

# От монолита к микросервисам: история и практика

Райффайзен



## Обо мне



Константин Густов

архитектор,  
Райффайзенбанк

10+ лет опыта в разработке  
[konst.gustov@gmail.com](mailto:konst.gustov@gmail.com)

# Темы

- I. Причины перехода от монолита к микросервисам

# Темы

- I. Причины перехода от монолита к микросервисам
- II. Что мешало переходу

# Темы

- I. Причины перехода от монолита к микросервисам
- II. Что мешало переходу
- III. Наш переход от монолита к микросервисам

# Темы

- I. Причины перехода от монолита к микросервисам
- II. Что мешало переходу
- III. Наш переход от монолита к микросервисам
- IV. Чего мы добились?

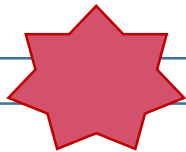
# История

VB6



# История

VB6

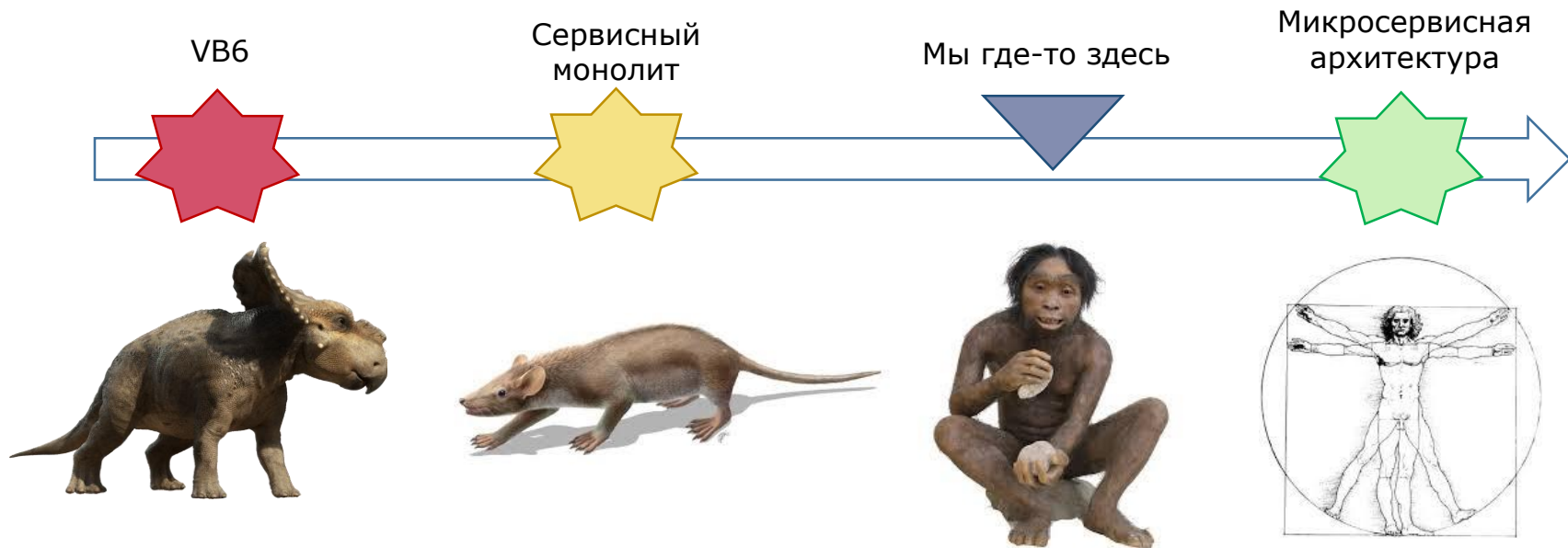


Сервисный  
монолит

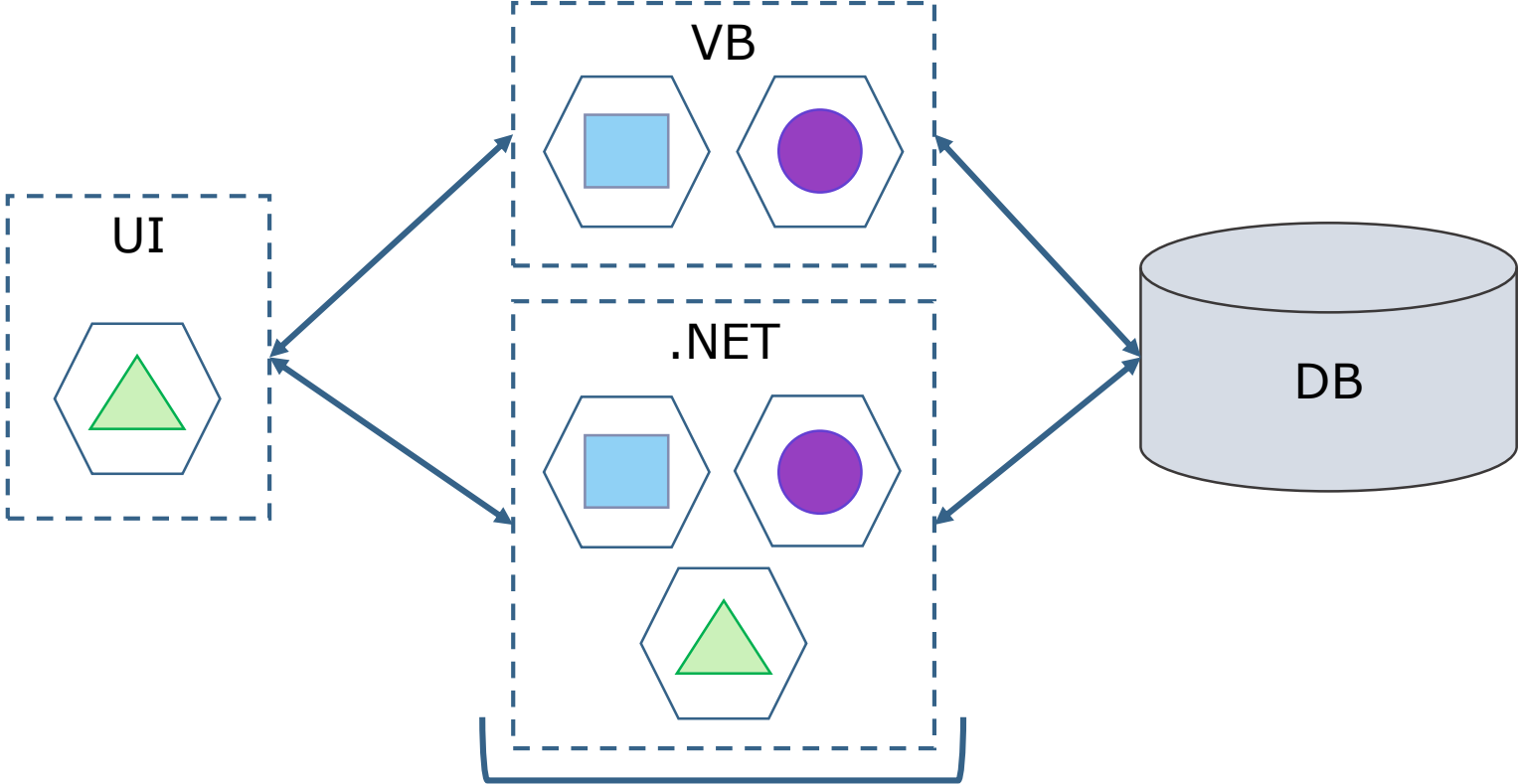




# История

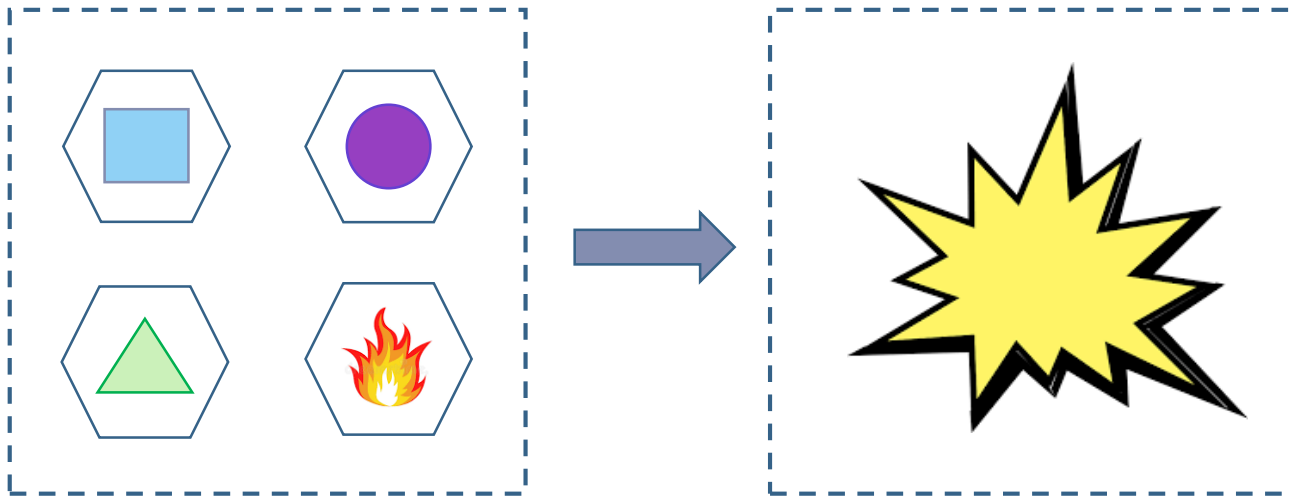


# Архитектура. Начало



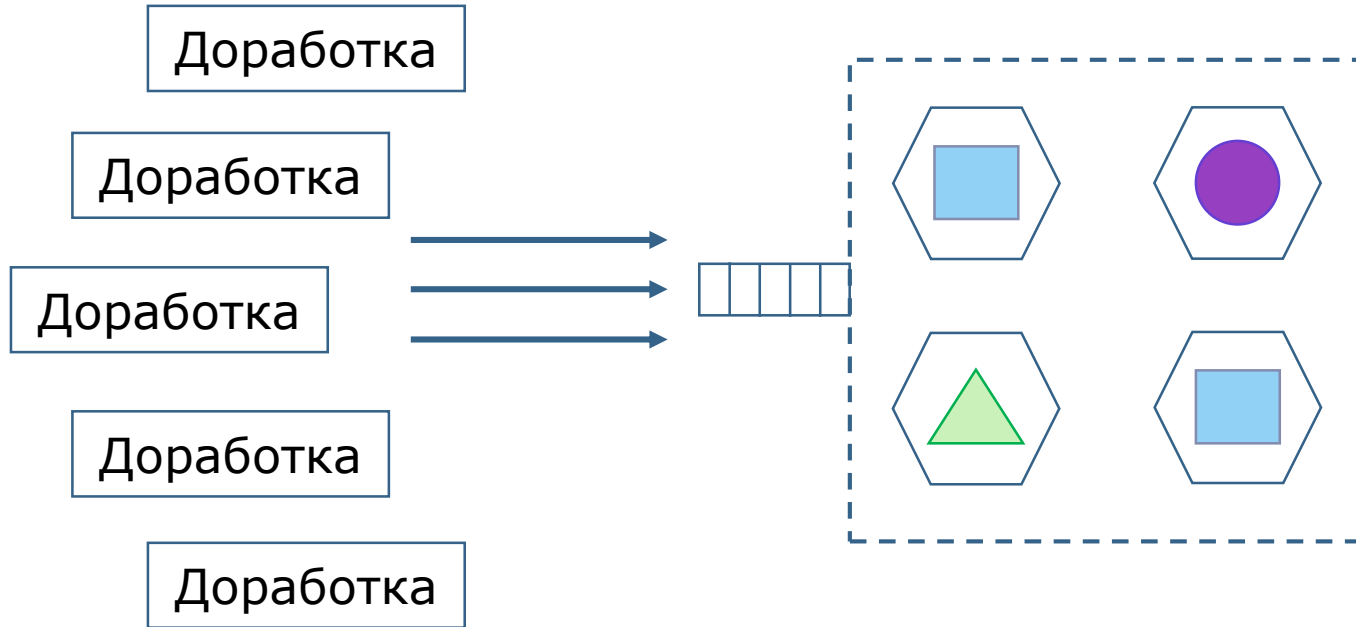
## Недостатки решения

Единая точка отказа



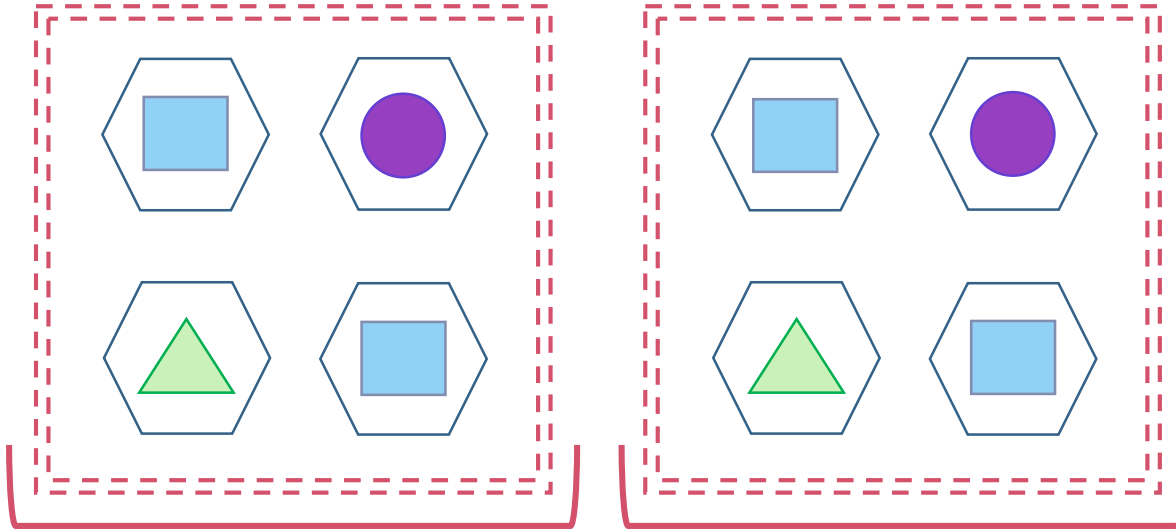
# Недостатки решения

Очередь доработок



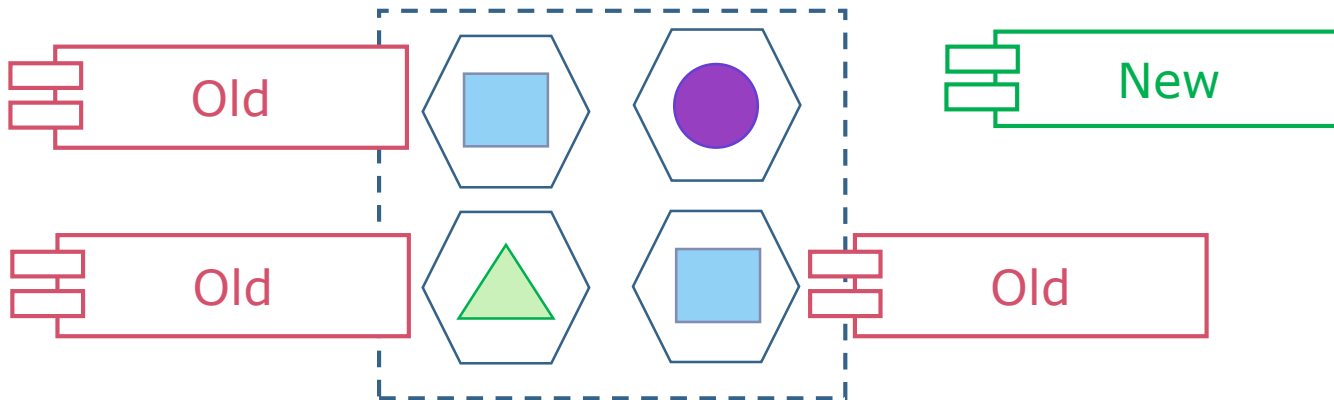
# Недостатки решения

Неоптимальное использование ресурсов



## Недостатки решения

Трудно внедрять современные технологии



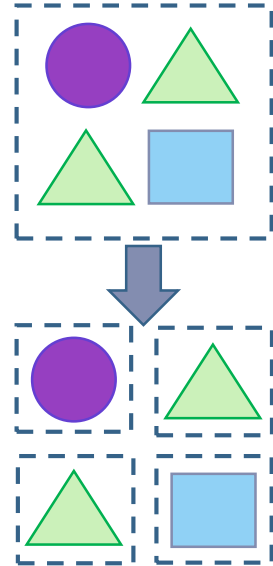
# Недостатки решения

Сложность выдачи изменений



# Ожидания от микросервисов

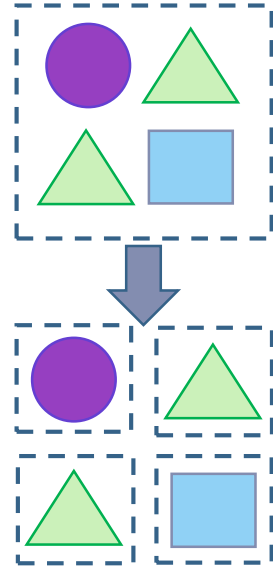
- Выдача компонентов по готовности





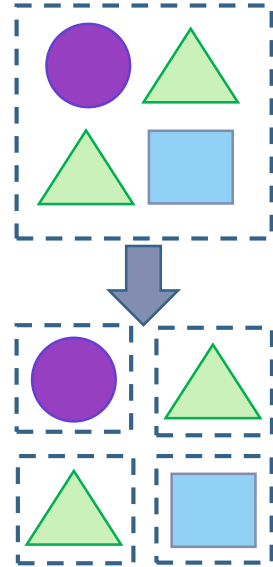
# Ожидания от микросервисов

- Выдача компонентов по готовности
- Небольшие продуктовые команды



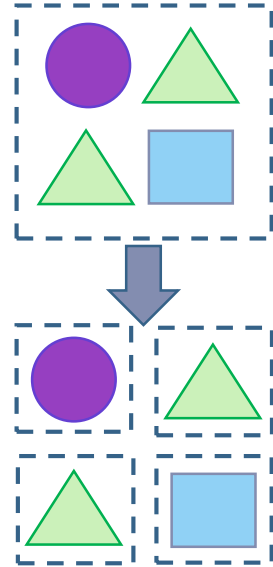
# Ожидания от микросервисов

- Выдача компонентов по готовности
- Небольшие продуктовые команды
- Изоляция сервисов в отдельных процессах



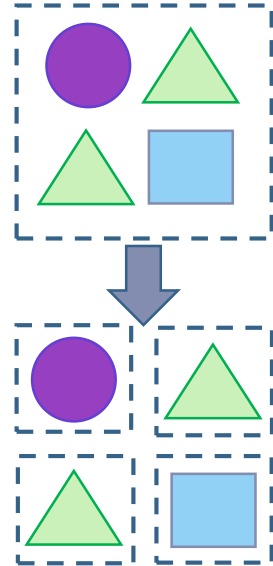
# Ожидания от микросервисов

- Выдача компонентов по готовности
- Небольшие продуктовые команды
- Изоляция сервисов в отдельных процессах
- Гибкость развертывания



