

# Космический багхантинг

Алексей Федулаев  
DevSecOps Lead  
Wildberries  
@int0x80h

Андрей Моисеев  
DevSecOps  
Bimeister  
@not\_s0\_s3c

\$whoarewe

**12+ лет в ИБ**

Астролог гуру

Руководитель направления  
автоматизации безопасной  
разработки

Wildberries




# \$whoarewe

**5 лет** в ИБ

Астролог подмастерье

DevSecOps в продуктовой IT-компании

**Bimeister**  — Разработка, инжиниринг и внедрение инновационных цифровых решений для промышленности



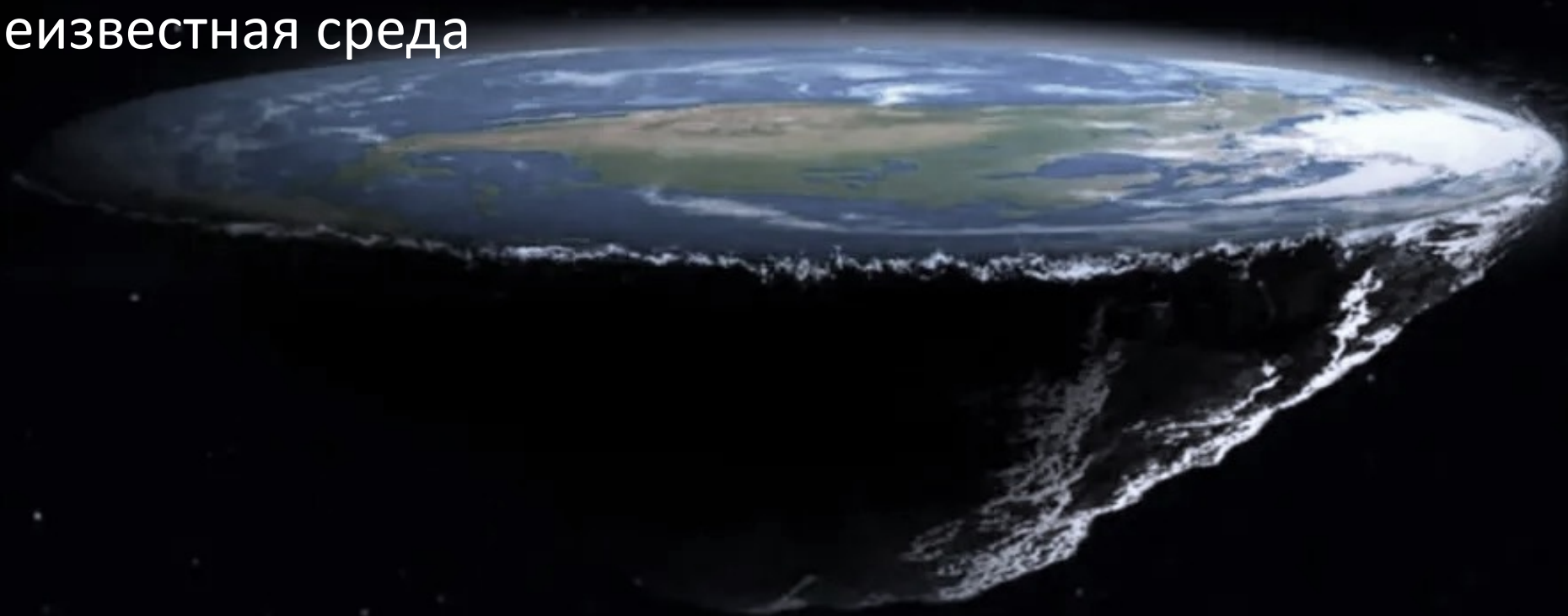


# О чем мы поговорим сегодня

- Космические путешествия
- Какие опасности поджидают нас в космосе
- Какие механизмы должны предусматриваться в космических аппаратах
- Как их протестировать и на что обратить внимание

# КОСМОС ЭТО

- Опасная
- Агрессивная
- Неизвестная среда



# Сложности среды

- Сложно дослать аппаратные модули
- Можно дослать патчи, но скорость распространения волн конечна
- Невозможно отремонтировать при сбое
- Цена ошибки слишком высока





