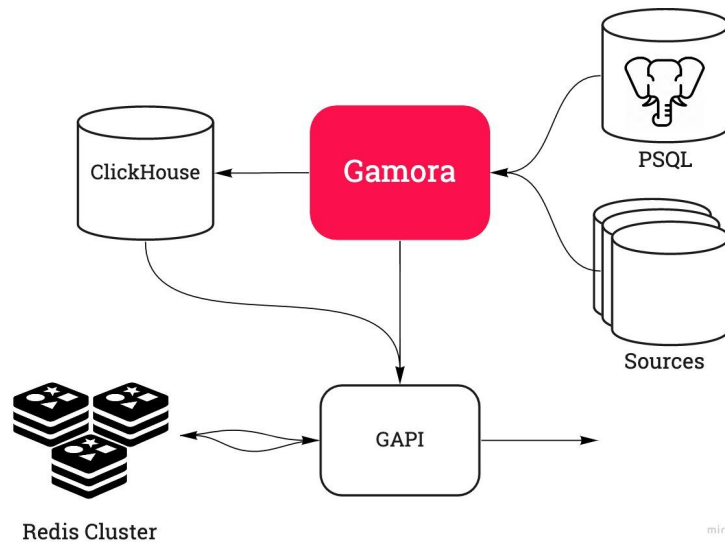
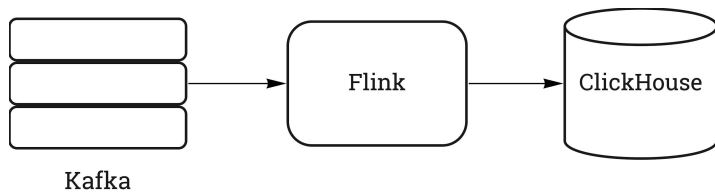
- Межсервисное взаимодействие:
 - RSocket
 - ProtoBuf





Гамора - как она сделана

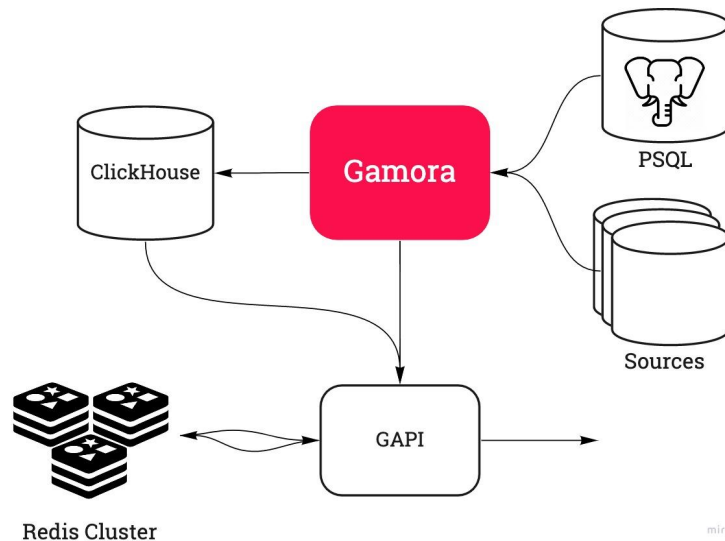
- github.com/ivi-ru/flink-clickhouse-sink





