



Как КМР изменил наши процессы



Давайте
знакомиться
Данил Перевалов
Android Developer





Экраны

Больше 350
экранов



Команда

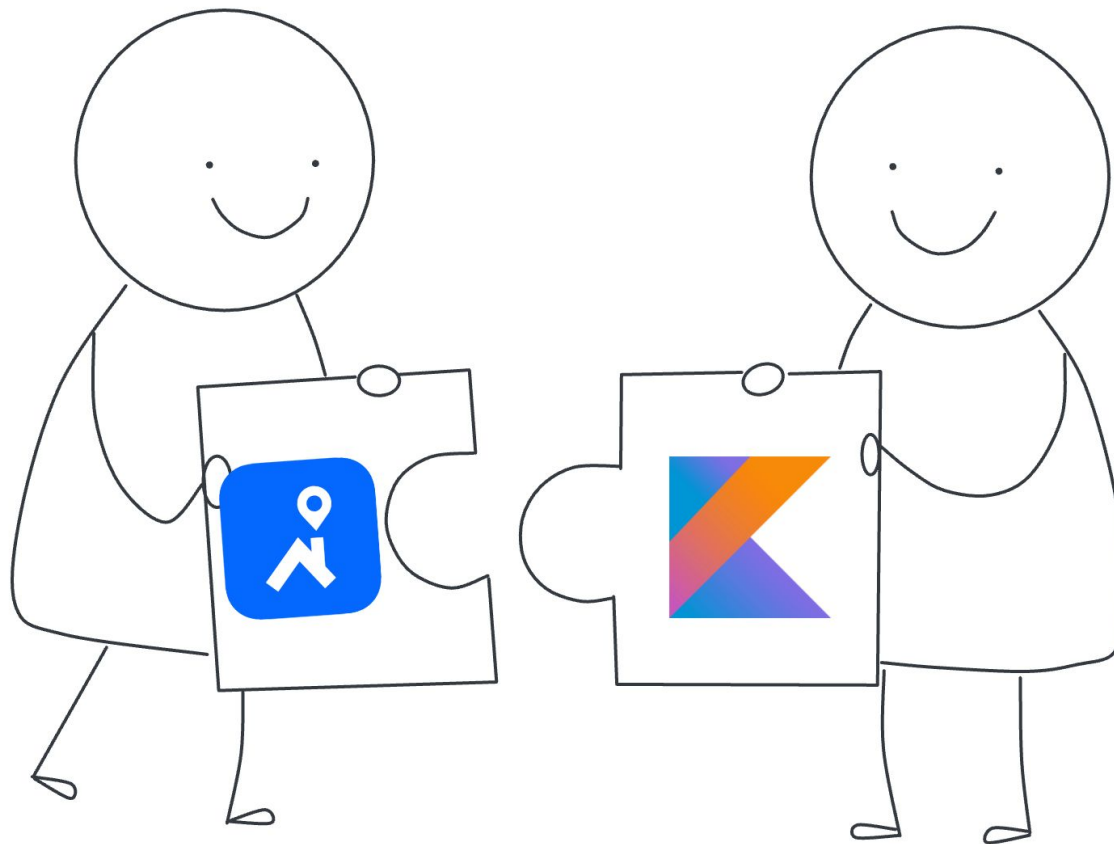
22 Android
21 iOS

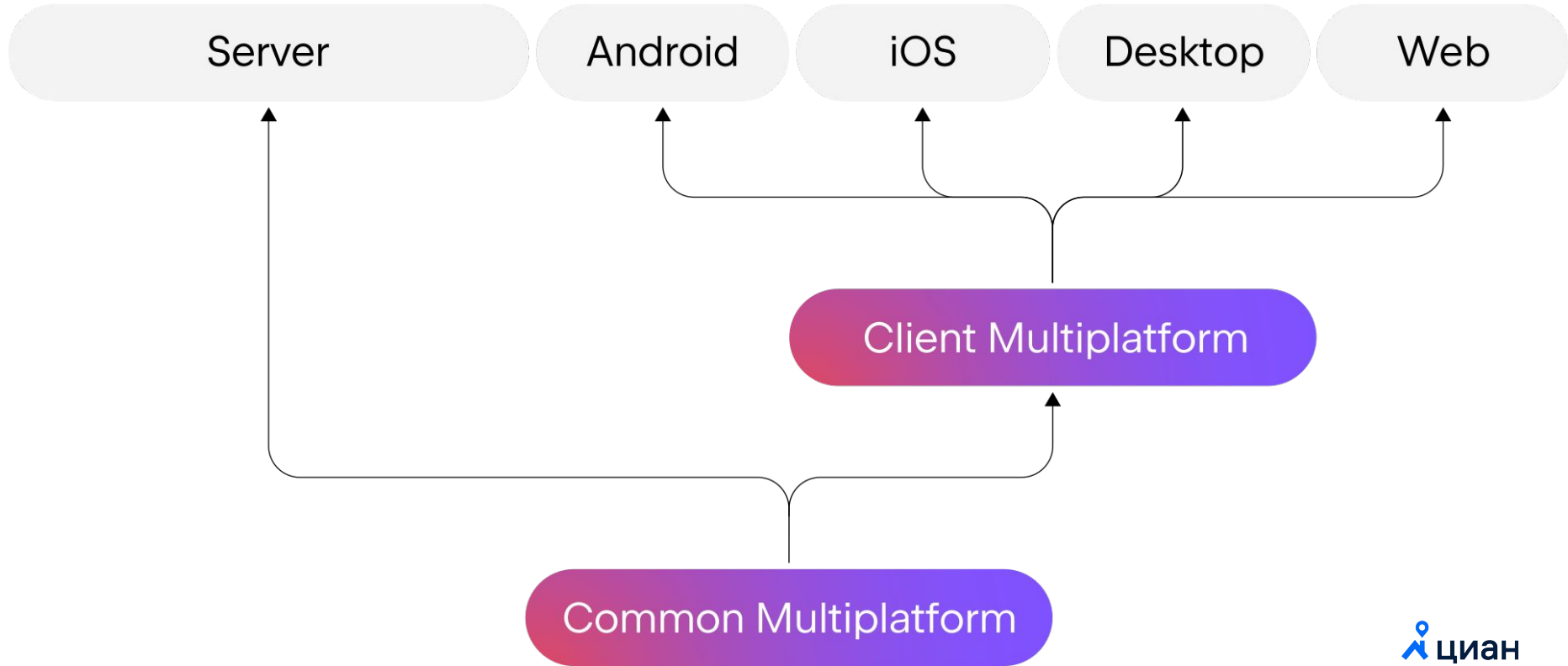


Код

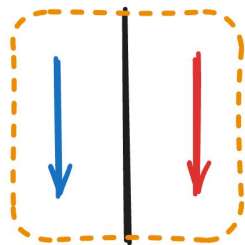
1.5 млн. строк Kotlin
1.6 млн. строк в iOS

Мы решили внедрить КМР



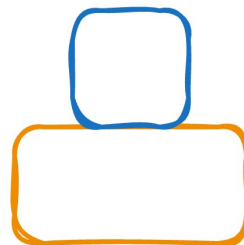


Зачем оно нам?



Меньше стоимость

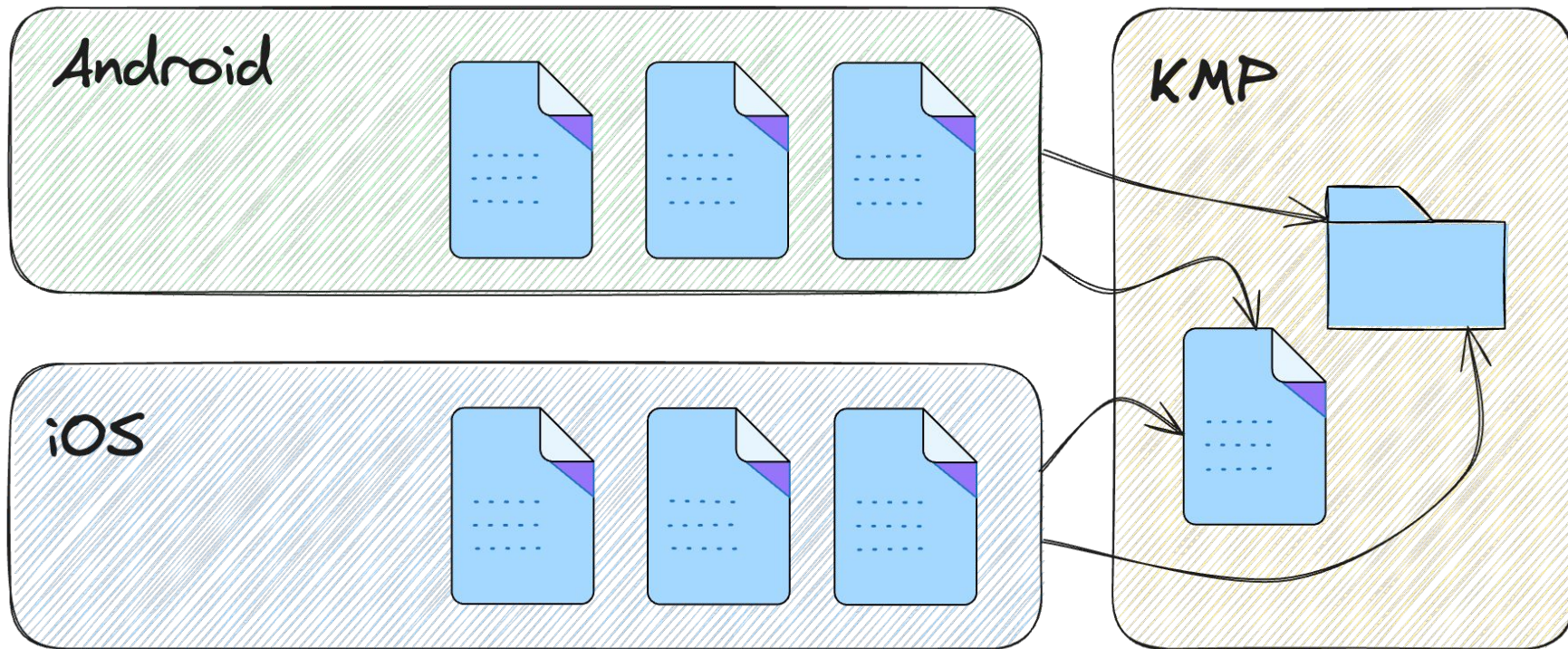
Часть кода пишется лишь
один раз



Единая логика

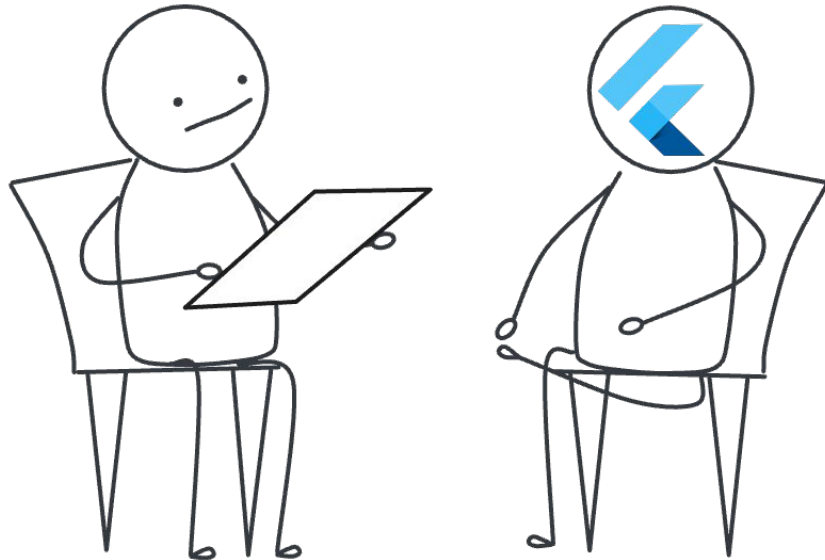
Написанная логика с
огромной вероятностью
работает одинаково

Почему именно его?



А почему не Flutter?

Доктор, я чувствую
себя использованным



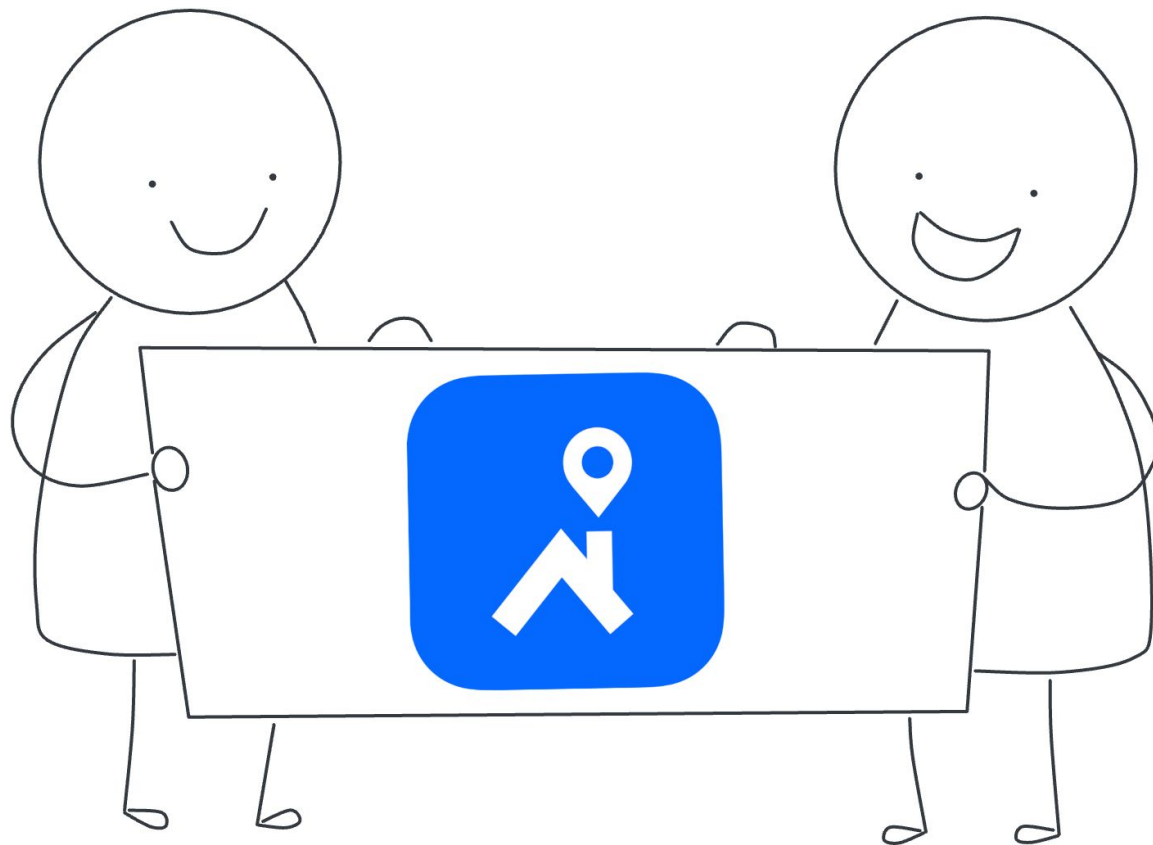
Это повлияло на наши процессы



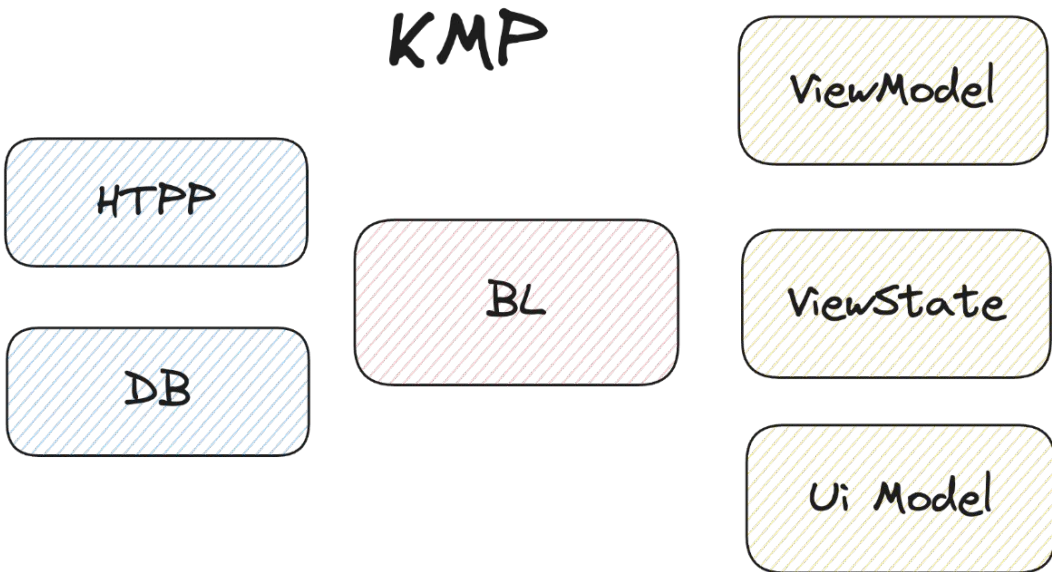
- Каким был наш проект и какие были процессы
- С какими трудностями столкнулись
- К чему пришли

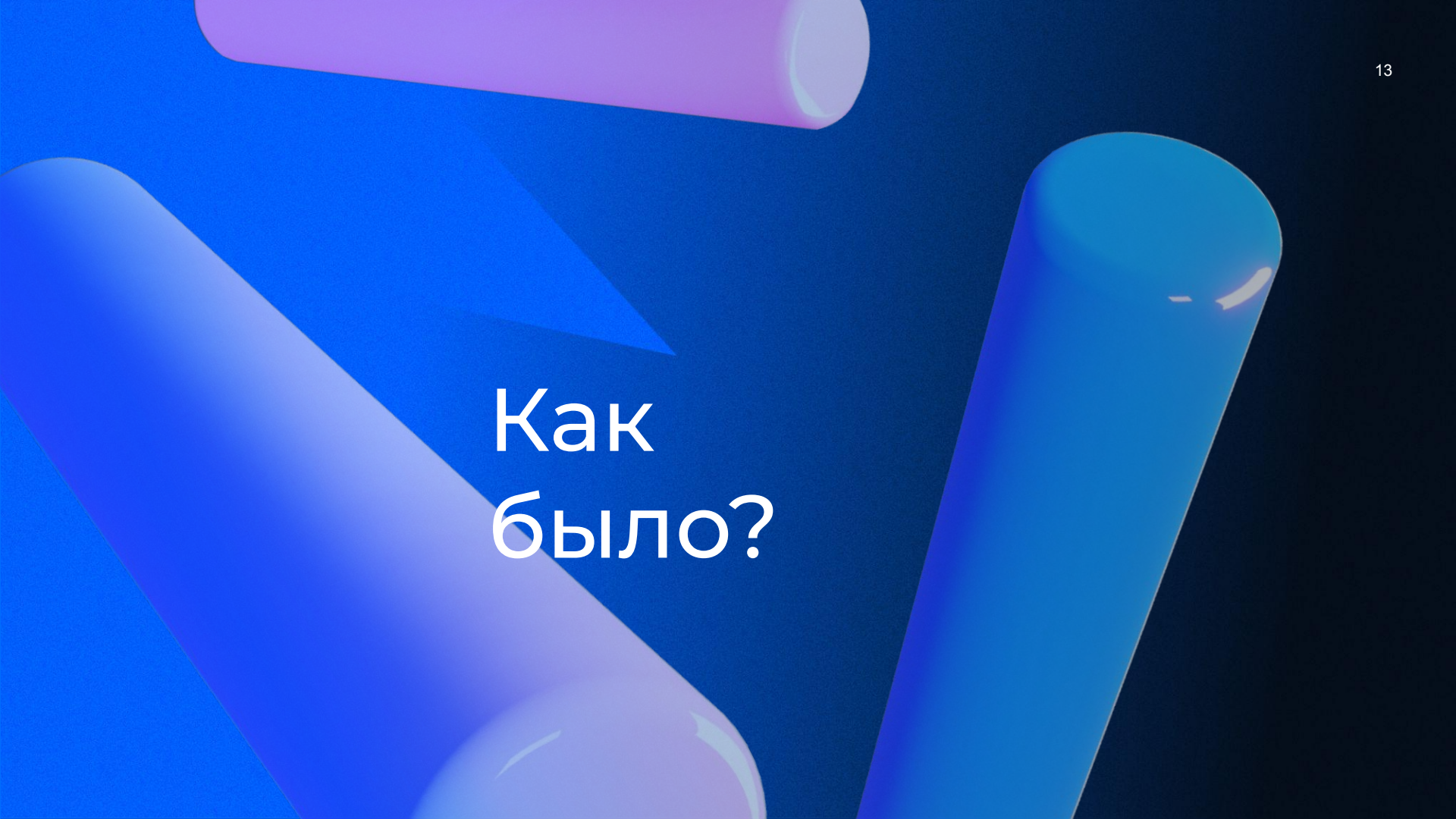


Дисклеймер. Это только наш опыт



Немного технической части



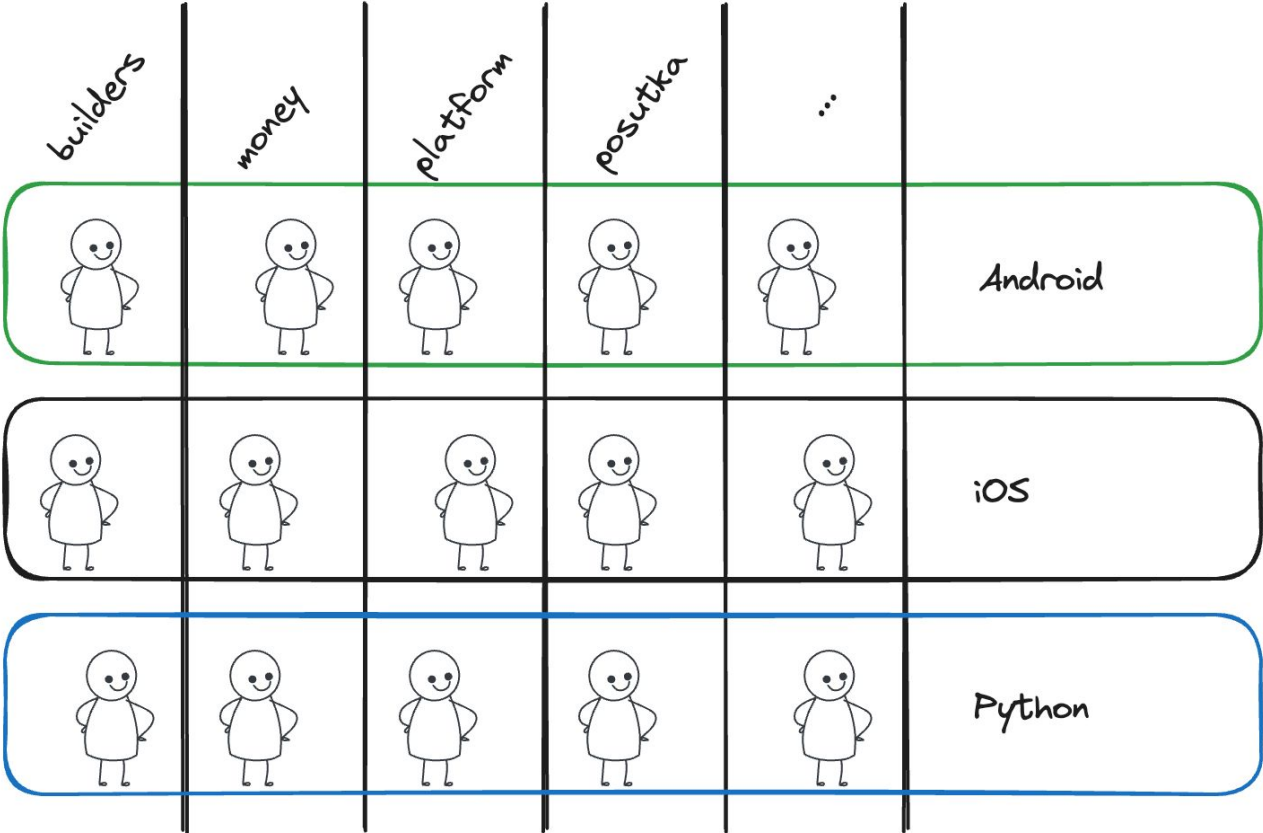


Как
было?