# Космос непредсказуем

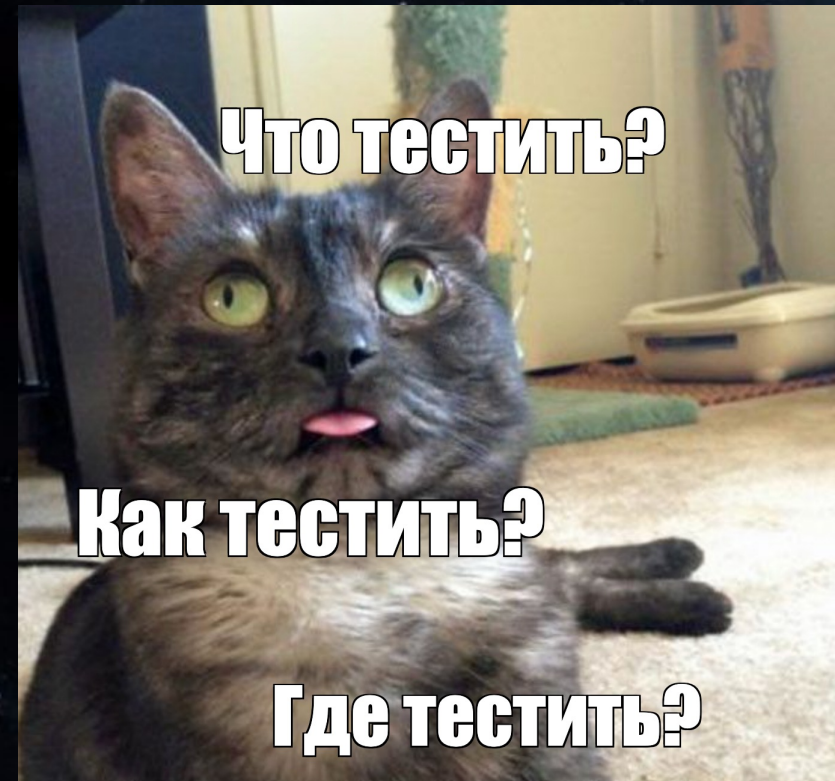
- Геомагнитная буря уничтожила 40 спутников Starlink
- Бури могут спровоцировать отказы спутниковой навигации
- Может прерваться высокочастотная радиосвязь