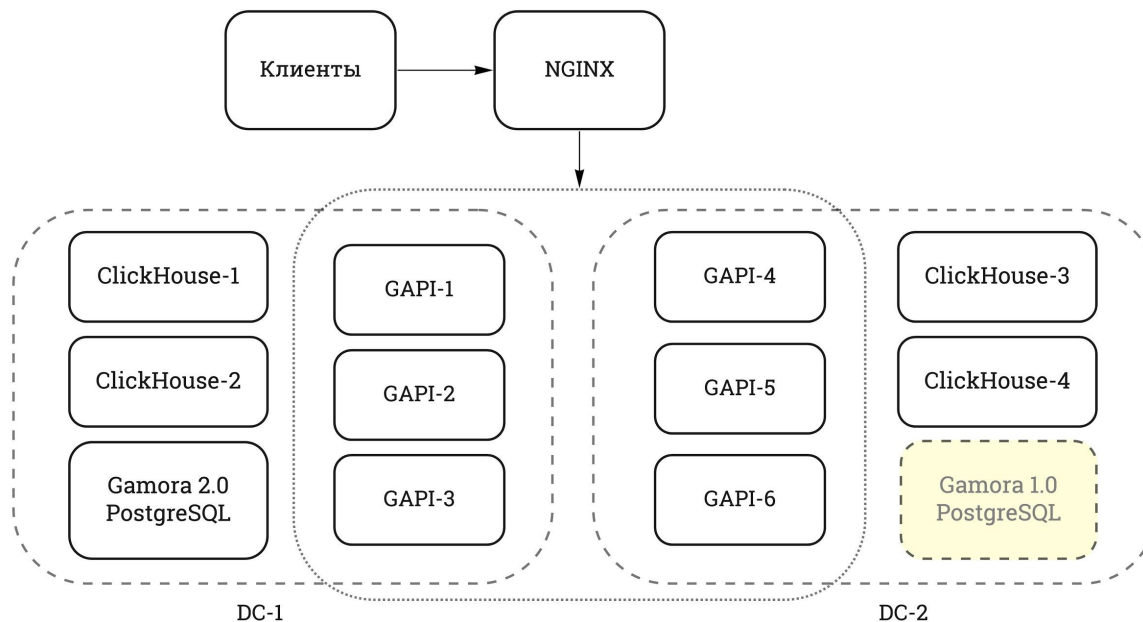
Gamora - что умеет

- ♦ Рассчитывает признаки пользователей
- ♦ Источники данных:
 - ClickHouse
 - Presto
 - Vertica
 - PostgreSQL
 - Файлы
- ♦ Расчет по установленному расписанию (Quartz scheduler) или по требованию (через GAPI или админку)





Гамора - Отказоустойчивость





Что теперь умеем?

- Собирать признаки из разных баз данных
- Считать признаки по расписанию и запросу и записывать всё это в ClickHouse и Redis
- Отвечать на:
 - “Какие есть признаки?”
 - “Что насчиталось по этому пользователю?”
 - “Вот все пользователи, такие что ...”
 - “Таких пользователей нашлось N”
 - “Топ N значений признака”
- Собирать из всего посчитанного дневной агрегат



Кто в итоге подсел?

