

Как готовить Domain Driven Design

Анисов Дмитрий



GENERAL
SATELLITE





- Ведущий Backend-разработчик в компании GS Labs
- Основные языки разработки - Python/Go
- Люблю и занимаюсь Devops и администрированием

Контактная информация:

Telegram: @anisovd

VK: <https://vk.com/anisovd>

Mail: dimaanisov24@gmail.com



Что это такое?

- Это подход к разработке программного обеспечения
- Данный подход объединяет экспертов в предметной области и разработчиков
- Позволяет писать правильно спроектированное программное обеспечение

Когда стоит использовать

- DDD используется в наиболее важных областях бизнеса
- Для упрощения работы с предметной областью
- При необходимости повышение качества разрабатываемого ПО, которое сэкономит время и облегчит поддержку данного проекта в будущем

О чём пойдёт речь. Цель доклада

- Тактическое проектирование. Как проектировать внутреннюю архитектуру
- Организация кода
- Ответы на самые частые вопросы
- Общая информация

Проблема. Боль DDD

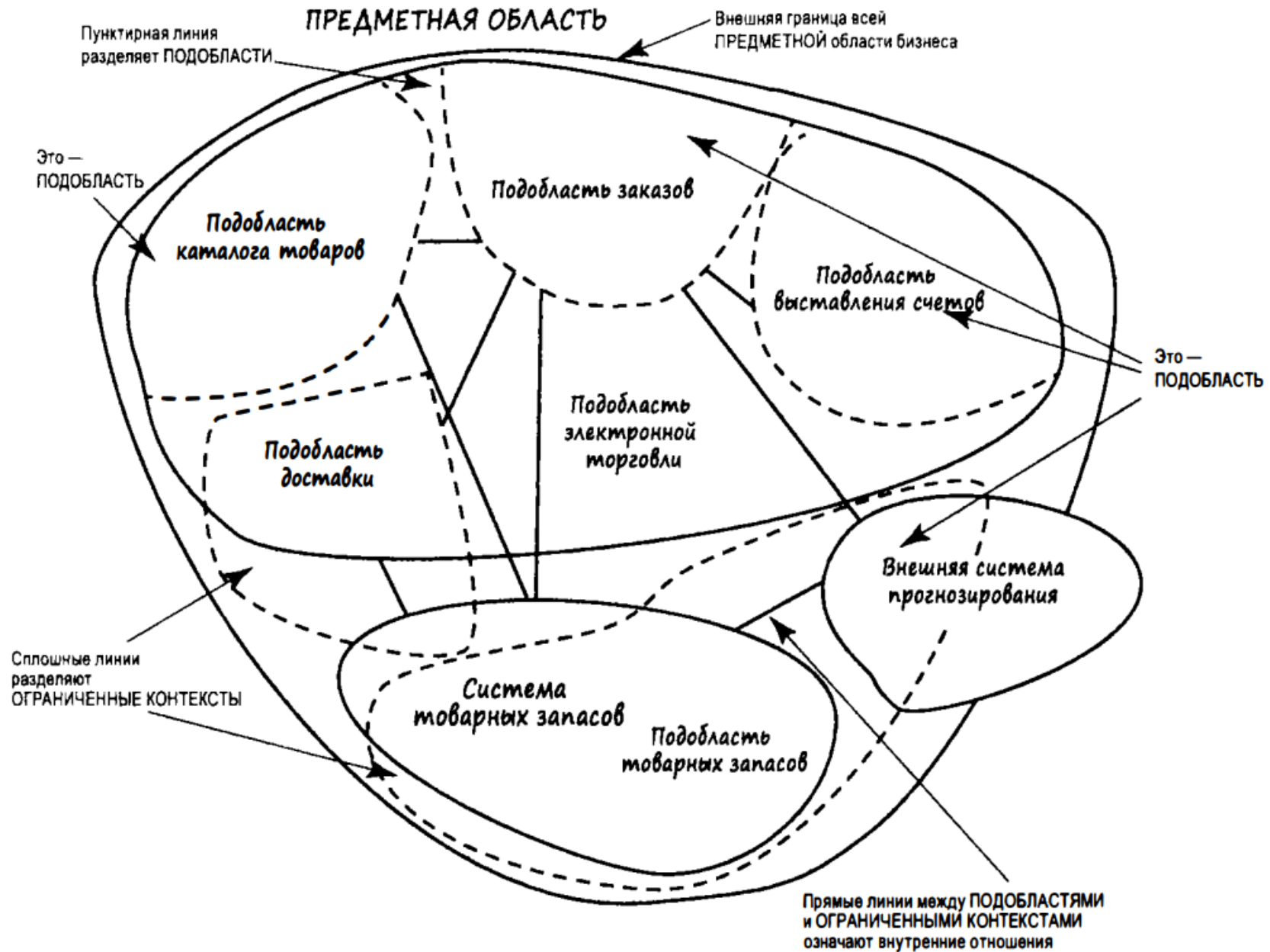
- Не понятно как проектировать внутреннюю архитектуру сервиса
- Нет единого стандарта
- Разные архитектурные стили
- Где размещать бизнес логику, валидацию, как работать с транзакциями, а так же не зависеть от фреймворков и технологий
- Долго/дорого, надо много разбираться
- И много чего ещё

С чего начать?