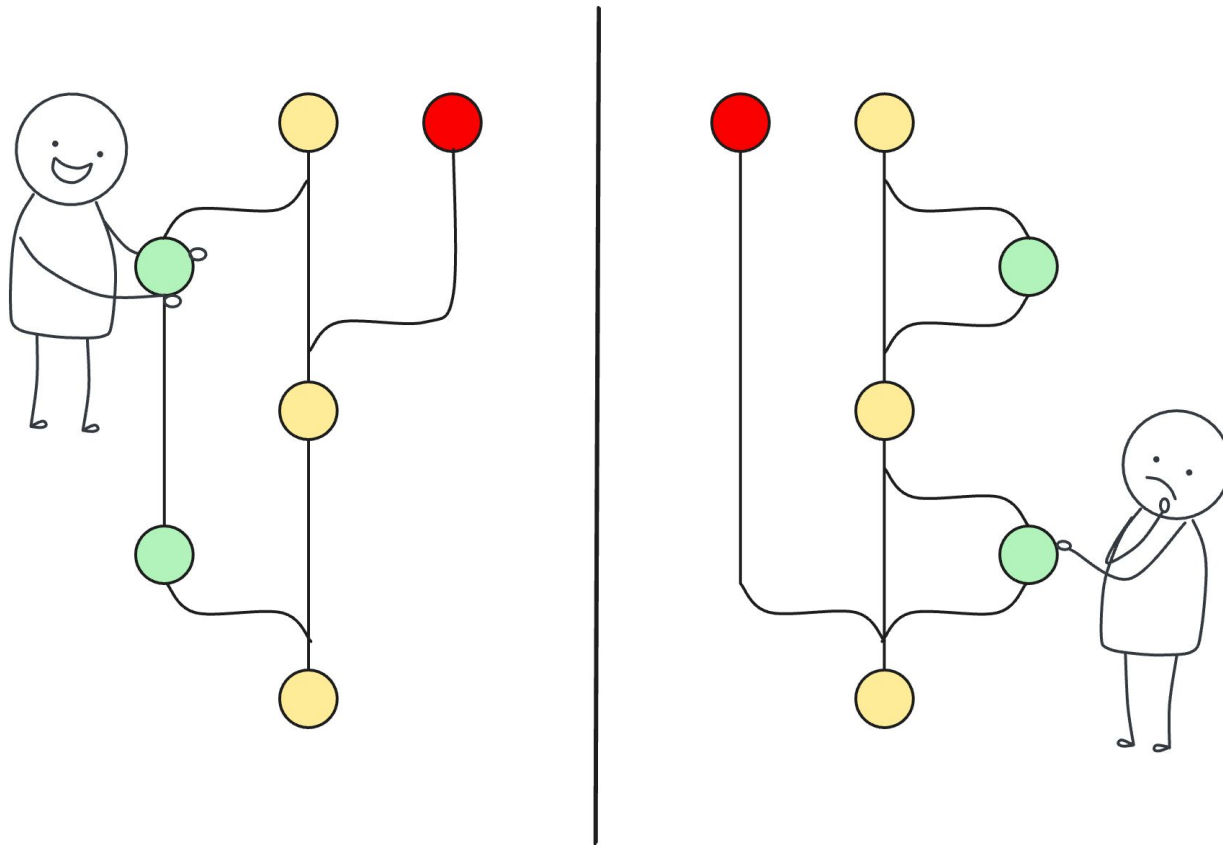
Проект



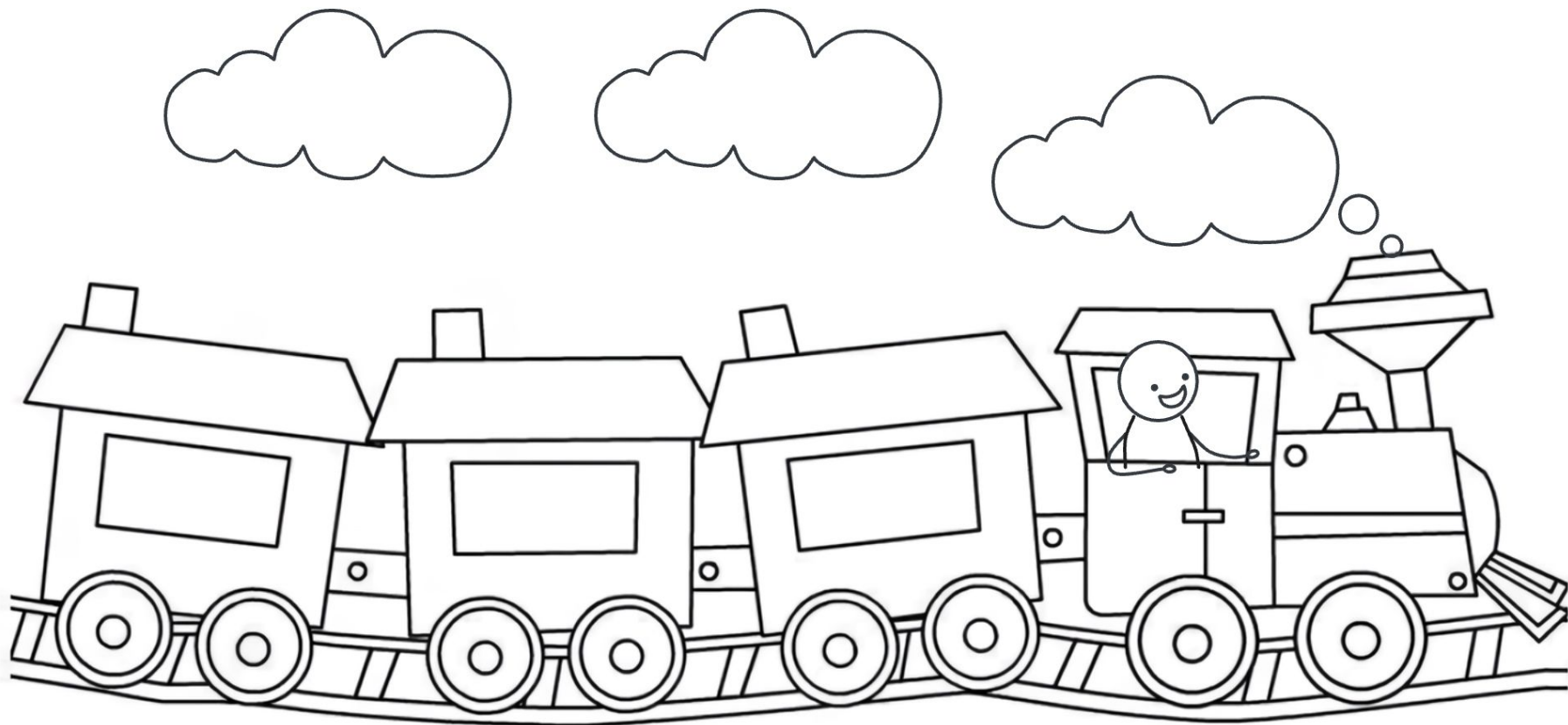
Продуктовые команды и гильдии



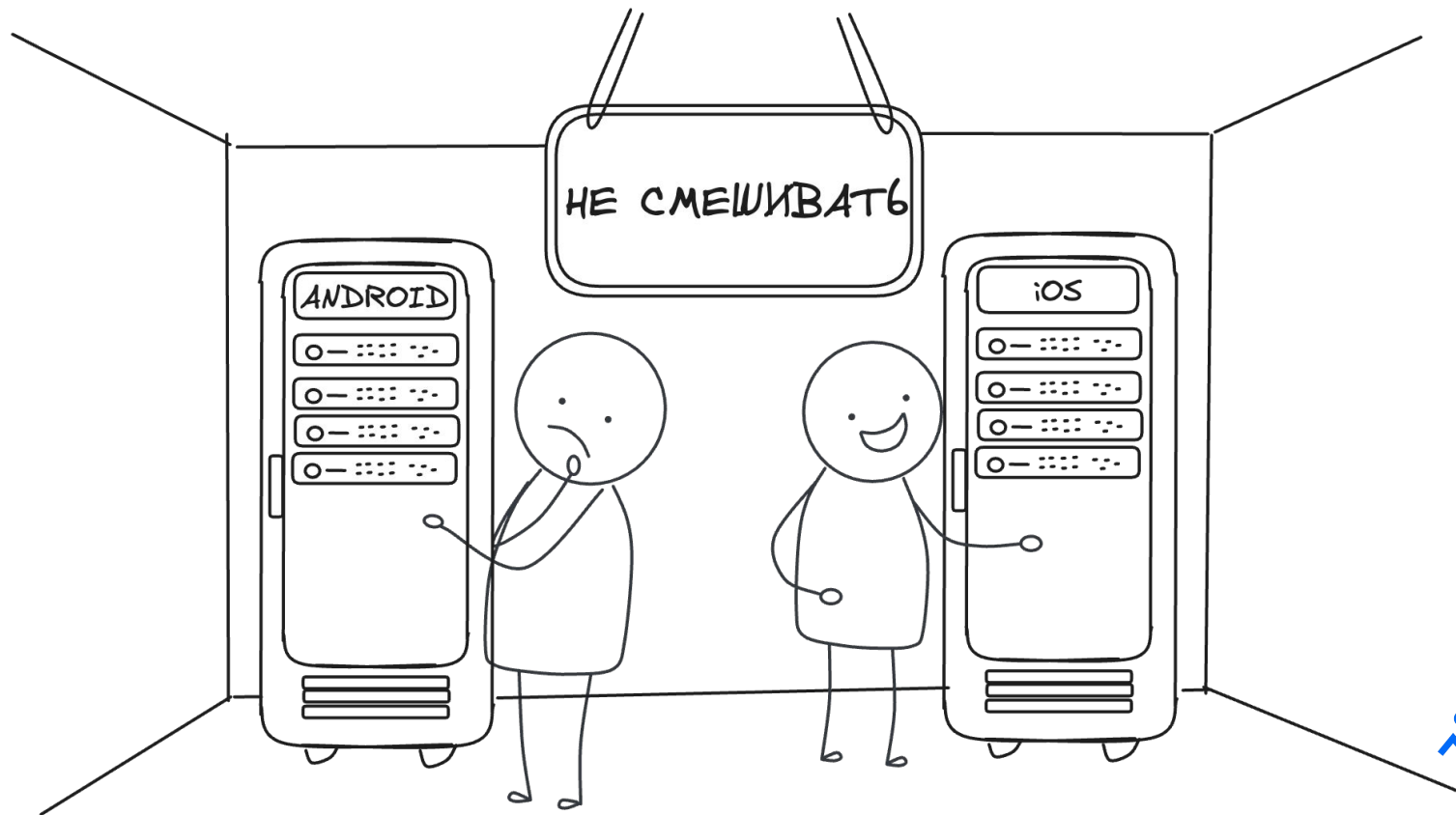
Два отдельных репозитория

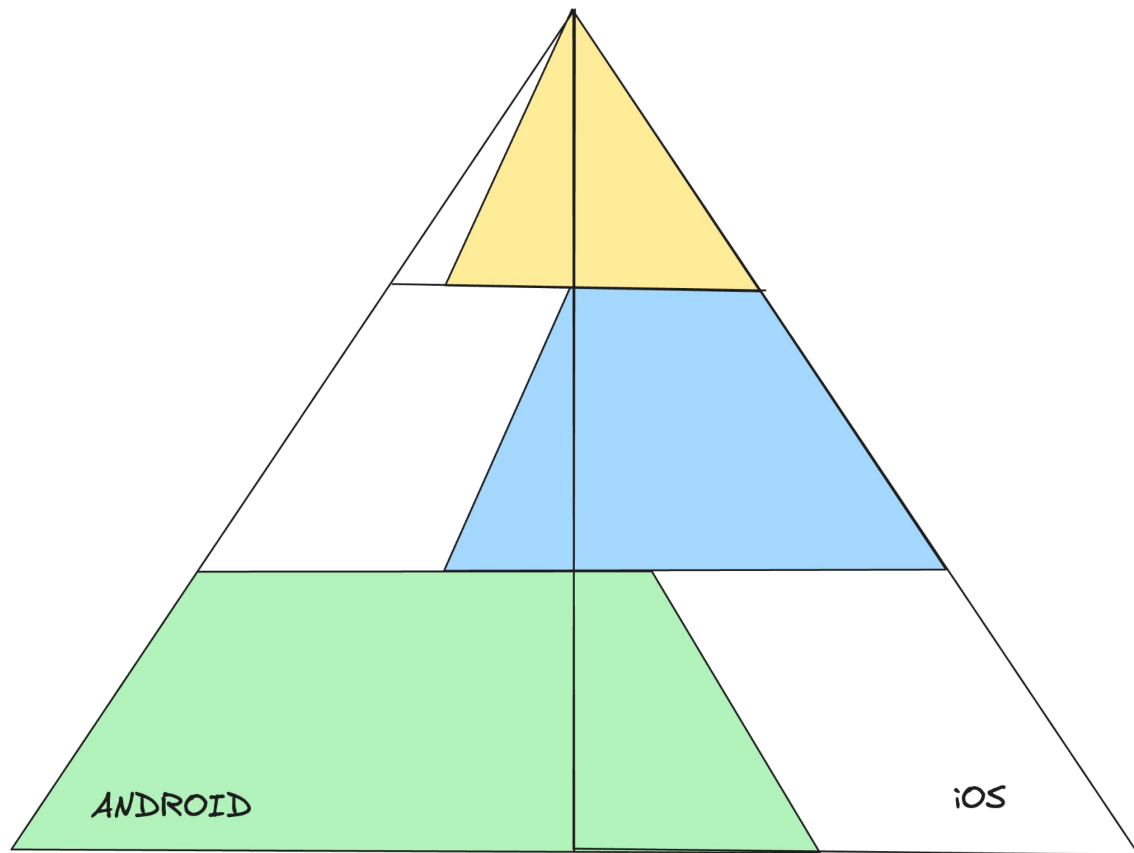


Два отдельных релизных поезда

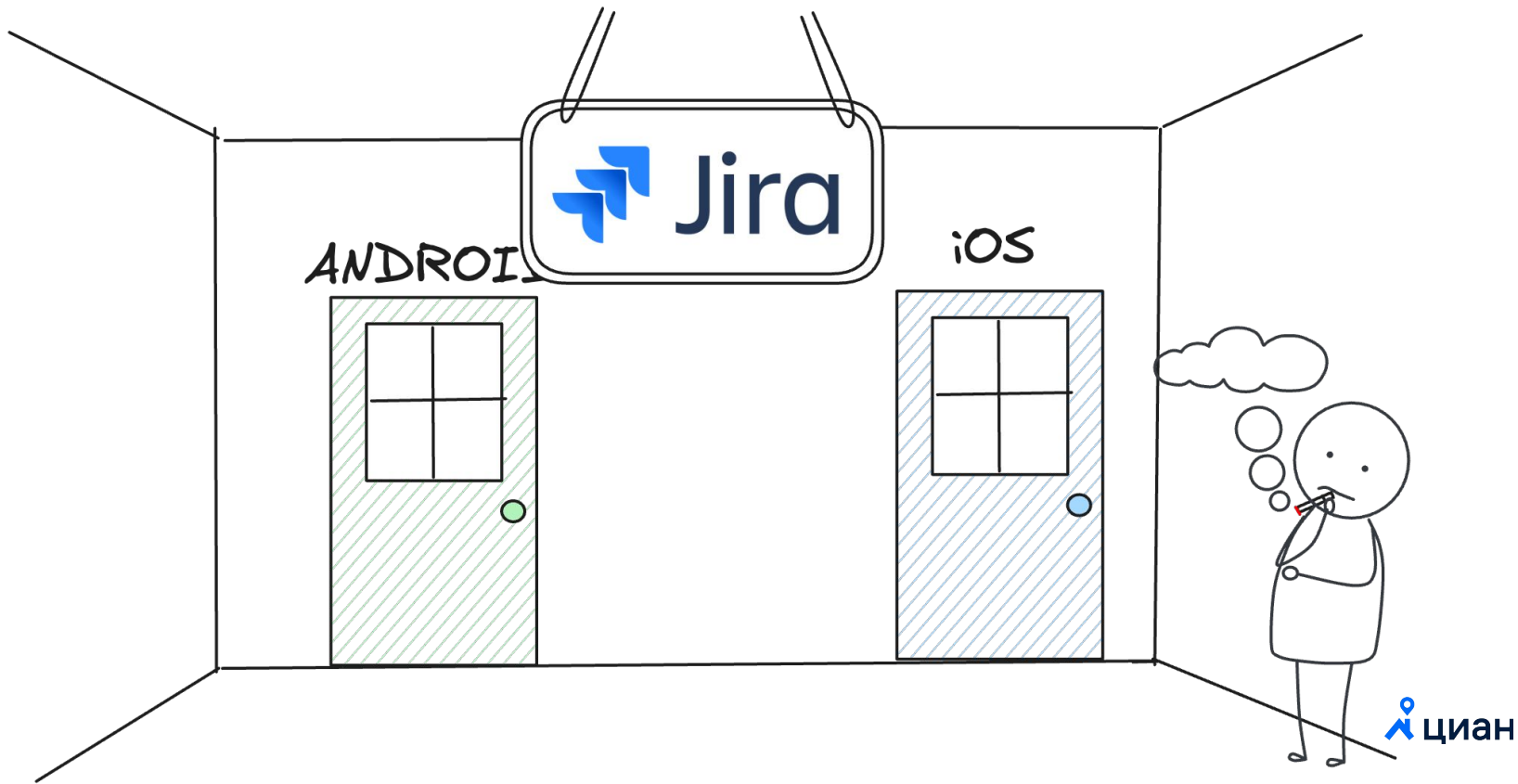


Два отдельных сервера сборки



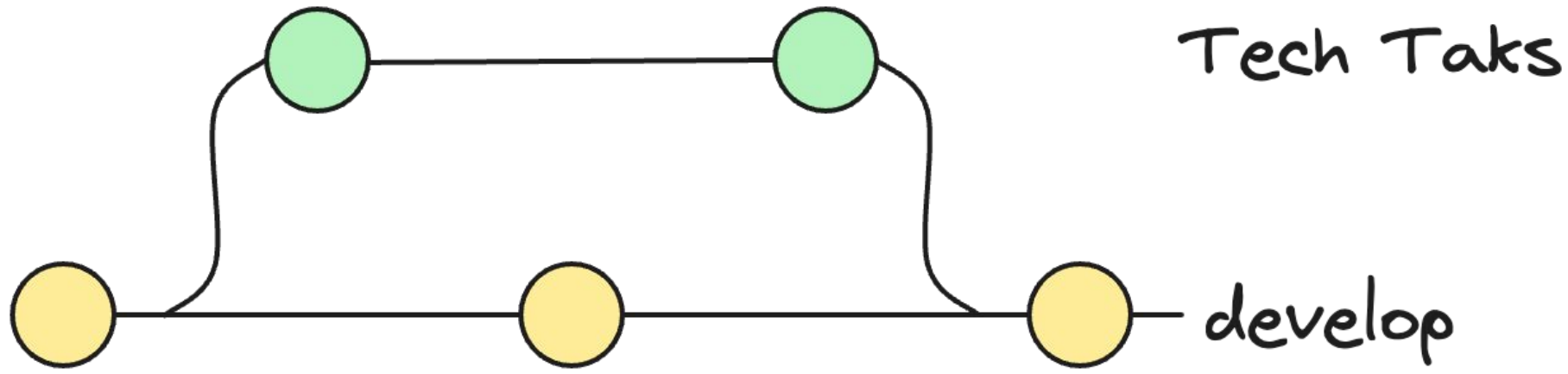


Два отдельных пространства в Jira

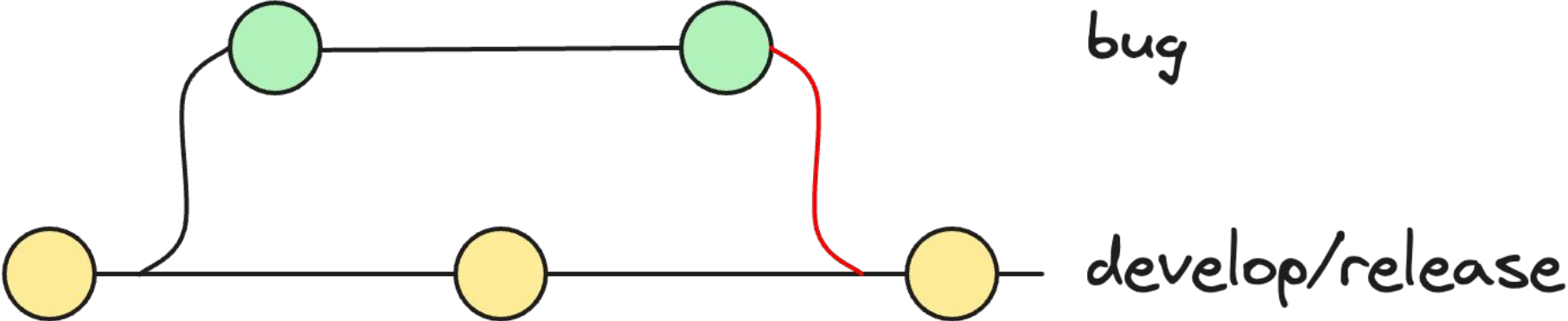


Процессы

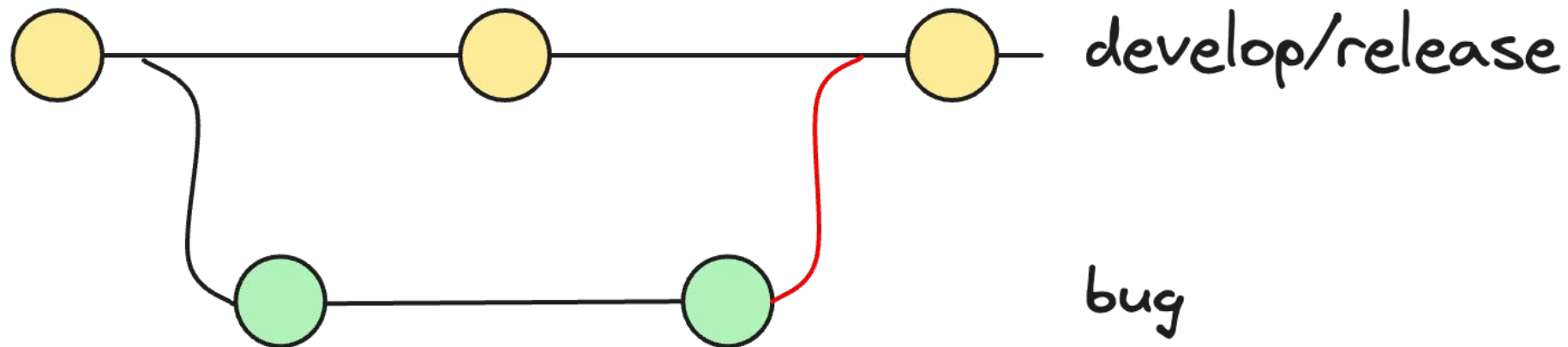


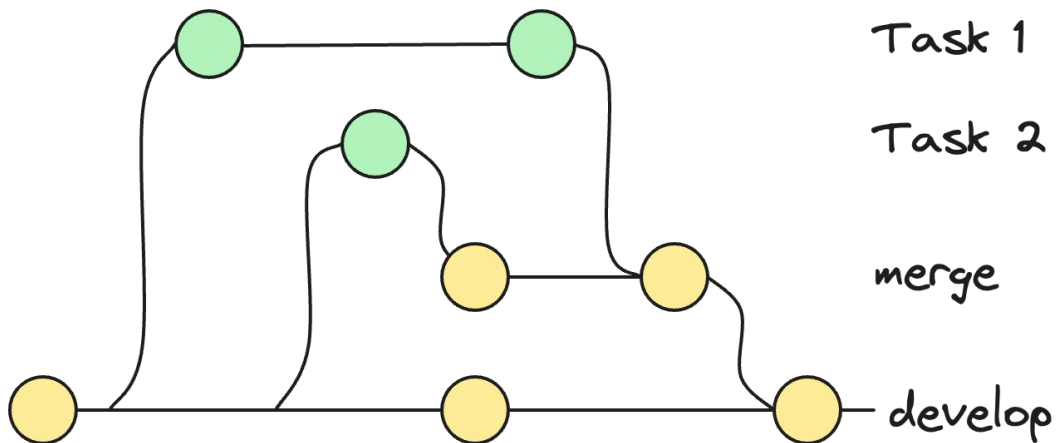
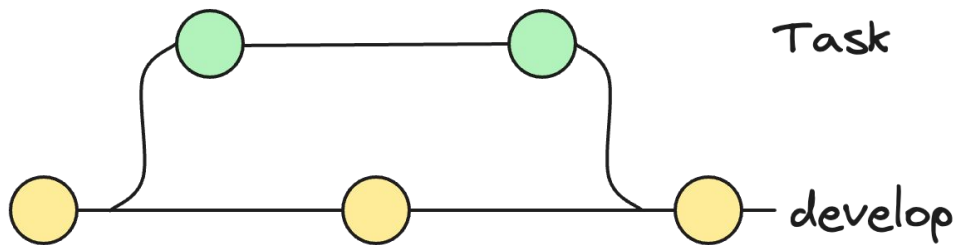


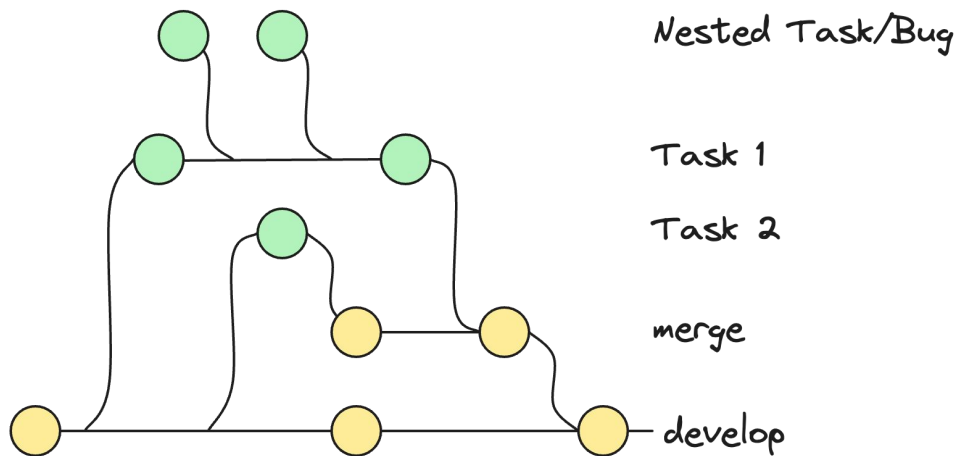
