



# Побеждаем в GameFi хакатоне

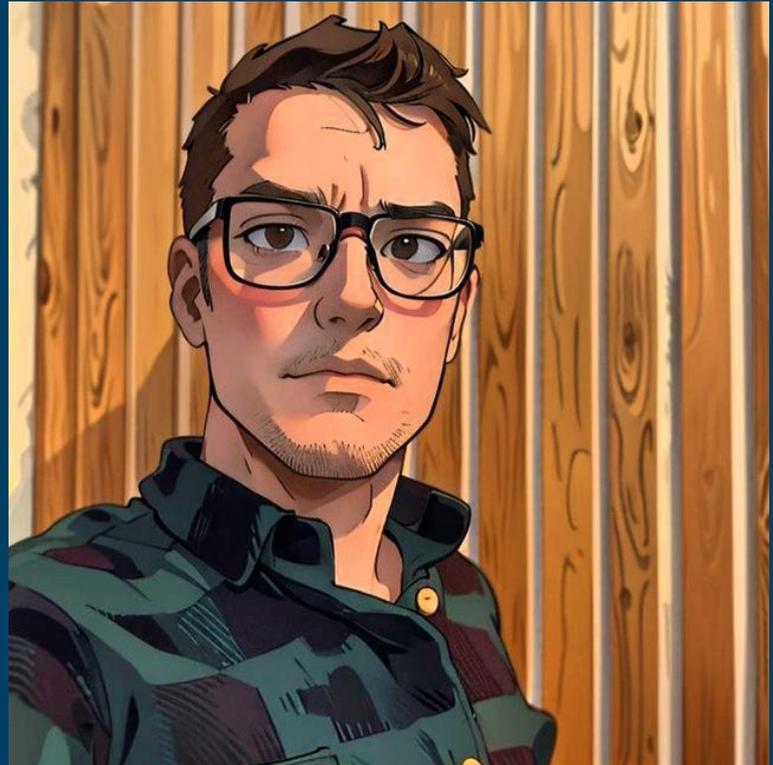
---

Как занять 1 место и выиграть 30k\$  
за месяц



# Об авторе и опыте

- 20+ лет в интернете
- От саппорта в провайдере до СТО в аутсорсе
- Native, JVM, JS, WEB3
- Mobile, Backend, Games



**Andrey Sokolov**

---

# Хакатон Moralis X Cronos

- GameFi хакатон
- 1 месяц
- 3 призовых места
  - 1 место - 30k \$
  - 2 место - 20k \$
  - 3 место - 10k \$
- Упарываться не обязательно

## HACKATHON WINNERS

Planet Giant  
2nd Place



Navy.online  
1st Place



VIEW PROJECT ↻

Cronos Invaders  
3rd Place



# Спонсор и организатор

---

## Crypto.com

- level 1 blockchain
- Cronos chain
- 1 BLN+ \$ бюджет на маркетинг
  - 75k бюджет на хакатон

## Moralis.com

- Крупный Web3 провайдер
- В 2023 получили 40 mln+ \$ инвестиций



# Что такое блокчейн хакатон

---

- Обязательное использование определенных инструментов
- Использование основных Web3 механик
- Отсутствие конкретной темы
- Продолжительно по времени
- Упор на бизнес и экономику
- Задача сделать проект, который сразу или почти сразу заинтересует потенциальных инвесторов
- Большой призовой пул
- Призовых мест может быть много

# Кто проводит блокчейн хакатоны

- Блокчейны
- Web3 агрегаторы и провайдеры
- Специальные площадки (<https://dora hacks.io>)

The screenshot displays the DoraHacks website interface, which is a platform for finding blockchain hackathons. At the top, there are navigation tabs for "Explore Hackathons(140)", "Ongoing", "Upcoming", and "Closed". A search bar is located in the top right corner. The main content area features four featured hackathon cards:

- India Hackathon:** A purple and yellow card for the "India Hackathon" held from November 1-23, 2023, with a prize pool of \$100K. It is currently ongoing with 8 BUIDLs remaining.
- Algorand "Build-A-Bull" Hackathon:** A dark-themed card for the "Algorand 'Build-A-Bull' Hackathon" with a prize pool of \$200K USD. It is ongoing with 18 BUIDLs remaining.
- Klaymakers 23:** A dark-themed card for the "Klaymakers 23 Global Virtual Hackathon" with a prize pool of over \$1,000,000. It is ongoing with 56 BUIDLs remaining.
- Starship Use Cases Hackathon:** A space-themed card for the "Starship Use Cases Hackathon" with a prize pool of \$100,000. It is ongoing with 23 hours left.

Each card includes a brief description of the hackathon, the prize pool amount, and the number of BUIDLs (Blockchain User-Generated Ideas) remaining. The "Starship Use Cases Hackathon" card also includes a welcome message from the team.