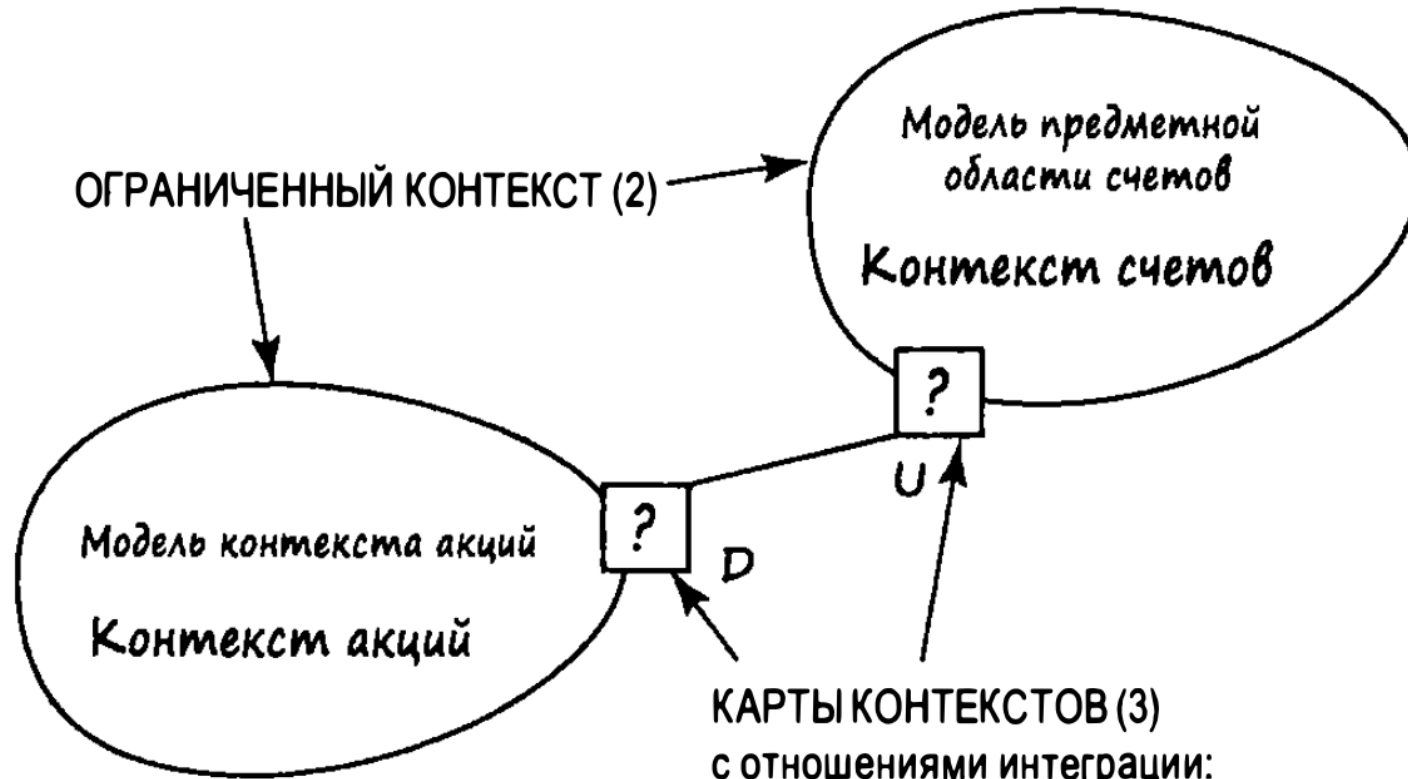
- Стратегическое проектирование
- Тактическое проектирование

Стратегическое проектирование

- Проектирование карты контекстов
- Единый язык
- Архитектурный стиль: hexagonal, onion, clean architecture



Единый язык и Ограниченный контекст



КАРТЫ КОНТЕКСТОВ (3)
с отношениями интеграции:

СЛУЖБЫ С ОТКРЫТЫМ ПРОТОКОЛОМ,
ПРЕДОХРАНИТЕЛЬНЫЙ УРОВЕНЬ,
ЗАКАЗЧИК-ПОСТАВЩИК,
ОБЩЕЕ ЯДРО

Тактическое проектирование

- Тактическое проектирование обычно сложнее стратегического
- Тактическое проектирование осуществляется внутри ограниченного контекста с использованием различных шаблонов проектирования

Шаблоны

- Агрегат
- Сущности
- Объект-значение
- Хранилища
- Службы
- События предметной области
- Интеграция ограниченных контекстов

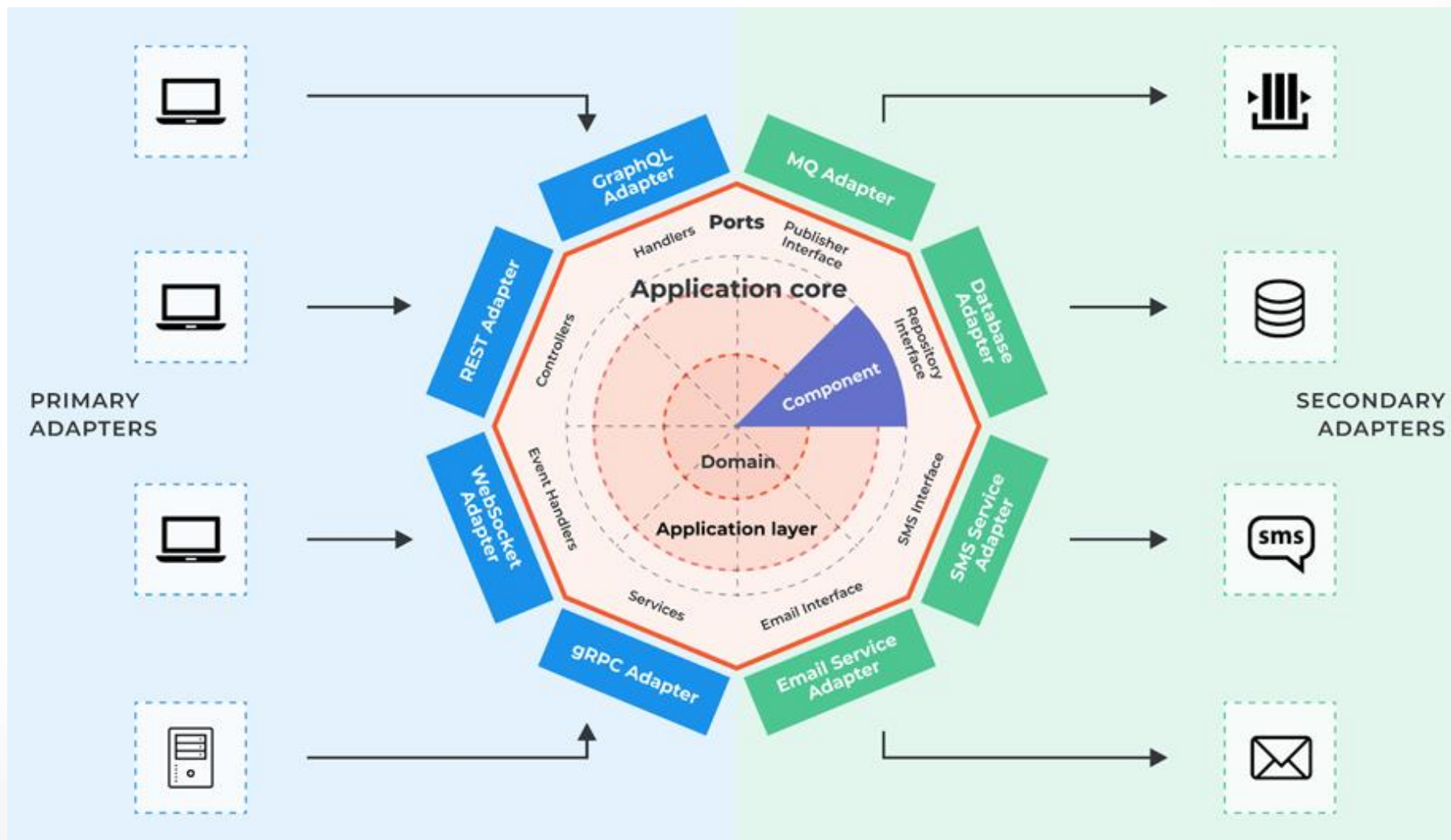
Выбор архитектуры и на сколько большие различия