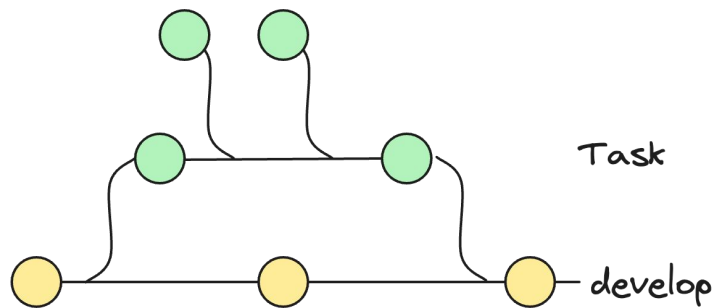
Баги на проде



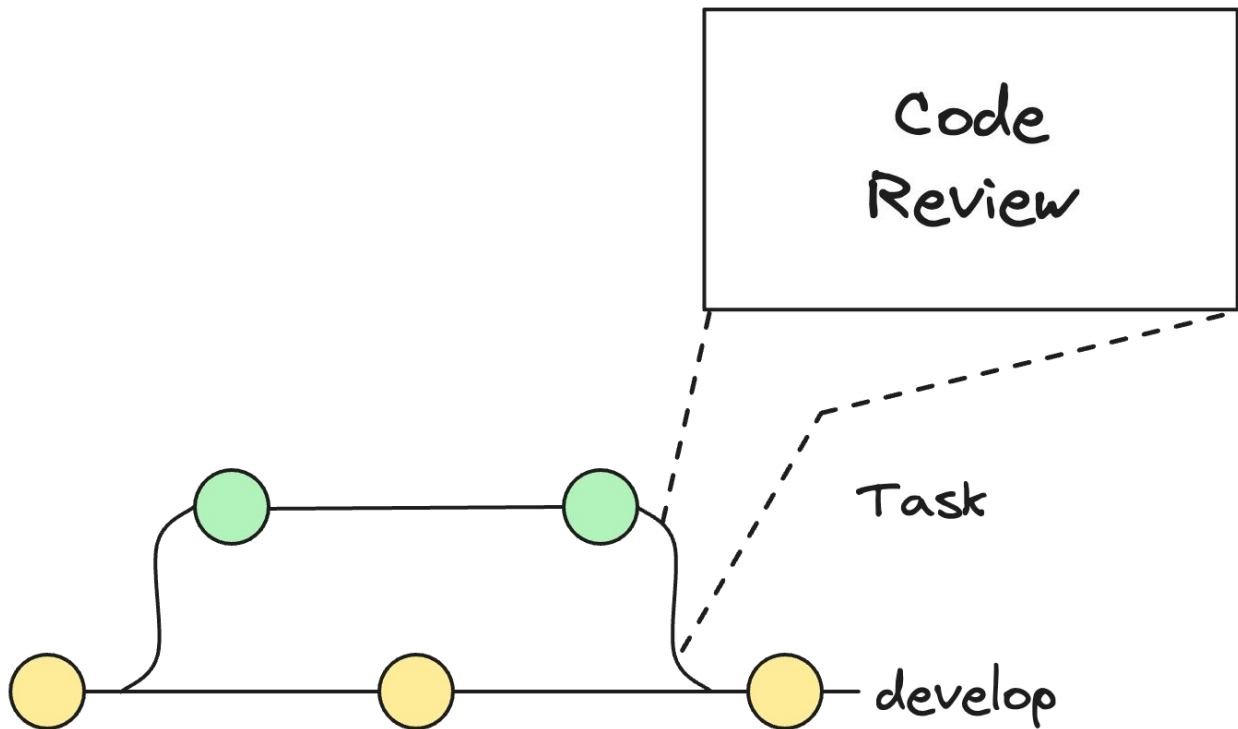
Баги на релизе







Code Review



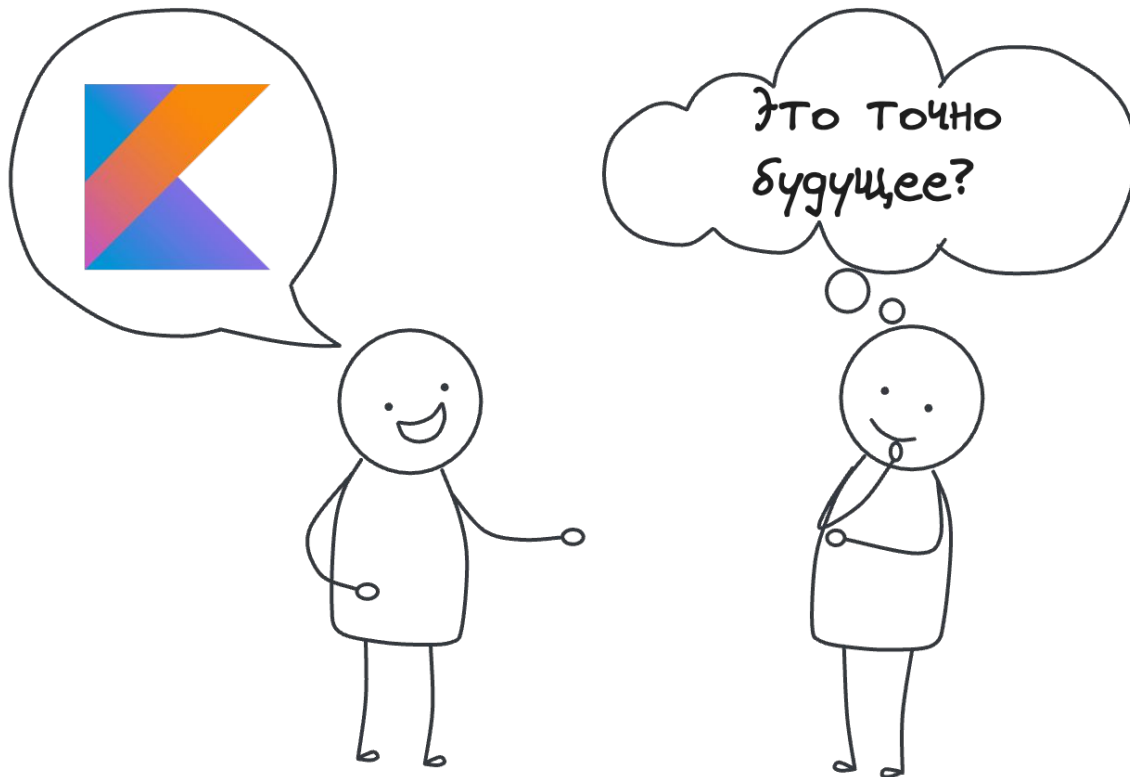
Как это
объединить?

- Разные проекты, репозитории, сервера
- Разный набор тестов
- Разный релизный поезд
- Разный флоу при работе с некоторыми типами задач



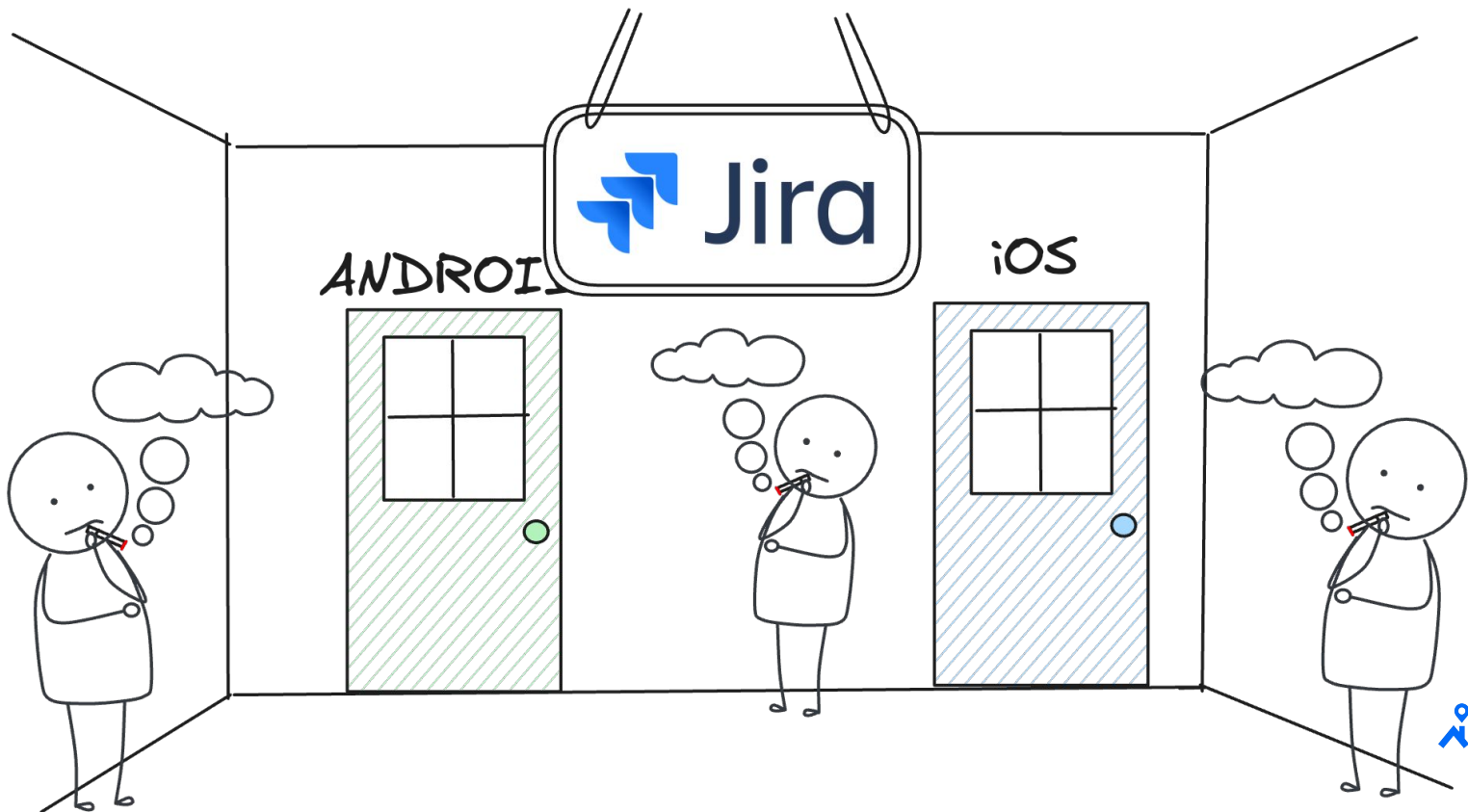


Результат непонятный





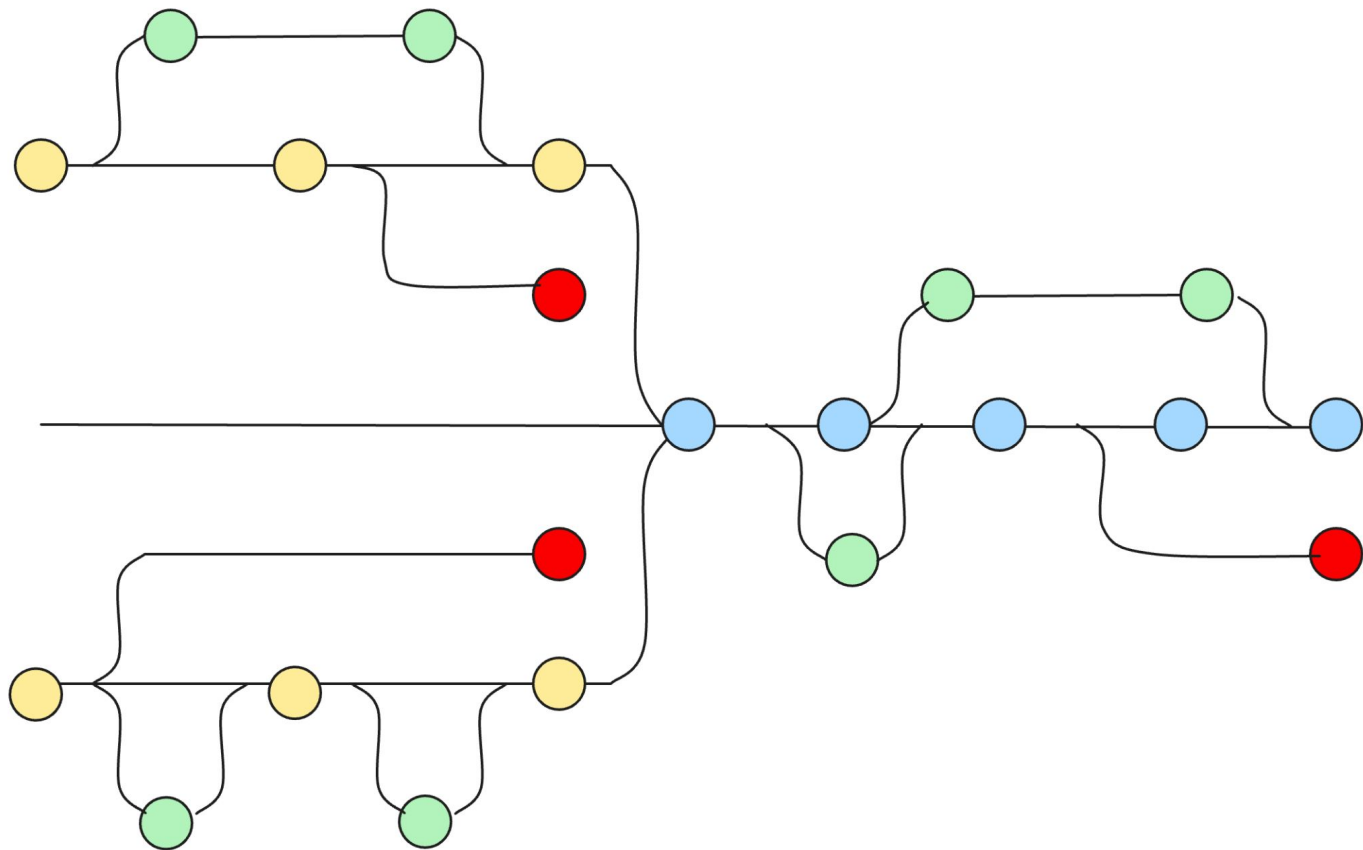
Оставляем два пространства в Jira



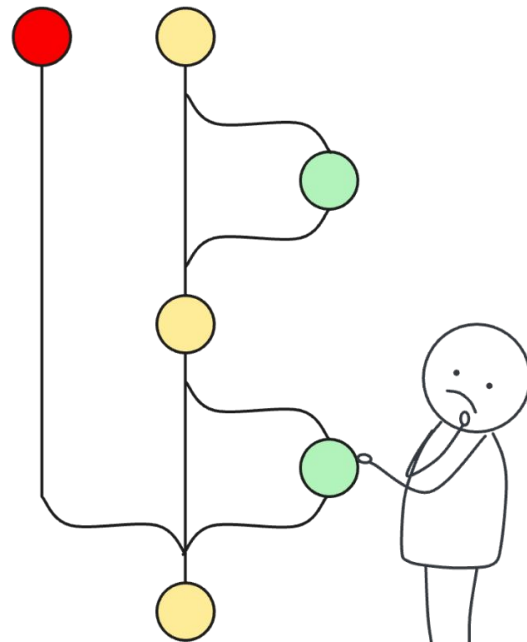
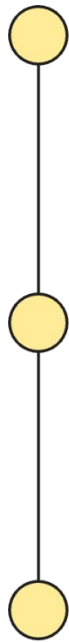
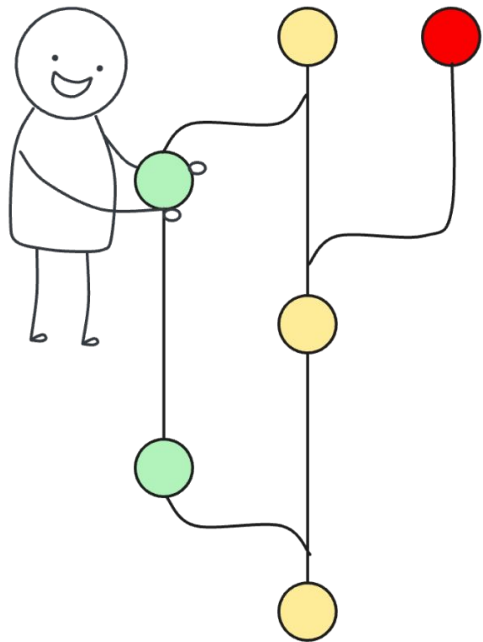
Где хранить код?



