

Trunk-Based Development в enterprise

издание 2, дополненное

Артем Шакуров



PiterPy
2023



Артем Шакуров

- Тружусь в X5 Tech руководителем команды разработки
- Отдаю предпочтение `async python`
- Люблю активный отдых

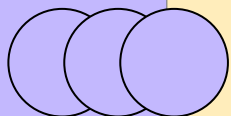


Как наша команда пришла к TBD?

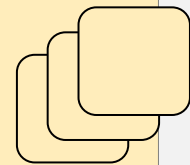
Дано



Сложный сильно-связный (high coupling) legacy-сервис



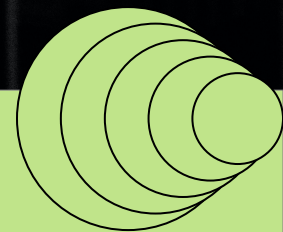
Тестов нет



Логистика и финансы – высокая ответственность



Fear Driven Development



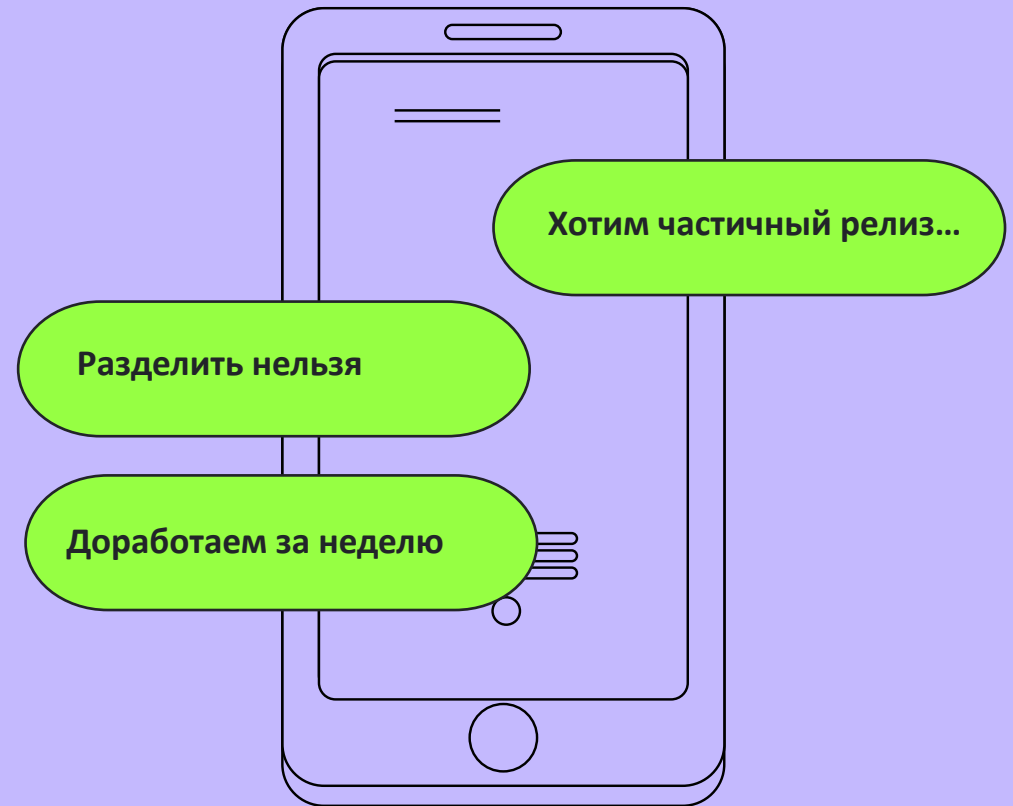
senior engineer maintaining a legacy application with a bunch of first year devs starter pack

Как наша команда пришла к TBD?




made with mematic

Как наша команда
пришла к TBD?



Как наша команда
пришла к TBD?



**ONE
MONTH
LATER**

Как наша команда
пришла к TBD?



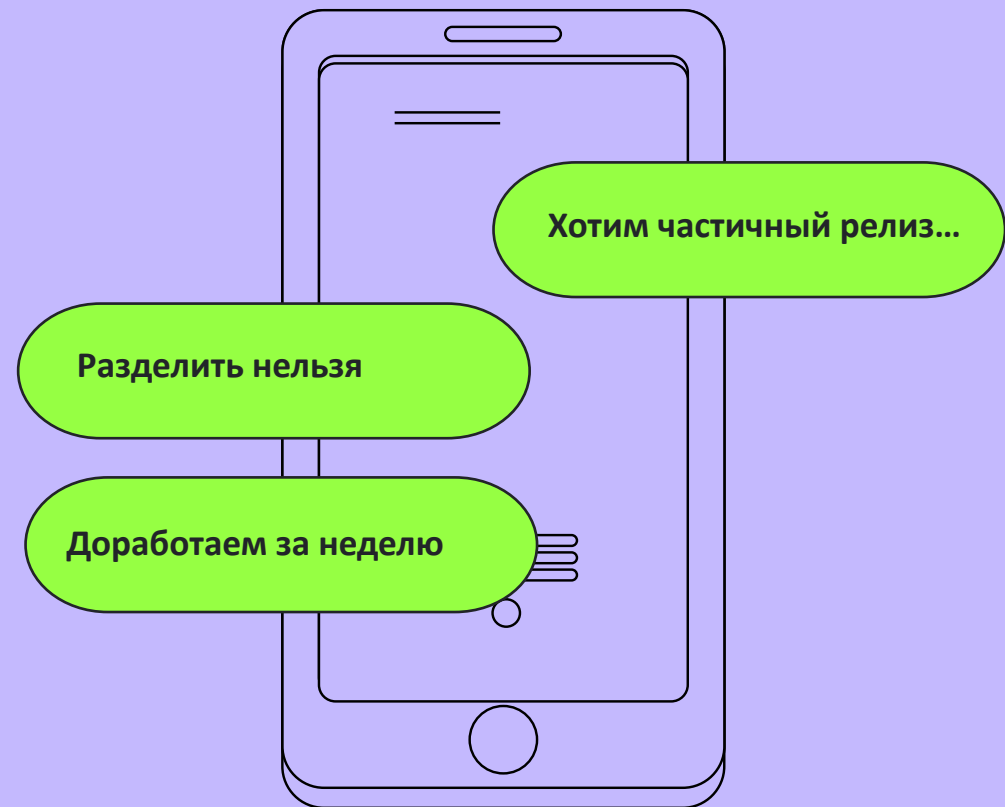
Как наша команда
пришла к TBD?