- Гексагональная архитектура
- Луковая архитектура
- Чистая архитектура

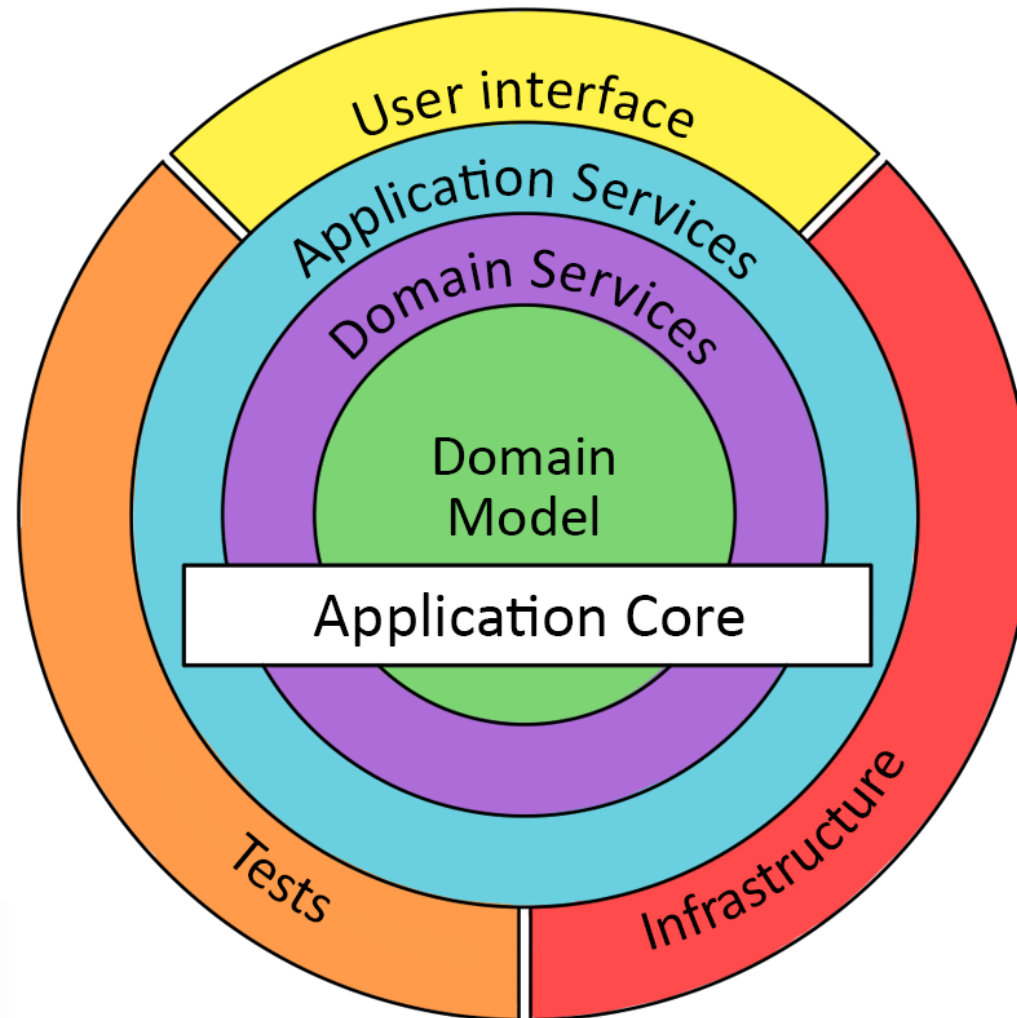
Чистая архитектура

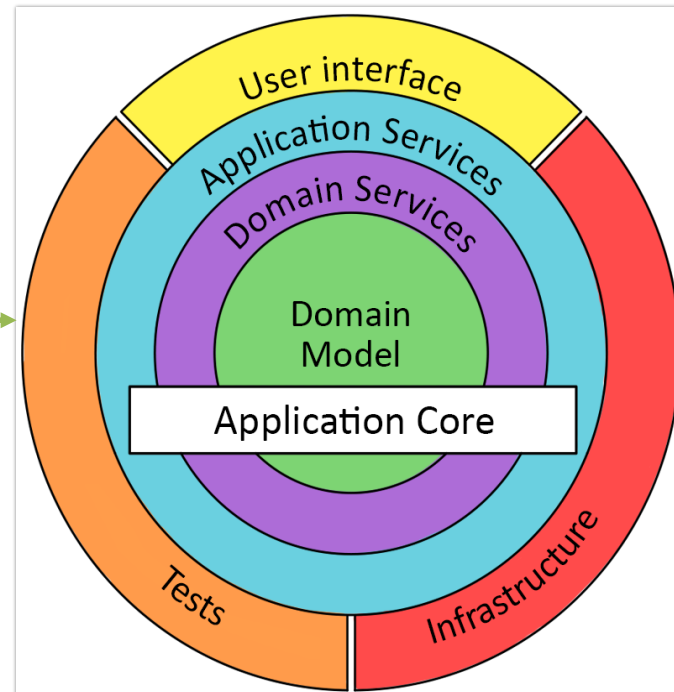
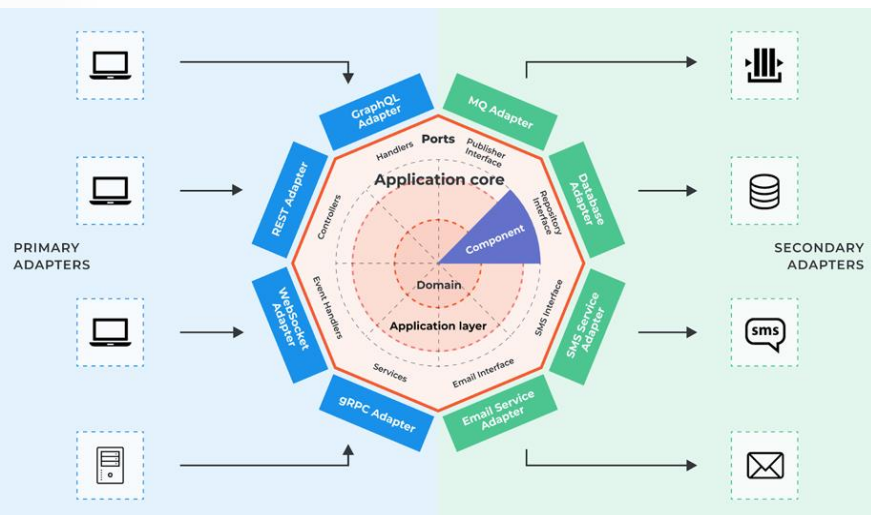


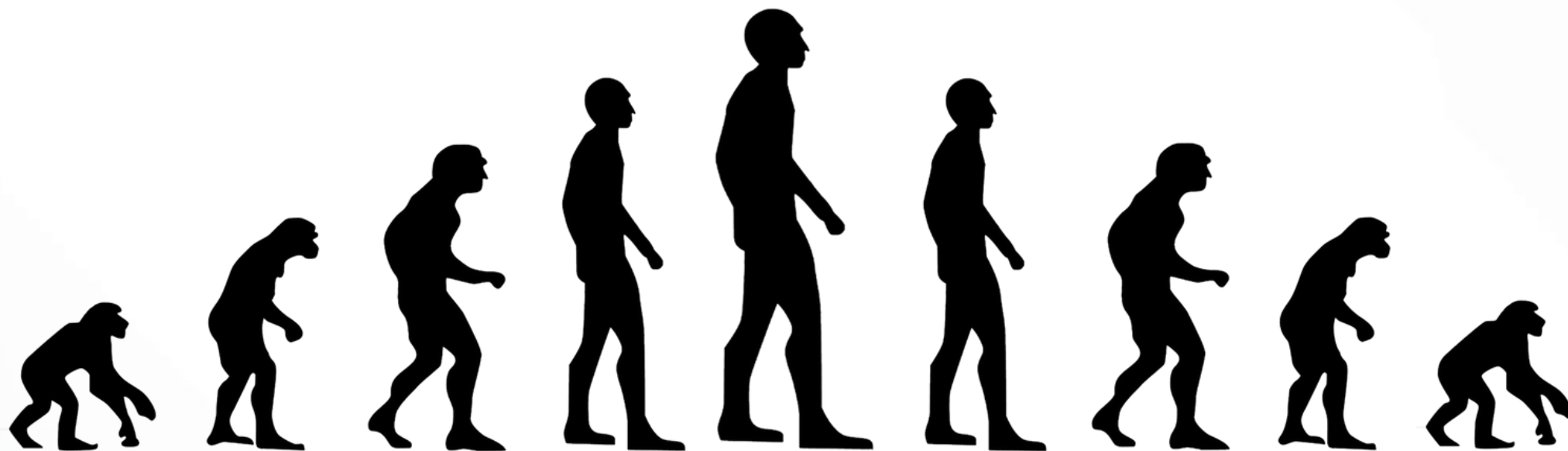
Гексагональная архитектура



Луковая Архитектура







Чистая архитектура и её минусы

<ul style="list-style-type: none"> > docs ▼ rentomatic <ul style="list-style-type: none"> ▼ domain <ul style="list-style-type: none"> stageroom.py ▼ repository <ul style="list-style-type: none"> __init__.py memrepo.py > rest ▼ serializers <ul style="list-style-type: none"> stageroom_serializer.py > shared ▼ use_cases <ul style="list-style-type: none"> request_objects.py stageroom_use_cases.py __init__.py app.py settings.py <p style="text-align: right; color: green; font-weight: bold;">1</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▼ app <ul style="list-style-type: none"> > adapters ▼ dtos <ul style="list-style-type: none"> __init__.py user.py ▼ entities <ul style="list-style-type: none"> __init__.py user.py ▼ repositories <ul style="list-style-type: none"> __init__.py firestore.py memory.py ▼ routers/v1 <ul style="list-style-type: none"> __init__.py users.py ▼ use_cases <ul style="list-style-type: none"> __init__.py users.py __init__.py main.py <p style="text-align: right; color: green; font-weight: bold;">2</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▼ auth <ul style="list-style-type: none"> ▼ delivery/http <ul style="list-style-type: none"> handler.go handler_test.go middleware.go middleware_test.go register.go ▼ repository <ul style="list-style-type: none"> > localStorage > mock > mongo ▼ usecase <ul style="list-style-type: none"> mock.go usecase.go usecase_test.go error.go repository.go usecase.go <p style="text-align: right; color: green; font-weight: bold;">3</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▼ app <ul style="list-style-type: none"> ▼ database <ul style="list-style-type: none"> > migrations > seeds ▼ domain <ul style="list-style-type: none"> post.go user.go ▼ infrastructure <ul style="list-style-type: none"> env.go logger.go router.go sqlhandler.go > interfaces > log > usecases <p style="text-align: right; color: green; font-weight: bold;">4</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▼ src <ul style="list-style-type: none"> ▼ adapter > api > spi <ul style="list-style-type: none"> __init__.py ▼ application <ul style="list-style-type: none"> > mappers > repositories > spi > usecases > utils <ul style="list-style-type: none"> __init__.py ▼ domain <ul style="list-style-type: none"> __init__.py api_exception.py base_entity.py cat_fact.py configuration_entity.py dog_fact.py ▼ infrastructure <ul style="list-style-type: none"> __init__.py app.py config_mapper.py __init__.py <p style="text-align: right; color: green; font-weight: bold;">5</p>
--	--	---	--	--

Зачем нужно приходить к единому стилю?