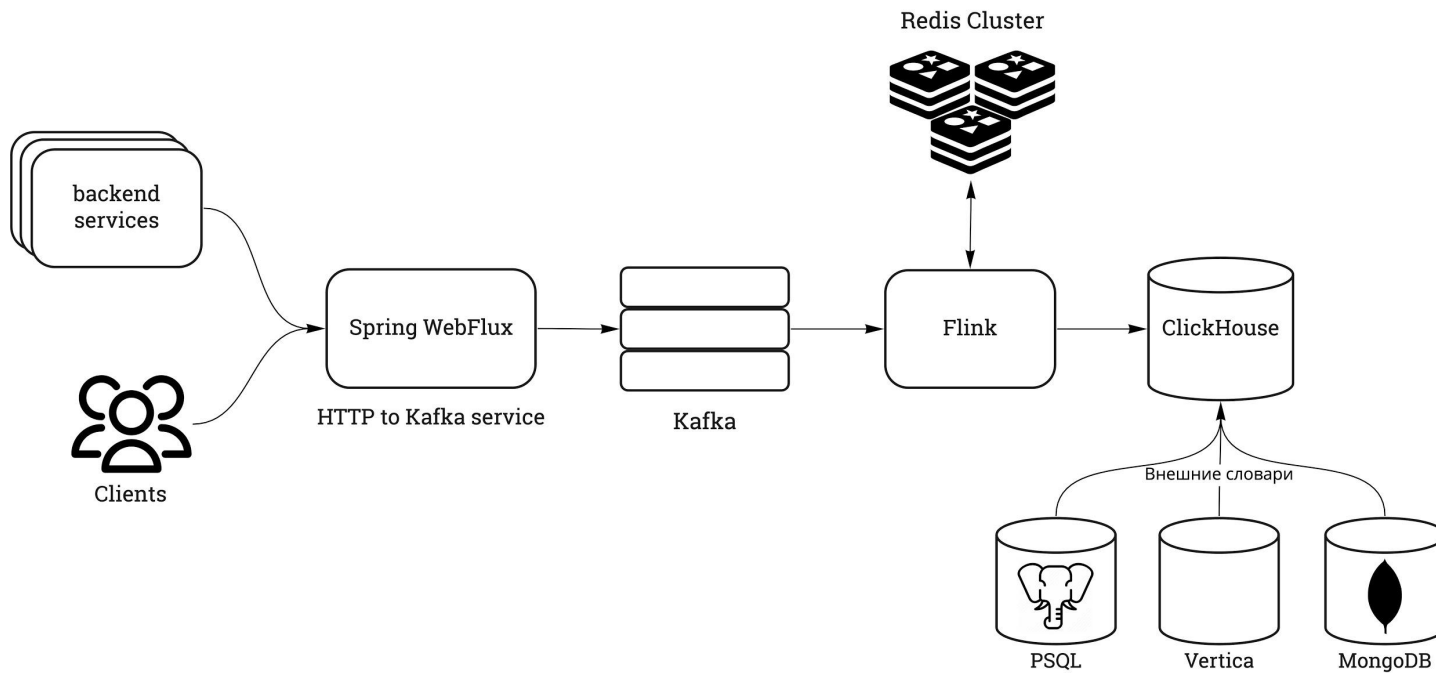
- Поддерживаем cpm
- Готовим сырье для машинного обучения
- Продаем таргетированную видеорекламу
- Персонализируем лендинги
- Персонализируем блоки приложения
- Включаем закрытые запуски
- Снимаем нагрузку с микросервисов