3 MONTHS

LATER





Как наша команда
пришла к TBD?



**Через 3 месяца случился успешный
релиз!**

Как наша команда пришла к TBD?

Что не учитывал старый процесс?

-  Очень динамичный ритейл
-  Много enterprise систем и legacy вокруг
-  Встречается мусор в данных
-  Много нюансов всплывает в процессе разработки

Как наша команда пришла к TBD?

Что не учитывал старый процесс?

- ✓ Очень динамичный ритейл
- ✓ Много enterprise систем и legacy вокруг
- ✓ Встречается мусор в данных
- ✓ Много нюансов всплывает в процессе разработки

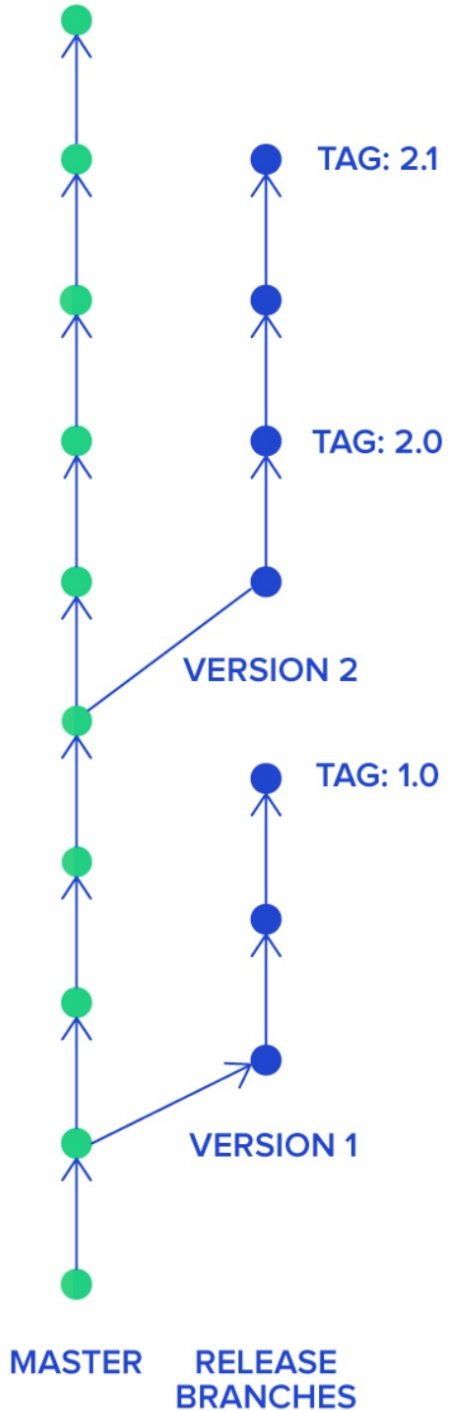
TBD для нас — способ ПОВЫСИТЬ частоту релизов за счет «конструктора» фич.

План

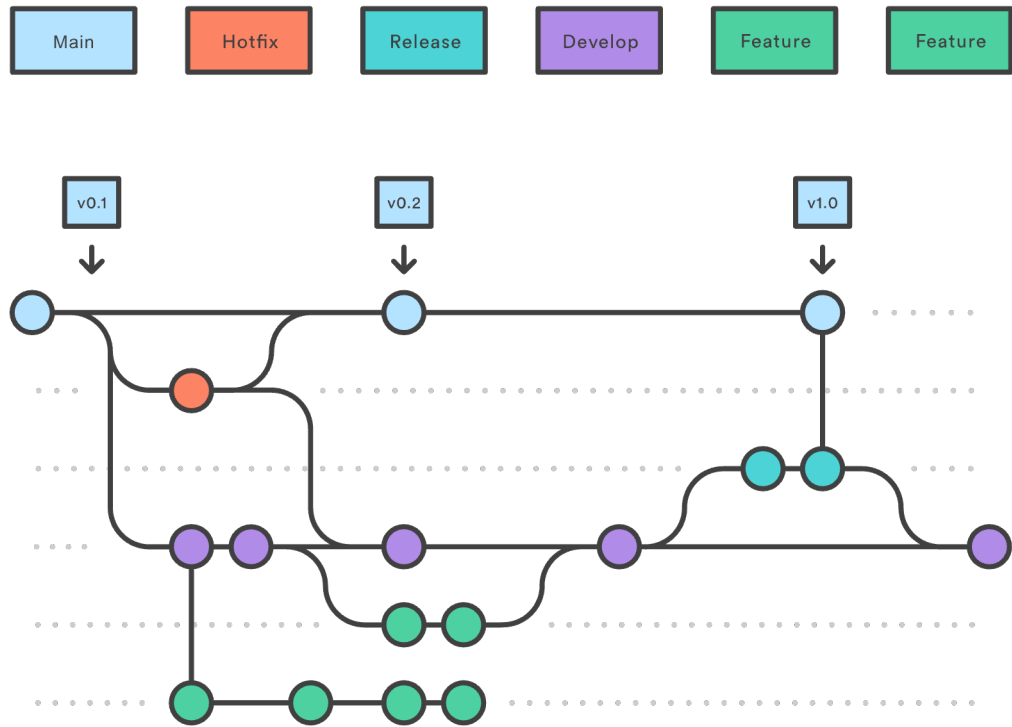
1	2	3	4	5
Особенности TBD workflow	Инструменты в TBD	Release-management	Ограничения TBD	Наш опыт внедрения в сложный продукт

Что такое Trunk?

