



**Влияем на тестовое
окружение
«без рук»**

HUMANS



**Алексей
Расказов**

Humans IT



**Екатерина
Батеева**

MTC

- Темная и светлая темы
- Управление устройством
- Пользовательский ввод
- Локализация
- Стартуем с экрана



Темная и светлая темы

HUMANİS



Why I Switched From VS Code to Only Using the Terminal | Kevin Pallikunnel in The Startup

Входящие

Medium Daily Digest 08:10

КОМУ: МНЕ

Medium Daily Digest

Stories for Ekaterina Bateeva

Today's highlights

```
Registry.ts src/vs/pl... 122 const index = this.colorReferenceSchema.enum.index0
Service.ts src/vs/pl... 123 if (index !== -1) {
tusbar 124   this.colorReferenceSchema.enum.splice(index, 1)
rage 125   this._onDidChangeSchema (property) ColorRef
metry 126   colorReferenceSchema
me 127   this._onDidChangeSchema
ommon 128   colorSchema
colorRegistry.ts 129   colorsById
styler.ts 130   deregisterColor
themeService.ts 131   getColorReferenceSchema
electron-main 132   public getColor
egistry 133   return Ob
gisterColor 134   get colorSchema
olorReferenceSch... 135   getColors
olors 136   onDidChangeSchema
137   public resolve registerColor
138   const col resolveDefaultColor
139   if (color toString
140     const colorValue = colorDesc.defaults[theme.typ
141     return resolveColorValue(colorValue, theme);
142   }
143   return undefined;
144 }
145 }
```

Why I Switched From VS Code to Only Using the Terminal

Disclaimer I am still a young 22 year old fresh out of school at the time I'm writing this. Many of these...

Kevin Pallikunnel in The Startup ★ 6 min read



Как протестировать?

HUMANIS



Создаем объект

```
1 let vc = UIHostingController(rootView: ViewToTest())  
2 vc.view.frame = UIScreen.main.bounds //Set frame
```

Устанавливаем тему

```
1 vc.overrideUserInterfaceStyle = .dark //Set dark mode trait
```

Проверяем

```
1 assertSnapshot(matching: vc, as: .image)
```



Как протестировать?

HUMANIS



Меняем через консоль

```
1 xcrun simctl ui booted appearance light  
2 xcrun simctl ui booted appearance dark
```



Как протестировать?

HÜMÄNS



Меняем через консоль

```
1  override func viewDidLoad() {  
2      super.viewDidLoad()  
3      #if DEBUG  
4          // This changes appearance only for debug mode  
5          overrideUserInterfaceStyle = .dark  
6      #endif  
7  }
```



Поддержка темы

HUMANİS



Style vs Theme

Night ресурсы



Проблемы при поддержке

HUMANIS



Перезагрузка стилей

Наследование от BaseActivity

Нарушение именования ресурсов

Hardcode ресурсов



Получаем список Activities

HUMANIS



```
1 fun getActivities(context: Context): Array<ActivityInfo> {
2     val packageManager = context.packageManager
3     val packageName = context.applicationContext.packageName
4     val info = packageManager.getPackageInfo(
5     packageName,
6     PackageManager.GET_ACTIVITIES
7 )
8     return info.activities
9 }
```



Тестируем наследников

HUMANIS



```
1 @Test
2 fun `activity inheritance`() {
3     getActivities(targetContext).filter {
4         it.name !in BLACKLISTED_ACTIVITIES
5     }
6     .map { Class.forName(it.name).kotlin }
7     .forEach { activityClass ->
8         assertTrue(
9             activityClass.isSubclassOf(BASE_ACTIVITY)
10        )
11    }
12 }
```



Создаем Linter Issue

HUMANŠ



```
1 Issue.create(  
2     ID,  
3     DESCRIPTION,  
4     CATEGORY,  
5     EXPLANATION,  
6     PRIORITY,  
7     SEVERITY,  
8     Implementation(  
9         Detector::class.java,  
10        Scope.RESOURCE_FILE_SCOPE  
11    )  
12 )
```



Overview

Usability

1  [LibraryValueNaming](#): Incorrect naming of resource

Incorrect naming of resource

[../src/main/res/values/dimens.xml](#):3: Resources can be overridden by values in by other models. Please specify unique name.