- Единообразие
- Легкость внедрения новых разработчиков
- Практичность
- Удобство

Структура проекта

```

    internal
    application
      cdn.go
      playlist.go
      playout.go
      presenter.go
      profiles.go
      registry.go
      validation.go
    common
      consts.go
      errors.go
      helpers.go
      settings.go
    domain
      consts
      entity
      interfaces
      service
    infrastructure
      repository
      service
    presentation
      cron
      http
    server
      app.go
    pkg
      freecache
      logger
      test
  
```

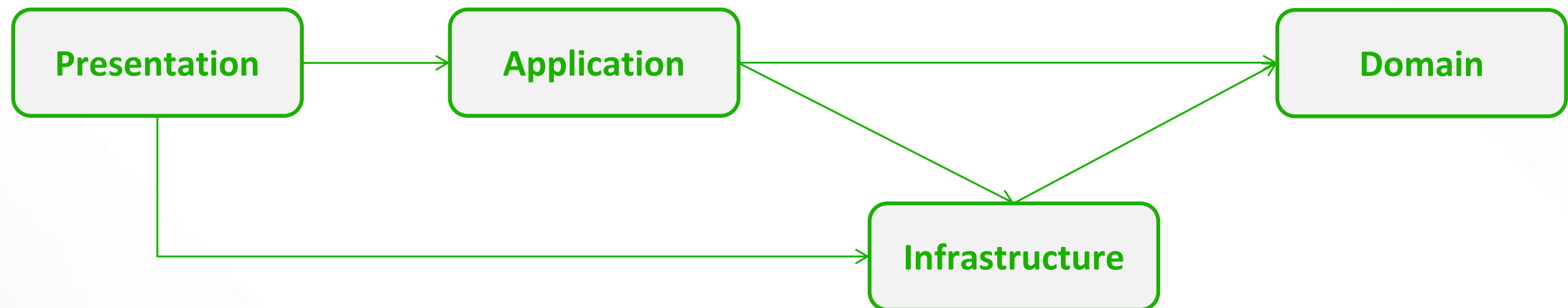
```

    .helm
    .mypy_cache
    app
      application
        __init__.py
        events.py
        registry.py
        service.py
      common
      domain
        __init__.py
        consts.py
        entities.py
        interfaces.py
      infrastructure
        clients
        repository
        service
        __init__.py
      presentation
        __init__.py
        server.py
  
```

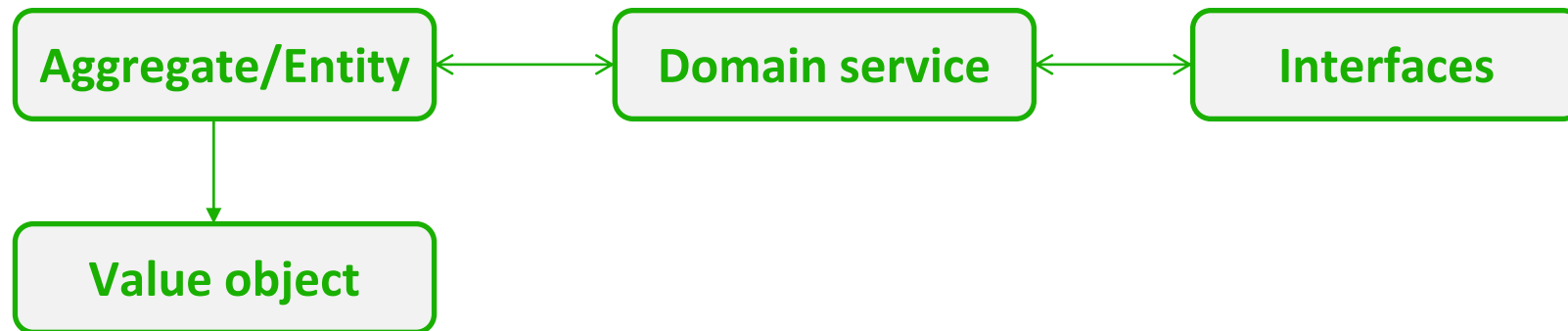
```










    identityaccess
      application
        command
        representation
          AccessApplicationService.java
          ApplicationServiceRegistry.java
          IdentityAccessEventProcessor.java
          IdentityApplicationService.java
          NotificationApplicationService.java
      domain
        model
          access
            AuthorizationService.java
            GroupAssignedToRole.java
            GroupUnassignedFromRole.java
            Role.java
            RoleProvisioned.java
            RoleRepository.java
            UserAssignedToRole.java
            UserUnassignedFromRole.java
          identity
            DomainRegistry.java
      infrastructure
      persistence
      services
      resource
        AbstractResource.java
        GroupResource.java
        NotificationResource.java
        TenantResource.java
        UserResource.java
  
```

Упрощенная последовательность вызова



1. Domain Layer



- >  application
- >  common
- ∨  domain
 -  `__init__.py`
 -  `consts.py`
 -  `entities.py`
 -  `interfaces.py`
- >  infrastructure
- >  presentation

