

PostgresPro Joker<?>

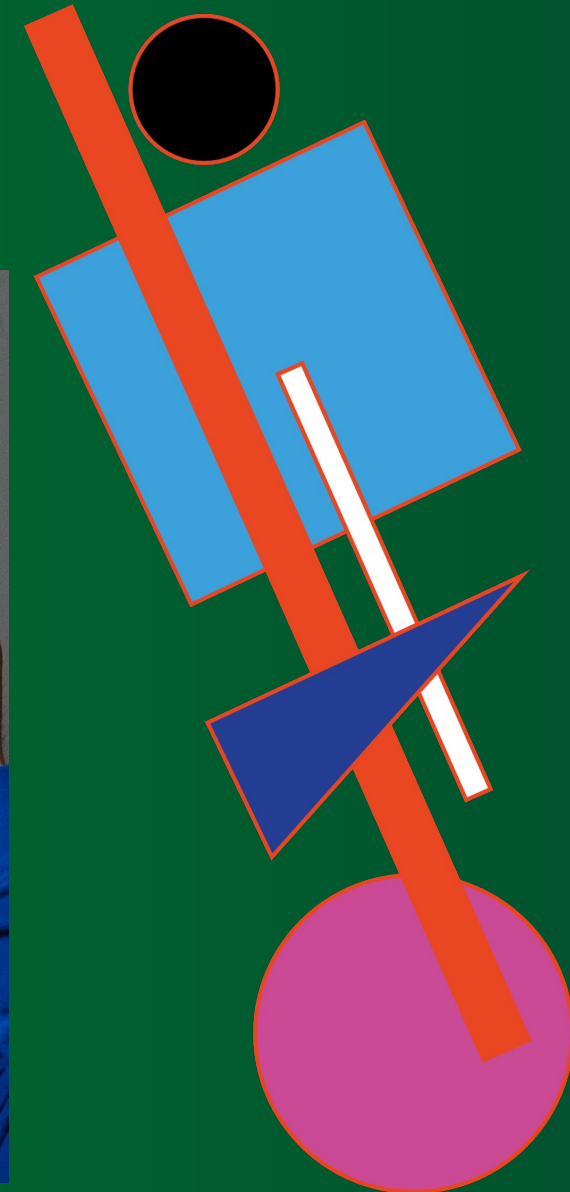
**Как PostgreSQL может
сделать больно, когда не
ожидаешь?**

Михаил Жилин



Михаил Жилин

- Физтех
- 15 лет в нагрузочном тестировании и Java разработке
- Занимаюсь производительностью PostgreSQL и не только
- Контрибьютор в Open Source проекты



О чём сегодня будет разговор?



О чём сегодня будет разговор?

- PostgreSQL – это база

О чём сегодня будет разговор?

- PostgreSQL – это база
- Тормоза

О чём сегодня будет разговор?

- PostgreSQL – это база
- Тормоза
- Страдания

О чём сегодня будет разговор?

- PostgreSQL – это база
- Тормоза
- Страдания
- Кошмары



О чём сегодня будет разговор?

- Только реальные примеры



О чём сегодня будет разговор?

- Только реальные примеры
- Все имена изменены



О чём сегодня будет разговор?

- Только реальные примеры
- Все имена изменены
- Все совпадения случайны



О чём сегодня будет разговор?

- Только реальные примеры
- Все имена изменены
- Все совпадения случайны
- Хотите верьте, хотите нет



О чём сегодня не будет разговора?

- Как находить кривые запросы?

О чём сегодня не будет разговора?

- Как находить кривые запросы?
- Как тюнить запросы?

О чём сегодня не будет разговора?

- Как находить кривые запросы?
- Как тюнить запросы?
- То что уже было...

О чём сегодня не будет разговора?

- Как находить кривые запросы?
- Как тюнить запросы?
- То что уже было...
 - **HL 2022: Аномальные случаи высокой нагрузки в PostgreSQL**
<https://highload.ru/moscow/2022/abstracts/9659>
 - **PgConf.СПб 2023: Способы решения проблем PostgreSQL путём отладки и профилирования**
<https://pgconf.ru/talk/1589558>

PostgreSQL



PostgreSQL

- Это база: таблички, индексы, вьюхи

PostgreSQL

- Это база: таблички, индексы, вьюхи
- 1970-1980...

PostgreSQL

- Егор Рогов, PgConf.СПб 2024
«Сиквел и приквел: занимательная археология»
<https://pgconf.ru/talk/1866399>



PostgreSQL

- Это база: таблички, индексы, вьюхи
- 1970-1980...
- SEQUEL (SQL) vs QUEL (Ingres)

PostgreSQL

QUEL (Ingres):

```
RANGE OF X IS CITY  
RETRIEVE INTO W(X.STATE)  
WHERE SET(X.CNAME BY X.STATE  
WHERE X.POPU<4M)  
= SET(X.CNAME BY X.STATE)
```

<https://bit.ly/3U3so6o>



PostgreSQL

- Postgres = пост-Ingres
 - POSTQUEL (вариант SQL-3) → **libpq**

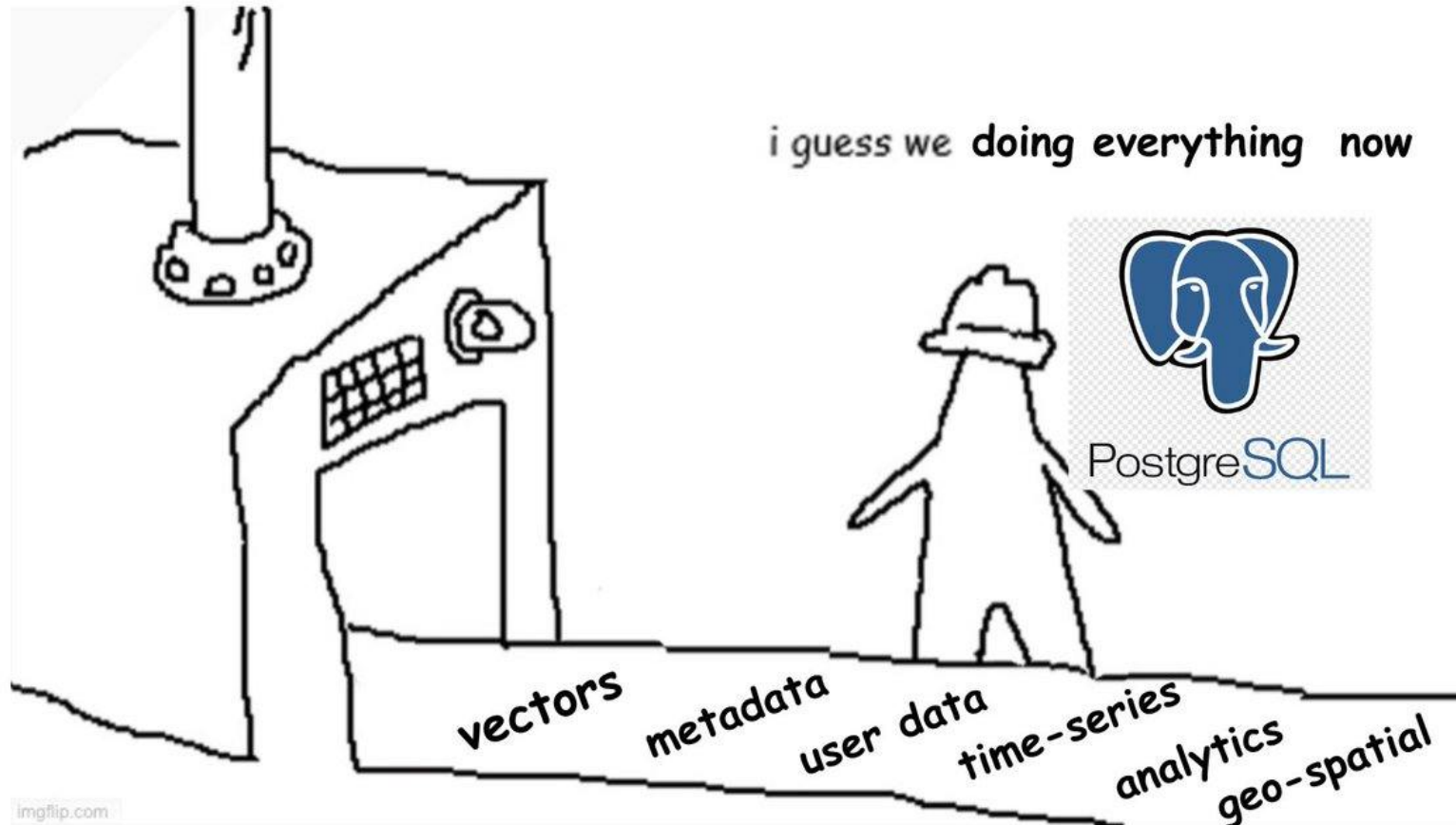
PostgreSQL

- Postgres = пост-Ingres
 - POSTQUEL (вариант SQL-3) → **libpq**
- PostgreSQL = Postgres + SQL

PostgreSQL

- Postgres = пост-Ingres
 - POSTQUEL (вариант SQL-3) → **libpq**
- PostgreSQL = Postgres + SQL
- Сейчас
 - SQL 2023
 - PostGIS, TimescaleDB, Citus / Cloudberry, Apache AGE, pgvector
 - Partitioning (секционирование), jsonb

PostgreSQL



PostgreSQL

- Performance
 - 3 миллиона запросов в секунду на 2s Intel 8352U (2022 год)
 - 150+ Терабайтов данных

PostgreSQL

- PG17 (26 сентября 2024)
 - Инкрементальные бекапы
 - JSON_TABLE (Никита Глухов)
 - Коррелированные подзапросы в Join-ы
- Feature Matrix
<https://bit.ly/3Ymzcyj>



PostgreSQL

- 30 лет разработки
- Мощный функционал
- Быстродействие

PostgreSQL

- 30 лет разработки
- Мощный функционал
- Быстродействие
- **Ну что может пойти не так?**



#1: Глобальные счётчики



#1: Глобальные счётчики

- **Условный Wildberries**

8.8 миллионов заказов в день = 100 в секунду

- **Общее количество товаров на складах**

~100 строк в таблице (id, cnt)

#1: Глобальные счётчики

```
# create table global_counters (id int primary key, cnt  
bigint);
```

#1: Глобальные счётчики

```
# create table global_counters (id int primary key, cnt  
bigint);
```

```
# insert into global_counters (id, cnt)  
select id, 1000000 from generate_series (1, 100) as id;
```

#1: Глобальные счётчики

```
# create table global_counters (id int primary key, cnt  
bigint);
```

```
# insert into global_counters (id, cnt)  
select id, 1000000 from generate_series (1, 100) as id;
```

SQL: “update global_counters set cnt = cnt + ? where id = ?”

#1: Глобальные счётчики

```
\set v_id random(1,100)
```

```
\set v_delta random(-10,10)
```

```
update global_counters set cnt = cnt + :v_delta where id  
= :v_id;
```

#1: Глобальные счётчики

```
\set v_id random(1,100)
\set v_delta random(-10,10)
```

```
update global_counters set cnt = cnt + :v_delta where id
= :v_id;
```

```
# pgbench -n -T 3600 -c 10 -j 10 -P 1 -f test.sql
```

#1: Глобальные счётчики

```

progress: 117.0 s, 5077.0 tps, lat 1.969 ms stddev 0.493, 0 failed
progress: 118.0 s, 4962.0 tps, lat 2.016 ms stddev 0.641, 0 failed
progress: 119.0 s, 5152.0 tps, lat 1.939 ms stddev 0.498, 0 failed
progress: 120.0 s, 5018.0 tps, lat 1.994 ms stddev 0.497, 0 failed
progress: 121.0 s, 5039.0 tps, lat 1.983 ms stddev 0.500, 0 failed
progress: 122.0 s, 5086.0 tps, lat 1.966 ms stddev 0.483, 0 failed
progress: 123.0 s, 5042.0 tps, lat 1.982 ms stddev 0.498, 0 failed

```



#1: Глобальные счётчики



#1: Глобальные счётчики

```
progress: 1663.0 s, 958.0 tps, lat 10.411 ms stddev 4.278, 0 failed
progress: 1664.0 s, 1043.0 tps, lat 9.619 ms stddev 2.373, 0 failed
progress: 1665.0 s, 1049.0 tps, lat 9.490 ms stddev 2.119, 0 failed
progress: 1666.0 s, 1067.0 tps, lat 9.393 ms stddev 2.109, 0 failed
progress: 1667.0 s, 1054.0 tps, lat 9.489 ms stddev 2.019, 0 failed
progress: 1668.0 s, 1077.0 tps, lat 9.286 ms stddev 1.827, 0 failed
progress: 1669.0 s, 1056.0 tps, lat 9.471 ms stddev 2.135, 0 failed
```

Было же **5000!** Как так? **Почему?**

#1: Глобальные счётчики

```
# create extension pg_query_state;  
CREATE EXTENSION
```

#1: Глобальные счётчики

- Екатерина Соколова, PgConf.Spb 2024
«Дело о пропавшей производительности в PostgreSQL: руководство по поимке и обезвреживанию проблемных запросов»

