

WORKSHOP



Давлятшин Роман

JavaScript Developer

at EPAM, Drill4J

Оцениваем качество и ускоряем тесты на Cypress при помощи Drill4J

на примере React* приложения

*применимо и к другим frontend фреймворкам

AGENDA

1. О проблемах
2. Клонировем, запускаем, изучаем example project
3. Интегрируем Drill4J
4. FAQ/Q&A

ПОКА МЫ РАЗГОВАРИВАЕМ...

УСТАНОВИТЬ

- **Docker**

<https://www.docker.com/>

- **Git**

<https://git-scm.com/>

- **Node**

<https://nodejs.org/en/>

- **Jq** (можно позже, это мелкая утилита)

<https://github.com/stedolan/jq/releases>

- **Инструкции/шпаргалка/how-to**

clone

<https://github.com/Drill4J/heisenbug-moscow-2021-workshop>

cd drill-services, docker-compose up -d

- **Example project**

clone <https://github.com/Drill4J/realworld-react-cypress.git>

cd, npm install

- **@drill4j/js-parser**

npm i -g @drill4j/js-parser

О проблемах

ОДНАЖДЫ В ПРОДАКШН

камерная трагедия в трех действиях

Невыдуманый кусочек жизни любого проекта

герои:

Автоматизаторы – лучшие автоматизаторы

Тестировщики – лучшие ручные тестировщики

Девелоперы – лучшие девелоперы

Проект-менеджер – лучший менеджер

О проблемах #1

ДЕЙСТВИЕ ПЕРВОЕ

Новая фича

Действующие лица: Девелопер, Автоматизатор тестирования, Ручной тестировщик

Девелопер: Фича А готова!

Автоматизатор: Все тесты зеленые!

...

через неделю (или две)

Тестировщик: а что если снять галочку, засабмитить форму, а затем поставить её снова?

Тестировщик: клик-клик!

приложение крашится

О проблемах #2

ДЕЙСТВИЕ ВТОРОЕ

Багфикс

Действующие лица: Девелопер

Девелопер: `git commit -m "fix: remove bug"`

Девелопер: `git push origin dev`

Девелопер: надеюсь, это работает.

запускаются тесты, estimated execution time > 2 часов

Девелопер: по-о-онятно, да конечно это работает!

забывает на тест и идет пить кофе/писать код дальше

...

тесты фейлятся спустя 2 часа 10 минут

О проблемах #3

ДЕЙСТВИЕ ТРЕТЬЕ

Запуски по расписанию

Действующие лица: Девелоперы, Автоматизатор, Все

Автоматизатор: ресурсов мало, коммитов много, поставлю запуски тестов два раза в день

Все: ок

...

позже

Девелоперы 1, 2 и 3 (каждый): `git push origin dev`

...

тесты запускаются через пару часов, и фейлятся еще через час

Девелоперы 1, 2 и 3 (хором): понятия не имею, что происходит

О проблемах #4

НЕМАЯ СЦЕНА

Действующие лица: все

предупреждение - возможна излишняя драматизация

Фикс багов на 90% состоит из “кто, где и когда сломал?”

Автотесты запускаются редко и идут мучительно долго.

Ручные тестировщики гонятся за heisenbug-ами.

Проект-менеджер нервничает.

Выводы?

В идеале...

1. Тесты должны быть **достаточными**
2. Тесты должны предоставлять **быстрый фидбек**
3. Тесты должны быть **актуальными**

Как этого добиться?

В идеале...

1. Тесты должны быть **достаточными** (*покрывать “все что нужно”*)

Test plan; Checklist; Test case; Bug report; Traceability matrix

...coverage report?

2. Тесты должны предоставлять **быстрый фидбек** (*чем быстрее тем лучше*)

Делим, приоритезируем, параллелим

3. Тесты должны быть **актуальными** (*без лишних повторений, без пустышек*)

Внимательно следим за тестами

Проблема “черного ящика”?



Задаемся вопросами

1. Насколько хороши наши тесты?

Узнать что конкретно делает каждый тест

2. Какие есть риски?

Обнаружить измененный, либо новый код

3. Какие тесты запустить чтобы покрыть риски?