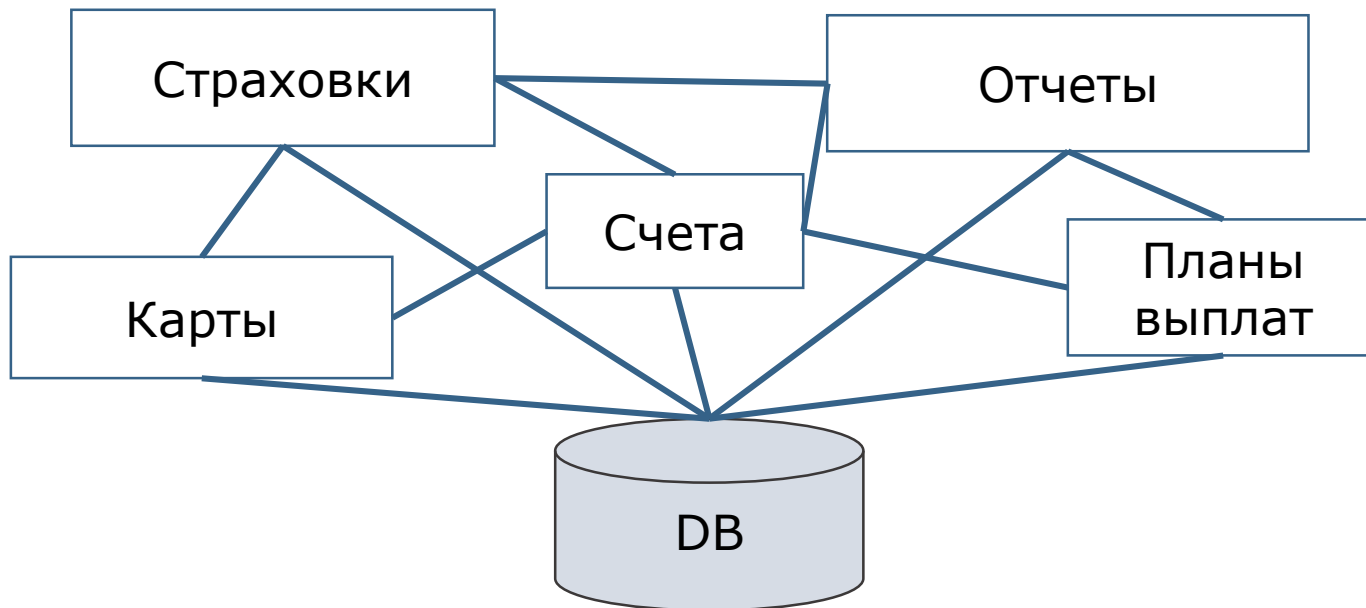
# Ожидания от микросервисов

- Выдача компонентов по готовности
- Небольшие продуктовые команды
- Изоляция сервисов в отдельных процессах
- Гибкость развертывания
- Использование новых технологий



# Проблема

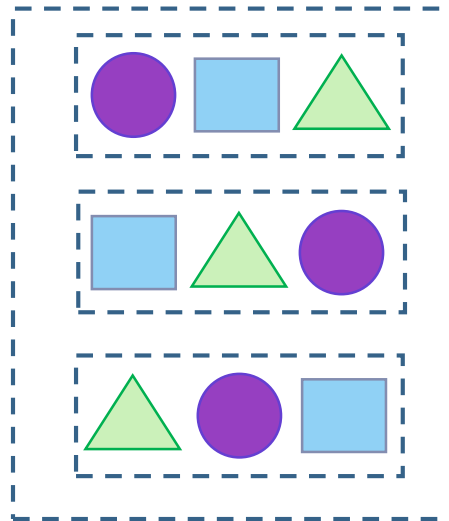
Связи между компонентами



# Проблема

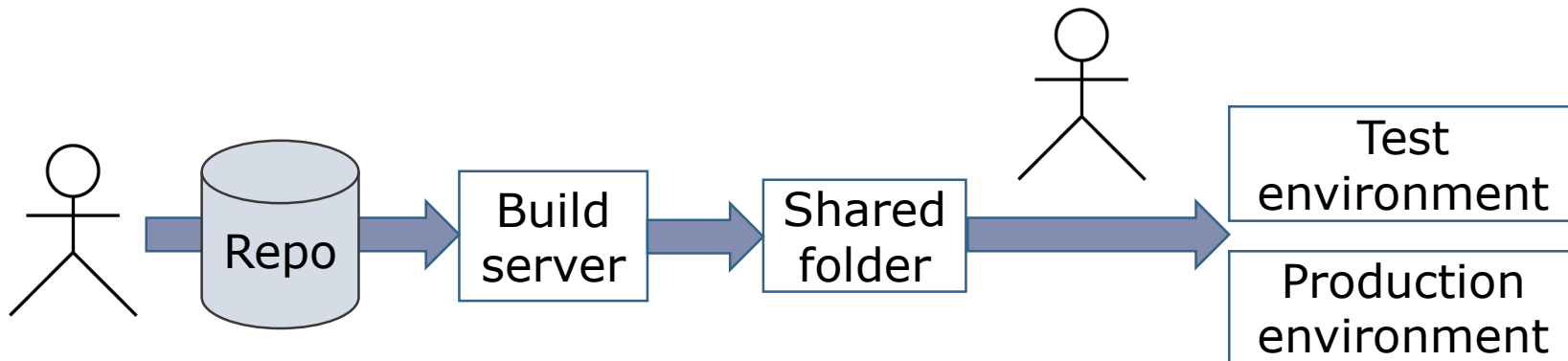
Размер решения:

- 500+ проектов
- 700+ тыс. строк кода



# Проблема

Отсутствие необходимой инфраструктуры



# Как перейти от монолита к микросервисам

## 1. Выделение микросервисов



# Как перейти от монолита к микросервисам

1. Выделение микросервисов
2. Работа с БД

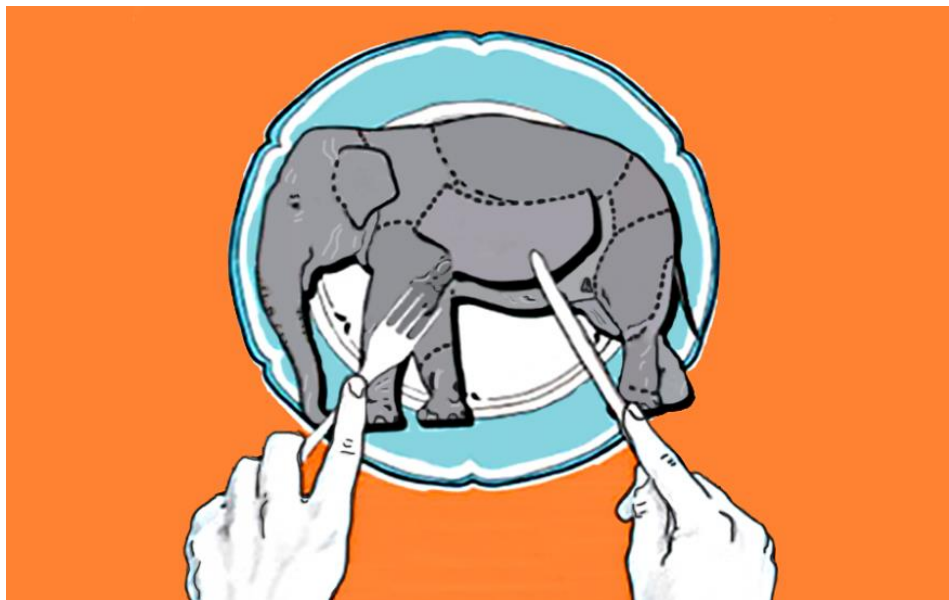
# Как перейти от монолита к микросервисам

1. Выделение микросервисов
2. Работа с БД
3. Работа с исходным кодом

# Как перейти от монолита к микросервисам

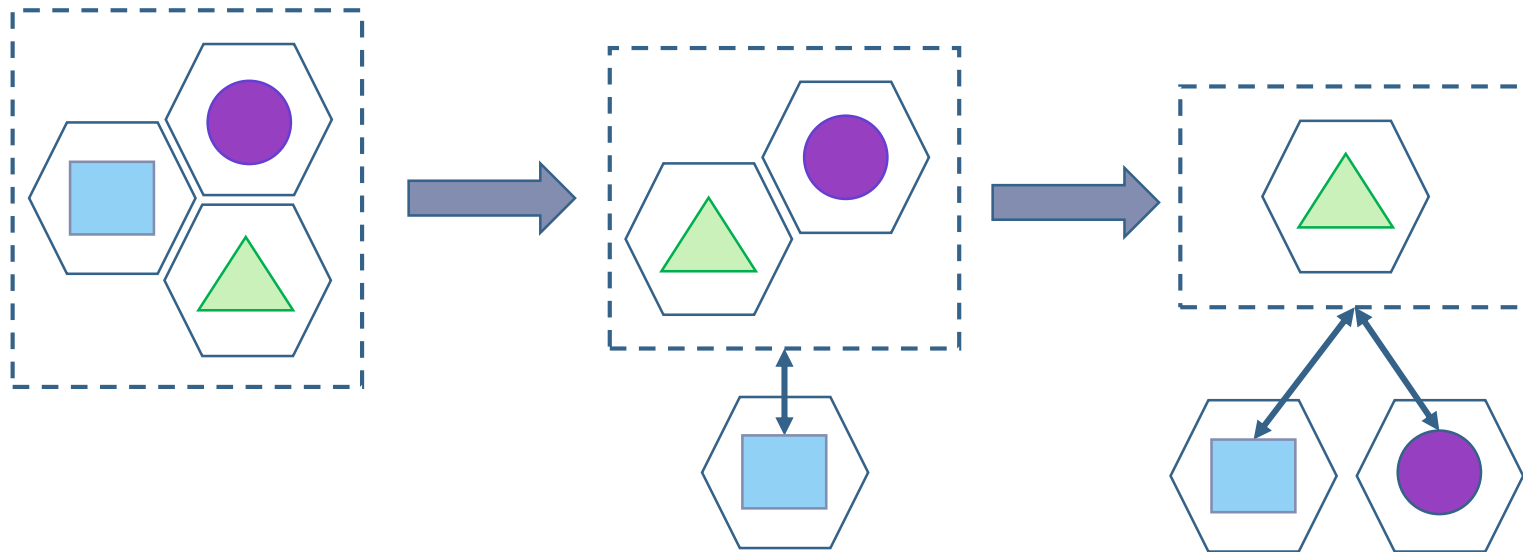
1. Выделение микросервисов
2. Работа с БД
3. Работа с исходным кодом
4. Проблемы инфраструктуры

# Выделение микросервисов



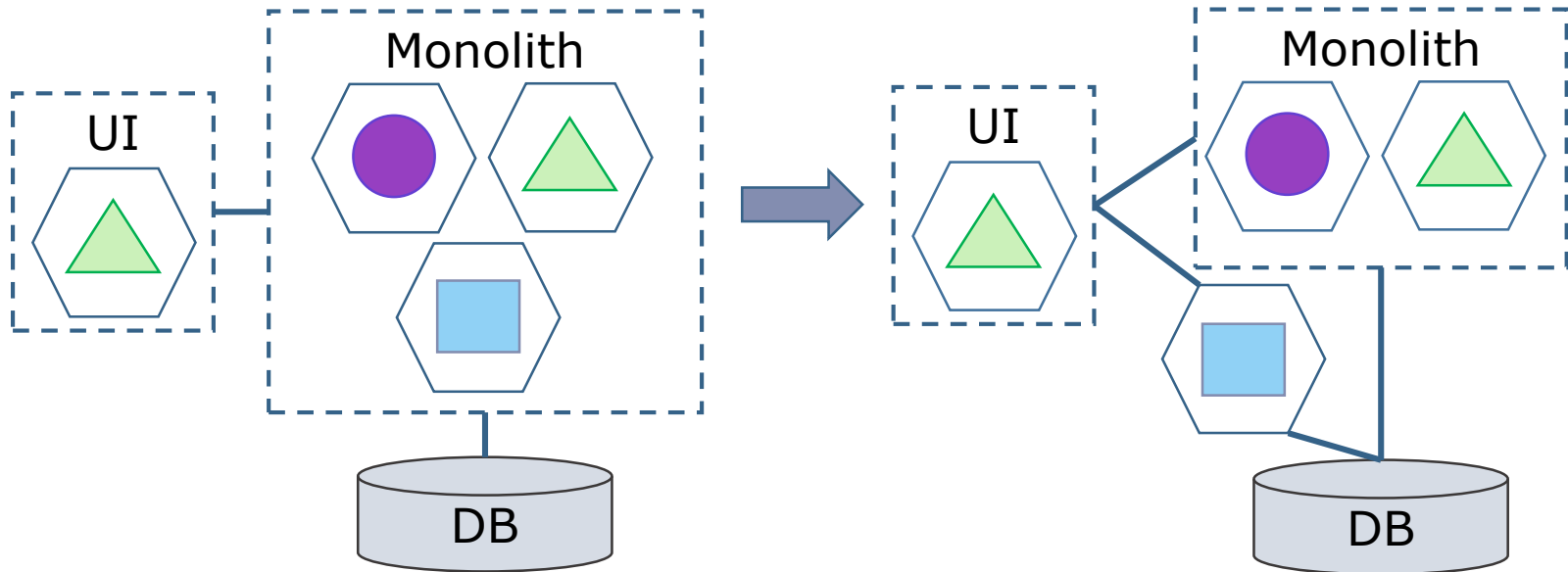
# Выделение микросервиса

Разделение монолита – итерационный процесс

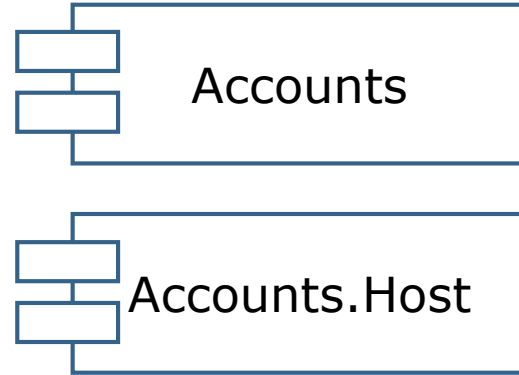


# Способы выделения

Выносить существующие модули как сервисы



# Сборка сервиса



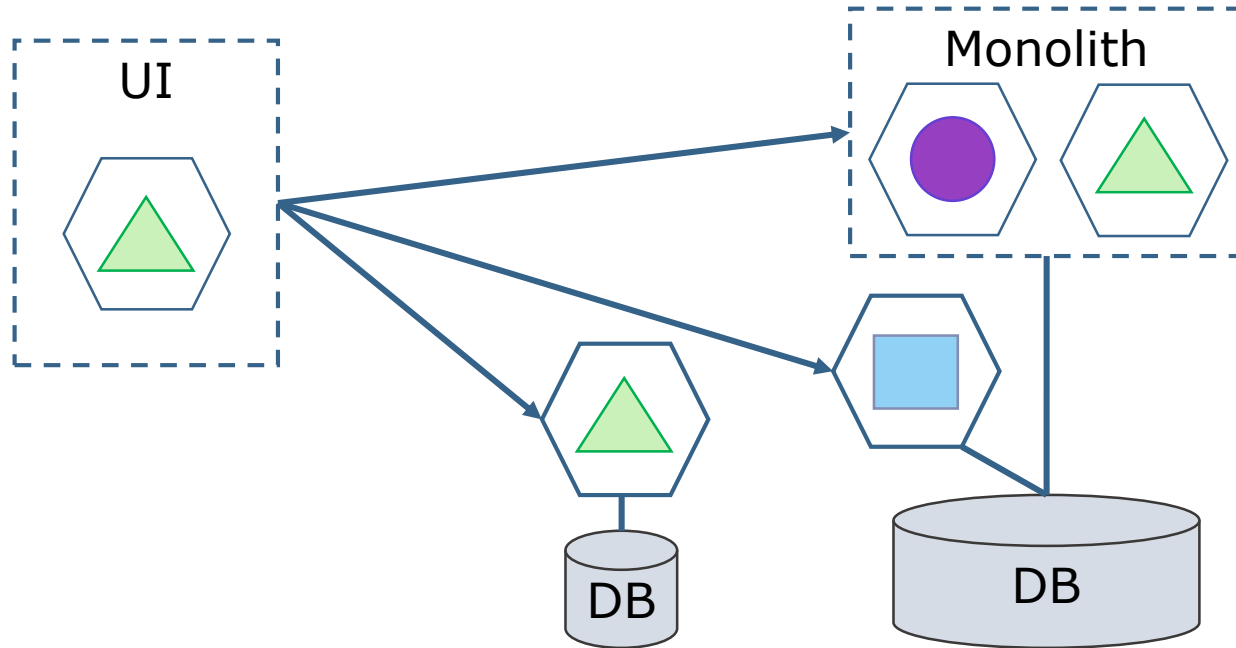
## Запуск сервиса

```
namespace RBA.Services.Accounts.Host
{
    internal class Program
    {
        private static void Main(string[] args)
        {
            HostRunner<Accounts>.Run("RBA.Services.Accounts.Host");
        }
    }
}
```