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <resources>
3   <dimen name="some_incorrect_name_padding">16dp</dimen>
4 </resources>
```

LibraryValueNaming

Usability

Warning

Priority 4/10



Пишем детектор

```
1 override fun appliesTo(folderType: ResourceFolderType): Boolean {  
2     return folderType == ResourceFolderType.VALUES  
3 }  
4  
5  
6 override fun getApplicableAttributes(): Collection<String>? {  
7     return listOf(ATTRIBUTE_NAME)  
8 }
```



Проверяем атрибуты

```
1 override fun visitAttribute(context: XmlContext, attribute: Attr) {  
2     if (!REGEXP.matches(attribute.value)) {  
3         context.report(  
4             Issue.ISSUE,  
5             context.getLocation(attribute),  
6             Issue.EXPLANATION  
7         )  
8     }  
9 }
```



Корректность наследования

Уникальность стилей и ресурсов

Статическая верификация атрибутов





Управление устройством

Управляем темой

HUMANIS



Провайдеры темы

Тестовый манифест

`setDefault NightMode`

Robolectric qualifiers



Как протестировать?

HUMANIS

MTC



Почему не Settings?

- Мало опций у симулятора
- Нужно прокликивать тестом
- Нужно проверять состояние настроек





Установи темную тему

Измени оформление на светлое

Измени оформление на светлое

Установи светлое оформление

Поменяй тему



Измени тему



HUMANIS



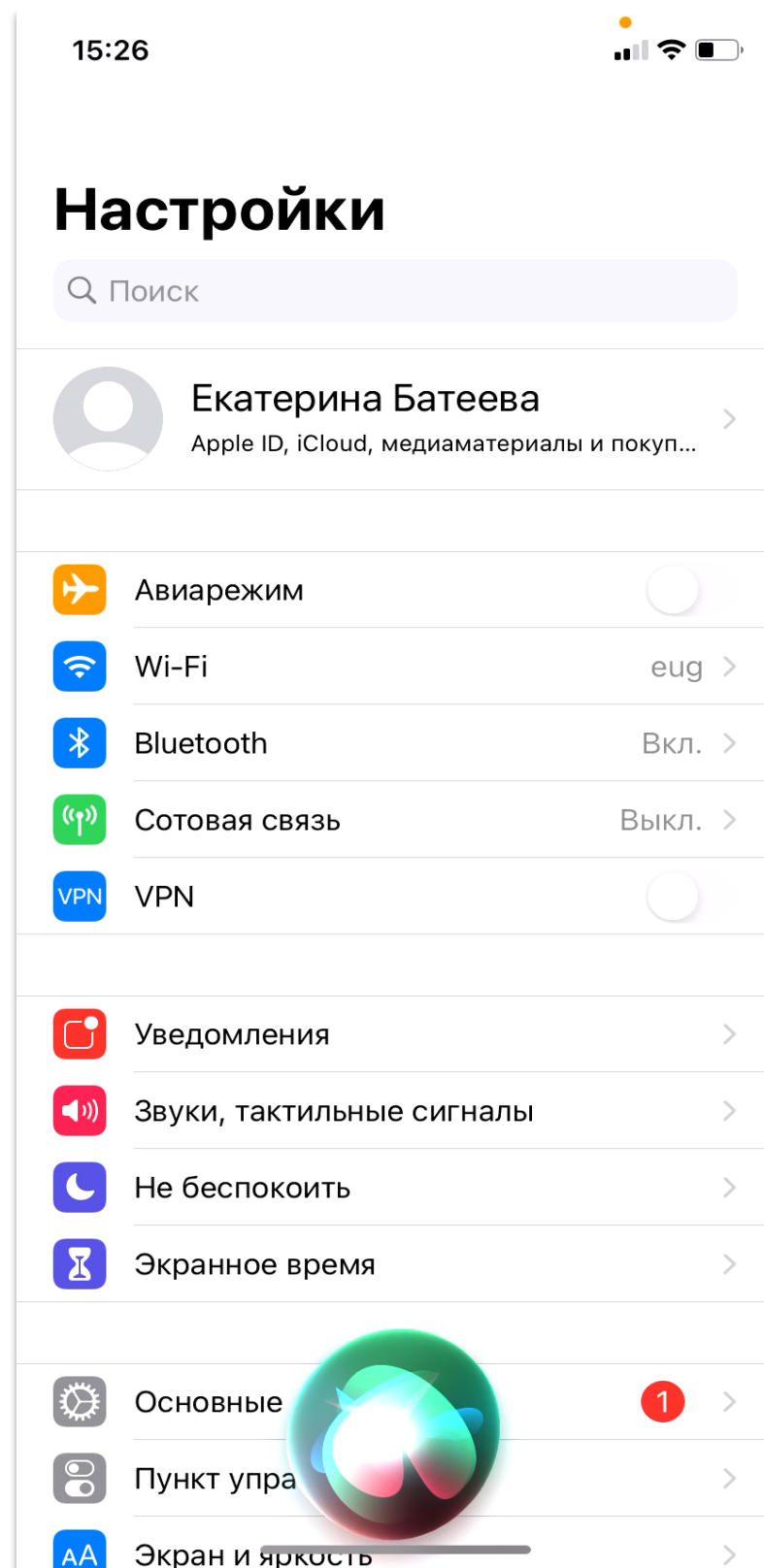
Change Appearance

Измени вид

Измени оформление



Well no... but actually yes!



HUMANIS



А что насчет Siri?

HUMANIS



