

Хорошие UI-тесты, реально!?



Александр
Шарков

Монитор электрик



aleks.sharkov@gmail.com

HEISENBUG

МОНИТОР
ЭЛЕКТРИК



Монитор Электрик, г. Пятигорск

Пишем крутые программы для электроэнергетики

Сложный UI



Тестовые конфигурации

Frontend: Astra Linux, .NET

Backend: Astra Linux, PostgreSQL

Frontend: Windows, .NET

Backend: Windows Server, MSSQL Server



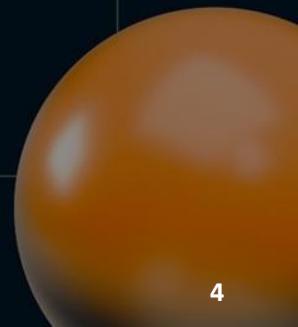
План

Архитектура

Написание

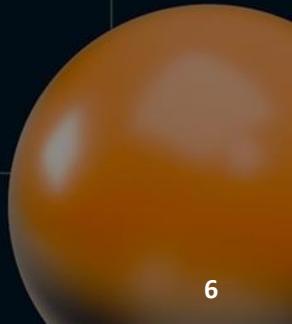
Работа в команде

Документация



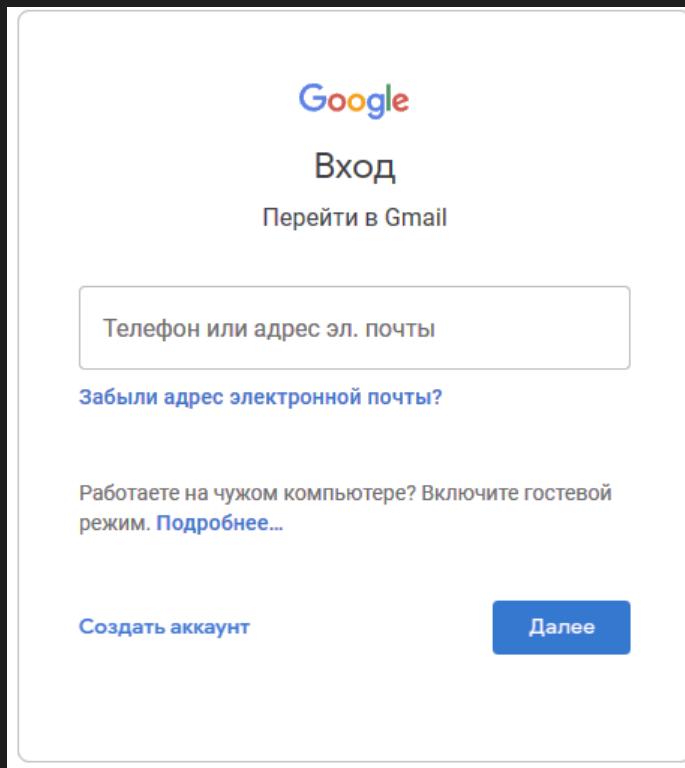


Архитектура



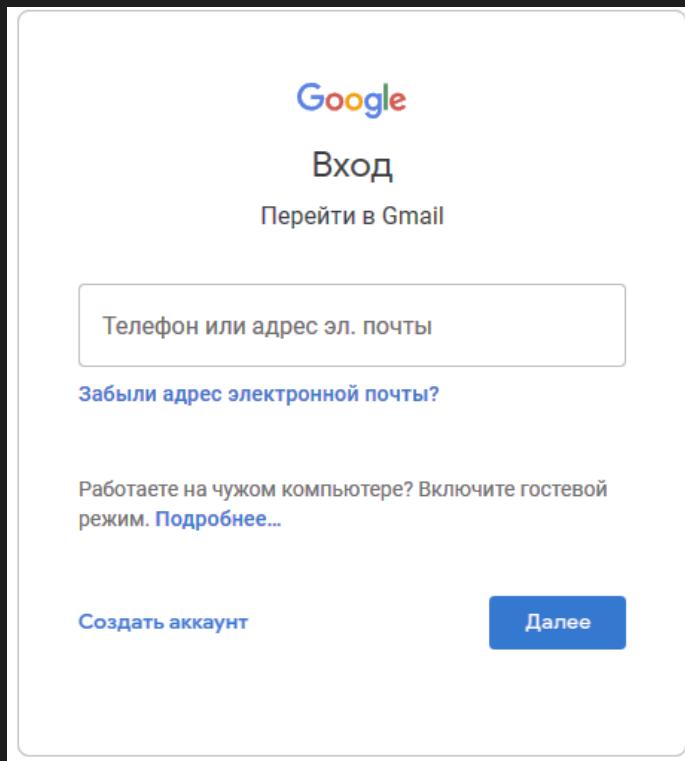
Ожидание. Easy

Новый проект. N команд. автоматизация



Ожидание. Easy

Новый проект. Н команд. автоматизация



Реальность. Rich app

Gmail

Поиск в почте

Написать

Входящие 3

Помеченные

Отложенные

Важные

Отправленные

Черновики 1

Категории

Соцсети

Оповещения 3

Форумы

1-3 из 3

Несорти... Промоак... Соцсети

Heisenbug team 21.12.2022
Heisenbug 2023 Spring: Talk Consideration
Dear Александр, We have started considering your talk. ... ☆

Команда Flow 20.12.2022
Запись мастер-класса Андрея Буракова
Доступна на сайте Flow 2022 ... ☆

Команда JUG Ru Group 16.12.2022
Прием заявок на Heisenbug 2023 Spring открыт!
Выбрать тему и подать заявку ... ☆

Условия использования · Последние действия в

Быстрые настройки

Все настройки

Приложения в Gmail

Chat и Meet

Настроить

Интерфейс

По умолчанию

Обычный

Компактный

Реальность. Rich app

The screenshot illustrates the Gmail interface as a rich application, featuring a dark theme with orange highlights on specific UI elements.

Top Bar: Contains the Gmail logo, a search bar labeled "Поиск в почте", and a gear icon for settings.