<https://pgconf.ru/talk/1907134>



#1: Глобальные счётчики

```
# select plan from pg_query_state(693654, buffers=>true);
```

#1: Глобальные счётчики

```
# select plan from pg_query_state(693654, buffers=>true);
```

plan

Update on global_counters

-> Bitmap Heap Scan on global_counters

Recheck Cond: (id = 66)

Heap Blocks: exact=1694

Buffers: shared hit=1697

-> Bitmap Index Scan on global_counters_pkey

(Current loop: actual rows=1695, loop number=1)

Index Cond: (id = 66)

Buffers: shared hit=3

#1: Глобальные счётчики

```
# select plan from pg_query_state(693654, buffers=>true);
```

```
plan
```

```
-----
Update on global_counters
```

```
-> Bitmap Heap Scan on global_counters
```

```
Recheck Cond: (id = 66)
```

```
Heap Blocks: exact=1694
```

```
Buffers: shared hit=1697
```

```
-> Bitmap Index Scan on global_counters_pkey
```

```
(Current loop: actual rows=1695, loop number=1)
```

```
Index Cond: (id = 66)
```

```
Buffers: shared hit=3
```

#1: Глобальные счётчики

```
# select plan from pg_query_state(6936)
```

```
plan
```

```
-----
Update on global_counters
```

```
-> Bitmap Heap Scan on global_counters
```

```
Recheck Cond: (id = 66)
```

```
Heap Blocks: exact=1694
```

```
Buffers: shared hit=1697
```

```
-> Bitmap Index Scan on global_counters_pkey
```

```
(Current loop: actual rows=1695, loop number=1)
```

```
Index Cond: (id = 66)
```

```
Buffers: shared hit=3
```



#1: Глобальные счётчики

- **PostgreSQL Multi-Version Concurrency Control (MVCC)**

#1: Глобальные счётчики

- **PostgreSQL Multi-Version Concurrency Control (MVCC)**
- Каждый update - новая версия строки

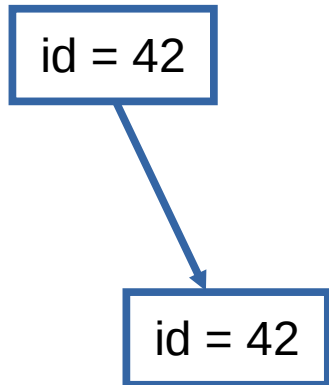
#1: Глобальные счётчики

- **PostgreSQL Multi-Version Concurrency Control (MVCC)**
- Каждый update - новая версия строки
- Индекс сохраняет ссылки на **все** блоки данных с копиями строки