```
1 Выключить Wi-Fi
2  XCUIDevice.shared()
3    .siriService.activate(
4      voiceRecognitionText: "Switch off Wi-fi"
5    )
```



Переключение темы

HÜMÄNS

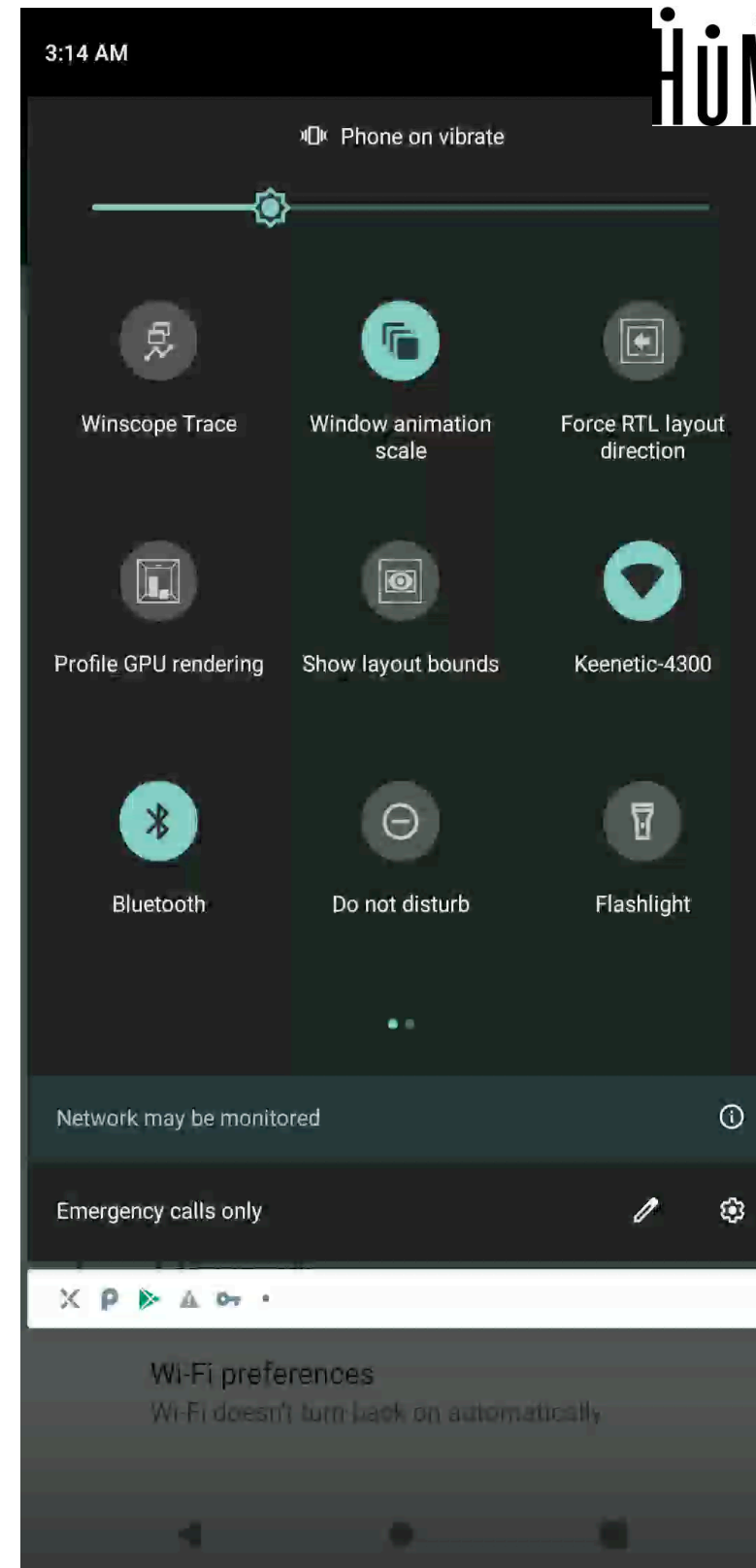