Left Sidebar (Menu): Includes "Написать" (Compose), "Входящие" (Inbox) with 3 messages, "Помеченные", "Отложенные", "Важные", "Отправленные", "Черновики" (Drafts) with 1 message, "Категории", "Соцсети", "Оповещения" (Notifications) with 3 messages, and "Форумы".

Search Bar: Located at the top of the main content area.

Toolbar: Includes standard email controls: checkboxes, reply, forward, and more.

Message List: Shows three messages in the inbox:

- Heisenbug team - Heisenbug 2023 Spring: Talk Consideration (21.12.2022)
- Команда Flow - Запись мастер-класса Андрея Буракова (20.12.2022)
- Команда JUG Ru Group - Прием заявок на Heisenbug 2023 Spring открыт! (16.12.2022)

Right Sidebar (Quick Settings): Titled "Быстрые настройки" (Quick Settings), it includes:

- "Все настройки" (All settings) button
- "Приложения в Gmail" (Gmail apps) section with "Chat и Meet" and "Настроить" (Configure) button
- "Интерфейс" (Interface) section with "По умолчанию" (Default) selected, "Обычный" (Normal), and "Компактный" (Compact) options

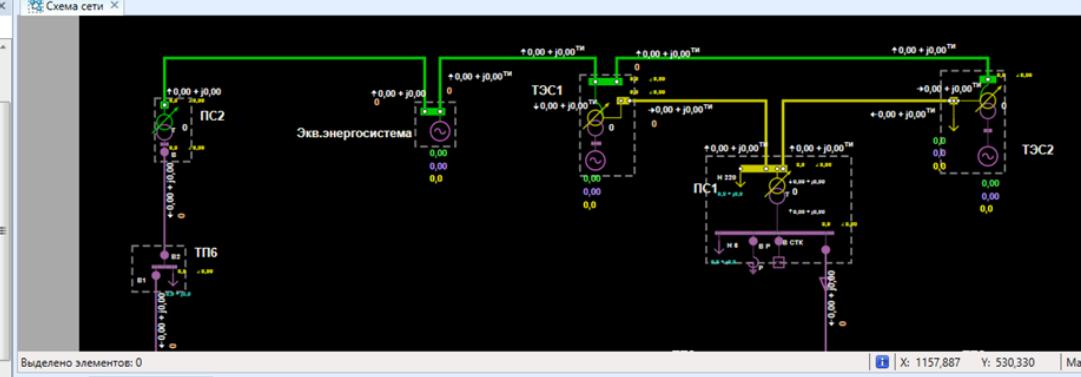
Реальность в энергетике

Редактор модели

Файл Вид Данные Инструменты Скрипты Схема Справка

Дерево объектов

- TestBox.Core.Географическое дерево
- CheckMeasurements
- RapidBus
- Схемы
 - Эталонная схема (Снижение потенциала)
 - Абоненты
 - КЛ
 - ЛЭП
 - ПС
 - ТП
 - Схема сети**
- ТЭС1
- ТЭС1
 - Энергоблок ТЭС1
- ТЭС1
 - ТЭС1
 - ТЭС1
 - ТЭС1
 - ТЭС1
 - ТЭС1
 - 10
 - СШ
 - T1 СШ
 - Энергоблок ТЭС1
 - Точка подключения
 - 220
 - 330
 - AT
 - ВН
 - HH
 - CH
 - Сопротивление 1 - 2
 - Сопротивление 1 - 3
 - Сопротивление 2 - 3
 - ТЭС2
 - Экв.энергосистема
 - Формы VAHO



Выделено элементов: 0

Инструменты редактора

- Внешний вид
- Свойства элемента
- Соединение
- Базовые элементы
- Вспомогательное оборудование
- ВЧ заградитель
- Конденсатор связи
- Разрядник
- Трансформатор напряжения
- Трансформатор тока
- Фильтр присоединения

Свойства объекта

Схема сети (87679)

Схема сети (87679)

Свойства: Все

Идентификатор	1440C52B-901F-4B0F-A543-F65CCCE02ED3B
Свойства	...

Имена

Название	Схема сети										
Описание											
Атрибуты	<table border="1"> <tr> <td>MRID</td> <td>(53988)</td> </tr> <tr> <td>Образ</td> <td>...</td> </tr> <tr> <td>Строковый М</td> <td>...</td> </tr> </table>	MRID	(53988)	Образ	...	Строковый М	...				
MRID	(53988)										
Образ	...										
Строковый М	...										
Связи	<table border="1"> <tr> <td>ЗРП. Фильтры</td> <td>нет объектов</td> </tr> <tr> <td>Имущественные</td> <td>нет объектов</td> </tr> <tr> <td>Категория</td> <td>Общие формы</td> </tr> <tr> <td>Корректировки</td> <td>нет объектов</td> </tr> <tr> <td>НаборОтветов</td> <td>нет объектов</td> </tr> </table>	ЗРП. Фильтры	нет объектов	Имущественные	нет объектов	Категория	Общие формы	Корректировки	нет объектов	НаборОтветов	нет объектов
ЗРП. Фильтры	нет объектов										
Имущественные	нет объектов										
Категория	Общие формы										
Корректировки	нет объектов										
НаборОтветов	нет объектов										

| год | день | месяц | минута | секунда | Способ зад. |
|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| [Сдвиг времени] |
1	0	0	0	-1	0	относител...	относител...	относител...	относител...	относител...
2	0	0	0	-1	0	относител...	относител...	относител...	относител...	относител...
3	0	0	0	-1	0	относител...	относител...	относител...	относител...	относител...
4	0	-1	0	0	0	относител...	относител...	относител...	относител...	относител...
5	0	0	0	-1	0	относител...	относител...	относител...	относител...	относител...
6	0	0	0	0	0	относител...	относител...	относител...	относител...	относител...
7	0	0	0	0	-60	относител...	относител...	относител...	относител...	относител...
8	0	0	0	-1	0	относител...	относител...	относител...	относител...	относител...
9	0	0	0	0	0	относител...	относител...	относител...	относител...	относител...
10	0	-1	0	0	0	относител...	относител...	относител...	относител...	относител...
11	0	0	-1	0	0	относител...	относител...	относител...	относител...	относител...

Строк: 37

Протокол

Ошибка	Предупреждений	Сообщений
0	0	3
!		
?		