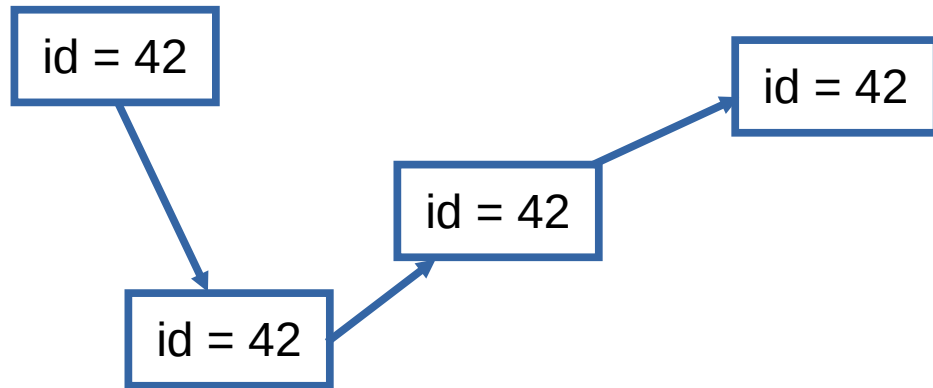
#1: Глобальные счётчики

id = 42

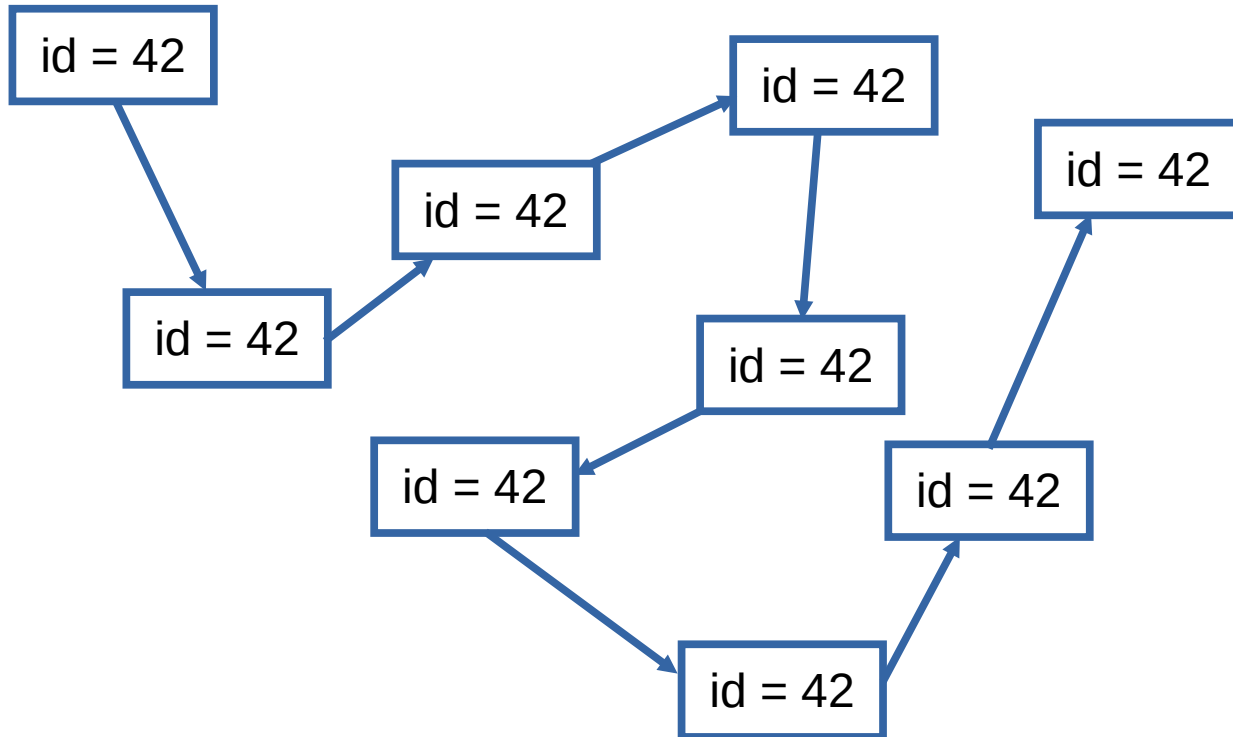
#1: Глобальные счётчики



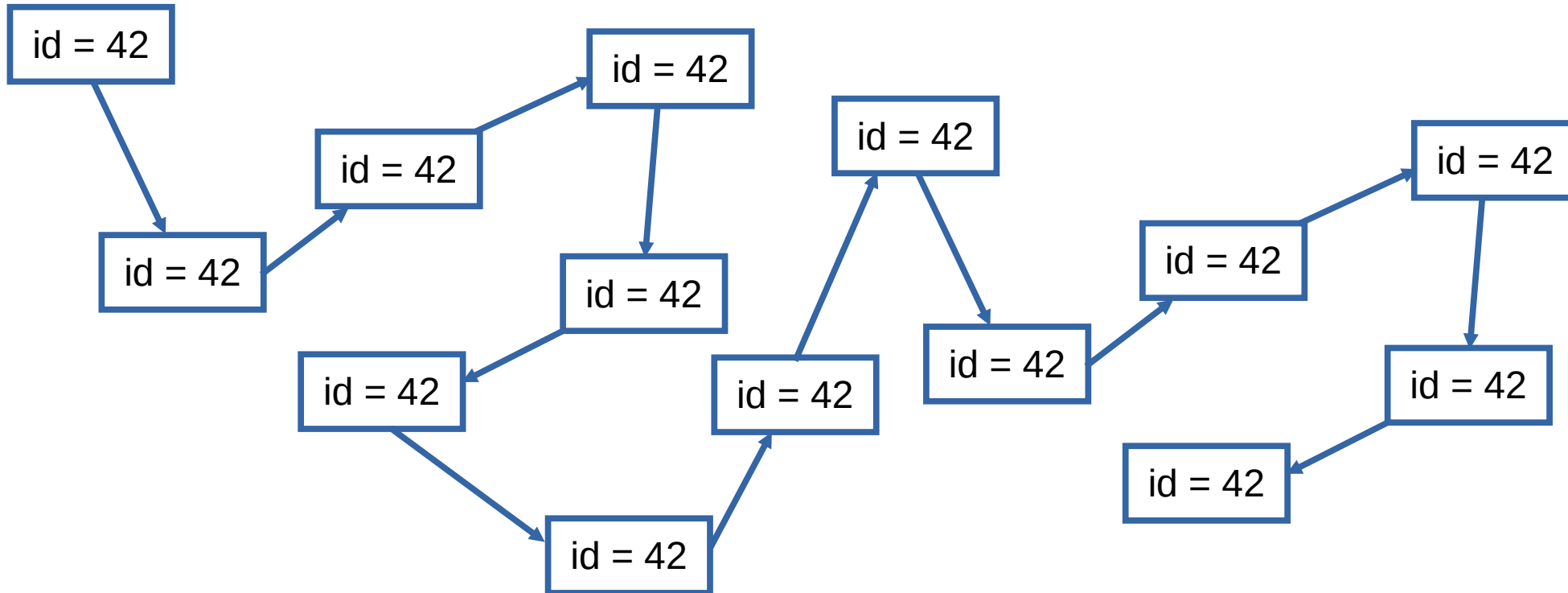
#1: Глобальные счётчики



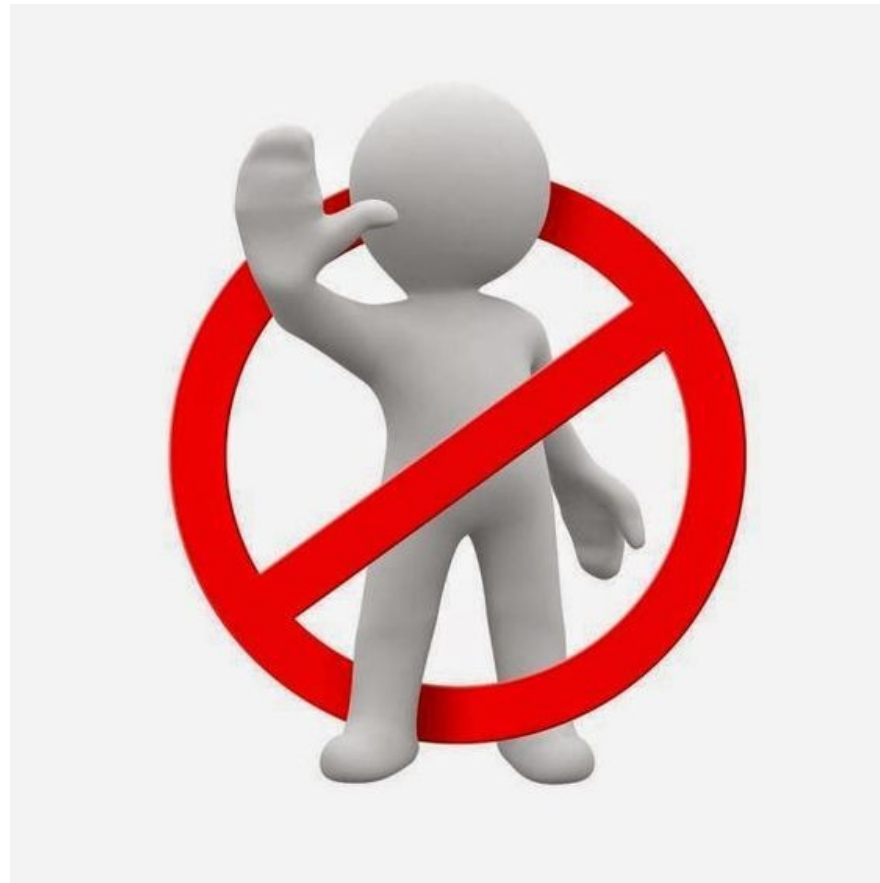
#1: Глобальные счётчики



#1: Глобальные счётчики



#1: Глобальные счётчики



Глобальные счётчики

Индекс



Таблица



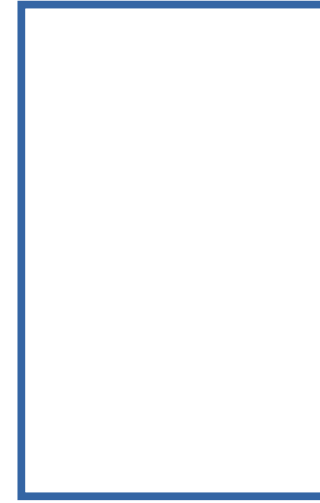
Блок#1



Блок#2



Блок#3



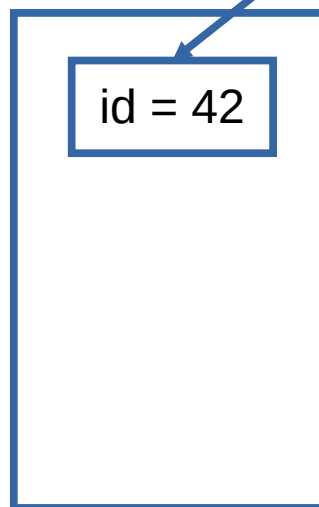
Блок#4

Глобальные счётчики

Индекс



Таблица



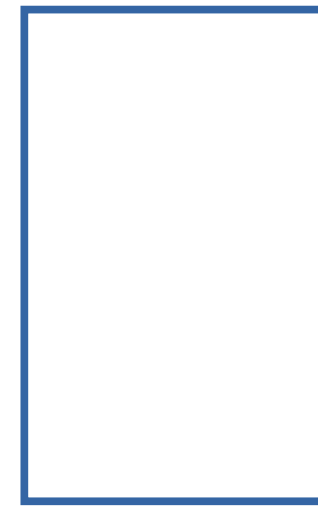
Блок#1



Блок#2



Блок#3



Блок#4

Глобальные счётчики

Индекс



Таблица

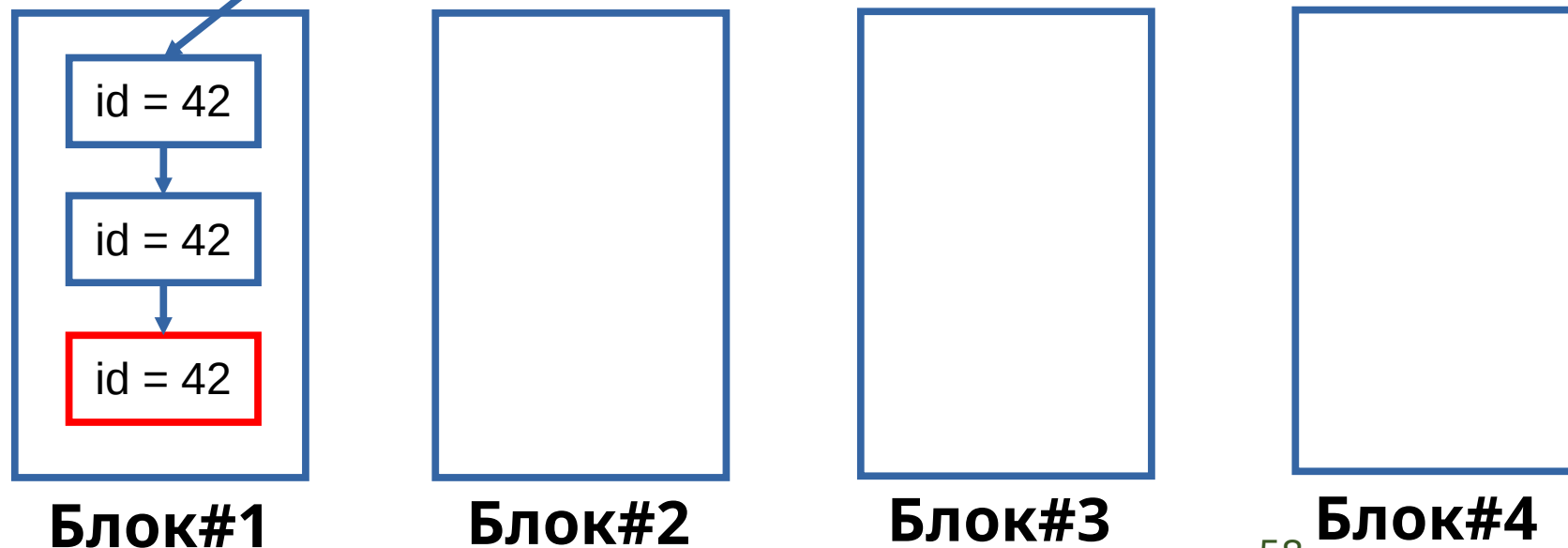


Глобальные счётчики

Индекс

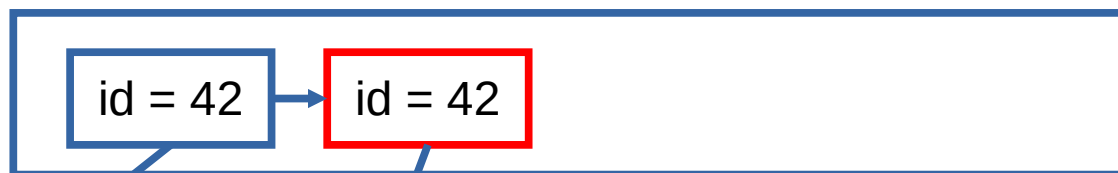


Таблица

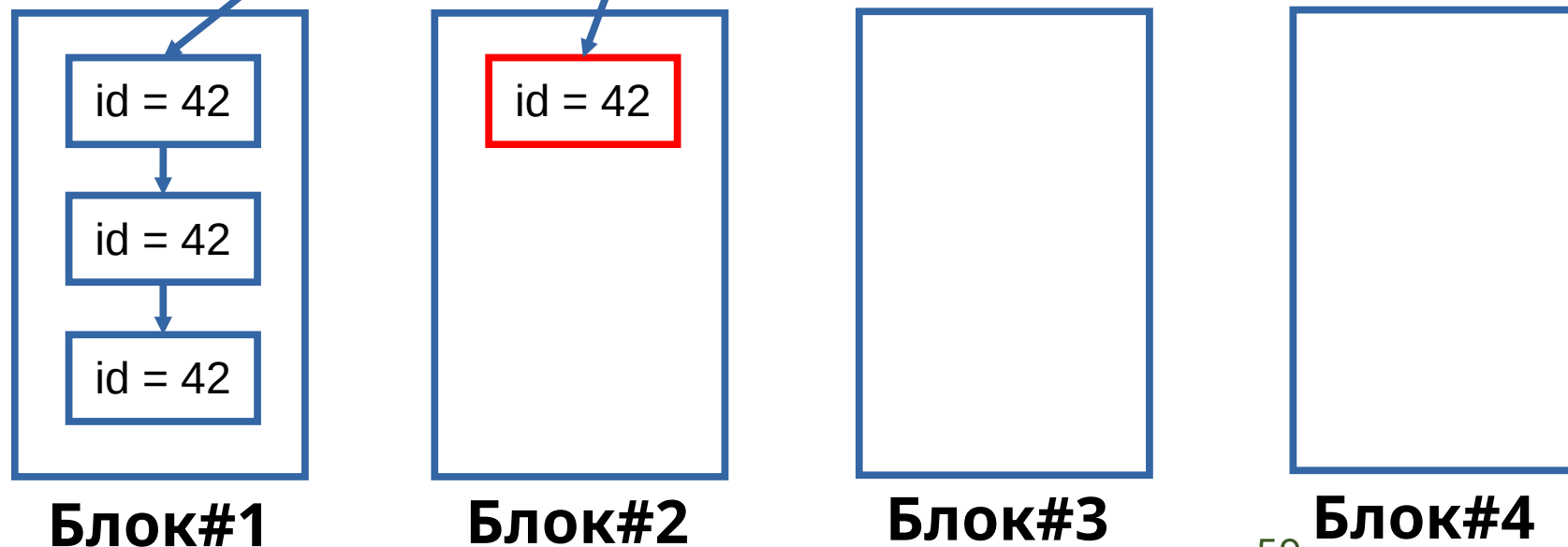


Глобальные счётчики

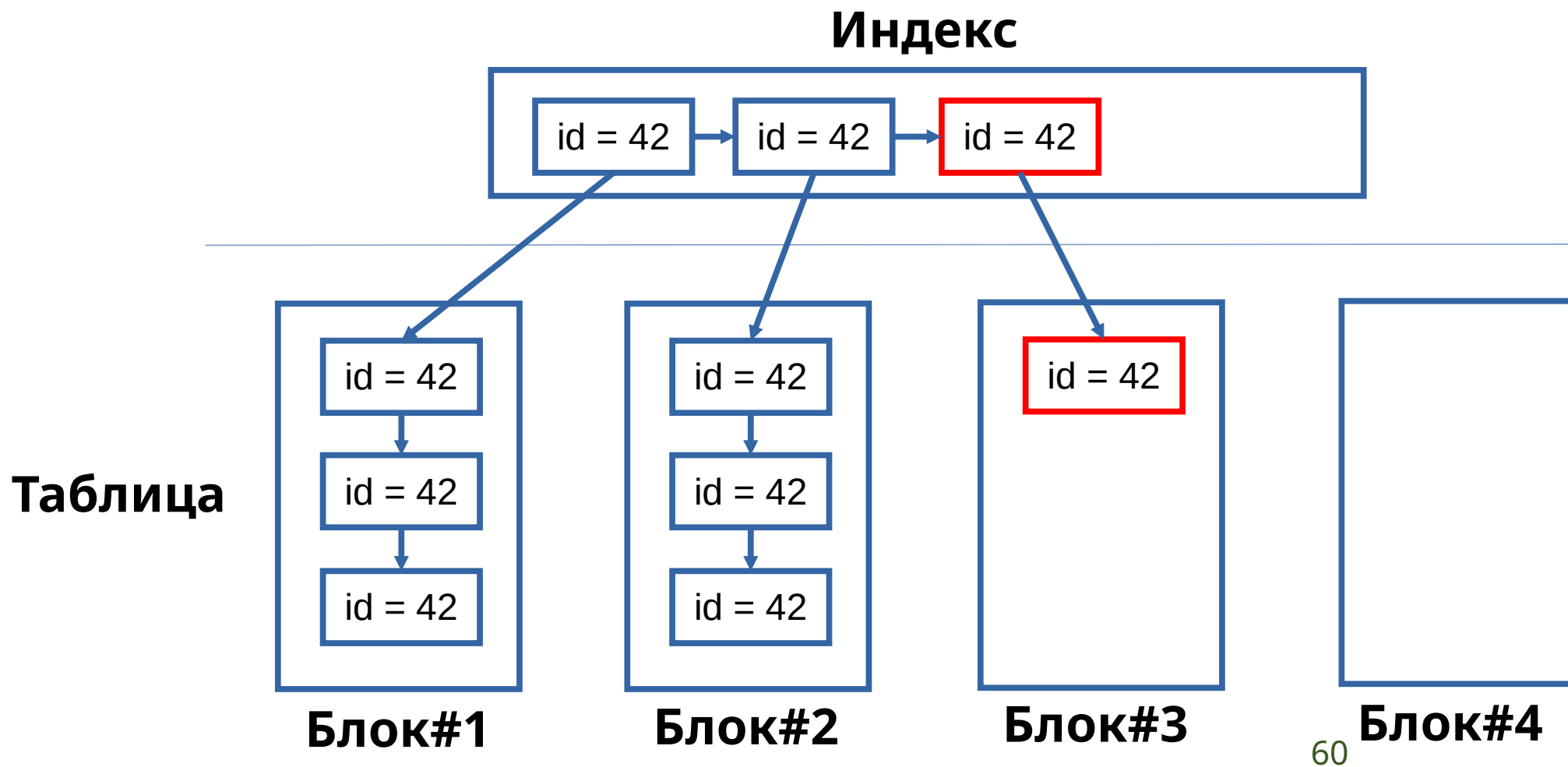
Индекс



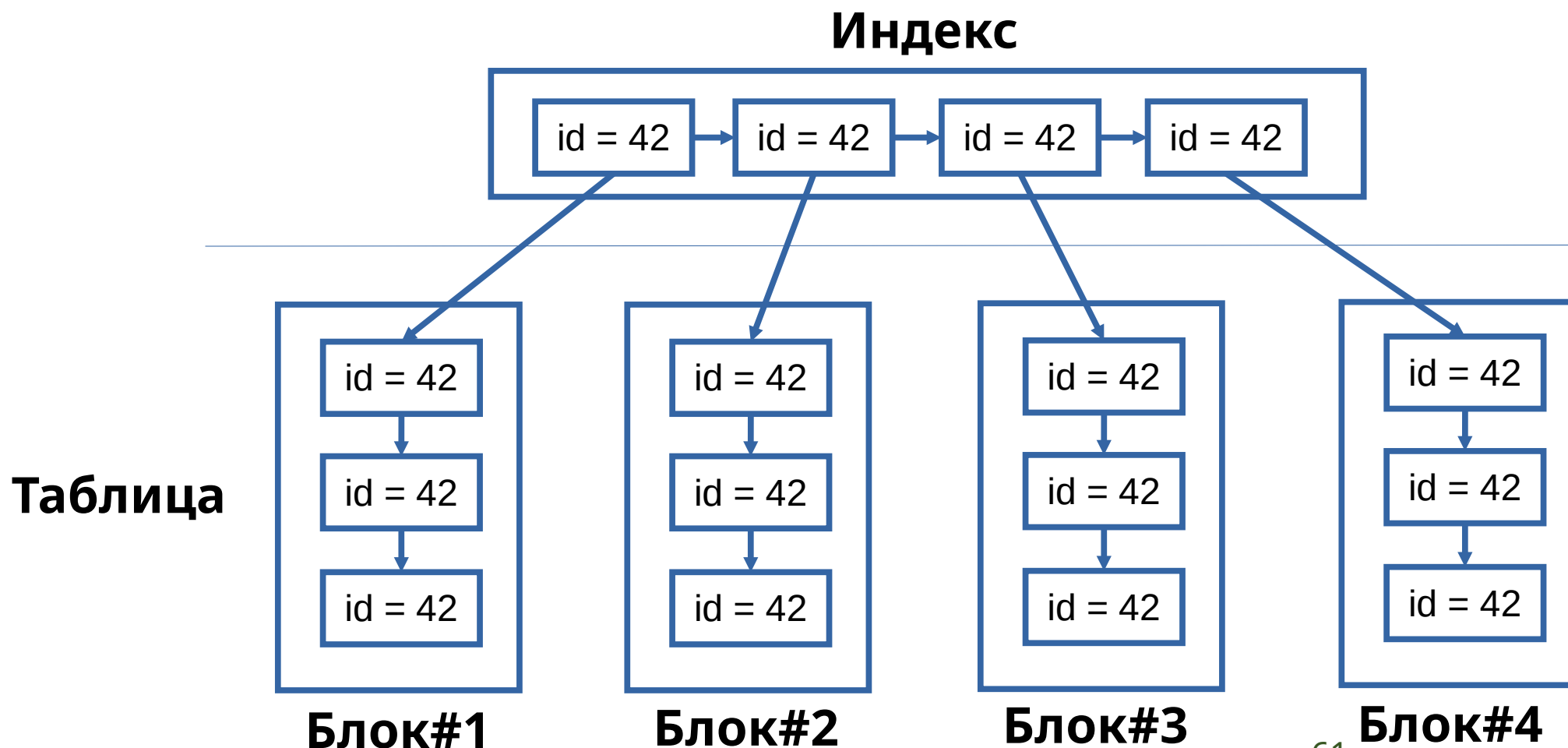
Таблица



Глобальные счётчики



Глобальные счётчики



#1: Глобальные счётчики

- Владимир Ситников, JPoint 2023
«B-Tree индексы в базах данных на примере Spring Boot-приложений, PostgreSQL и JPA»

<https://bit.ly/4f6ICn6>



#1: Глобальные счётчики

```
# select plan from pg_query_state(693654, buffers=>true);
```

