

# Совместная работа Kotlin/Native GC и ARC в iOS



Дмитрий Кузнецов  
Мобильный разработчик



# Кратко о моём опыте

- Более 13 лет в коммерческой разработке, из них 8+ в мобильной
- **C++**: Windows, macOS, Android, iOS
- **Java, Kotlin**: Android
- **Swift, Kotlin**: iOS

Познакомимся?

Встретимся онлайн в формате  
эфир



ТИНЬКОФФ







Делитесь информацией о докладах



Mobius

ТИНЬКОФФ





Делитесь информацией о документах



Mobius

ТИНЬКОФФ





# Что сейчас будет?

01

## Теория

Память

Алгоритмы сборки мусора

Проблематика

# Что сейчас будет?

01

## Теория

Память  
Алгоритмы сборки мусора  
Проблематика

02

## Практика

Эксперименты  
Выводы



# Что сейчас будет?

01

## Теория

Память  
Алгоритмы сборки мусора  
Проблематика

02

## Практика

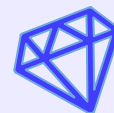
Эксперименты  
Выводы

03

## Kotlin source code

Как это устроено

# Что сейчас будет?



01

## Теория

Память  
Алгоритмы сборки мусора  
Проблематика

02

## Практика

Эксперименты  
Выводы

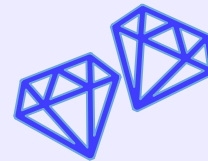
03

## Kotlin source code

Как это устроено



# Что сейчас будет?



01

## Теория

Память  
Алгоритмы сборки мусора  
Проблематика

02

## Практика

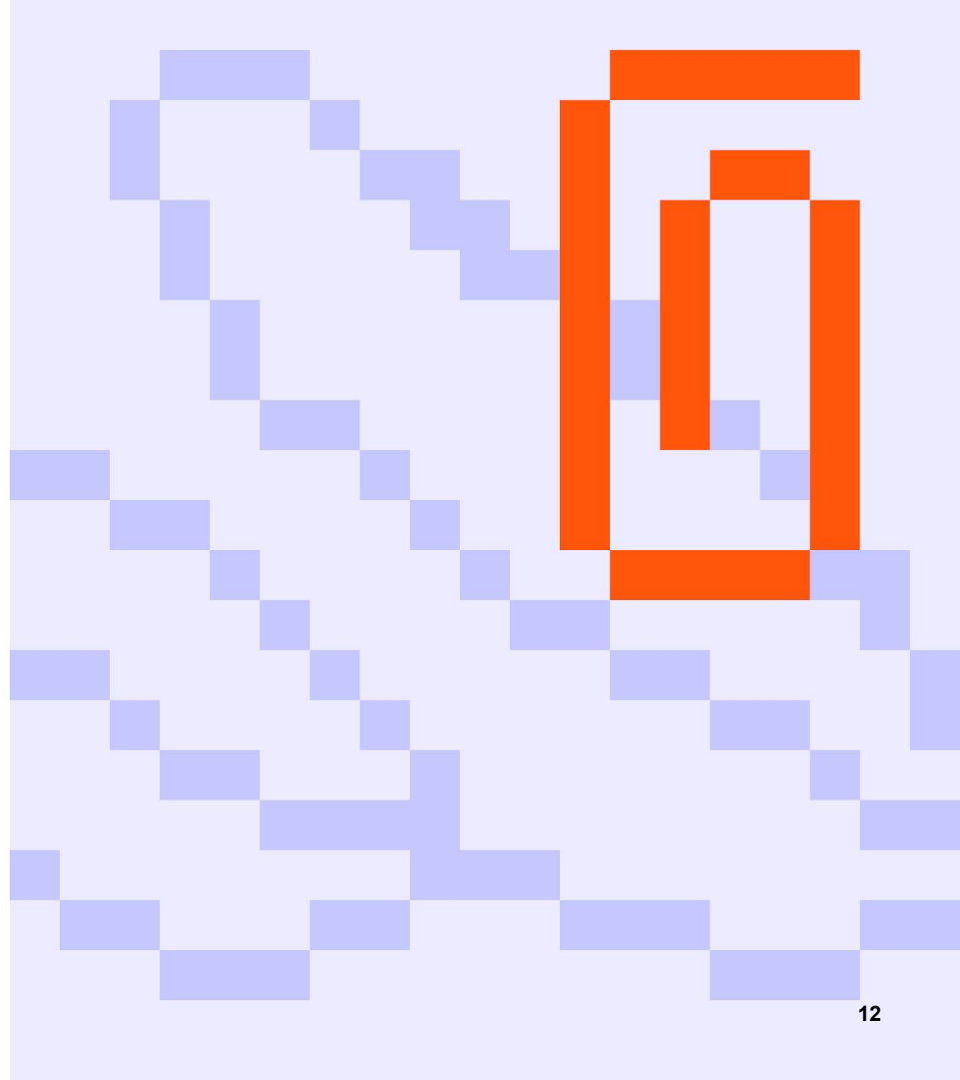
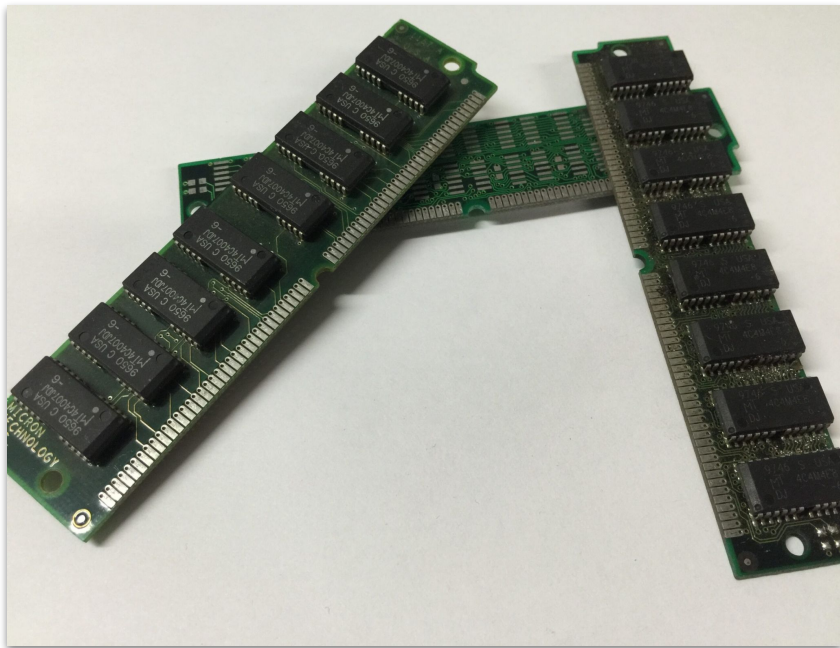
Эксперименты  
Выводы

03

## Kotlin source code

Как это устроено

# Память





# Управление памятью

Конкретный **объект** в программе ещё **используется** или уже нет?

# Управление памятью

Конкретный **объект** в программе ещё **используется** или уже нет?

**да**, оставляем





# Управление памятью

Конкретный **объект** в программе ещё **используется** или уже нет?