## Способы выделения

Для решения новых задач создавать микросервисы



# Сервис авторизации

## Security

GET /api/users/current/permissions

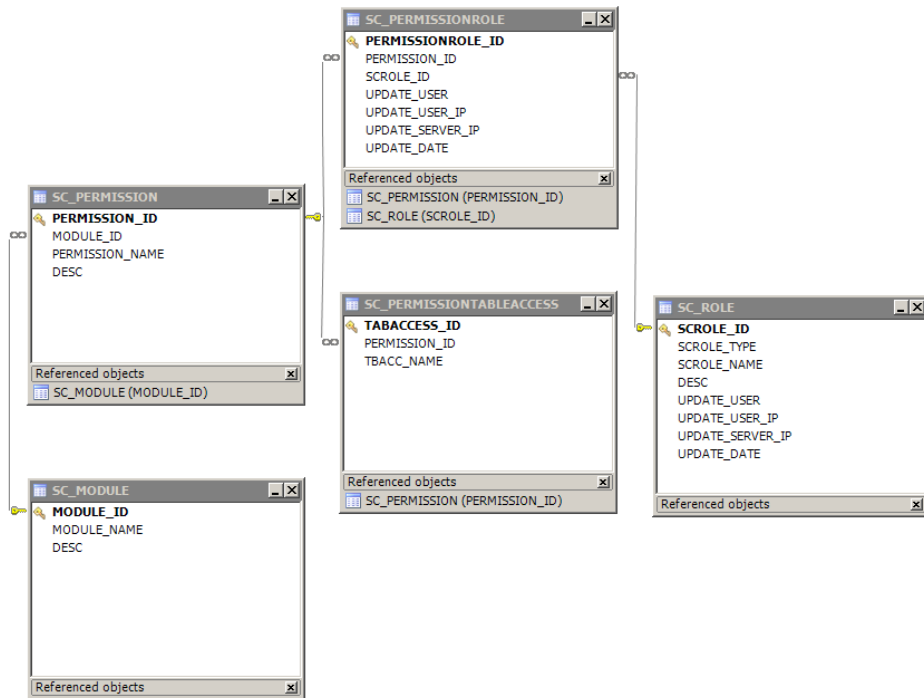
GET /api/users/{login}/permissions

GET /api/users/current/profile

GET /api/users/{login}/profile

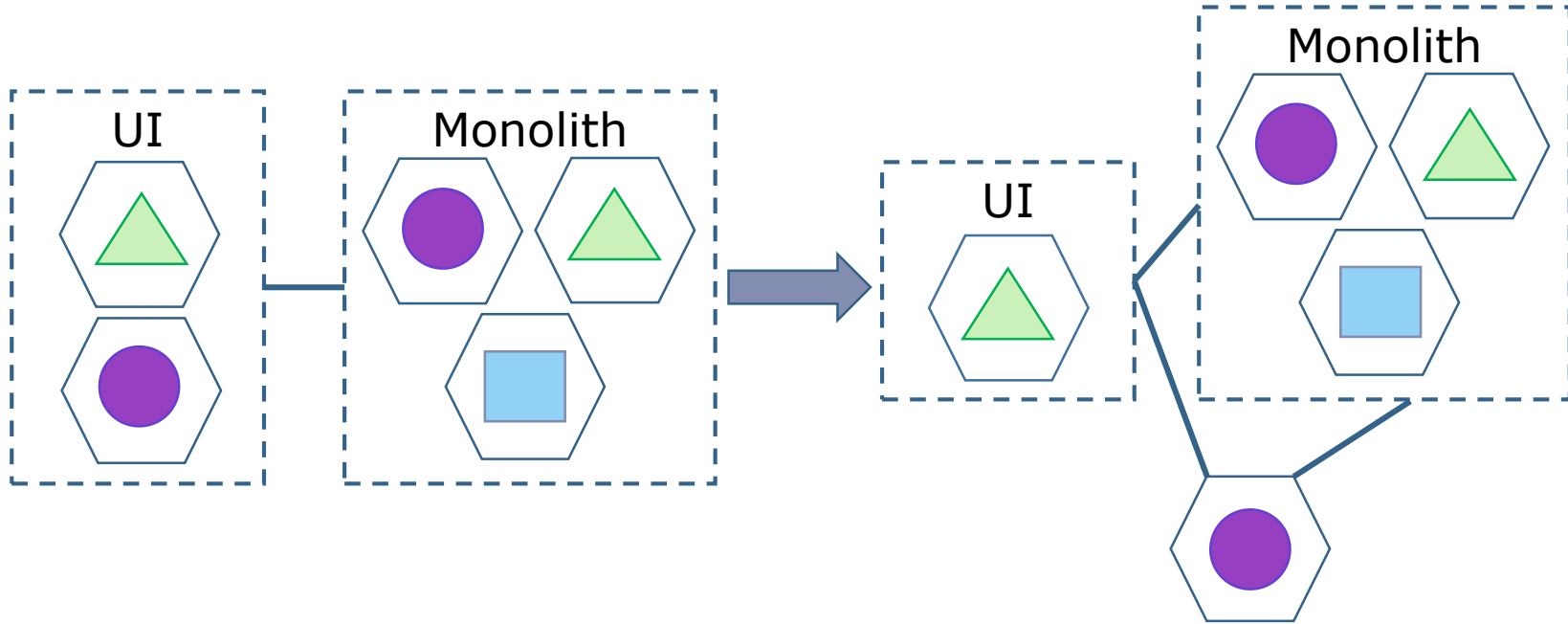
GET /api/users/{login}/full-profile

GET /api/users/current/full-profile



# Способы выделения

Выносить бизнес-логику с UI



## Пример бизнес-логики на UI

```
var accounts = _service.GetClientAccounts(cnum.ToInt(), (int)accType)
    .AsEnumerable();
if (cardProduct != null && cardProduct.CardType == CardTypes.CreditCard)
{
    var cardProduct = _dictionaries.GetPrimeProfile(cardProduct.PrimeProfileAccount);
    accounts = accounts.Where(a => _dictionaries
        .GetPrimeProfile(a.D_CC_INTEREST_ID)
        .PRIME_TEMPLATE_CODE == cardProduct.Code);
}

var cards = _service.GetAllClientCards(cnum);

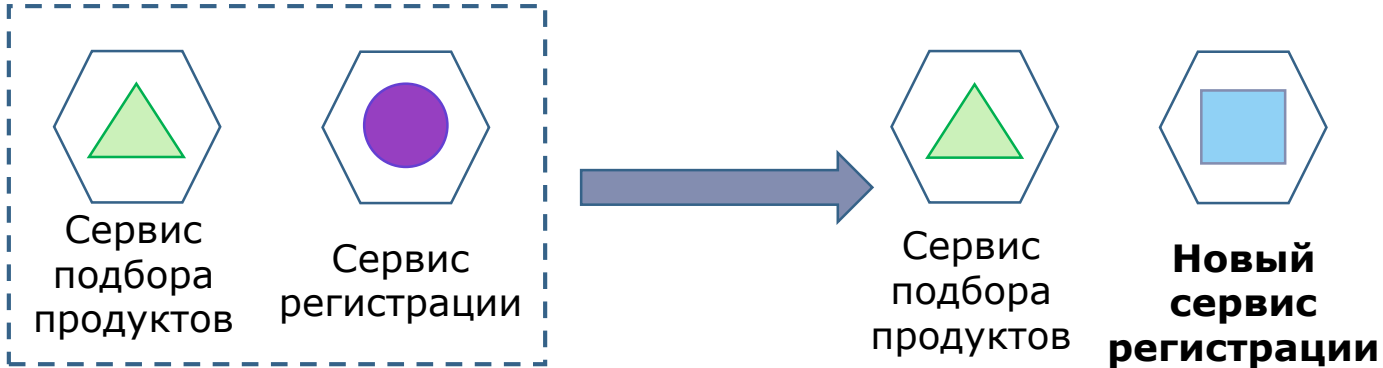
foreach (var account in accounts)
    currentAccount.Add(GetAccountDto(account, cards));
```

UI logic

Business logic

## Способы выделения

Выносить существующие функции с рефакторингом

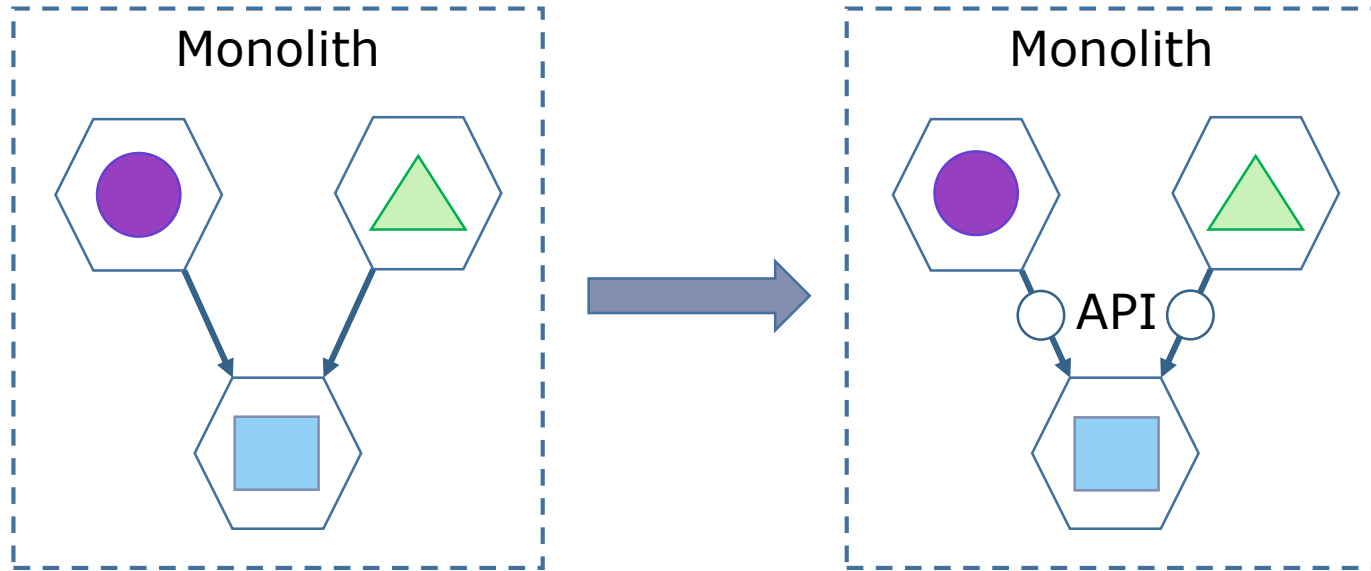


## Выделение микросервиса

Для существующих функций определяются ограниченные контексты




# Создание anticorruption layer



## Создание anticorruption layer

```
private void CreateCard(ICustomerAccountData data, ICardHolder cardHolder,
ICardData cardData)
{
    if (data.ContractAccount != null && data.ContractAccount.IsCARD_IDNull())
    {
        data.IsThereLoan = _customerFileData.IsThereLoan ?? false;
        cardData = _mapperFactory.Create().Map(data, cardData);

        var card = _cardsLogics.CreateCard(cardHolder, cardData);
        _cardsLogics.RegisterCard(card);
        SetCardId(data.Index, card.CardId);
        _cards.SaveChanges();
    }
}
```



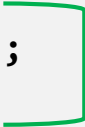


## Создание anticorruption layer

```
private void CreateCard(ICustomerAccountData data, ICardHolder cardHolder,
ICardData cardData)
{
    if (data.ContractAccount.Return(x => x.IsCARD_IDNull()))
    {
        var limit = CalculationLimit(data, cardHolder);

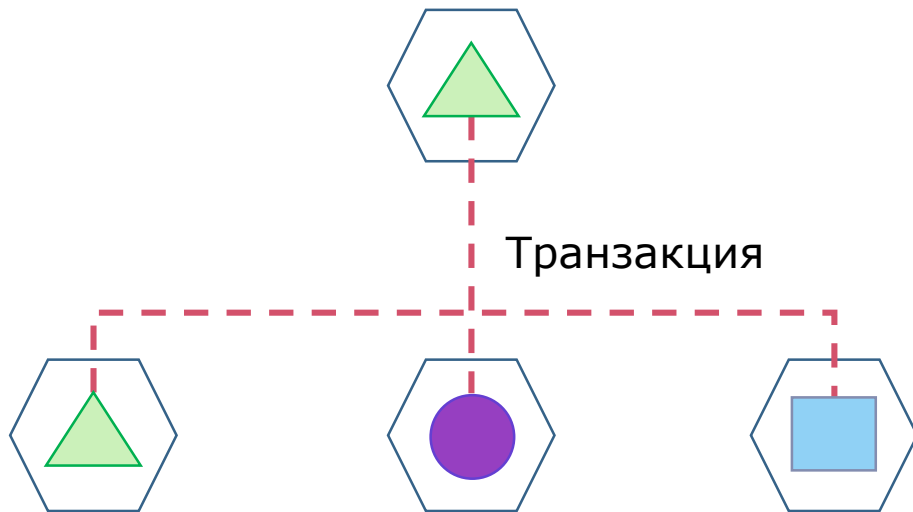
        var request = CreateCardRequestFactory.Create(cardData, cardHolder, limit);
        var card = _cardService.Execute(p => p.CreateCard(request));

        if (data.ContractAccount != null)
        {
            data.ContractAccount.CARD_ID = card.CardId;
        }
        SetCardId(data.Index, card.CardId);
    }
}
```

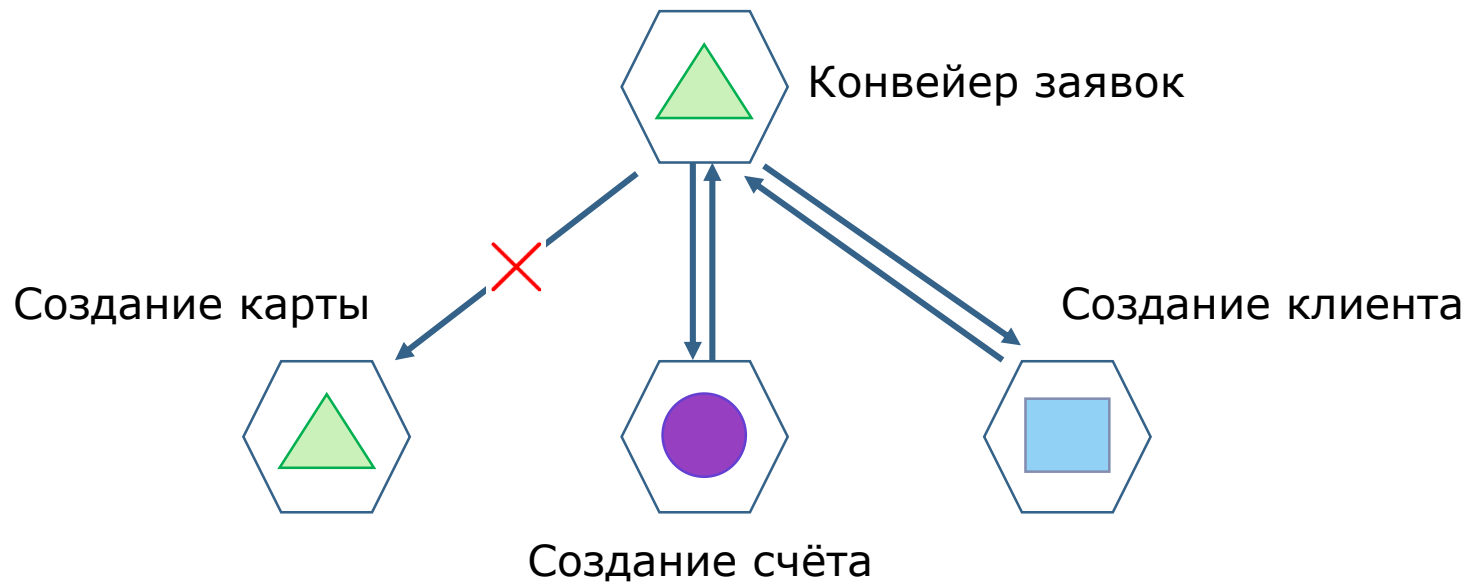


## Выделение микросервиса

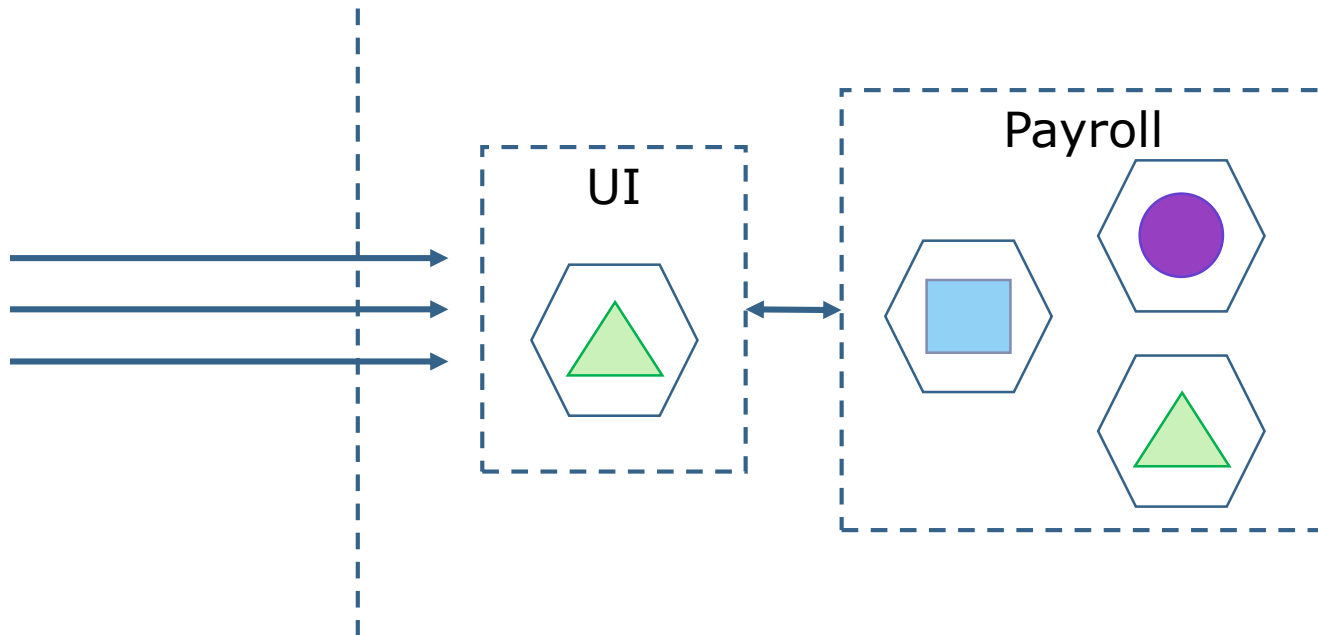
Не распределяйте транзакции между микросервисами