plan

Update on global_counters

-> Bitmap Heap Scan on global_counters

Recheck Cond: (id = 66)

Heap Blocks: **exact=1694**

Buffers: **shared hit=1697**

-> Bitmap Index Scan on global_counters_pkey

(Current loop: actual rows=1695, loop number=1)

Index Cond: (id = 66)

Buffers: shared hit=3

#1: Глобальные счётчики

- Старые версии удаляются процессом autovacuum

#1: Глобальные счётчики

- Старые версии удаляются процессом autovacuum
- Причины "неудаления" строк

#1: Глобальные счётчики

- Старые версии удаляются процессом autovacuum
- Причины "неудаления" строк
 - Давно висящие транзакции

#1: Глобальные счётчики

- Старые версии удаляются процессом autovacuum
- Причины "неудаления" строк
 - Давно висящие транзакции
 - Редкий запуск autovacuum

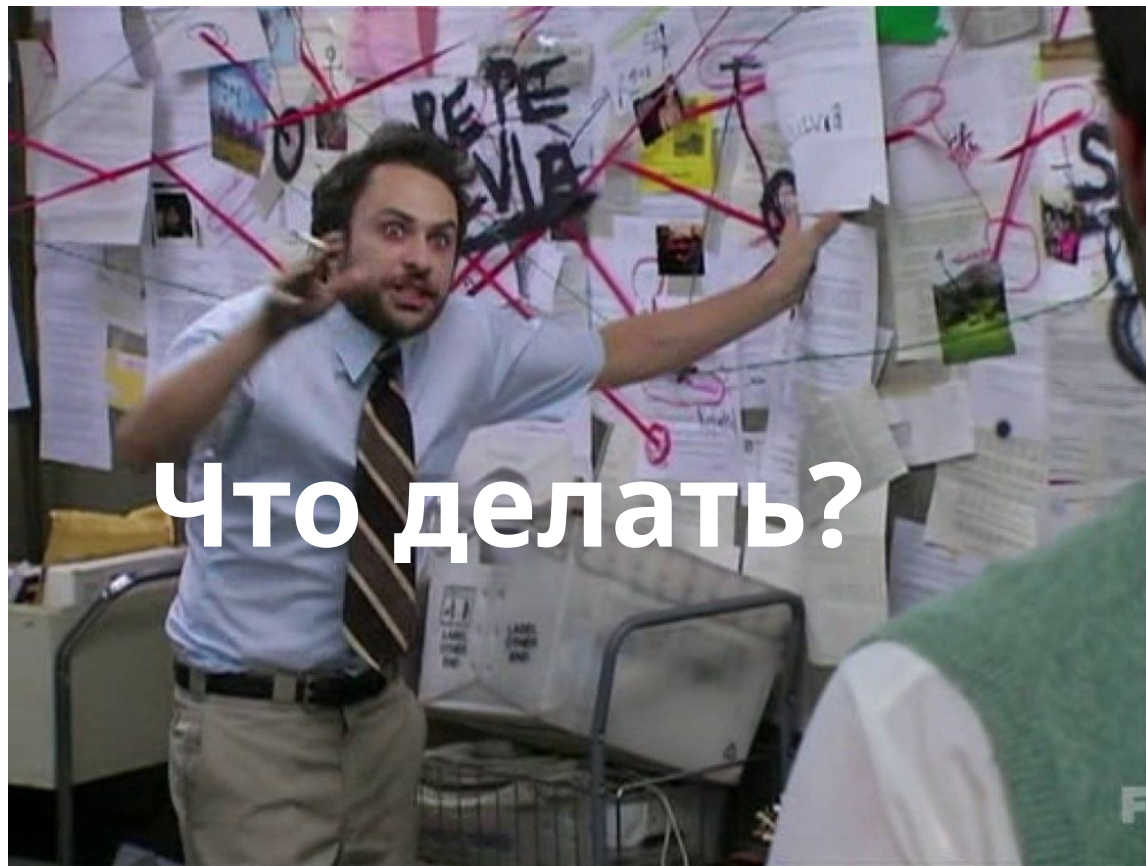
#1: Глобальные счётчики

- Старые версии удаляются процессом autovacuum
- Причины "неудаления" строк
 - Давно висящие транзакции
 - Редкий запуск autovacuum
 - Репликации

#1: Глобальные счётчики

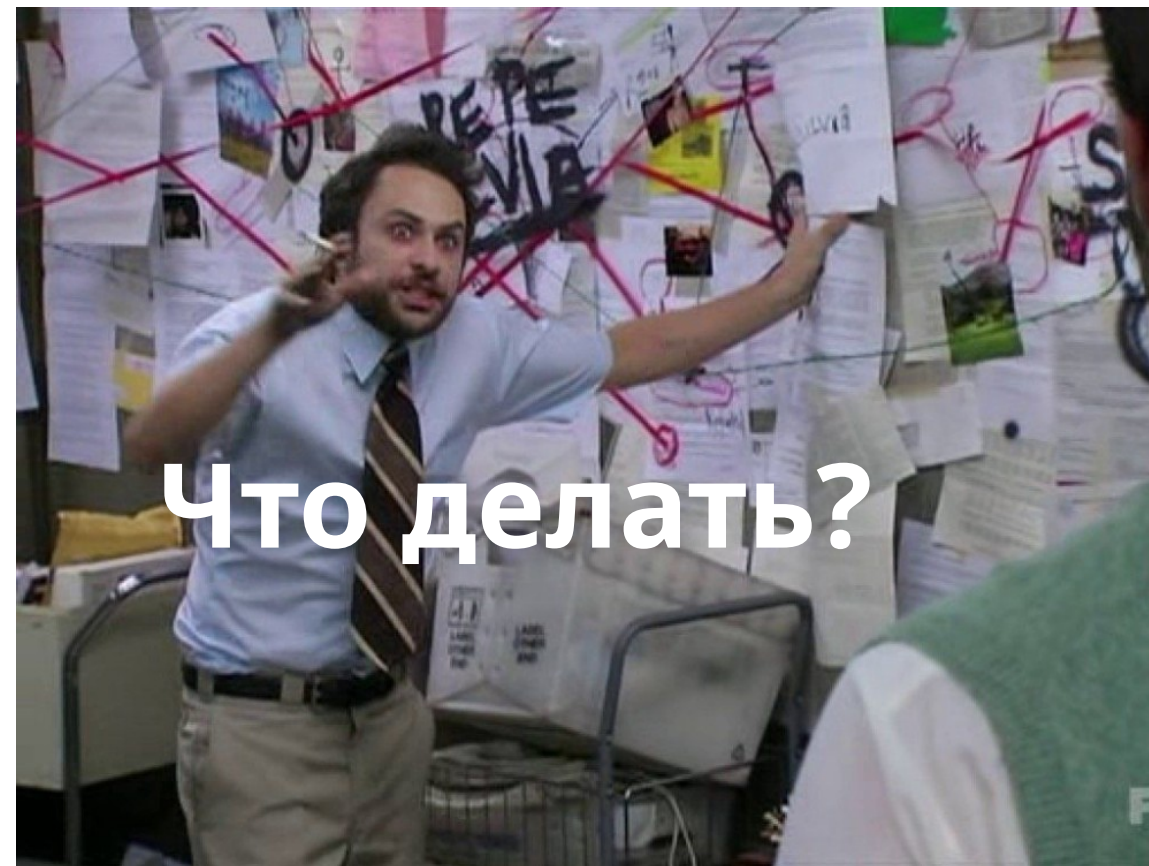
- Старые версии удаляются процессом autovacuum
- Причины "неудаления" строк
 - Давно висящие транзакции
 - Редкий запуск autovacuum
 - Репликации
 - И 100500 других причин