**да**, оставляем

**нет**, удаляем

# Управление памятью

- Ручное



# Управление памятью

- Ручное
- Автоматическое

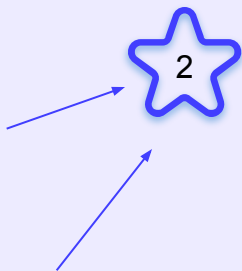
# Автоматическое управление памятью

Reference counting



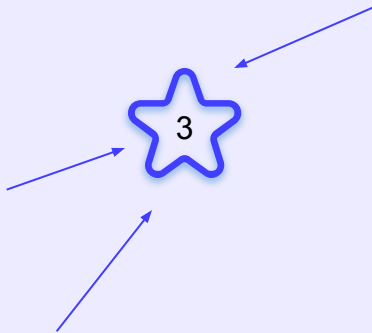
# Автоматическое управление памятью

Reference counting



# Автоматическое управление памятью

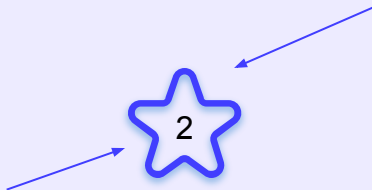
Reference counting





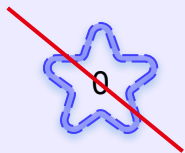
# Автоматическое управление памятью

Reference counting



# Автоматическое управление памятью

Reference counting



# Автоматическое управление памятью

Reference counting



# Автоматическое управление памятью

Reference counting



Tracing GC



# Автоматическое управление памятью

Reference counting



Tracing GC

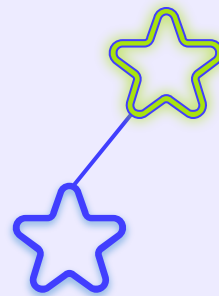


# Автоматическое управление памятью

Reference counting



Tracing GC

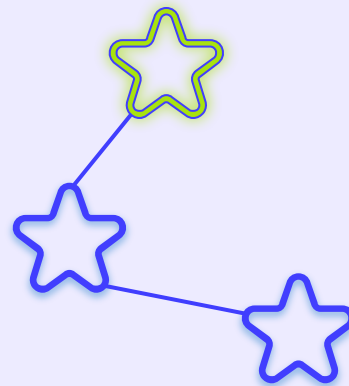


# Автоматическое управление памятью

Reference counting



Tracing GC

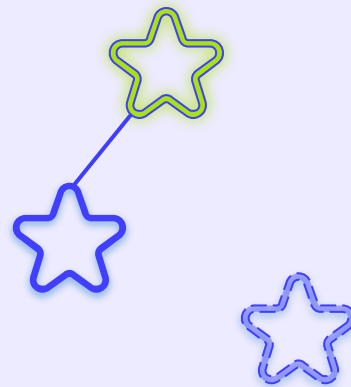


# Автоматическое управление памятью

Reference counting



Tracing GC

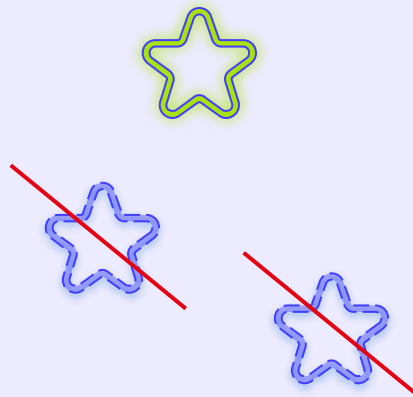


# Автоматическое управление памятью

Reference counting



Tracing GC





# Автоматическое управление памятью

Reference counting



Tracing GC

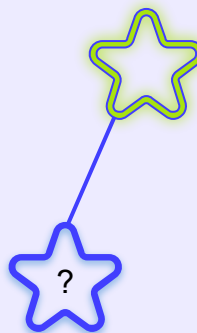


# Автоматическое управление памятью

Reference counting

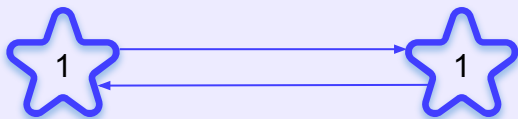


Tracing GC

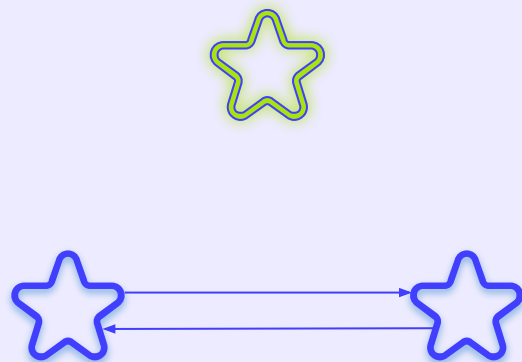


# Автоматическое управление памятью

Reference counting

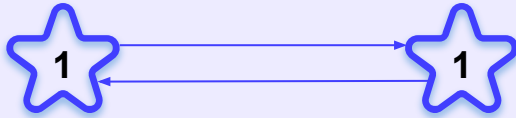


Tracing GC

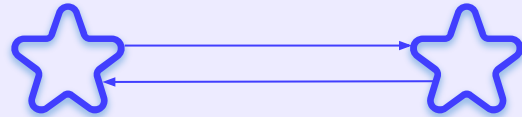


# Автоматическое управление памятью

Reference counting

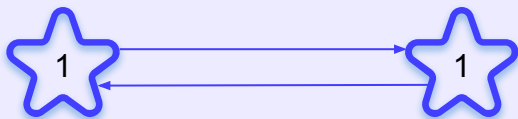


Tracing GC

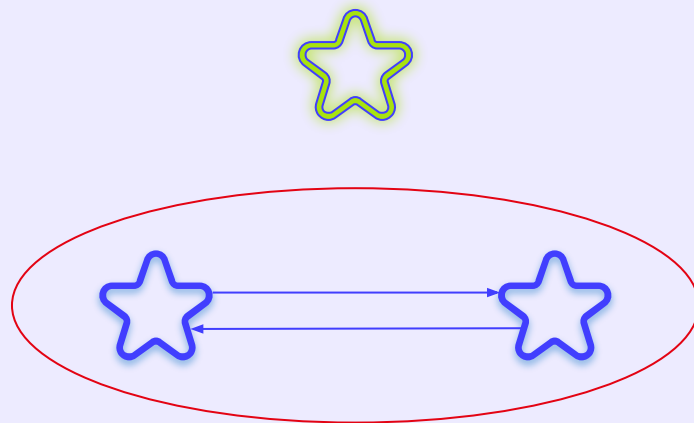


# Автоматическое управление памятью

Reference counting



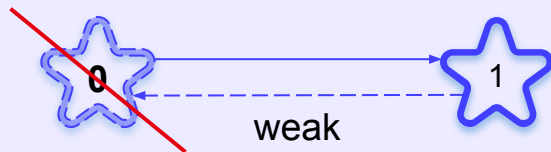
Tracing GC



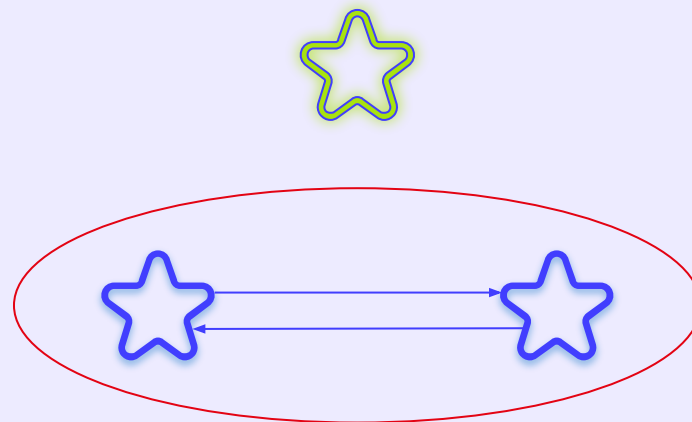


# Автоматическое управление памятью

Reference counting



Tracing GC



# Автоматическое управление памятью

Reference counting

Tracing GC

**WeakReference**

# “Слабые” ссылки



Kotlin/JVM

- `java.lang.ref.WeakReference`

# “Слабые” ссылки



## Kotlin/Native

- [kotlin.native.ref.WeakReference](https://kotlinlang.org/api/latest/jvm/interop/native/weak/)

## Swift

- **weak**



## Kotlin/JVM

- [java.lang.ref.WeakReference](https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/lang/ref/WeakReference.html)

# “Слабые” ссылки



## Kotlin/Native

- `kotlin.native.ref.WeakReference`

## Swift

- [weak](#)

### Note

In systems that use garbage collection, weak pointers are sometimes used to implement a simple caching mechanism because objects with no strong references are deallocated only when memory pressure triggers garbage collection. However, with ARC, values are deallocated as soon as their last strong reference is removed, making weak references unsuitable for such a purpose.

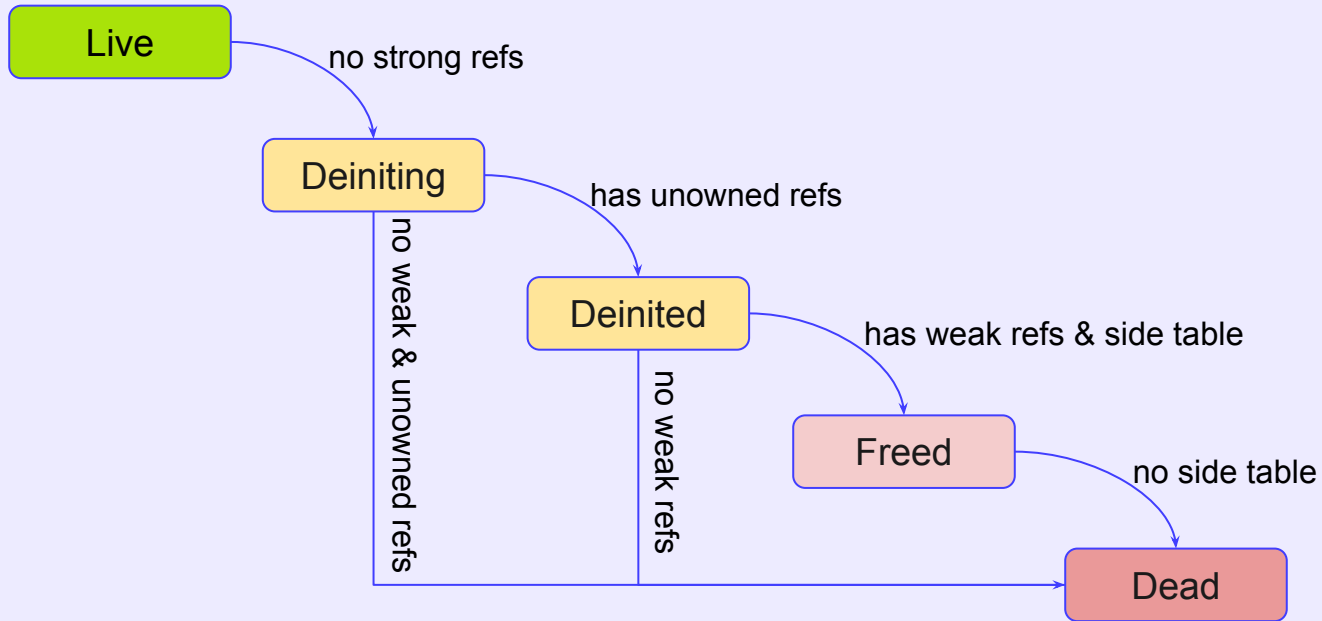
# Философия Kotlin

Kotlin крутится вокруг того, чтобы ... разрыв между бизнес-логикой и тем как выглядит код максимально сократить.  
... управление памятью - это церемония ... никакого отношения к решаемой бизнес задаче ... не имеет.

**Цель - уменьшить церемонию, ... программист должен думать о задаче** и только о ней, всё **остальное лишнее**, и наша задача, как максимум, - это лишнее устранить.