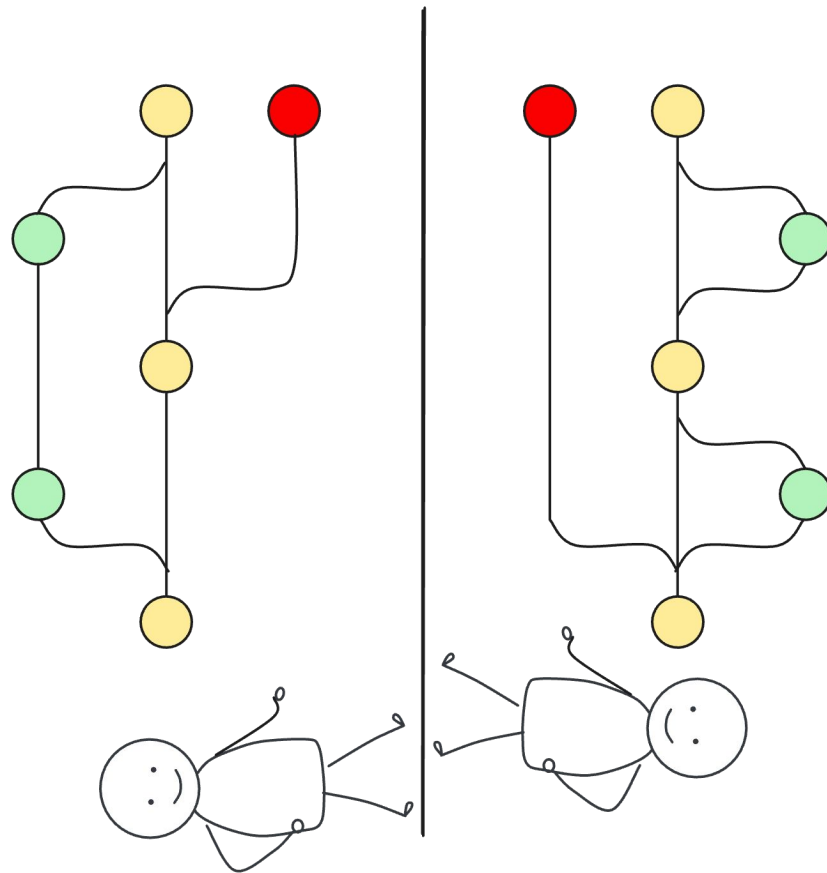
Один репозиторий



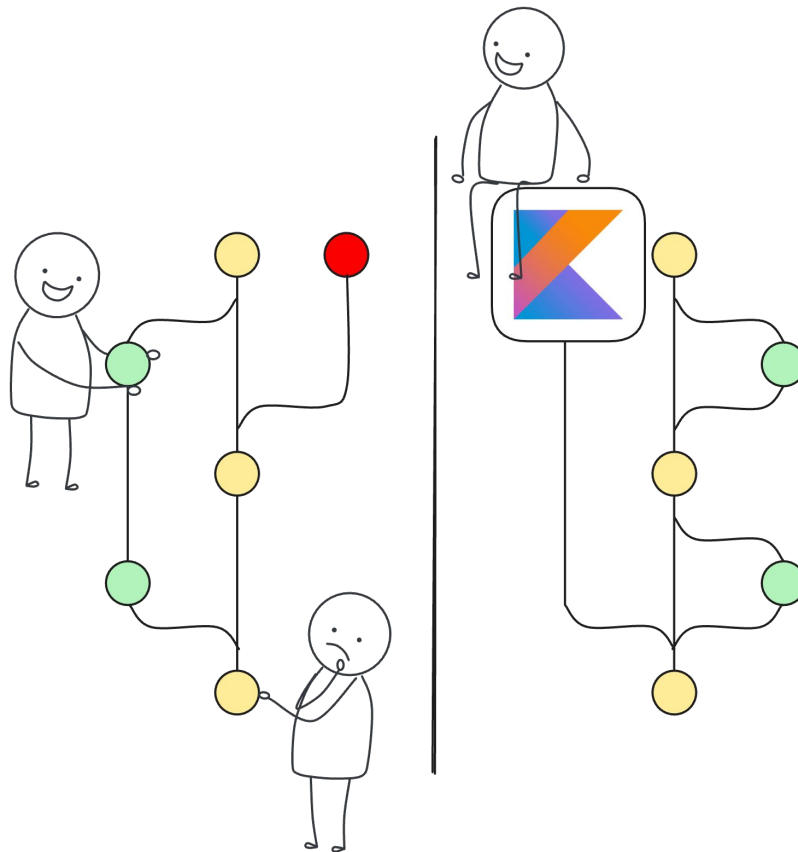
Три репозитория



Оставить два репозитория. Наш выбор



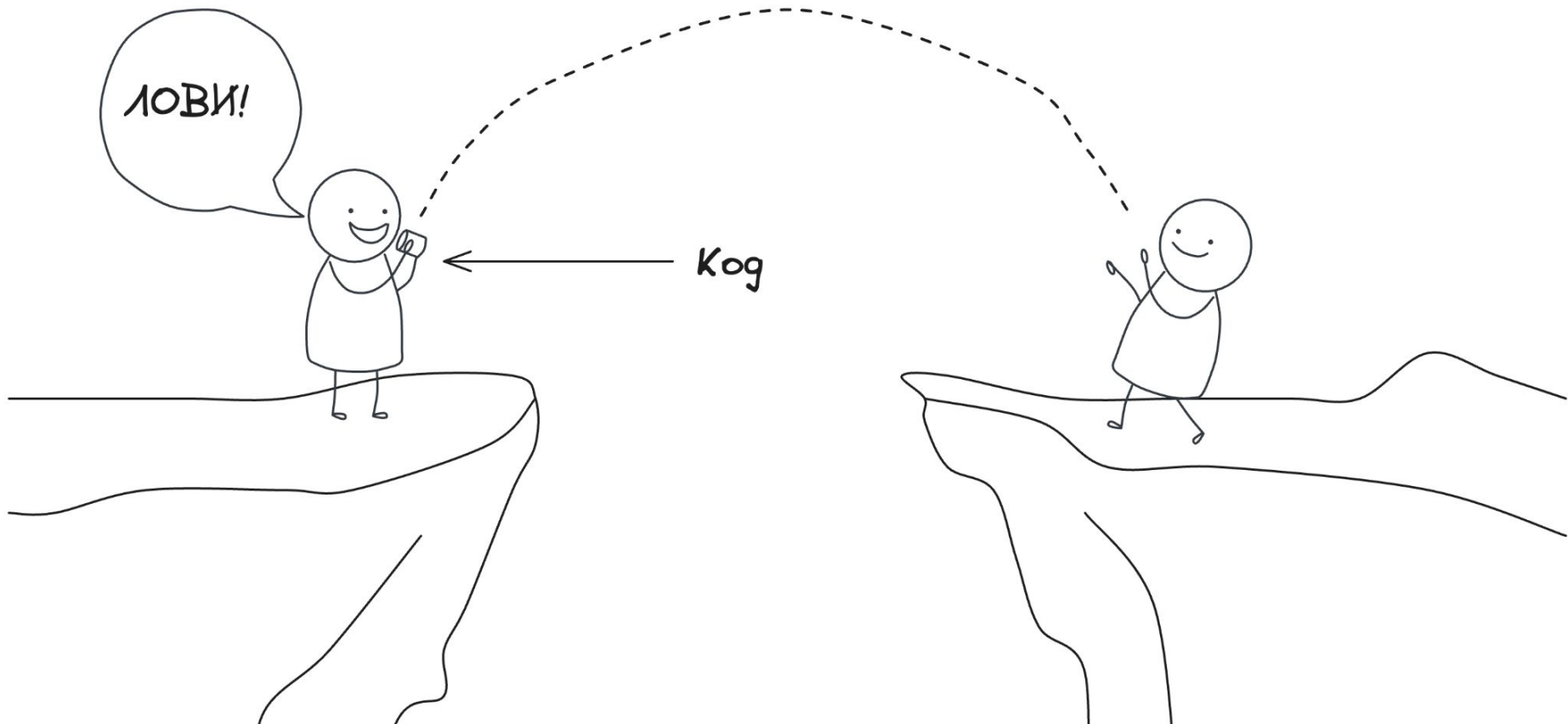
КМР лежит в Android репозитории



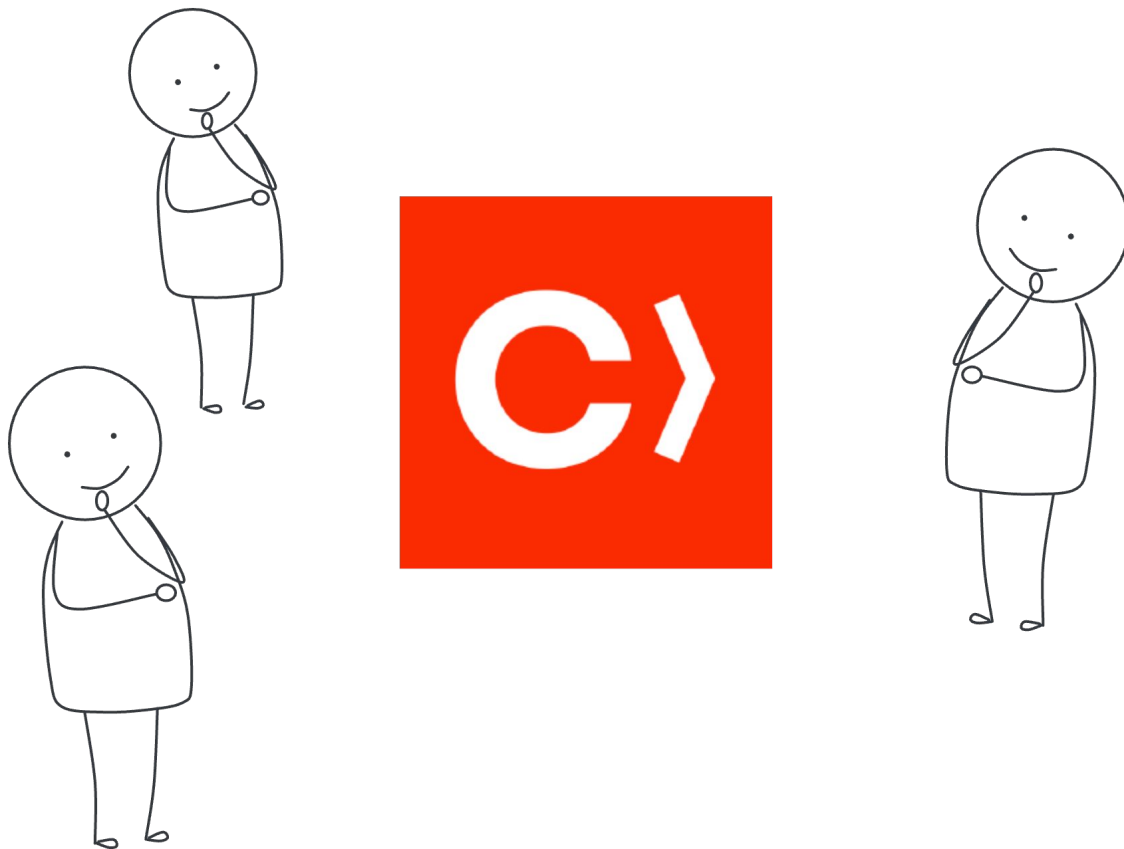
Доставка кода на iOS



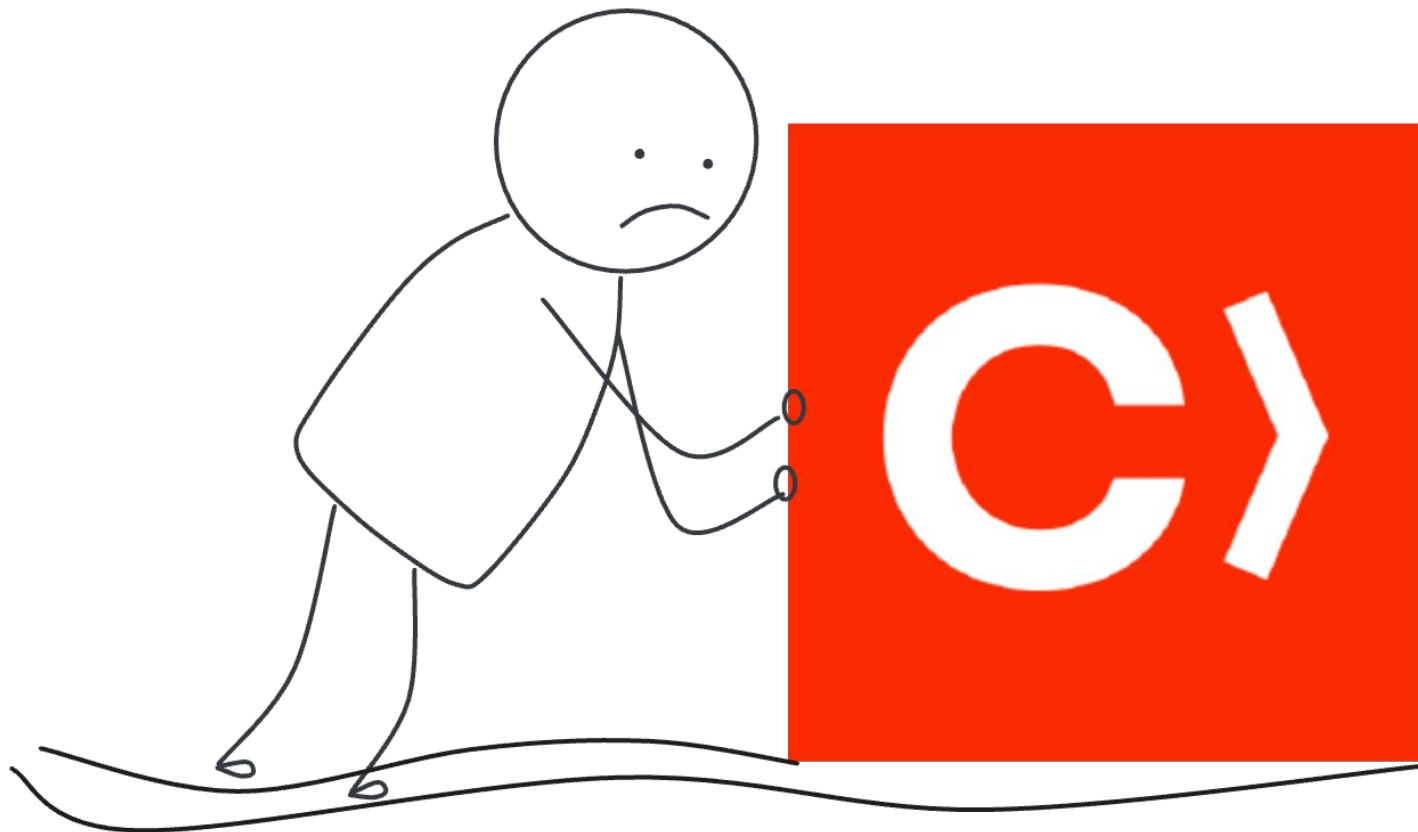
Как тогда передавать код?



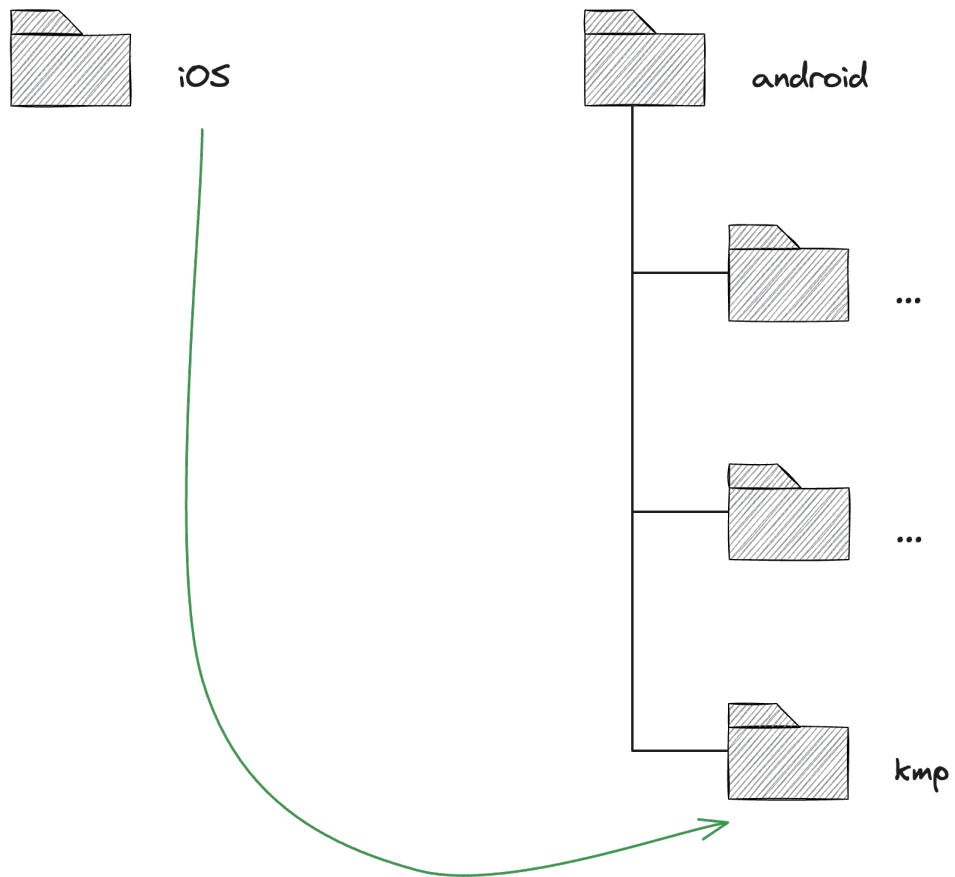
Почему не CocoaPods?



Мы от него отказываемся и он заморожен

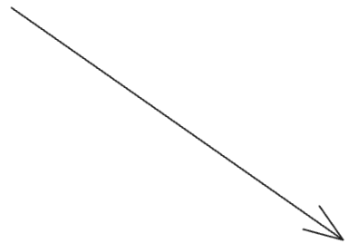


Почему не взять код из Android?



