



Mobius
2023 Spring



Как Google победил фрагментацию в Android



**Кирилл
Розов**

Тинькофф

Кирилл Розов

- 👉 Staff Software Engineer в Тинькофф
- 👉 10+ лет в Android разработке
- 👉 Живу в Гродно, Беларусь
- 👉 Предпочтения: Kotlin, KMM, Coroutines, Compose





Android Broadcast

Современные тренды Android
разработки в одном месте

androidbroadcast.dev



@android_broadcast



@androidBroadcast

Фрагментация в Android – ситуация когда на рынке одновременно присутствует большое количество устройств, работающих на разных версиях ОС и с разными модификациями от производителей



Android Platform/API Version Distribution

Android Platform Version		API Level	Cumulative Distribution
4.4	KitKat	19	
5.0	Lollipop	21	99.3%
5.1	Lollipop	22	99.0%
6.0	Marshmallow	23	97.2%
7.0	Nougat	24	94.4%
7.1	Nougat	25	92.5%
8.0	Oreo	26	90.7%
8.1	Oreo	27	88.1%
9.0	Pie	28	81.2%
10.	Q	29	68.0%
11.	R	30	48.5%
12.	S	31	24.1%
13.	T	33	5.2%

R

New features

Chat Bubbles
Conversation improvements
Wireless debugging
Neural Networks API 1.3
Frame rate API

Behavior changes

Exposure Notifications
Conscript SSL engine by default
Non-SDK interface restrictions
URI access permissions requirements

Security and privacy

Scoped storage enforcement
One-time permissions
Permissions auto-reset
Background location access
Package visibility
Foreground services
Secure sharing of large datasets

Last updated: January 6th, 2023

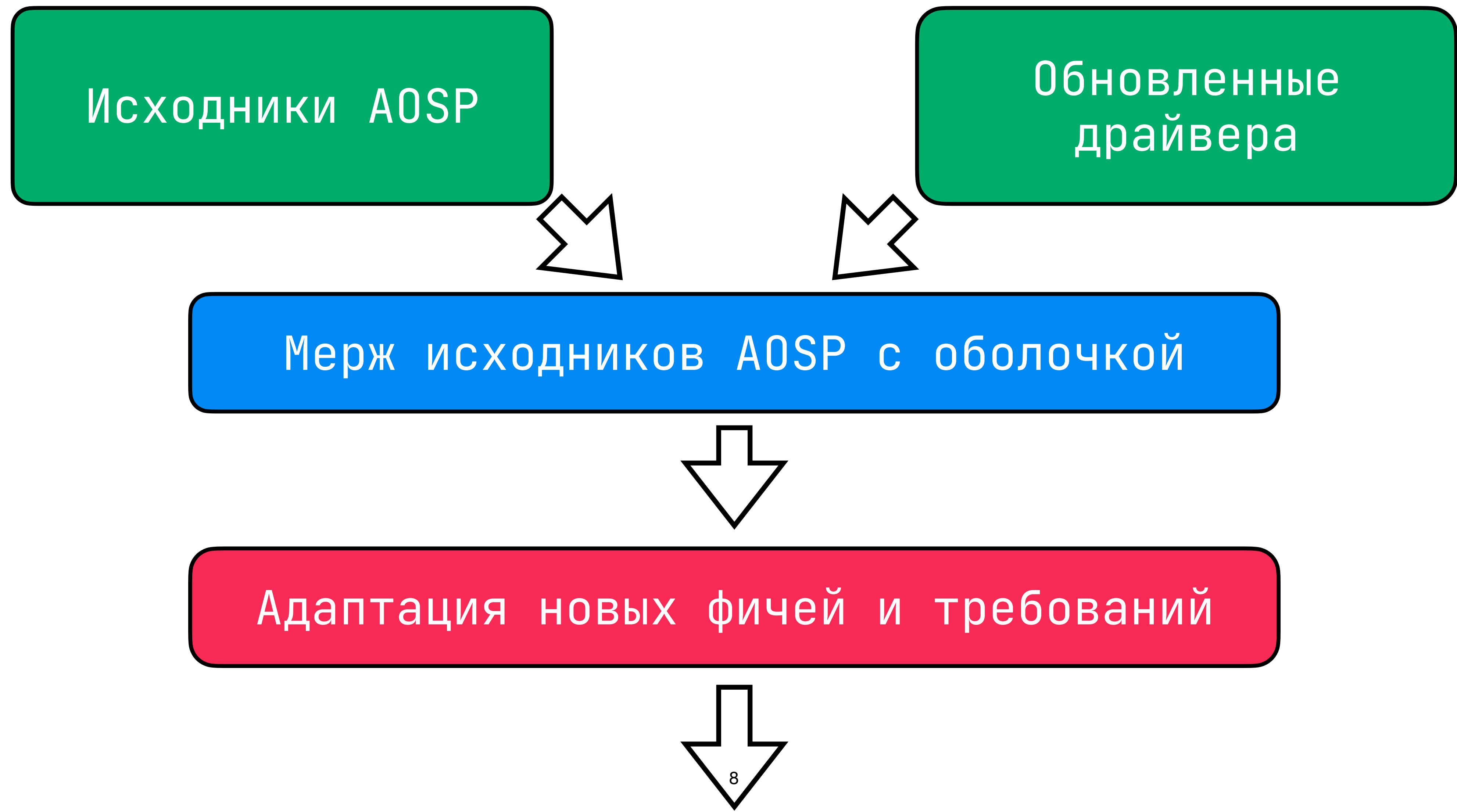
<https://developer.android.com/about/versions/11>

Cancel

OK



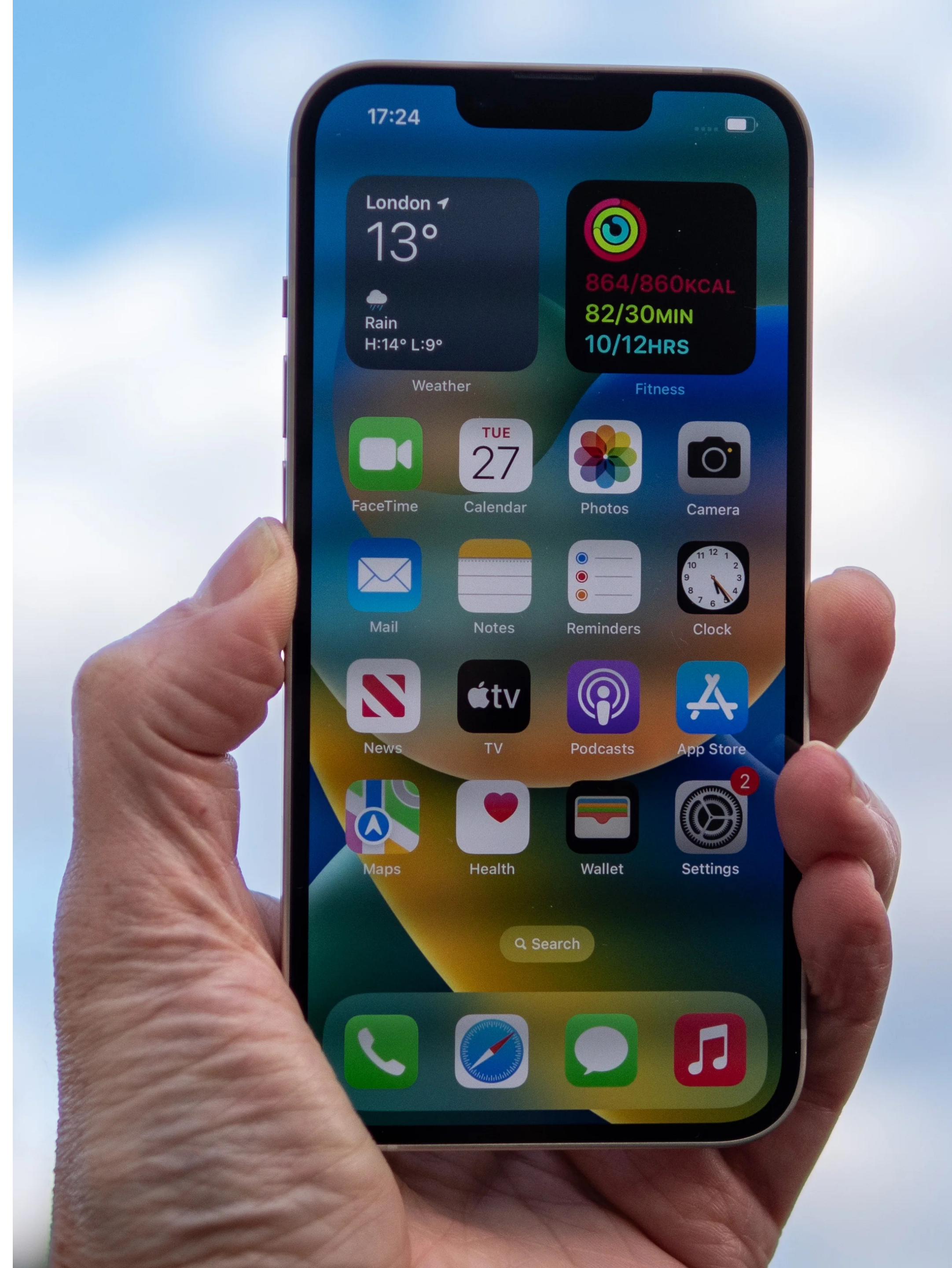
Как вендоры обновляли ОС



Фрагментация на iOS

Она есть, хоть и меньше

- 👉 Единая ОС
- 👉 Один производитель устройств
- 👉 Единый производитель ОС и устройств на ней
- 👉 Разработчик ОС целит всю разработку на последнюю версию ОС