#1: Глобальные счётчики



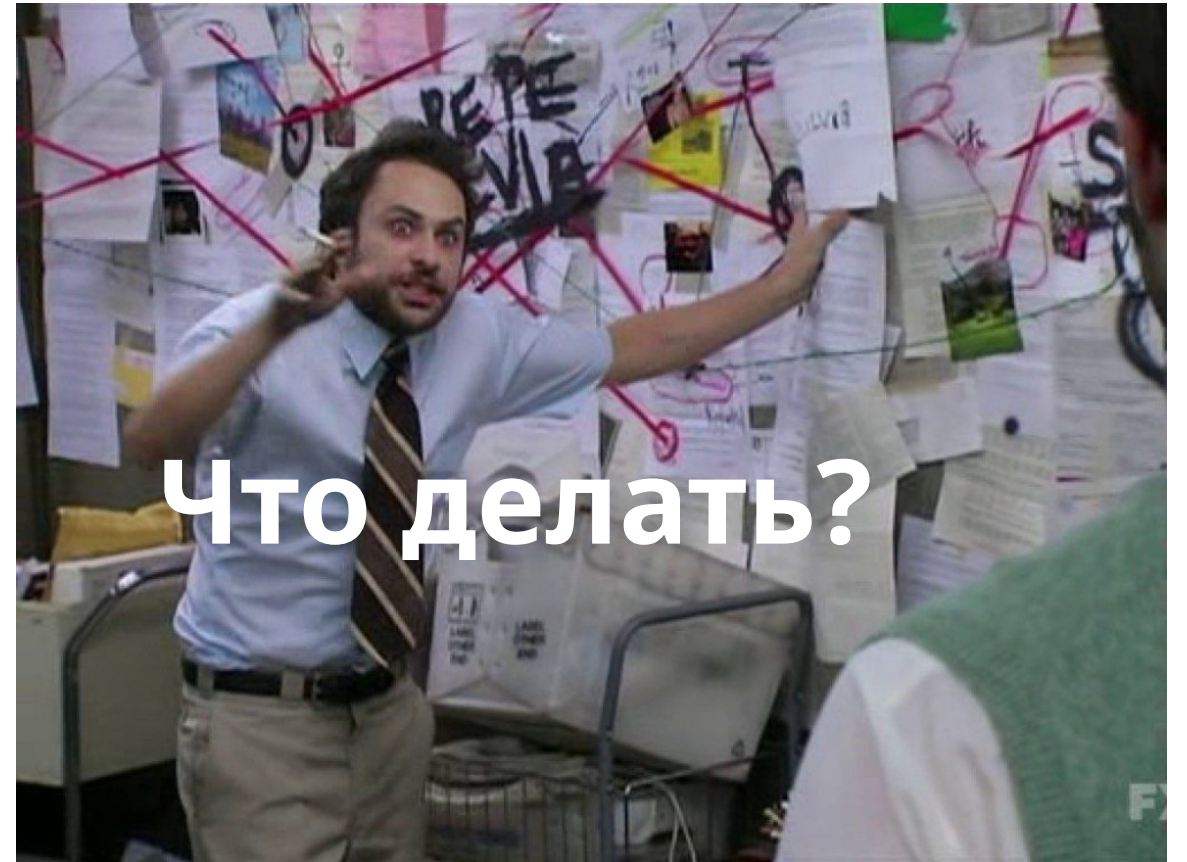
#1: Глобальные счётчики

- Отказаться от PostgreSQL



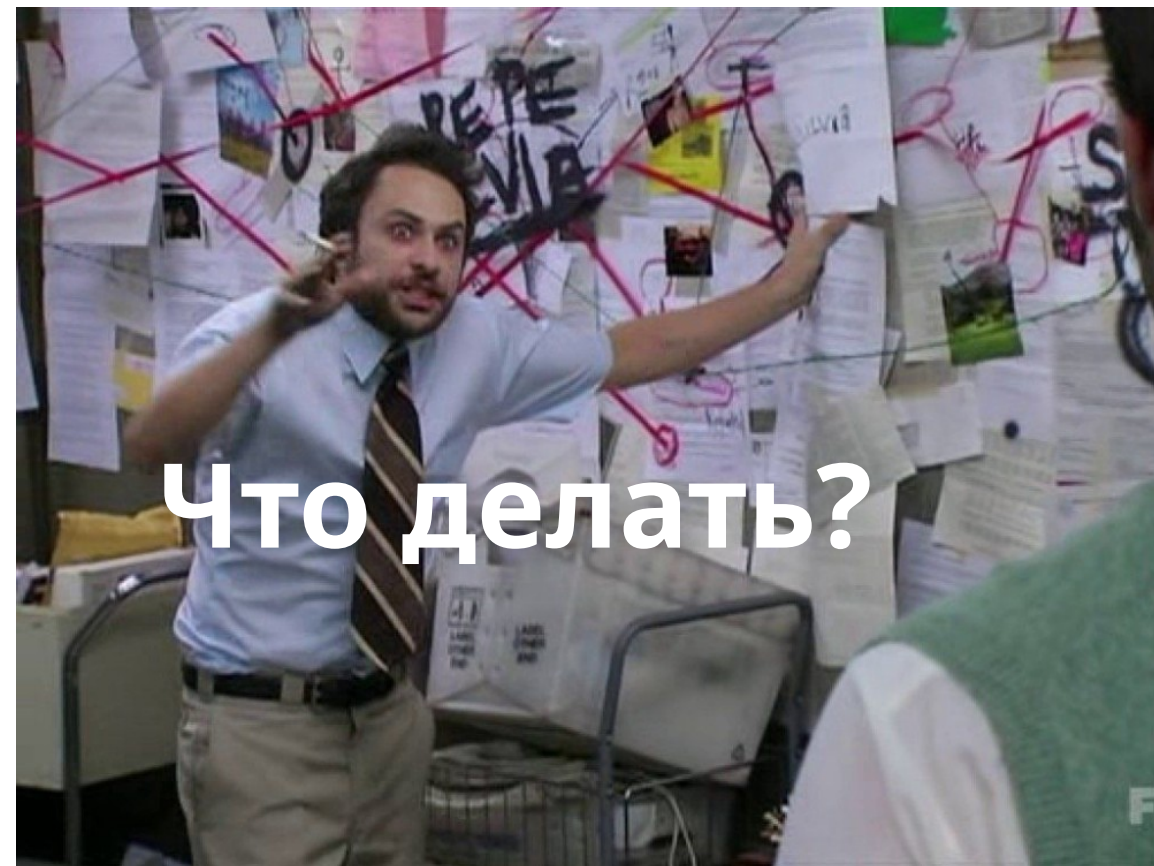
#1: Глобальные счётчики

- Отказаться от PostgreSQL
- Заиспользовать ZHEAP!
“zheap is a way to keep
table bloat **under control**”



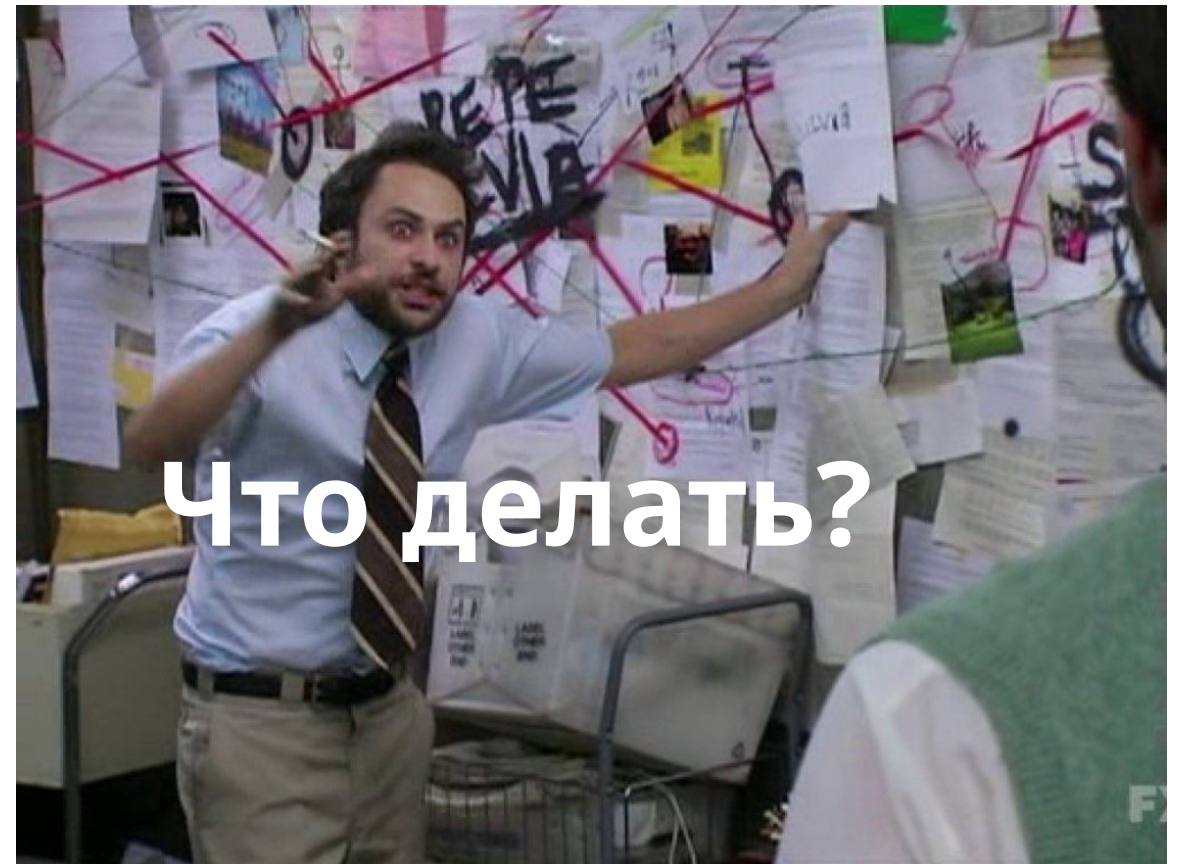
#1: Глобальные счётчики

- ~~Отказаться от PostgreSQL~~
- ~~Заиспользовать ZHEAP!~~
“~~zheap is a way to keep
table bloat under control~~”
<https://github.com/EnterpriseDB/zheap>



#1: Глобальные счётчики

- ~~Отказаться от PostgreSQL~~
- ~~Заиспользовать ZHEAR!~~
“~~zhear is a way to keep
table bloat under control~~”
<https://github.com/EnterpriseDB/zhear>
- Подсказать, где искать
нужную строку



#1: Глобальные счётчики

```
# create table global_counters  
  (id int primary key,  
   cnt bigint,  
   last_updated timestamp);
```

#1: Глобальные счётчики

```
# create table global_counters  
  (id int primary key,  
   cnt bigint,  
   last_updated timestamp);
```

```
# create index g1 on global_counters(id, last_updated);
```


#1: Глобальные счётчики

```
# insert into global_counters (id, cnt, last_updated)
select id, 1000000, now() from generate_series (1, 100) as id;
```

#1: Глобальные счётчики

```
# insert into global_counters (id, cnt, last_updated)
select id, 1000000, now() from generate_series (1, 100) as id;
```

```
SQL: update global_counters
      set cnt = cnt + ?, last_updated = now()
  where ctid = (
      select ctid
      from global_counters
      where id = ?
      order by last_updated desc
      limit 1);
```

#1: Глобальные счётчики

```
# select plan from pg_query_state(694712, buffers=>true);
                                plan
-----
```

```
Update on global_counters
```

```
  InitPlan 1 (returns $0)
```

```
    -> Limit
```

```
      Buffers: shared hit=4
```

```
    -> Index Scan Backward using g1 on global_counters
      (Current loop: actual rows=1, loop number=1)
```

```
      Index Cond: (id = 15)
```

```
      Buffers: shared hit=4
```

```
    -> Tid Scan on global_counters
```

```
      (Current loop: actual rows=1, loop number=1)
```

```
      TID Cond: (ctid = $0)
```

#1: Глобальные счётчики

- Выводы
 - PostgreSQL хранит версии строк
 - Это может ухудшать производительность запросов
 - Можно «подсказать» PostgreSQL как лучше искать данные

#2: Dude, Where's my index?



#2: Dude, Where's my index?

- Клиент: PostgreSQL не использует созданный индекс

#2: Dude, Where's my index?

- Клиент: PostgreSQL не использует созданный индекс
- Тормозит Production сервер

#2: Dude, Where's my index?

- Клиент: PostgreSQL не использует созданный индекс
- Тормозит Production сервер
- Пересоздавали индекс — не помогло

#2: Dude, Where's my index?

- Клиент: PostgreSQL не использует созданный индекс
- Тормозит Production сервер
- Пересоздавали индекс — не помогло
- Через 2 часа: ура, заработало

#2: Dude, Where's my index?

- Клиент: PostgreSQL не использует созданный индекс
- Тормозит Production сервер
- Пересоздавали индекс — не помогло
- Через 2 часа: ура, заработало
- **“Убили какую-то транзакцию в базе”**

#2: Dude, Where's my index?

- Клиент: PostgreSQL не использует созданный индекс
- Тормозит Production сервер
- Пересоздавали индекс — не помогло
- Через 2 часа: ура, заработало
- **“Убили какую-то транзакцию в базе”**



#2: Dude, Where's my index?

- Создали таблицу

#2: Dude, Where's my index?

- Создали таблицу
- Заполнили данными

#2: Dude, Where's my index?

- Создали таблицу
- Заполнили данными
- Добавили индексы

#2: Dude, Where's my index?

- Создали таблицу
- Заполнили данными
- Добавили индексы
- Запустили приложение

#2: Dude, Where's my index?

- Создали таблицу
- Заполнили данными
- Добавили индексы
- Запустили приложение
- На тесте всё работает, на продуктиве нет...

#2: Dude, Where's my index?

- Создали таблицу
- Заполнили данными
- Добавили индексы
- Запустили приложение
- На тесте всё работает, на продуктиве нет...
- **“Убили какую-то транзакцию в базе и всё взлетело”**

#2: Dude, Where's my index?

```
postgres=# begin;
```

```
BEGIN
```

```
postgres=*# select txid_current();
```

```
txid_current
```

```
-----
```

```
10008974883
```

```
(1 row)
```

Подключение #1

#2: Dude, Where's my index?

```
postgres=# create table tt(id bigint, val text);
```

```
CREATE TABLE
```

Подключение #2

#2: Dude, Where's my index?

```
postgres=# insert into tt(id,val)
           select i, md5(i::text)
           from generate_series(1,10000) as i;
```

```
INSERT 0 10000
```

Подключение #2

#2: Dude, Where's my index?

```
postgres=# update tt set val = 'asdf' where id = 42;
```

```
UPDATE 1
```

```
postgres=# delete from tt where id = 42;
```

```
DELETE 1
```

Подключение #2

#2: Dude, Where's my index?

```
postgres=# create index on tt(id);
```

```
CREATE INDEX
```

Подключение #2

#2: Dude, Where's my index?

```
postgres=# explain select * from tt where id = 100;
```

Подключение #2

#2: Dude, Where's my index?

```
postgres=# explain select * from tt where id = 100;
```

QUERY PLAN

```
-----  
Seq Scan on tt (cost=0.00..218.99 rows=50 width=40)  
  Filter: (id = 100)  
(2 rows)
```

Подключение #2

**Полное сканирование
таблицы, никаких индексов**

#2: Dude, Where's my index?

```
postgres=# explain select * from tt where id = 100;
```

QUERY PLAN

Seq Scan on tt (cost=0.00..218.99 rows=50 width=40)

Filter: (id = 100)

(2 rows)

Подключение #2

#2: Dude, Where's my index?

```
postgres=# commit;
```

```
COMMIT
```

Подключение #1

УРА! Мой индекс

#2: Dude, Where's my index?

```
postgres=# explain select * from tt where id = 100;
```

QUERY PLAN

Index Scan using tt_id_idx on tt (cost=0.29..2.50 rows=1)

Index Cond: (id = 100)

(2 rows)

Подключение #2

#2: Dude, Where's my index?

```
postgres=# update tt set val = 'asdf' where id = 42;
```

```
UPDATE 1
```

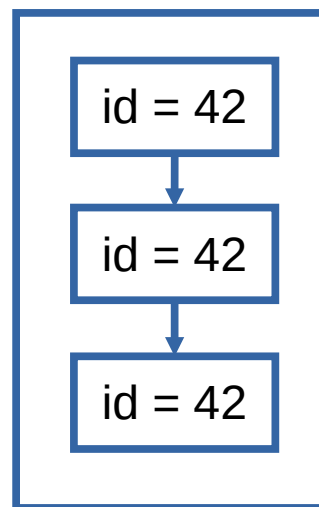
```
postgres=# delete from tt where id = 42;
```

```
DELETE 1
```

Подключение #2

#2: Dude, Where's my index?