Проблема 1. Дополнительная нагрузка

Растёт



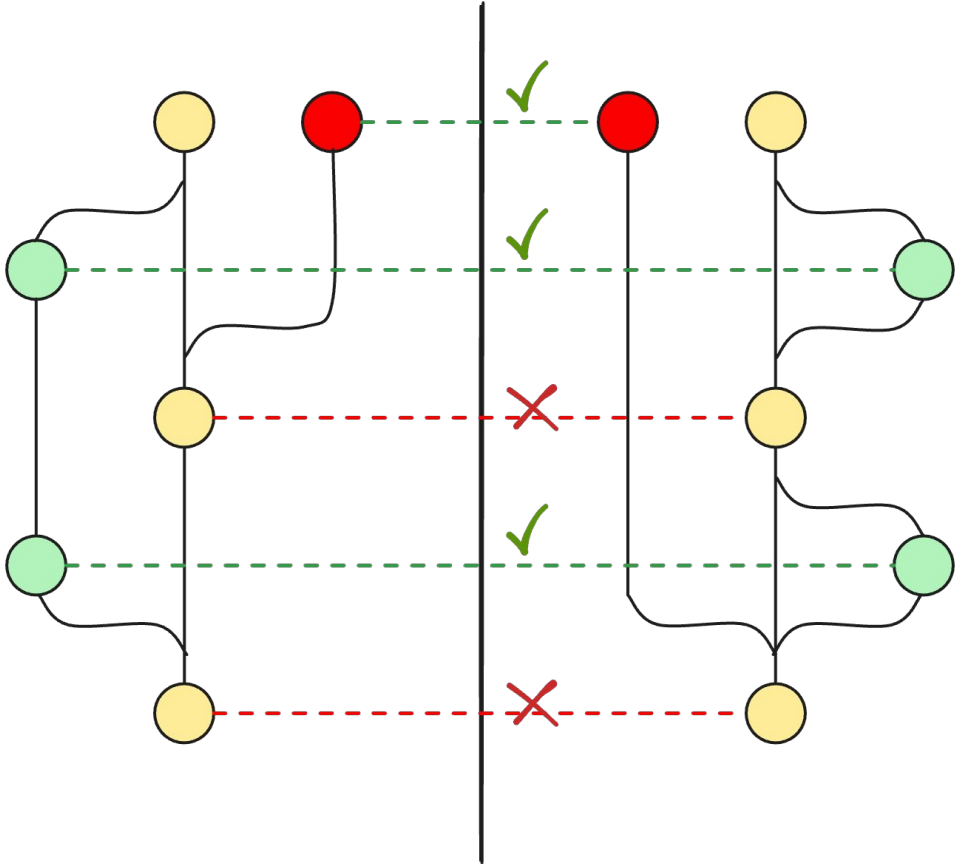
Уровень гемороля (не работает с КМР)



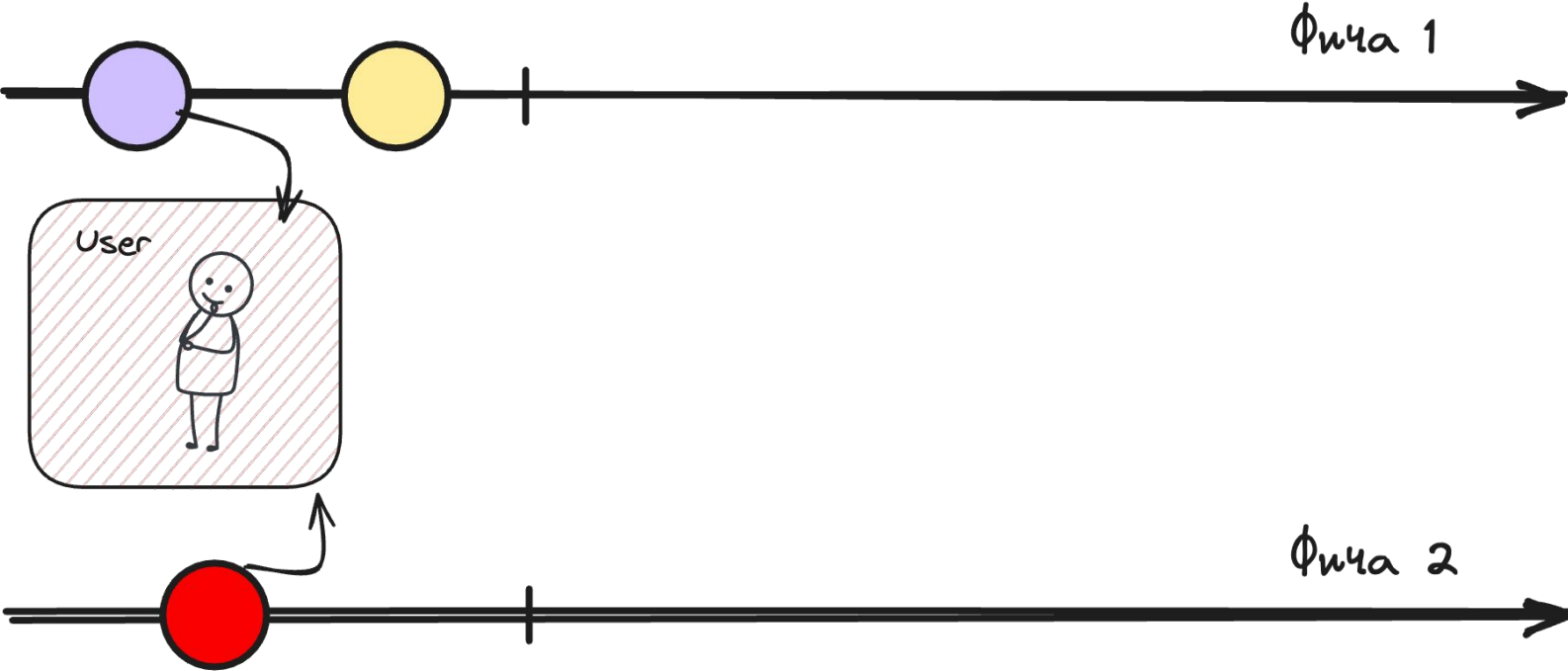
Уровень гемороля (работает с КМР)



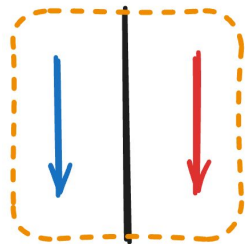
Проблема 2. Синхронизация веток



Проблема 2. Пример

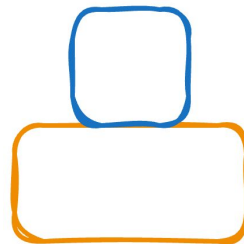


Чего хочется?



Не мешать

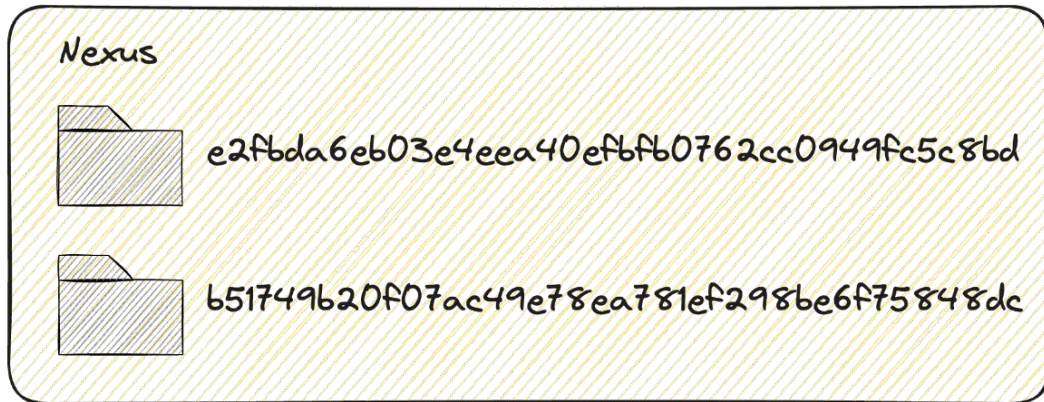
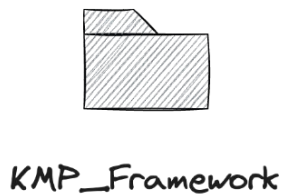
Если разработчик в данный момент не работает с КМР у него всё должно быть по-старому



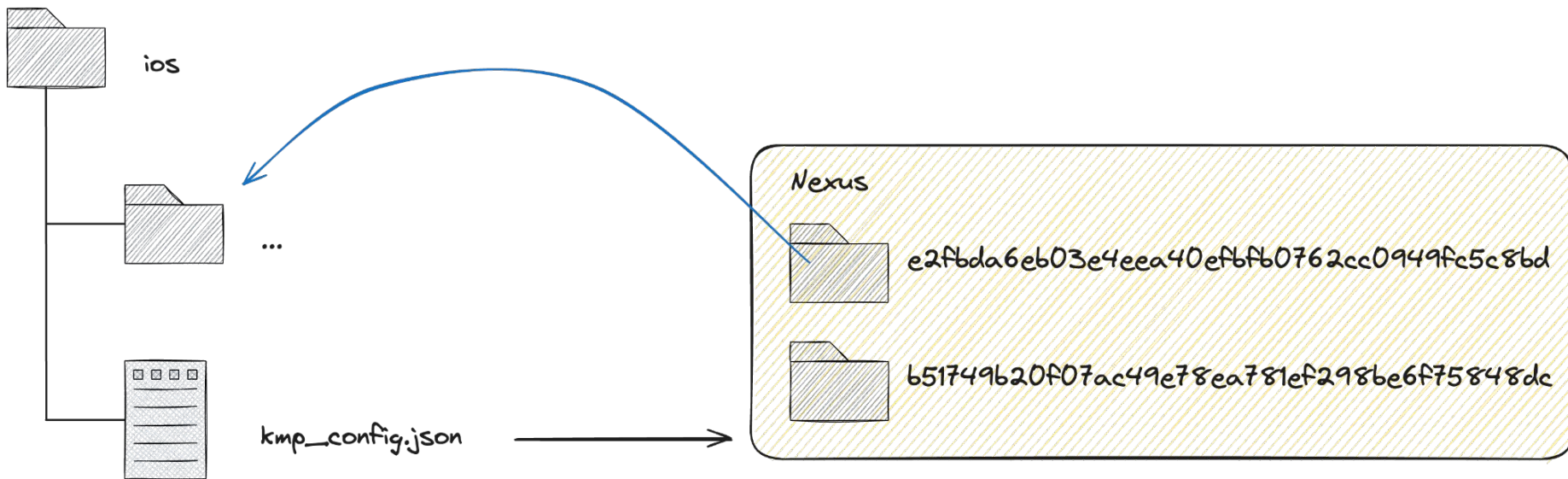
Не запаривать

Даже при работе с КМР разработчик не должен гадать с какой веткой ему работать

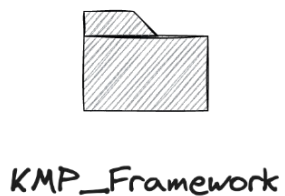
Выносим собранные Framework на Nexus



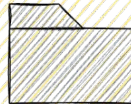
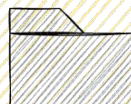
В iOS указан актуальный коммит и ветка



Проблема 3. Как вносить изменения?

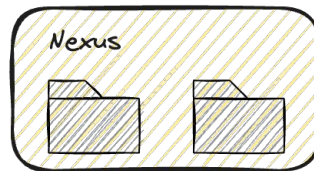
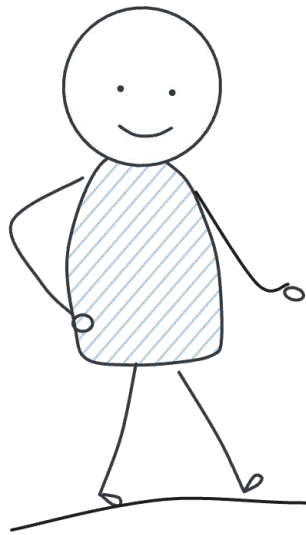


Nexus

	e2fbda6eb03e4eea40efbfb0762cc0949fc5c8bd
	b51749b20f07ac49e78ea781ef298be6f75848dc

При смене ветки основной режим

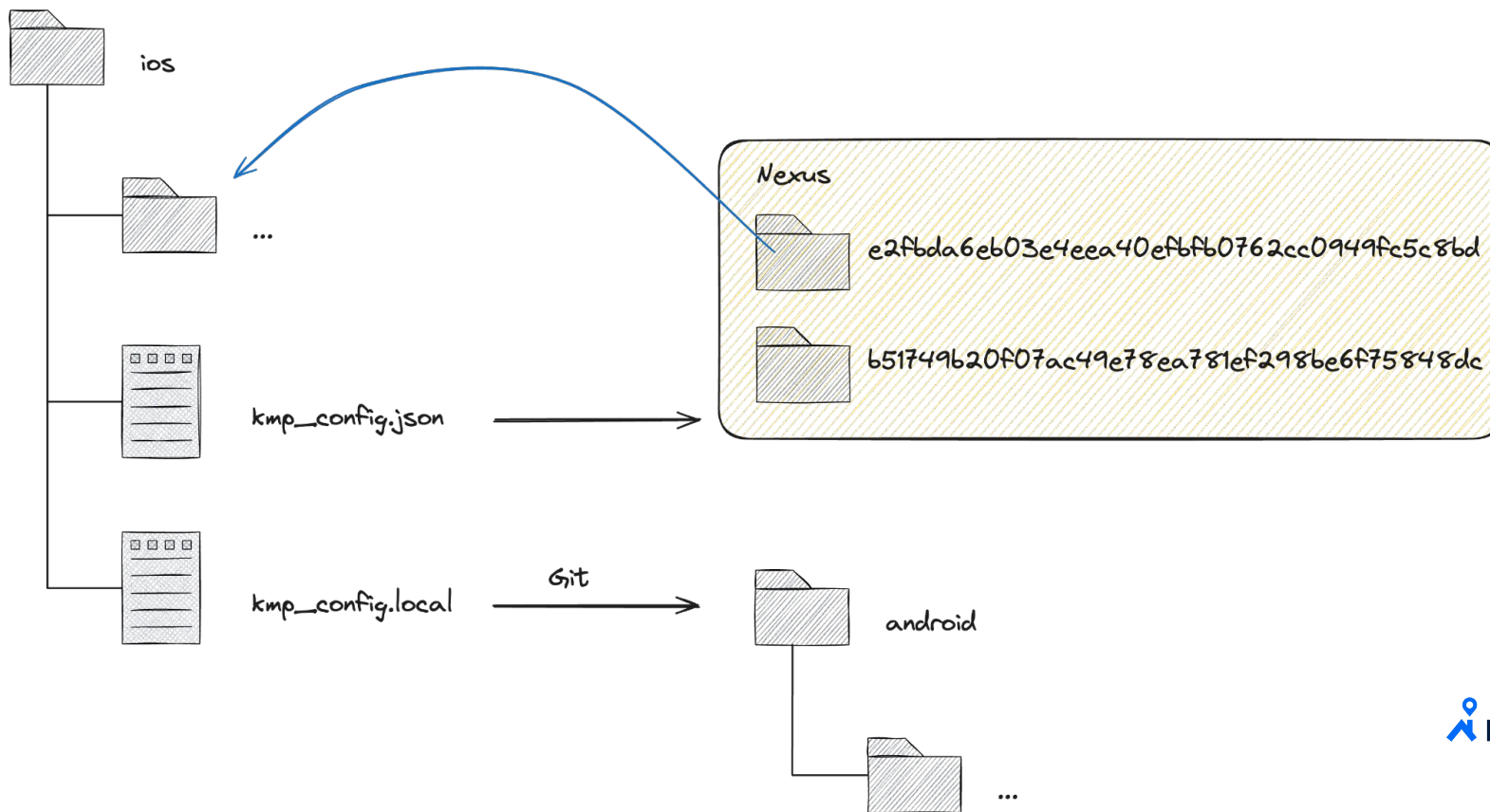
Ветка 1



Ветка 2



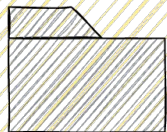
Третья проблема. Два режима



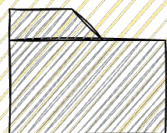
А KMP код для iOS работает?



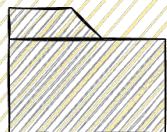
Nexus



e2fbda6eb03e4eea40ef6fb0762cc0949fc5c8bd



b51749b20f07ac49e78ea781ef298be6f75848dc

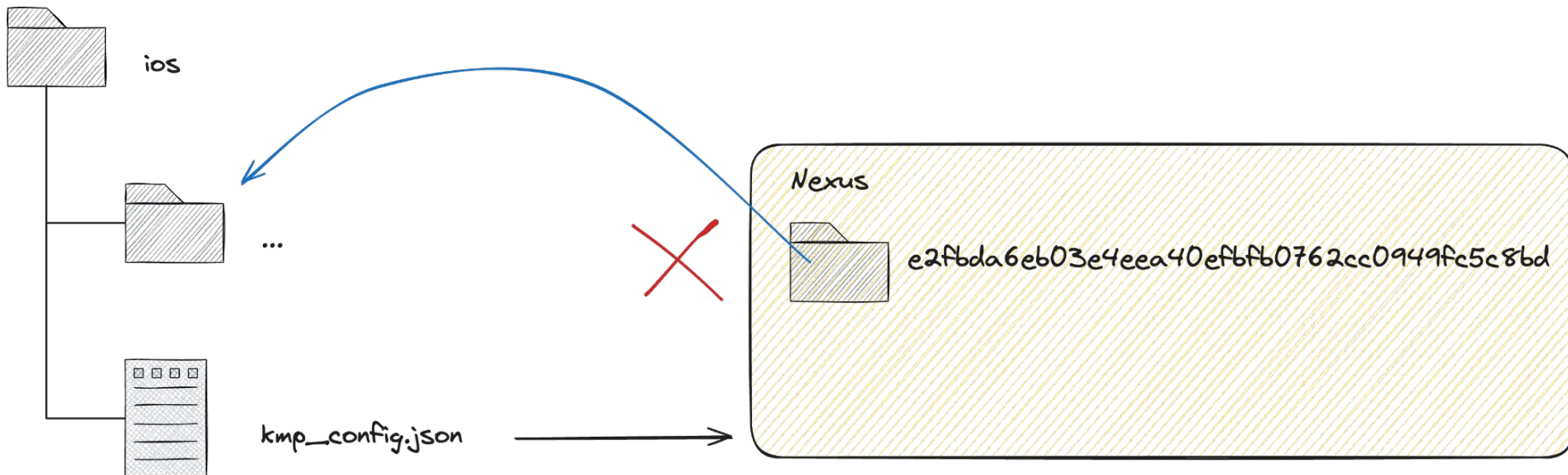


eff75ae038387c538cbc51939d25f2d3a6ea79f6

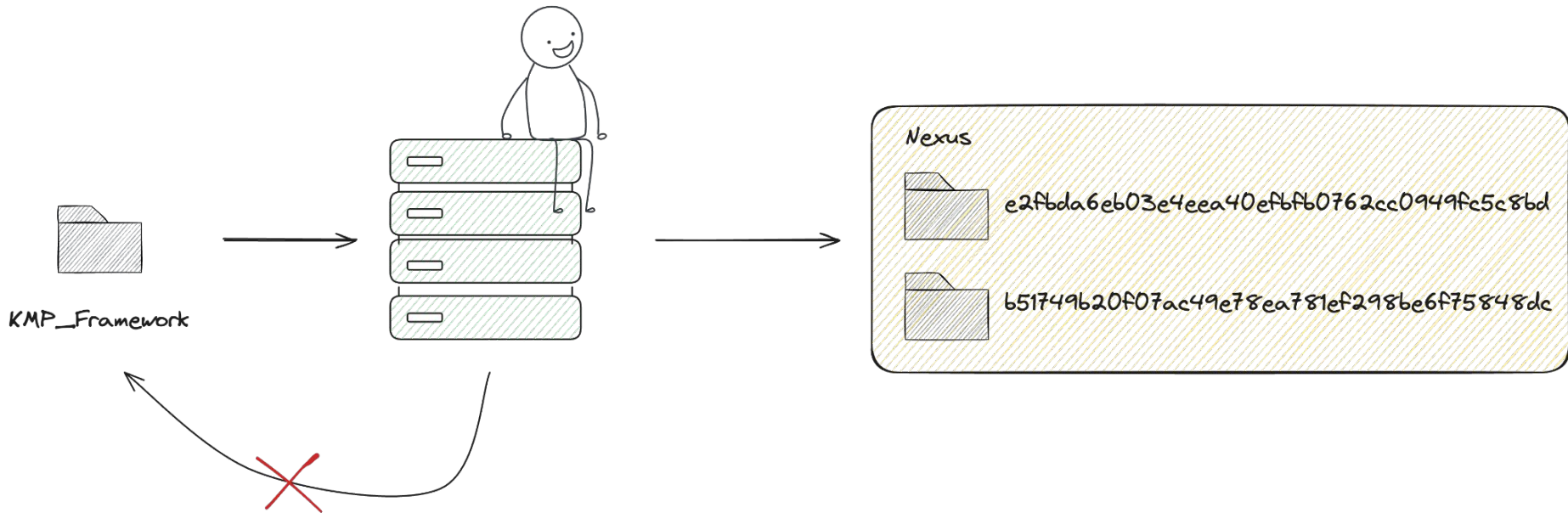
СИ и тесты



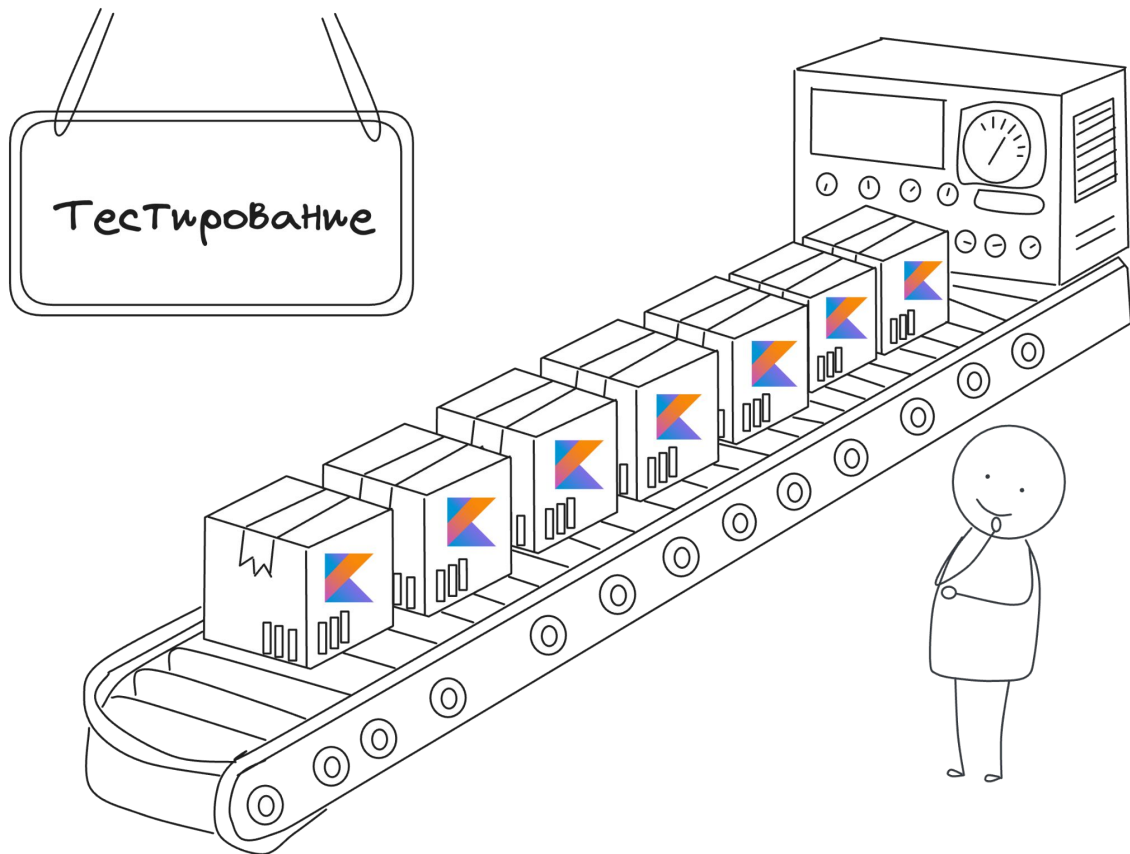
Уверенность в артефакте



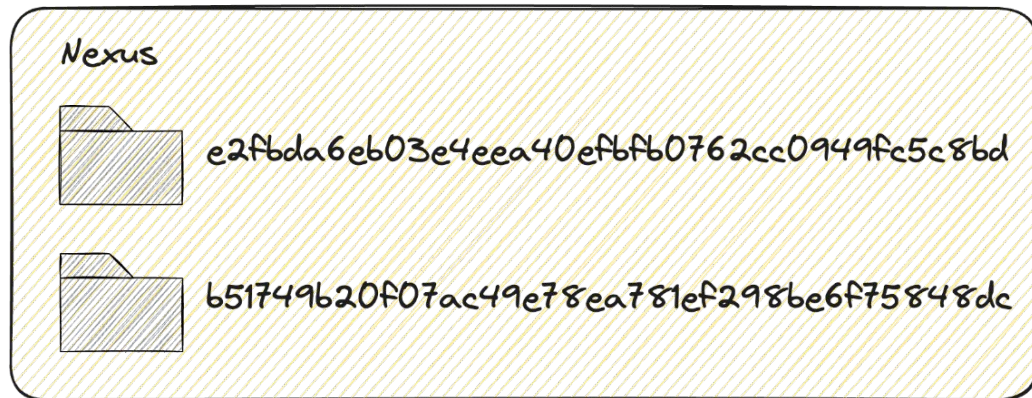
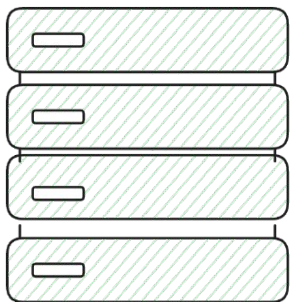
Проверка перед заливом артефакта