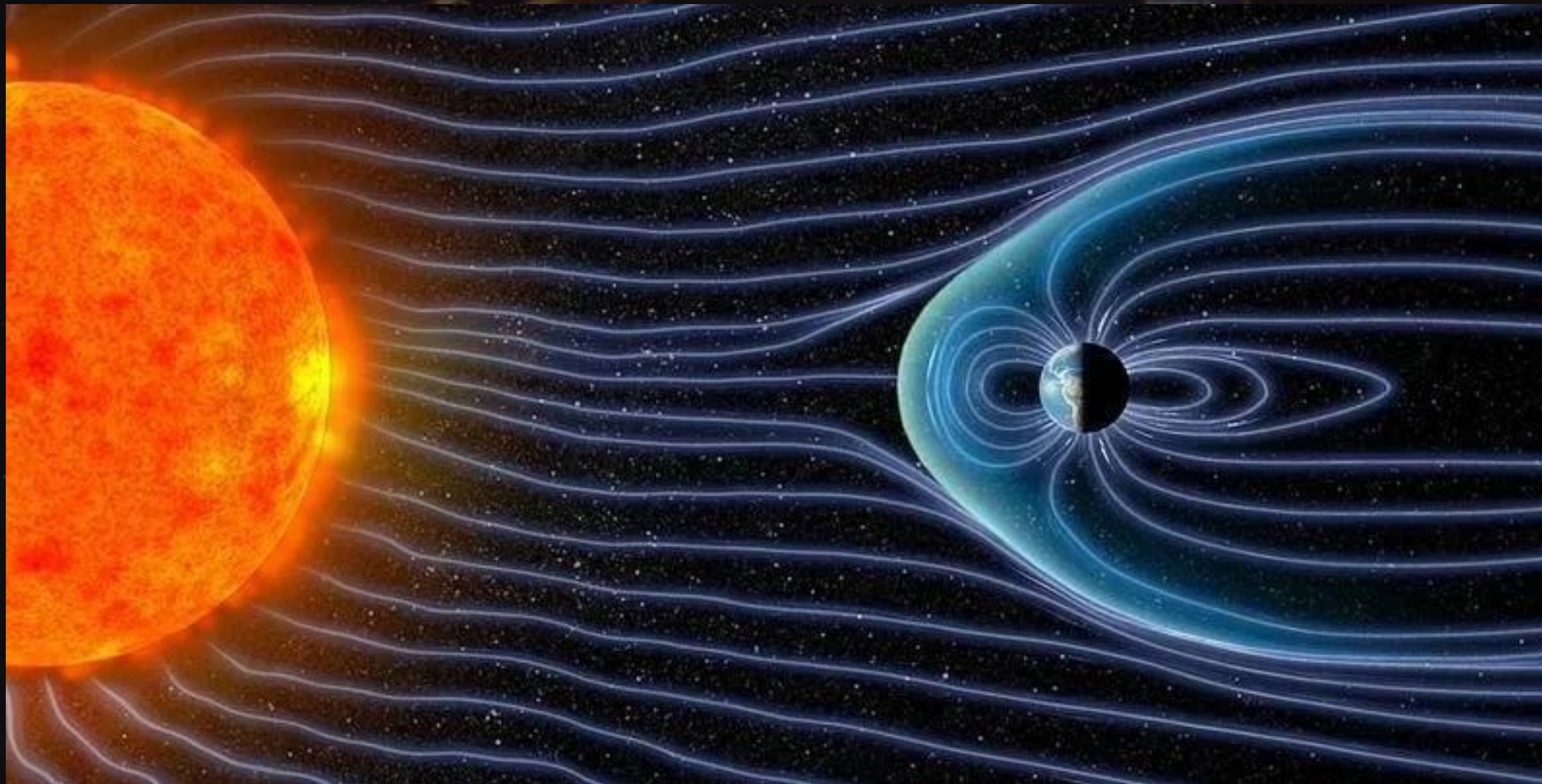
# Ограничения

- Можно воспроизвести только приближенные условия
- Зачастую мы не знаем чего ожидать
- Тесты напоминают отладку на проде
- Часть проблем невозможно предсказать
- А некоторые вообще не известны





# Солнечный ветер



# Что может выйти из строя?

- Система навигации
- Система связи
- Система обработки результатов
- Система контроля корректности работы
- Система регистрации событий
- Система опроса состояний подсистем
- ...





# Особенность покрытия тестами

- Железо уже давно самостоятельно выполняет низкоуровневые проверки
- Как правило повторно их не проводят
- Но в условиях когда стоимость ошибки велика это должно быть обязательной частью тестов

# Ошибки arithmetic logic unit

Могут провоцировать

- Неверное вычисление траектории движения
- Преждевременное отключение устройств
- Не срабатывание контролей, блокировок, смены режима работы