```
1 @Test
2 fun `black theme - background is black`() {
3     context.setTheme(R.style.Theme_Dark)
4     val colorResId = context.getAttributeValue(R.attr.hms_background)
5     val color = ContextCompat.getColor(context, colorResId)
6     expectThat(color).isEqualTo(Color.BLACK)
7 }
```



Управляем wi-fi

```
1 UiDevice.executeShellCommand(  
2     "settings put global  
3     airplane_mode_on 1"  
4 )  
5 device.network.enable()  
6 device.network.disable()
```



HUMANİS

MTC

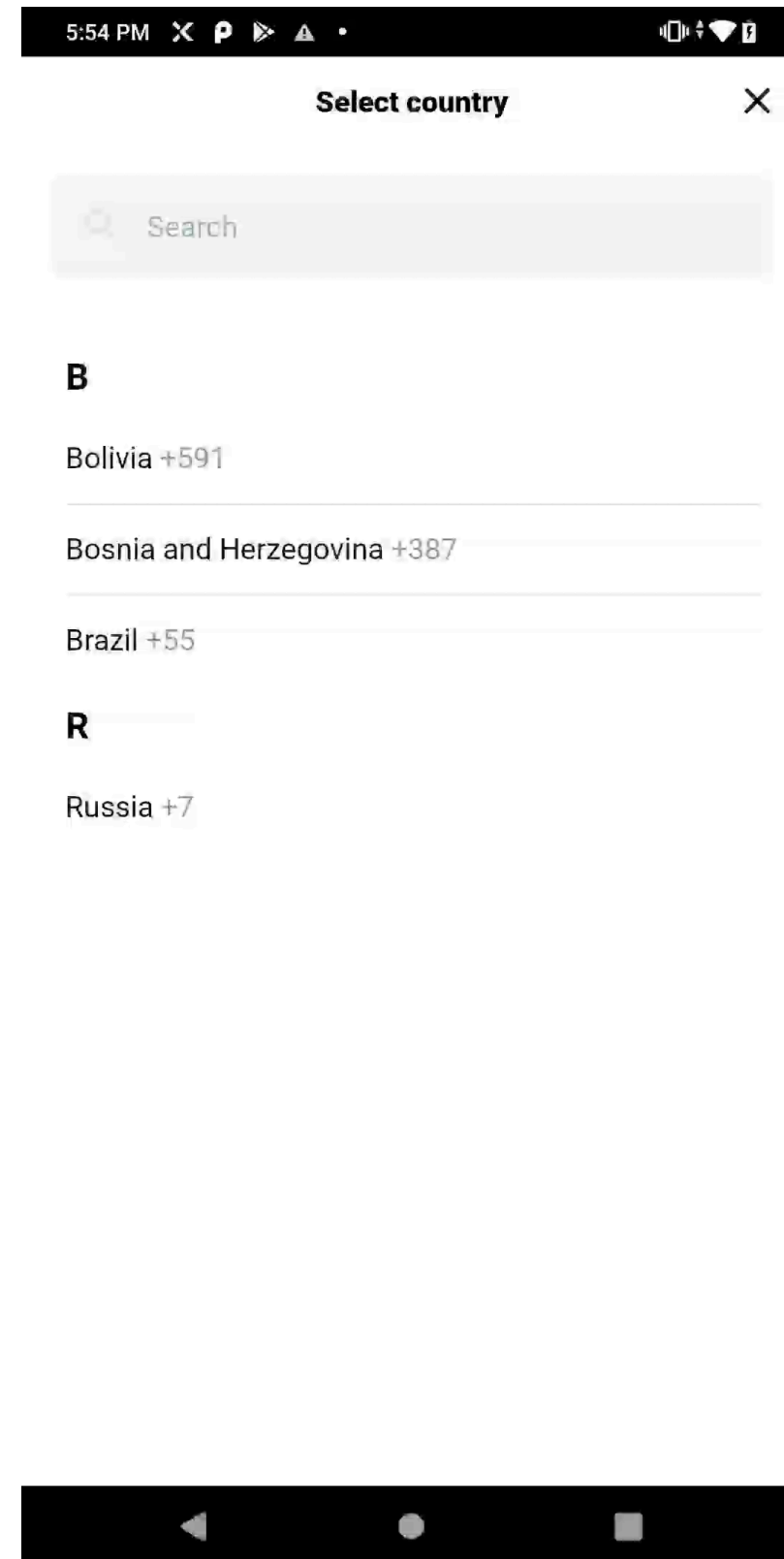




Пользовательский ВВОД

Вводим данные через эспрессо