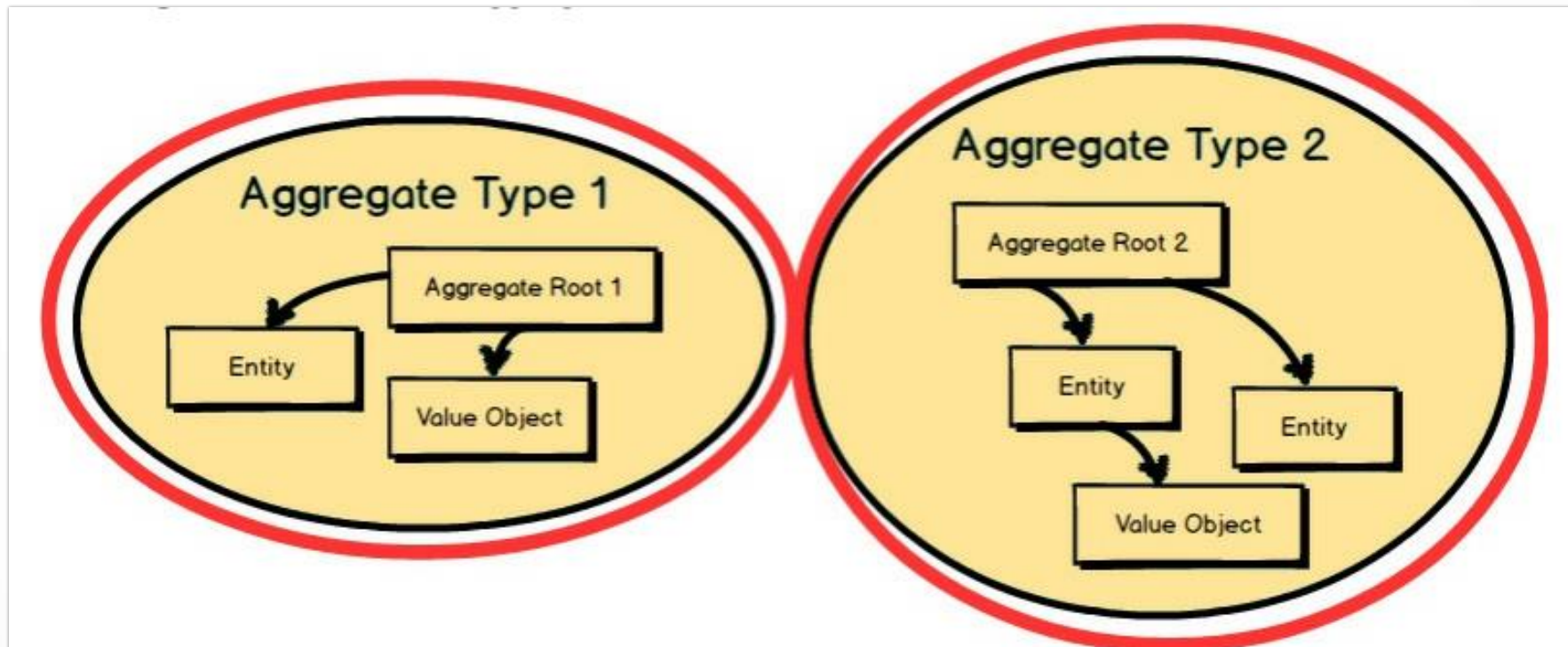
Entity/Aggregates

Доменные объекты

```
> .helm
> .mypy_cache
v app
  > application
  > common
  v domain
    __init__.py
    consts.py
    entities.py
    interfaces.py
  > infrastructure
  > presentation
    __init__.py
    server.py
> tests
.dockerignore
.gitignore
.gitlab-ci.yml
.python-version
CHANGELOG.md
Dockerfile
Makefile
```

```
38 class Genre(Base):
39     name: str
40
41     @author anisov
42 class ChannelCategory(Base):
43     name: str
44
45     @author anisov
46 class Channel(Base):
47     name: str
48     categories: List[ChannelCategory]
49     monetization: Optional[str]
50     timezones: List[str]
51     status: str
52     quality_code: str = Field(..., alias="quality-code")
53     content_id: Optional[str] = Field(None, alias="content-id")
54     service_id: Optional[int] = Field(None, alias="service-id")
55     original_network_id: Optional[int] = Field(
56         None, alias="original-network-id"
57     )
58     transport_id: Optional[int] = Field(None, alias="transport-id")
59     description: Optional[str]
```

Aggregate/Entity/Value object



Нужны ли агрегаты?

- “...Отсюда следует лишь, что большую часть АГРЕГАТОВ можно моделировать в виде простой СУЩНОСТИ, а не КОРНЯ.” Vaughn Vernon

Anemic Domain Model

- Не/Анемичная модель данных

Interfaces

Интерфейсы через которые происходит взаимодействие со сторонними системами/базами данных



```
17 class EntityRepositoryInterface(Generic[DomainEntity], ABC):
18     @abstractmethod
19     async def all(self, api: bool = True) -> List[DomainEntity]:...
20
21
22     @abstractmethod
23     async def get(self, id_: int, api: bool = True) -> Optional[DomainEntity]:.
24
25
26     @abstractmethod
27     async def save(self, objs: List[DomainEntity]) -> None:...
28
29
30     @abstractmethod
31     async def update(self, obj: DomainEntity) -> None:...
32
33
34     @abstractmethod
35     async def delete(self, id_: int) -> None:...
```

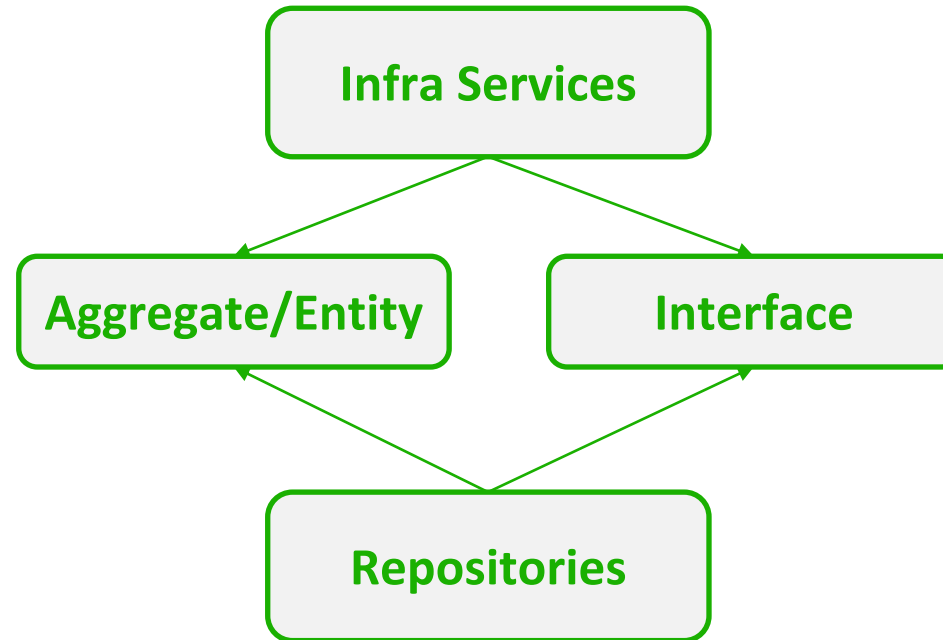
- ✓ app
 - > application
 - > common
 - ▼ domain
 - __init__.py
 - consts.py
 - entities.py
 - interfaces.py
 - > infrastructure
 - > presentation
 - __init__.py
 - server.py
- > tests
- .dockerignore
- .gitignore
- .gitlab-ci.yml
- .python-version
- CHANGELOG.md
- Dockerfile

```

41
42
43 5 usages  anisov
   class RecommendationRepositoryInterface(ABC):
44     anisov
45     @abstractmethod
46     async def get(
47         self, users_id: Optional[List[int]], version: int
48     ) -> Recommendations:...
49
50 2 usages (1 dynamic)  anisov
51     @abstractmethod
52     async def upload(self, data: bytes) -> None:...
53
54     anisov
55     @abstractmethod
56     async def delete(self, uuid: str) -> None:...
57
58 3 usages  anisov
59     @abstractmethod
60     async def change_status(self, status: str, version: int) -> None:...