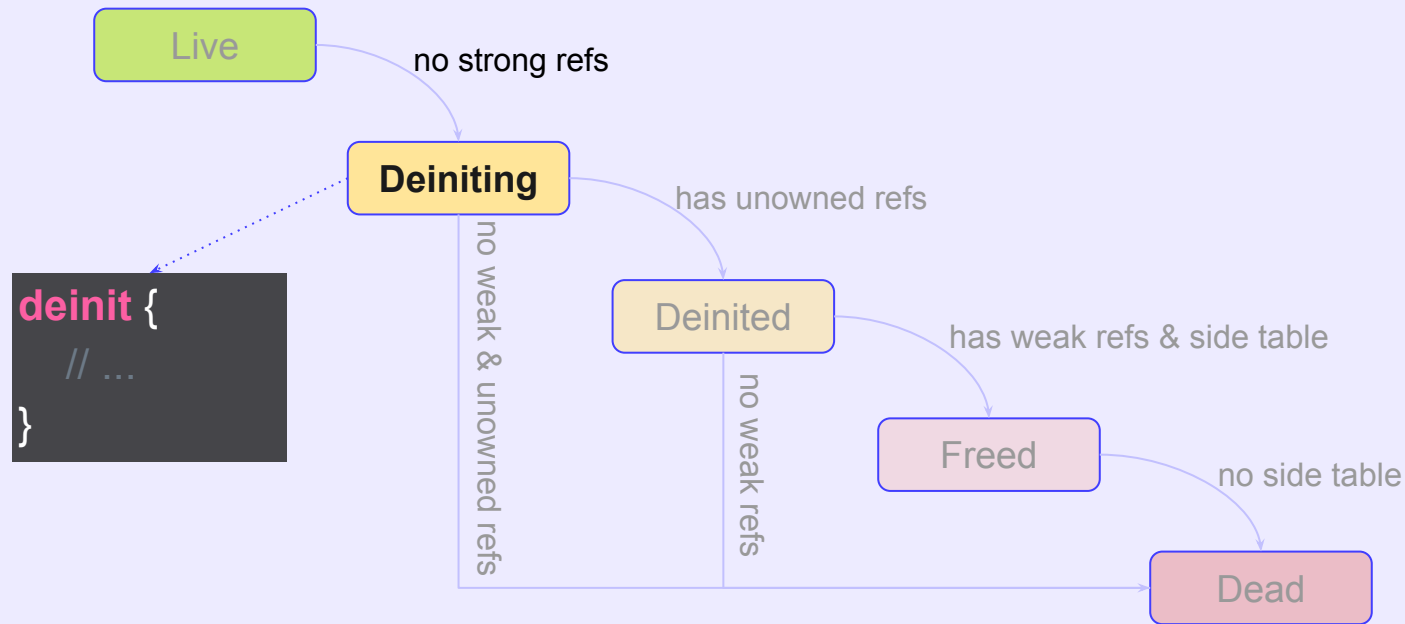
Роман Елизаров  
про управление памятью,  
выбор алгоритма GC и  
философию языка Kotlin.

# Жизненный процесс Swift объекта

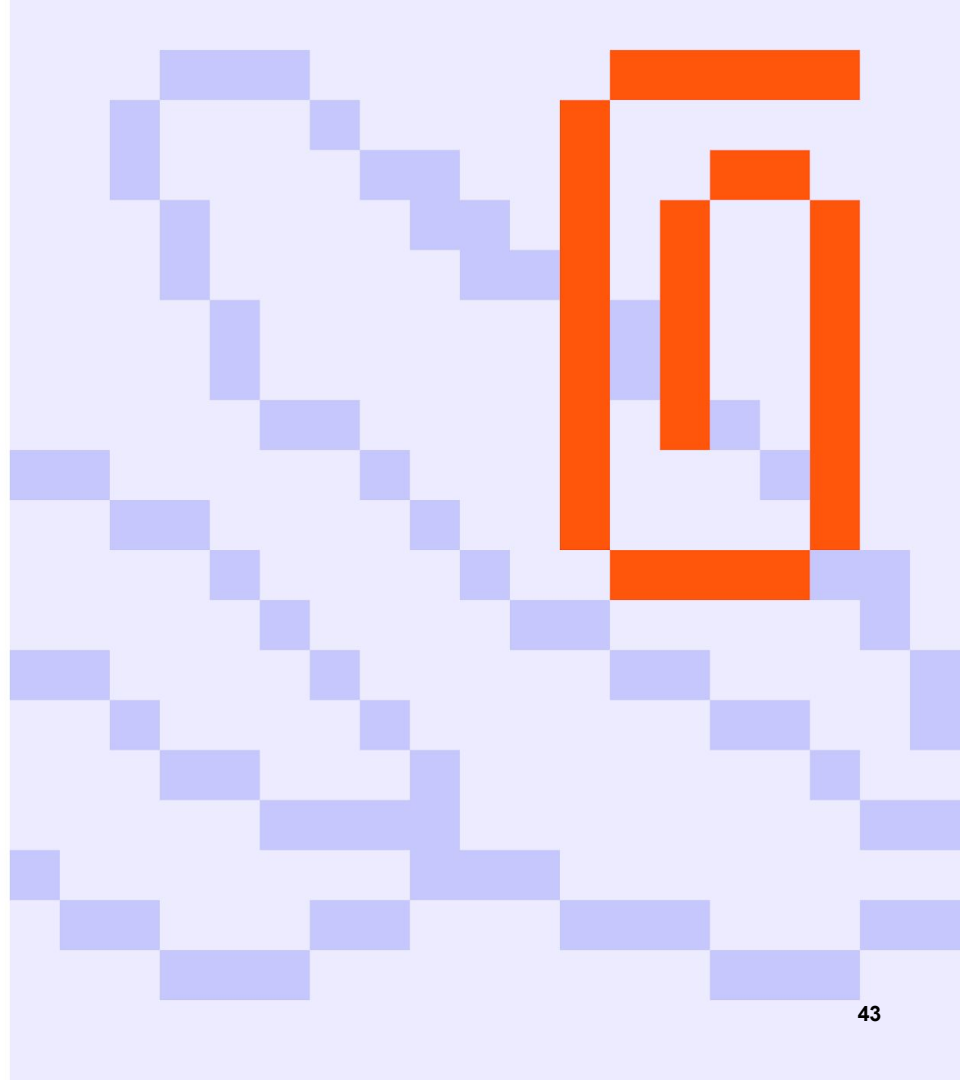
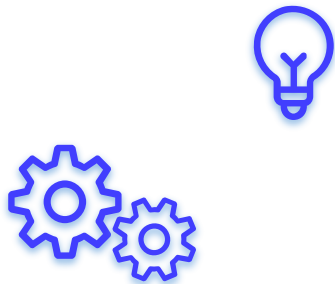




# Жизненный процесс Swift объекта



# Эксперименты



# ТЕСТОВЫЙ СТЕНД


```
interface KotlinInterface
```

```
abstract class KotlinAbstractClass
```

# ТЕСТОВЫЙ СТЕНД

```
interface KotlinInterface
```

```
abstract class KotlinAbstractClass
```

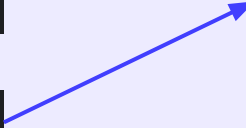


```
class Swift_KInterface: KotlinInterface {  
    init() {  
        print("Swift_KInterface init >")  
    }  
    deinit {  
        print("Swift_KInterface deinit <")  
    }  
}
```

# Тестовый стенд

```
interface KotlinInterface
```

```
abstract class KotlinAbstractClass
```



```
class Swift_KAbstractClass: KotlinAbstractClass {  
    override init() {  
        super.init()  
        print("Swift_KAbstractClass init >")  
    }  
    deinit {  
        print("Swift_KAbstractClass deinit <")  
    }  
}
```

# ТЕСТОВЫЙ СТЕНД

```
interface KotlinInterface
```

```
abstract class KotlinAbstractClass
```

```
class Swift_Class {  
    init() {  
        print("Swift_Class init >")  
    }  
    deinit {  
        print("Swift_Class deinit <")  
    }  
}
```

# ТЕСТОВЫЙ СТЕНД

```
interface KotlinInterface
```

```
abstract class KotlinAbstractClass
```

```
build.gradle.kts
```

```
-Xruntime-logs=gc=info
```



# Эксперимент #1

```
func test() {  
    print(">>> BEGIN")  
  
    Swift_Class()  
    Swift_KInterface()  
    Swift_KAbstractClass()  
  
    print("<<< END")  
}
```

# Эксперимент #1

```
func test() {  
    print(">>> BEGIN")  
  
    Swift_Class()  
    Swift_KInterface()  
    Swift_KAbstractClass()  
  
    print("<<< END")  
}
```

```
>>> BEGIN  
Swift_Class init >  
Swift_Class deinit <  
Swift_KInterface init >  
Swift_KInterface deinit <  
[INFO][gc][tid#6188583][0.000s] Adaptive GC scheduler initialized  
...  
[INFO][gc][tid#6188583][0.000s] Parallel Mark & Concurrent Sweep GC initialized  
Swift_KAbstractClass init >  
<<< END
```

# Эксперимент #1

```
func test() {  
    print(">>> BEGIN")  
  
    Swift_Class()  
    Swift_KInterface()  
    Swift_KAbstractClass()  
  
    print("<<< END")  
}
```

```
>>> BEGIN  
Swift_Class init >  
Swift_Class deinit <  
Swift_KInterface init >  
Swift_KInterface deinit <  
[INFO][gc][tid#6188583][0.000s] Adaptive GC scheduler initialized  
...  
[INFO][gc][tid#6188583][0.000s] Parallel Mark & Concurrent Sweep GC initialized  
Swift_KAbstractClass init >  
<<< END
```

# Эксперимент #1

```
func test() {  
    print(">>> BEGIN")  
  
    Swift_Class()  
    Swift_KInterface()  
    Swift_KAbstractClass()  
  
    print("<<< END")  
}
```

```
>>> BEGIN  
Swift_Class init >  
Swift_Class deinit <  
Swift_KInterface init >  
Swift_KInterface deinit <  
[INFO][gc][tid#6188583][0.000s] Adaptive GC scheduler initialized  
...  
[INFO][gc][tid#6188583][0.000s] Parallel Mark & Concurrent Sweep GC initialized  
Swift_KAbstractClass init >  
<<< END
```