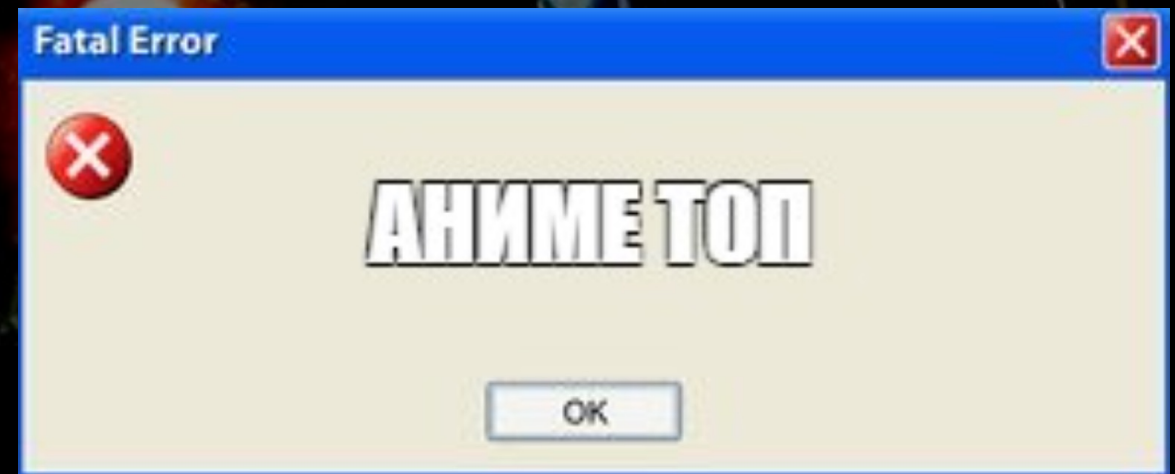


# Ошибки random access memory



Могут провоцировать

- Некорректную работу программ
- Возникновение непредсказуемых ситуаций при считывании или записи искаженных данных



# Особенности тестирования

- JTAG всему голова
- Все проверки только в реальном времени
- Все проверки на боевых образцах





# Важный момент

Необходимо подтвердить

- Наличие проверки
- Факт обнаружения аномалий
- Факт корректной обработки аномалий
- Корректность восстановления

# Базис тестов

- Блокировки вышедших из строя юнитов
- Блокировки подсистем работы с данными при получении некорректных данных
- Переход в «спящий режим» после блокировки
- Выход из спящего режима
- Корректность восстановления всех систем и их самоконтроль





# А что с температурой в космосе

- Космос – место экстремальных температур
- Привычные способы термоконтроля не работают





# А что с температурой в космосе

- Все мы знаем что средняя температура в космосе  $-270,45^{\circ}\text{C}$
- Проблемы нагрева или охлаждения не решаются привычными методами
- А перед запуском, все нужно проверить на Земле

# Как протестировать?





# Все гораздо сложнее

- Охлаждение возможно только излучением в инфракрасном диапазоне
- Температура на МКС колеблется от  $-157^{\circ}\text{C}$  до  $+121^{\circ}\text{C}$
- Температура на поверхности меркурия колеблется от  $-190^{\circ}\text{C}$  до  $+430^{\circ}\text{C}$
- В некоторых случаях может потребоваться активное охлаждение



# Перегрев может повредить приборы

- Изменение температуры влияет на показания приборов
- Реагировать необходимо незамедлительно
- Нужен термостат который отключит часть систем или приборов
- Следовательно надо проверить его корректность



# Проверки Джеймса Уэбба

- 10 июля 2017 года — начало финального испытания телескопа на воздействие криогенных температур со значением  $-236^{\circ}\text{C}$
- 30 мая 2019 в специальной вакуумной камере подвергались воздействию температуры от  $-148^{\circ}\text{C}$  до  $+102^{\circ}\text{C}$ . Во время испытаний для охлаждения использовался жидкий азот, а для нагрева — термобатареи

# Поговорим о темной стороне луны





# Поговорим о темной стороне луны

- Ночь на луне длится 354 часа
- Активные элементы не могут поддерживать работоспособность в течении такого количества времени без солнечной энергии
- У техники должна быть возможность перерыва (сна)
- При этом требуется поддерживать работоспособность отдельных систем, экономя на других





# Интересные кейсы

- 25 января 2013 года из-за высокой радиации произошел сбой систем лунохода «Юйту», из-за чего не удалось перевести его в спящий режим перед наступлением темноты





# Интересные кейсы

- Грунт луны имеет абразивную структуру и хорошо поглощает свет
- Солнечные батареи и радиатор охлаждения Лунохода-2 засыпало лунной пылью, это привело к недопустимому росту температуры и уменьшению тока зарядки аккумуляторов, как следствие он не смог пережить следующую лунную ночь
- Во время миссии «Аполлон» астронавты обнаружили, что лунный грунт прилипает ко всему из-за статического электричества и буквально «проедал» скафандры и контейнеры

# Важно помнить

- Устройства имеют свой диапазон допустимого напряжения
- При превышении порога, рассыпуха может просто сгореть
- При работе на напряжении ниже порога – могут возникать аномалии
- Основной источник энергии в космосе – солнце
- Чтобы компенсировать недостаток энергии ночью применяют аккумуляторы либо ядерные источники энергии