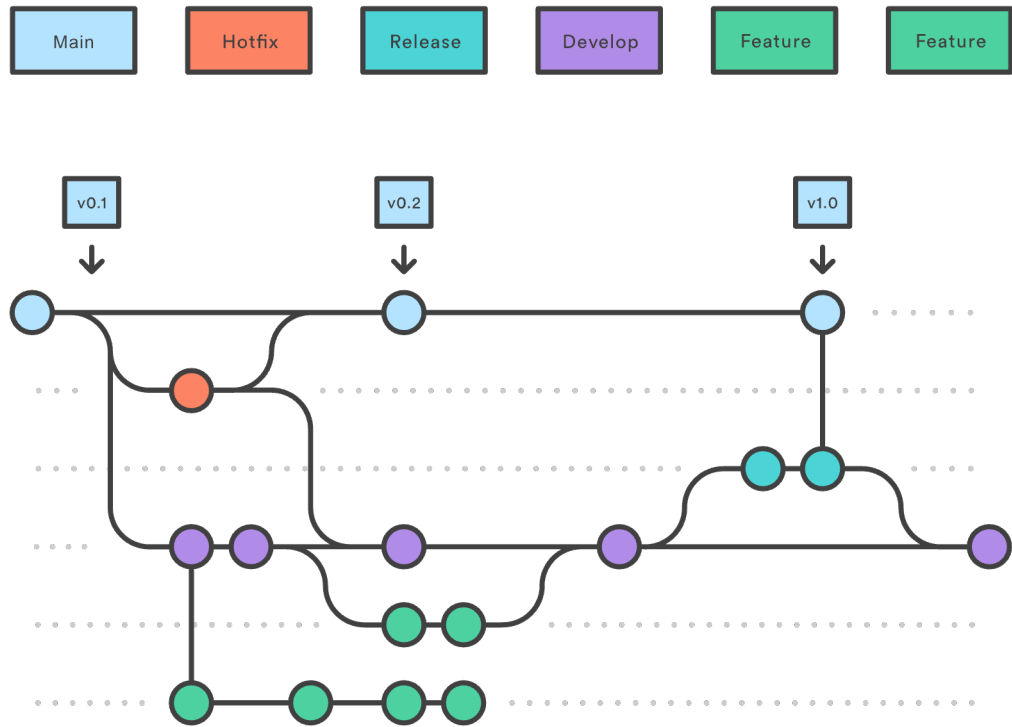
Trunk — ствол или магистраль — легко-читаемая модель ветвления в GIT за счет прозрачной истории коммитов в одной ветке, всегда готовой к релизу.



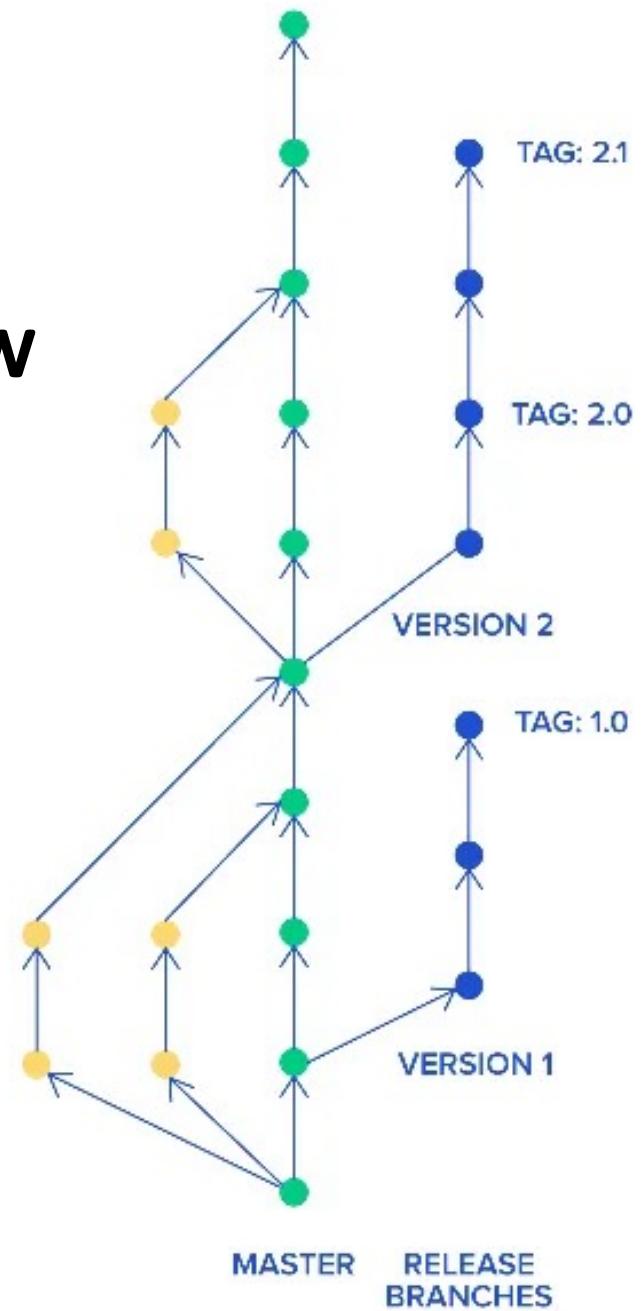
Gitflow



Gitflow



TBD flow



За счет чего такая простота?