Признаки almost real-time

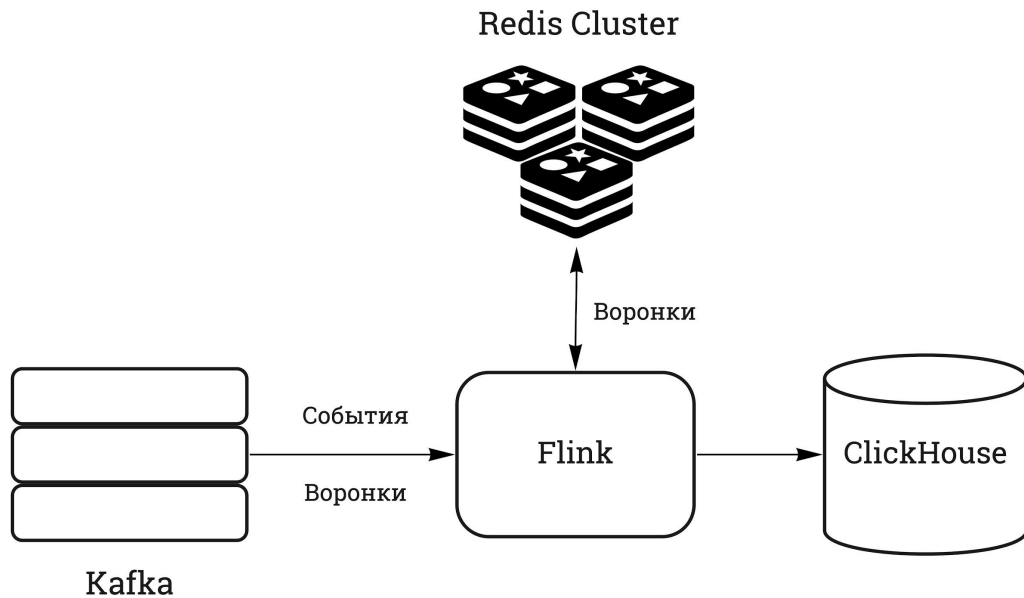


Как вообще мы собираем данные



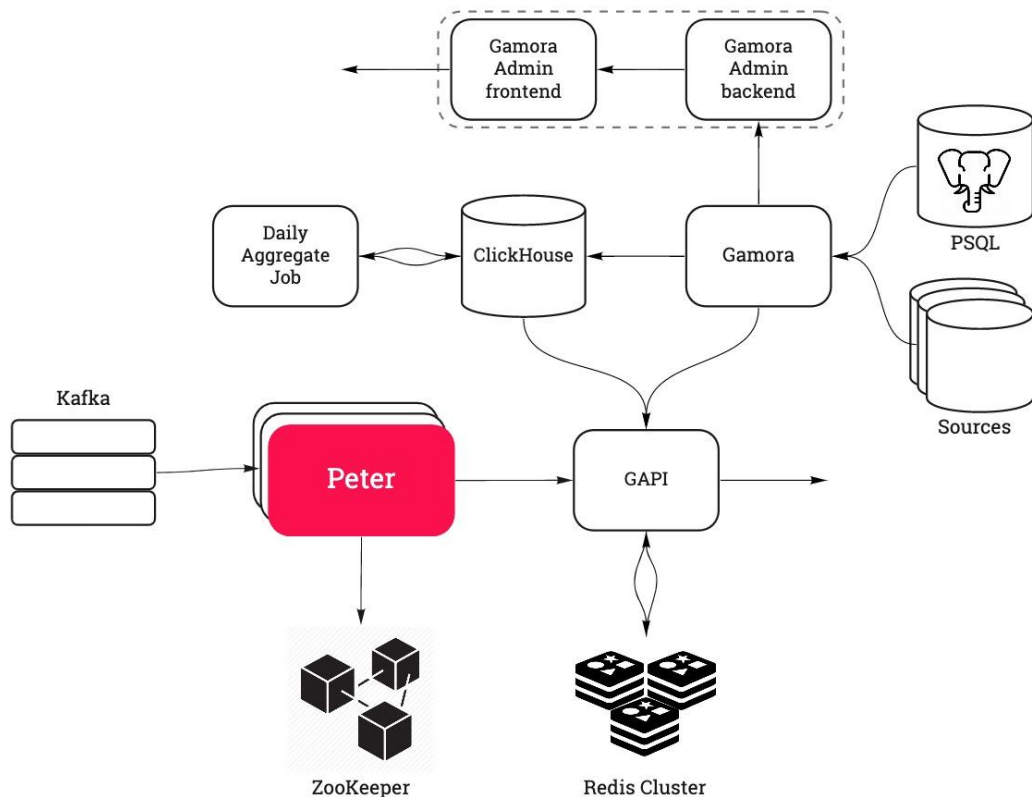


Картинка про воронки





Peter - быстрые признаки

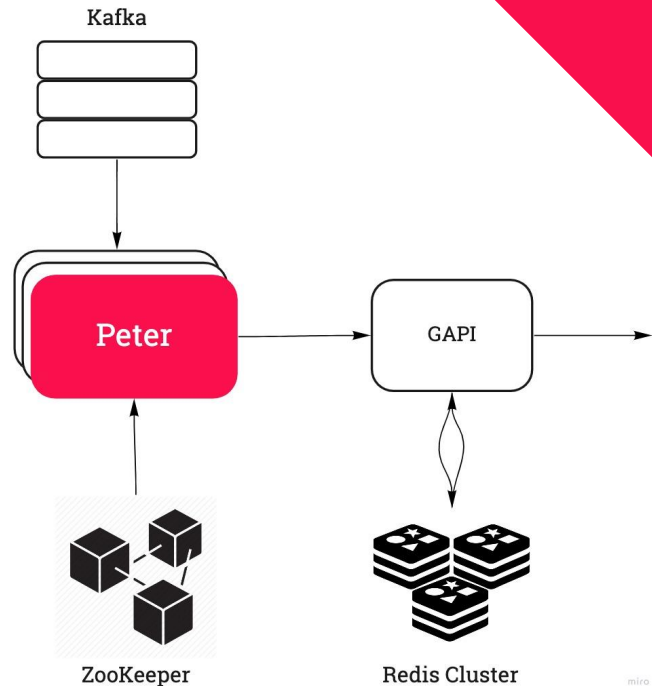




Peter - быстрые признаки

- ♦ Как устроен:

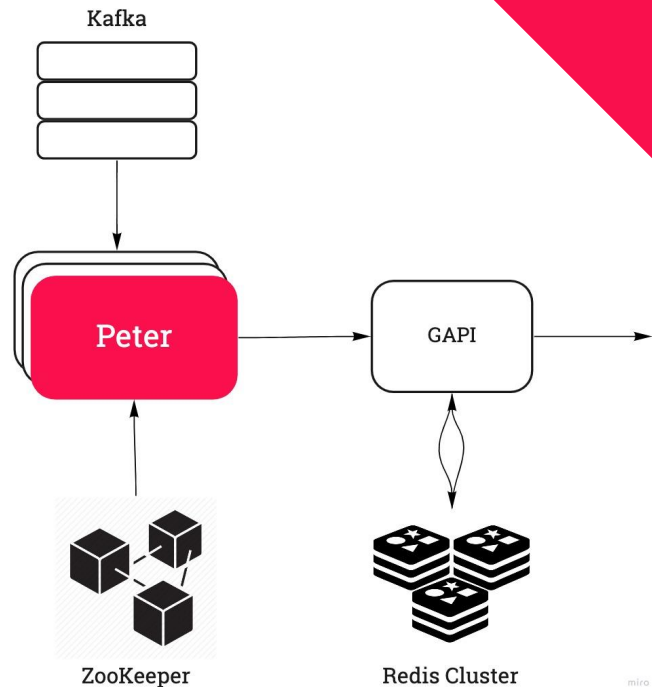
- Flink
- Обновление близко к реальному времени
- Для конфигураций признаков - ZooKeeper + Curator





Peter - быстрые признаки

- ♦ Ограничения текущей версии:
 - Только bool-значения признаков
 - Источник: топик backend-событий
 - Обработка только первого уровня json





Peter - условия

```
(event == purchase)
  and
(success == true)
  ↓
a and b
```

```
{ "name": "has_any_purchase",
  "property_id": 1,
  "conditions":
    { "expression": "a b AND",
      "variables": [
        { "name": "event",
          "value": "purchase",
          "operand": "a",
          "predicate": "eq"
        },
        { "name": "success",
          "value": "true",
          "operand": "b",
          "predicate": "eq"
        }
      ]
    }
}
```



Peter - условия

```
(event == purchase)
  and
(success == true)
  ↓
a and b
```

```
{ "name": "has_any_purchase",
  "property_id": 1,
  "conditions":
    { "expression": "a b AND",
      "variables": [
        { "name": "event",
          "value": "purchase",
          "operand": "a",
          "predicate": "eq"
        },
        { "name": "success",
          "value": "true",
          "operand": "b",
          "predicate": "eq"
        }
      ]
    }
}
```



Peter - условия

```
(event == purchase)
  and
(success == true)
  ↓
a and b
```

```
{ "name": "has_any_purchase",
  "property_id": 1,
  "conditions":
    { "expression": "a b AND",
      "variables": [
        { "name": "event",
          "value": "purchase",
          "operand": "a",
          "predicate": "eq"
        },
        { "name": "success",
          "value": "true",
          "operand": "b",
          "predicate": "eq"
        }
      ]
    }
```



Peter - условия

(event == purchase)

and

(success == true)



a and b

```
{ "name": "has_any_purchase",  
  "property_id": 1,  
  "conditions":  
    { "expression": "a b AND",  
      "variables": [  
        { "name": "event",  
          "value": "purchase",  
          "operand": "a",  
          "predicate": "eq"  
        },  
        { "name": "success",  
          "value": "true",  
          "operand": "b",  
          "predicate": "eq"
```