```
1 step("search 'Bra'") {
2     search { typeText("Bra") }
3     clearSearch { isVisible() }
4 }
5 step("Verify 'Brazil' in recycler") {
6     countryCodes {
7         childAt<CountryCodeItem>(0) {
8             text.hasText("Brazil +55")
9         }
10    }
11 }
```



Проверяем `inputType`

HUMANIS



```
1 UiDevice.executeShellCommand(  
2     "dumpsys input_method | grep mInputShown"  
3 ).contains(  
4     "mInputShown=true "  
5 )
```



Проверяем `inputType`

HÜMÄNS



Открытие и закрытие клавиатуры

HÜMÄNS



```
1 external_kb_connected = false  
2 osascript -e 'quit app "Simulator"'
```



Открытие и закрытие клавиатуры

HUMANIS



```
SIMUS_KEYBOARD=$(/usr/libexec/PlistBuddy -c "Print :DevicePreferences"
~/Library/Preferences/com.apple.iphonesimulator.plist | perl -lne 'print
$1 if /^ (\S*) =/' )
```



Открытие и закрытие клавиатуры

HUMANIS



```
1 echo "$SIMUS_KEYBOARD" | while read -r a;
2   do /usr/libexec/PlistBuddy -c
3     "Set :DevicePreferences:$a:ConnectHardwareKeyboard
4     $external_kb_connected"
5     ~/Library/Preferences/com.apple.iphonesimulator.plist
6     || /usr/libexec/PlistBuddy -c
7     "Add :DevicePreferences:$a:ConnectHardwareKeyboard bool
8     $external_kb_connected"
9     ~/Library/Preferences/com.apple.iphonesimulator.plist;
10  done
```





Локализация

Локализация

- Устанавливаем через XCTestPlan
- С помощью параметров внутри тестов





HUMANİS

Tests		Configurations
Shared Settings	Setting	Shared Settings
Configuration 1	▼ Arguments	
	Arguments Passed On Launch	
	Environment Variables	
	Target for Variable Expansion	None ↕
	▼ Localization	
	Application Language	System Language ↕
	Application Region	System Region ↕
	Simulated Location	None ↕
	▼ UI Testing	
	Automatic Screenshots	On, and delete if test succeeds ↕
	Localization Screenshots	Off ↕
	▼ Attachments	
	Attachments	On, and delete if test succeeds ↕
	▼ Test Execution	
	Execution Order	Alphabetical ↕
	Test Timeouts	Off ↕
	Default Test Execution Time Allowance (s)	600
	Maximum Test Execution Time Allowance (s)	(None)
	▼ Code Coverage	
	Code Coverage	On
	▼ Runtime Sanitization	
	Address Sanitizer	Off ↕
	Thread Sanitizer	Off ↕
Undefined Behavior Sanitizer	Off ↕	
▼ Runtime API Checking		
Main Thread Checker	On ↕	