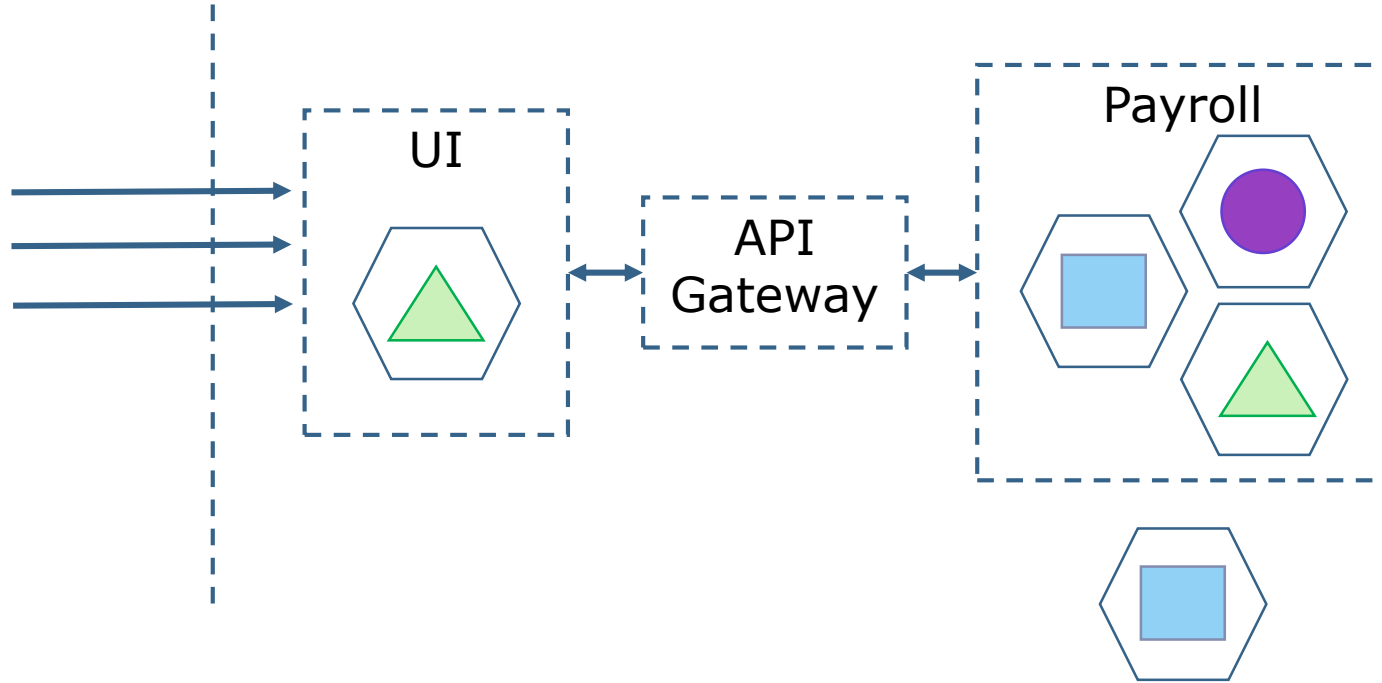
# Итоговая согласованность



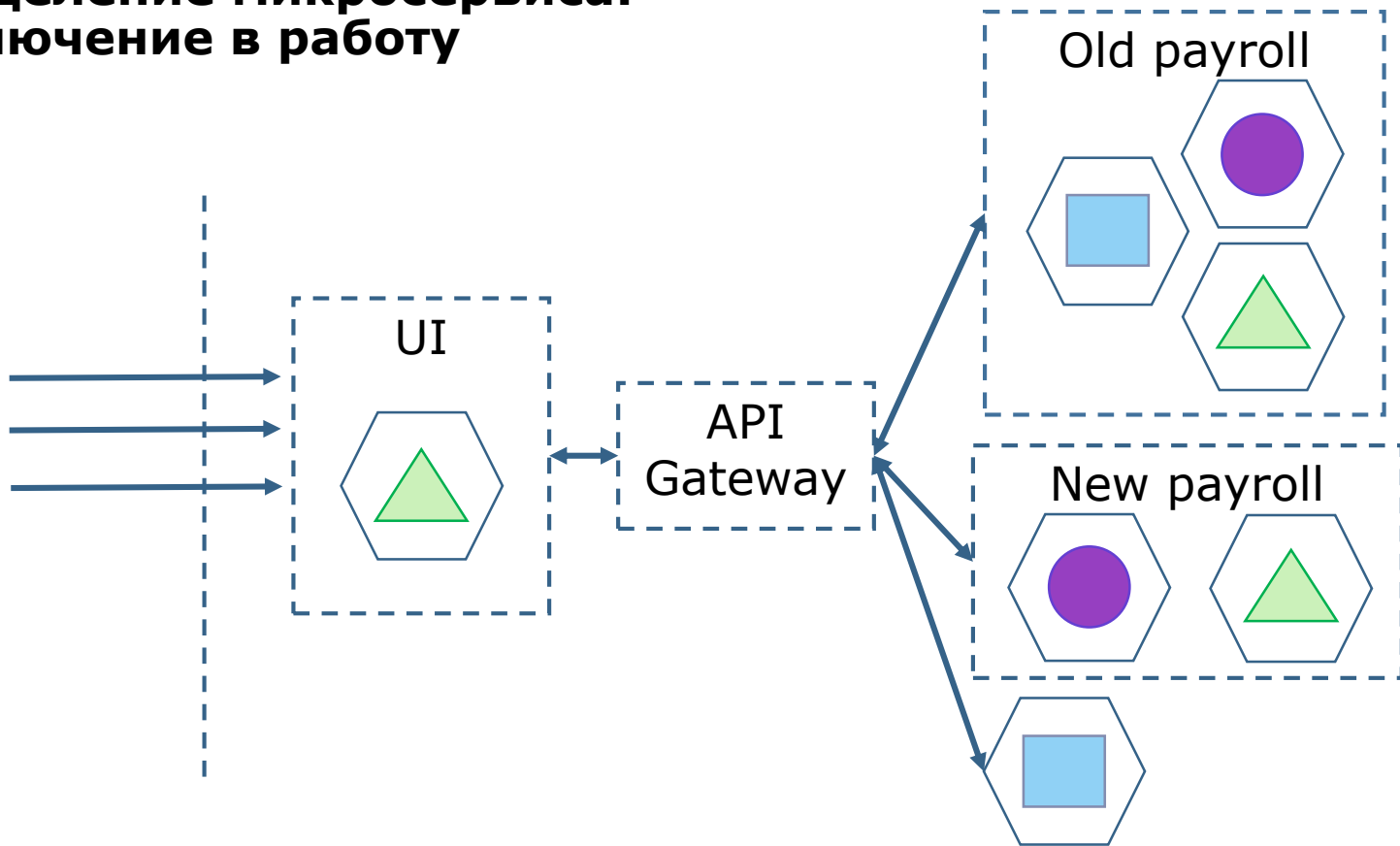
# Выделение микросервиса: as is



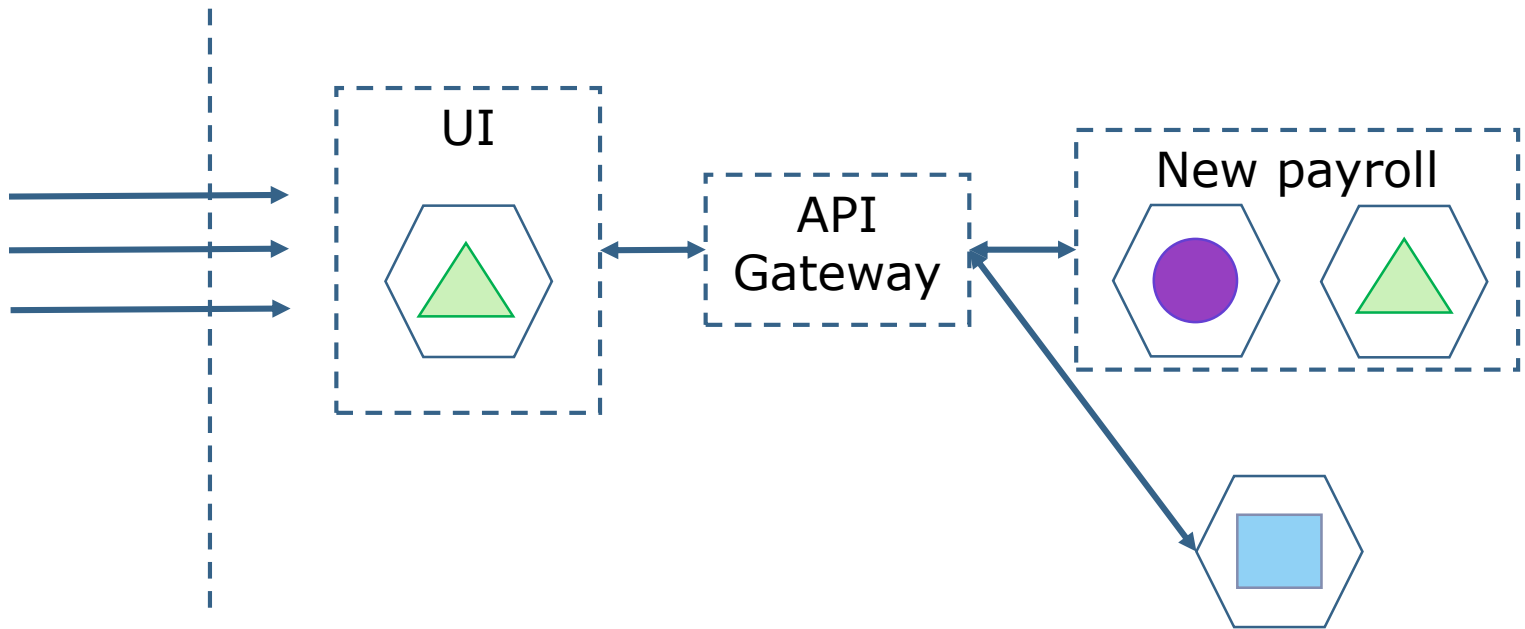
# Выделение микросервиса: новый сервис



# Выделение микросервиса: включение в работу



# Выделение микросервиса: выведение старого монолита

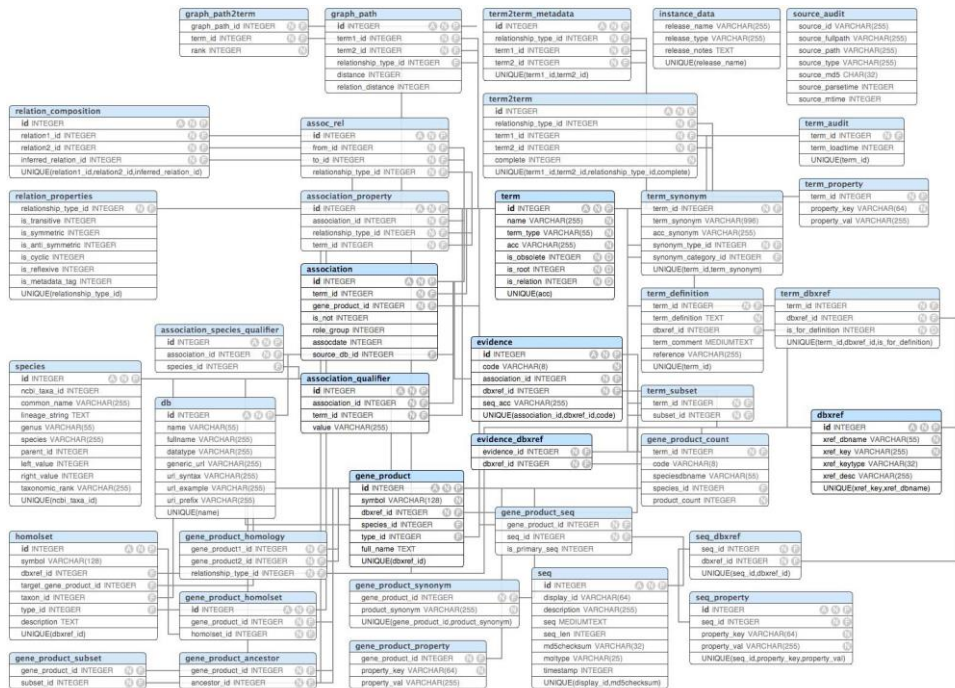


# Работа с БД

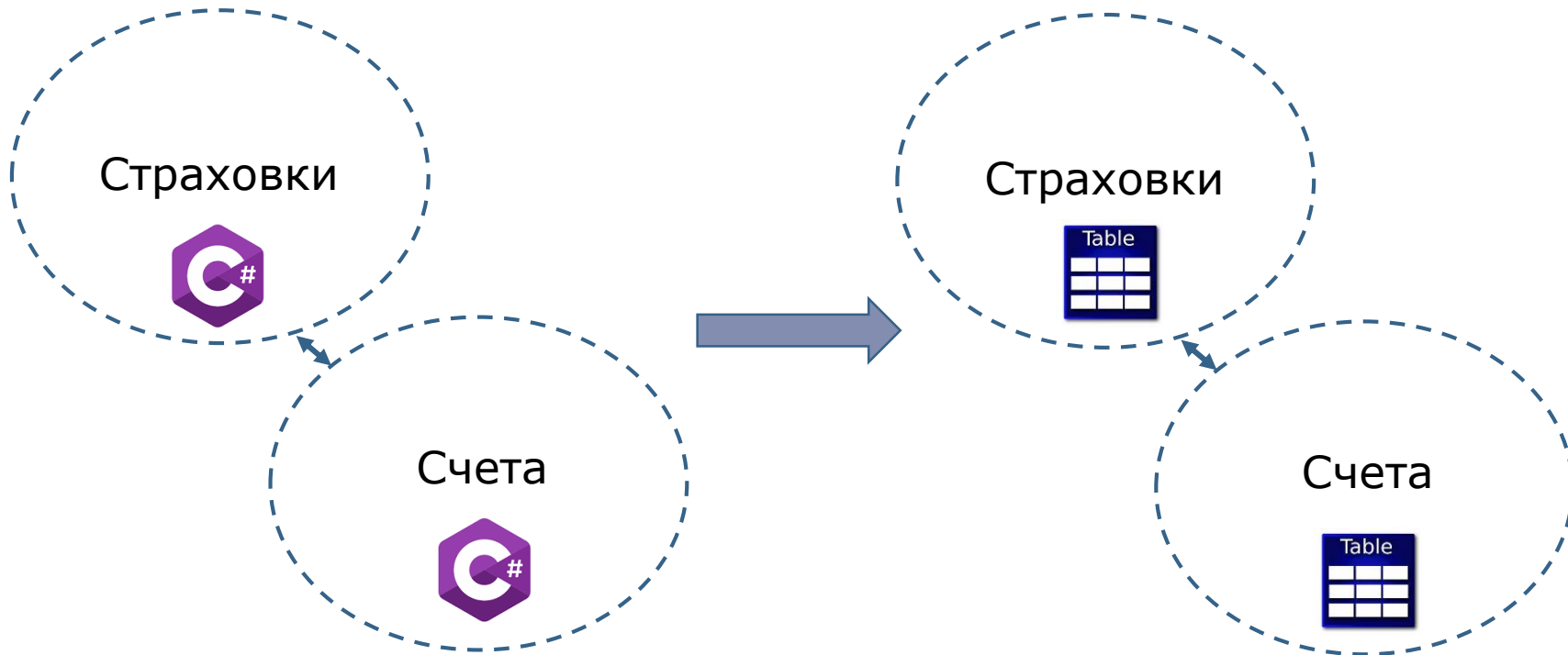




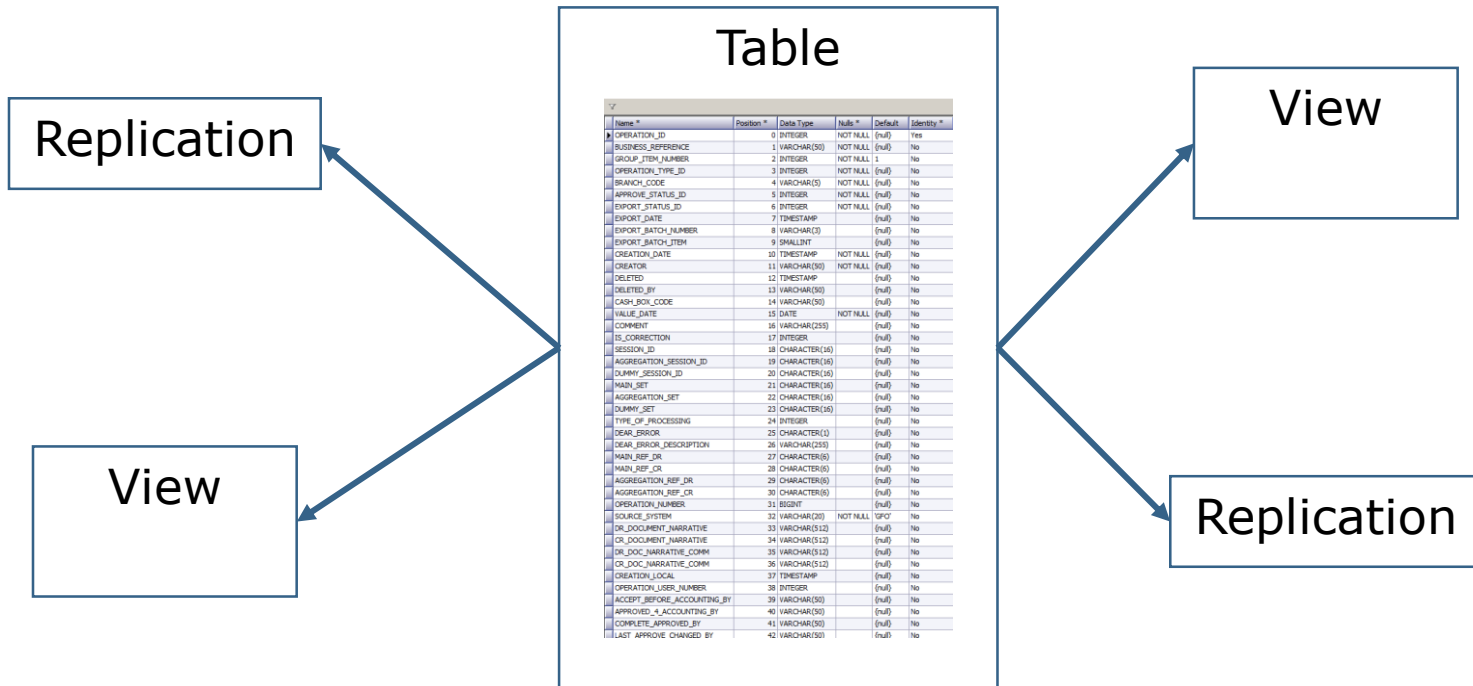
# Структура БД



# Ограниченные контексты БД

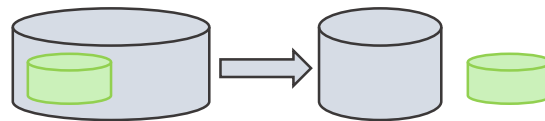


# Что мешает разделению

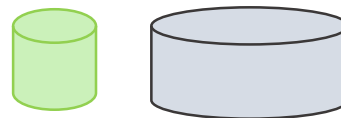


# Способы разделения БД

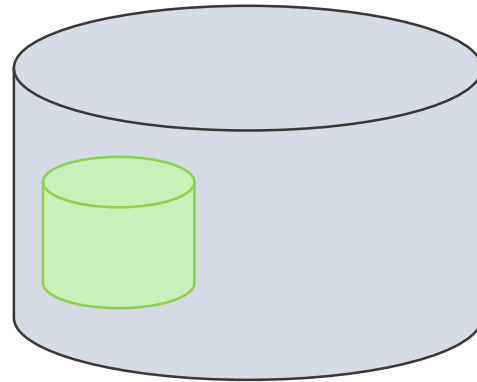
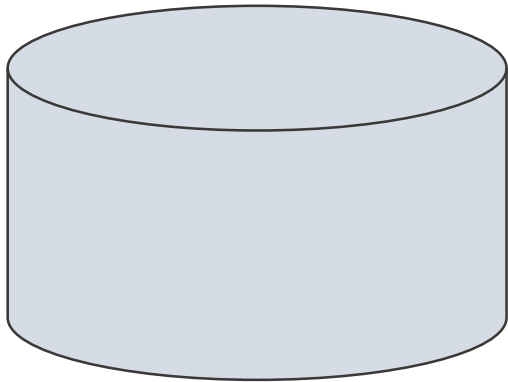
I. Отделение существующих таблиц