Таблица



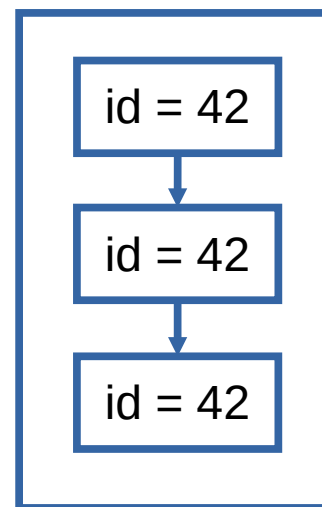
Блок#1

#2: Dude, Where's my index?

Индекс



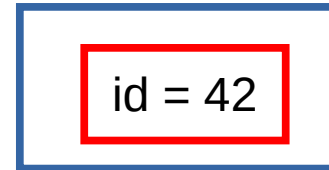
Таблица



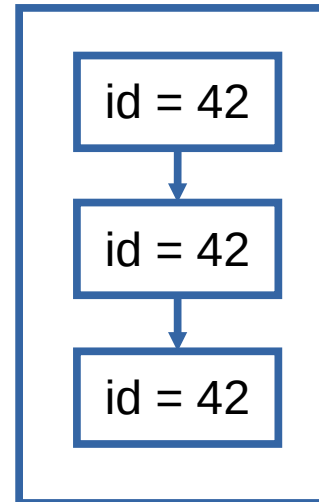
Блок#1

#2: Dude, Where's my index?

Индекс

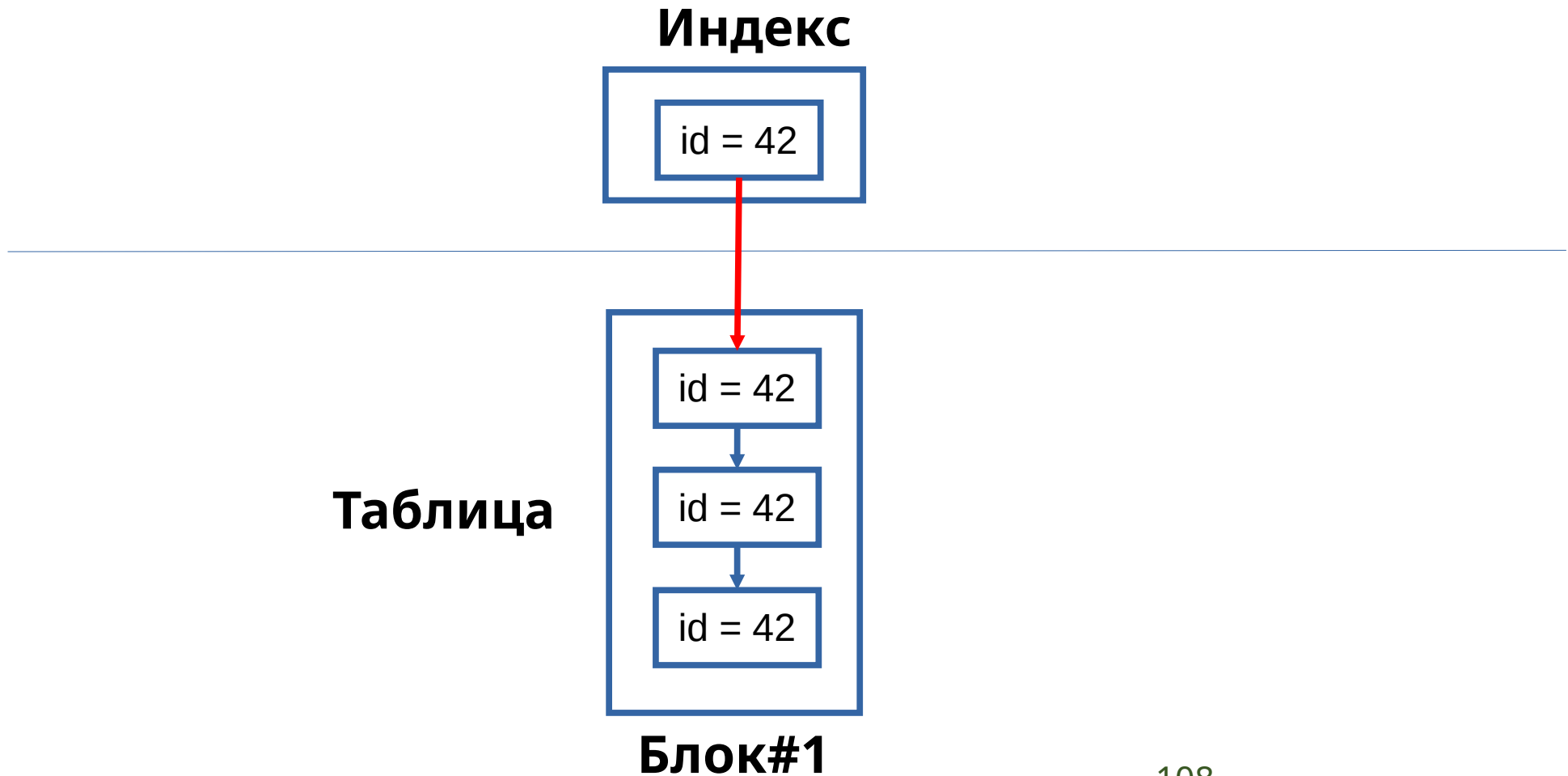


Таблица

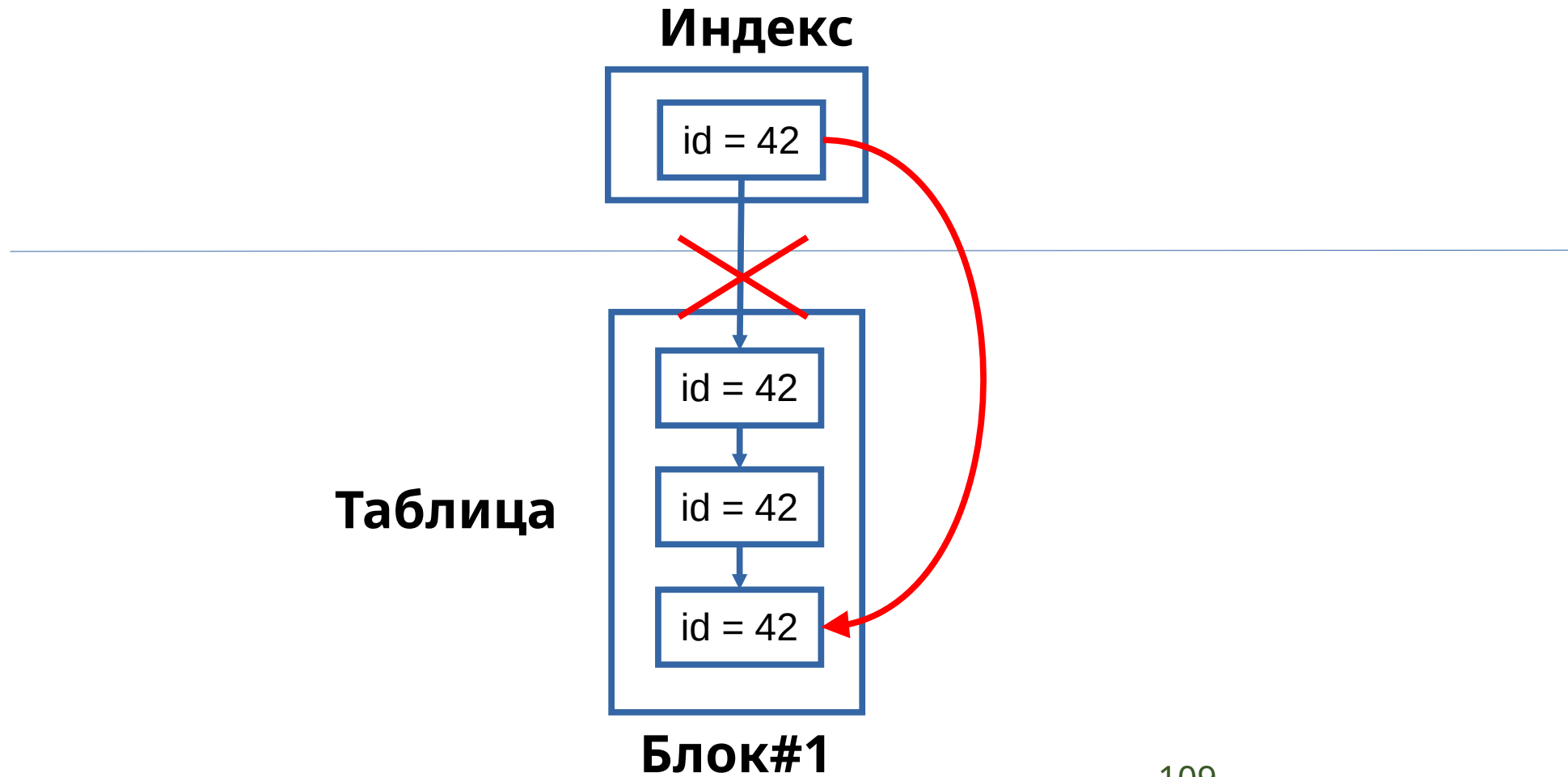


Блок#1

#2: Dude, Where's my index?



#2: Dude, Where's my index?



#2: Dude, Where's my index?

- PostgreSQL не знает содержимое таплов (вдруг там менялось значение ключа?)

#2: Dude, Where's my index?

- PostgreSQL не знает содержимое таплов (вдруг там менялось значение ключа?)
- Выбираем pessimistic way (функция **heapam_index_build_range_scan**):

However, **if it was HOT-updated then we must only index the live tuple at the end of the HOT-chain**. Since this breaks semantics for pre-existing snapshots, mark the index as unusable for them.

#2: Dude, Where's my index?

- Если есть цепочка изменений (aka HOT updates), то

#2: Dude, Where's my index?

- Если есть цепочка изменений (aka HOT updates), то
 - Индексируются последние версии строк

#2: Dude, Where's my index?

- Если есть цепочка изменений (aka HOT updates), то
 - Индексируются последние версии строк
 - Индекс не ссылается на устаревшие версии

#2: Dude, Where's my index?

- Если есть цепочка изменений (aka HOT updates), то
 - Индексируются последние версии строк
 - Индекс не ссылается на устаревшие версии
 - Нельзя использовать пока устаревшие версии кто-то использует

#2: Dude, Where's my index?

- Если есть цепочка изменений (aka HOT updates), то
 - Индексируются последние версии строк
 - Индекс не ссылается на устаревшие версии
 - Нельзя использовать пока устаревшие версии кто-то использует
 - Надо дожидаться... После индекс будет использоваться

#2: Dude, Where's my index?

- А как понять что индекс “отложенный”?

#2: Dude, Where's my index?

- А как понять что индекс “отложенный”?
- `select indcheckxmin from pg_index where ...`

#2: Dude, Where's my index?

- А как понять что индекс “отложенный”?
- `select indcheckxmin from pg_index where ...`
- `pg_index.indcheckxmin`
 - “Если true, запросы не должны использовать этот индекс, пока поле xmin данной записи в pg_index не окажется ниже их горизонта событий TransactionXmin, так как таблица может содержать оборванные цепочки HOT с видимыми несовместимыми строками”

#2: Dude, Where's my index?

- Что может помочь?

#2: Dude, Where's my index?

- Что может помочь?
- vacuum перед созданием индекса
 - Может не сработать для самых свежих цепочек

#2: Dude, Where's my index?

- Что может помочь?
- vacuum перед созданием индекса
 - Может не сработать для самых свежих цепочек
- Подождать
 - `CREATE INDEX CONCURRENTLY`

#2: Dude, Where's my index?

- Что может помочь?
- vacuum перед созданием индекса
 - Может не сработать для самых свежих цепочек
- Подождать
 - CREATE INDEX CONCURRENTLY
- Завершить транзакции в сессиях, у которых xmin меньше xmin-а индекса (представление pg_stat_activity)
 - Нужны права на pg_terminate_backend

#2: Dude, Where's my index?