```
1 override func setUp() {  
2     super.setUp()  
3     continueAfterFailure = false  
4     XCUIApplication().launchArguments += [“-AppleLanguages”, “(fr)”]  
5     XCUIApplication().launchArguments += [“-AppleLocale”, “fr_FR”]  
6     XCUIApplication().launch()  
7 }
```



Меняем локаль в приложении

HUMANIS



```
1 fun Context.applySelectedAppLanguage(): Context {
2     val locale =
3     LanguageProvider.create(this).getSelectedLanguage().locale
4     val newConfig = Configuration(resources.configuration)
5     Locale.setDefault(locale)
6     newConfig.setLocale(locale)
7     return createConfigurationContext(newConfig)
8 }
```



Проблематика локализации

HUMANIS



Огромное количество вариаций

Незнание языка

Переключение локализации требует перезагрузки Activity

Нет гарантии, что не произойдет перезагрузка ресурсов



Тестируем с robolectric

HUMANIS



```
1 @RunWith(ParameterizedRobolectricTestRunner::class)
2 @Config(qualifiers = "ru")
3 class SampleFormatterRuLocaleTest(
4     private val durationMs: Double,
5     private val expectedResult: String
6 ) {
7
8     @Before
9     fun setUp() {
10         // initialize di graph with required component
11     }
```



```
1 @Test
2 fun `format - elapsed time`() {
3     val formatterImpl = get<DurationFormatter>()
4     val actualMessage = formatterImplementation.format(durationMs)
5
6     expectThat(actualMessage).isEqualTo(expectedResult)
7 }
```



Добавляем параметры

HUMANIS



```
1 companion object {
2     @JvmStatic
3     @ParameterizedRobolectricTestRunner.Parameters(
4         name = "duration: {0} - expected result: {1}"
5     )
6     fun data() = listOf(
7         arrayOf(1.hours.inMilliseconds, "1 час"),
8         arrayOf(1.days.inMilliseconds, "1 день"),
9     )
10 }
```



Линтер уникальности ключей и пропущенных переводов

Тестируем критические части локализации

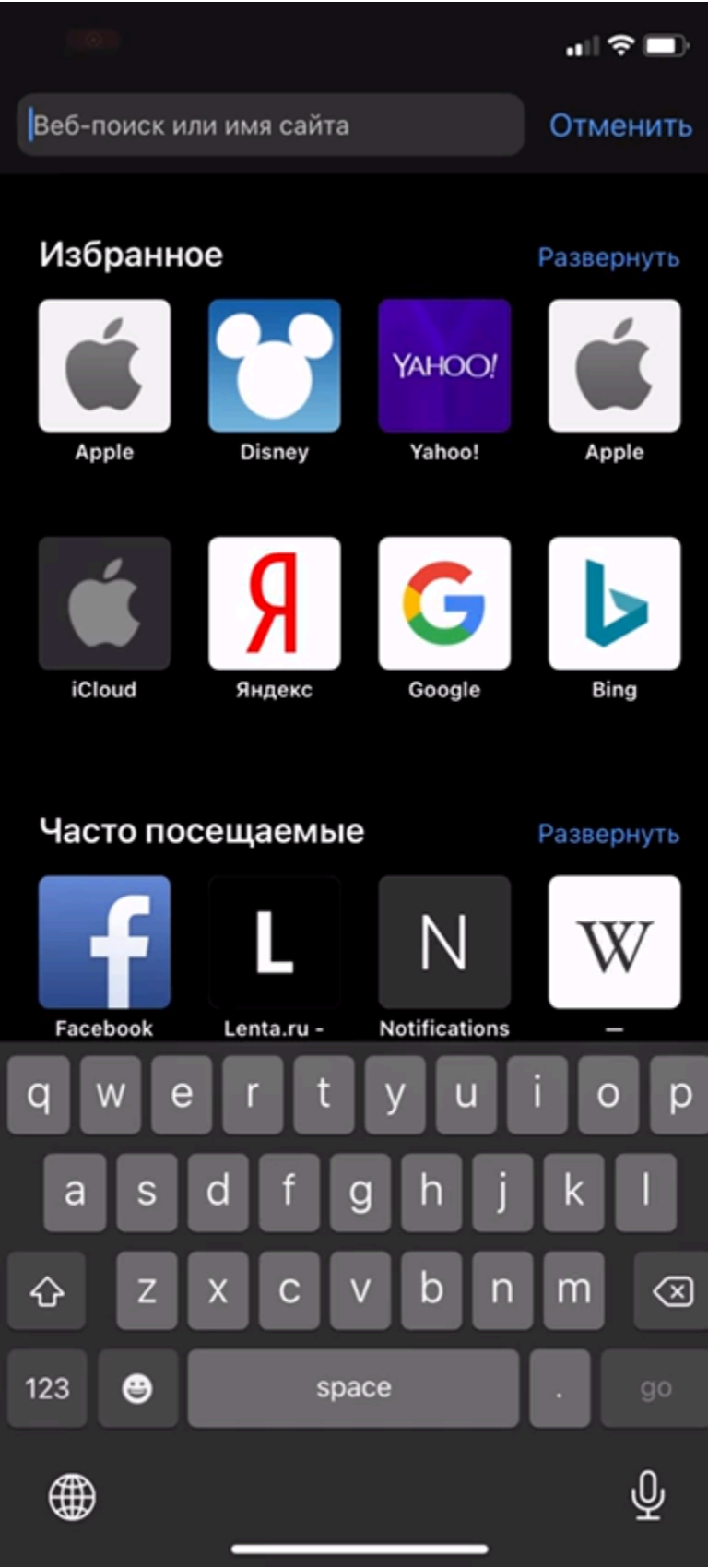
Храним переводы вместе с UI





Стартуем с экрана

Deerplink



HUMANIS



Передаем аргумент