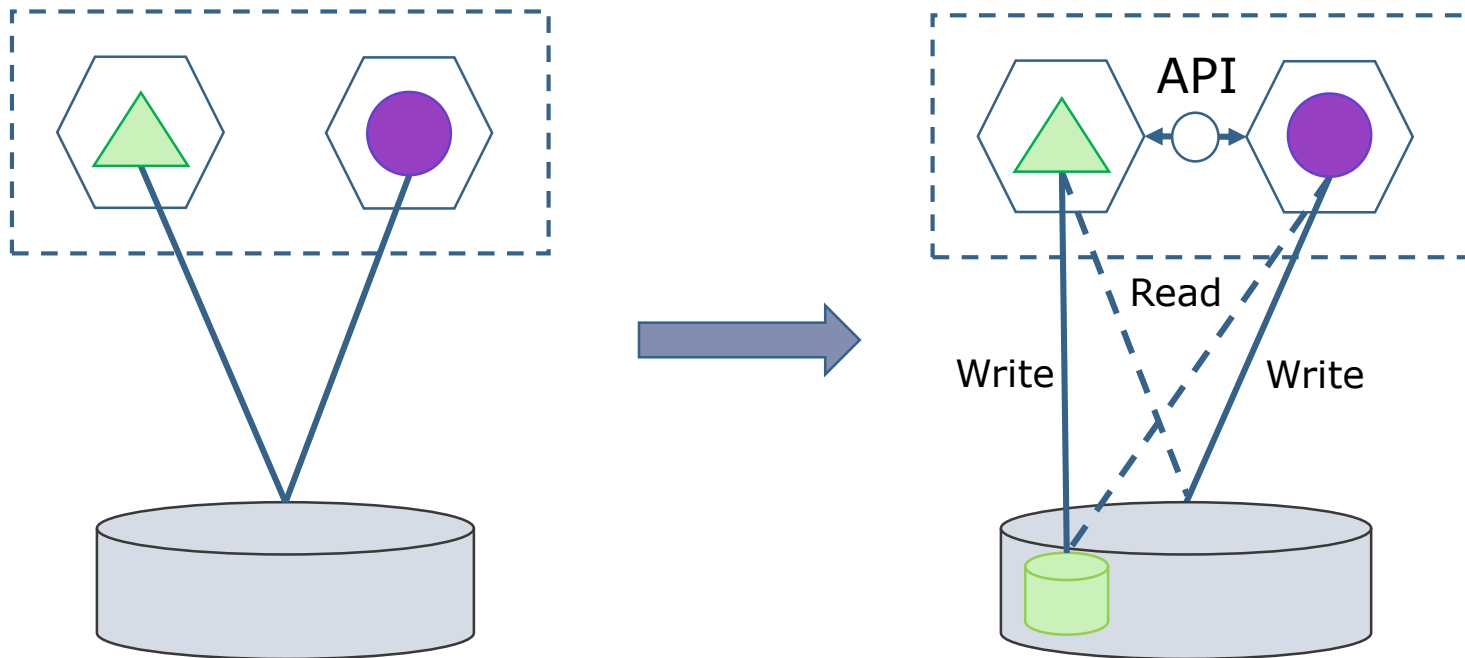
II. Отделение с переработкой



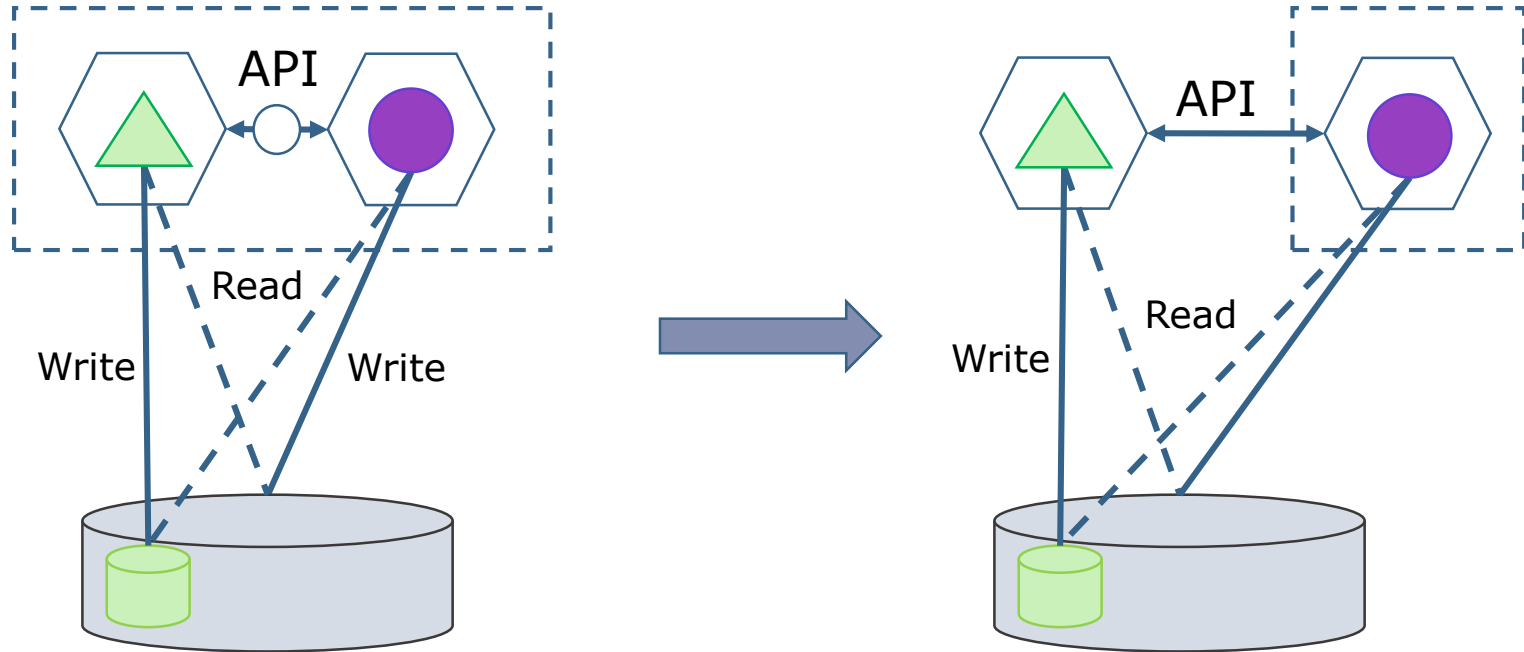
# I. Выделение таблиц сервиса



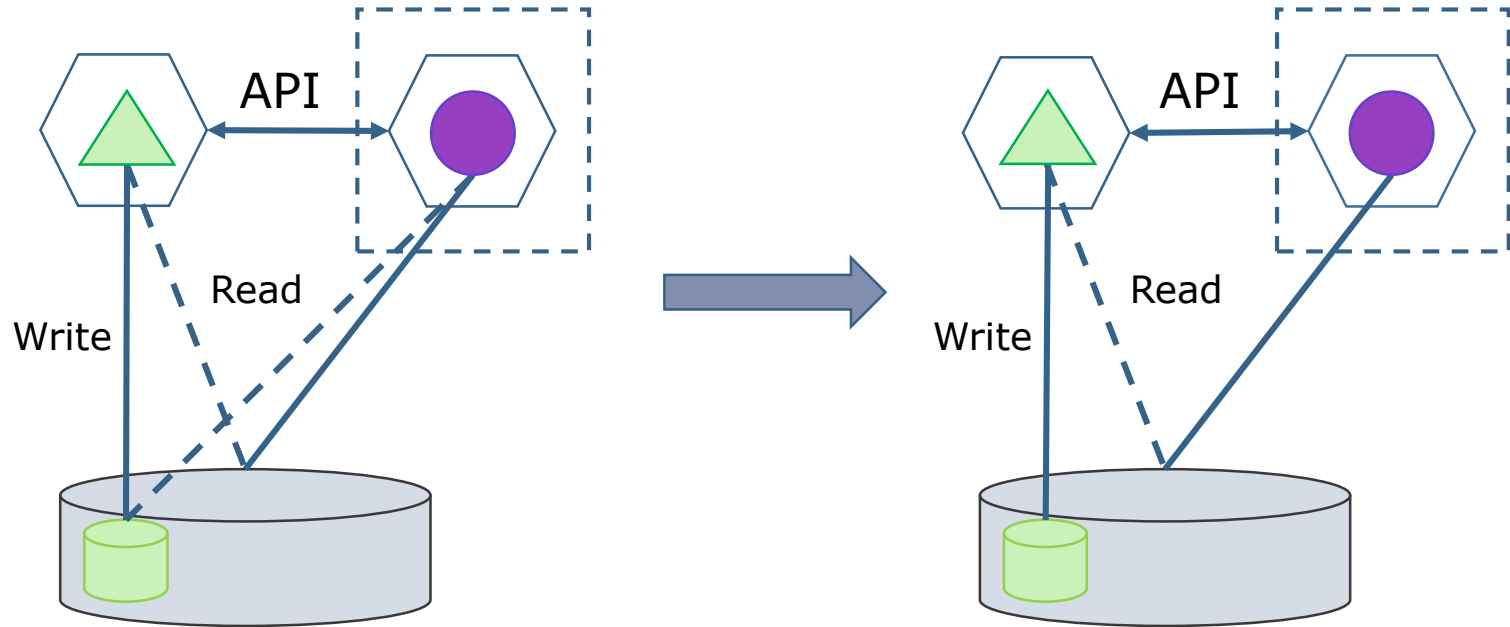
# I. Выделение сервиса



# I. Выделение сервиса

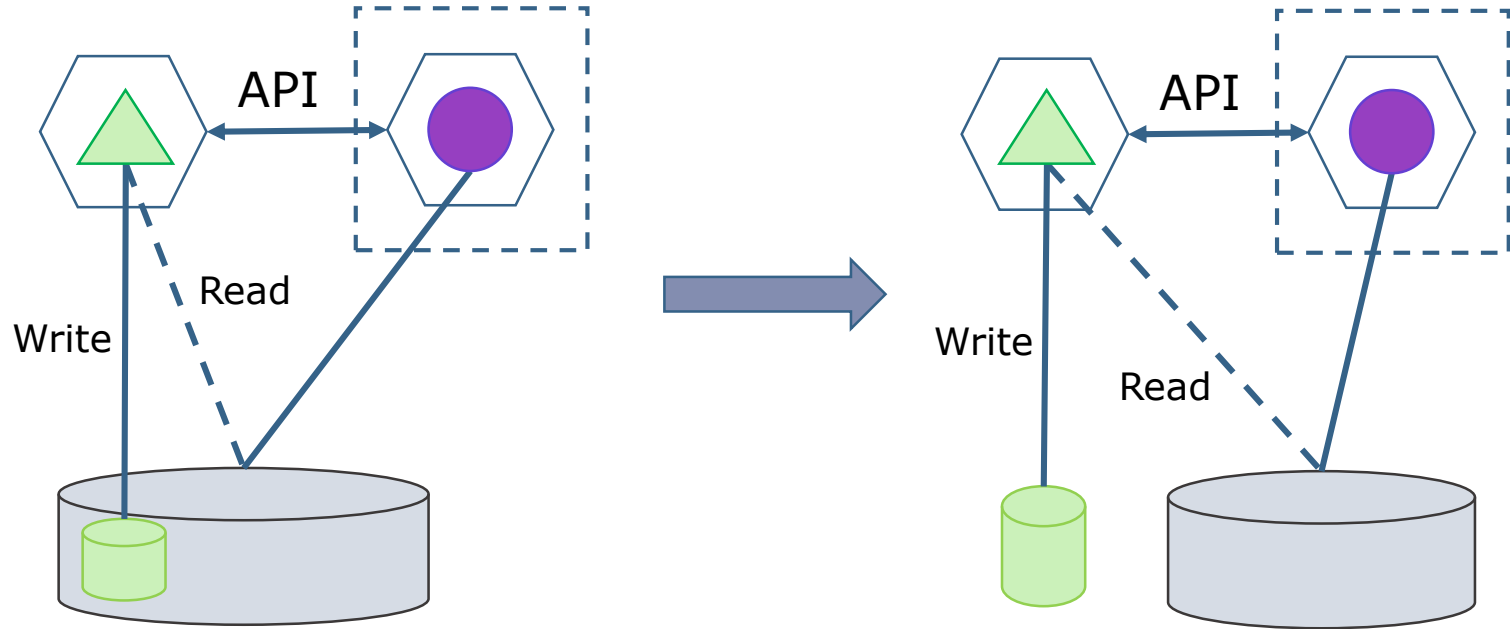


# I. Выделение сервиса

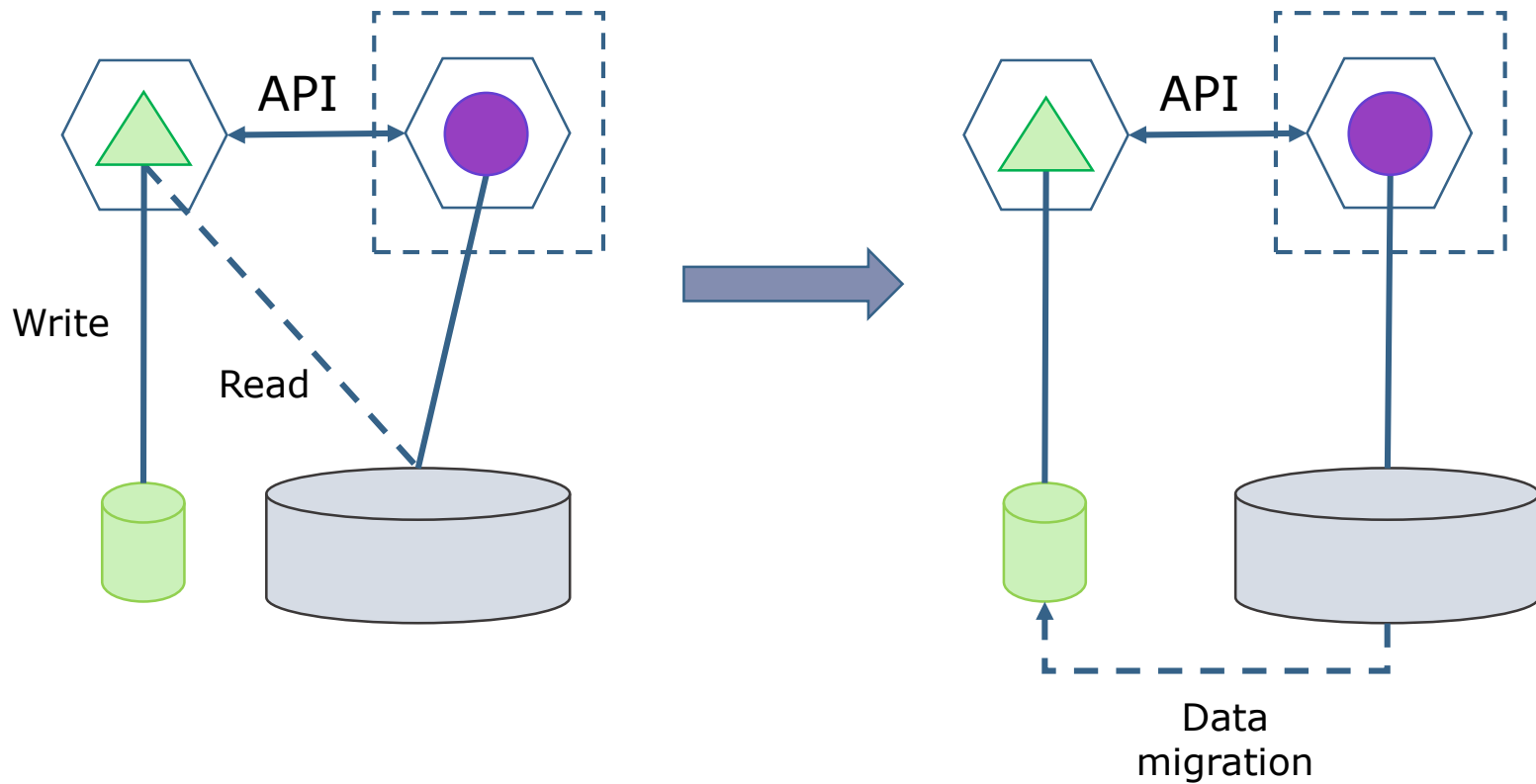




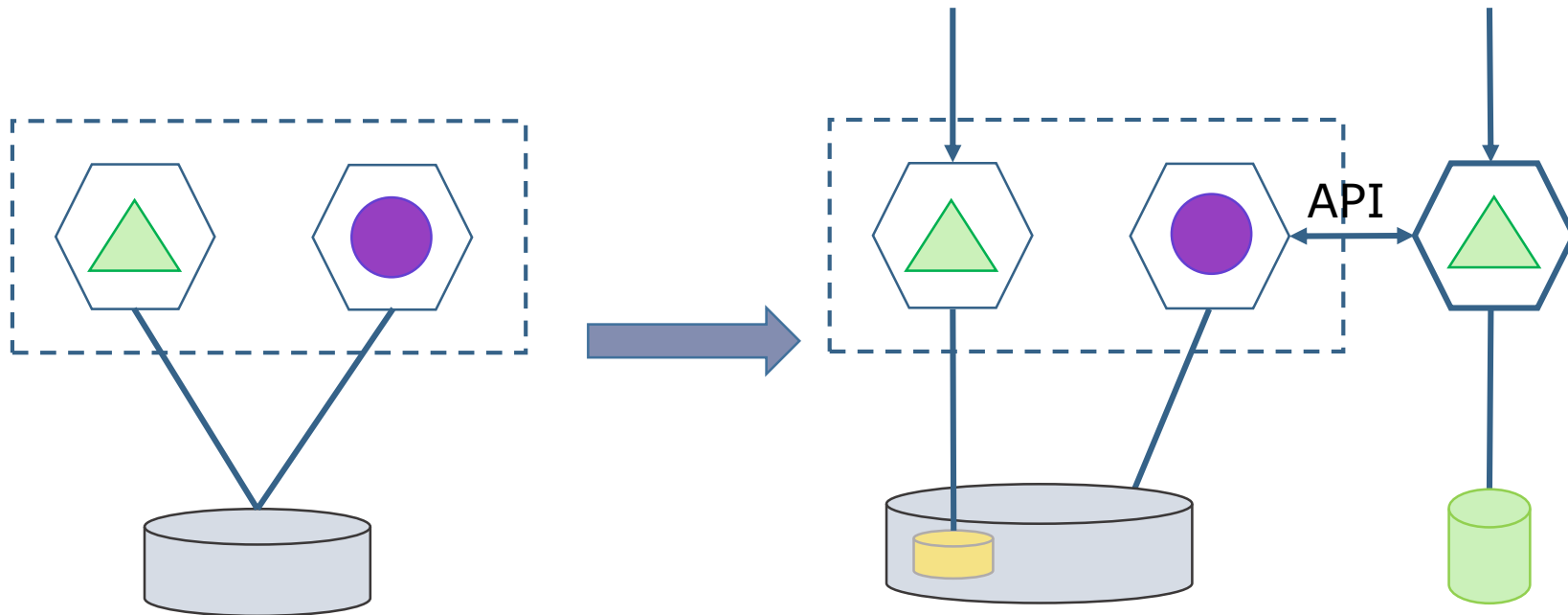
# I. Выделение собственной БД



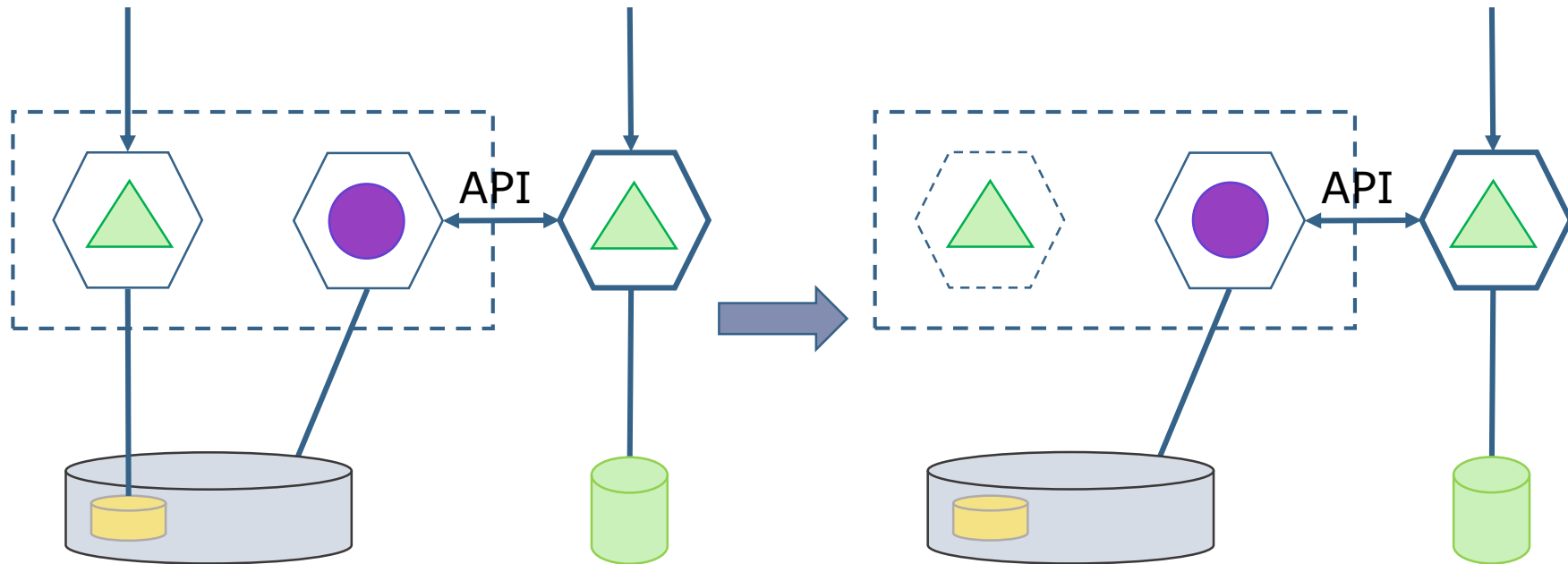
# I. Миграция данных



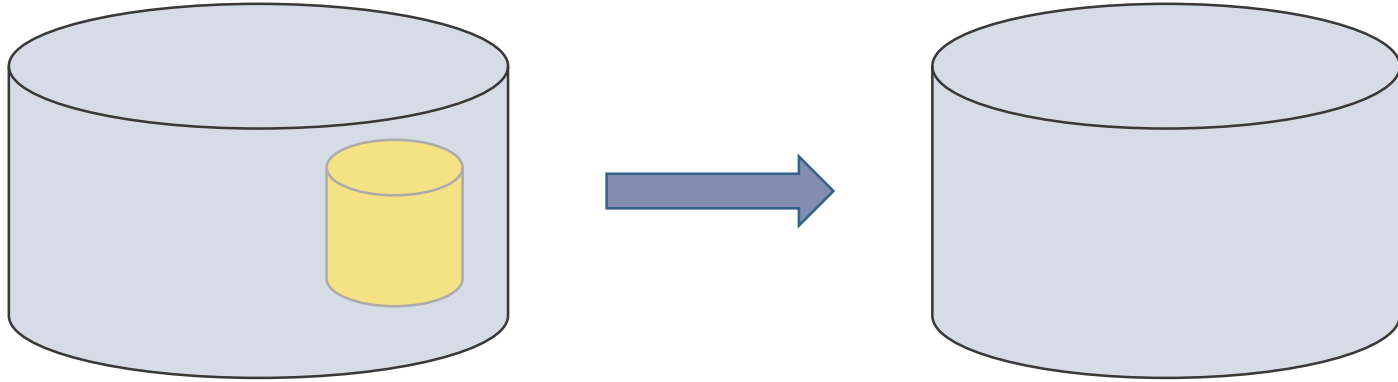
## II. Отделение с переработкой



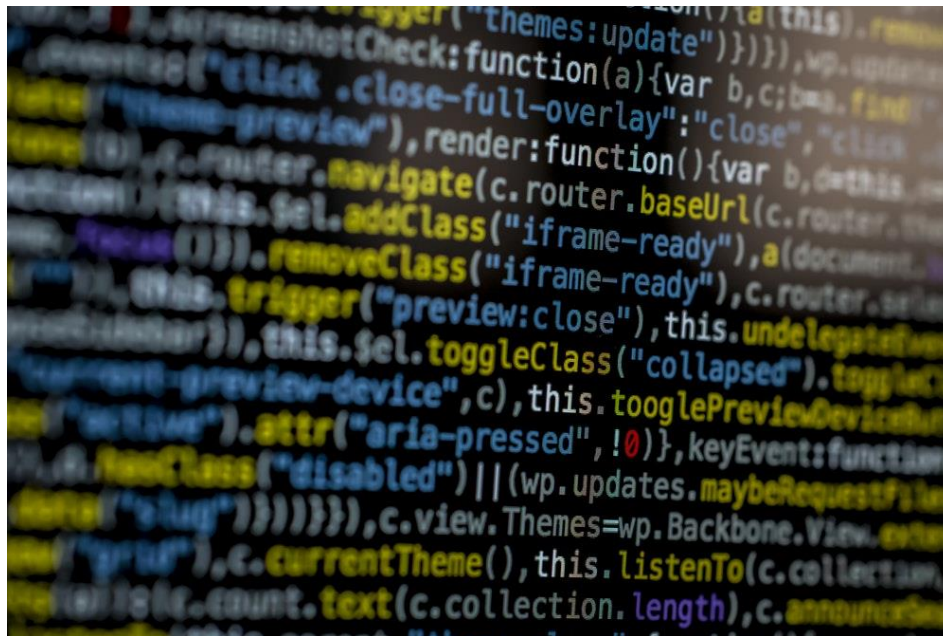