1. Максимальная декомпозиция на микротаски с короткоживущими ветками

2. Feature-flags

3. Squash-rebase

4. Release-candidate-ветки

5. Практики тестирования

6. Подходящий процесс Continuous Delivery

Как обычно декомпозируют?

Создать страницу с тегами (append-only) на БД-Бэк-Фронт

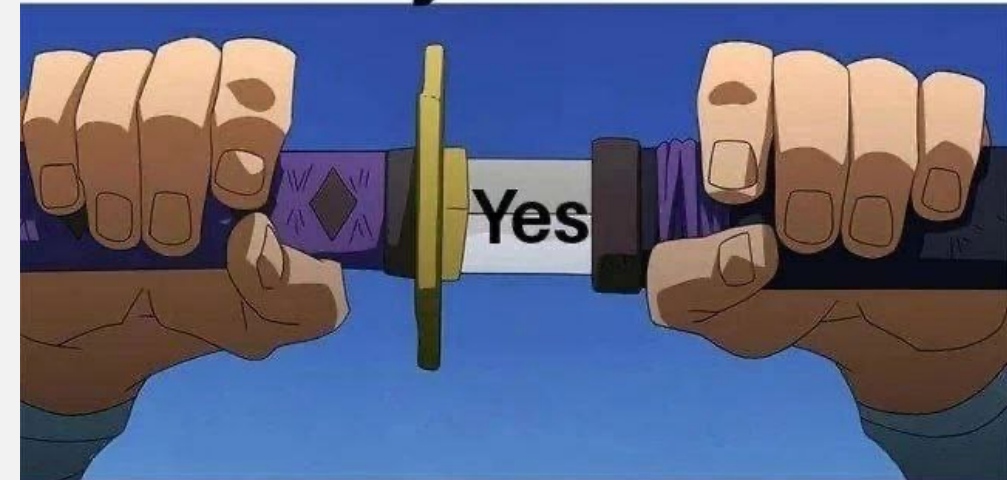
- 1 Создать сущность tag в БД
- 2 Реализовать API на добавление тега
- 3 Реализовать API на чтение тегов
- 4 Создать экран тегов на клиенте
- 5 Написать тесты

Как обычно декомпозируют?

Создать страницу с тегами (append-only) на БД-Бэк-Фронт

- 1 Создать сущность tag в БД
- 2 Реализовать API на добавление тега
- 3 Реализовать API на чтение тегов
- 4 Создать экран тегов на клиенте
- 5 Написать тесты

**Manager: Did you
finish your task?**



Минимальный набор микротасков

1 Создать миграцию на сущность в БД

2 Реализовать DTO / repository

3 Реализовать API на добавление

4 Реализовать API на чтение одного тега

5 Реализовать API на чтение списка с пагинацией

6 Создать экран на клиенте

7 Создать форму добавления

8 Создать форму отображения

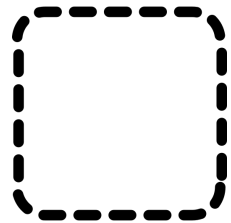
9 Написать тесты на добавление уникального объекта

10 Написать тесты на добавление с ошибкой уникальности

11 Написать тесты на чтение одного тега

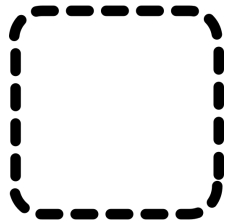
12 Написать тесты на чтение списка с пагинацией

Цели создания микротасков

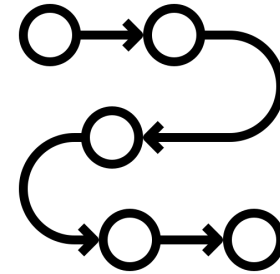


Очертить границы исходной задачи

Цели создания микротасков



Очертить границы исходной задачи



Задать `task-chains` изменений

Task-chains

- ✓ Последовательность разработки
- ✓ Последовательность доставки
- ✓ Не дерево, а DAG
- ✓ Неактивный код на PROD лучше, чем code-freeze и merge-hell!

Минимальный набор микротасков

1 Создать миграцию на сущность в БД

2 Реализовать DTO / repository

3 Реализовать API на добавление

4 Реализовать API на чтение одного тега

5 Реализовать API на чтение списка с пагинацией

6 Создать экран на клиенте

7 Создать форму добавления

8 Создать форму отображения

9 Написать тесты на добавление уникального объекта

10 Написать тесты на добавление с ошибкой уникальности

11 Написать тесты на чтение одного тега

12 Написать тесты на чтение списка с пагинацией

Свойства микротаска

- ✓ 15 мин – 1 час работы
- ✓ Не обязательно карточка в task tracker
- ✓ Не будет конфликтовать с другими
- ✓ Но обязательно **хотя бы предложение!**
- ✓ Очень скромн по ресурсам
- ✓ Не обязательно завершается кодом
комментарии к задаче, скрины,
ветки переписок из корпоративной почты
- ✓ Прозрачен: минимальный контроль
- ✓ Помогает в написании unit-тестов

Микротаски на изменение кода

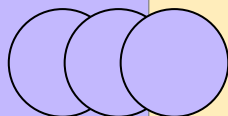
Заменить поле в ETL-процессе

- 1 Добавить новое поле в целевую БД
- 2 Добавить обработку нового поля из источника данных
- 3 Адаптировать тесты под новое поле
- 4 Удалить старые код, тесты, поле в БД и пр.
(после стабилизации пп.1-3)

