Код, которого не должно быть здесь

Вертикальный Срез в Пузырьке

ЧТО ОБСУДИМ

Для инженеров, которые решают задачи со сложной бизнес-логикой

- Делай проще
- Рефакторинг
- Вертикальный Срез (Vertical Slice Architecture)
- Пузырьковый Контекст
- Интересные ссылки



MAKCUM MOPEB

Инженер
Software Craftsmanship энтузиаст
ИТ-куратор инженерного производства в ГПБ
Департамента технологий розничных некредитных продуктов





Git hub

Код - источник истины

«Самая главная задача инженера — упрощать»

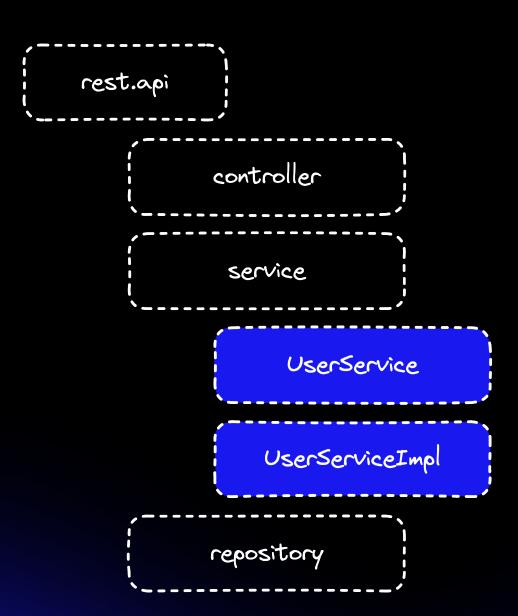
«Simple Made Easy» - Rich Hickey

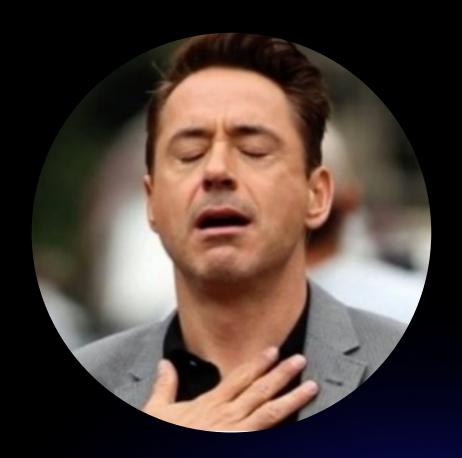
Невероятный душитель

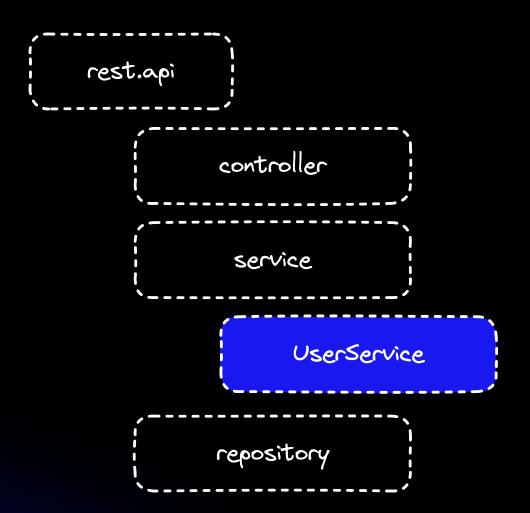
(STRANGLER FIG)



А что если в наших АРІ не плодить интерфейсы?