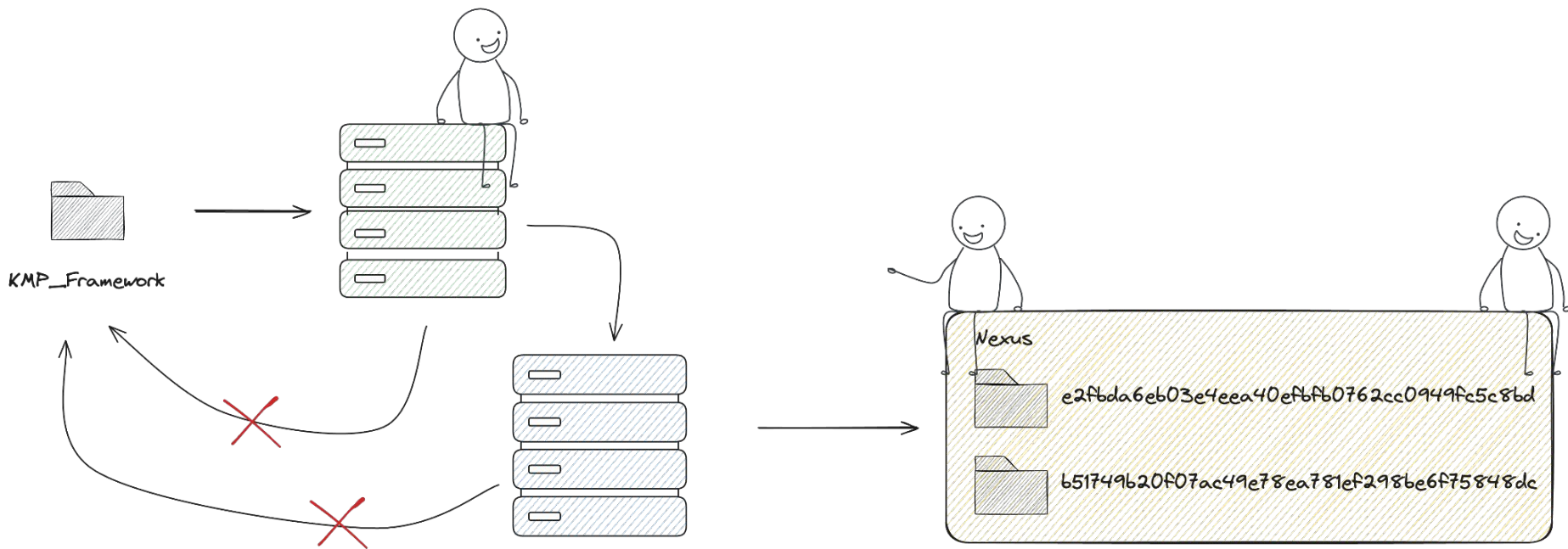
Для этого пишем тесты...



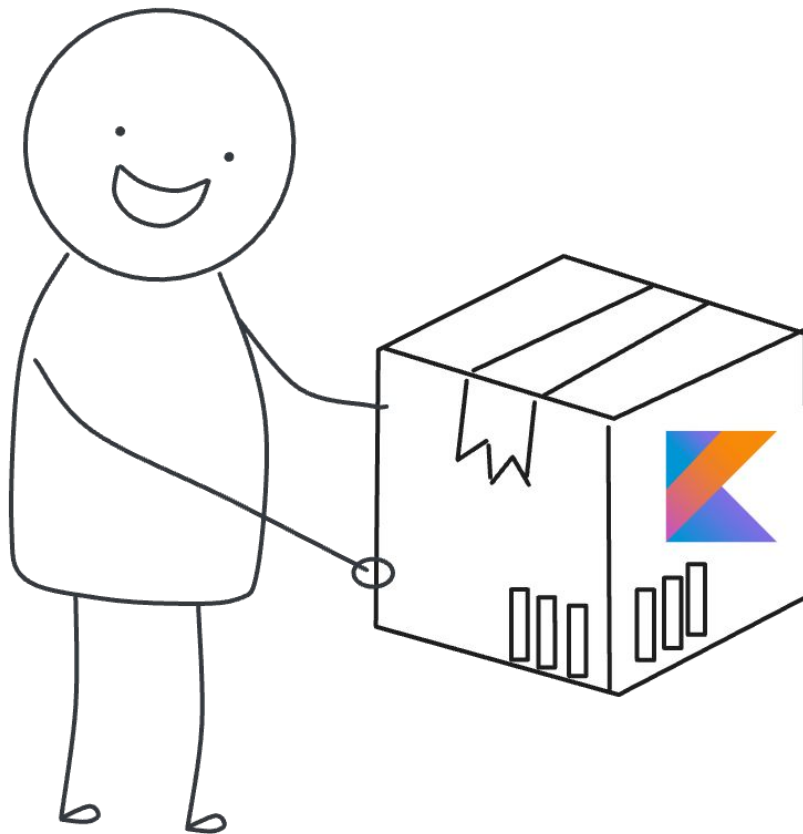
CI Android вообще-то на Linux



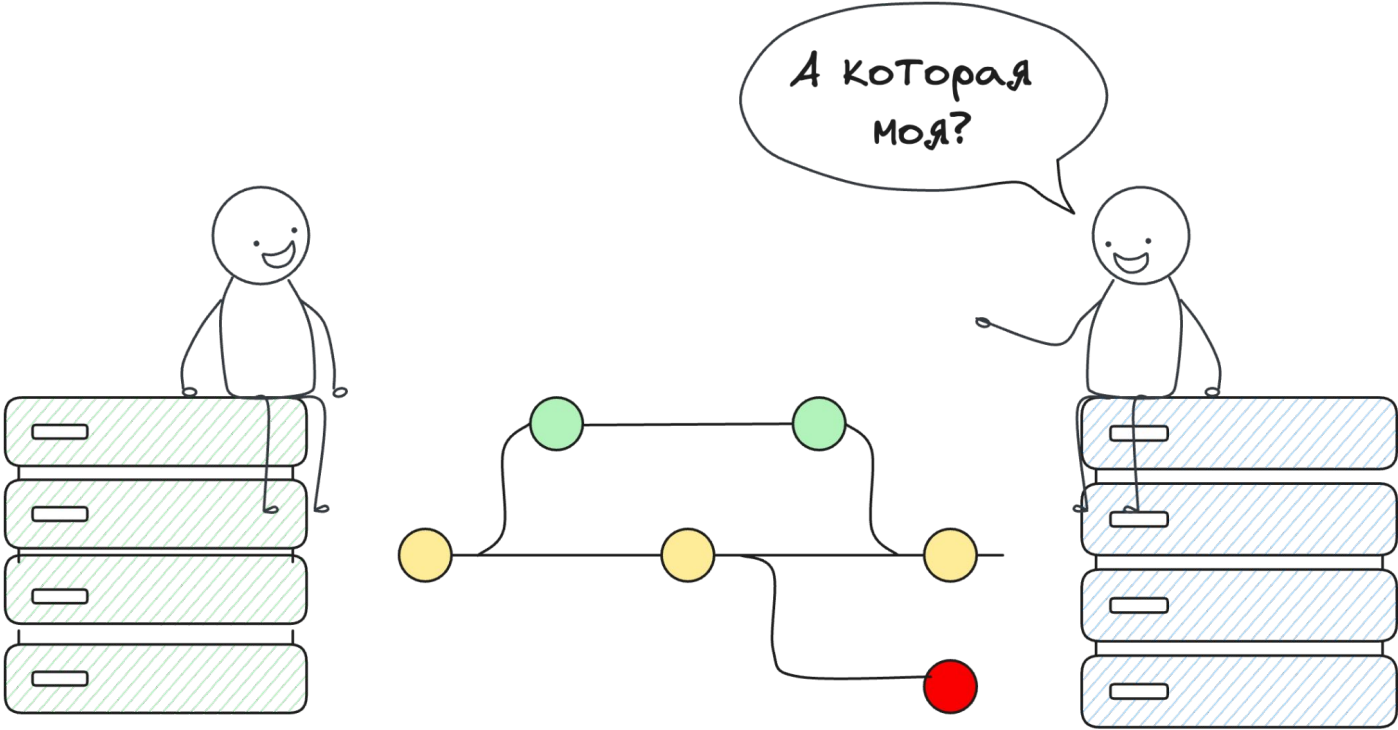
Надо запускать проверки и на iOS на Android



А как понять, что задача КМР?



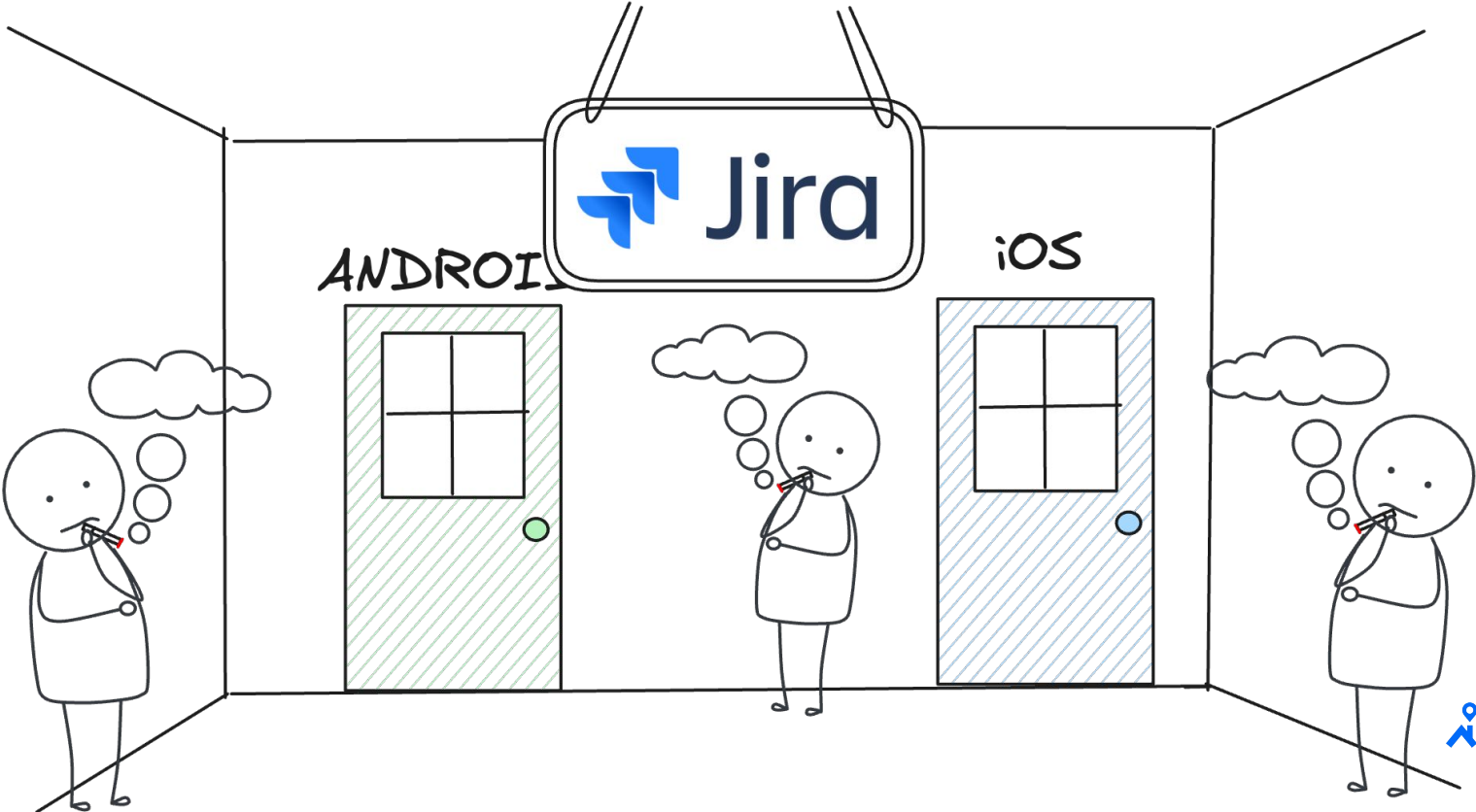
Как понять ветку в iOS репозитории?



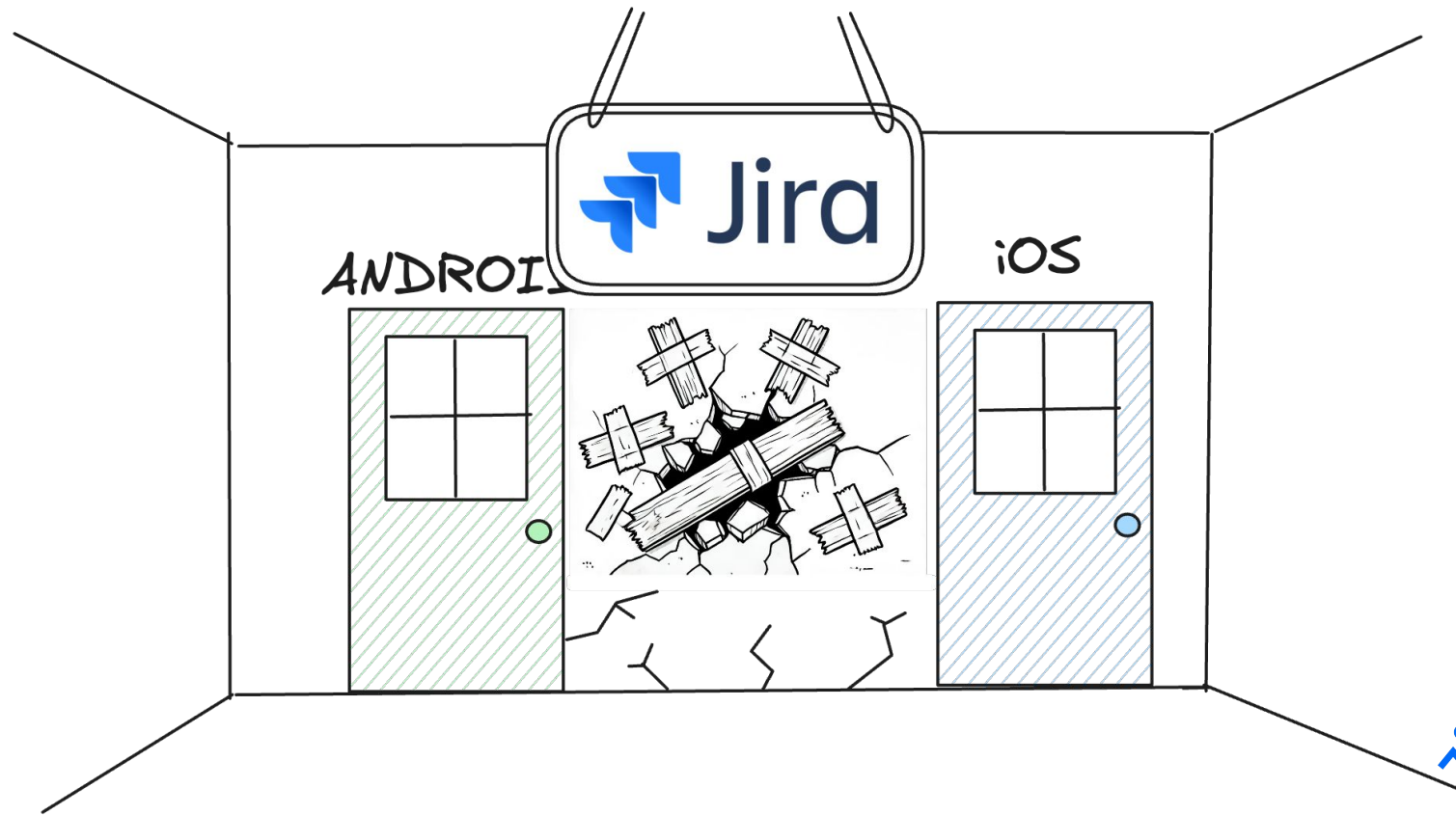
Процессы

The background is a solid, vibrant blue. On the right side, there are several overlapping, semi-transparent spheres and discs in shades of purple, pink, and light blue. One small sphere is positioned in the upper left quadrant. A larger sphere is in the center. To the right, there are several larger, overlapping shapes that resemble flattened spheres or discs, creating a sense of depth and movement.