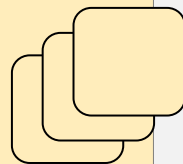
Домыслы и слухи про микротаски



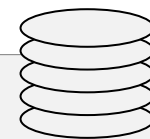
Работа с микротасками требует суперкрутых менеджеров



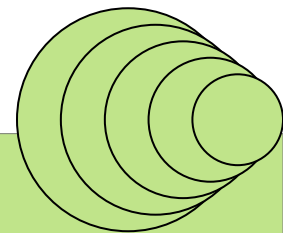
Микротаски == микро-менеджмент



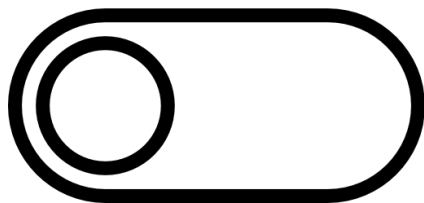
Время на декомпозицию тратится неоправданно



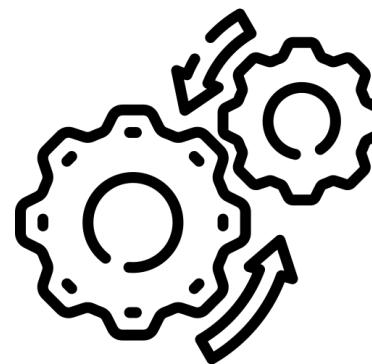
Можно просидеть над задачей много дней из-за неверной оценки



feature-flag






Feature-flag – возможность включать и выключать фичи в проекте








Желательно делать FF **ДИНАМИЧЕСКИМИ**, т.е. с минимальной зависимостью от CI/CD-процессов

Feature-flags не так просты

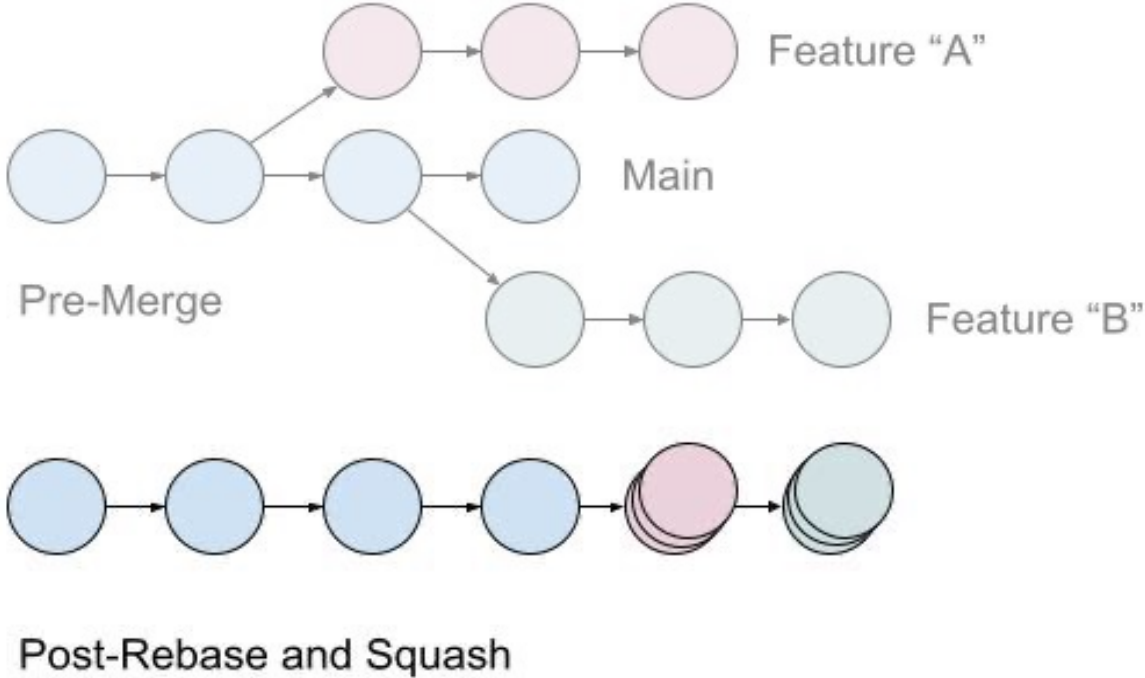
Что такое feature-flag?

-  Заглушка на сырой функционал?
-  Переключатель разных алгоритмов?
-  Включатель для новых фич?