## II. Отделение с переработкой



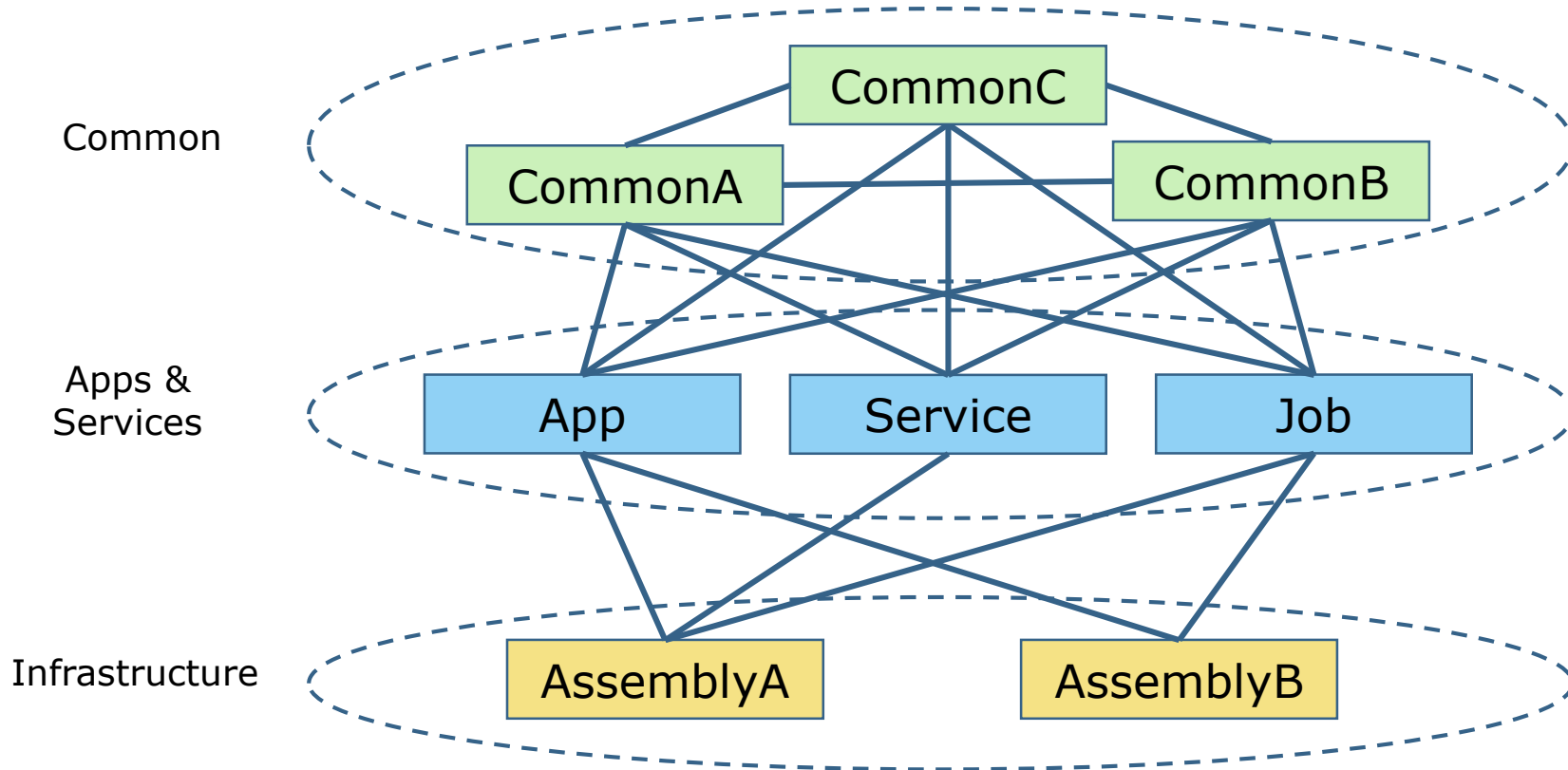
## II. Удаление старой структуры



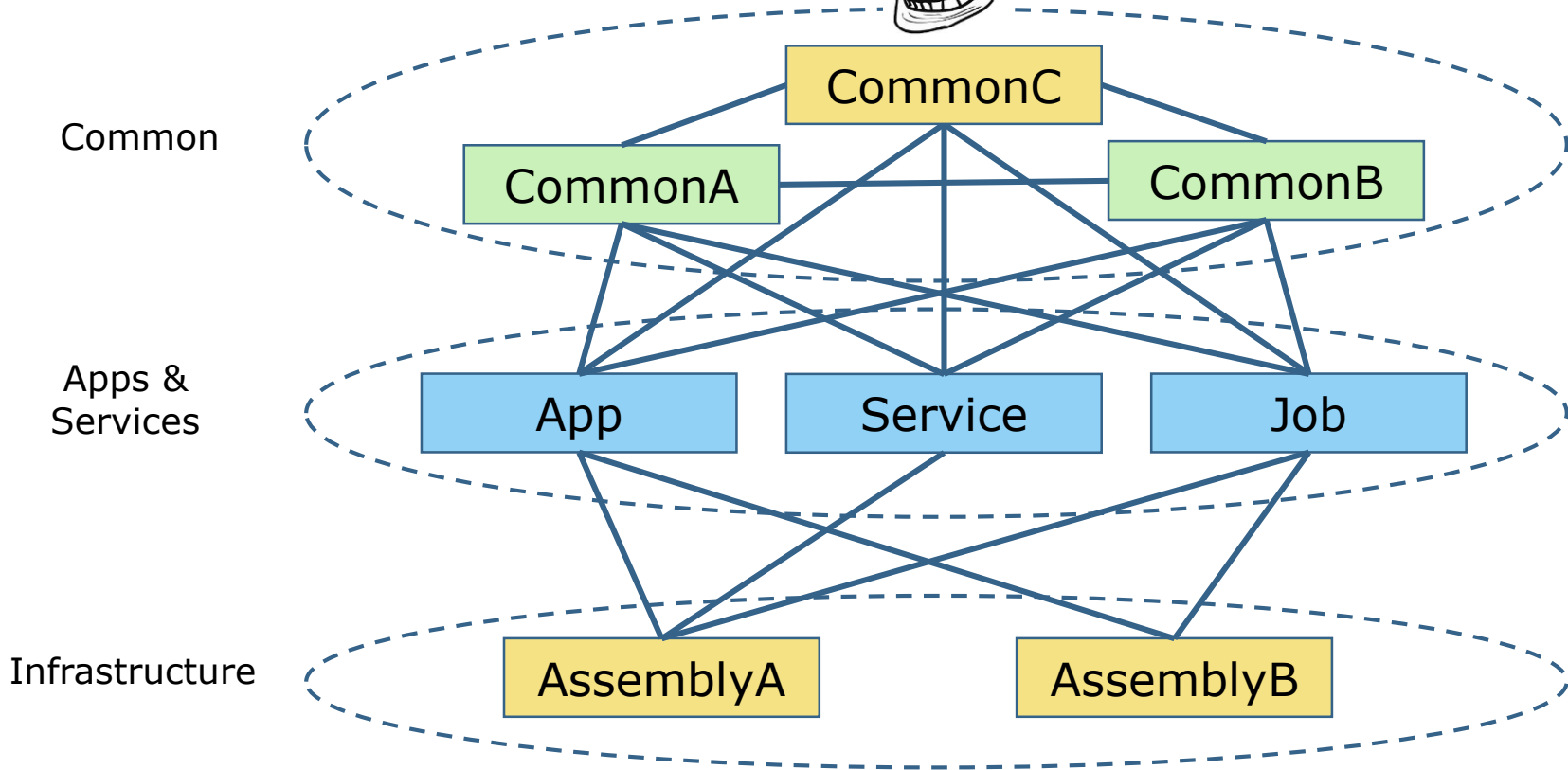
# Работа с ИСХОДНЫМ КОДОМ



# Структура решения

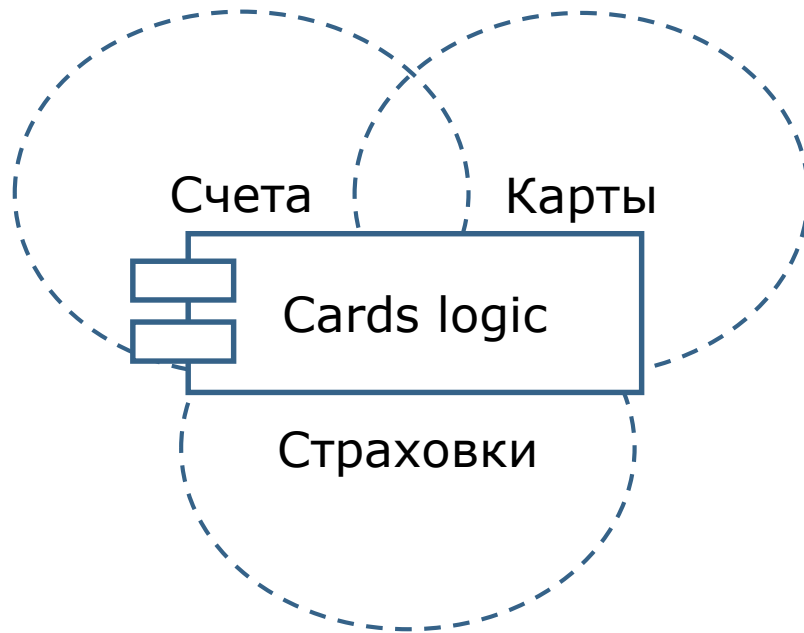


# Структура решения



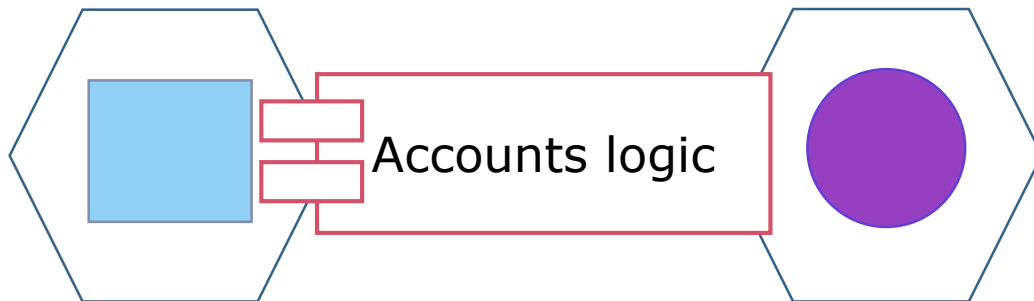


# Ограниченные контексты



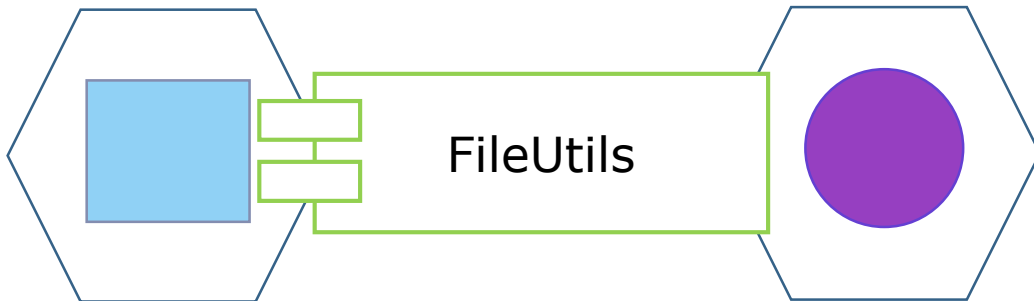
## Разделение кода

Не использовать общие сборки с бизнес-логикой



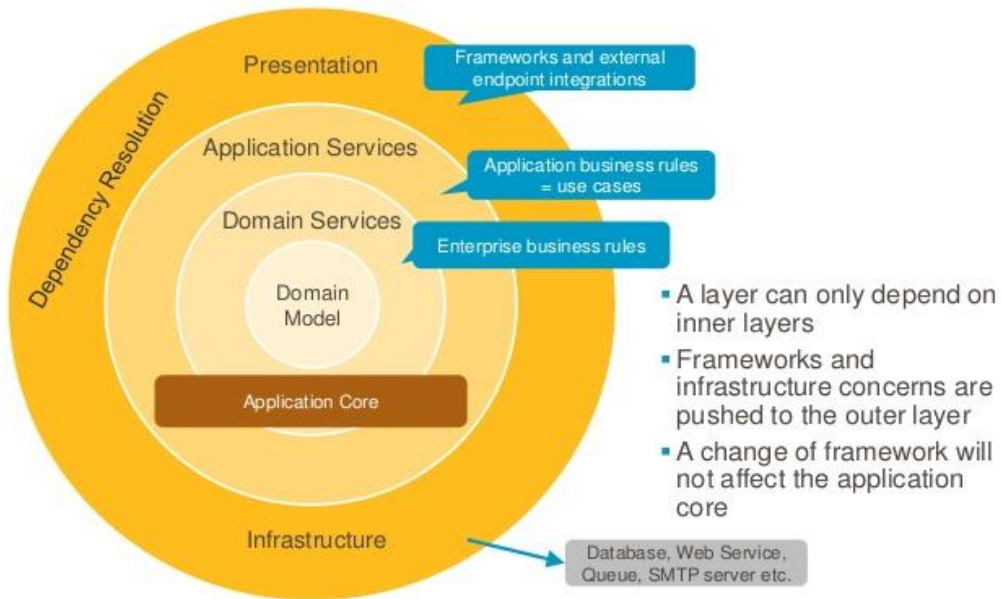
## Разделение кода

Использовать общие технические сборки



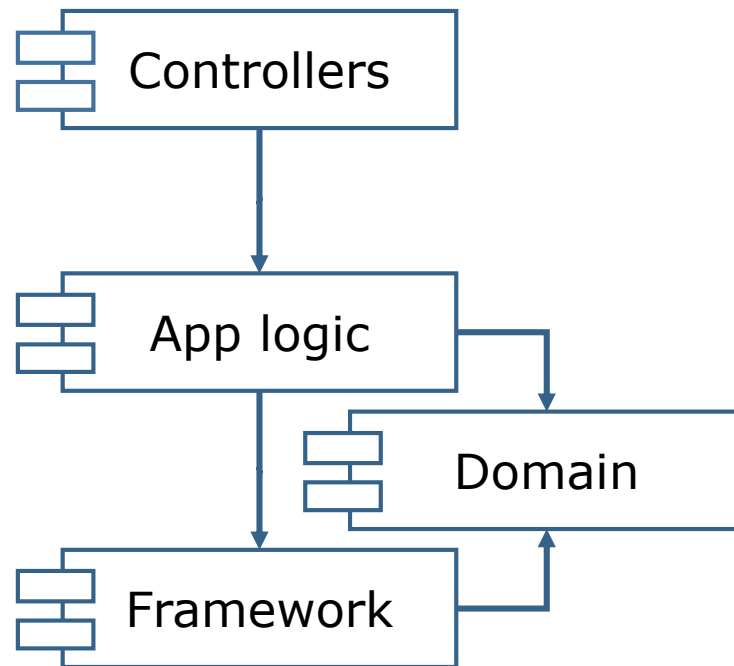
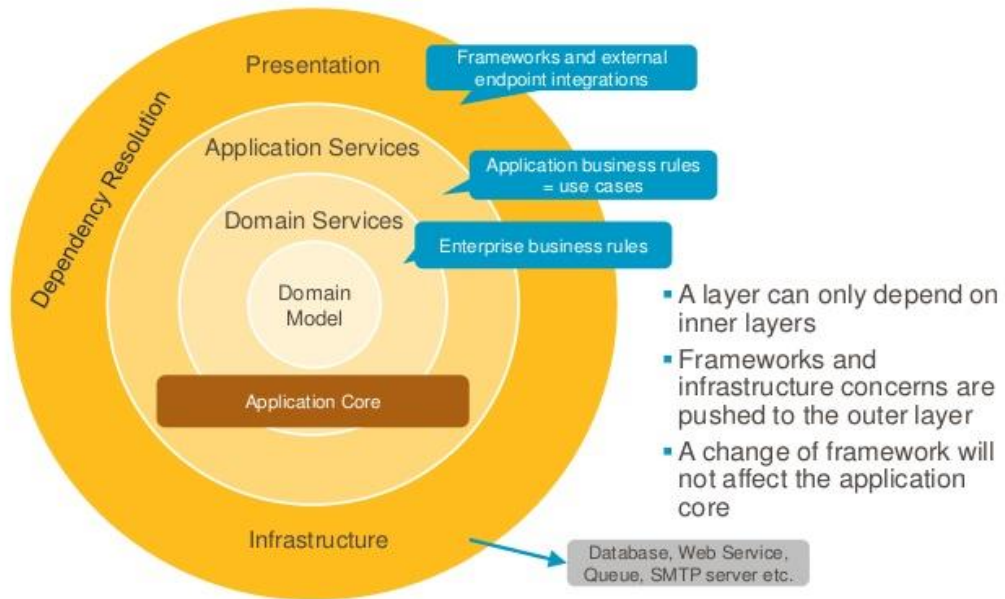
# Структура новых сервисов

