

Расписание - 13 марта

Время в программе указано для часового пояса UTC+3 (Europe/Moscow).



Трек 1	Трек 2	Трек 3	Трек 4
<div>12:00-12:15</div> <div>Открытие конференции C++ Russia 2025</div> <div>Михаил Лукин Судо Илья Казаков YADRO</div>			
<div>12:15-13:15</div> <div><div>LLVM MemProf и методы профилирования памяти Алексей Веселовский</div><div>LLVM шиворот-навыворот: от дизассемблера к моделированию производительности Захар Матвеев Роман Беленов</div><div>Шардирование: оптимизируем синхронизацию в системах с частой записью Александр Исхаков ТФБ Девелопмент</div></div>			
<div>13:15-13:45</div> <div>Чему C++ может научиться? Антон Полухин Техплатформа Екома и Райдтеха Яндекса Павел Новиков</div>			
<div>13:45-14:45</div> <div><div>Вкалывает робот: как повысить эффективность защиты кода при помощи кастомизации SAST-анализаторов Сергей Ларин МойОфис Владислав Столяров МойОфис</div><div>Power of Small Optimizations Максим Кита Tinybird</div><div>Entity Component System вместо классического ООП в C++ Кирилл Гейзеров Блэкхаб Геймс</div></div>			
<div>14:45-15:15</div> <div>Интервью с Сергеем Платоновым Сергей Платонов Павел Фионов Независимый консультант</div>			
<div>15:15-16:15</div> <div><div>Секреты отладки производительности и ускорения YDB – распределенной СУБД на C++ Евгений Иванов Yandex Infrastructure</div><div>Parallel Range Algorithms Abhilash Majumder NVIDIA</div><div>Нетривиальные SIMD-алгоритмы (в картинках) Денис Ярошевский</div></div>			
<div>16:15-16:30</div> <div>Подведение итогов online-части конференции C++ Russia 2025 Михаил Лукин Судо Илья Казаков YADRO</div>			

	Зал 1	Зал 2	Зал 3
10:00-10:15	<div>Открытие офлайн-части конференции C++ Russia 2025</div> <div>Илья Шишков СберТех Илья Казаков YADRO</div>		
10:20-11:20	<div>[Не]очевидные оптимизации и паттерны из userver</div> <div>Антон Полухин Техплатформа Екома и Райдтеха Яндекса</div>		
11:45-12:45	<div>Системы сборки для C++ проектов</div> <div>Александр Корнилов Лаборатория Касперского</div>	<div>Как компиляторы на основе LLVM моделируют неопределенное поведение и извлекают из него пользу</div> <div>Макс Казанцев Сбер</div>	<div>Замеряем производительность для высоконагруженных проектов с Google Benchmark</div> <div>Савва Лебедев Positive Technologies</div>
13:30-14:30	<div>Алгоритм массово-параллельной работы с сокетами для C++</div> <div>Владислав Шпилевой Virtual Minds</div>	<div>Уроки кодогенерации JSON Schema</div> <div>Василий Куликов Техплатформа Екома и Райдтеха Яндекса</div>	<div>Использование Conan на практике: неочевидные проблемы и решения</div> <div>Никита Руденко Syntacore</div>
15:15-16:15	<div>Как мы работаем над производительностью мобильного приложения в 2ГИС</div> <div>Дмитрий Ястребков 2ГИС</div>	<div>PGO: как профиль используется для оптимизации</div> <div>Виктор Шампаров МЦСТ</div>	<div>Оптимизации Unreal Engine под Oculus Quest</div> <div>Евгений Григорчук Elverils</div>
16:45-17:45	<div>В Asio за корутинами</div> <div>Илья Казаков YADRO</div>	<div>Вам точно нужно многопоточное программирование?</div> <div>Александр Емеленко Spectral::Technologies</div>	<div>Video Games Profiling and Beyond</div> <div>Филипп Белозёров Леста Игры Владислав Гордиенко Леста Игры</div>
18:15-19:15	<div>Range views: детали реализации, неочевидное поведение и влияние на производительность</div> <div>Егор Парошин Яндекс</div>	<div>Лицензии ПО: теория, которая спасает от финансовых катастроф</div> <div>Ольга Кузьмичева Tourmaline Core Георгий Панюшкин Tourmaline Core</div>	<div>Code reordering для compute-bound задач на примере CUDA: ограничения и обходные пути</div> <div>Михаил Лукин Судо</div>
19:45-21:45	<div>Yandex Multitrack на афтерпати C++ Russia</div> <div>Алексей Мясников Яндекс</div>		
19:45-20:45	<div>Преподавание компиляторов: взгляд в прошлое и будущее</div> <div>Евгений Зуев Университет Иннополис Дмитрий Мельник ИСП РАН</div>		
20:00-22:00	<div>Lightning Talks</div> <div>Ваня Ходор Яндекс Лавка Андрей Кулешов Yandex Infrastructure</div>		

Расписание - 21 марта

Время в программе указано для часового пояса UTC+3 (Europe/Moscow).



	Зал 1	Зал 2	Зал 3
10:30-11:30	Объединяем алгоритмы mutex и refcount для динамических объектов в общей памяти Антон Малахов	Ржавеющие плюсы: как внедрять современные проверки C++ в промышленных масштабах Винсент Амбо Яндекc Go	Еще один "LRU" кэш Николай Карцев Сбер Артур Ефремов Сбер
12:00-13:00	Как заставить шаблоны компилироваться быстро и выглядеть опрятно Павел Сухов Яндекc Доставка	Как улучшить сервис, не поменяв ни одной строки исходного кода, или Роль ML в компиляторах Михаил Литвинов Яндекc	Сборка C++ библиотеки визуализации для использования в вебе Сергей Клишкин C3D Labs
13:45-14:45	Branch prediction, или Откуда процессор берет производительность (Часть 1) Евгений Ерохин Лаборатория Касперского	Файберы: чудо-технология или нано-костыль, или Как ускорить легаси-код, (почти) не меняя его Антон Потапов	Университетский курс Compiler Construction: задачи, философия, структура, опыт Евгений Зуев Университет Иннополис
15:30-16:30	Веселье с type erasure: делаем обертку с семантикой значения для полиморфных типов Павел Новиков	Роль C++ в архитектуре современных платформ машинного обучения Кирилл Колодяжный YADRO	Семантика C++ изнутри компилятора Юрий Минаев PVS-Studio
17:00-18:00	Каша из топора: модули в C++, проблемы и решения Константин Владимиров Syntacore		
18:05-18:20	Заккрытие конференции C++ Russia 2025 Илья Шишков СберТех Илья Казаков YADRO		