Проверка версии Android

```
if (Build.VERSION.SDK_INT ≥ VERSION_CODES.LOLLIPOP) {  
    // КОД для Android 5.0 Lollipop и выше  
} else if (Build.VERSION.SDK_INT ≥ VERSION_CODES.ICE_CREAM_SANDWICH) {  
    // КОД для Android 4.X  
} else if (Build.VERSION.SDK_INT ≥ VERSION_CODES.HONEYCOMB) {  
    // КОД для Android 3.X  
} else {  
    // КОД для всех остальных поддерживаемых версий Android  
}
```


Android Support Library

Самая простая заплатка

ActionBarSherlock

ActionBarSherlock is an extension of the [support library](#) designed to facilitate the use of the action bar design pattern across all versions of Android with a single API.



The library will automatically use the native action bar when appropriate or will automatically wrap a custom implementation around your layouts. This allows you to easily develop an application with an action bar for every version of Android from 2.x and up.

Download v4.4.0 : [Zip](#) [Tarball](#) [More...](#)



Usage

Interaction with the action bar is provided through a single API by calling `getSupportActionBar()`. The methods provided by this interface mirror those of the native action bar exactly.

Enabling support is as simple as extending your activities from one of the 'Sherlock' base activities and declaring a theme in your manifest file.

Theming

A single theme can be used to style the action bar to match the look and feel of your application.

If you need to customize the look for a phone or tablet, Android's powerful resource filtering can still be leveraged.

[Learn More »](#)

Samples

View screenshots and descriptions of the three sample applications which are bundled with the project as well as open source applications who chose to implement the library.

Each project links to its source so you can investigate their code for reference.

[Learn More »](#)

Resources

Frequently Asked Questions

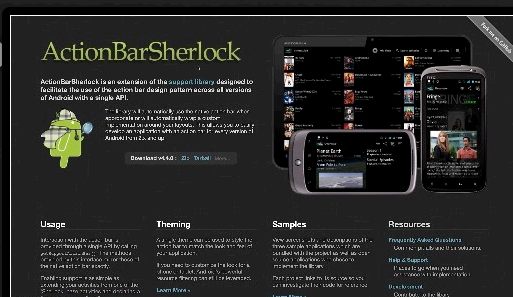
Common pitfalls and their solutions.

Help & Support

Places to go when you need assistance with implementation

Development

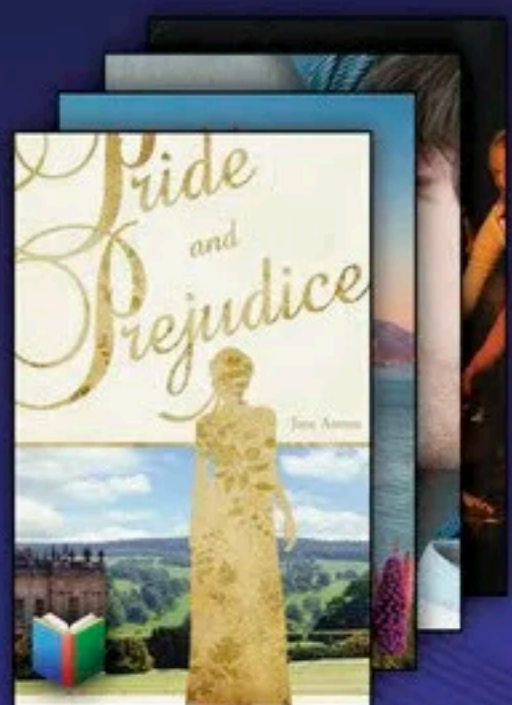
Contribute to the library.



Google

verizon

Apps | +



Mon FEB 28

- Dinner with Dad
- Tomorrow, Mar 1
- Laura's Birthday
- Grocery Store
- Pick Up Dry Cleaning



Browser



Gmail



Music



YouTube



Talk



Maps



Camera



My Apps



3:59

JETPACK

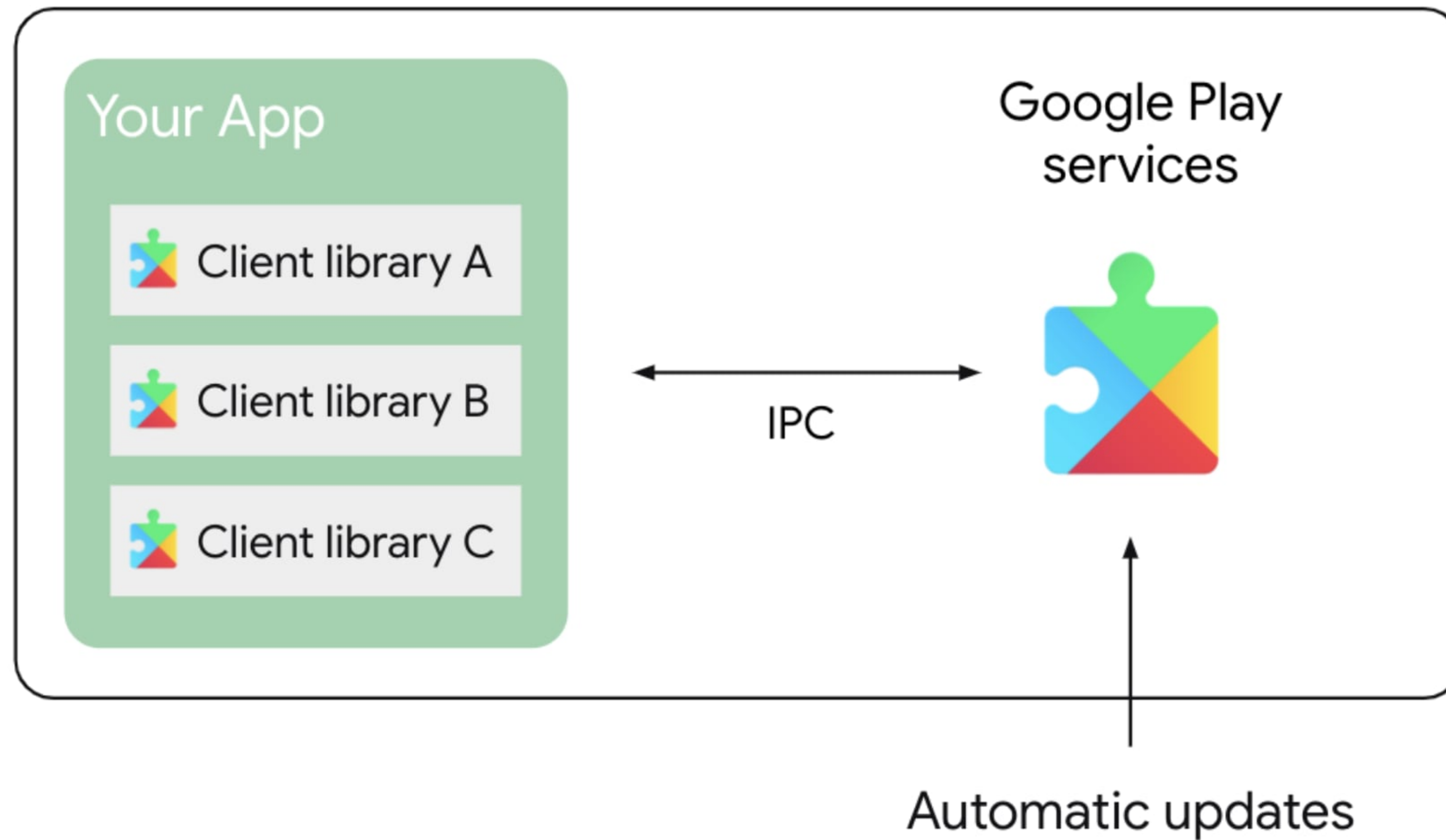
- Overview
- Get Started
- Samples
- Libraries
- Community

Android Jetpack

Jetpack is a suite of libraries to help developers follow best practices, reduce boilerplate code, and write code that works consistently across Android versions and devices so that developers can focus on the code they care about.