# Эксперимент #1

```
func test() {  
    print(">>> BEGIN")  
  
    Swift_Class()  
    Swift_KInterface()  
    Swift_KAbstractClass()  
  
    print("<<< END")  
}
```

```
>>> BEGIN  
Swift_Class init >  
Swift_Class deinit <  
Swift_KInterface init >  
Swift_KInterface deinit <  
[INFO][gc][tid#6188583][0.000s] Adaptive GC scheduler initialized  
...  
[INFO][gc][tid#6188583][0.000s] Parallel Mark & Concurrent Sweep GC initialized  
Swift_KAbstractClass init >  
<<< END
```

# Эксперимент #1

```
func test() {  
    print(">>> BEGIN")  
  
    Swift_Class()  
    Swift_KInterface()  
    Swift_KAbstractClass()  
  
    print("<<< END")  
}
```

```
>>> BEGIN  
Swift_Class init >  
Swift_Class deinit <  
Swift_KInterface init >  
Swift_KInterface deinit <  
[INFO][gc][tid#6188583][0.000s] Adaptive GC scheduler initialized  
...  
[INFO][gc][tid#6188583][0.000s] Parallel Mark & Concurrent Sweep GC initialized  
Swift_KAbstractClass init >  
<<< END
```

# Эксперимент #1

```
func test() {  
    print(">>> BEGIN")  
  
    Swift_Class()  
    Swift_KInterface()  
    Swift_KAbstractClass()  
  
    print("<<< END")  
}
```

```
>>> BEGIN  
Swift_Class init >  
Swift_Class deinit <  
Swift_KInterface init >  
Swift_KInterface deinit <  
[INFO][gc][tid#6188583][0.000s] Adaptive GC scheduler initialized  
...  
[INFO][gc][tid#6188583][0.000s] Parallel Mark & Concurrent Sweep GC initialized  
Swift_KAbstractClass init >  
<<< END  
...  
[INFO][gc][tid#6189073][60.028s] Epoch #6: Finalization is done [...]  
Swift_KAbstractClass deinit <
```

## Эксперимент #2

```
func test() {  
    print(">>> BEGIN")  
  
    Swift_Class()  
    Swift_KInterface()  
    // Swift_KAbstractClass()  
  
    print("<<< END")  
}
```

```
>>> BEGIN  
Swift_Class init >  
Swift_Class deinit <  
Swift_KInterface init >  
Swift_KInterface deinit <  
[INFO][gc][tid#6188583][0.000s] Adaptive GC scheduler initialized  
...  
[INFO][gc][tid#6188583][0.000s] Parallel Mark & Concurrent Sweep GC initialized  
Swift_KAbstractClass init >  
<<< END  
...  
[INFO][gc][tid#6189073][60.028s] Epoch #6: Finalization is done [...]  
Swift_KAbstractClass deinit <
```



## Эксперимент #3

```
fun runGC() {  
    println("K/N GC RUN")  
    kotlin.native.runtime.GC.collect()  
}
```

## Эксперимент #3

```
func test() {  
    print(">>> BEGIN")  
  
    Swift_Class()  
    Swift_KInterface()  
    Swift_KAbstractClass()  
  
    FunsKt.runGC()  
  
    print("<<< END")  
}
```

```
>>> BEGIN  
Swift_Class init >  
Swift_Class deinit <  
Swift_KInterface init >  
Swift_KInterface deinit <  
[INFO][gc][tid#6236286][0.000s] Adaptive GC scheduler initialized  
...  
[INFO][gc][tid#6236286][0.000s] Parallel Mark & Concurrent Sweep GC initialized  
Swift_KAbstractClass init >  
K/N GC RUN  
...  
[INFO][gc][tid#6236633][0.002s] Epoch #1: Finished. [...]  
Swift_KAbstractClass deinit <  
[INFO][gc][tid#6236634][0.002s] Epoch #1: Finalization is done [...]  
<<< END
```

# Эксперимент #4

```
func test() {  
    print(">>> BEGIN")  
  
    let a = Swift_Class()  
    let b = Swift_KInterface()  
    let c = Swift_KAbstractClass()  
  
    FunsKt.runGC()  
  
    print("<<< END")  
}
```

```
>>> BEGIN  
Swift_Class init >  
Swift_KInterface init >  
[INFO][gc][tid#6249034][0.000s] Adaptive GC scheduler initialized  
...  
...  
...  
Swift_KAbstractClass init >  
K/N GC RUN  
...  
[INFO][gc][tid#6249479][0.002s] Epoch #1: Finalization is done [...]  
<<< END  
...  
[INFO][gc][tid#6249479][50.028s] Epoch #6: Finalization is done [...]  
Swift_KAbstractClass deinit <
```

## Эксперимент #5

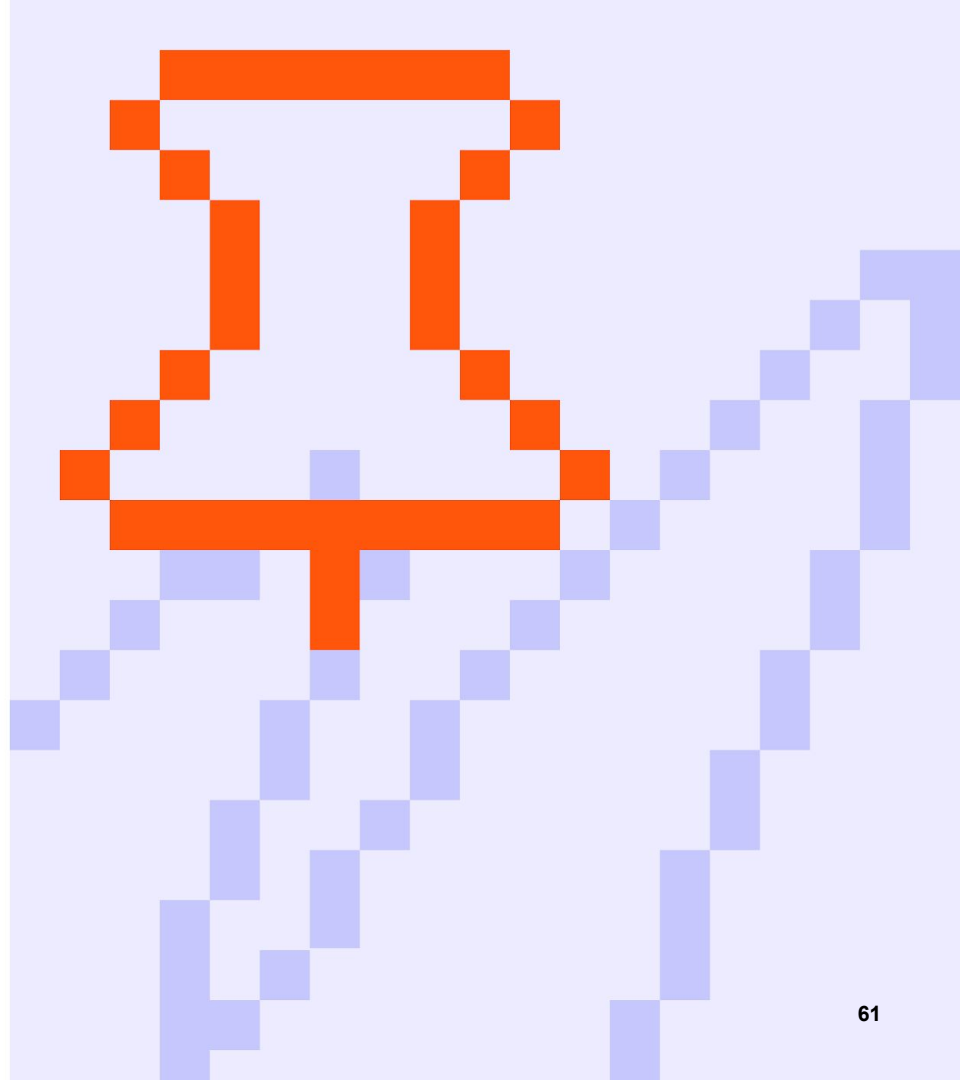
```
func test() {
    print(">>> BEGIN")

    let a = Swift_Class()
    let b = Swift_KInterface()
    let c = Swift_KAbstractClass()
    DispatchQueue.main.async {
        FunsKt.runGC()
    }
    print("<<< END")
}
```

```
>>> BEGIN
Swift_Class init >
Swift_KInterface init >
[INFO][gc][tid#6264514][0.000s] Adaptive GC scheduler initialized
...
...
...
...
Swift_KAbstractClass init >
<<< END
...
...
K/N GC RUN
...
[INFO][gc][tid#6264974][0.009s] Epoch #1: Finished. [...]
Swift_KAbstractClass deinit <
```