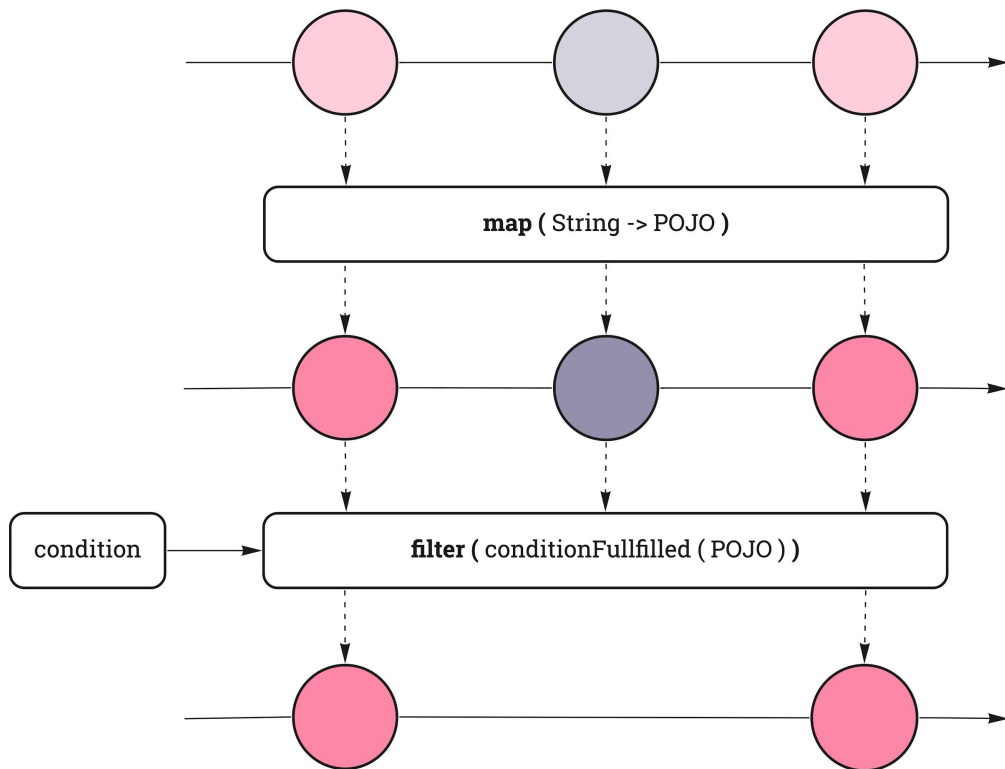
Peter - условия

```
(event == purchase)
  and
(success == true)
  ↓
a and b
```

```
{ "name": "has_any_purchase",
  "property_id": 1,
  "conditions":
    { "expression": "a b AND",
      "variables": [
        { "name": "event",
          "value": "purchase",
          "operand": "a",
          "predicate": "eq"
        },
        { "name": "success",
          "value": "true",
          "operand": "b",
          "predicate": "eq"
        }
      ]
    }
}
```