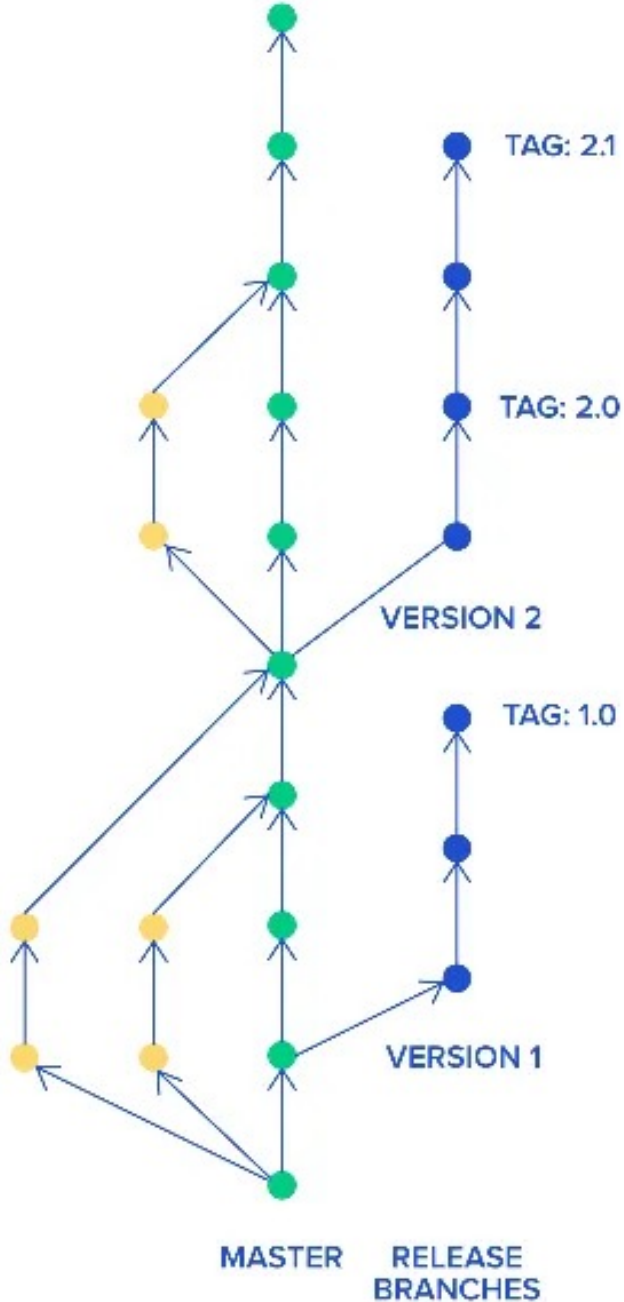
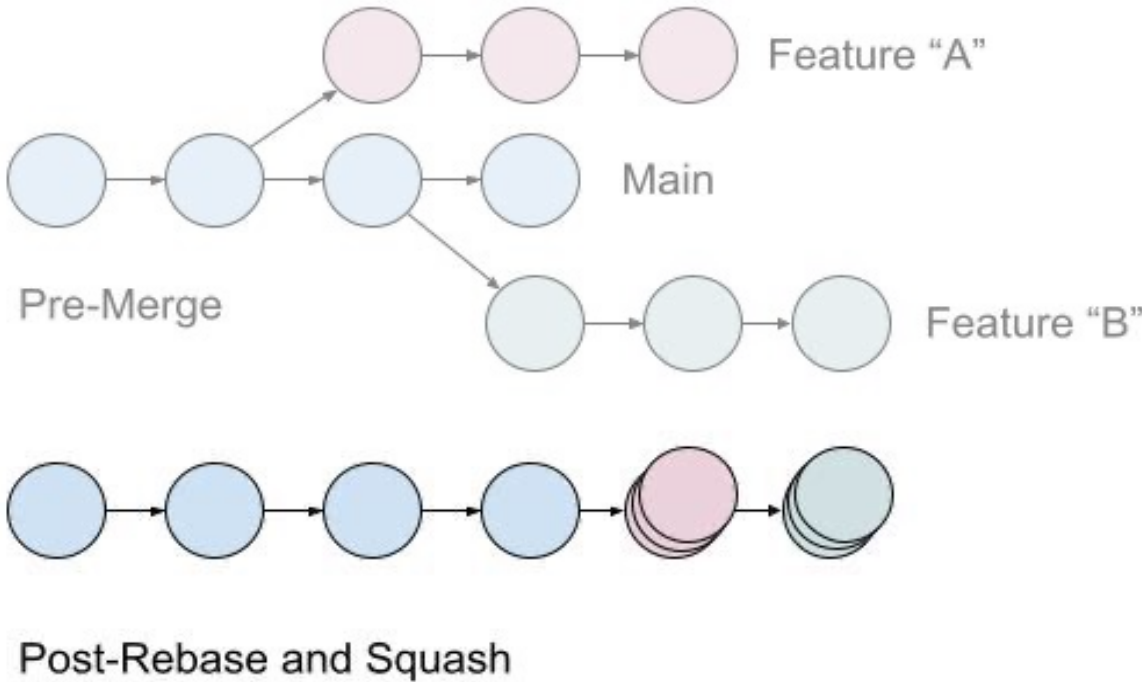
Как реализовать?

-  if ...
-  переменные окружения
-  ЛК пользователя
-  админка
-  Consul, Redis и т.д.

Squash-rebase

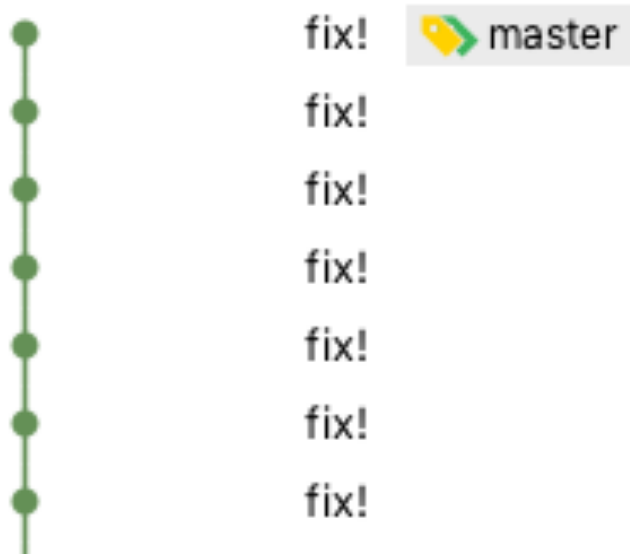


Squash-rebase



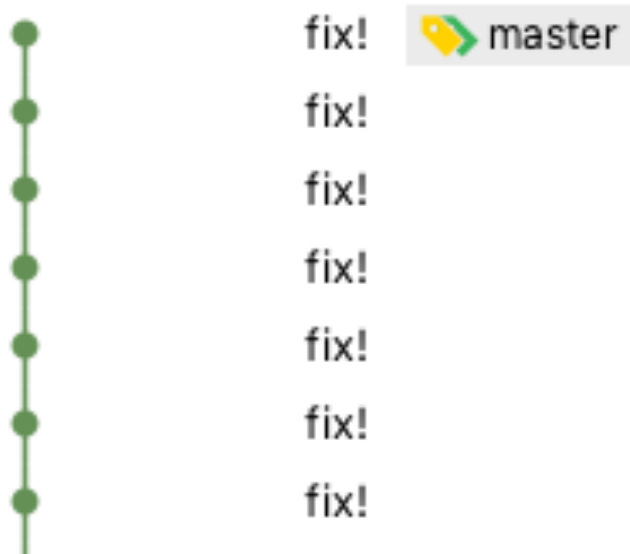
Squash-rebase обязательно!