He смей нарушать dependency inversion principle



Выразительная внутренняя архитектура

Vertical Slice Architecture

Проблема

Проекту 3 месяца

User {
id: Id,
info: Info,
certificate: Certificate

4

Проблема

Проекту 1 год

User {
id: Id,
info: Info,
certificate: Certificate,
loyalty: Loyalty,

ኝ

Проблема

Проекту 2 года

```
User {
id: Id,
info: Info,
certificate: Certificate,
loyalty: Loyalty,
wallet: WalletInfo,
```

ን

Проблема

Проекту 3 года

```
User {
id: Id,
info: Info,
certificate: Certificate,
loyalty: Loyalty,
wallet: WalletInfo,
```

+30 nonet

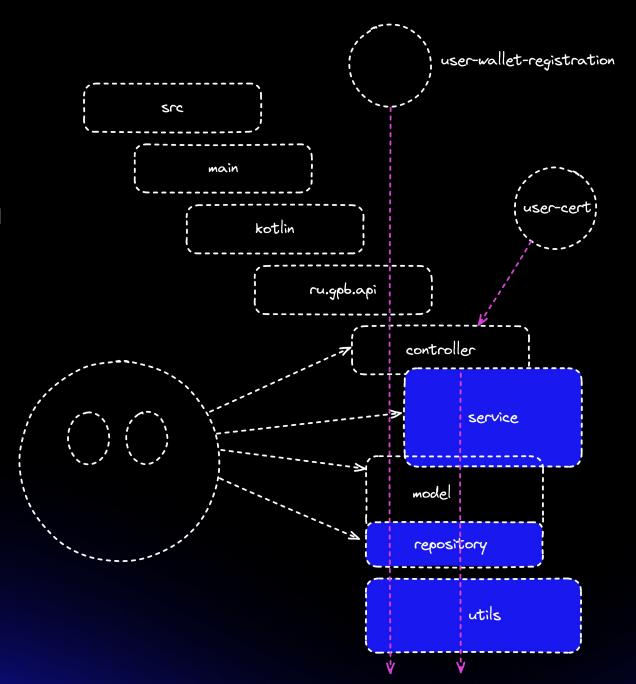
Делай проще

- Когда нужно доработать API в проекте DTO с 30-ю полями
- Тим-Лид пьяный в баре не АЛЛЕ
- 10 тестов упало, завтра в ПРОМ



Ловушка многослойной архитектуры

- Распухают сервисные классы, модели, репозитории
- Изменения могут повредить любой бизнес-процесс



Разработчики часто так поступают просто потому, что

здесь так принято

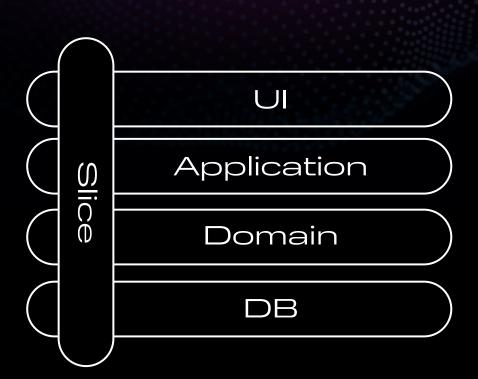
«Идти вместе с толпой, может, и безопаснее, но не всегда это правильный выбор»

Эрик Эванс

«Вертикальный срез»