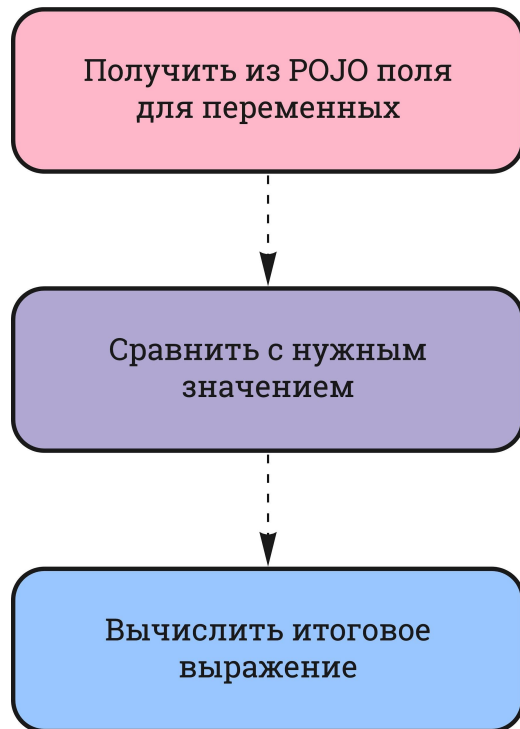


Путешествие события





Путешествие события



```
"expression": "a b AND",  
"variables": [  
  { "name": "event",  
    "value": "purchase",  
    "predicate": "eq",  
    "operand": "a"  
  },  
  { "name": "success",  
    "value": "true",  
    "predicate": "eq",  
    "operand": "b"  
  }  
]
```



Peter для бизнеса

- Признаки из событий стриминга
- Большинство - “пользователь хоть раз делал X”



Что дальше?



Чему мы научились

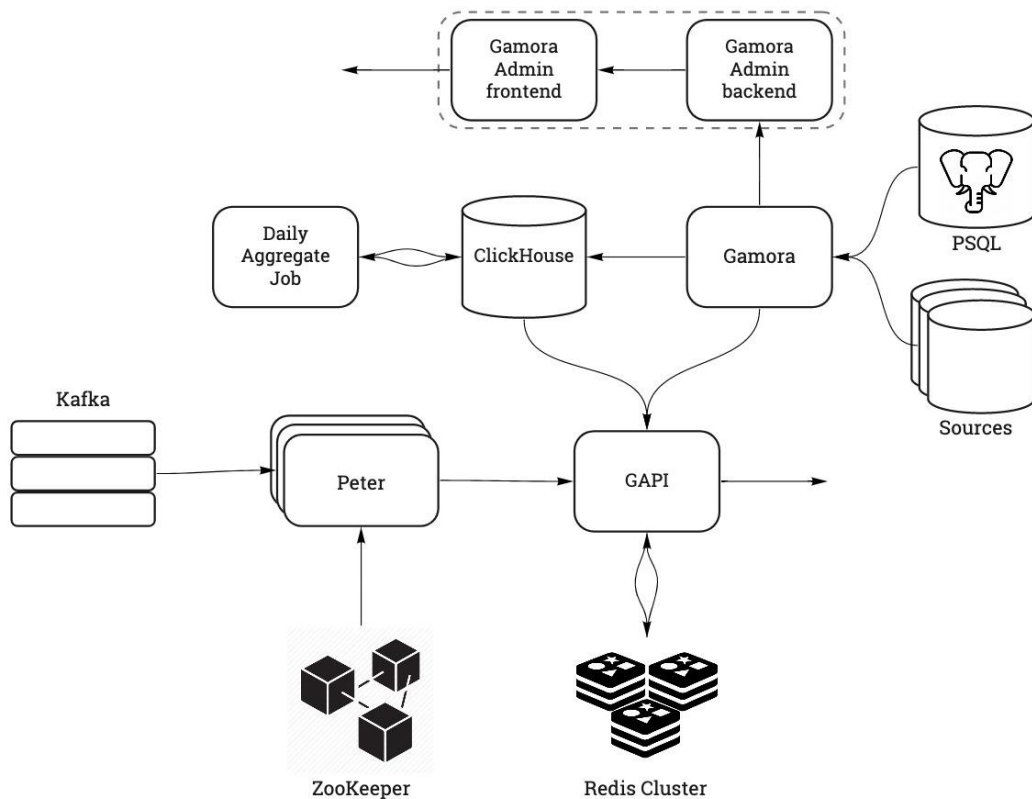
- DWH + Scheduler + KVstorage + Jetty = норм сегментатор
- Свой язык запросов - не страшно
- Clickhouse не тормозит, если его использовать без насилия



To improve

- rSocket модный и молодежный, но возможно уйдём в grpc
- Расширение функционала быстрых признаков
- Встроить проверки готовности данных

Вопросы?





Приглашение к дискуссии

- Есть ли у вас “единое окно”? Как оно устроено?
- Как вы следите за хаосом и мусором в гибких системах?



Спасибо за внимание :)