# Базис тестов

- Корректность отслеживания уровней напряжения на всех «умных» элементах устройства
- Блокировка при выходе за допустимые диапазоны
- Если используются резервные механизмы – корректность их включения выключения



# Восстановление после сбоев

- Некоторые приборы и подсистемы должны отключаться на время, чтобы оставаться в рабочем состоянии
- Их необходимо отключать во время помех, при перегреве или переохлаждении, либо для экономии энергии для других важных систем
- Должна быть отдельная подсистема контроля состояния других подсистем

# Базис тестов



- Корректность реакции датчиков на внешние воздействия
- Возможность отправки датчиками своих состояний в подсистему контроля
- Возможность отправки подсистемами своих состояний в подсистему контроля
- Включение/отключение всех подсистем при получении сигналов от датчиков
- Наличие самоконтроля состояния



# СТОИТ ПОМНИТЬ

- Размещая все системы на одном кристалле мы получаем сильную точку отказа
- Для обеспечения отказоустойчивости может потребоваться дублирование процессоров
- Проверки должны быть выполнены для всех аппаратных модулей

# Соединяем все вместе

- Подсистема термоконтроля
- Подсистема контроля питания
- Подсистема безопасности
- Подсистема восстановления после сбоев
- Подсистема управления

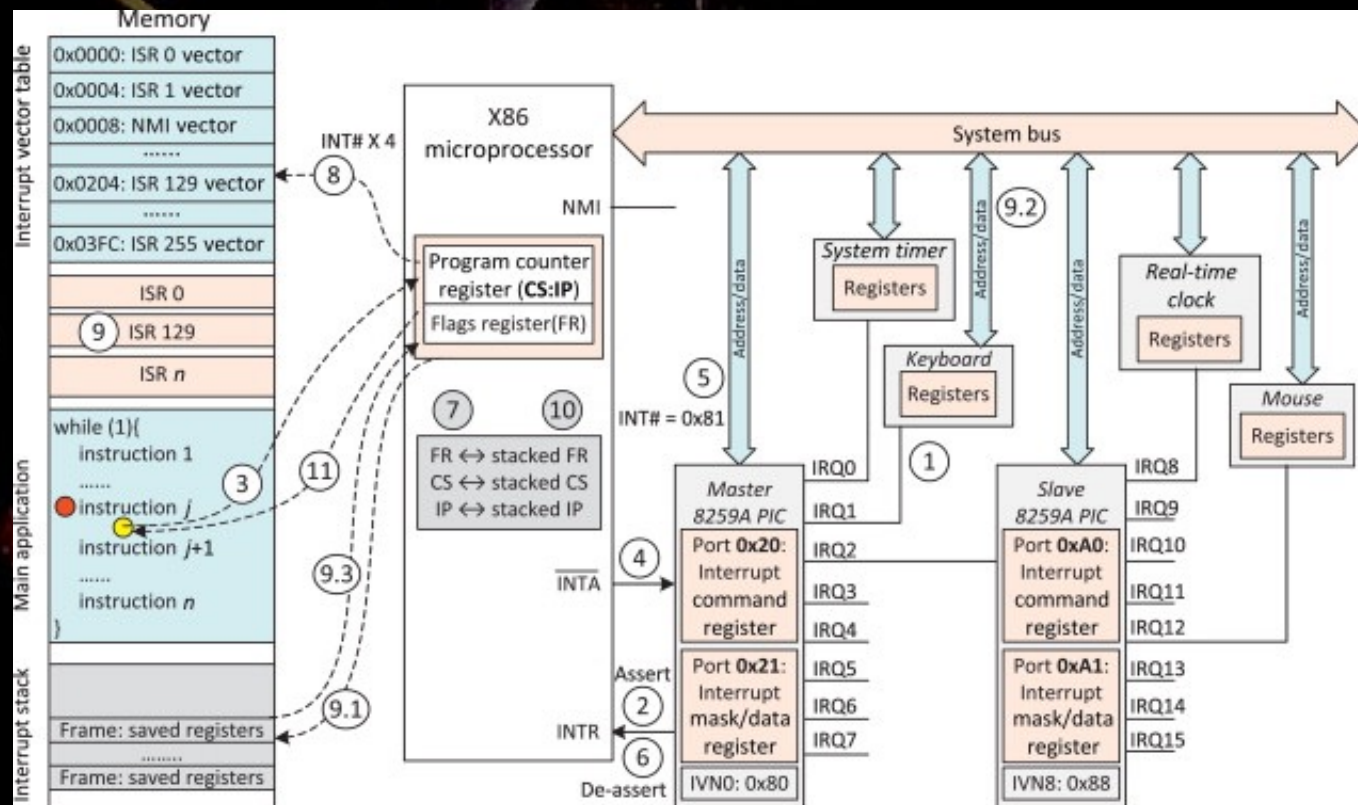






# Где-то могут использоваться самописные ОС

- Вектора прерываний
- Центральный узел управления
- Критерии важности



# Тестируем взаимодействие между контроллерами

- Асинхронные взаимодействия
- Команды от разных контроллеров выполняются в нужном порядке, с корректным приоритетом внутри главного контроллера



# Timeout ответов

- Любая система может зависнуть, выпасть в ошибку, на эти события необходимо незамедлительно реагировать



# Timeout ответов

- Любая система может зависнуть, выпасть в ошибку, на эти события необходимо незамедлительно реагировать
- Иногда может помочь простой перезапуск систем