- Выводы
 - Индексы могут не сразу подхватиться
 - Такие индексы легко найти через `pg_index.indcheckxmin`
 - Совет всем разработчикам и тестировщикам: перед деплоем и тестом сделать «долговисящую» транзакцию — **Have Fun!**

#3: (Auto)Vacuum



#3: (Auto)Vacuum

- Илья и Федор Сазоновы
JPoint 2024 «БД-укротитель»
<https://bit.ly/3zmCND6>



#3: (Auto)Vacuum

- Девушка из Tinkoff Т-Банка:

Может ли блокировать запись автовакуумом в базу?

#3: (Auto)Vacuum

- Девушка из Tinkoff Т-Банка:
Может ли блокировать запись автовакуумом в базу?
- Я:
Нет, конечно!

#3: (Auto)Vacuum

- Девушка из Tinkoff Т-Банка:
Может ли блокировать запись автовакуумом в базу?
- Я:
Нет, конечно!

И был неправ!

#3: (Auto)Vacuum

- Нагруженная система

#3: (Auto)Vacuum

- Нагруженная система
- Таблица на гигабайты-терабайты

#3: (Auto)Vacuum

- Нагруженная система
- Таблица на гигабайты-терабайты
- Терабайты RAM, сотни ядер

#3: (Auto)Vacuum

- Нагруженная система
- Таблица на гигабайты-терабайты
- Терабайты RAM, сотни ядер
- Неожиданно замирает любой SQL на таблице

#3: (Auto)Vacuum

- Нагруженная система
- Таблица на гигабайты-терабайты
- Терабайты RAM, сотни ядер
- Неожиданно замирает любой SQL на таблице
- И потом отмирает

#3: (Auto)Vacuum



#3: (Auto)Vacuum

- Нашли в логах autovacuum

#3: (Auto)Vacuum

- Нашли в логах autovacuum
- vacuum_truncate
 - <https://bit.ly/4eEzgis>



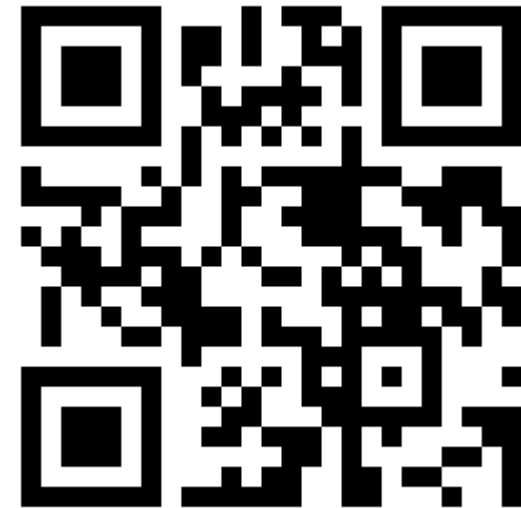
#3: (Auto)Vacuum

- Нашли в логах autovacuum
- vacuum_truncate
 - <https://bit.ly/4eEzgis>
- «Включает или отключает процедуру отсечения пустых страниц в конце таблицы в процессе очистки»



#3: (Auto)Vacuum

- Нашли в логах autovacuum
- vacuum_truncate
 - <https://bit.ly/4eEzgis>
- «Включает или отключает процедуру отсечения пустых страниц в конце таблицы в процессе очистки»
- «Заметьте, что **для этого отсечения требуется блокировка таблицы на уровне ACCESS EXCLUSIVE**»



#3: (Auto)Vacuum

- Чтобы обрезать это несчастные пустые блоки, надо пройти по всем блокам в кэше PostgreSQL

#3: (Auto)Vacuum

- Чтобы обрезать эти несчастные пустые блоки, надо пройти по всем блокам в кэше PostgreSQL
- Если кэш большой, сотни миллионов блоков, то это долго (минуты)!

#3: (Auto)Vacuum

- Чтобы обрезать это несчастные пустые блоки, надо пройти по всем блокам в кэше PostgreSQL
- Если кэш большой, сотни миллионов блоков, то это долго (минуты)!
- Выставить опцию таблицы **`vacuum_truncate=false`**

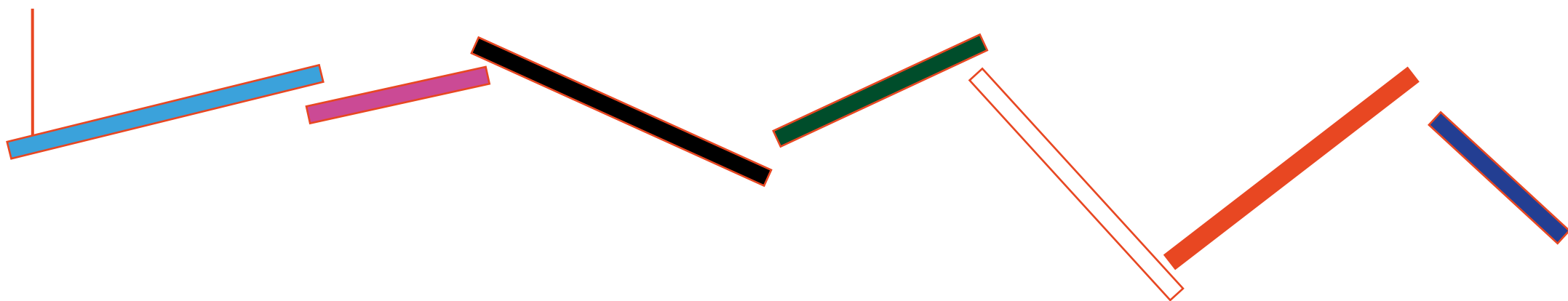
#3: (Auto)Vacuum

- Чтобы обрезать это несчастные пустые блоки, надо пройти по всем блокам в кэше PostgreSQL
- Если кэш большой, сотни миллионов блоков, то это долго (минуты)!
- Выставить опцию таблицы **`vacuum_truncate=false`**
- Идея обсудить в сообществе что так не стоит делать