- Get started using Jetpack
- Watch video





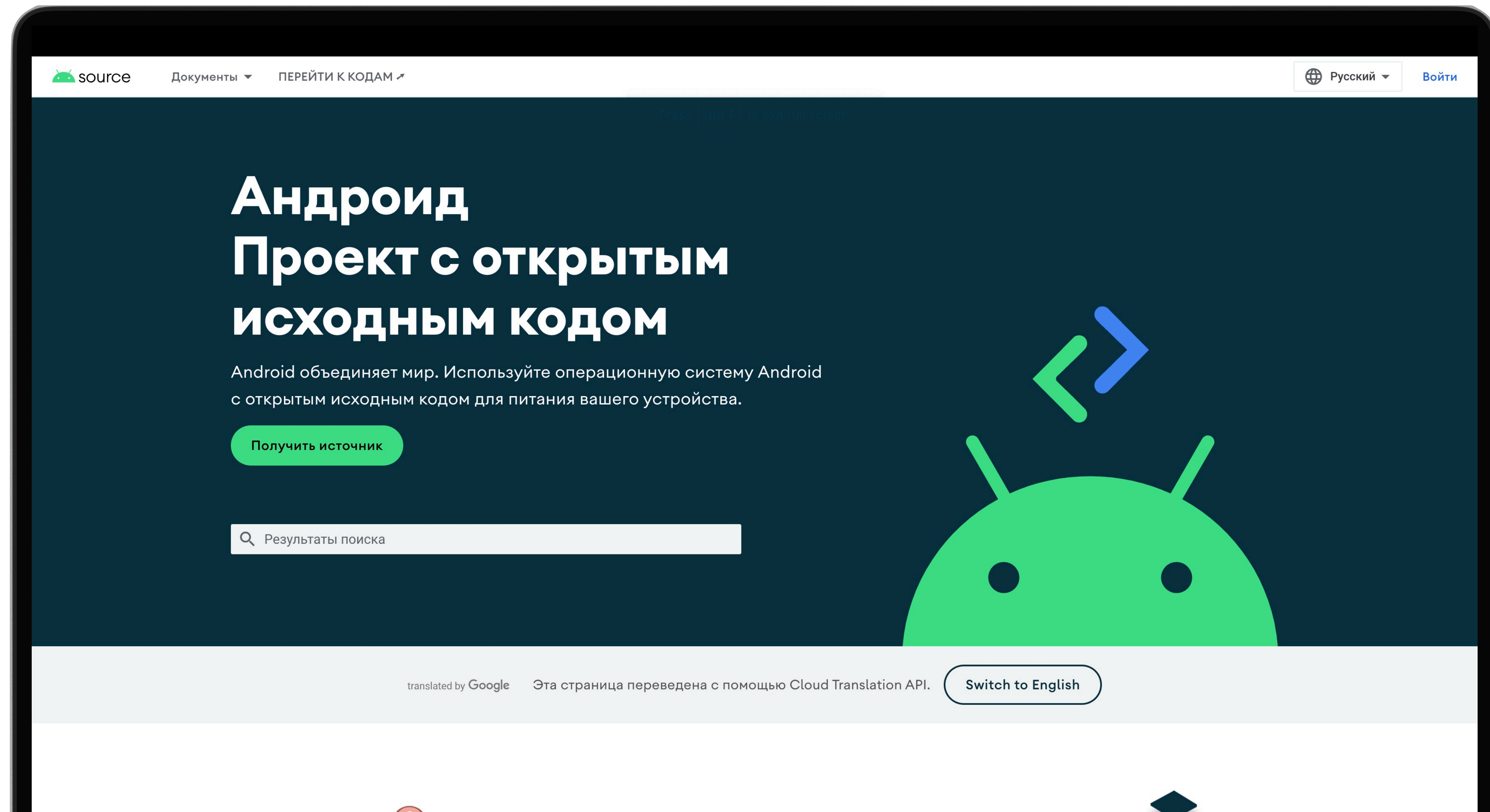
Особенности Google Play Services

- 👉 Есть на любом устройстве с Google Play
- 👉 Регулярно обновляются
- 👉 Имеют самые широкие права на устройстве
- 👉 Все руководства Android разработки содержат отсылки



AOSP

Android Open Source Project



AOSP

Android Open Source Project



Документы ▾

ПЕРЕЙТИ К КОДАМ ↗

🔍 Результаты поиска

🌐 Русский ▾

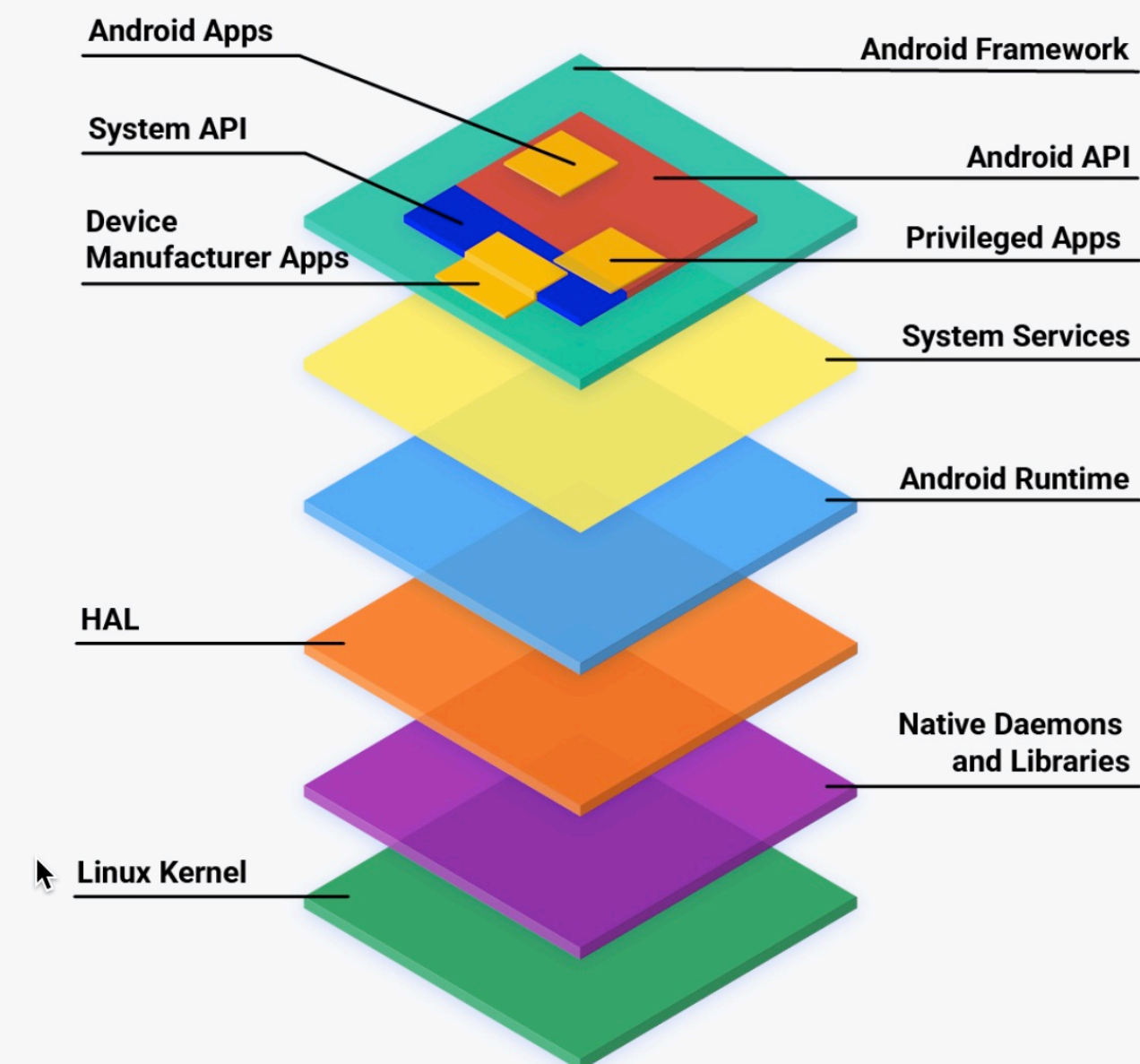
Войти

О проекте Android с открытым исходным кодом

Android — это операционная система с открытым исходным кодом для мобильных устройств и соответствующий проект с открытым исходным кодом, возглавляемый Google. Этот сайт и репозиторий Android Open Source Project (AOSP) предлагают информацию и исходный код, необходимые для создания пользовательских вариантов ОС Android, переноса устройств и аксессуаров на платформу Android, а также обеспечения соответствия устройств требованиям совместимости, поддерживающим экосистему Android. здоровая и стабильная среда для миллионов пользователей.