Напоминаю, что у нас 2 проекта



Их надо как-то связать





Android Team / ANDROID-29894

[KMP UI модели] Кнопка и текст



Edit



Comment

Assign

More ▾

Tech. Reopen

Details

Type:



Nested Task

Priority:



Normal

Affects Version/s:

None

Component/s:

None

Labels:

kmp

platform

Status:

CLOSED

[\(View Workflow\)](#)

Resolution:

Fixed/Done

Fix Version/s:

None

Security Level:

For Base (Задачи, которые могут просматривать все USERS, кроме клиентского сервиса)

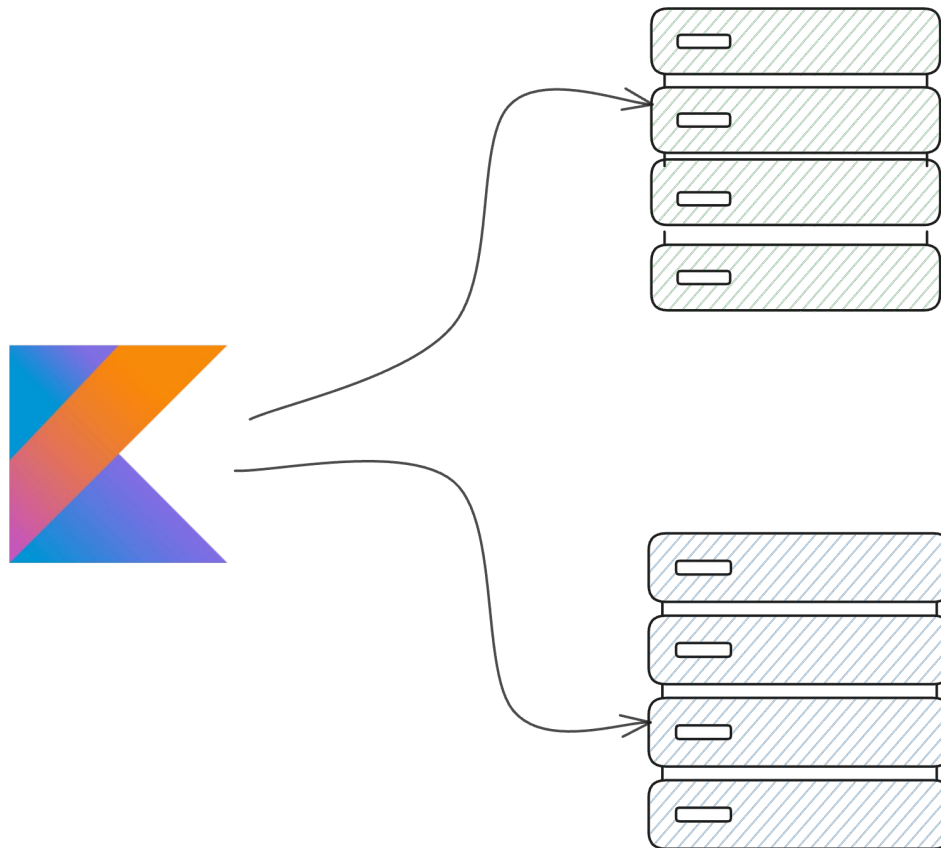
Сбор статистики



Черновой вариант

циан

Дополнительные проверки





Android Team / ANDROID-29894

[KMP UI модели] Кнопка и текст



Edit



Comment

Assign

More ▾

Tech. Reopen

Details

Type: Nested Task

Priority: Normal

Affects Version/s: None

Component/s: None

Labels:

Status: **CLOSED** [\(View Workflow\)](#)

Resolution: Fixed/Done

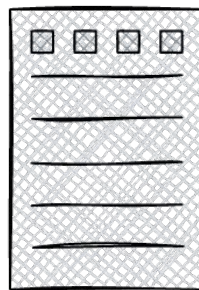
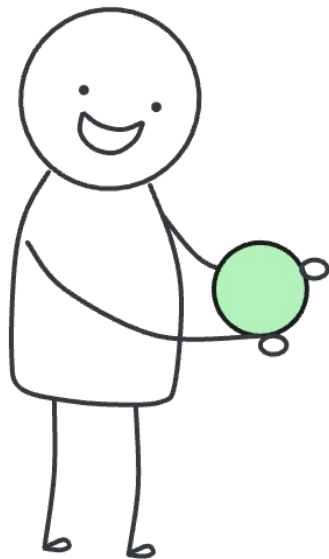
Fix Version/s: None

Security Level: **For Base** (Задачи, которые могут просматривать все USERS, кроме клиентского сервиса)

Field Tab Отчетность

IOS Branch (for KMM): [iOS-30371](#)