**СИСАДМИН:** АПО?

**NASA:** У НАС ТЕЛЕСКОП СПОМАЛСЯ, МИЛЛИАРДЫ ДОЛЛАРОВ ВЛОЖЕНИЙ ПРОПАДАЮТ!!!

**СИСАДМИН:** А ВЫ ПРОБОВАЛИ ВЫКЛЮЧИТЬ И СНОВА ВКЛЮЧИТЬ?

NASA починили гироскоп Хаббла, выключив и включив его



# Теперь немного сложнее

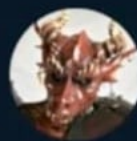
- Во всю отправляются в космос аппараты
- Под управлением Linux





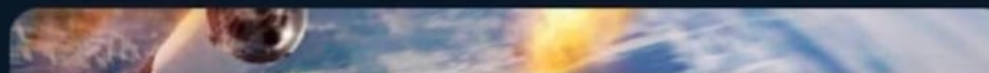
# Теперь немного сложнее

- Во всю отправляются в космос аппараты
- Под управлением Linux



That Dragon Guy  
@PaintYourDragon

**Реальная причина почему  
в космосе нет звука**



**SpaceX отправила космо-  
-навтов NASA на орбиту  
используя Linux**

Jun 4, 2020 | 3:24 PM



# Усложняем еще: Real-time OS

- OS с жестким квотированием ресурсов
- Процессорное время, ресурсы памяти
- Все ресурсы должны выдаваться на определенные квоты времени
- Все вышеперечисленное должно выполняться без задержек
- Подвисание произвольной подсистемы опасно потенциальной утерей аппарата



# А тестить еще сложнее

- Если наша RTOS зависнет, то аппарат превратится в «кирпич»
- Для контроля времени отклика применяют аппаратные таймеры

Необходимо проверить:

- корректность выделения квот времени
- корректность работы аппаратных таймеров
- корректность механизмов восстановления при зависании





## И еще сложнее

- Физическое дублирование подсистем
- Может потребоваться дублирование нескольких порядков
- А для всего этого нужна еще отдельная система сверки



# Знаете что самое интересное?

- Аппараты Вояджер-1 и Вояджер-2 запущенные в 1977 до сих пор работают
- Изначальная длительность миссии была определена в 5 лет

# Выводы

- Нельзя предвидеть всевозможные проверки
- Аппараты должны быть secure-by-design
- Правильно построенная архитектура и качественно протестированная техника может приятно удивить своей долговечностью



# Еще увидимся

Моисеев Андрей

 @not\_s0\_S3c

Федулаев Алексей

 @int0x80h

<https://disk.yandex.ru/d/usSgY4SmSExbSg>

Подписывайтесь на наш канал

 @ever\_secure