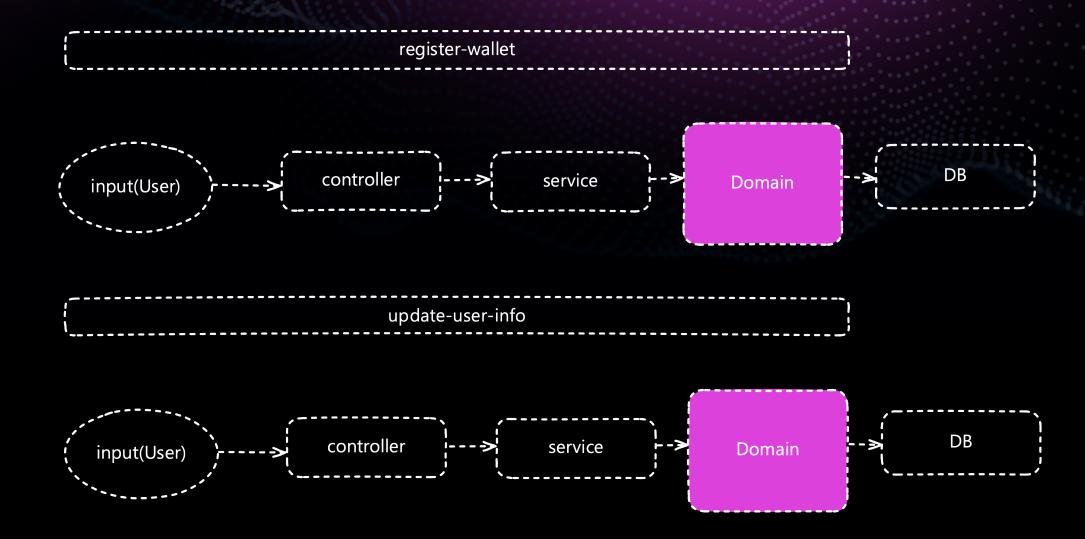
Джимми Богард (Jimmy Bogard) 2018

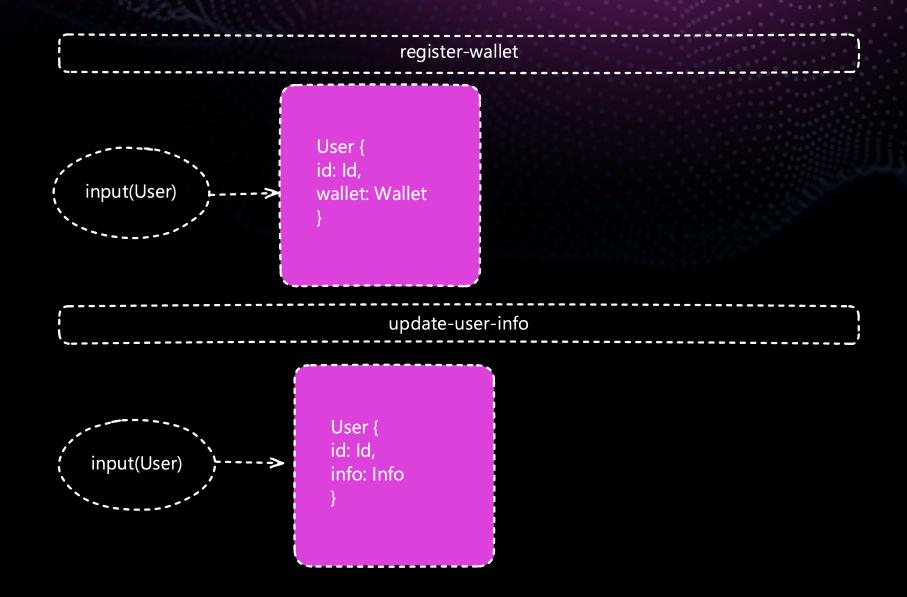




Расскажи мне историю бизнес-процесса





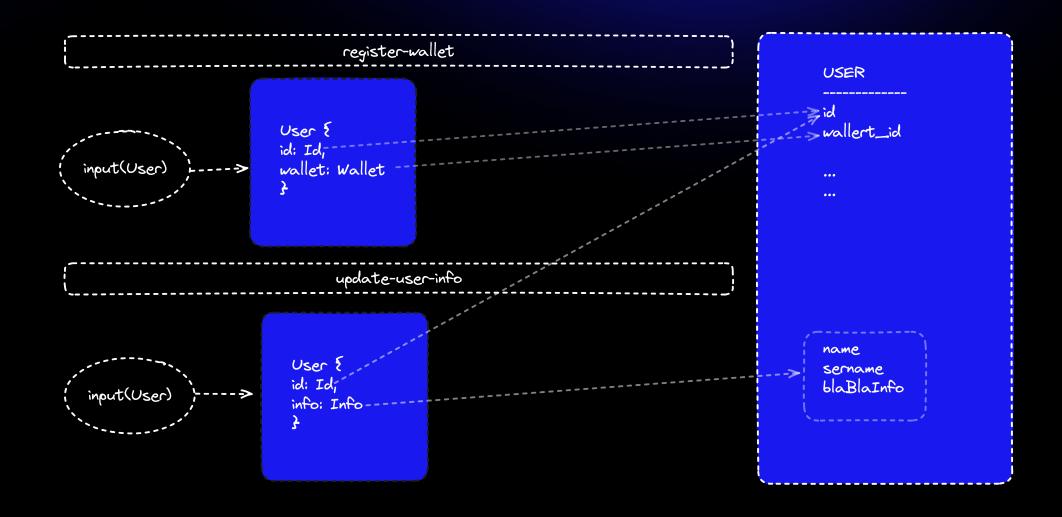


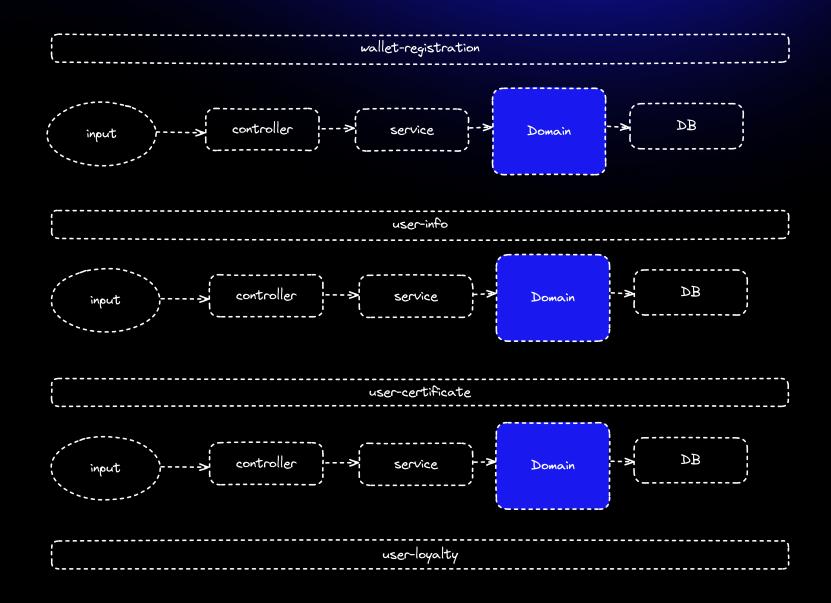
Кэп, User теперь у каждого бизнессценария СВОЙ