Задача на iOS обязана быть



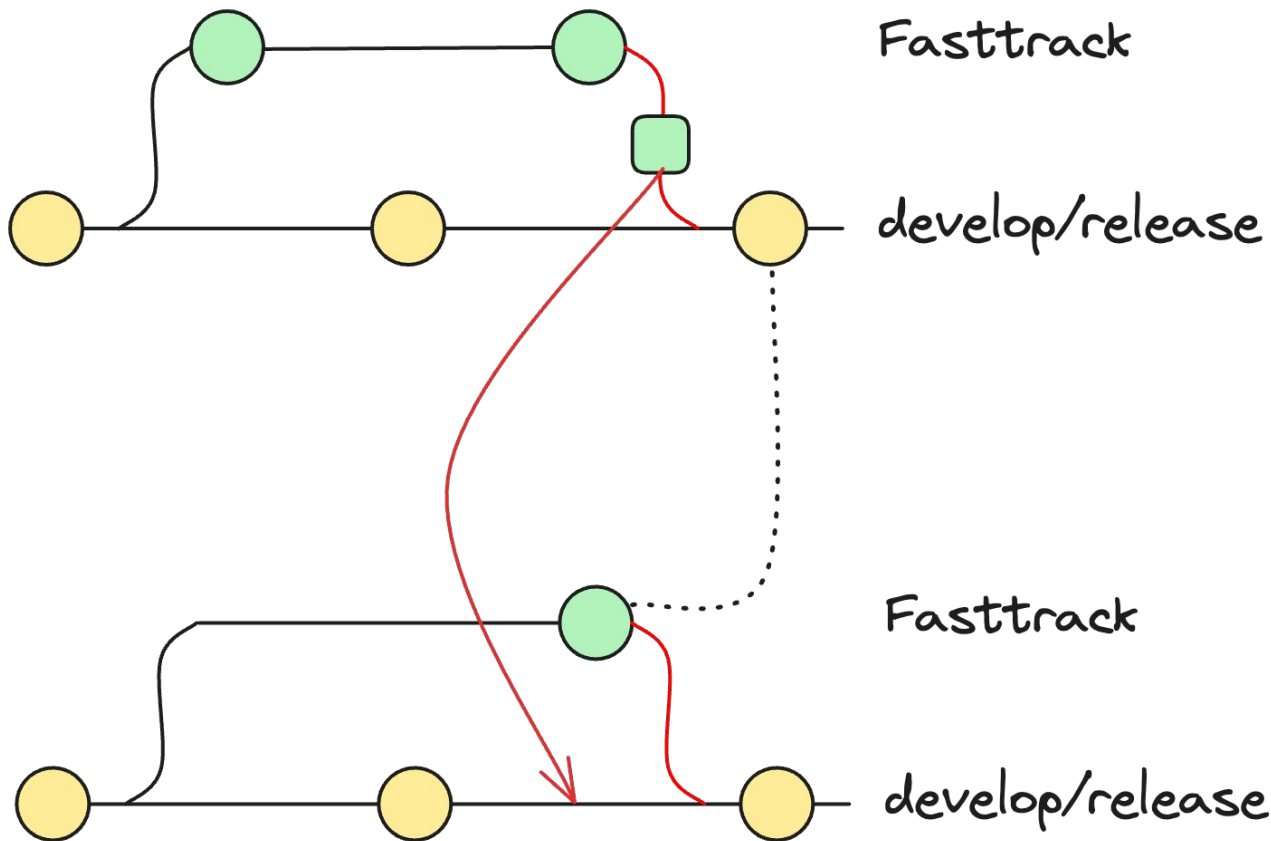
kmp_config.json

Tech задачи не делаем

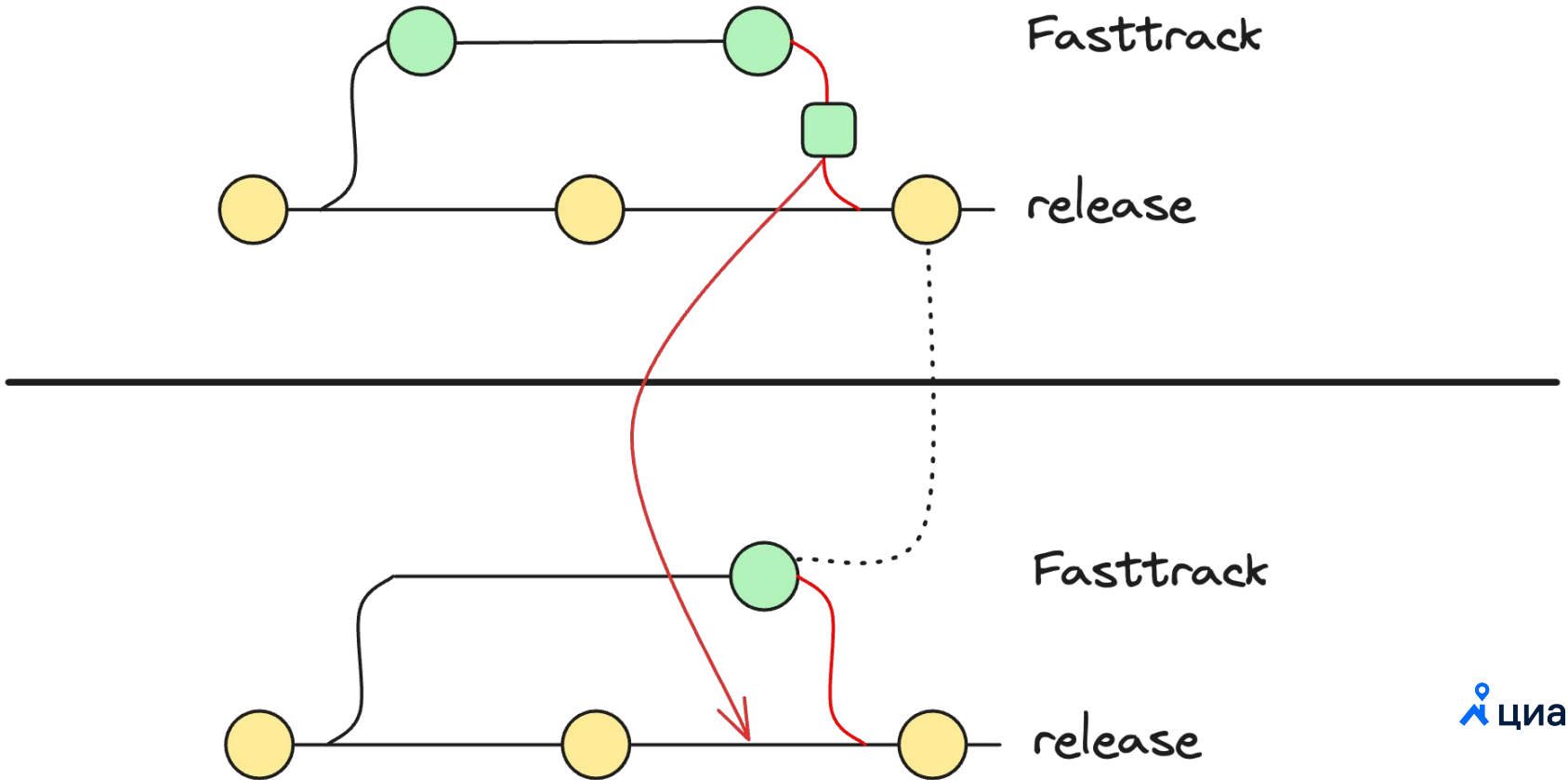


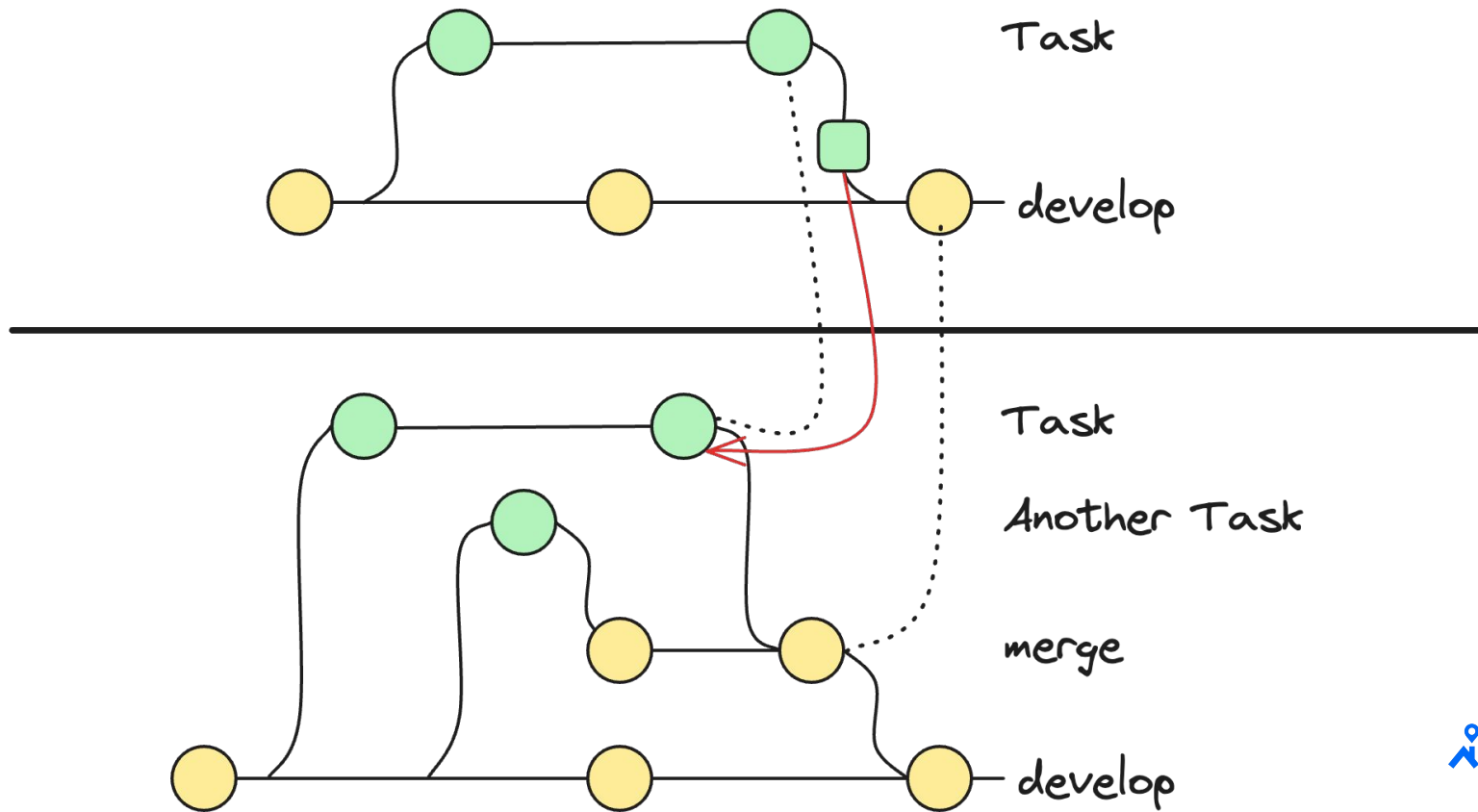
Черновой вариант

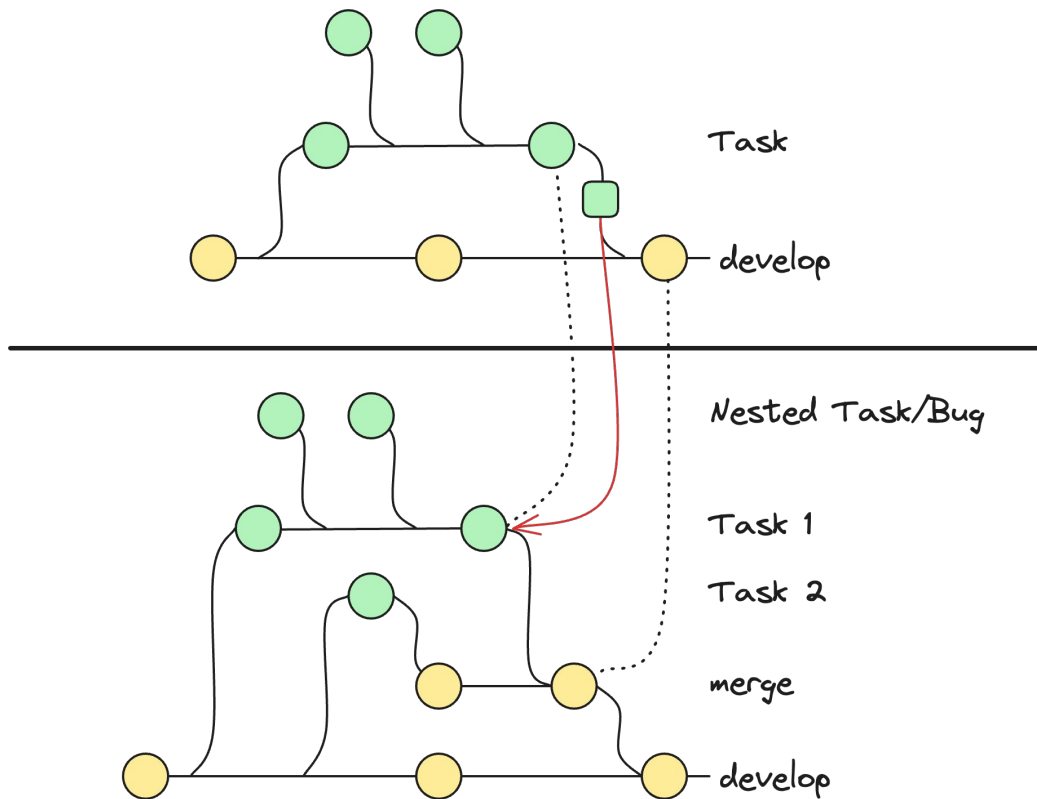
Баги на проде



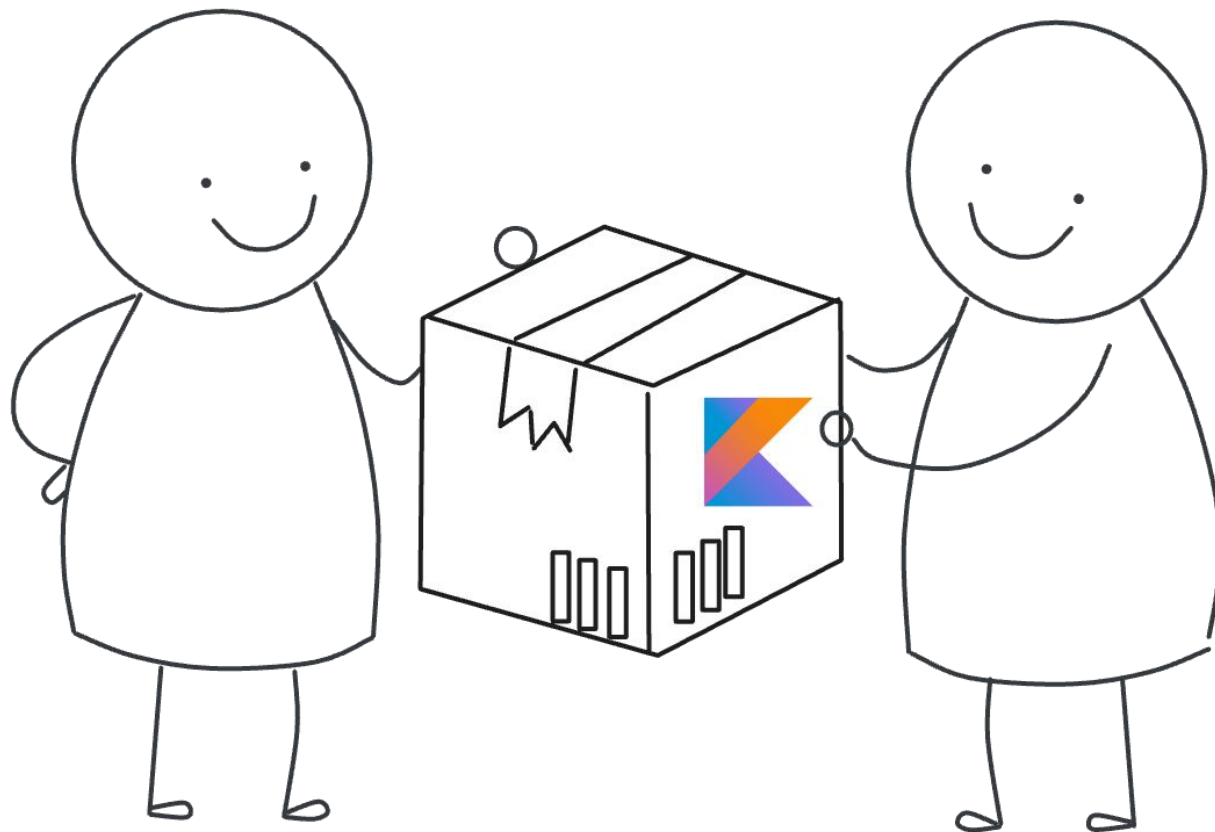
Баги на релизе



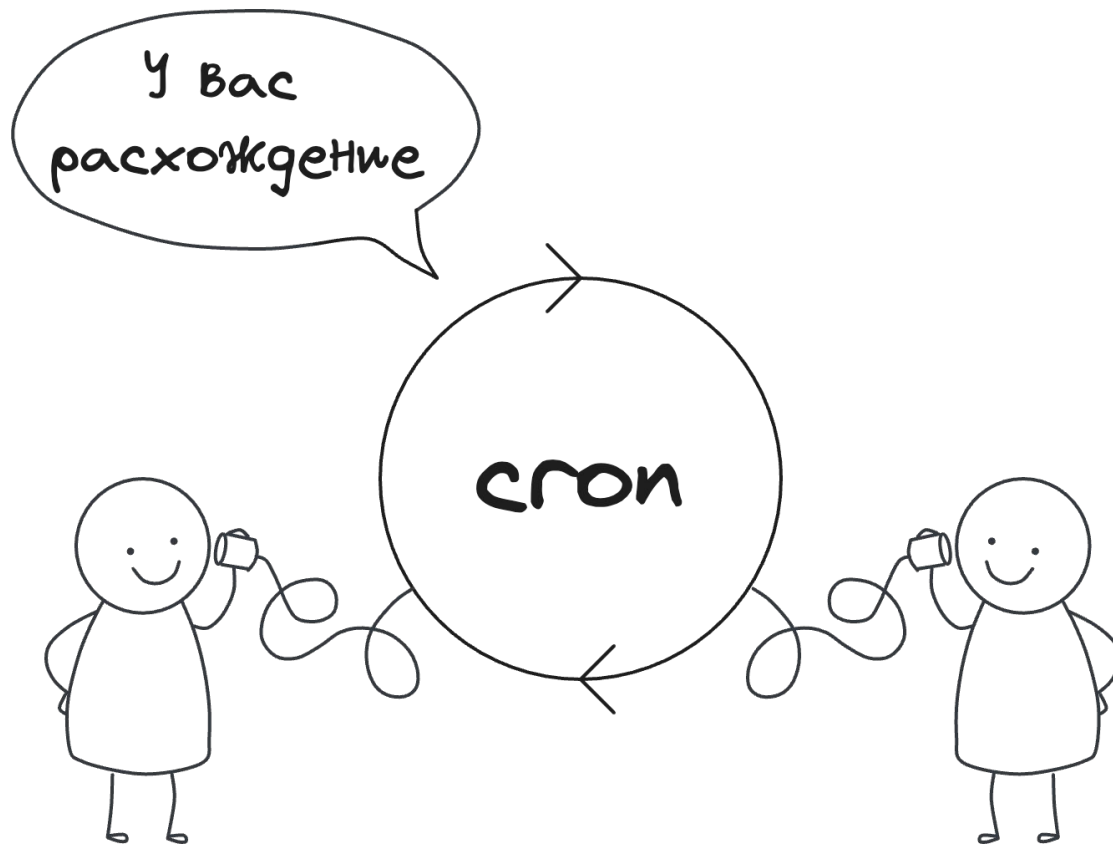




Задачи попадают в тест одновременно



За этим следит крон



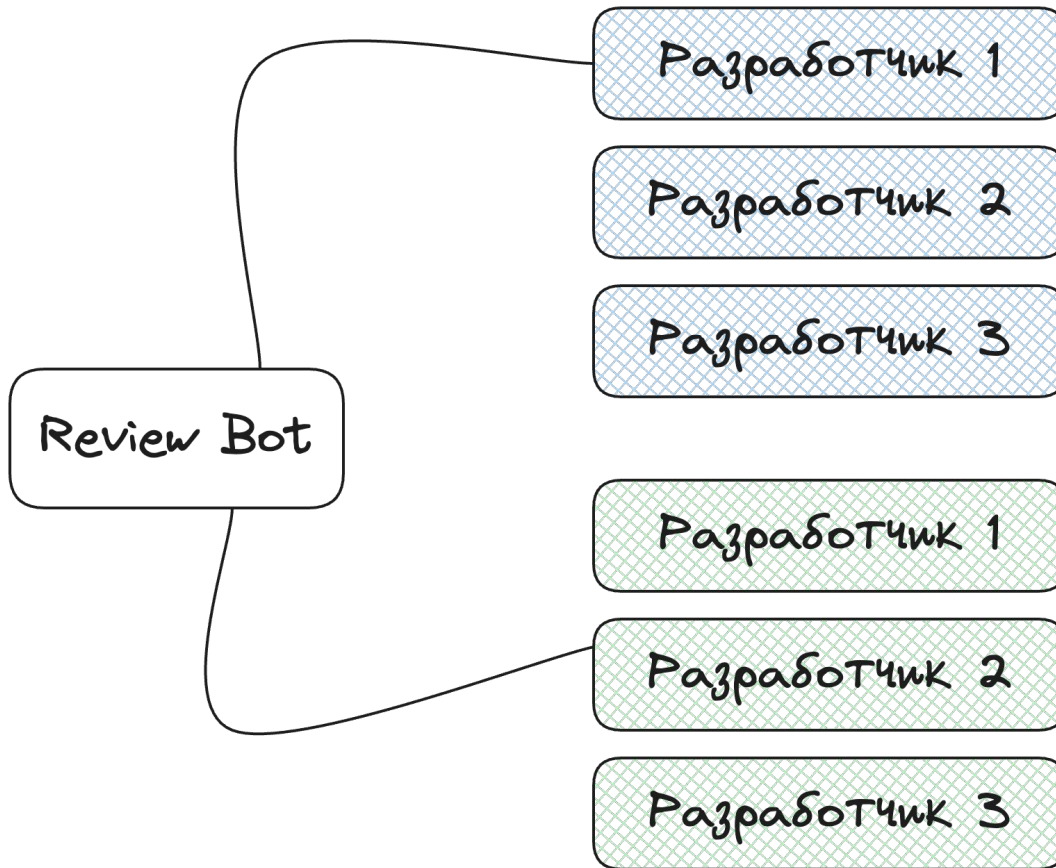
Кроссплатформенный Code Review



Черновой вариант

ЦИАН

Review Bot

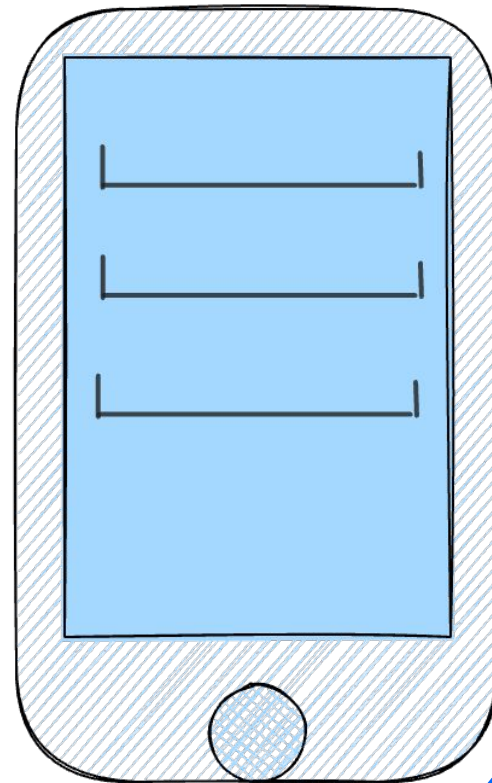
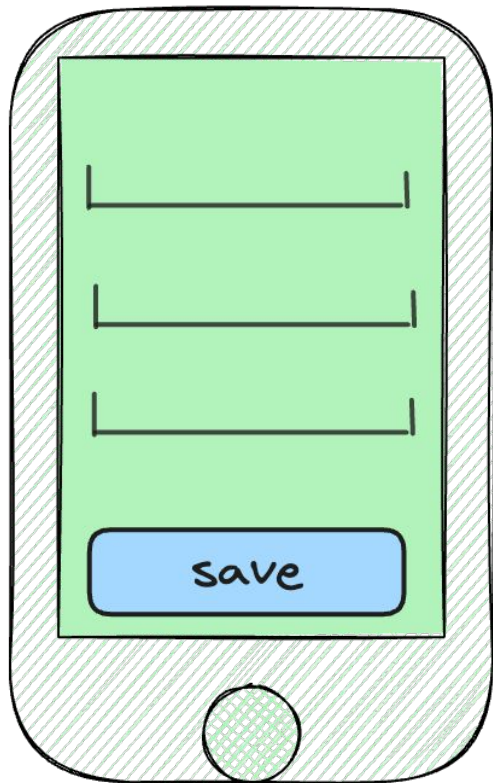


Нюансы

Надо больше разговаривать



Отличия между платформами - проблема

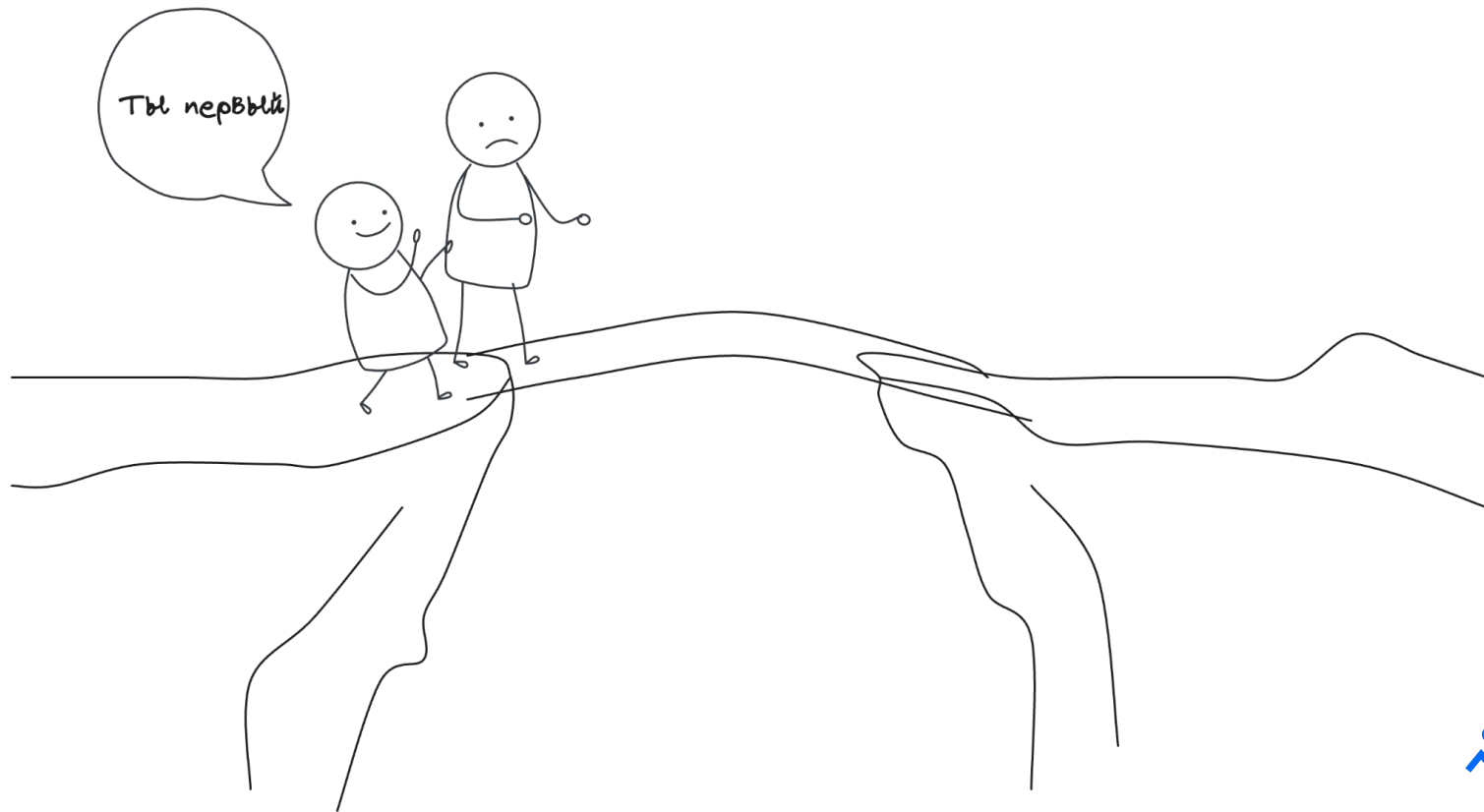


Контракт с бэкендом лучше иметь заранее

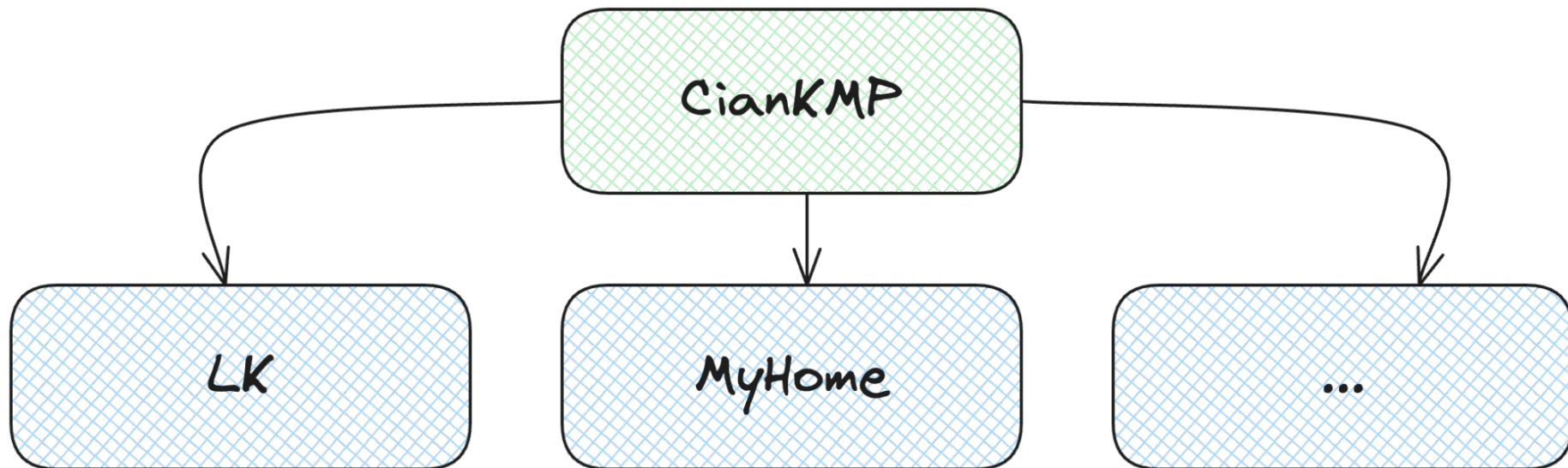


Черновой вариант

Android разрабатывает первым

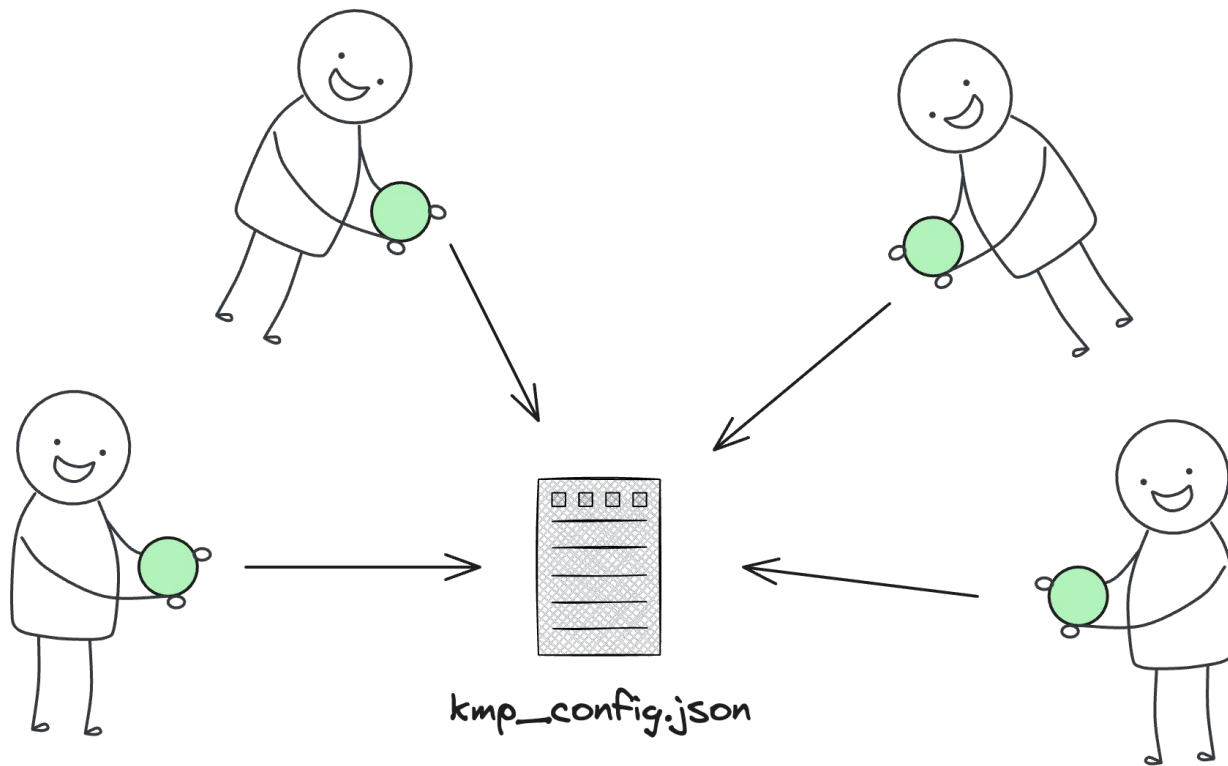


Потенциальная долгая сборка



А что дальше?

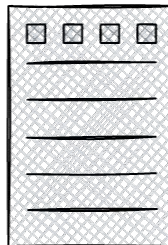
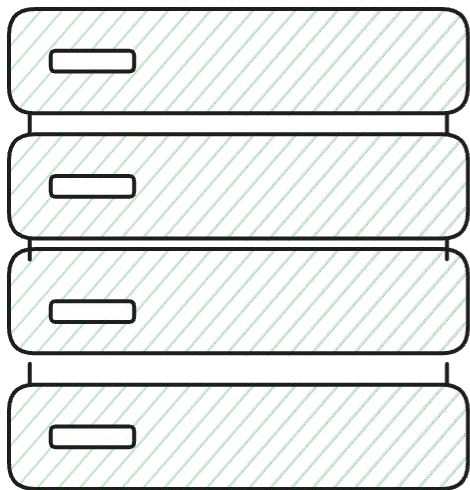
Файл это неудобно



Jira единственный источник правды

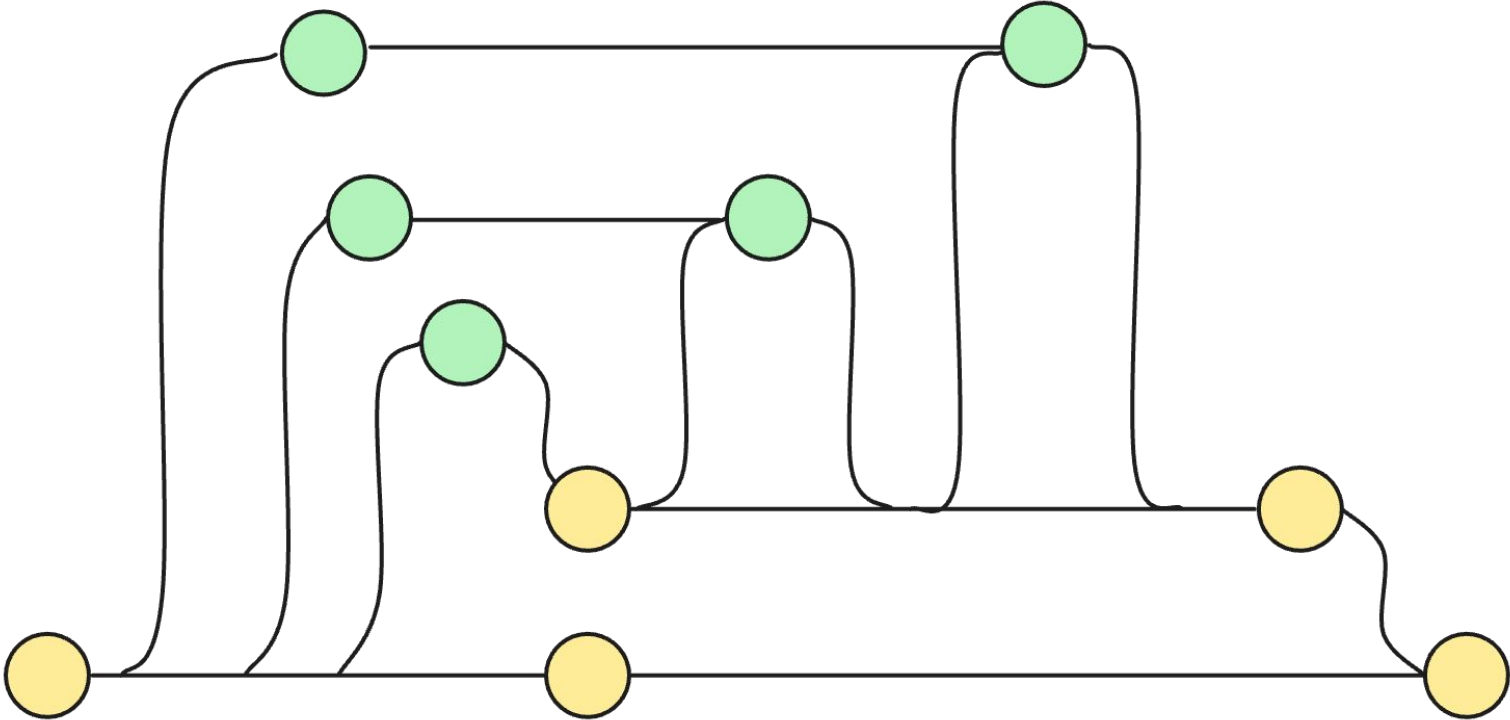


В файл пишет только CI



`kmp_config.json`

Последовательный мёрдж



Task 3

Task 2

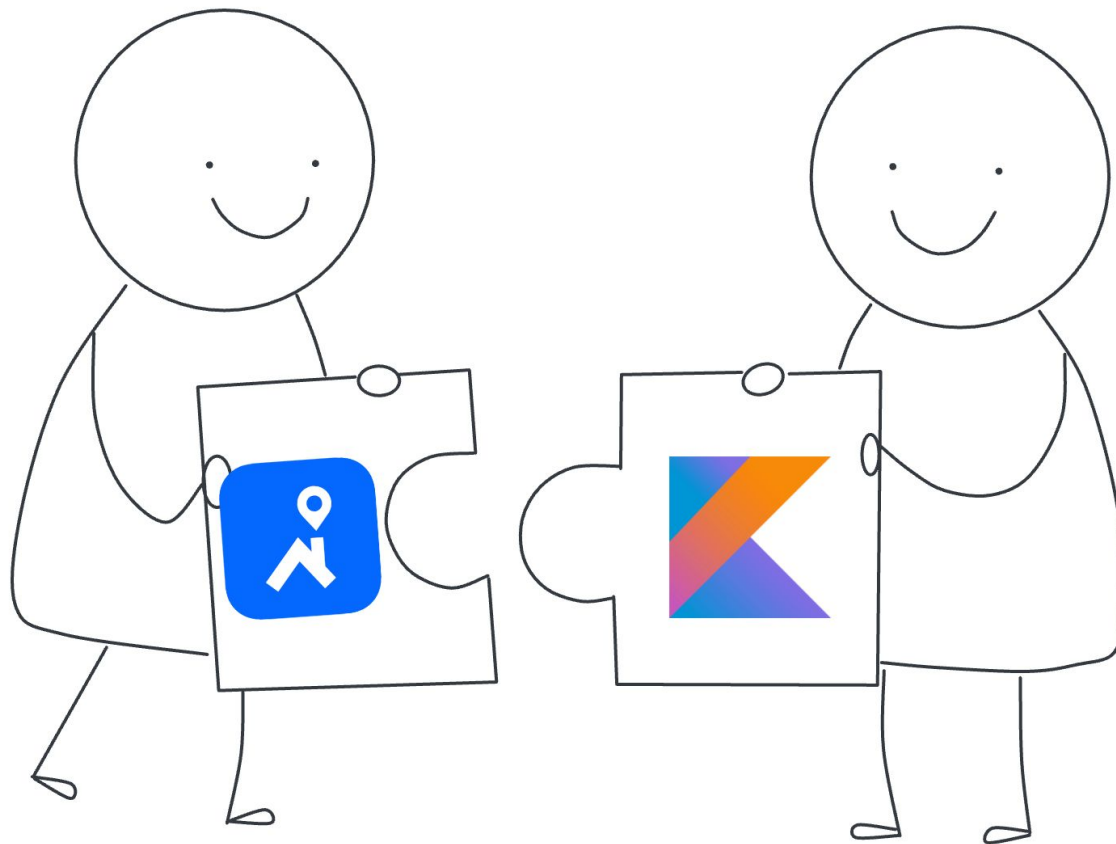
Task 1

merge

develop
циан

Итого

Пока опыт положительный



Вопросы и любовные письма

93



@princeparadoxes