Время Источник Группа Сообщение

09:29:51.756 ModelNavig: Подключ. Шаблоны: ODB_Templates

09:29:51.757 ModelNavig: Подключ. Выполнено подключение

09:30:08.232 GroupUpdate: Обновл. Обновление таблицы, зат

Протокол Результаты проверки

Пишем тест

The screenshot shows the Gmail web interface in dark mode. A yellow box labeled '1' highlights the 'Написать' (Compose) button in the top-left corner of the inbox. The inbox list on the left shows categories like 'Входящие' (3), 'Помеченные', 'Отложенные', 'Важные', 'Отправленные', 'Черновики' (1), 'Категории', 'Соцсети', 'Оповещения' (3), and 'Форумы'. A yellow box labeled '2' highlights the 'Получатели' (Recipients) field in the compose window. Another yellow box labeled '3' highlights the 'Тема' (Subject) field. A yellow box labeled '4' highlights the 'Отправить' (Send) button at the bottom of the compose window. The compose window title is 'Новое сообщение' (New message). The message body contains 'С уважением,' (With regards,) and 'Александр Шарков'. The bottom toolbar includes icons for reply, forward, trash, and various rich text formats.

1 Написать

2 Получатели

3 Тема

4 Отправить

Входящие 3

Помеченные

Отложенные

Важные

Отправленные

Черновики 1

Категории

Соцсети

Оповещения 3

Форумы

Поиск в почте

Несортировано

1–3 из 3

Новое сообщение

Получатели 2

Тема 3

С уважением,

Александр Шарков

Использовано 1,39
15 ГБ.

Без засечек | Т | В | И | У | А |

12

```
[TestMethod]  
public void SendMessage()  
{  
    Driver.FindElement(By.Id("add_message")).Click();  
    ...  
}
```

```
[TestMethod]  
public void SendMessage()  
{  
    Driver.FindElement(By.Id("add_message")).Click();  
    Driver.FindElement(By.Id("new_message_to")).SendKeys("aleks.sharkov@gmail.com");  
    Driver.FindElement(By.Id("new_message_text")).SendKeys("тестовое сообщение");  
    Driver.FindElement(By.Id("send_message")).Click();  
}
```

```
[TestMethod]
public void SendMessage()
{
    Driver.Manage().Navigate("gmail.com");
    Driver.FindElement(By.Id("username")).SendKeys("aleks.sharkov@gmail.com");
    Driver.FindElement(By.Id("password")).SendKeys("*****");
    Driver.FindElement(By.Id("login")).Click();
    Driver.FindElement(By.Id("add_message")).Click();
    Driver.FindElement(By.Id("new_message_to")).SendKeys("aleks.sharkov@gmail.com");
    Driver.FindElement(By.Id("new_message_text")).SendKeys("тестовое сообщение");
    Driver.FindElement(By.Id("send_message")).Click();
    Driver.FindElement(By.Id("incoming")).Click();
    var messageRow = Driver.FindElement(By.Id("тестовое сообщение"));
    var messageTitleCell = messageRow.FindElement(By.Id("row_title"));
    var messageToCell = messageRow.FindElement(By.Id("row_to"));
    Assert.AreEqual(messageTitleCell.Text, "тестовое сообщение");
    Assert.AreEqual(messageToCell.Text, "тестовое сообщение");
}
```

```
[TestMethod]
public void SendMessage()
{
    Driver.Manage().Navigate("gmail.com");
    Driver.FindElement(By.Id("username")).SendKeys("aleks.sharkov@gmail.com");
    Driver.FindElement(By.Id("password")).SendKeys("*****");
    Driver.FindElement(By.Id("login")).Click();
    Driver.FindElement(By.Id("add_message")).Click();
    Driver.FindElement(By.Id("new_message_to")).SendKeys("aleks.sharkov@gmail.com");
    Driver.FindElement(By.Id("new_message_text")).SendKeys("тестовое сообщение");
    Driver.FindElement(By.Id("send_message")).Click();
    Driver.FindElement(By.Id("incoming")).Click();
    var messageRow = Driver.FindElement(By.Id("тестовое сообщение"));
    var messageTitleCell = messageRow.FindElement(By.Id("row_title"));
    var messageToCell = messageRow.FindElement(By.Id("row_to"));
    Assert.AreEqual(messageTitleCell.Text, "тестовое сообщение");
    Assert.AreEqual(messageToCell.Text, "тестовое сообщение");
}
```



PageObject

```
public class Gmail  
{  
    IWebElement AddMessage    => Driver.FindElement(By.Id("add_message"));  
    IWebElement NewMessageTo => Driver.FindElement(By.Id("new_message_to"));  
}
```

PageObject

```
public class Gmail
{
    IWebElement AddMessage => Driver.FindElement(By.Id("add_message"));
    IWebElement NewMessageTo => Driver.FindElement(By.Id("new_message_to"));
}
```

PageObject

```
public class Gmail
{
    IWebElement AddMessage    => Driver.FindElement(By.Id("add_message"));
    IWebElement NewMessageTo => Driver.FindElement(By.Id("new_message_to"));

    public void SendMessage(string to, string text)
    {
        AddMessage.Click();
        ...
    }
}
```

Паттерны проектирования в автотестах



<https://www.youtube.com/watch?v=EnooA2kEhY0>



PageObject глазами тимлида

```
[TestMethod]  
public void SendMessage()  
{  
    Driver  
        .Get<Gmail>()  
        .Send("aleks.sharkov@gmail.com", "тестовое сообщение");  
}
```

PageObject глазами тимлида

```
[TestMethod]  
public void SendMessage()  
{  
    Driver.Get<Gmail>()  
        .Send("aleks.sharkov@gmail.com", "тестовое сообщение");  
}
```



Камень разума

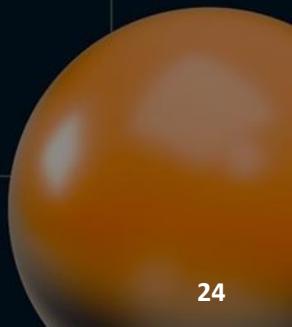


Архитектура

- PageObject паттерн
- Тест хорошо читается на английском
- Любой человек понимает, что происходит



Написание



Пишем тест

The screenshot shows the Gmail web interface in dark mode. On the left, the sidebar includes a 'Написать' button (1) with a count of 1, 'Входящие' (3), 'Помеченные', 'Отложенные', 'Важные', 'Отправленные', 'Черновики' (1), 'Категории', 'Соцсети', 'Оповещения' (3), and 'Форумы'. The main area shows a 'Новое сообщение' window with fields for 'Получатели' (2) and 'Тема' (3). The message body starts with 'С уважением,' followed by 'Александр Шарков'. At the bottom, there's a toolbar with icons for reply, forward, and various formats, and a large blue 'Отправить' button (4).