Несколько классов User в проекте? А как же DB???







ЧТО ПОЛУЧАЕМ

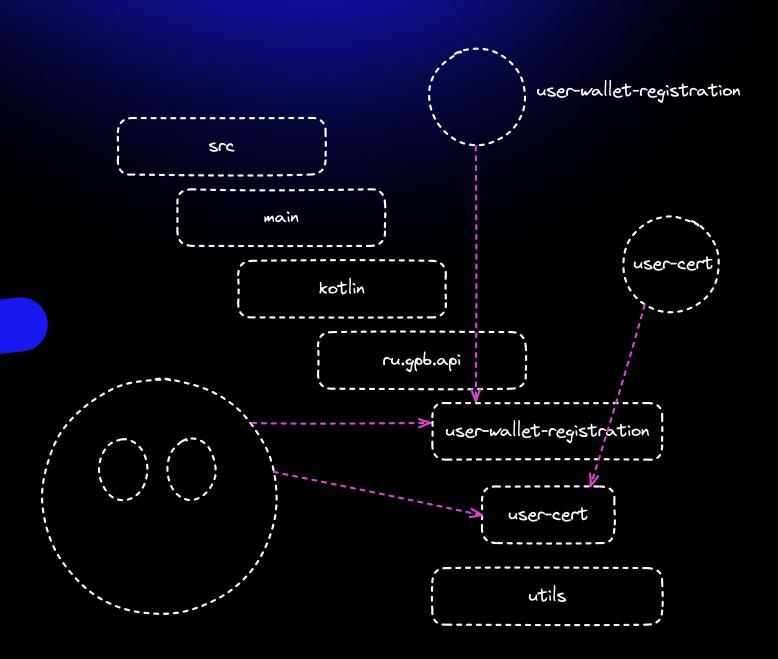
- + уходят большие модели
- + Вероятность делать ошибки в больших командах снижается
- + Простота бизнес-сценариев
- + Простота тестирования
- + Сопровождаемость (Maintainability)
- + Расширяемость (Extensibility)