# Зачем это спонсорам

---

- Развитие web3 технологий
  - Web2 <> Web3
  - Обучение
- Инвестиции в перспективные проекты
- Дешевый способ запустить проекты на своем новом блокчейне
- Исполнение транзакций и трата газа

# Зачем принимать участие

---

- Шанс получить инвестиции в свой проект
- Полезная критика от экспертов
- Выход на заинтересованную ЦА (NFT-шники)
- Помощь в маркетинге
- Получение экспертизы
- Менторинг



# Как проходит хакатон

---

- Подготовка и знакомство
  - Регистрация
  - Соц. сети
  - Подача заявки
- Формирование команд
- Воркшопы и лекции
- Менторинг
- Github
- Сдача проекта и демо
- Ожидание результатов и получение выигрыша



# О проекте

- Online 2d top down
- Несколько видов геймплея
- Все игровые сущности это NFT
- Синергия Web3 компонентов
  - Капитаны
  - Корабли
  - Острова
  - Расходники
- Инструменты поддержания спроса и защита от инфляции
- Web2 friendly !



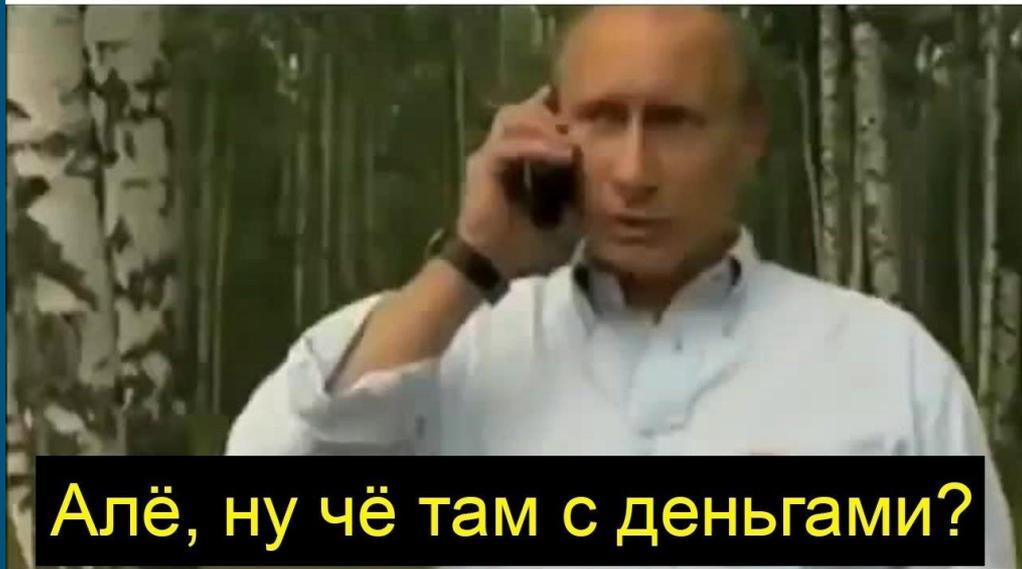
## Чё там с деньгами ?

---

- Платим еще до начала разработки (но это не точно)
- За все надо платить токенами, токенов надо много
- Продажа токенов проекта
  - Seed и следующие раунды
  - Public sale
  - CEX vs DEX
- Mint NFT коллекций
  - Капитаны, корабли, острова
  - Маркетплейс
  - Роль сообщества
- Premium, расходники и косметика
- Мы против Paywall и Pay2Win, правда

Я: \*играю уже 0,05 секунды\*

Разработчики:



Алё, ну чё там с деньгами?

# Факты

---

- 2 человека в команде
  - Художник
  - Программист
- Что сделано за месяц хакатона:
  - Написано 2 ERC-20 и 3 ERC-721 контракта
  - Страница лендинга, игровой клиент, backend, интеграция с web3 кошельком
  - Whiteraper, презентации, много экономики
  - Более 20к строк на TypeScript, JavaScript, Nahe, Solidity
- Пройдено 7 кругов ада для получения выигрыша
- Что делалось после хакатона
  - Рефакторинг бэкенда
  - Маркетплейс
  - Поиск инвесторов
  - Что в итоге
- Страница хакатона  
<https://moralis.io/cronos-hackathon>
- Геймплейное демо с церемонии  
<https://youtu.be/VT8nZwT5XTM?t=1147>
- Лендинг  
<https://navy-metaverse.online/>
- Исходники  
<https://github.com/navy-online/>