1 Написать

2 Получатели

3 Тема

4 Отправить

Новое сообщение

Получатели

Тема

С уважением,

Александр Шарков

Использовано 1,39
15 ГБ.

Без засеч... | Т | В | И | У | А |

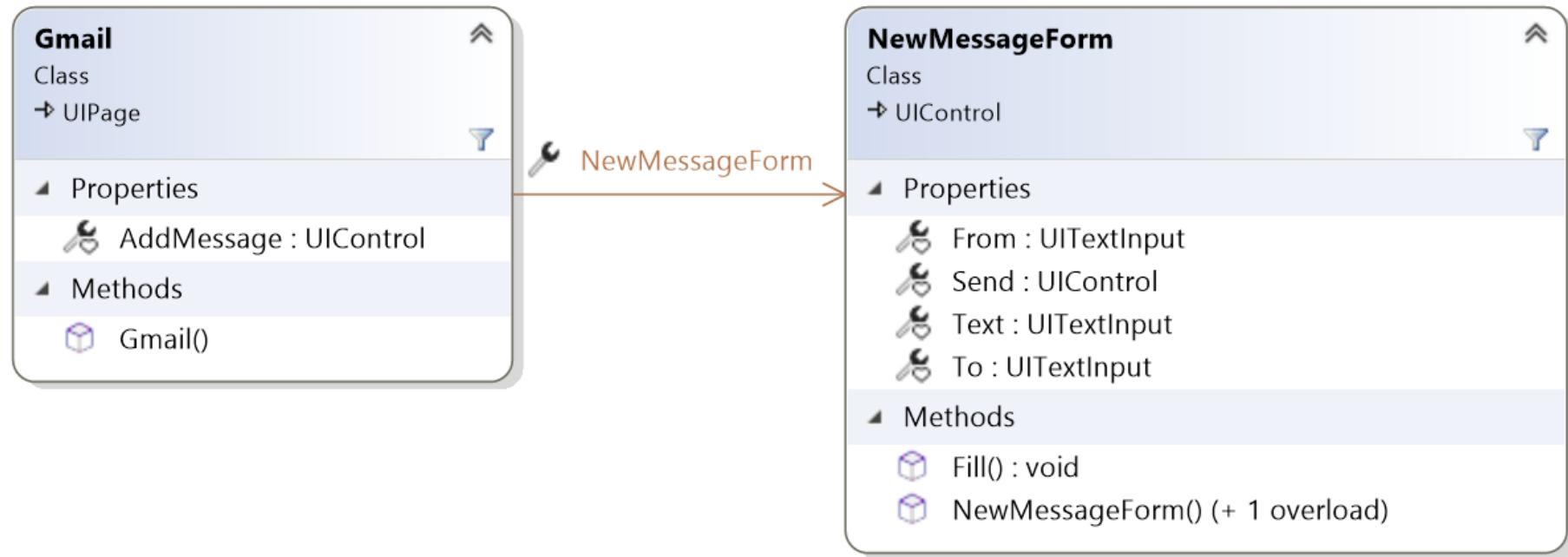
25

```
public class Gmail  
{  
    IWebElement AddMessage => Driver.FindElement(By.Id("add_message"));  
    IWebElement NewMessageTo => Driver.FindElement(By.Id("new_message_to"));  
}
```

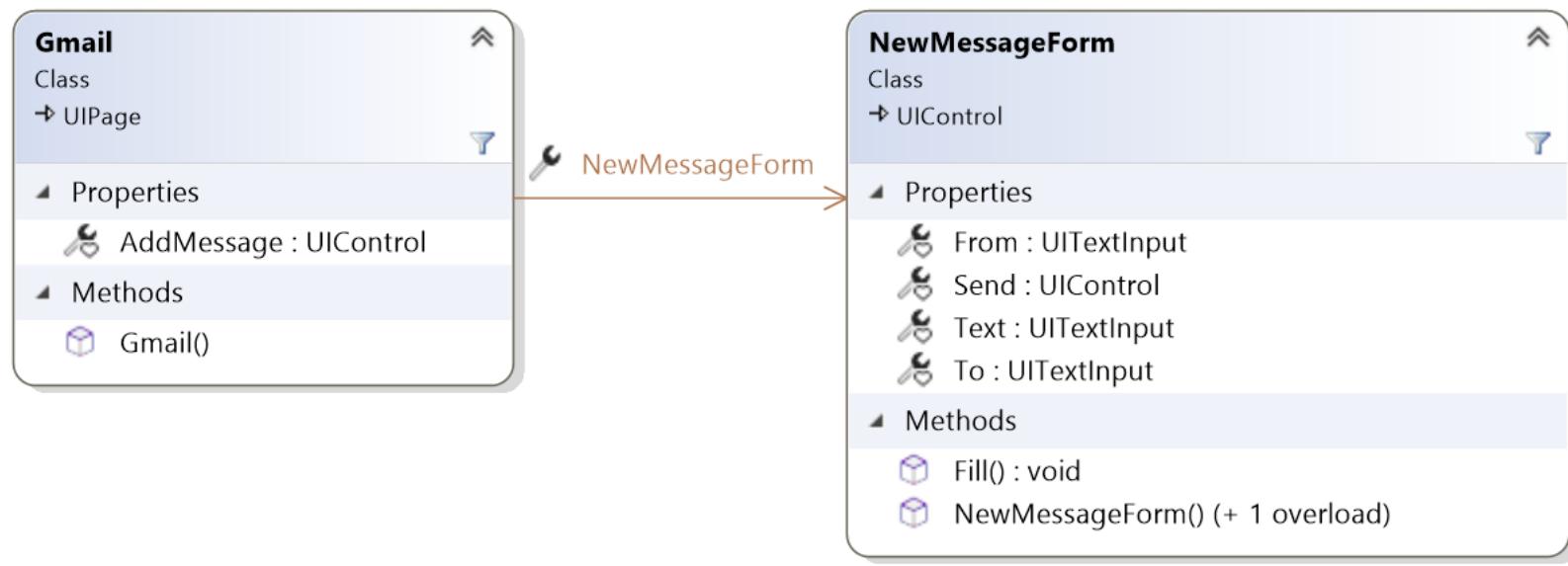
```
public class Gmail  
{  
    IWebElement AddMessage    => Driver.FindElement(By.Id("add_message"));  
    IWebElement NewMessageTo => Driver.FindElement(By.Id("new_message_to"));  
}
```