ЧЕМ ПЛАТИМ

- появляется дублирование
- обучение новой парадигме

Простота хранения на диске

приятный бонус



PEФAKTOPИНГ

«Изменение исходного кода программы без изменения его внешнего поведения»

Martin Fowler

МОТИВАЦИЯ

Качественные показатели

- сопровождаемость (maintainability)
- расширяемость (extensibility)

возможная побочная цель

— повышение производительности

Снижаются количественные показатели

- -TTM
- ошибки

«Привести в соответствие фактическое поведение, смысловое содержание и внешнюю форму кода — все это требует дисциплины и определенного взгляда на архитектурное проектирование программы»

Эрик Эванс

BUBBLECONTEXT

Моделирование предметной области и проектирование программной архитектуры — это движение не только вперед.

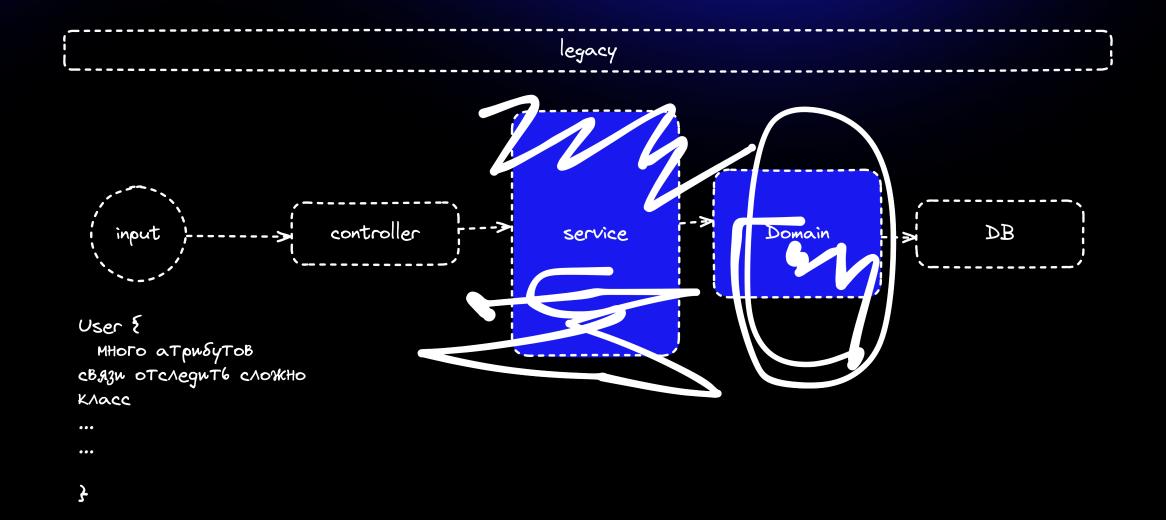
Регулярный рефакторинг, отражающий новое понимание модели и улучшающий качество реализации модели – признак развивающегося софта.