## Onion Architecture

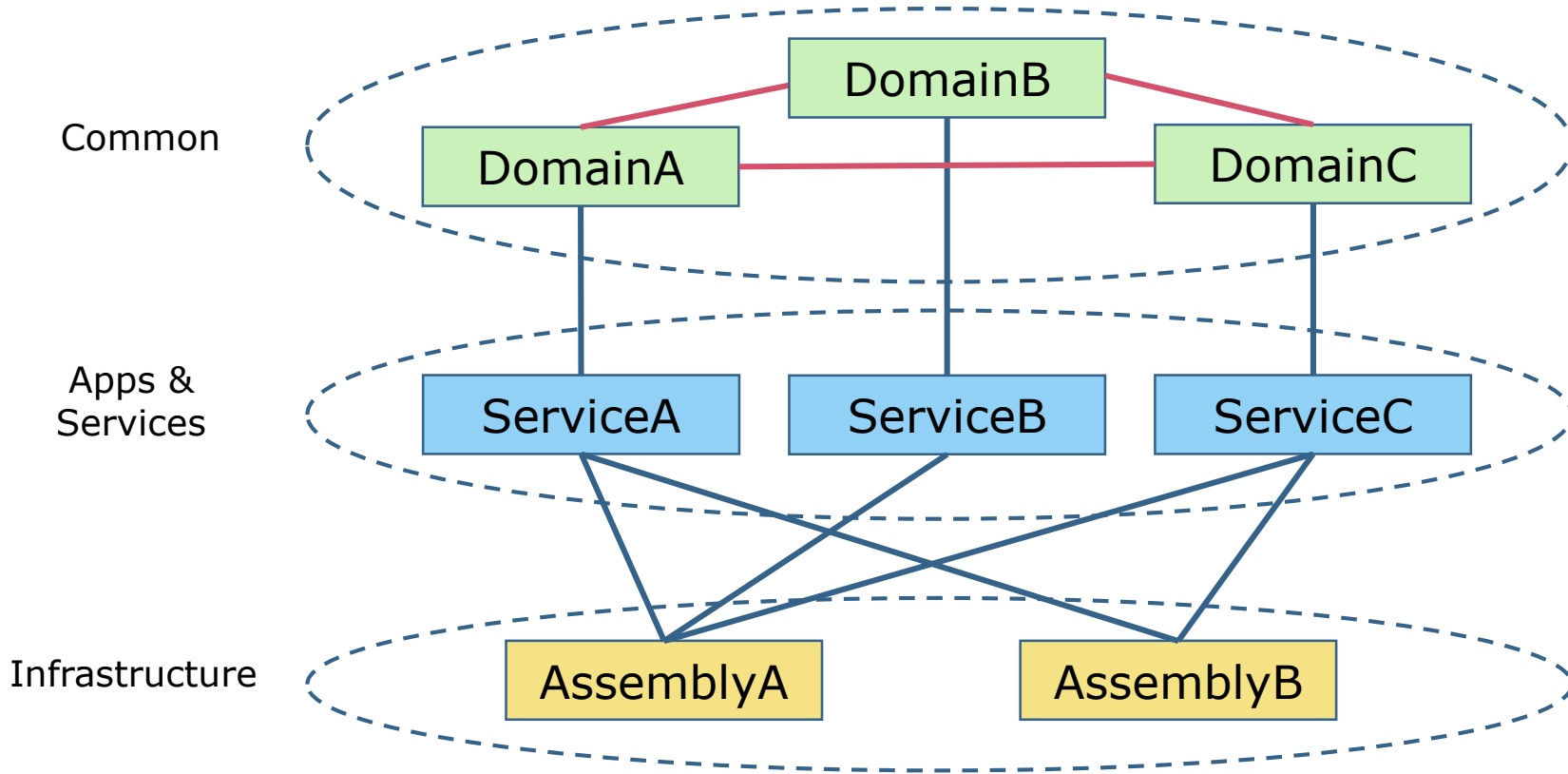


# Структура новых сервисов

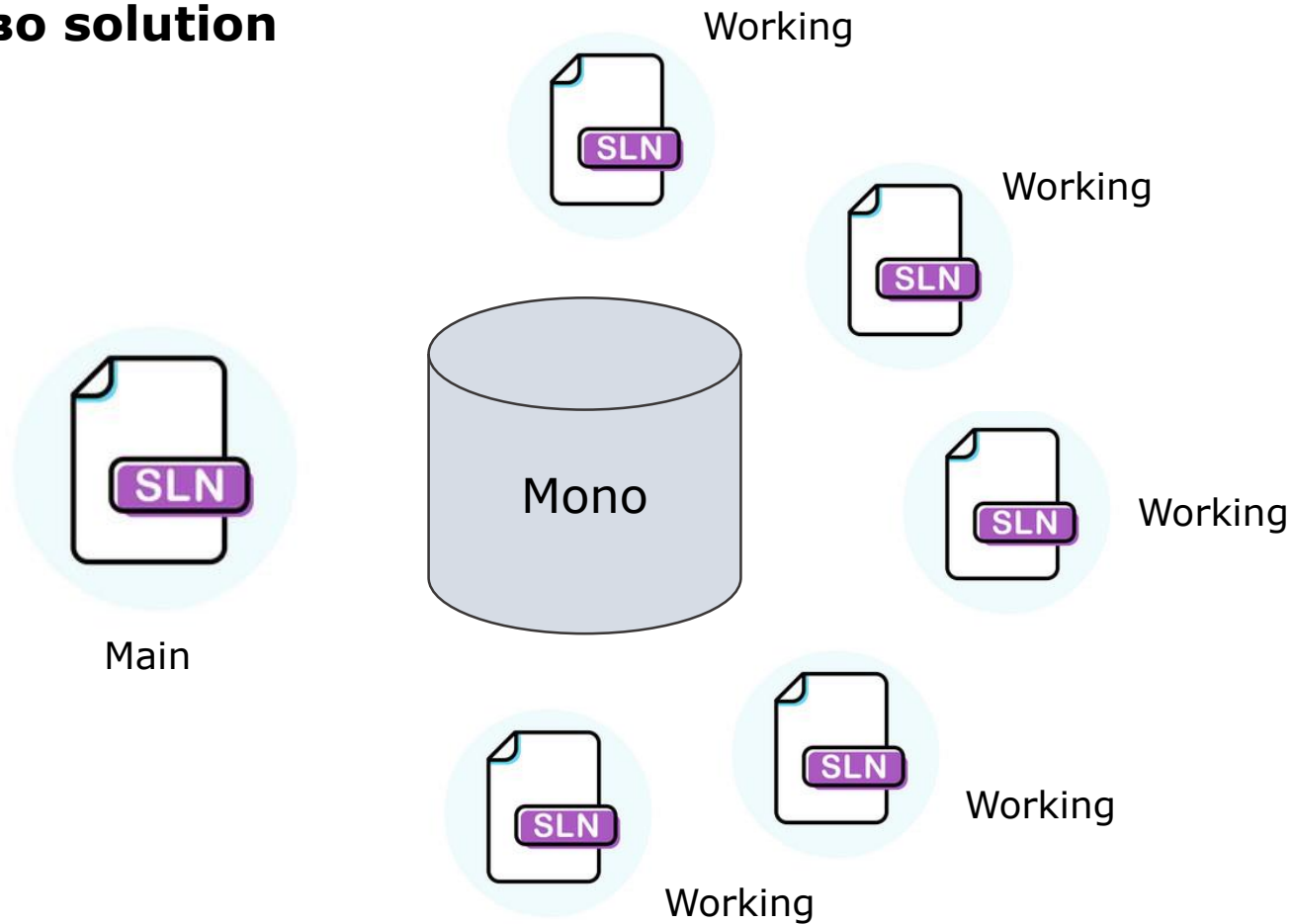
## Onion Architecture



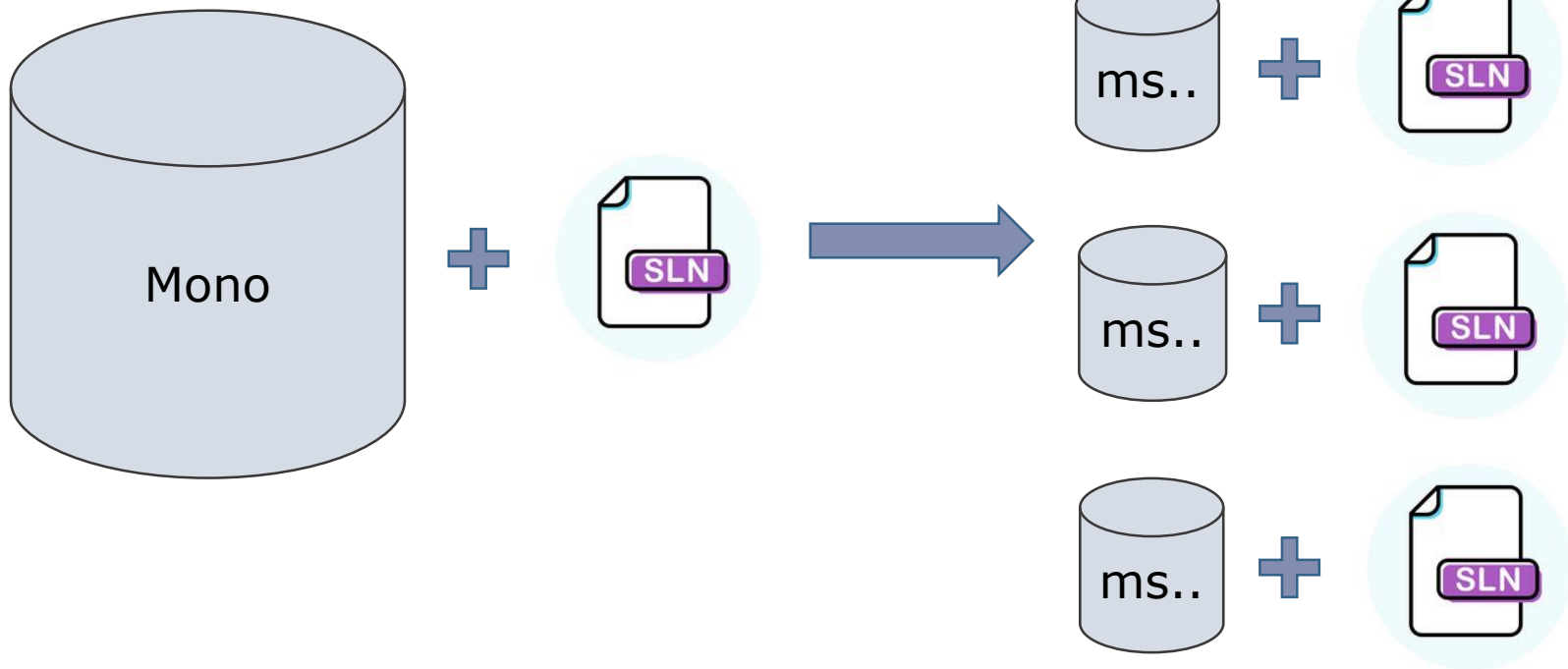
# Структура решения



# Множество solution

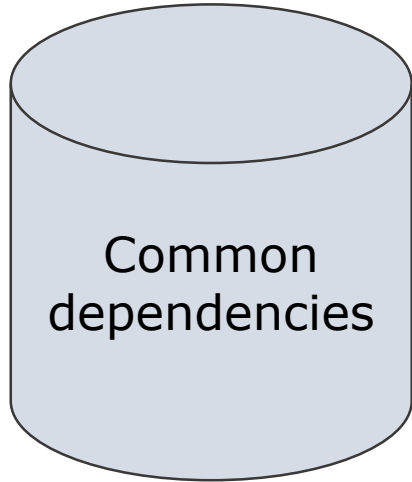


# Разделение на уровни репозиториев

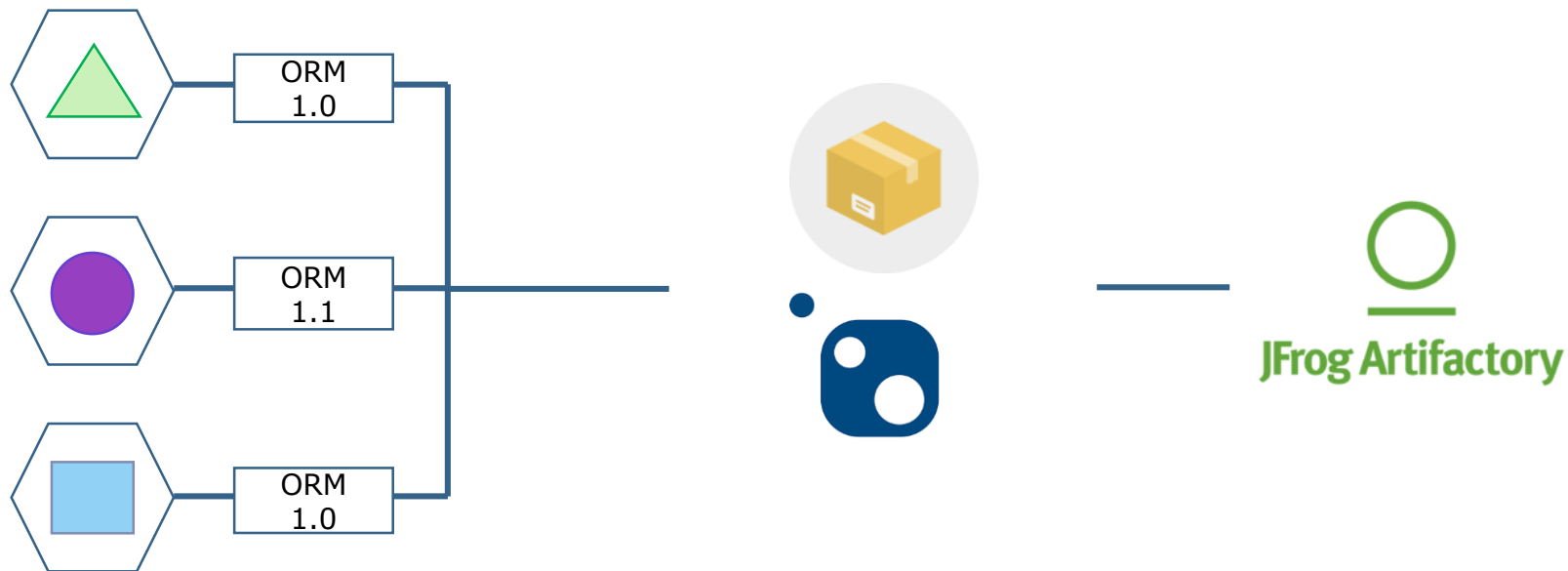




# Репозиторий для зависимостей



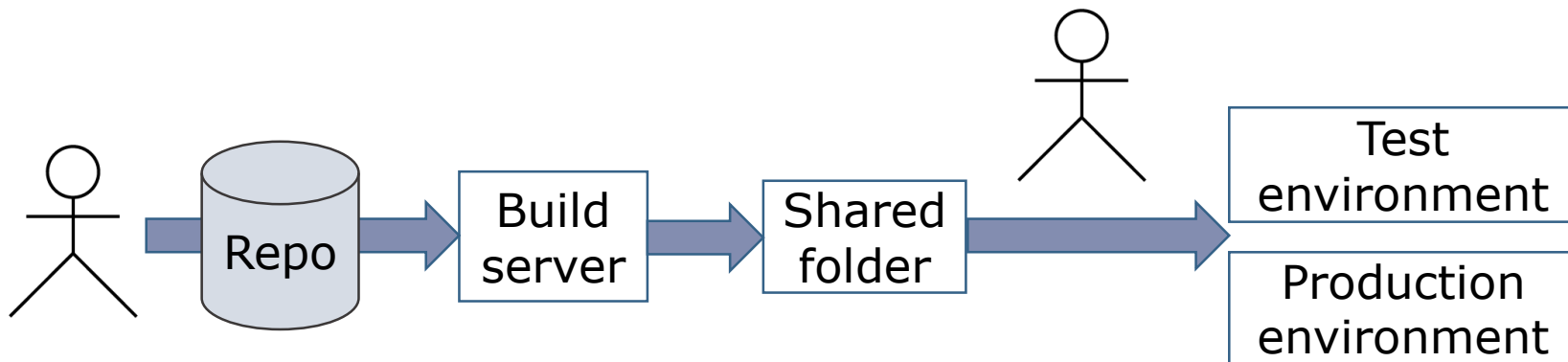
# Общие зависимости



# Проблемы инфраструктуры



## Ручная установка на среды



# CI/CD



## Раздельное логирование



2014-07-11 12:55:07,584  
[5][admin]- Request

2014-07-11 12:55:08,341  
[12][admin]- Action

## Параметры логирования

Имя сервера



Имя пользователя



**[Test001][Services.Service1][5][admin][e2aef1b1c6cace0267]**

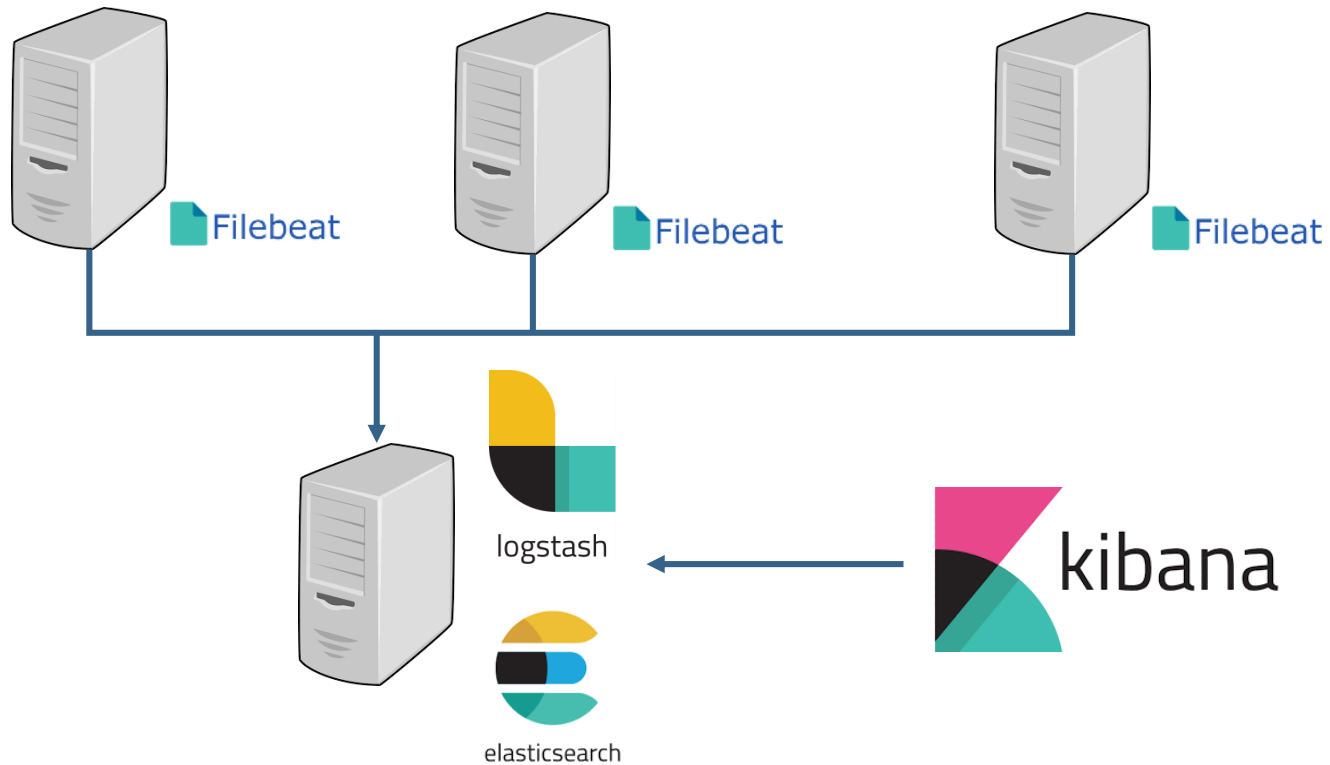
Имя сервиса



Идентификатор  
запроса

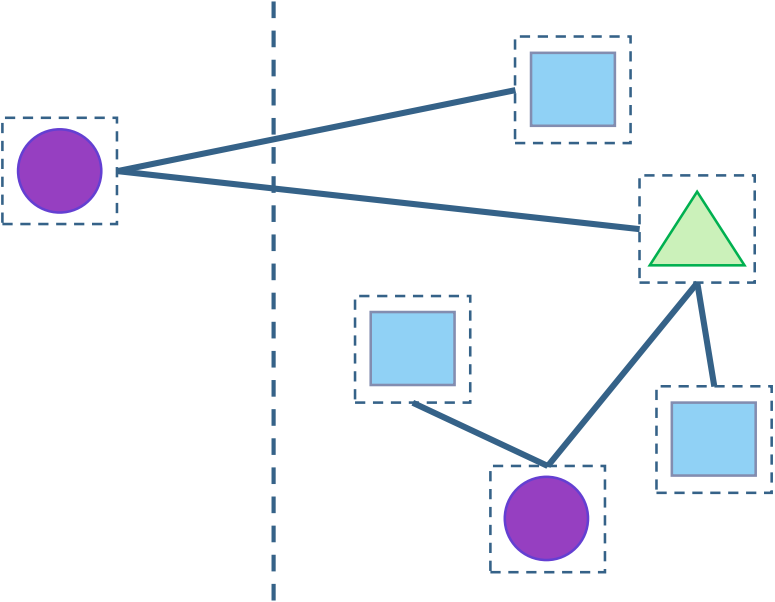


# Схема логирования

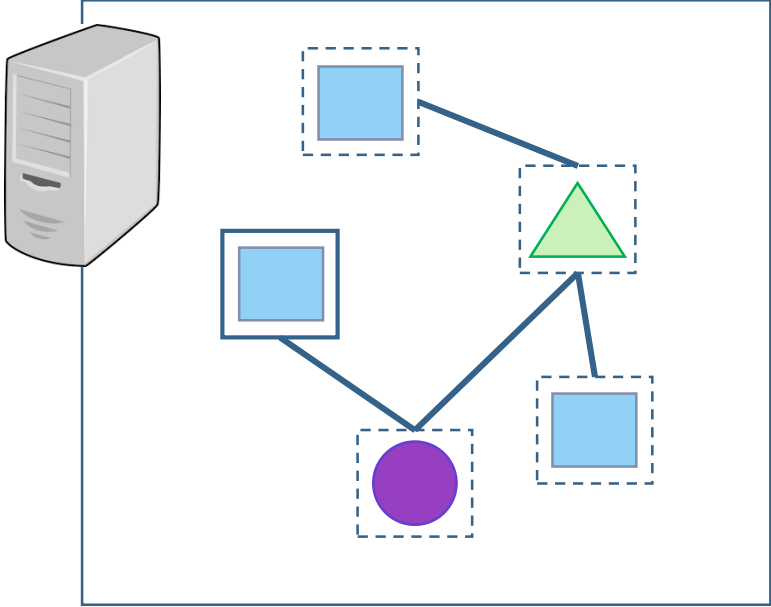




# Тестирование и отладка связанных сервисов

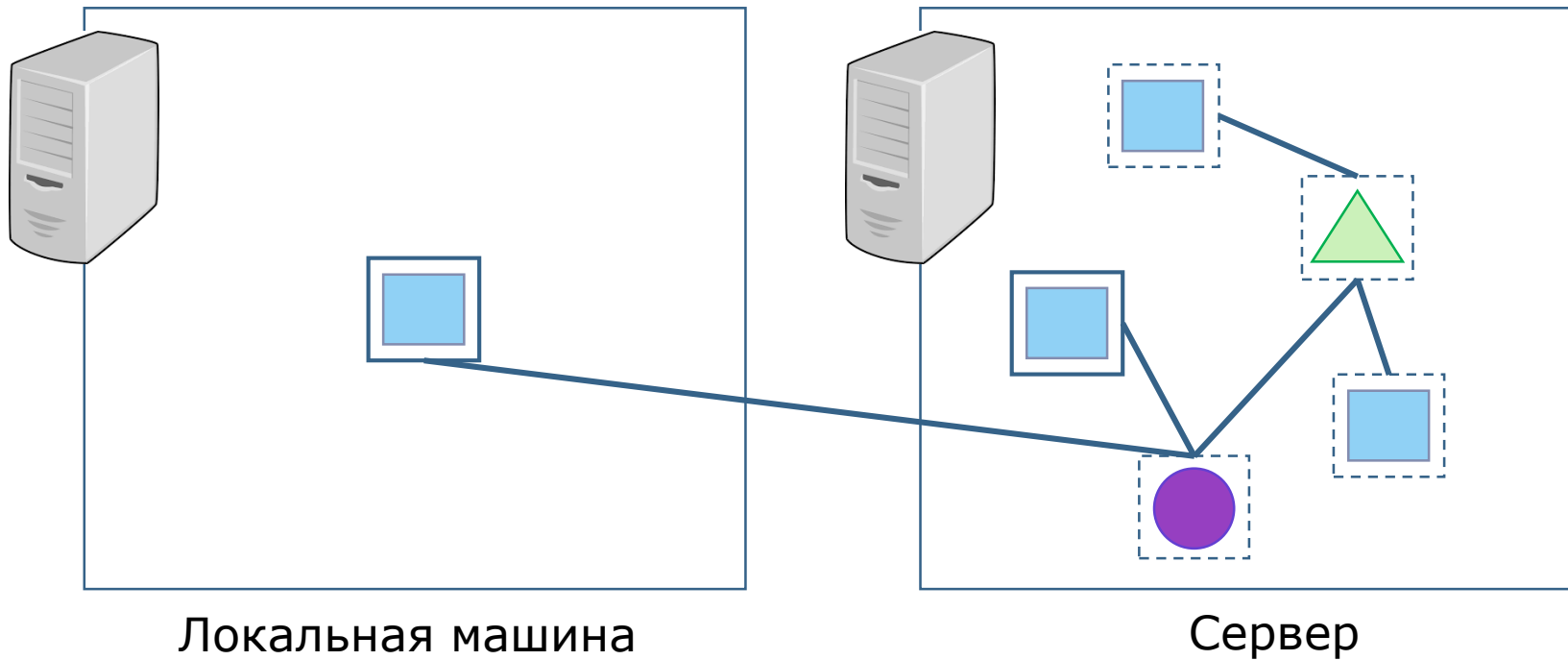


# Локальная отладка

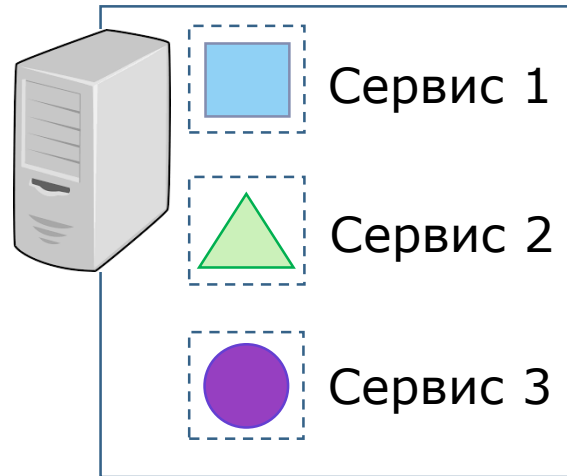
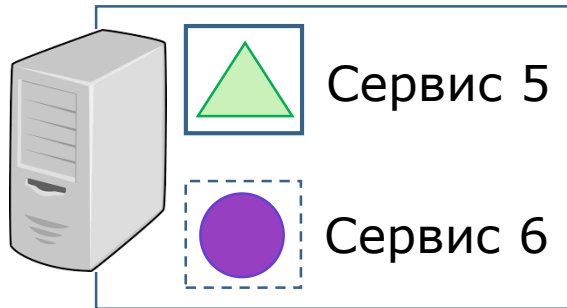
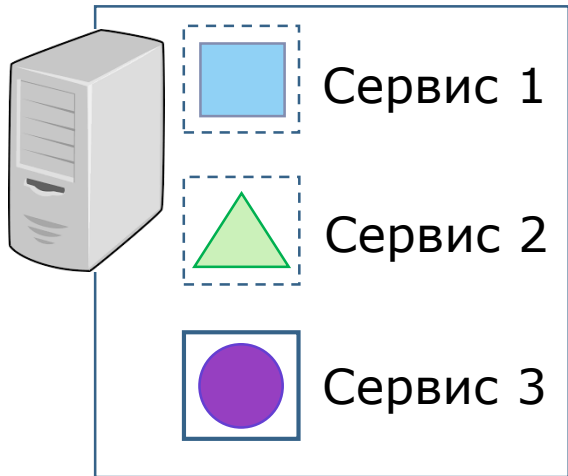


Локальная машина

# Отладка с серверной частью

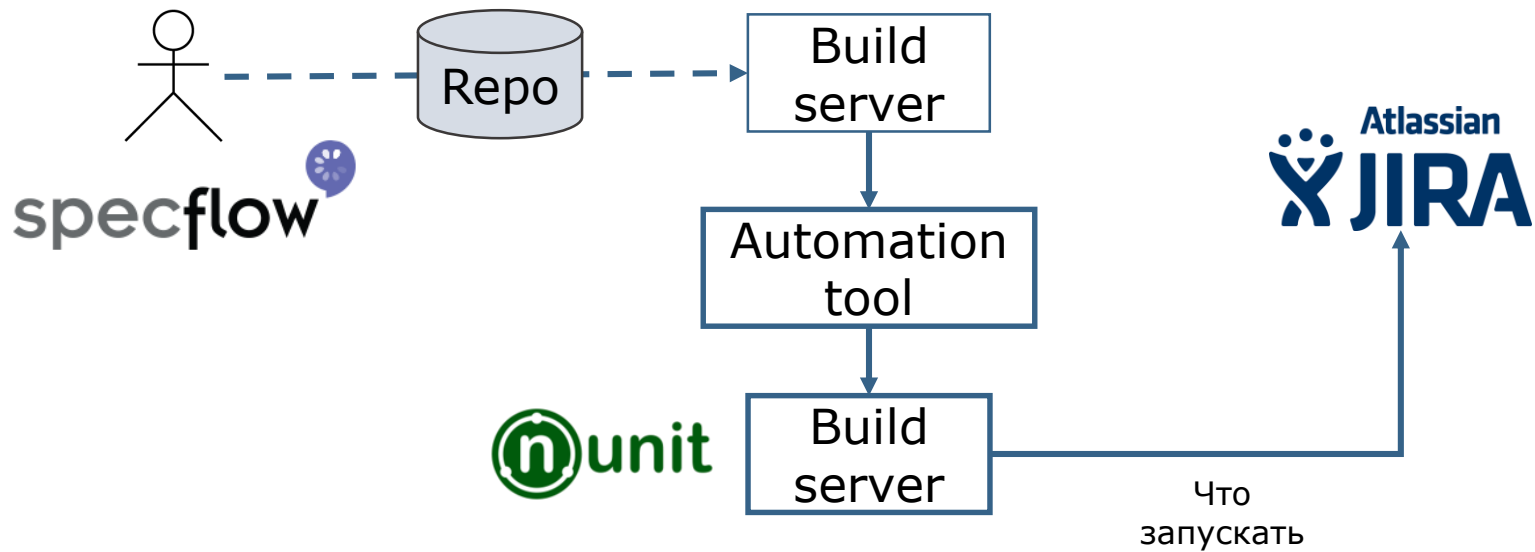


# Схема тестовых серверов

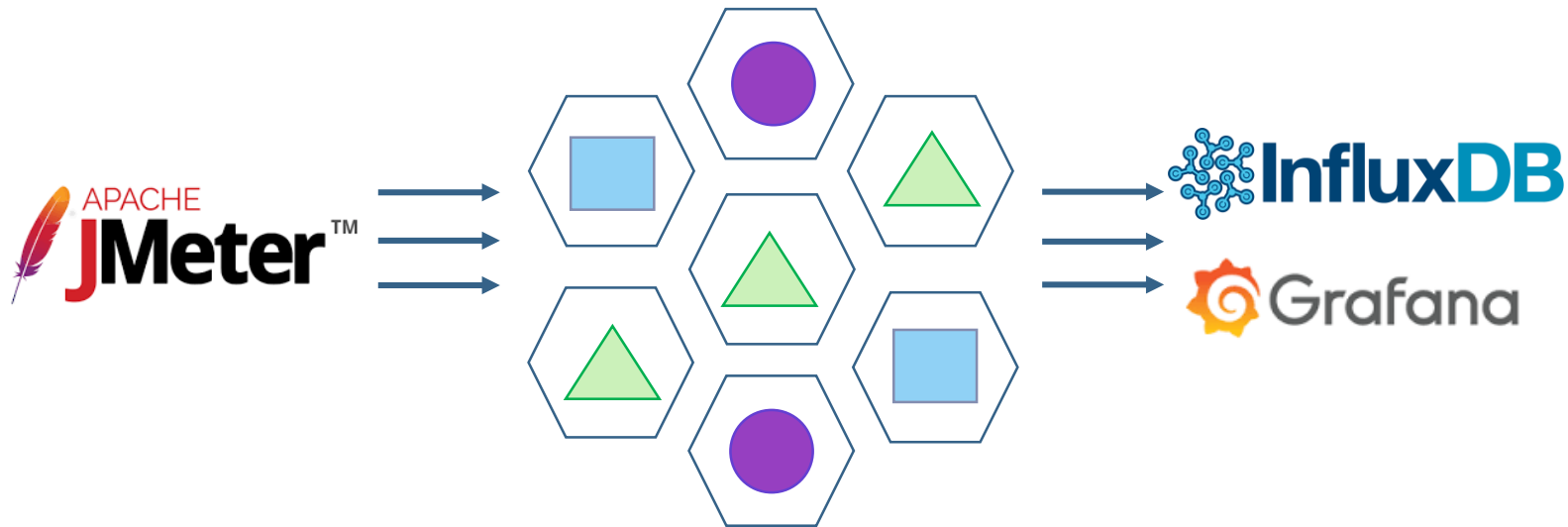


Like prod

# Организация тестирования



# Нагрузочное тестирование

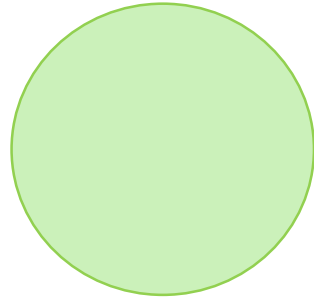


Чего мы  
добились?

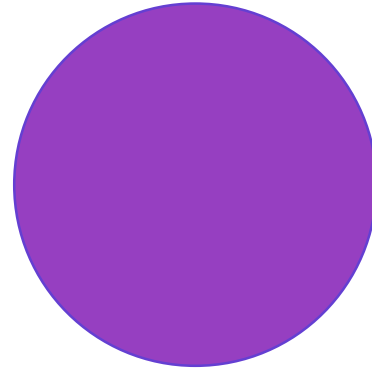


## Результаты разделения

У нас больше нет понятия «релиз»