Найти оптимальный набор тестов

4. Какая динамика между билдами?

Применять вышеуказанные действия к каждому билду, на постоянной основе

Drill4J это open-source инструмент, который...

1 **Отслеживает** выполнение кода внутри приложения во время тестов
без изменений кода и билда, on-premises, без security рисков

2 **Строит “карту”** связей тестов с кодом
просто говоря - записывает какой тест вызвал какой код

3 **Находит риски** в новых билдах и **предлагает тесты**, которые их покроят
и проверяет действительно ли все было запущено и покрыто

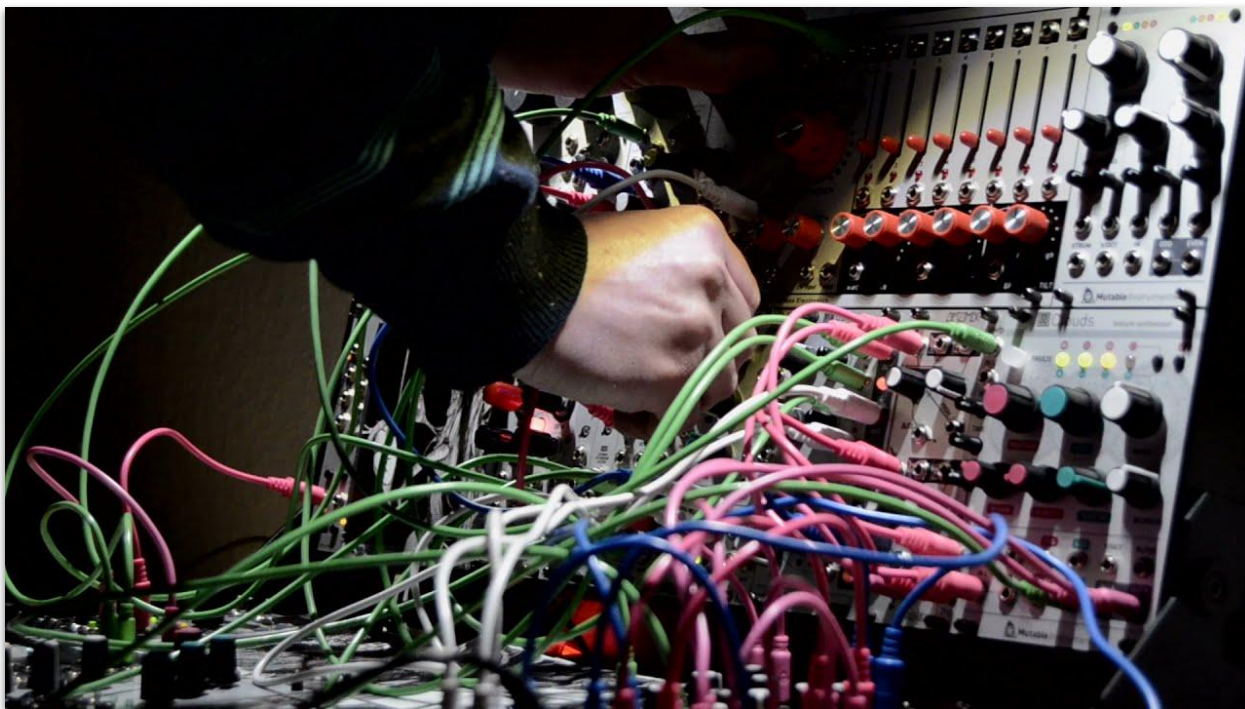
Чего Drill4J не знает и не делает

1. Мы ничего не знаем о state
Работа кода зависит от времени дня?
2. Мы не знаем о зависимостях между тестами
Один тест регистрирует юзера, а следующий делает логин?

Это не то, как работает Drill4J ---->



Важный disclaimer



Drill4J это развивающийся инструмент
еще не 1.0.0, но мы уже можем приносить пользу :)

Drill4J доступен для...