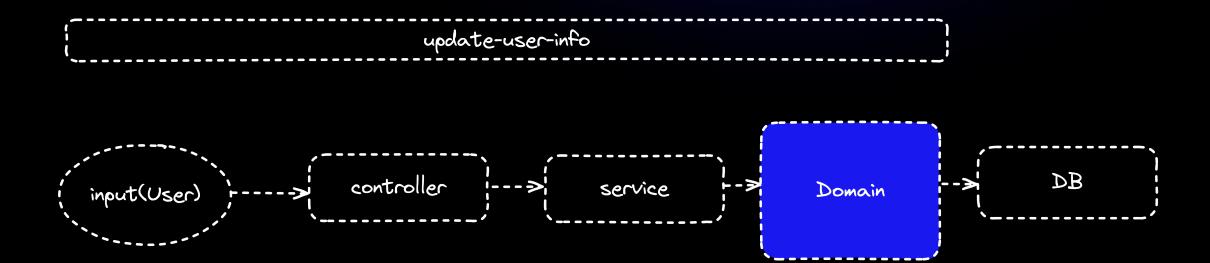


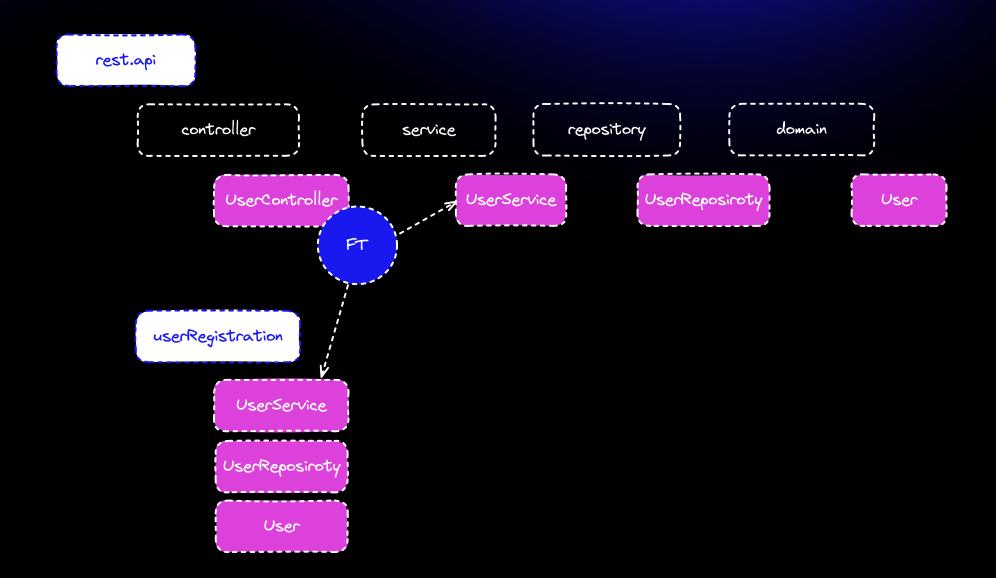
GETTING STARTED WITH DDD WHEN SURROUNDED BY LEGACY SYSTEMS

Eric Evans

ГАЗПРОМБАНК.ТЕХ рефакторинг бизнес-сценарий 1 cTapblik Kog новый код в пузырьке бизнес-сценарий 1 бизнес-сценарий 2 src/maim/kotlin ru.refactorinExample controller application service domain infrastructure





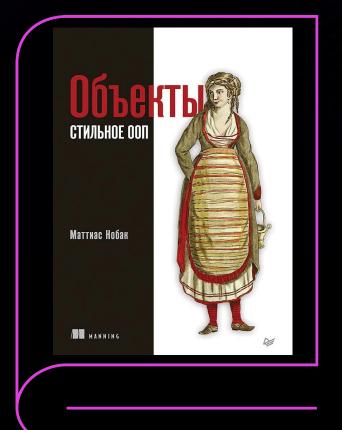


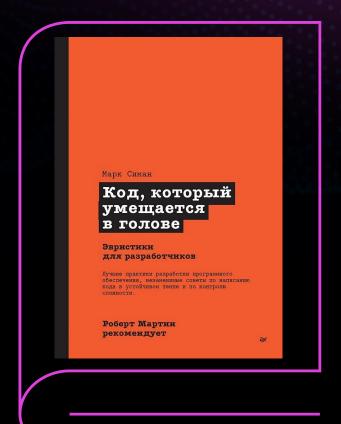
Feature Toggles



```
function reticulateSplines(){
  var useNewAlgorithm = false;
  // useNewAlgorithm = true; // UNCOMMENT IF YOU ARE WORKING ON THE NEW SR ALGORITHM
 if( useNewAlgorithm ){
    return enhancedSplineReticulation();
 }else{
    return oldFashionedSplineReticulation();
function oldFashionedSplineReticulation(){
  // current implementation lives here
function enhancedSplineReticulation(){
  // TODO: implement better SR algorithm
```

ИНТЕРЕСНЫЕ РЕСУРСЫ









MAKCUM MOPEB



Moй Telegram канал

Заметки про:

- Код
- Архитектуру
- Devops
- Книги
- Личную Эффективность