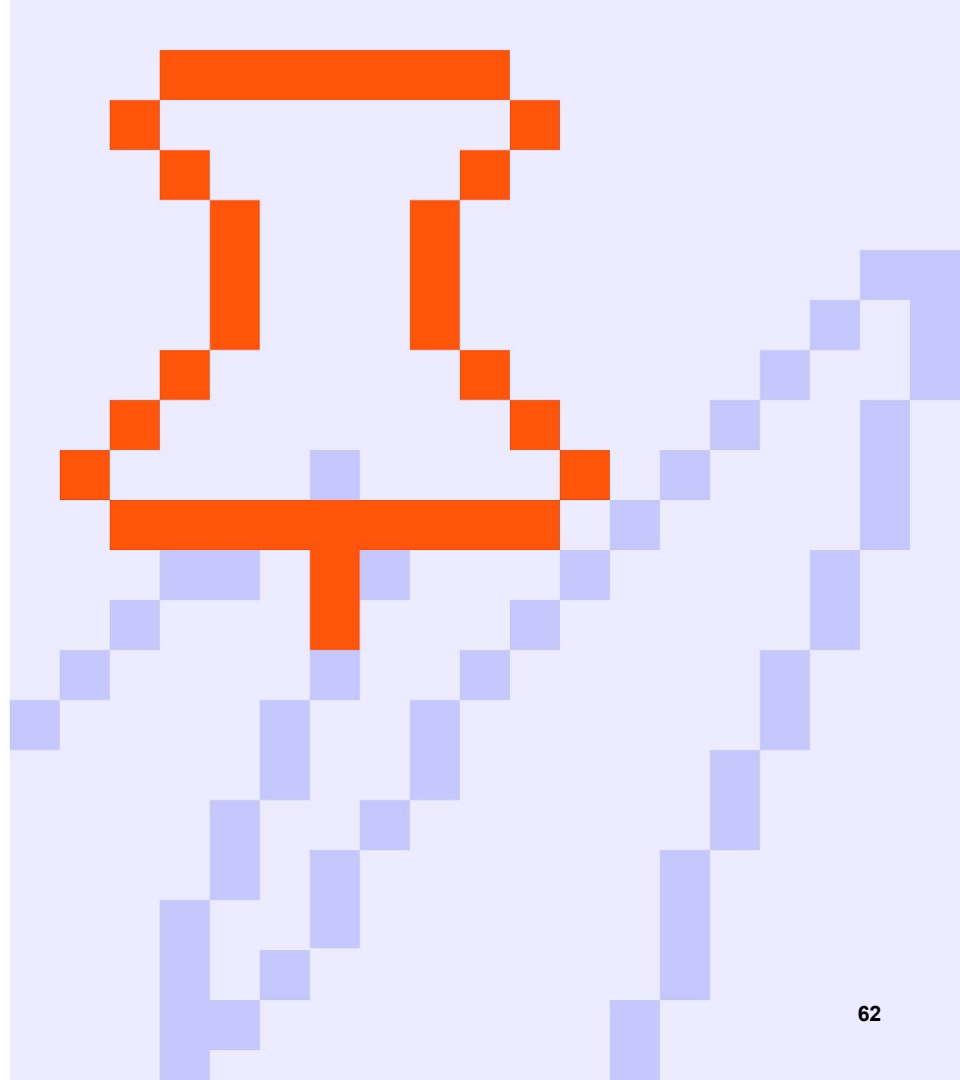
## Вывод #1

- Работа K/N GC менее детерминирована, чем работа ARC




## Вывод #1

- Работа K/N GC менее детерминирована, чем работа ARC
- Избегайте наследования, предпочитайте композицию



## Эксперимент #6

```
func test() {  
    print(">>> BEGIN")  
  
    let a = Swift_Class()  
  
    FunsKt.accept(value: a)  
  
    print("<<< END")  
}
```



```
fun accept(value: Any) {  
}
```

## Эксперимент #6

```
func test() {  
    print(">>> BEGIN")  
  
    let a = Swift_Class()  
  
    FunsKt.accept(value: a)  
  
    print("<<< END")  
}
```

```
>>> BEGIN  
Swift_Class init >  
[INFO][gc][tid#6303140][0.000s] Adaptive GC scheduler initialized  
...  
[INFO][gc][tid#6303140][0.000s] Parallel Mark & Concurrent Sweep GC initialized  
<<< END  
  
...  
  
[INFO][gc][tid#6313288][50.025s] Epoch #5: Finalization is done [...]  
Swift_Class deinit <
```

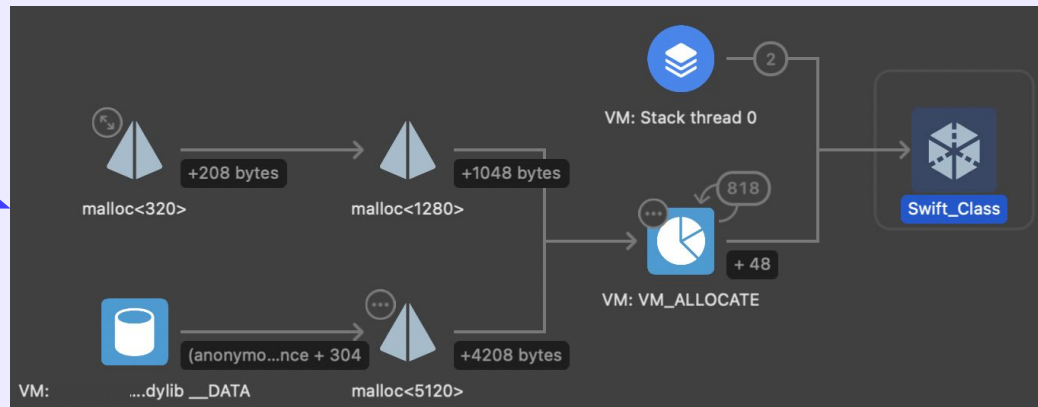
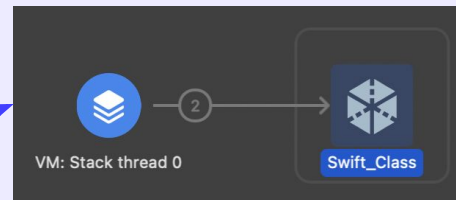


# Эксперимент #7

```
func test() {  
    print(">>> BEGIN")  
  
    let a = Swift_Class()  
    let b = Swift_Class()  
  
    FunKt.accept(value: a)  
  
    print("<<< END")  
}
```

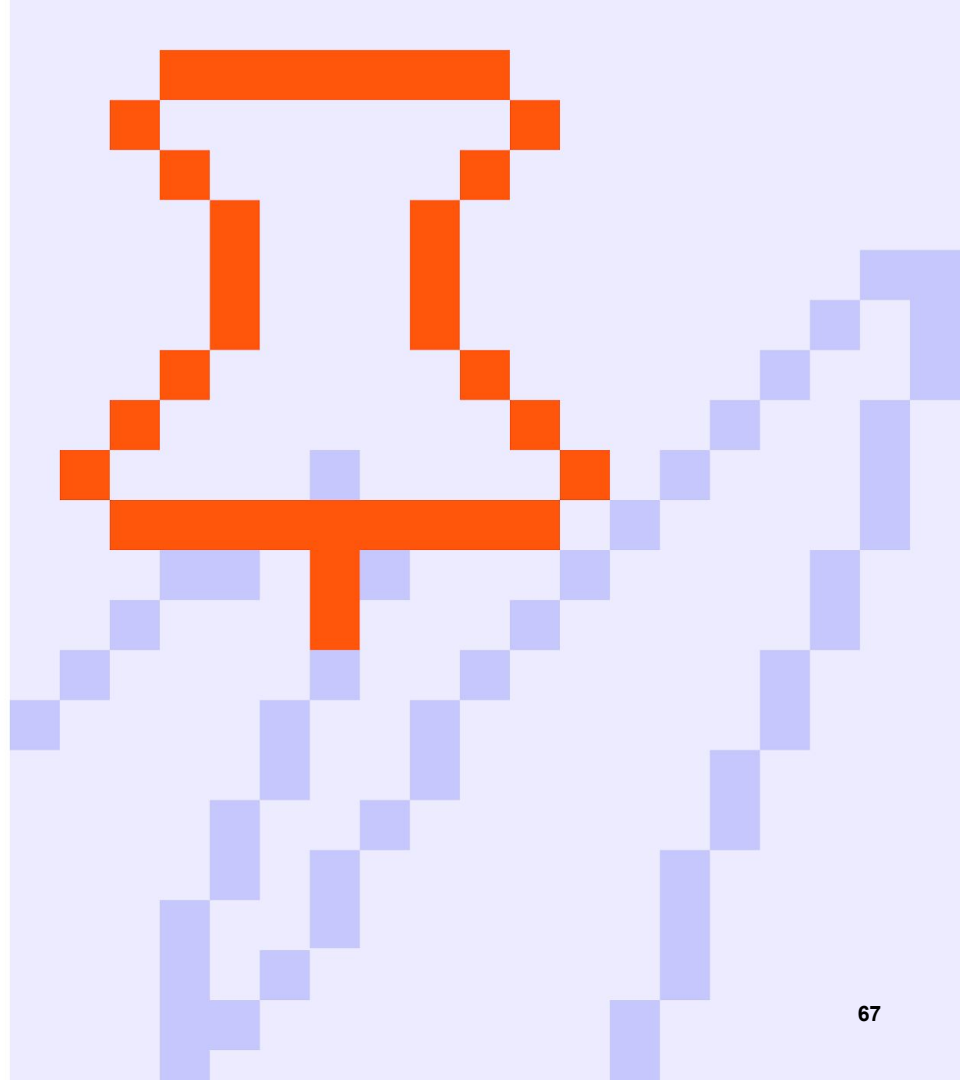
# Эксперимент #7

```
func test() {  
    print(">>> BEGIN")  
  
    let a = Swift_Class()  
    let b = Swift_Class()  
  
    FunsKt.accept(value: a)  
  
    print("<<< END")  
}
```



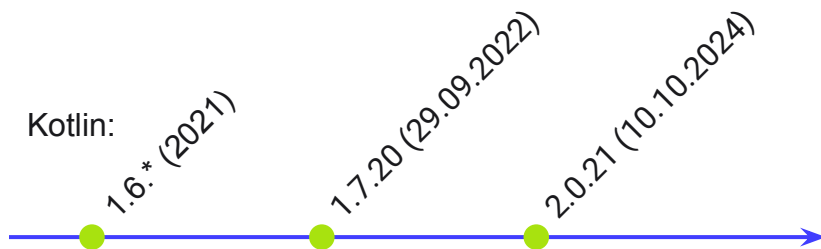
## Вывод #2

1. Нет сильных ссылок со стороны ARC (Swift/Objective-C)
2. Недостижимость объекта из Kotlin/Native GC roots