ПЛАТФОРМЫ

- Java (и JVM-based languages, e.g. Scala)
- WEB (JS/TypeScript, React/Angular/JQuery)
- .NET - WIP 🕒

TESTING FRAMEWORKS/TOOLS

- Selenium (Java, Node.js, ...?)
- Cypress
- Postman

БРАУЗЕРЫ

Backend - Chrome/Chromium/Firefox

WEB - Chrome/Chromium

CI/CD

Везде, где можно сделать HTTP запрос

Микросервисы поддерживаете?

Да

Время практики

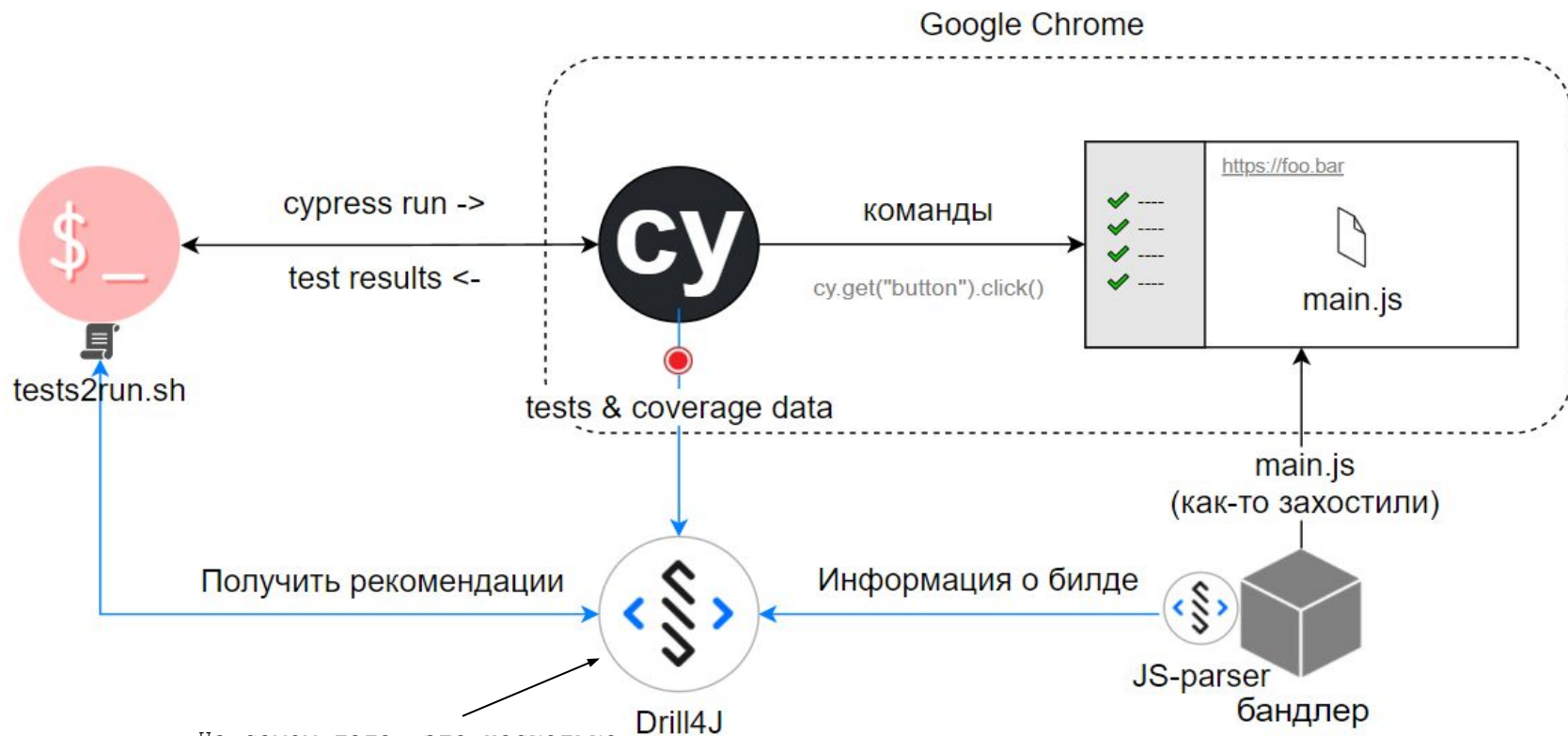
Инструкции/шпаргалка/how-to