Как проект с открытым исходным кодом, цель Android состоит в том, чтобы избежать любой центральной точки отказа, в которой один игрок отрасли может ограничивать или контролировать инновации любого другого игрока. С этой целью Android представляет собой полнофункциональную операционную систему производственного качества для потребительских товаров с настраиваемым исходным кодом, который можно портировать практически на любое устройство, и общедоступной документацией, доступной для всех (на английском языке на [сайте source.android.com](https://source.android.com) и на Упрощенный китайский на source.android.google.cn).

Так же, как вы можете вносить свой вклад в код AOSP , вы также можете вносить свой вклад в документацию AOSP — и нам нужен ваш вклад! Гибкость Android и постоянно меняющаяся кодовая база означают, что этому сайту нужны ваши отзывы, чтобы контент оставался свежим, точным и актуальным для разработчиков Android. Мы рекомендуем вам проверить [журнал изменений](#)





Tue, Jun 4

67%



Pixel Setup



Finish setting up your Pixel

Copy your data, talk to your Assistant, and more



Finish setup



Dynamic System Updates

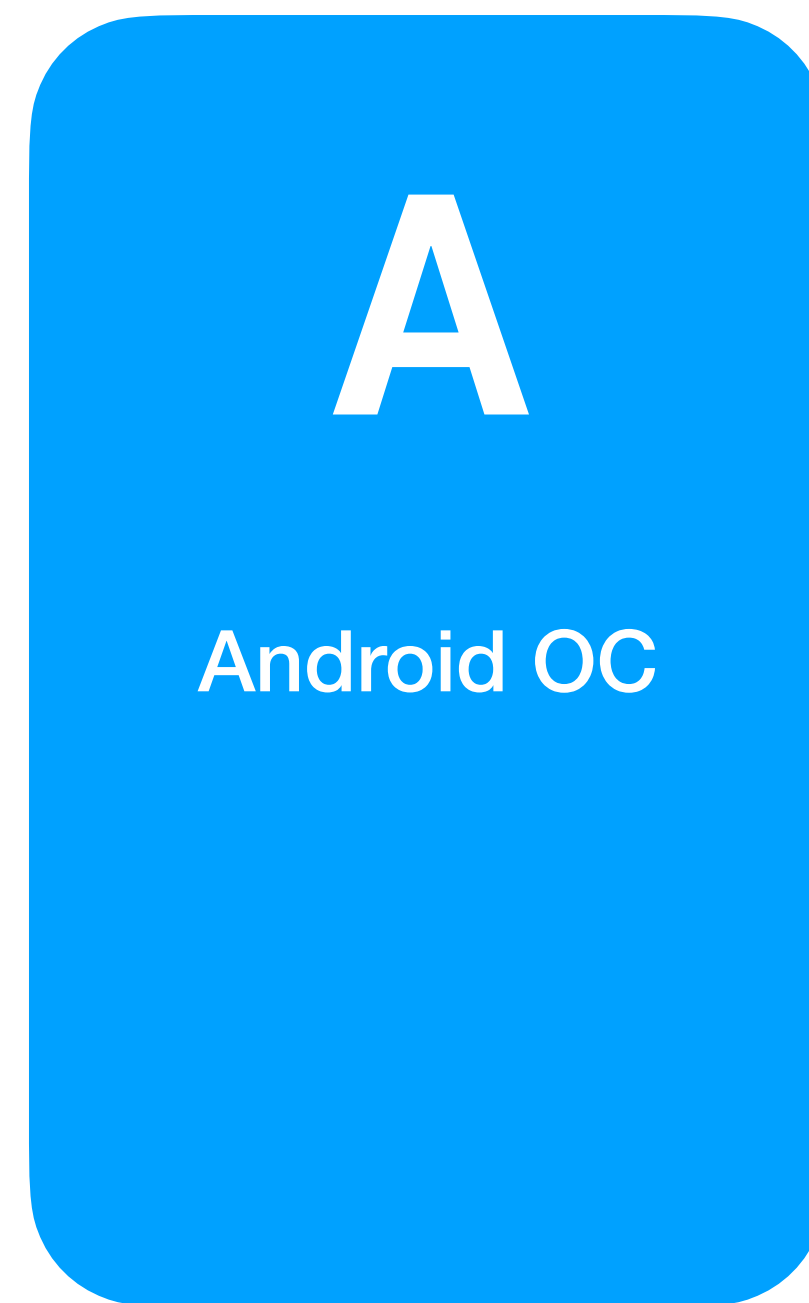


Install in progress



Android System

А/В обновления



А/В обновления

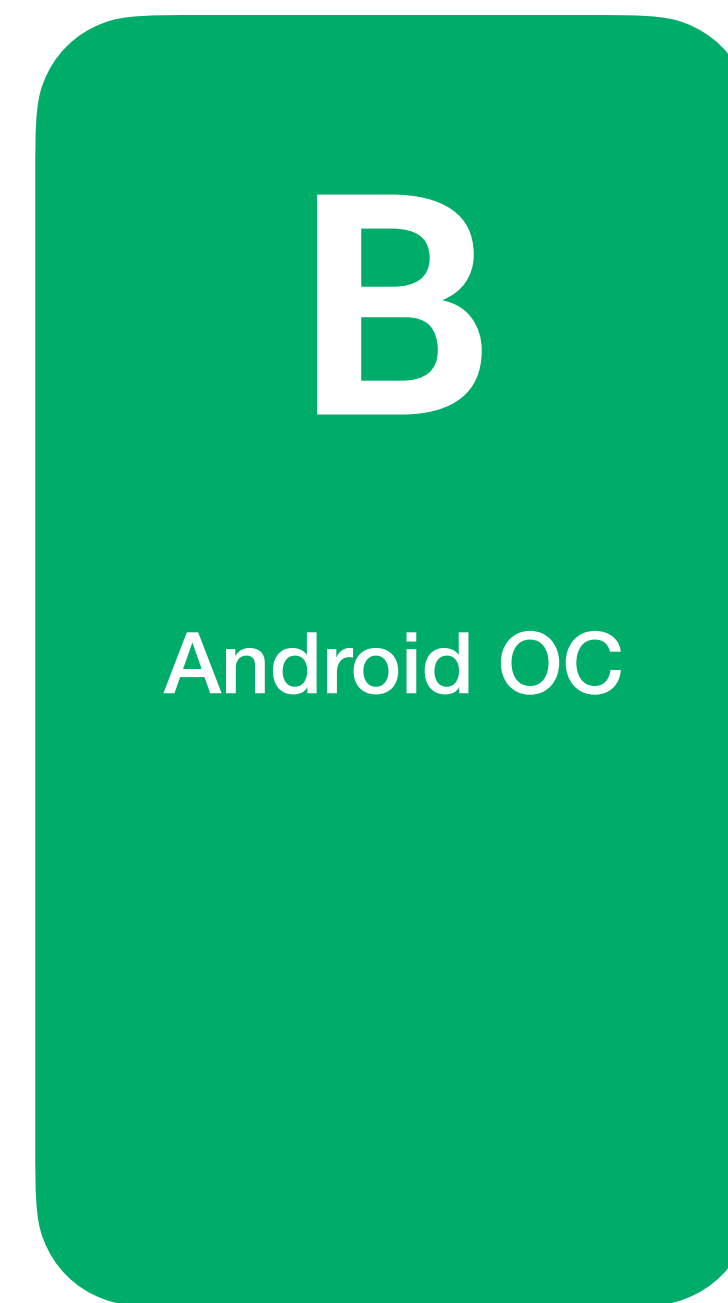
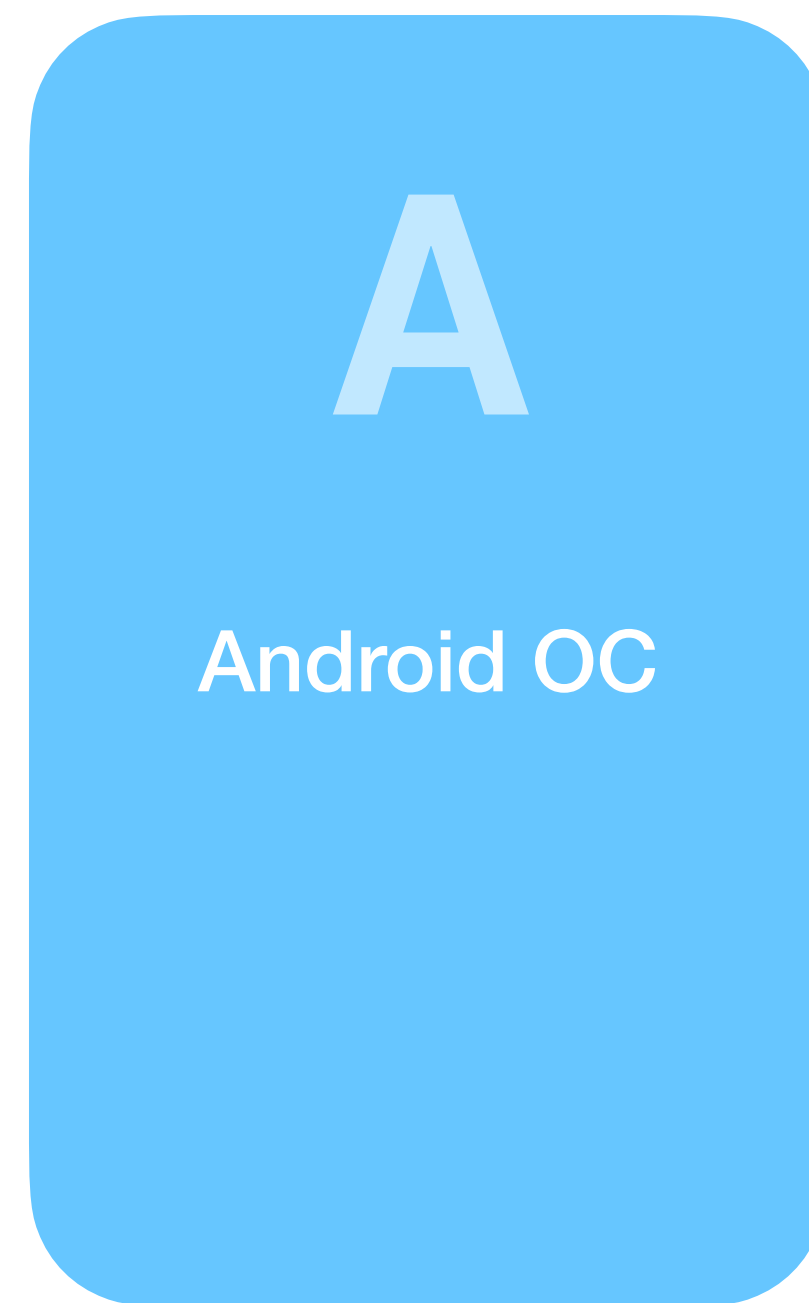
A