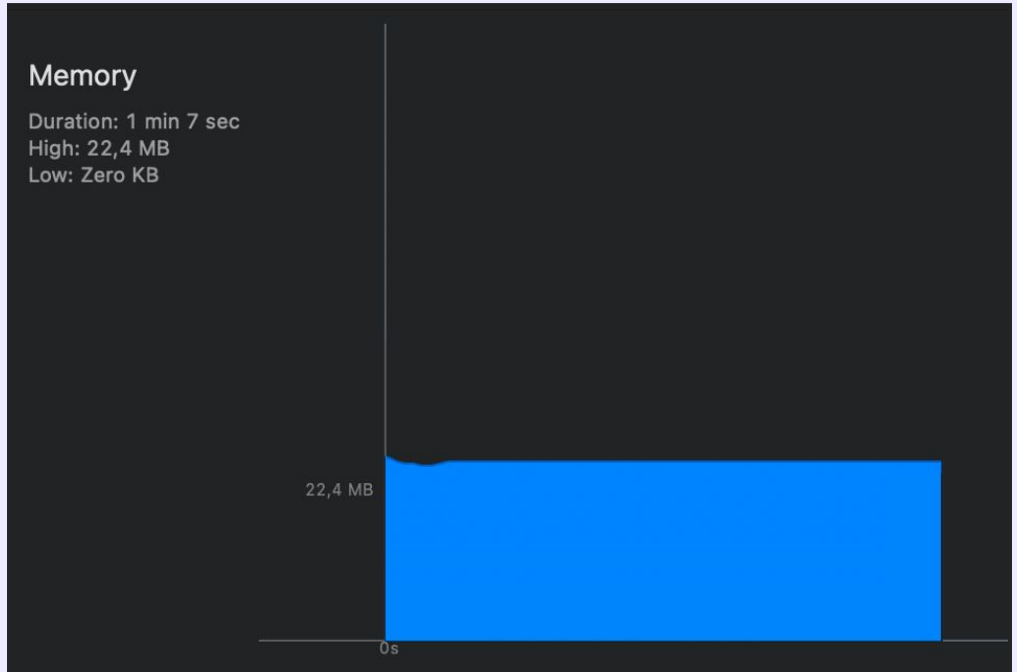
## Вывод #2

1. Нет сильных ссылок со стороны ARC (Swift/Objective-C)
2. Недостижимость объекта из Kotlin/Native GC roots



# autoreleasepool

```
fun memoryLoadTest() {  
    repeat(1_000_000) {  
        autoreleasepool {  
            NSLog("$it\n")  
        }  
    }  
}
```



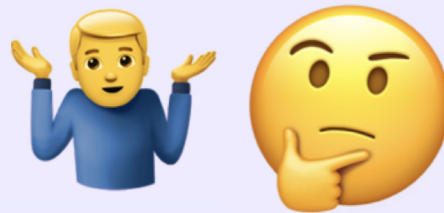
# Deinitializers vs. Threads

- Main Thread

# Deinitializers vs. Threads

```
func test() {  
    let a = Swift_KAbstractClass()  
    FunKt.accept(value: a)  
    DispatchQueue.global(  
        qos: .background  
    ).async {  
        FunKt.runGC()  
    }  
}
```

```
...  
Swift_KAbstractClass init > <_NSMainThread[...]  
...  
Swift_KAbstractClass deinit < <_NSThread[...]
```

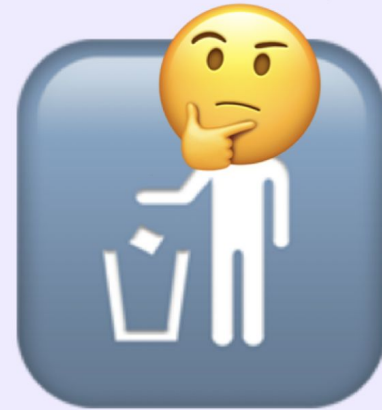


# Deinitializers vs. Threads

- Main Thread
- Special GC thread
- *kotlin.native.binary.objcDisposeOnMain=false*



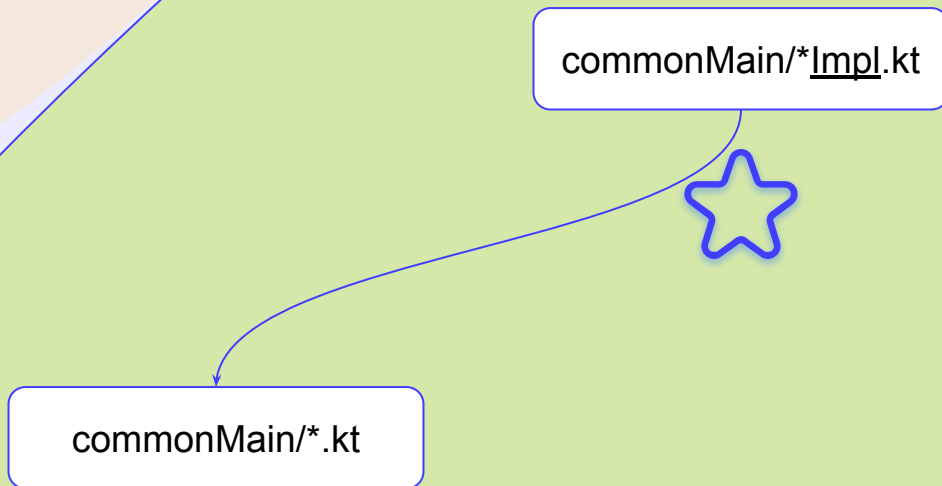
# Kotlin/Native vs. retain cycles



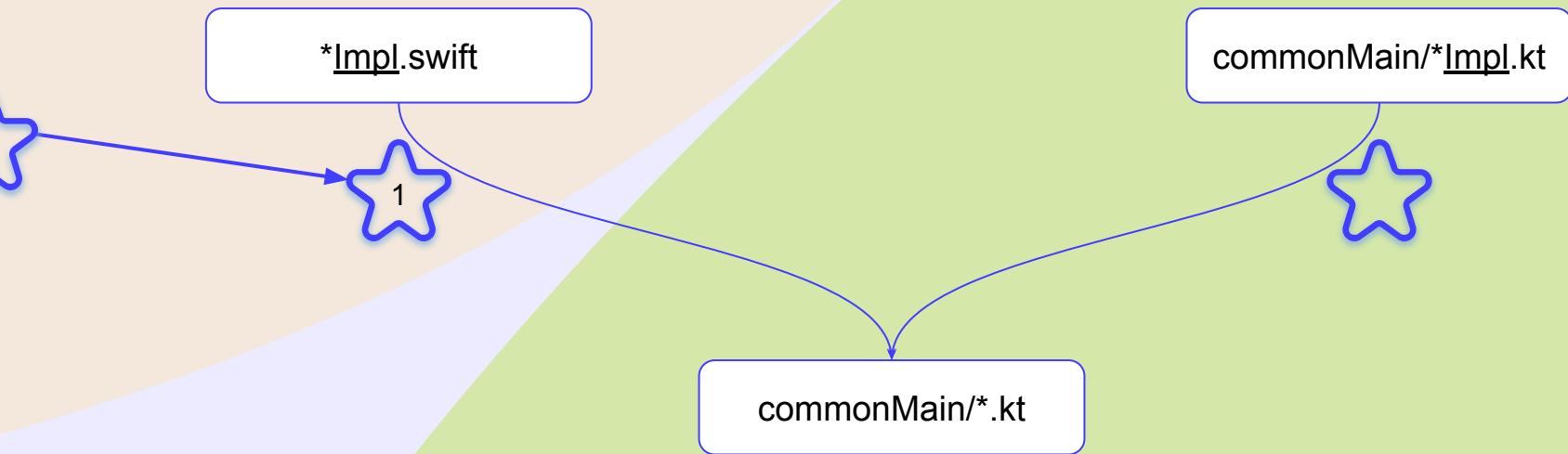
# Kotlin/Native deep dive

`commonMain/*.kt`

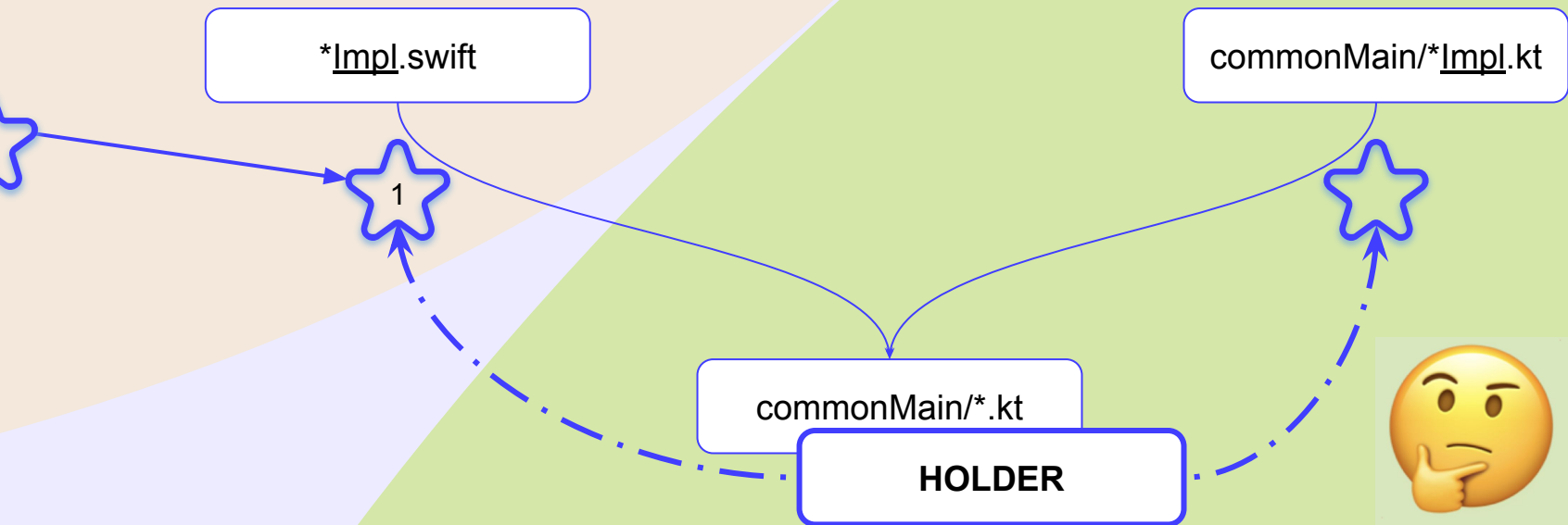
# Kotlin/Native deep dive



# Kotlin/Native deep dive



# Kotlin/Native deep dive



# managed by ARC ?

```
fun Any.isManagedByARC(): Boolean {  
    val pointer = interpretCPointer<CPointed>(objcPtr())  
    val originalRetainCount = CFGetRetainCount(pointer)  
  
    CFRetain(pointer) // увеличиваем счётчик ссылок  
    val modifiedRetainCount = CFGetRetainCount(pointer)  
    CFRelease(pointer) // уменьшаем (возвращаем обратно) счётчик ссылок  
  
    return originalRetainCount != modifiedRetainCount  
}
```