Обязательный squash **не допускает лишнего в trunk:**

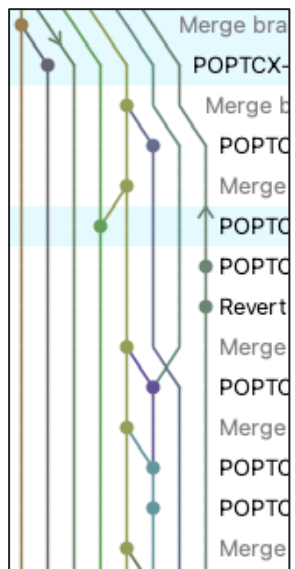


Squash-rebase обязательно!

Обязательный squash **не допускает лишнего в trunk:**



Обязательный post-rebase (fast-forward в gitlab) **убережет от «макарон»:**



release-candidate-ветки

- ✓ Имеет смысл хранить **не более двух** release-веток
- ✓ Название как договоритесь: rc-1.2, 4.5.x, Rel 8.12.x
- ✓ **Cherry-pick** для расширения релиза или для патча

rc-1.2	POPTCX-0003 Added read list API for tags	27.04.2023, 13:28	19edbd39	artem.shakurov
master	POPTCX-0004 Updated readiness probe S3 accessible	Today 15:44	8648fc13	artem.shakurov
	POPTCX-0003 Added read list API for tags	27.04.2023, 13:28	ac6f8182	artem.shakurov
	POPTCX-0002 Added update API	27.04.2023, 13:27	f99c54f3	artem.shakurov
	POPTCX-0001 Added create API	27.04.2023, 13:24	3cb4e481	artem.shakurov

rc-* можно «пересобирать»

 Нежелательные изменения можно убрать с помощью `revert`

master	POPTCX-0004 Updated readiness probe S3 accessible	Today 15:44	8648fc13	artem.shakurov
rc-1.1	Revert "POPTCX-0002 Added update API"	Today 15:41	e4d0fbb9	artem.shakurov
	POPTCX-0003 Added read list API for tags	27.04.2023, 13:28	ac6f8182	artem.shakurov
	POPTCX-0002 Added update API	27.04.2023, 13:27	f99c54f3	artem.shakurov
	POPTCX-0001 Added create API	27.04.2023, 13:24	3cb4e481	artem.shakurov

rc-* МОЖНО «пересобирать»

Черепикнул лишнее?

rc-1.2	POPTCX-0003 Added read list API for tags	27.04.2023, 13:28	3a3ca08e	artem.shakurov
	POPTCX-0002 Added update API	27.04.2023, 13:27	9bcc0f19	artem.shakurov
master	POPTCX-0004 Updated readiness probe S3 accessible	Yesterday 15:44	8648fc13	artem.shakurov
	POPTCX-0003 Added read list API for tags	27.04.2023, 13:28	ac6f8182	artem.shakurov
	POPTCX-0002 Added update API	27.04.2023, 13:27	f99c54f3	artem.shakurov
	POPTCX-0001 Added create API	27.04.2023, 13:24	3cb4e481	artem.shakurov

 `reset --hard` В ПОМОЩЬ

rc-1.2	POPTCX-0003 Added read list API for tags	27.04.2023, 13:28	43732d3c	artem.shakurov
master	POPTCX-0004 Updated readiness probe S3 accessible	Yesterday 15:44	8648fc13	artem.shakurov
	POPTCX-0003 Added read list API for tags	27.04.2023, 13:28	ac6f8182	artem.shakurov
	POPTCX-0002 Added update API	27.04.2023, 13:27	f99c54f3	artem.shakurov
	POPTCX-0001 Added create API	27.04.2023, 13:24	3cb4e481	artem.shakurov