# Основные сложности

---

- Экспертиза в разных специализациях
  - Frontend (Html + CSS, домен, gitbook)
  - Game client (Haxe, JavaScript, HTTP + WS)
  - Backend (TypeScript, Redis, Bull, Mongo, HTTP + WS)
  - Web3 (Solidity, Hardhat, Cronos, Moralis)
- Демо
  - Много текста и английский
  - Видеопрезентация
  - Live выступление
- Обязательна Web3 экспертиза, надо готовиться заранее
  - Экономика
  - DeFi и GameFi механики
  - Разработка, тестирование и деплой контрактов
  - Проблема тестовых сетей



# Как все успеть и сделать красиво

- Подготовка
  - 1-2 недели до старта
  - Идея проекта
  - Понимание экономики
  - **WEB3 ФУНДАМЕНТАЛ**
  - Референсы
  - Hello world приложения
- Кодить надо за троих
- Совмещение со сложной работой
- Мой распорядок дня
- Как проходили выходные
- Что со мной было после хакатона



Мой опыт (не)выгорания

# Как я ускорил себе разработку

---

- Разработка своего фреймворка в первые две недели хакатона
- Готовые примеры контрактов и тестовый проект
- Монолитный Backend на Node.js
  - Фреймворк NestJS
  - Упор на быструю разработку сетевой части
  - MS arch, Kafka, GRPC, 10K+ concurrent connection etc потом !
  - Проблемы с асинхронностью и блокчейном
- Один код для логики клиента и сервера
  - Game loop, физика, networking
  - Naxe > JS
  - TS + JS

# Критерии победы

---

## Основные

- Отличное демо проекта с презентацией
- Задатки реального проекта и go to market strategy
- Работающие из приложения смарт-контракты
- Правильное использование Web3 механик
- Web2 friendly

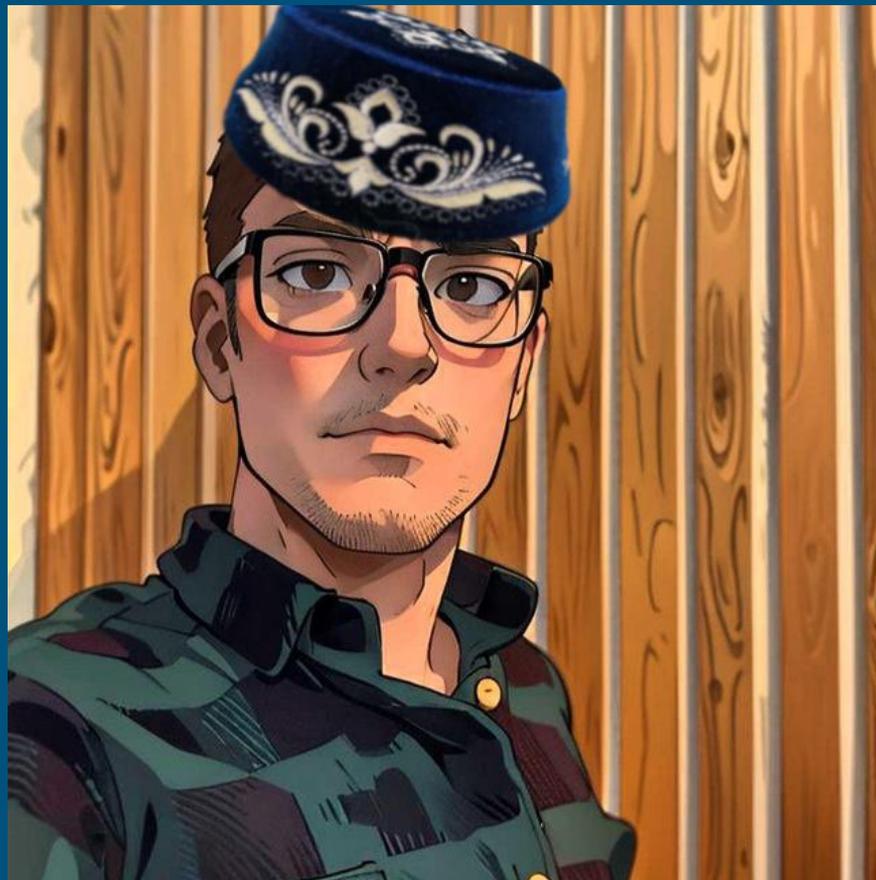
## Дополнительные

- Доменное имя
- Landing page
- Токеномика
- Социальные сети

# Как я получал выигрыш

---

- Кулстори про Казахстан
- КҮС и ваша локация
- Хорошо иметь своего человека не в РФ
- Не палим контору
  - LinkedIn
  - We're based at..



# Бонус ! Кратко о генерации NFT

- Стандарт ERC-721
- NFT - это даже не картинка
- Что такое IPFS
- Как выглядит NFT глазами блокчейна
- Процесс генерации NFT на NodeJS
  - Ловим Mint callback
  - Рендер картинки
  - Создаем JSON
  - Пушим все в IPFS
  - Делаем RAW транзакцию в блокчейн и получаем профит