```

2. Infrastructure Layer



```

  ▾ infrastructure
    > clients
  ▾ repository
    > api
      __init__.py
      channel.py
      country.py
      genre.py
      helpers.py
      metadata.py
      person.py
      recomendations.py
      staff.py

```

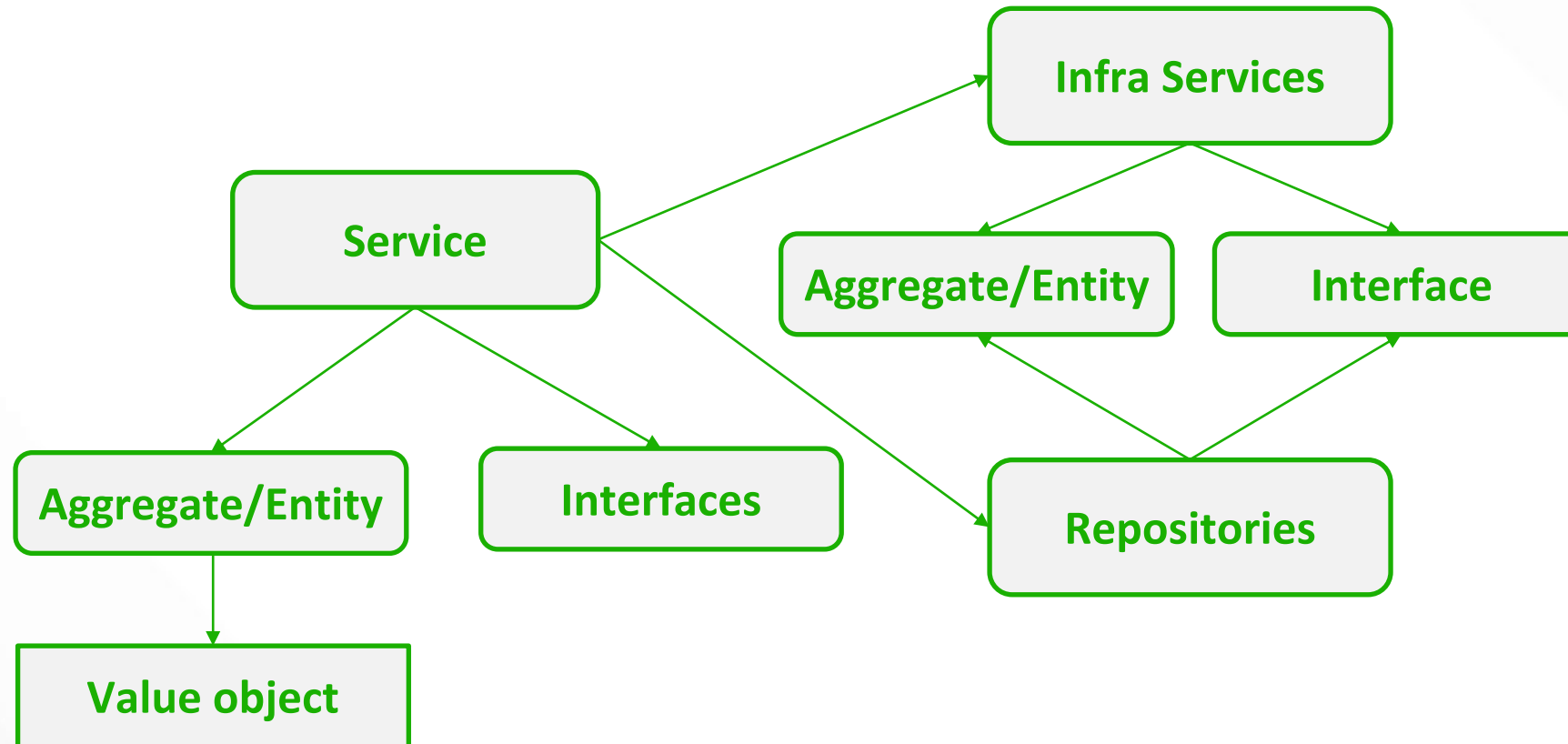

Implementation

Реализация интерфейсов

```
> .helm
> .mypy_cache
v app
  > application
  > common
  > domain
  v infrastructure
    > clients
    v repository
      > api
        __init__.py
        channel.py
        country.py
        genre.py
        helpers.py
        metadata.py
        person.py
        recomendations.py
        staff.py
      > service
        __init__.py
      > presentation
```

```
4 usages  anisov
35 class MoviesRecommendationRepository(
36     ArchivariusAPI, RecommendationRepositoryInterface
37 ):
38     _mds_endpoint = "/api/manager/user-recommendations/upload-file/"
39     _mds_host = settings.MDS_HOST
40
2 usages  anisov
41 async def _get_httpx_client(self) -> AsyncClient:
42     return AsyncClient(timeout=self._timeout, follow_redirects=True)
43
anisov
44 async def get(
45     self, users_id: Optional[List[int]], version: int
46 ) -> Recommendations:...
89
1 usage (1 dynamic)  anisov
90 async def upload(self, data: bytes) -> None:...
114
anisov
115 async def delete(self, uuid: str) -> None:...
127
anisov
128 async def change_status(self, status: str, version: int) -> None:...
```