Class Diagram



<https://learn.microsoft.com/ru-ru/visualstudio/ide/class-designer/designing-and-viewing-classes-and-types>



Class Details - NewMessageForm

	Name	Type	Modifier
Methods			
▷	Fill	void	public
▷	NewMessageForm		public
▷	NewMessageForm		public
	<add method>		
Properties			
🔑	Assert	NewMessageFormAssert	public
🔑	Data	NewMessageFormData	public

TDD

```
[TestMethod]
```

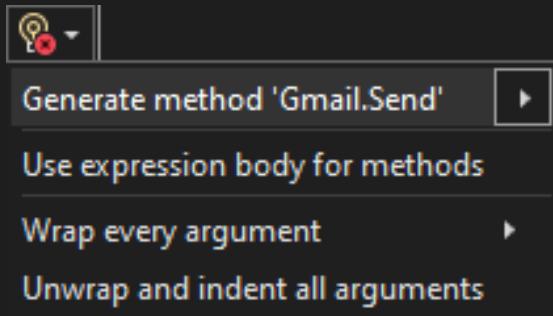
```
public void SendMessage()
```

```
{
```

```
    Driver.Get<Gmail>()
```

```
        .Send("aleks.sharkov@gmail.com", "тестовое сообщение");
```

```
}
```



TDD

```
[TestMethod]
```

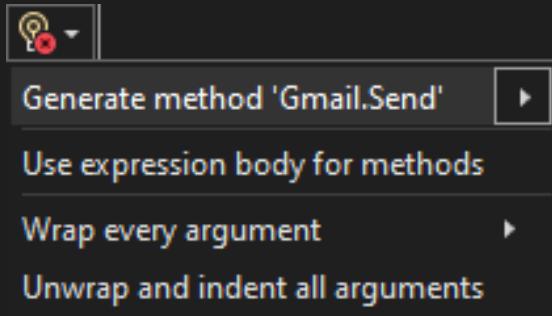
```
public void SendMessage()
```

```
{
```

```
    Driver.Get<Gmail>()
```

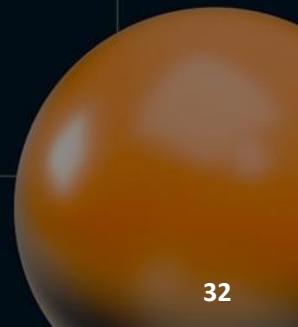
```
        .Send("aleks.sharkov@gmail.com", "тестовое сообщение");
```

```
}
```

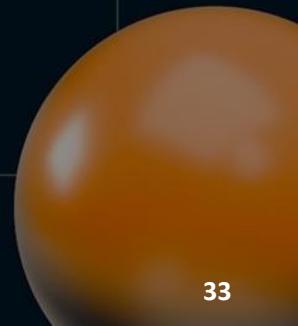


Написание

- Визуализация классов
- TDD
- на 20% быстрее написания вручную



Пишем быстрее



Затраты на PageObject



А что если?

PageObject писать вне кода?

NameSpace

|- Page

|- UI Control

|- Sub UI Control



PageObject Editor

Coded UI Test Builder - Add Assertions: UIClearButton

Property	Value
ControlType	Button
TechnologyName	MSAA
Name	Clear
Control Specific	
HelpText	
AccessKey	
ControlName	button2
ControlId	0
AccessibleDescription	
DisplayText	Clear

Microsoft, 2012 г.