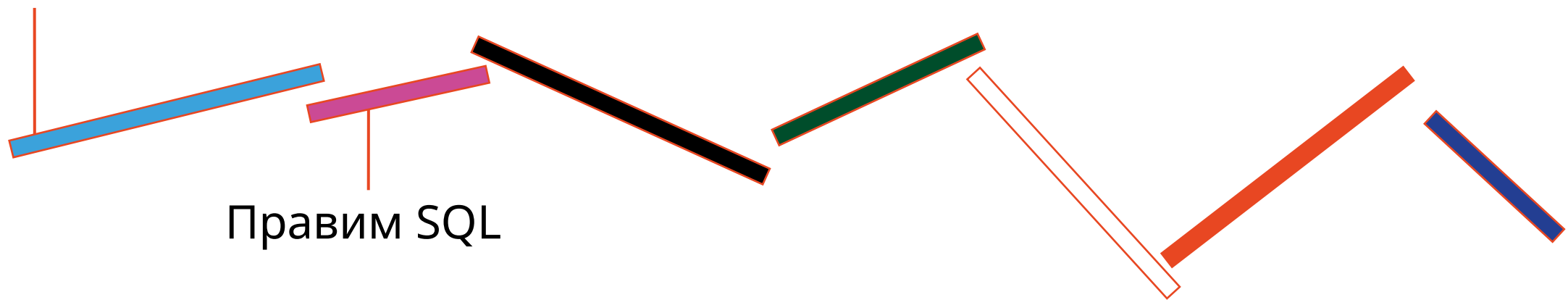
ИТОГИ

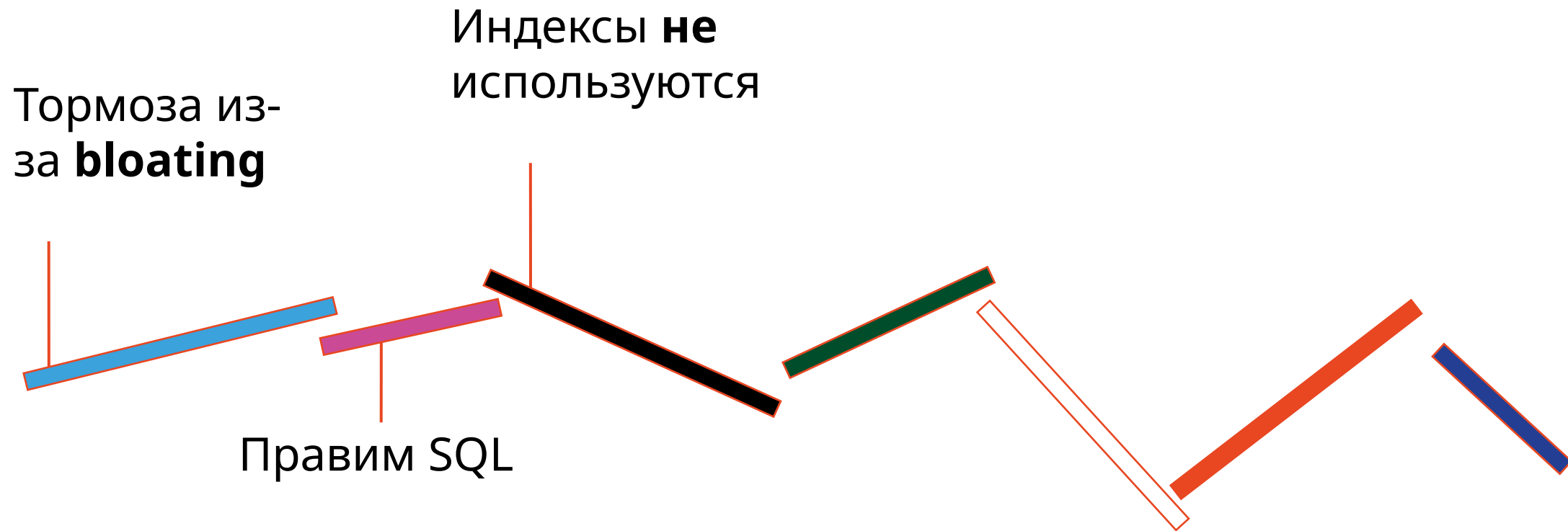


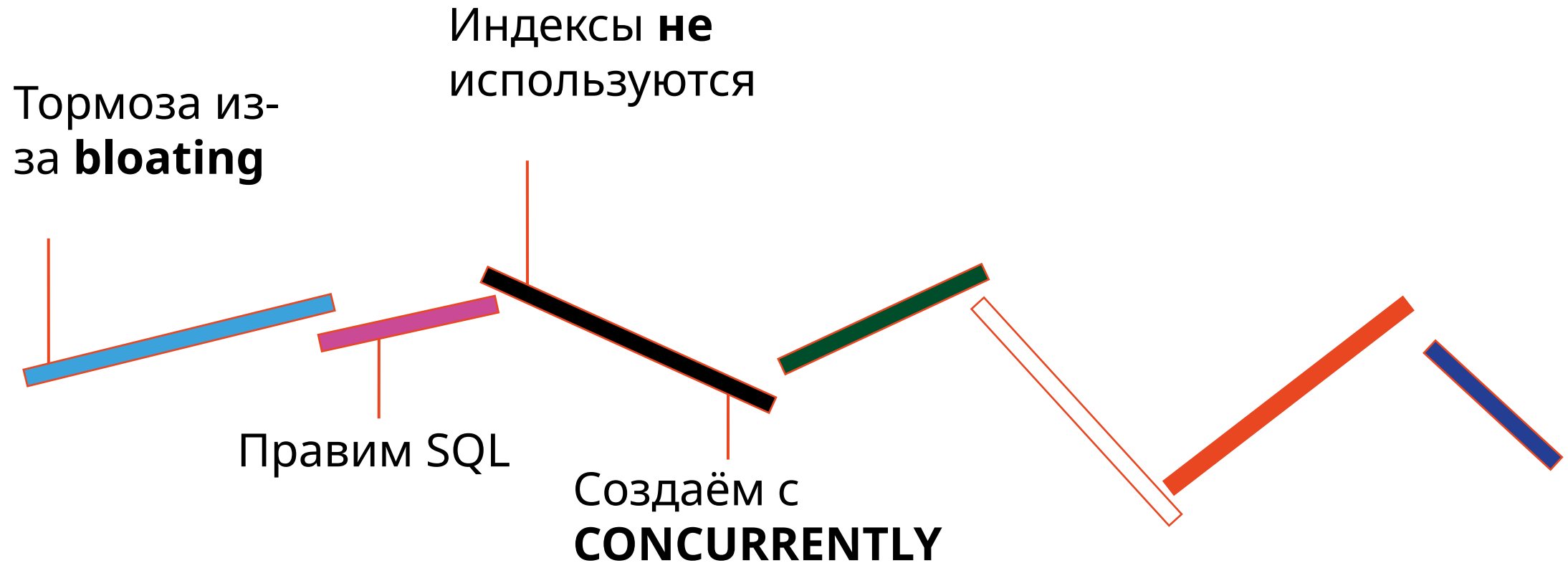
Тормоза из-за **bloating**

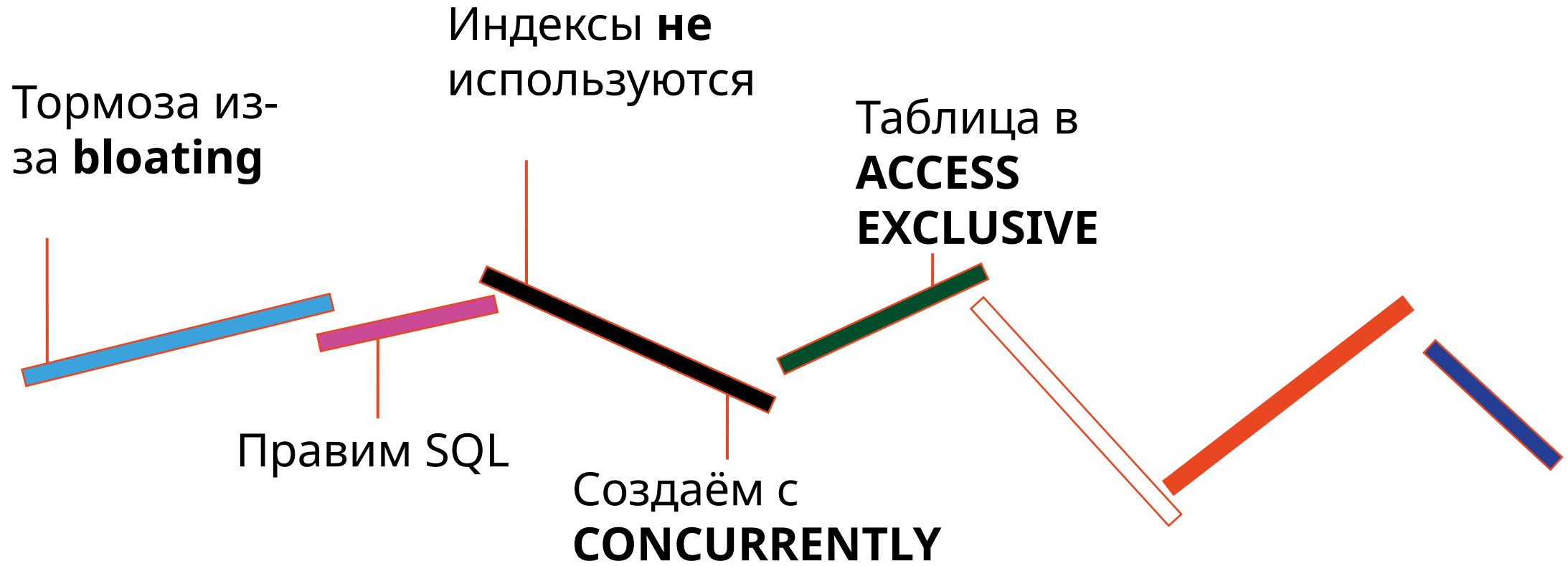


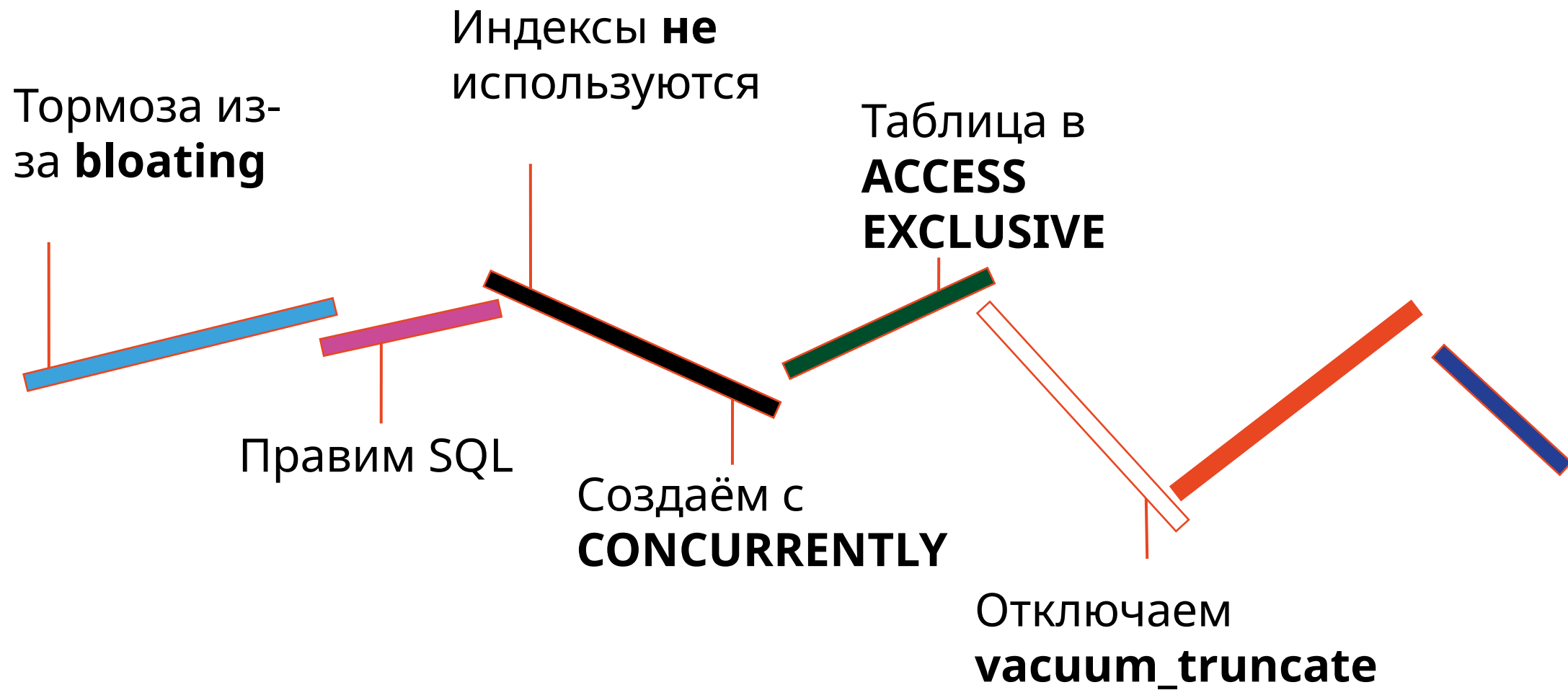
Тормоза из-за **bloating**

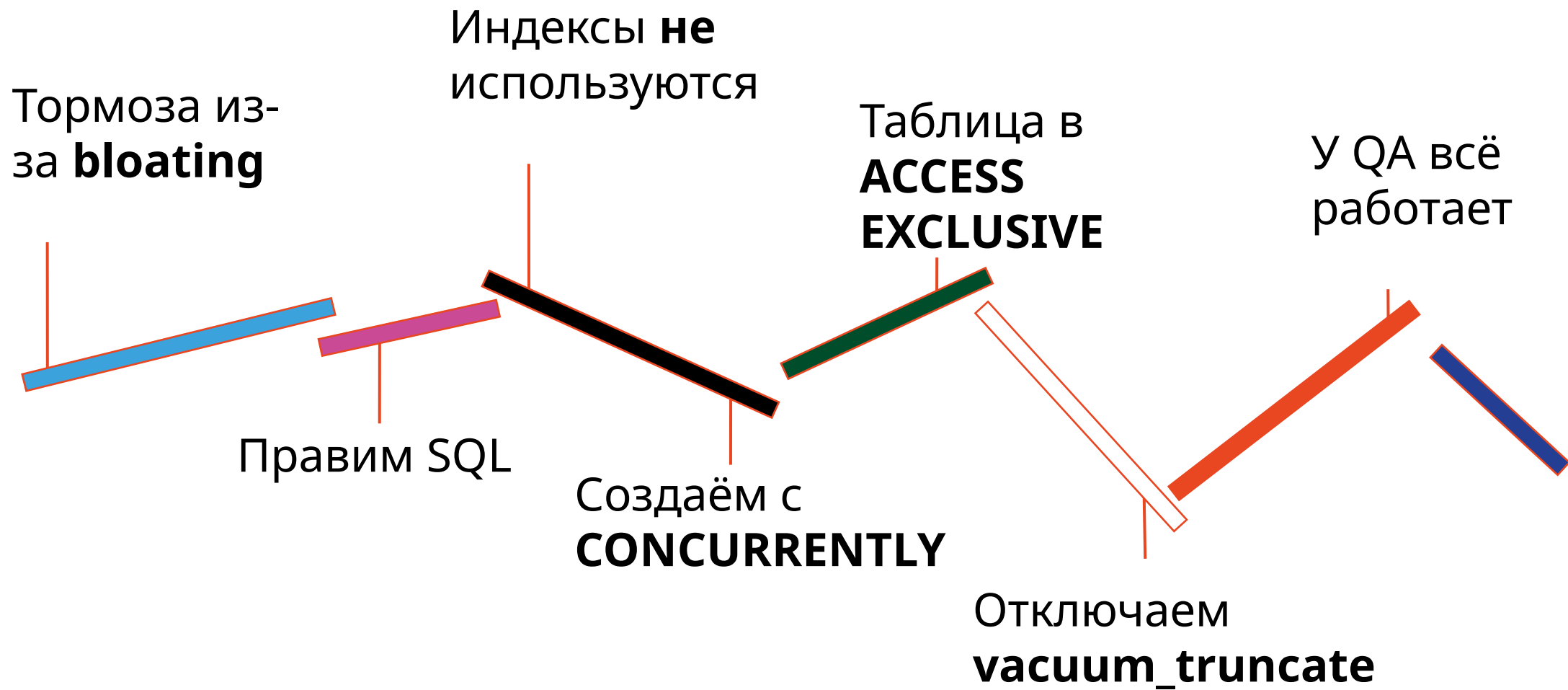


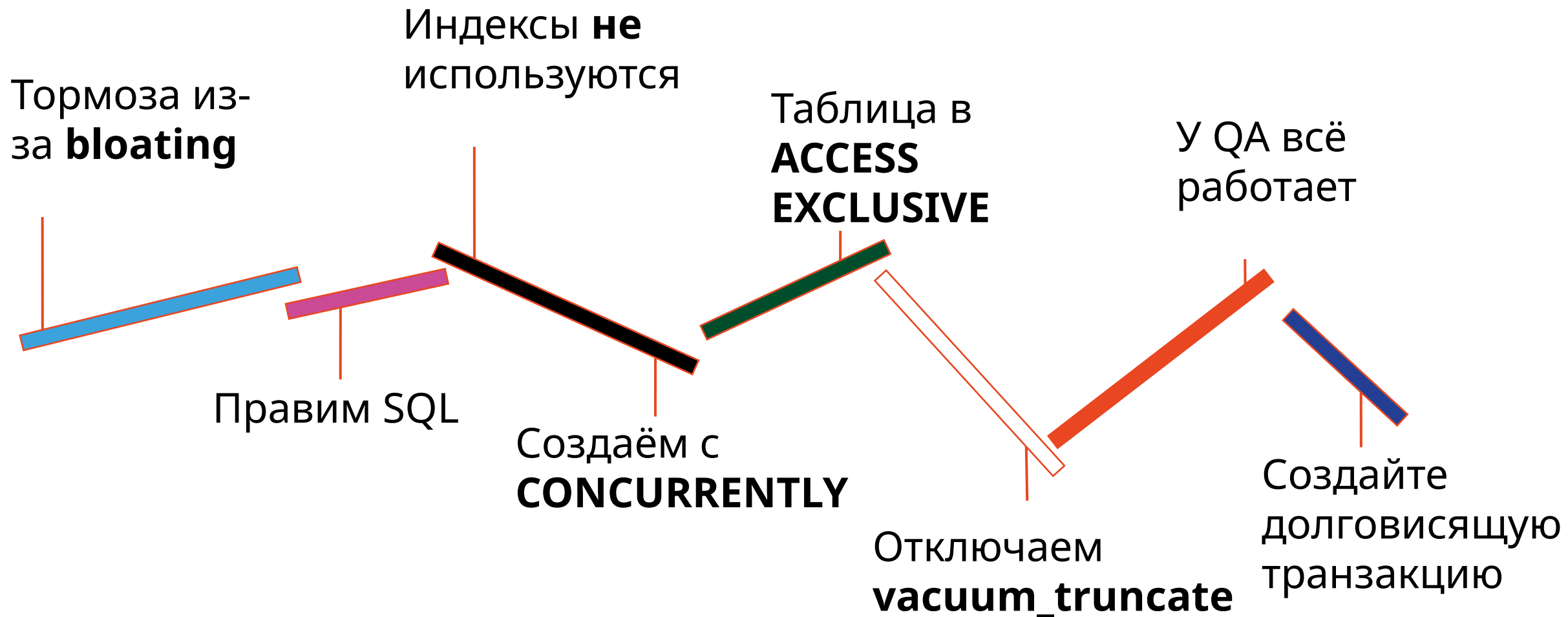












Полезные ссылки

- Бесплатные книги: <https://postgrespro.ru/education/books>
 - "Postgres изнутри" Егор Рогов
 - "Мониторинг PostgreSQL" Алексей Лесовский
- Бесплатные курсы: <https://postgrespro.ru/education/courses>
 - DBA2 — MVCC / WAL / блокировки
 - QPT — основы работы планировщик
- Конференция PgConf.Russia / СПб

Спасибо за внимание!

Михаил Жилин

Tg: @mizhka