Continuous Delivery

rolling

blue-green

cannary

При внедрении TBD стоит учитывать

**Процессы QA
и практики тестирования**

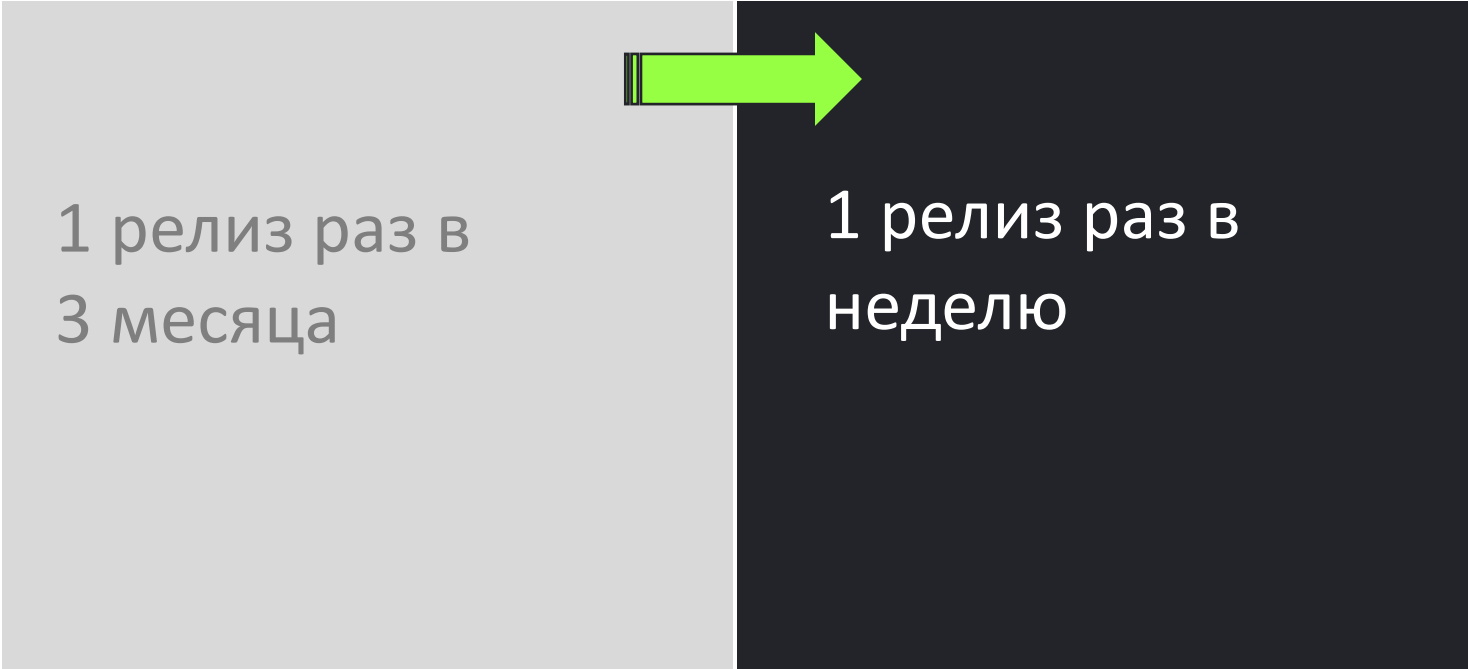
Время на перестройку CI/CD

Зрелость команды разработки

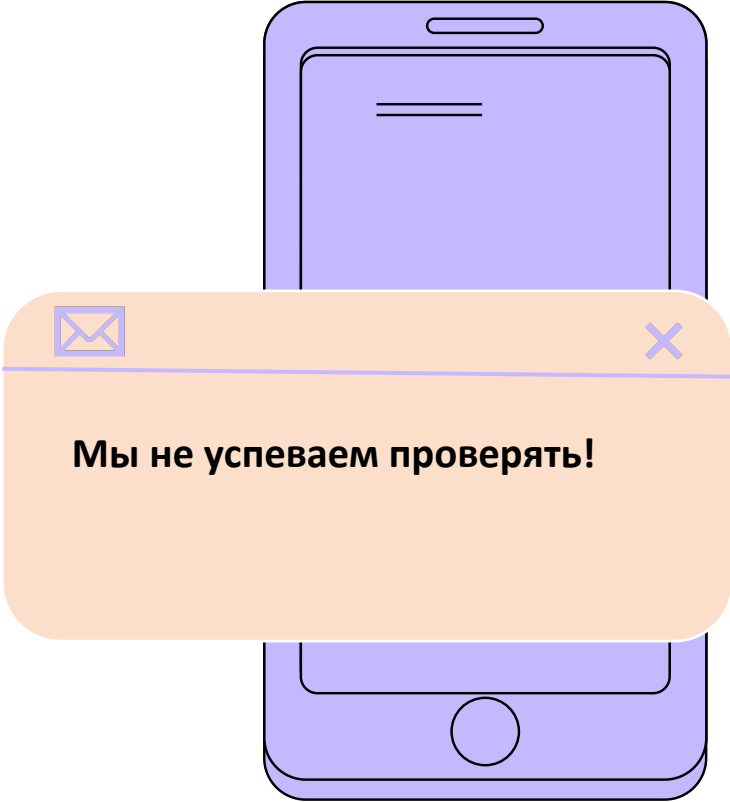
Готова ли команда к TBD?

- ✓ Соблюдаете **формат commit-message**, и работает связка с task tracker'ом
- ✓ Пишите **ТЕСТЫ**
- ✓ Знаете **GIT**: reset --hard, revert, rebase и пр.
- ✓ Ведете **рефакторинг отдельно** от бизнес-изменений
- ✓ Общаетесь в команде **с помощью артефактов**

Наш результат






Всегда можно замедлиться =)



Наш результат

Необязательно менять все

У нас остались процессы:

-  UAT при завершении разработки функциональности
-  Технические окна — отказ в обслуживании при релизе
-  Ручные code-review

 **Таски-активаторы** — это наши feature-flags =)

Советы по внедрению TBD

 Внедряйте TBD постепенно

 Ведите чек-листы

- DoR и DoD
- Шаблон релиза
- Шаблон постмортема




 Автоматизируйте

- Боты
- Merge Trains
- Свои webhooks

Если не хотите сразу в TBD

Важно понимать: особые **преимущества дают практики и улучшения процессов**, не сама методология.

Попробуйте:

-  декомпонировать задачи на микротаски
-  поэкспериментировать с историей в GIT
-  контролировать фичи с помощью feature-flag'ов



<https://trunkbaseddevelopment.com/>



Практические примеры разбиения больших задач на микротаски

<https://teamleadconf.ru/moscow/2020/abstracts/6240>



Why Google Stores Billions of Lines of Code in a Single

<https://csci572.com/papers/2016GoogleRepository.pdf>



Kira's family bots

<https://github.com/wemake-services/kira>