Map Editor

Map editor

File Map

Map

Visible view

◀ Gmail

▶ GmailMaps

▶ Gmail

AddMessage

NewMessageForm

▶ NewMessageForm

From

Send

Text

To

Gmail



Name: Gmail

Type: Page

Description

Основное окно

Image



Поиск в почте



NameSpace

Map editor

File Map

Map

Visible view

Gmail

GmailMaps

Gmail

AddMessage

NewMessageForm

NewMessageForm

From

Send

Text

To

Gmail



Name: Gmail

Type: Page

Description

Основное окно

Image



Поиск в почте



Page

Map editor

File Map

Map

▼ 4 X

Visible view

◀ Gmail

◀ GmailMaps

◀ Gmail

AddMessage

NewMessageForm

◀ NewMessageForm

From

Send

Text

To

Gmail X

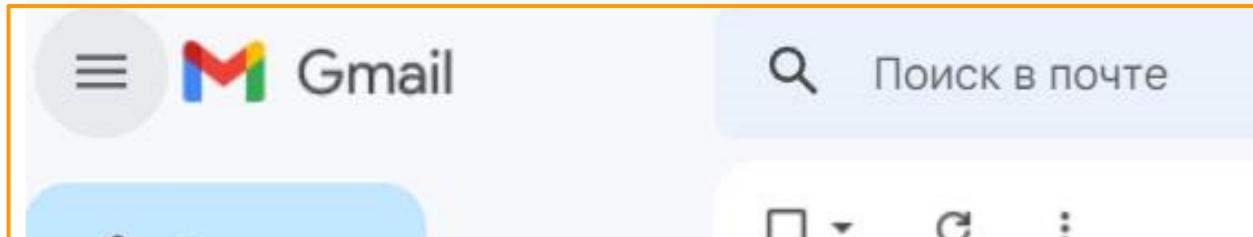
Name: Gmail

Type: Page

Description

Основное окно

Image



Control

Map editor

File Map

Map

Visible view

▶ Gmail

▶ GmailMaps

▶ Gmail

▶ AddMessage

▶ NewMessageForm

▶ NewMessageForm

▶ From

▶ Send

▶ Text

▶ To

AddMessage X

NewMessageForm

Name: AddMessage

Type: Button

- Nullable
- Cached
- Multiple
- Data item

Description

Написать

Search properties

Property	Filter	Value
Id	EqualsTo	add_message

Linked

Override base control

▶ Gmail

Control

Map editor

File Map

Map

Visible view

▶ Gmail

▶ GmailMaps

▶ Gmail

▶ AddMessage

▶ NewMessageForm

▶ NewMessageForm

▶ From

▶ Send

▶ Text

▶ To

AddMessage X

NewMessageForm

Name: AddMessage

Type: Button

- Nullable
- Cached
- Multiple
- Data item

Description

Написать

Search properties

Property	Filter	Value
Id	EqualsTo	add_message

Linked

Override base control

▶ Gmail

Кодогенерация

```
namespace GmailMaps

{
    /// <summary>Основное окно</summary>
    [Element("Gmail", "", "Page", "Основное окно")]

    public partial class Gmail : UIPage
    {
        /// <summary>UIButton 'Написать'</summary>
        internal UIButton Connect => this.Get<UIButton>(By.Id(@"add_message"));

    }
}
```

Кодогенерация

```
namespace GmailMaps
```

```
{
```

```
/// <summary>Основное окно</summary>
```

```
[Element("Gmail", "", "Page", "Основное окно")]
```

```
public partial class Gmail : UIPage
```

```
{
```

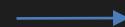
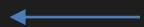
```
/// <summary>UIButton 'Написать'</summary>
```

```
internal UIButton Connect => this.Get<UIButton>(By.Id(@"add_message"));
```

```
}
```

```
}
```

Xml

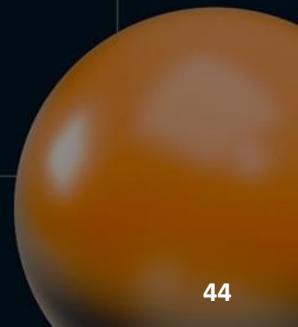


Камень времени

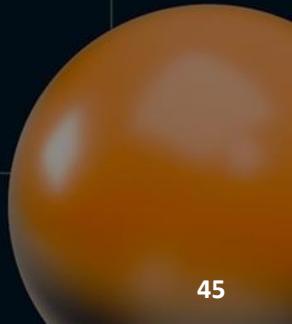


Быстро пишем

- Визуализация классов
- TDD
- PageObject вне кода
- на 50% быстрее



А еще быстрее можно?



TestId + кодогенерация

```
<div testid="page_new_message_form">  
    <button class="btn btn-primary" >  
        <div testid="text" >
```

Class + кодогенерация

```
<div testid="page_new_message_form" >  
    <button class="btn btn-primary" >  
        <div testid="text" >
```

Class + кодогенерация

```
<div testid="page_new_message_form" >  
    <button class="btn btn-primary" >  
        <div testid="text" >
```



DOM



Камень реальности

Кодогенерация В WPF

The screenshot shows the 'Map editor' application window. The title bar says 'Map editor'. The menu bar includes 'File' and 'Map'. The main area is titled 'Map' and contains a tree view under 'Visible view' with the following structure:

- Модель
 - BitmasksEditor
 - CheckToolBar
 - ConfigEditorsClass
 - ConfigEditorsWindow
 - ConnectToolBar

The 'ConnectToolBar' item is highlighted with an orange border.

To the right of the tree view is another tree view titled 'Desktop' with the following structure:

- Рабочий стол 1
 - Редактор модели
 - TitleBar
 - mainMenu
 - ToolBar
 - OverflowButton
 - Соединить...

The 'ToolBar' item under 'mainMenu' is also highlighted with an orange border.

Below the tree views is a 'Properties' panel:

Name	Value
HelpText	Соединить...
ClassName	Button
ControlType	Button

Кодогенерация В WPF

Map editor

File Map

Map

Visible view

- model
 - BitmasksEditor
 - CheckToolBar
 - ConfigEditorsClass
 - ConfigEditorsWindow
 - ConnectToolBar
 - Connect

Desktop

HoverMode (Ctrl+Shift+Alt)

- Рабочий стол 1
 - Редактор модели
 - TitleBar
 - mainMenu
 - ToolBar
 - OverflowButton
 - Соединить...

Properties

Name	Value
HelpText	Соединить...
ClassName	Button
ControlType	Button

The screenshot shows the 'Map editor' application interface. On the left, a tree view under 'Map' shows various UI components like BitmasksEditor, CheckToolBar, etc., with 'Connect' highlighted. On the right, another tree view under 'Desktop' shows 'Рабочий стол 1' containing 'Редактор модели' and 'ToolBar'. Within 'ToolBar', 'OverflowButton' is selected, with its context menu 'Соединить...' also highlighted. At the bottom, a 'Properties' panel displays three rows of data: HelpText (Value: Соединить...), ClassName (Value: Button), and ControlType (Value: Button). The 'OverflowButton' node in the 'ToolBar' tree is also highlighted with an orange rectangle.

Кодогенерация В WPF

Map editor

File Map

Map

Visible view

- model
 - BitmasksEditor
 - CheckToolBar
 - ConfigEditorsClass
 - ConfigEditorsWindow
 - ConnectToolBar
 - Connect

Desktop

HoverMode (Ctrl+Shift+Alt)

- Рабочий стол 1
 - Редактор модели
 - TitleBar
 - mainMenu
 - ToolBar
 - OverflowButton
 - Соединить...

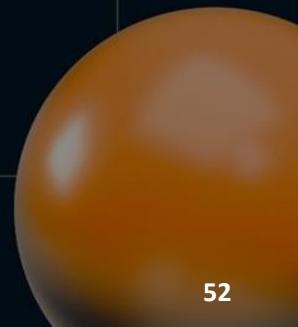
Properties

Name	...
HelpText	...
ClassName	...
ControlType	...