Количество  
поставок



Рабочие  
дни



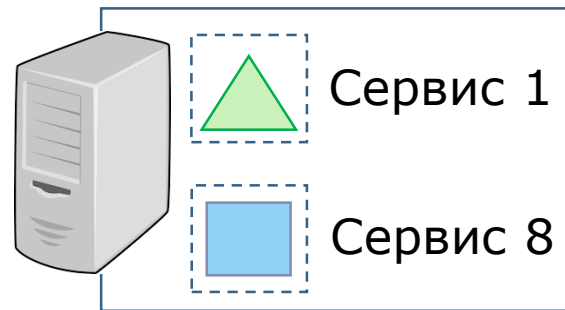
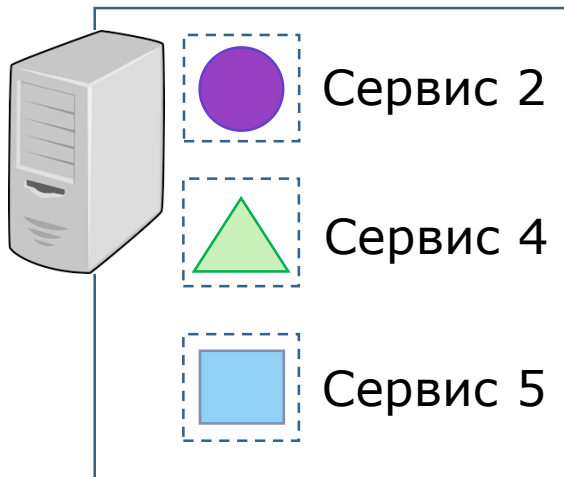
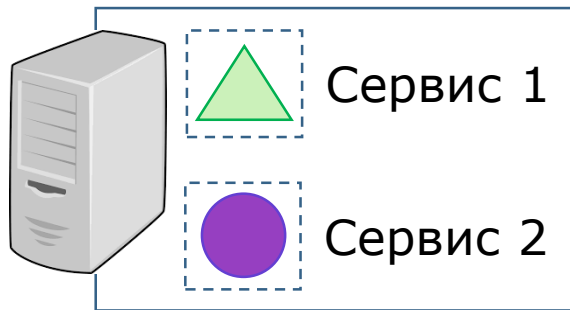
# Результаты разделения

В системе нет фатальных сбоев



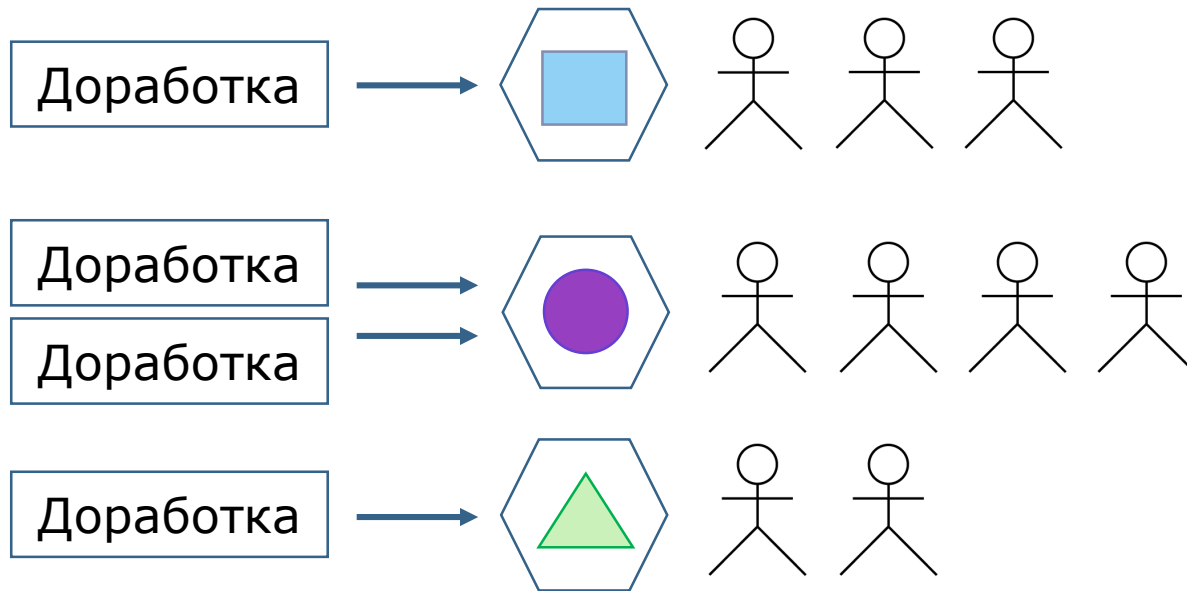
## Результаты разделения

Легко управлять схемой развертывания



# Результаты разделения

## Независимая разработки компонентов



## Резюме

- Микросервисы хорошо подходят для декомпозиции сложных систем

## Резюме

- Микросервисы хорошо подходят для декомпозиции сложных систем
- Разделение на микросервисы дает не только технические, но и организационные преимущества

## Резюме

- Микросервисы хорошо подходят для декомпозиции сложных систем
- Разделение на микросервисы дает не только технические, но и организационные преимущества
- Выделение микросервиса – итеративный процесс

## Резюме

- Микросервисы хорошо подходят для декомпозиции сложных систем
- Разделение на микросервисы дает не только технические, но и организационные преимущества
- Выделение микросервиса – итеративный процесс
- При выделении микросервиса выгоднее переписать код, чем отделять часть legacy

## Резюме

- Микросервисы хорошо подходят для декомпозиции сложных систем
- Разделение на микросервисы дает не только технические, но и организационные преимущества
- Выделение микросервиса – итеративный процесс
- При выделении микросервиса выгоднее переписать код, чем отделять часть legacy
- Затраты на поддержку могут оказаться выше, чем бонусы



# Спасибо!

[konst.gustov@gmail.com](mailto:konst.gustov@gmail.com)