# Kotlin/Native deep dive

```
interface KotlinInterface
```

```
class Swift_KInterface: KotlinInterface {}
```

```
abstract class KotlinAbstractClass
```

```
class Swift_KAbstractClass: KotlinAbstractClass {...}
```

```
class Swift_Class {}
```



1. isManagedByARC()
2. inheritance hierarchy

# Swift

```
inspect(obj: Swift_KInterface())
inspect(obj: Swift_KAbstractClass())
inspect(obj: Swift_Class())
inspect(obj: 123)
```

```
[TestApp.Swift_KInterface] is managed by ARC [true]
```

```
TestApp.Swift_KInterface
_TtCs12_SwiftObject
-----
```

```
[TestApp.Swift_KAbstractClass@3f70058] is managed by ARC [false]
```

```
TestApp.Swift_KAbstractClass
ComposeAppKotlinAbstractClass
ComposeAppBase
NSObject
-----
```

```
[TestApp.Swift_Class] is managed by ARC [true]
```

```
TestApp.Swift_Class
_TtCs12_SwiftObject
-----
```

```
[123] is managed by ARC [true]
```

```
ComposeAppLong
ComposeAppNumber
NSNumber
NSValue
NSObject
-----
```





# KotlinBase

```
inspect(obj: Swift_KInterface())  
inspect(obj: Swift_KAbstractClass())  
inspect(obj: Swift_Class())  
inspect(obj: 123)
```

```
[TestApp.Swift_KInterface] is managed by ARC [true]
```

```
TestApp.Swift_KInterface  
_TtCs12_SwiftObject  
-----
```

```
[TestApp.Swift_KAbstractClass@3f70058] is managed by ARC [false]
```

```
TestApp.Swift_KAbstractClass  
ComposeAppKotlinAbstractClass  
ComposeAppBase  
NSObject  
-----
```

```
[TestApp.Swift_Class] is managed by ARC [true]
```

```
TestApp.Swift_Class  
_TtCs12_SwiftObject  
-----
```

```
[123] is managed by ARC [true]
```

```
ComposeAppLong  
ComposeAppNumber  
NSNumber  
NSValue  
NSObject  
-----
```

# KotlinBase

```
h ComposeApp.h ) C ComposeAppBase
21 __attribute__((swift_name("KotlinBase")))
22 @interface ComposeAppBase : NSObject
23 - (instancetype)init __attribute__((unavailable));
24 + (instancetype)new __attribute__((unavailable));
25 + (void)initialize __attribute__((objc_requires_super));
26 @end
27
28 @interface ComposeAppBase (ComposeAppBaseCopying) <NSCopying>
29 @end
```

```
ComposeApp ) C KotlinBase
2 open class KotlinBase : NSObject {
3
4     open class func initialize()
5 }
6
7 extension KotlinBase : NSCopying {
8 }
```

# KotlinBase.h

```
@interface KotlinBase : NSObject <NSCopying>

+ (instancetype)createRetainedWrapper:(struct ObjHeader *)obj;

// Given kotlin.native.internal.ref.ExternalRCRef `ref`:
// * if it's already bound to another `KotlinBase` instance, replaces `self` with that instance
// * otherwise:
//   * find the best-fitting Obj-C class corresponding to `ref`'s Kotlin class
//   * construct its instance and replace `self`
// The code panics if the determined best-fitting class is not a subclass of `self`'s type.
// This situation happens if there's some unexported Swift class inheriting from an exported
// open class: this is not currently supported.
- (instancetype)initWithExternalRCRef:(uintptr_t)ref NS_REFINED_FOR_SWIFT;

// Return kotlin.native.internal.ref.ExternalRCRef stored in this class
- (uintptr_t)externalRCRef NS_REFINED_FOR_SWIFT;

@end
```

# ObjCExportClasses.mm

```
-(instancetype)retain {  
    if (permanent) {  
        [super retain];  
    } else {  
        refHolder.addRef();  
    }  
    return self;  
}
```

```
-(oneway void)release {  
    if (permanent) {  
        [super release];  
    } else {  
        refHolder.releaseRef();  
    }  
}
```

```
▼ ComposeApp.ComposeAppKotlinAbstractClass (ComposeAppKotlinAbstractClass)  
  ▼ baseComposeAppBase@0 (ComposeAppBase)  
    > baseNSObject@0 (NSObject)  
      permanent = (bool) false
```

# Kotlin/Native deep dive

```
interface KotlinInterface
```

```
abstract class KotlinAbstractClass
```

```
class KotlinNSObject: NSObject()
```

# Kotlin

```
inspect(object : KotlinInterface {})  
inspect(object : KotlinAbstractClass() {})  
inspect(KotlinNSObject())
```

```
[tryKotlinPart$1@6094028] is managed by ARC [false]
```

```
ComposeApp_kobjcc0
```

```
ComposeAppBase
```

```
> ivar[0] name:'refHolder'
```

```
> ivar[1] name:'permanent'
```

```
NSObject
```

```
> ivar[0] name:'isa'
```

```
[tryKotlinPart$2@6094068] is managed by ARC [false]
```

```
ComposeApp_kobjcc1
```

```
ComposeAppKotlinAbstractClass
```

```
ComposeAppBase
```

```
> ivar[0] name:'refHolder'
```

```
> ivar[1] name:'permanent'
```

```
NSObject
```

```
> ivar[0] name:'isa'
```

```
[<ComposeAppKotlinNSObject0: 0x3019d0720>] is managed by ARC [false]
```

```
ComposeAppKotlinNSObject0
```

```
> ivar[0] name:'kotlinBody'
```

```
NSObject
```

```
> ivar[0] name:'isa'
```

# Kotlin

```
inspect(object : KotlinInterface {})
inspect(object : KotlinAbstractClass() {})
inspect(KotlinNSObject())
```

```
[tryKotlinPart$1@6094028] is managed by ARC [false]
```

```
ComposeApp_kobjcc0
```

```
ComposeAppBase
```

```
> ivar[0] name:'refHolder'
```

```
> ivar[1] name:'!permanent'
```

```
NSObject
```

```
> ivar[0] name:'isa'
```

```
[tryKotlinPart$2@6094068] is managed by ARC [false]
```

```
ComposeApp_kobjcc1
```

```
ComposeAppKotlinAbstractClass
```

```
ComposeAppBase
```

```
> ivar[0] name:'refHolder'
```

```
> ivar[1] name:'!permanent'
```

```
NSObject
```

```
> ivar[0] name:'isa'
```

```
[<ComposeAppKotlinNSObject0: 0x3019d0720>] is managed by ARC [false]
```

```
ComposeAppKotlinNSObject0
```

```
> ivar[0] name:'kotlinBody'
```

```
NSObject
```

```
> ivar[0] name:'isa'
```

# Kotlin

```
class KotlinNSObject: NSObject()
```

```
open class KotlinNSObject: NSObject()
```

⊗ Non-final Kotlin subclasses of Objective-C classes are not yet supported

```
class KotlinNSObject: NSObject(), KotlinInterface
```

⊗ Mixing Kotlin and Objective-C supertypes is not supported



# ObjCInterop.mm

```
void* CreateKotlinObjCClass(const KotlinObjCClassInfo* info) {  
    ...  
    Class newClass = allocateClass(info);  
    ...  
    AddNSObjectOverride(false, newClass, @selector(retain), (void*)&retainImp);  
    AddNSObjectOverride(false, newClass, @selector(release), (void*)&releaseImp);  
    ...  
    return newClass;  
}
```