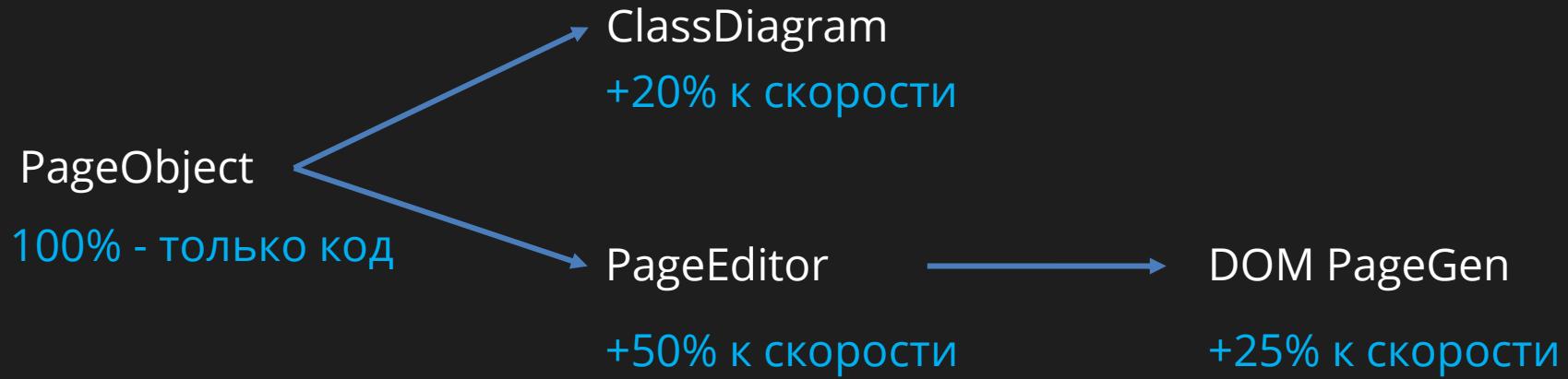


Быстро пишем

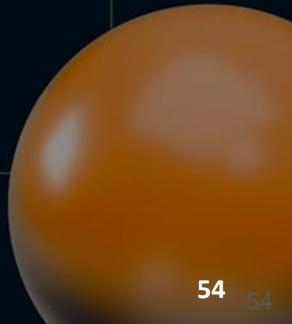
- Визуализация классов
- TDD
- PageObject вне кода
- Сканер DOM, кодогенерация
- на 75% быстрее написания вручную



Профит в скорости

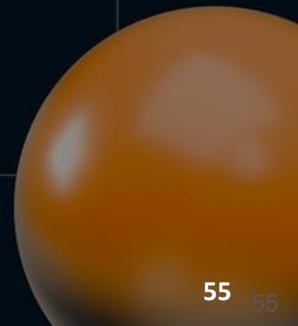


А еще быстрее можно?

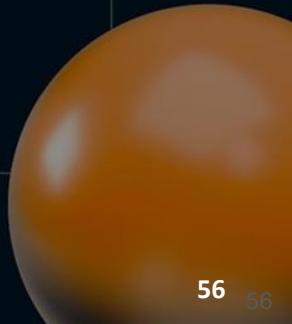


А еще быстрее можно?

может быть



Сложные элементы



Таблицы, деревья, списки

□ ▾ ⌂ :

1–3 из 3 <

Несортированные  Промоакции  Соцсети

<input type="checkbox"/> ★ Σ Heisenbug team	Heisenbug 2023 Spring: Talk Consideration
<input type="checkbox"/> ★ Σ Команда Flow	Запись мастер-класса Андрея Буракова
<input type="checkbox"/> ★ Σ Команда JUG Ru Group	Прием заявок на Heisenbug 2023 Sprin...

Таблицы, деревья, списки

```
public class Row
{
    IWebElement Select      => Driver.FindElement(By.Id("select"));
    IWebElement From       => Driver.FindElement(By.Id("from"));
    IWebElement Title      => Driver.FindElement(By.Id("text"));
    IWebElement Date       => Driver.FindElement(By.Id("date"));
}
```

Таблицы, деревья, списки

```
public void DeleteMessage(string text)
{
    var row = Page.MessagesGrid.First(p => p.Title.Text == text);
    row.Select.Click();
    Page.DeleteMessage.Click();
}
```

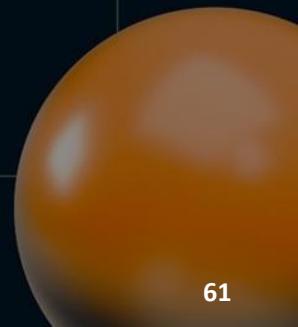
Таблицы, деревья, списки

```
public void DeleteMessage(string text)  
{  
    var row = Page.MessagesGrid.First(p => p.Title.Text == text);  
    row.Select.Click();  
    Page.DeleteMessage.Click();  
}
```

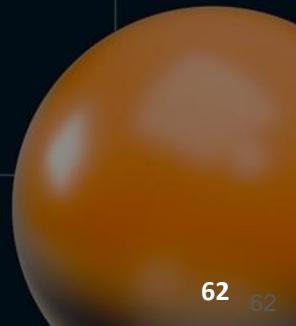


Сложные элементы

- Элементы списков в отдельном классе



Командная работа



Командная работа

Команда 1

NewMassageForm

gmail.newmessage.qatools.dll

Команда 2

Gmail



Командная работа

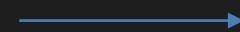
Команда 1

NewMassageForm

gmail.newmessage.qatools.dll

Команда 2

Gmail



Какую выбрать библиотеку?

WinAppDriver, FlaUI



Какую выбрать библиотеку?