Android ОС

B

Обновленная
Android ОС

А/В обновления



Direct Boot



Обновления без Treble

Previous
Android Release

Previous Android
OS framework

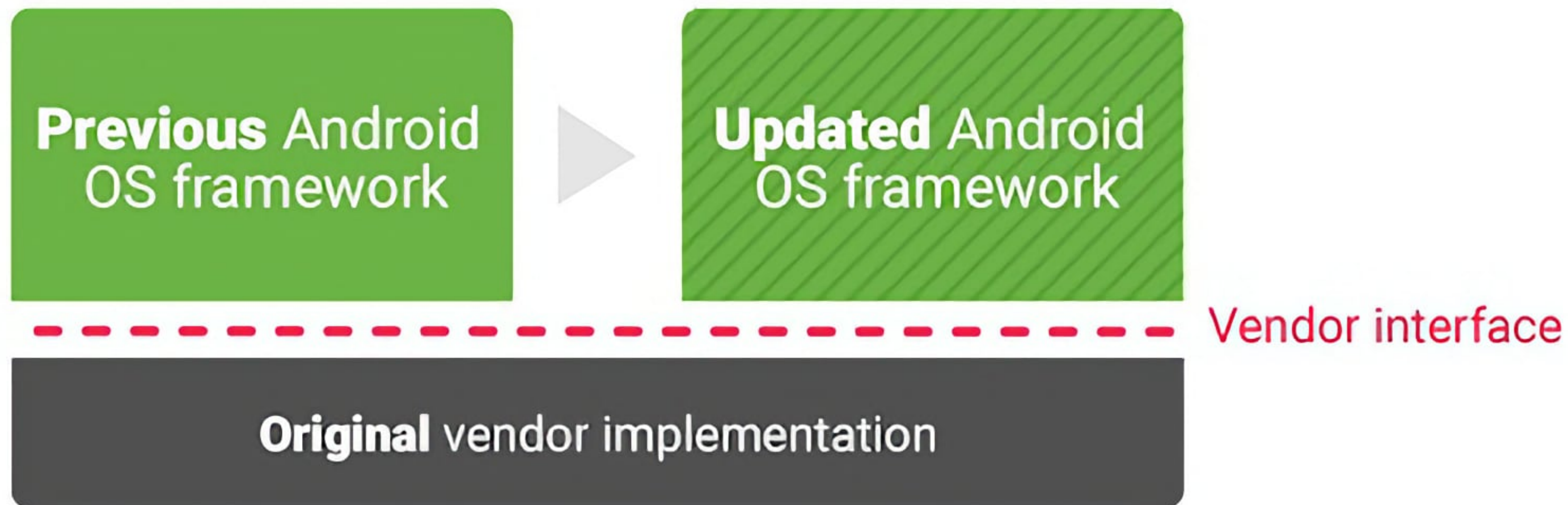
Previous vendor
implementation

Updated
Android Release

Updated Android
OS framework

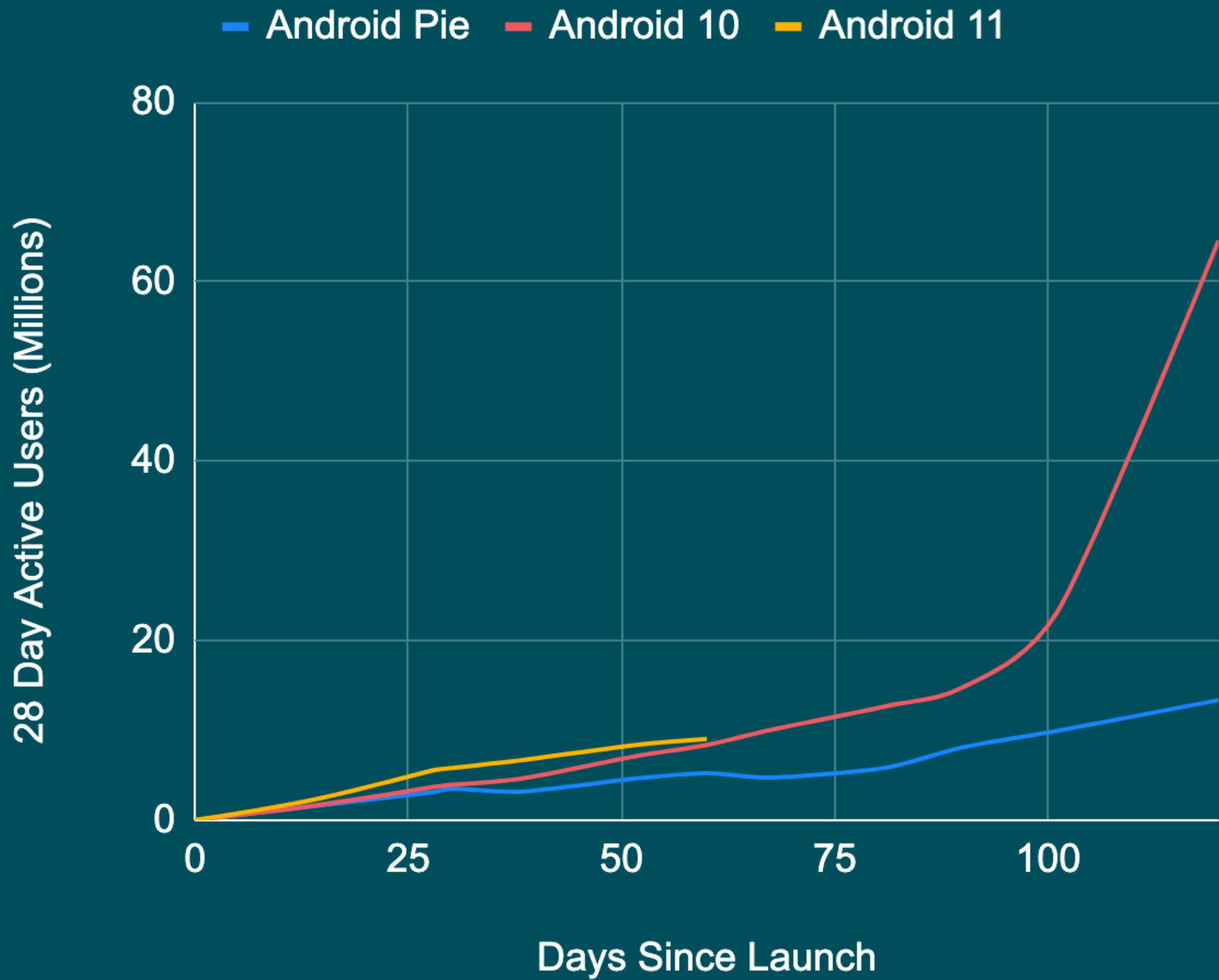
Reworked vendor
implementation

Обновления с Treble



Что дал Treble

- 👉 Независимость низкоуровневого софта (драйверов) от Android фреймворка
- 👉 Упрощение обновления ОС для производителей
- 👉 Generic System Images (GSI)
Чистый образ Android, который можно поставить на любое устройство с поддержкой Treble
- 👉 Поддержка для всех Android устройств
Требование является обязательным для всех устройств, которые выходят с Android 8.0 и новее