<https://github.com/Drill4J/heisenbug-moscow-2021-workshop>

Наш example app

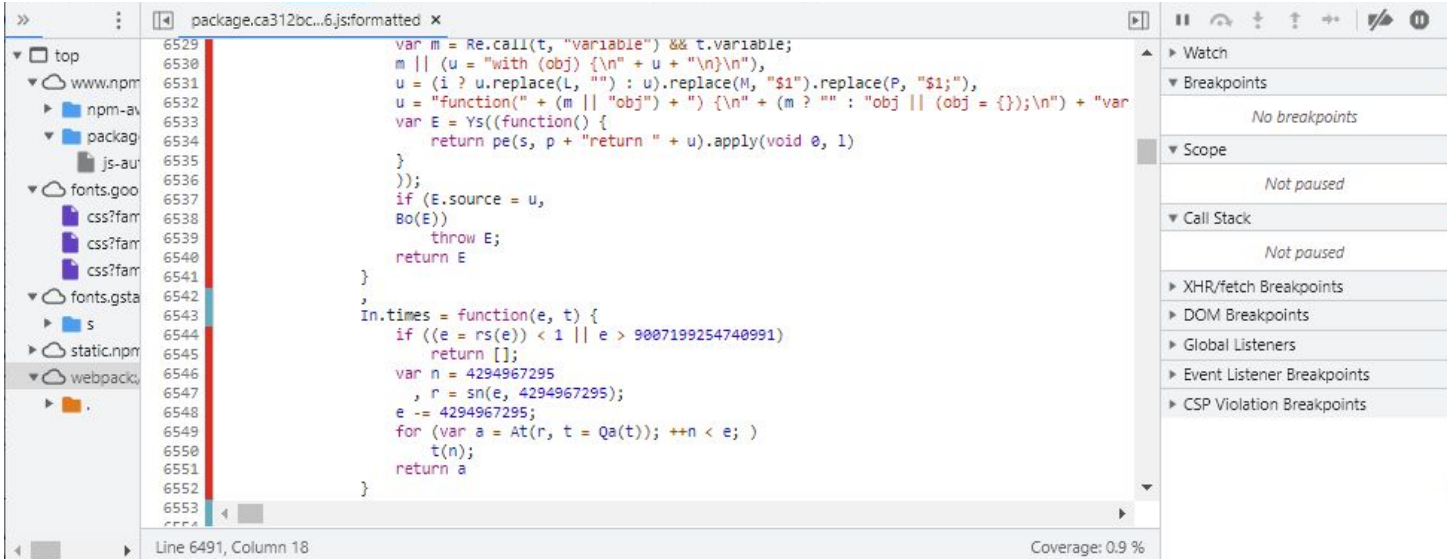
<https://github.com/Drill4J/realworld-react-cypress>

Интеграция Drill4J - в картинках




На самом деле, это несколько
компонентов
(Admin, Js-agent, Admin UI)

Что не так с coverage из Chrome/V8?



The screenshot shows the Chrome DevTools interface with the following details:

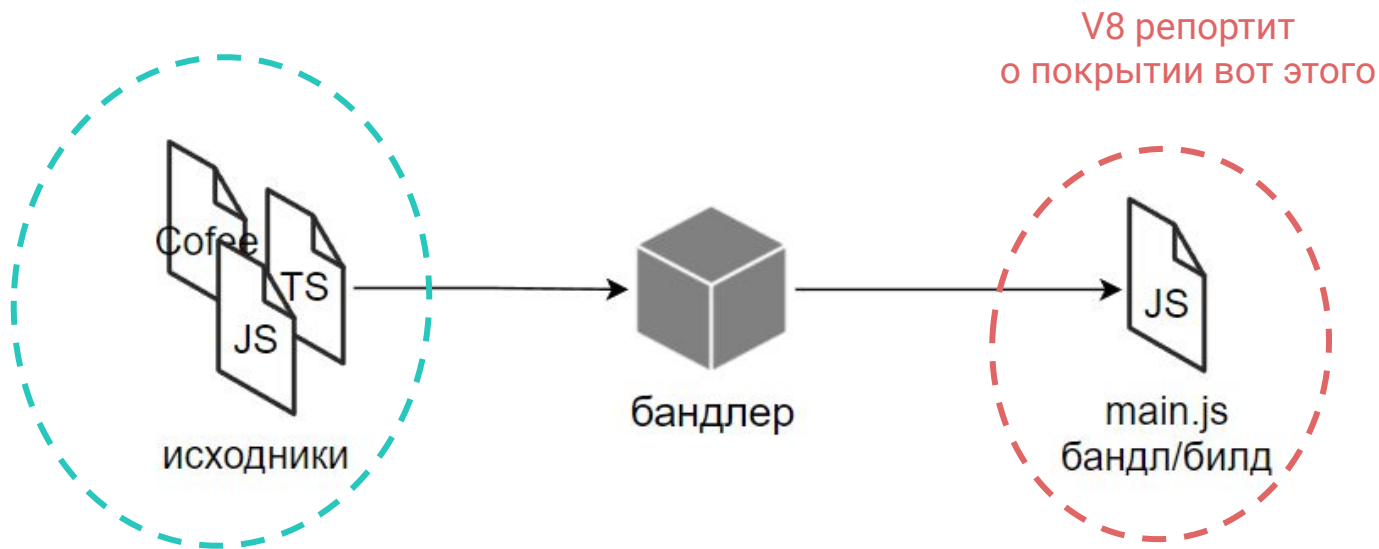
- Code Editor:** Displays JavaScript code for a function `In.times`. The code includes a loop `for (var a = At(r, t = Qa(t)); ++n < e;)` and a `return a` statement.
- Coverage Bar:** Located at the bottom of the code editor, it shows a red bar representing 64.7% coverage for the bundle.
- Console:** Shows a 'Coverage' tab with a table of coverage data.

URL	Type	Total Bytes	Unused Bytes	Usage Visualization
https://static.npmjs.com/commons.63f0f4ef3baa60ca3e8cjs	JS (per bloc...	1 224 577	792 497 64.7%	

V8 возвращает **coverage для бандла**, а не для исходников

>tip: откройте devtools на F12 и попробуйте собрать coverage для любой страницы

Мы получаем не совсем то, что нужно!



А мы хотим - покрытие вот этого

Drill4J JS-agent отвечает за обратный маппинг

Итак...

1. Насколько хороши наши тесты?

✓ **Узнать что конкретно делает каждый тест**

2. Какие есть риски?

✓ **Обнаружить измененный, либо новый код**

3. Какие тесты запустить чтобы покрыть риски?

✓ **Найти оптимальный набор тестов**

4. Какая динамика между билдами?

✓ **Применять вышеуказанные действия к каждому билду, на постоянной основе**

FAQ / Q&A

1. *Влияние на перф приложения?*

В случае JavaScript все “на совести” движка V8 (это “он” записывает coverage)

по замерам потребления ресурсов вкладкой Chrome - **оверхед в пределах погрешности***

2. *Можно ли на одном билде гонять одновременно и авто, и ручные тесты?*

можно

3. *Можно ли тестировать одновременно разные билды?*

пока нет, но мы работаем над этим прямо сейчас

4. *Что с ручным тестированием?*

У нас есть [browser-extension](#) для Google Chrome

5. *Поддержка JavaScript для других браузеров/платформ?*

По-идее любых, где реализован [DevTools протокол](#) с [Profiler.startPreciseCoverage](#)

Проверено только с **Chrome** и **Chromium-based** браузерами (нет, Electron и Node.js еще не трогали)

Ресурсы Drill4J

Вебсайт <https://drill4j.github.io>

Документация - <https://drill4j.github.io/docs/installation/drill-admin>

В процессе развития

Telegram - <https://t.me/drill4j>

Присоединяйтесь, задавайте вопросы, мы любим отвечать :)

Github - <https://github.com/Drill4J>

Ставьте звездочки

Youtube - <https://www.youtube.com/channel/UCJtegUnUHr0bO6icF1CYjKw/videos>