WinAppDriver, FlaUI

AutoIt, HP WinRunner, Katalon Studio

Ranorex Studio, SilkTest, Squish GUI Tester

TestComplete, Watir, TestStack.White

CUITe, Microsoft Coded UI Test, FitNesse

Sikuli Test Studio, UIAutomation, Winium



Base controls

UI Controls

Button, TextBox,
List, Tree, Table

Framework

Any

Base controls

```
public class UIButton : UIControl
{
    public virtual void Click() => Element.Click();
}
```

Base controls

```
public class Gmail
{
    UIButton AddMessage =>
        Driver.FindElement(By.Id("add_message"));
}
```

Base controls

UI Controls

Button, TextBox,

List, Tree, Table

Framework

Any

Base controls

UI Controls

Button, TextBox,

List, Tree, Table

Framework

Any



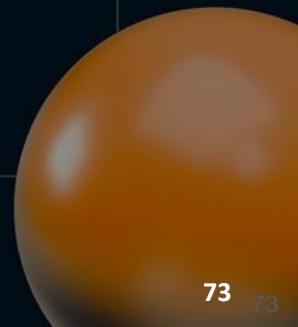
Камень силы

Командная работа

- PageObject для базовых элементов
- Обмен картами через Nuget (.qatools)



Документация



Тестовая документация

```
public class Gmail
{
    public IReport Report
    public void SendMessage(string to, string text)
    {
        Report.Step($"“Отправить сообщение {to}”")
            .Expect("В отправленных добавилась запись");
    }
}
```

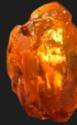
Расширяем WebDriver

```
new Gmail(Driver, Logger, Report)
```

Расширяем WebDriver

```
new Gmail(Driver, Logger, Report)
```

```
Driver.Get<Gmail>();
```



Камень души

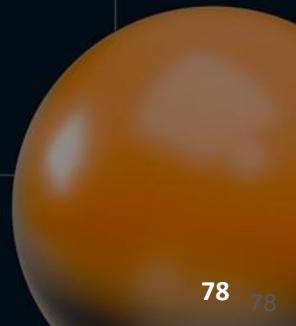
Выводы

Используйте PageObject

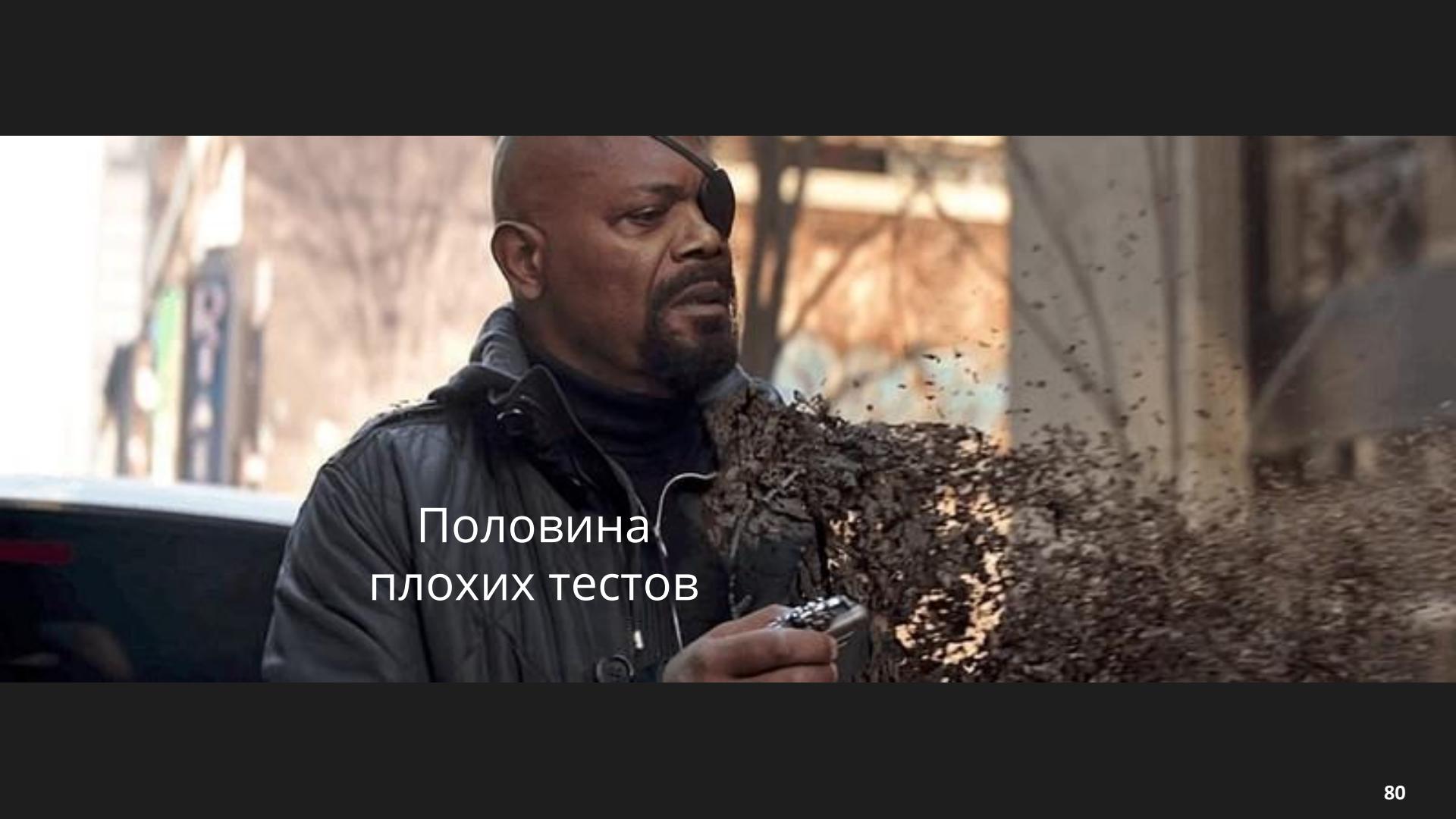
Используйте кодогенерацию

Подготовьтесь к смене библиотеки

Что дальше?





A scene from the movie Captain America: Civil War. Nick Fury, played by Samuel L. Jackson, is shown from the chest up. He is wearing a dark leather jacket over a dark shirt. He has a black eye patch over his left eye and a goatee. He is looking off to the right with a serious expression. In his right hand, he holds a small, rectangular device, possibly a remote or a small screen. The background is blurred, showing what appears to be a city street at night with some lights and shadows.

Половина
плохих тестов

Вопросы?



Александр
Шарков

Монитор электрик



aleks.sharkov@gmail.com

HEISENBUG

МОНИТОР
ЭЛЕКТРИК