Android Platform/API Version Distribution

Android Platform Version		API Level	Cumulative Distribution
4.4	KitKat	19	
5.0	Lollipop	21	99.3%
5.1	Lollipop	22	99.0%
6.0	Marshmallow	23	97.2%
7.0	Nougat	24	94.4%
7.1	Nougat	25	92.5%
8.0	Oreo	26	90.7%
8.1	Oreo	27	88.1%
9.0	Pie	28	81.2%
10.	Q	29	68.0%
11.	R	30	48.5%
12.	S	31	24.1%
13.	T	33	5.2%

R

New features

Chat Bubbles
Conversation improvements
Wireless debugging
Neural Networks API 1.3
Frame rate API

Behavior changes

Exposure Notifications
Conscript SSL engine by default
Non-SDK interface restrictions
URI access permissions requirements

Security and privacy

Scoped storage enforcement
One-time permissions
Permissions auto-reset
Background location access
Package visibility
Foreground services
Secure sharing of large datasets

Last updated: January 6th, 2023

<https://developer.android.com/about/versions/11>

Cancel

OK

Android Apps



OEM Apps & Customizations



Modules
(modularized
system components)



Android OS Framework

Vendor Implementation + Kernel

Android Mainline Modules

B Android 13

- 👉 Conscrypt
- 👉 DNS Resolver
- 👉 Documents UI
- 👉 ExtServices
- 👉 Media
- 👉 ModuleMetadata
- 👉 Network Stack
- 👉 Permission Controller
- 👉 Time Zone Data
- 👉 adbd
- 👉 CellBroadcast
- 👉 IPSce/IKEv2
- 👉 MediaProvider
- 👉 NN API Runtime
- 👉 SDK Extensions
- 👉 Statsd
- 👉 Tethering
- 👉 Wi-Fi
- 👉 ART
- 👉 Device Scheduling
- 👉 AdServices
- 👉 AppSearch
- 👉 Bluetooth
- 👉 On Device Personalization Runtime
- 👉 UWB

APEX

apex_manifest.json

AndroidManifest.xml

apex_pubkey

apex_payload.img

apex_manifest.json

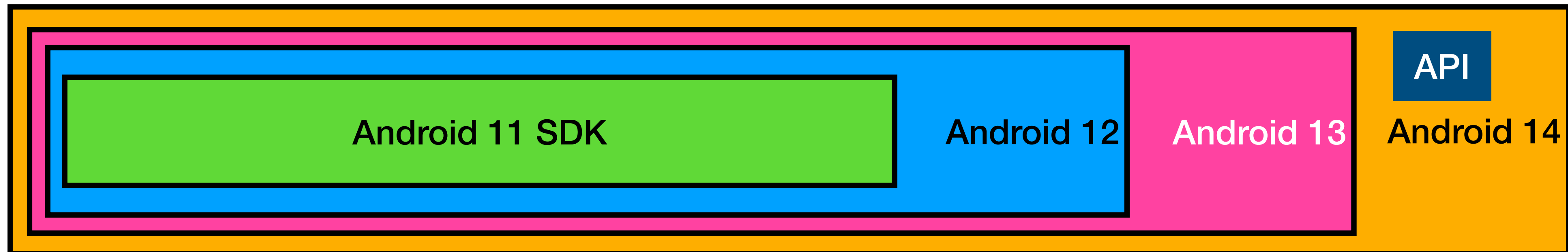
bin/myservice

lib/libFoo.so

javaliib/bar.jar

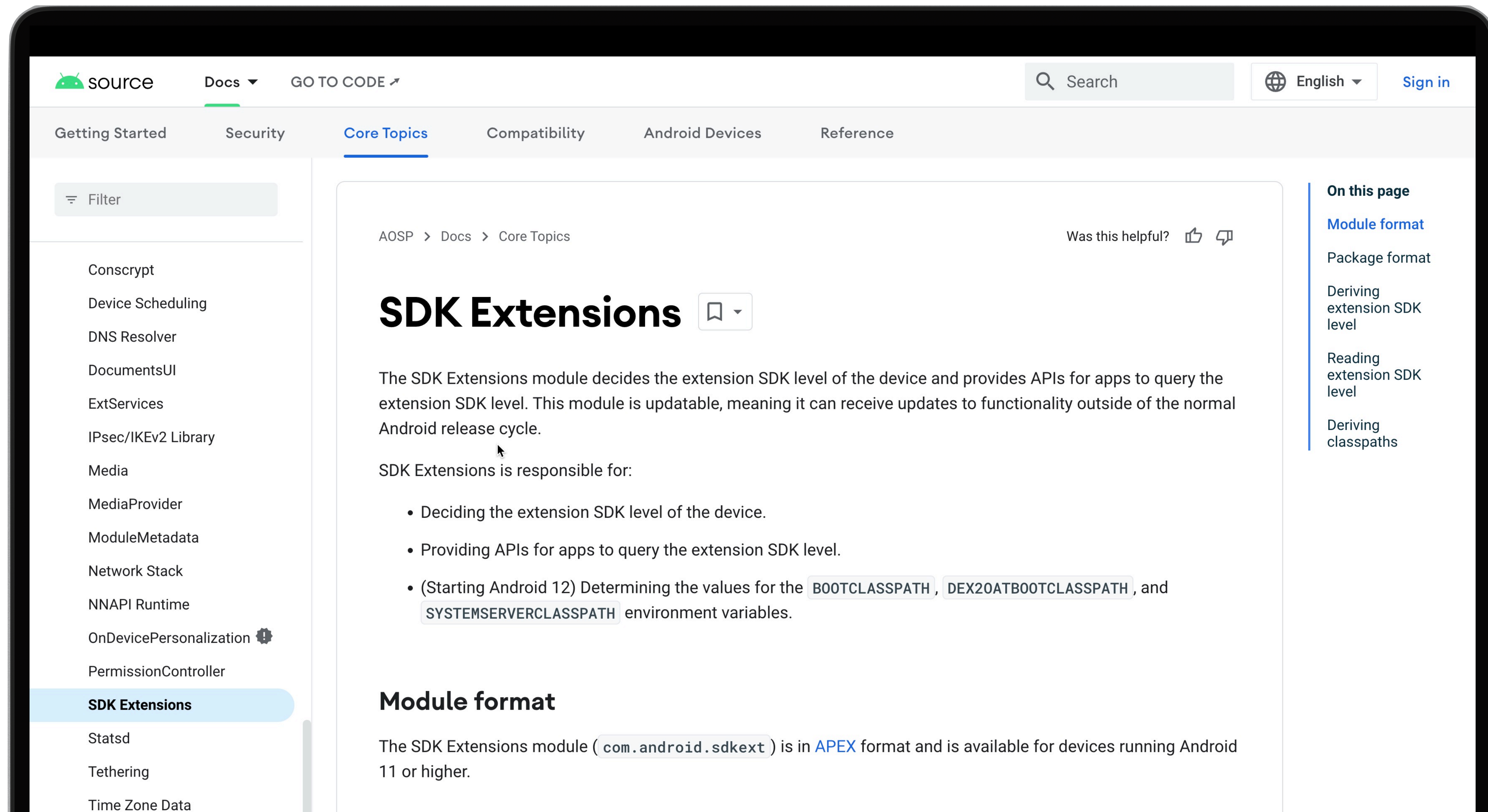
...

Структура Android SDK



SDK Extensions Mainline Module

Android 11



ACTION_PICK_IMAGES

Added in API level 33

Also in R Extensions 2

```
public static final String ACTION_PICK_IMAGES
```

Activity Action: Allow the user to select images or videos provided by system and return it. This is different than `Intent#ACTION_PICK` and `Intent#ACTION_GET_CONTENT` in that

- the data for this action is provided by the system
- this action is only used for picking images and videos
- caller gets read access to user picked items even without storage permissions

Callers can optionally specify MIME type (such as `image/*` or `video/*`), resulting in a range of content selection that the caller is interested in. The optional MIME type can be requested with `Intent#setType(String)`.

If the caller needs multiple returned items (or caller wants to allow multiple selection), then it can specify `MediaStore#EXTRA_PICK_IMAGES_MAX` to indicate this.

When the caller requests multiple selection, the value of `MediaStore#EXTRA_PICK_IMAGES_MAX` must be a positive integer greater than 1 and less than or equal to `MediaStore#getPickImagesMaxLimit`, otherwise `Activity#RESULT_CANCELED` is returned.

Output: MediaStore content URI(s) of the item(s) that was picked. Unlike other MediaStore URIs, these are referred to as 'picker' URIs and expose a limited set of read-only operations. Specifically, picker URIs can only be opened for read and queried for columns in `PickerMediaColumns`.