```
1 XCUIApplication(). launchEnvironment += [ "startScreen",  
2 "CustomViewController" ]
```

Получаем ViewController в приложении

```
1 ProcessInfo.processInfo.environment[ "startScreen" ]
```

Связываем с ViewController и подменяем rootViewController в AppDelegate



Стартуем Activity

HÜMÄNS

 **MTC**

ActivityScenario

VS

ActivityTestRule



Выделяем PageObject с помощью Какао



HUMANŠ

```
1 object BasicScreen : Screen<BasicScreen>() {  
2     val title = KTextView { withId(R.id.title) }  
3     val message = KTextView { withId(R.id.message) }  
4     val action = KTextView { withId(R.id.action) }  
5     val icon = KImageView { withId(R.id.icon) }  
6 }
```



Подключаем в тест

HUMANIS



✓ feature module

✓ implementation в instrumentation module

✓ testImplementation в feature module

androidTestImplementation в более высокоуровневые модули



Тестируем с robolectric

HUMANIS



```
1 @Test
2 fun `sing in screen - elements displayed`() {
3     SignInScreen {
4         exit { hasDrawable(R.drawable.ic_close_black_24dp) }
5         title { hasText(R.string.sign_in__entry_title) }
6         loginInput { hasHint(getTargetContext().getString(R.string.sign_in_
7         // rest of verifications
8     }
9 }
```



Тестируем сценарии

```
1 @Test
2 fun enterValidPhoneNumber_clickContinue_verificationScreenOpened() {
3     before { }.after { }.run {
4         scenario(EnterContactAndClickNext(correctPhone.getContact()))
5         step("Verification screen displayed") {
6             VerificationCodeScreen {
7                 // screen verification
8             }
9         }
10    }
11 }
```



Тестируем сценарии



Возможность переиспользования
в robolectric и androidTest

Тесты разносятся по уровням

Дешёвые unit для проверки того
что находится на каждом экране

HÜMÄNS



Дорогие instrumentation
для проверки общего поведения

Необходимость сложного
подключения

Robolectric не поддерживает
kaspreso



HUMANIS



ВЫВОДЫ