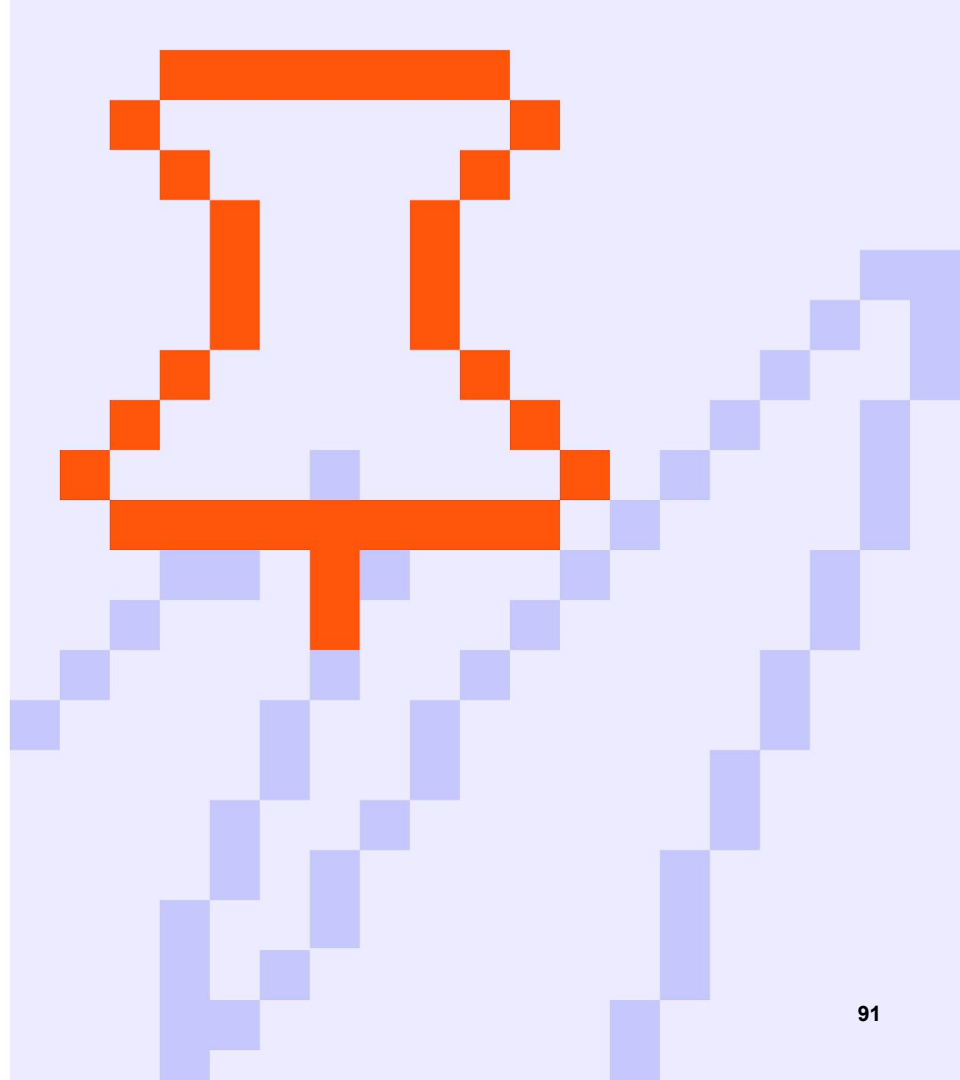
# ObjCInterop.mm

```
id retainImp(id self, SEL _cmd) {  
    getBackRef(self)->addRef();  
    return self;  
}
```

```
void releaseImp(id self, SEL _cmd) {  
    getBackRef(self)->releaseRef();  
}
```

## Вывод #3

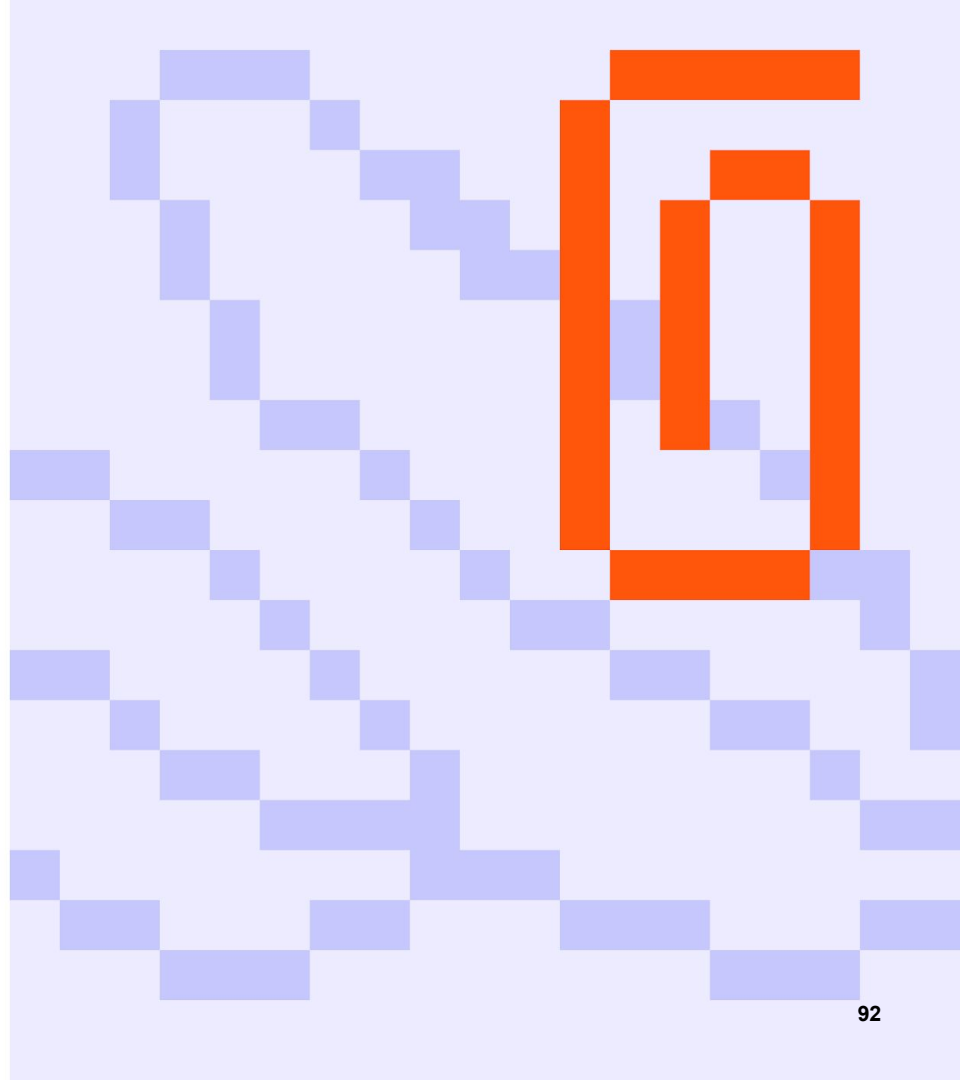
1. Недокументированное поведение - это интересно, но багоопасно и, потенциально, нестабильно.
2. Пишите тесты!!!



# Лимит памяти



- физические параметры
- ограничения ОС
- варианты ослабления ограничений



# Android

<u>ActivityManager</u>				<u>Runtime</u>		
memoryClass	largeMemoryClass	<u>MemoryInfo</u>		maxMemory	totalMemory	freeMemory
		availMem	totalMem			

```
<application
...
  android:largeHeap="true">
```

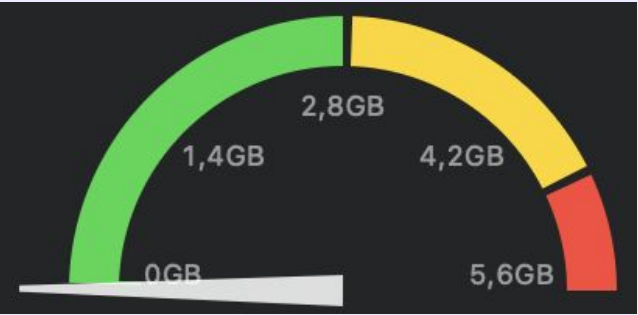
# Android

[ComponentCallbacks2.onTrimMemory\(int\)](#)

# iOS

<u>os_proc available memory</u>	<u>task_info</u> / <u>task_vm_info</u>	<u>ProcessInfo</u>
		physicalMemory

# iOS



[com.apple.developer.kernel.increased-memory-limit](https://developer.apple.com/documentation/kernel/increased-memory-limit)

 **Increased Memory Limit**



# iOS

- UIKit
  - [applicationDidReceiveMemoryWarning](#)
  - [didReceiveMemoryWarning](#)
- [NotificationCenter](#) / [didReceiveMemoryWarningNotification](#)
- [DispatchQueue](#) / [DISPATCH\\_SOURCE\\_TYPE\\_MEMORYPRESSURE](#)

# ИТОГИ

1. Kotlin упрощает церемонии.
2. [Kotlin Multiplatform is Stable](#) 🎉
3. [Compose Multiplatform](#) 😊



Спасибо за внимание



 Kotlin



Спасибо за внимание

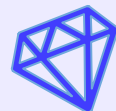


 Kotlin



# Бонусная подборка

1. Видео
  - 1.1. [Kotlin Multiplatform Alchemy: Making Gold out of Your Swift Interop | Pamela Hill](#)
  - 1.2. [Святослав Щербина — Kotlin для написания общего кода под Android и iOS](#)
  - 1.3. [KotlinConf 2018 - Kotlin/Native Concurrency Model by Nikolay Igotti](#)
  - 1.4. [iOS Memory Management \(Part 1\): ARC, MRC, Autorelease, Object deallocation.](#)
  - 1.5. [Analyze heap memory - WWDC24](#)
2. Почитать
  - 2.1. [Integration with Swift/Objective-C ARC](#)
  - 2.2. [Weak References](#)
3. Tasks
  - 3.1. [Kotlin/Native DetachedObjectGraph](#)
  - 3.2. [Kotlin/Native Support direct interoperability with Swift](#)
  - 3.3. [Kotlin/Native WeakReference](#)
  - 3.4. [Kotlin/Native Unify SpecialRef handling](#)
  - 3.5. [Swift Thread safety for weak references](#)



```

@OptIn(BetaInteropApi:: class)
fun inspect(obj: Any) {
    println("[${obj}] is managed by ARC [ ${obj.isManagedByARC()} ]")

    val objCClass = object_getClass(obj)!!
    printHierarchy(obj, objCClass)
    println("-----" )
}

@OptIn(BetaInteropApi:: class, ExperimentalForeignApi:: class)
private fun printHierarchy(obj: Any, objCls: ObjCClass) {
    println("${class_getName(objCls)?.toKString()}")

    memScoped {
        val countValue: CValue<UIntVarOf<UInt>> = cValue()
        val countPtr = countValue.getPointer( this)
        class_copyIvarList(objCls, countPtr)?.let { ivars ->
            val count = countPtr.pointed.value
            for (i in 0 until count.toInt()) {
                val ivar = ivars[i]!!
                val ivarName = ivar_getName(ivar)?.toKString()
                println(" > ivar[${i}] name: '$ivarName'")
            }
        }
    }

    val objSuperCls = class_getSuperclass(objCls)
    if (objSuperCls != null) {
        printHierarchy(obj, objSuperCls)
    }
}

```