Fields

Public constructors

Public methods

Inherited methods

Constants

`ACTION_IMAGE_CAPTURE`

`ACTION_IMAGE_CAPTURE_SECURE`

`ACTION_PICK_IMAGES`

`ACTION_PICK_IMAGES_SETTINGS`

`ACTION_REVIEW`

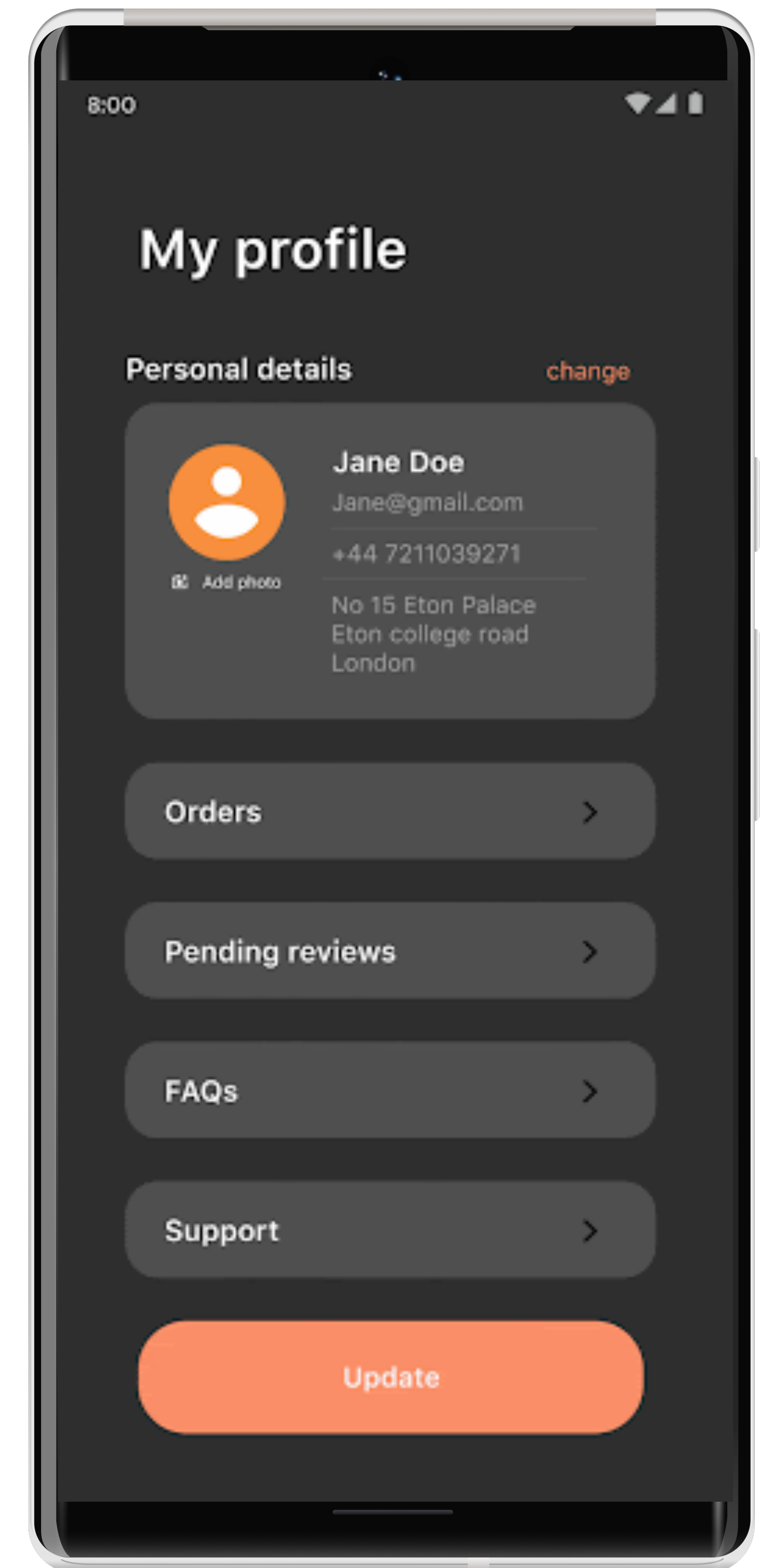
`ACTION_REVIEW_SECURE`

`ACTION_VIDEO_CAPTURE`

Запуск Photo Picker

Android 13+

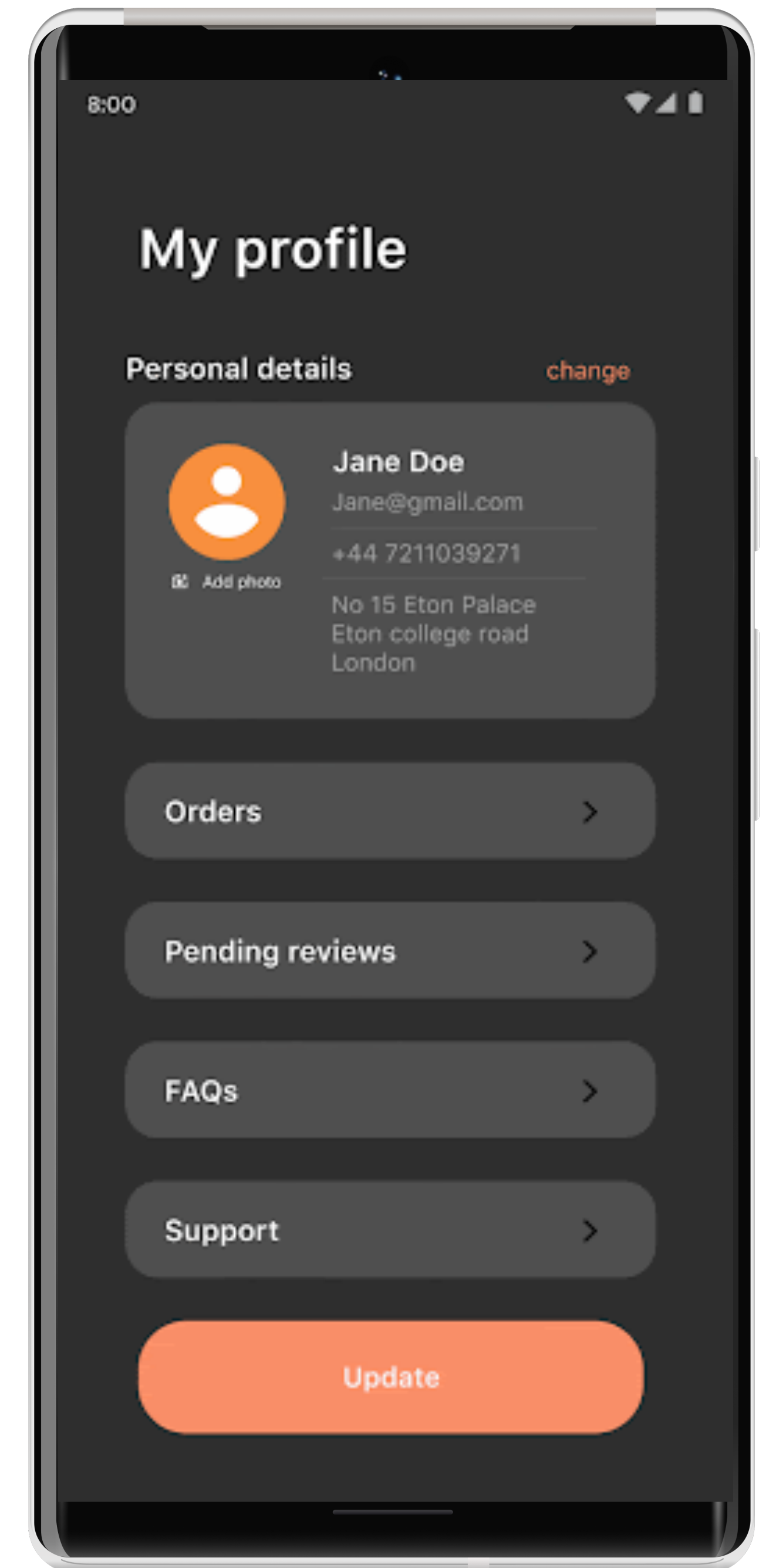
```
if (VERSION.SDK_INT ≥ VERSION_CODES.TIRAMISU) {  
    context.startActivity(  
        Intent(MediaStore.ACTION_PICK_IMAGES)  
    )  
}
```



Запуск Photo Picker

Android 11+

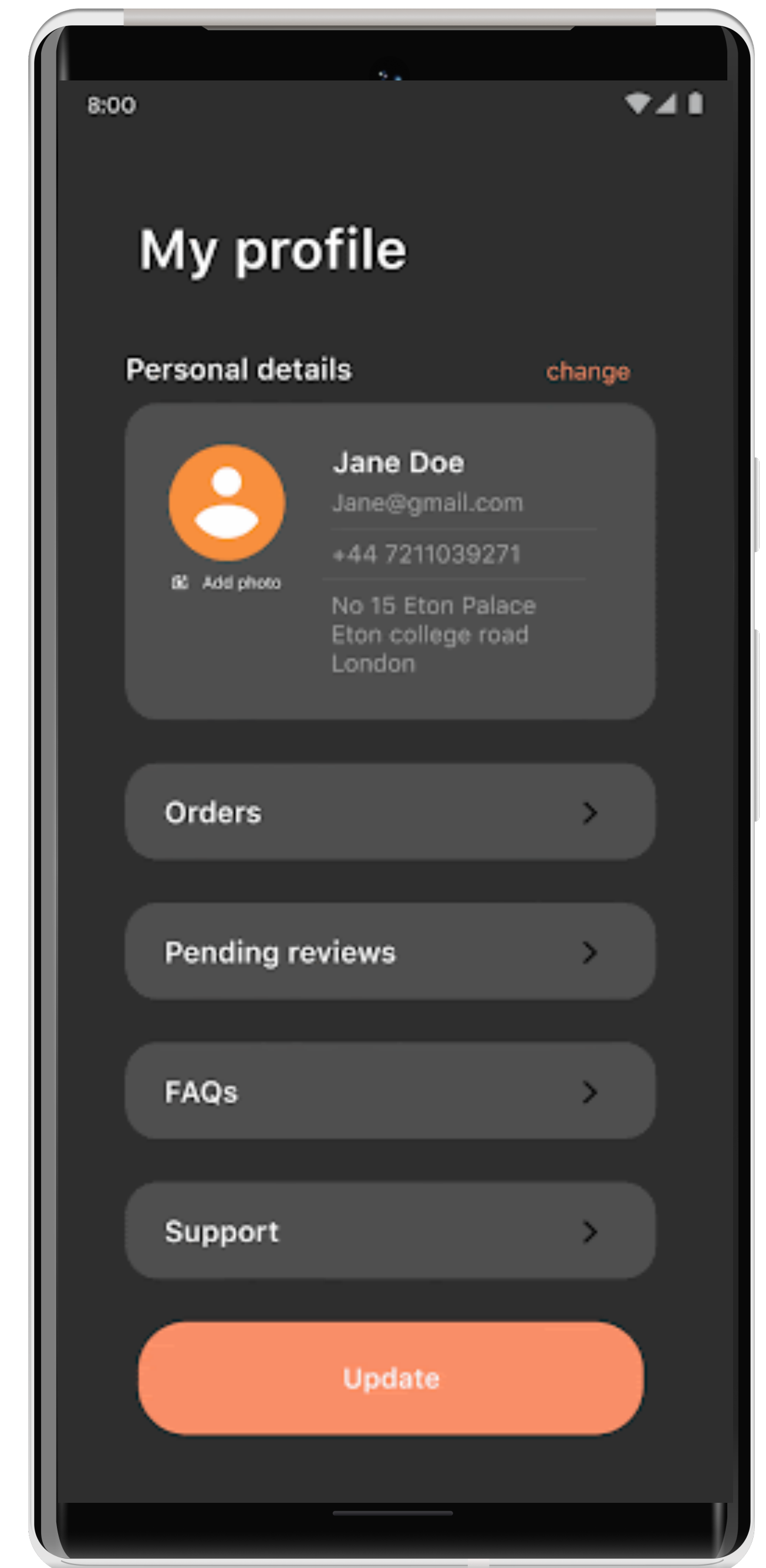
```
if (getExtensionVersion(VERSION_CODES.R) ≥ 2) {  
    context.startActivity(  
        Intent(MediaStore.ACTION_PICK_IMAGES)  
    )  
}
```

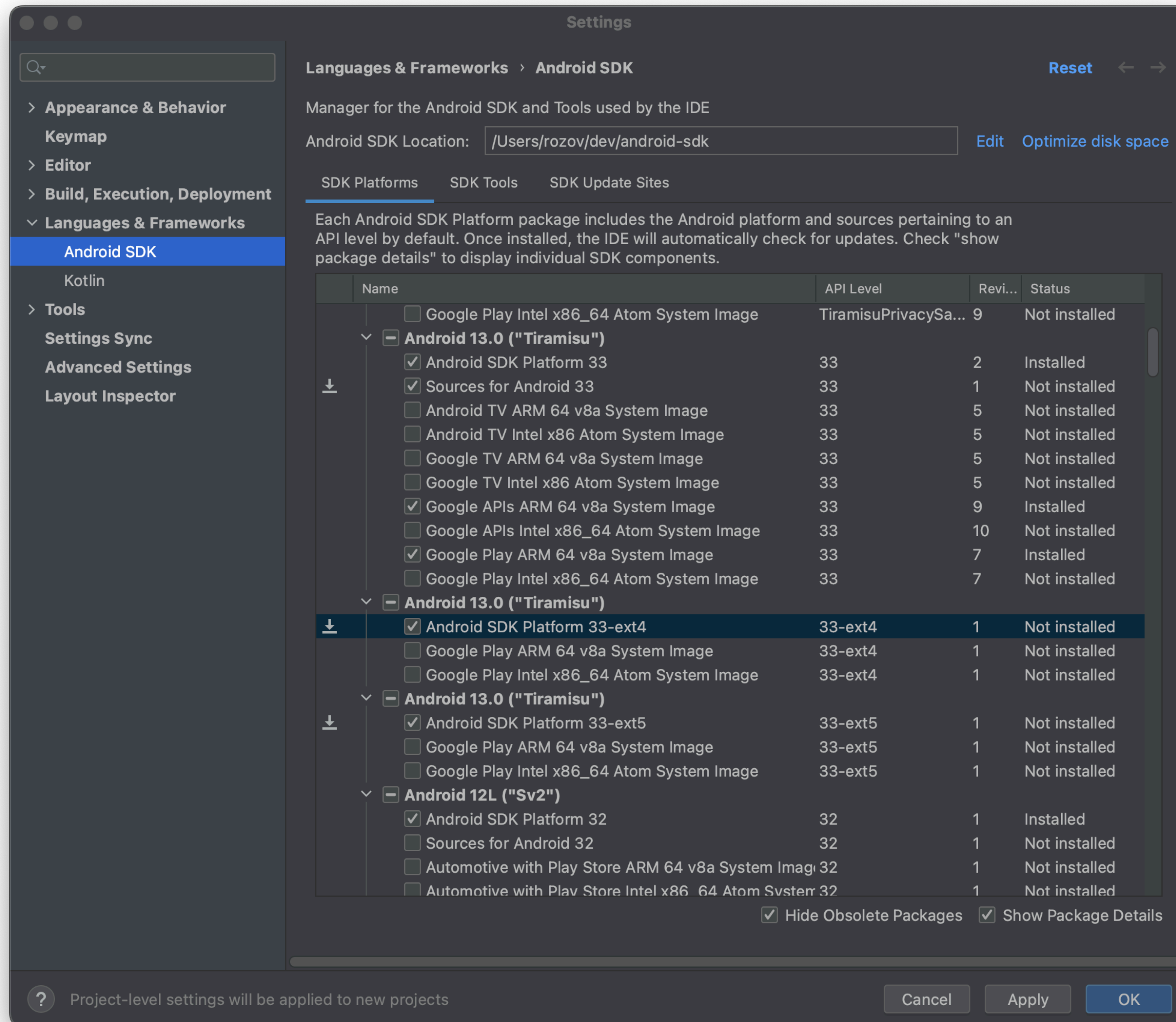


Запуск Photo Picker

Android 11+

```
if (BuildCompat.R_EXTENSION_INT ≥ 2) {  
    context.startActivity(  
        Intent(MediaStore.ACTION_PICK_IMAGES)  
    )  
}
```





Подключение SDK Extensions

```
// build.gradle.kts
android {
    compileSdk = 33
    compileSdkExtension = 5
}
```


Проверка версий

```
val allExtensionVersions: Map<Int, Int> =  
    SdkExtensions.getAllExtensionVersions()
```

```
// Реальное устройство Android 13
```

```
R_EXTENSION_INT = 5,  
S_EXTENSION_INT = 5,  
T_EXTENSION_INT = 5,  
AD_SERVICES_EXTENSION_INT = 5,
```

```
// Эмулятор Android 12
```

```
R_EXTENSION_INT = 1,  
S_EXTENSION_INT = 1,
```



Зачем нужны новые версии Android

- 👉 Улучшения фреймворка ОС
- 👉 Выделение новых Mainline модулей
- 👉 Поддержка новых стандартов
- 👉 Низкоуровневые изменения
- 👉 Новые API вне Mainline модулей
- 👉 Больше контроля для Google

Что ждет разработчика

- 👉 Android SDK как фундамент
- 👉 Android Jetpack - наше всё
- 👉 Меньше Compat API
- 👉 Независимость функционала от ОС