3. Application Layer



- ▼ application
 - __init__.py
 - events.py
 - registry.py
 - service.py
- > common
- > domain
- > infrastructure
- > presentation
 - __init__.py
 - server.py

Application Service

Слой отвечающий за бизнес логику, а так же интеграцию с другими сервисами/репозиториями, работу с событиями

```
199 class ChannelService:
200     @aniso
201     def __init__(
202         self,
203         channel_repository: EntityRepositoryInterface[Channel],
204         category_repository: EntityRepositoryInterface[ChannelCategory],
205     ):
206         self.channel_repository: ... = channel_repository
207         self.category_repository: EntityRepositoryInterface[
208             ChannelCategory
209         ] = category_repository
210
211
212 2 usages (2 dynamic)  aniso
213 @backoff.on_exception(
214     backoff.expo, exception=Exception, max_tries=settings.INIT_JOB_RETRIES
215 )
216 @error_logging
217 async def init_channels(self) -> None:...
218
219
220 1 usage (1 dynamic)  aniso
221 @backoff.on_exception(
222     backoff.expo, exception=Exception, max_tries=settings.INIT_JOB_RETRIES
223 )
224 @error_logging
225 async def full_update_channels(self) -> None:...
226
227
228 1 usage (1 dynamic)  aniso
229 async def get_categories(self) -> List[ChannelCategory]:...
```

```
class RecommendationService:
    @author anisov
    def __init__(
        self,
        repository: RecommendationRepositoryInterface,
    ):
        self.repo: RecommendationRepositoryInterface = repository

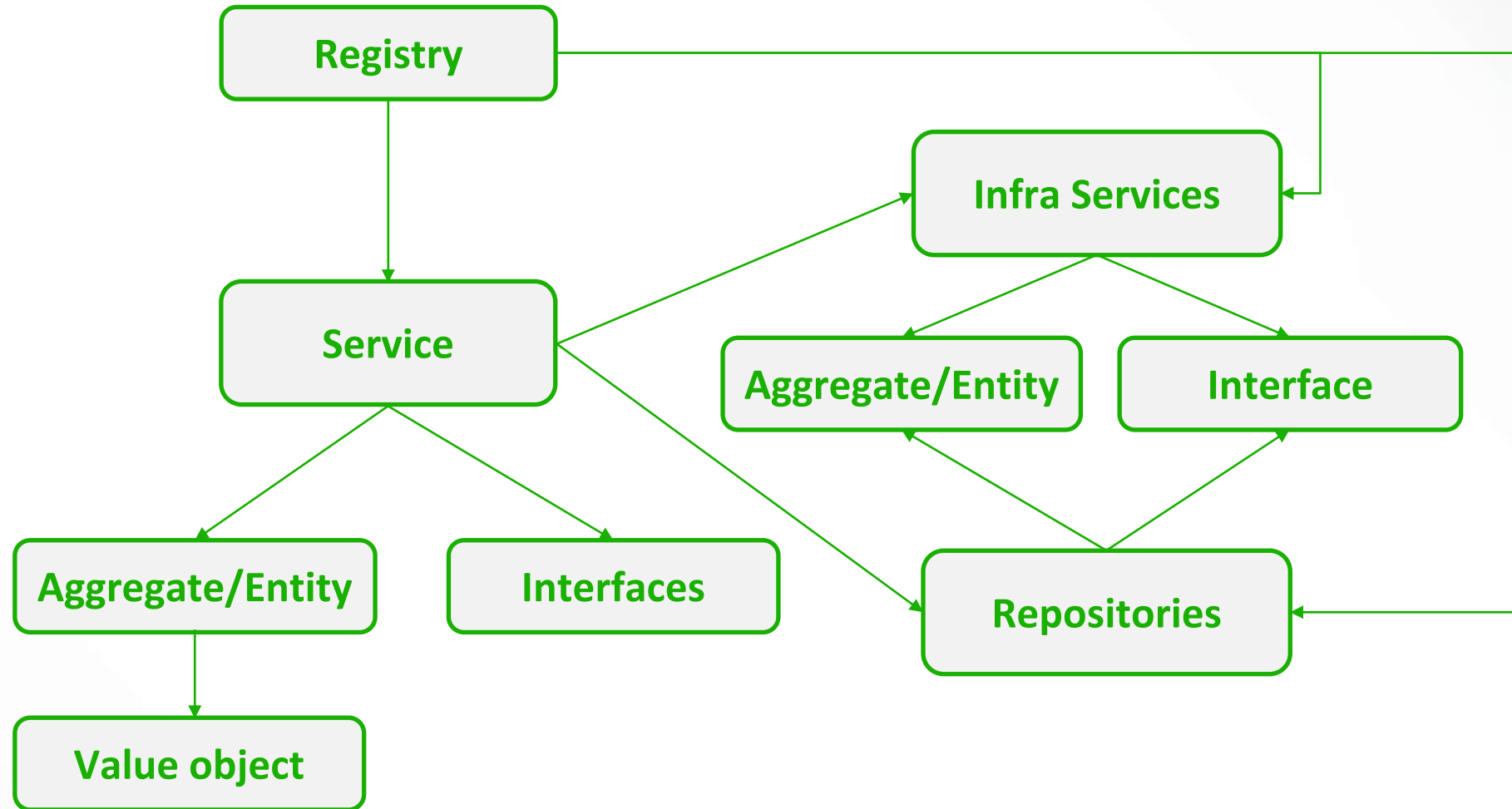
1 usage @author anisov
@backoff.on_exception(
    partial(backoff.expo, max_value=60),
    exception=Exception,
    max_tries=settings.UPDATE_JOB_RETRIES,
)
@error_logging
    async def update_recommendations(self, version: int) -> None:...
```


Domain Service/Application Service

- Domain Service
- Application Service

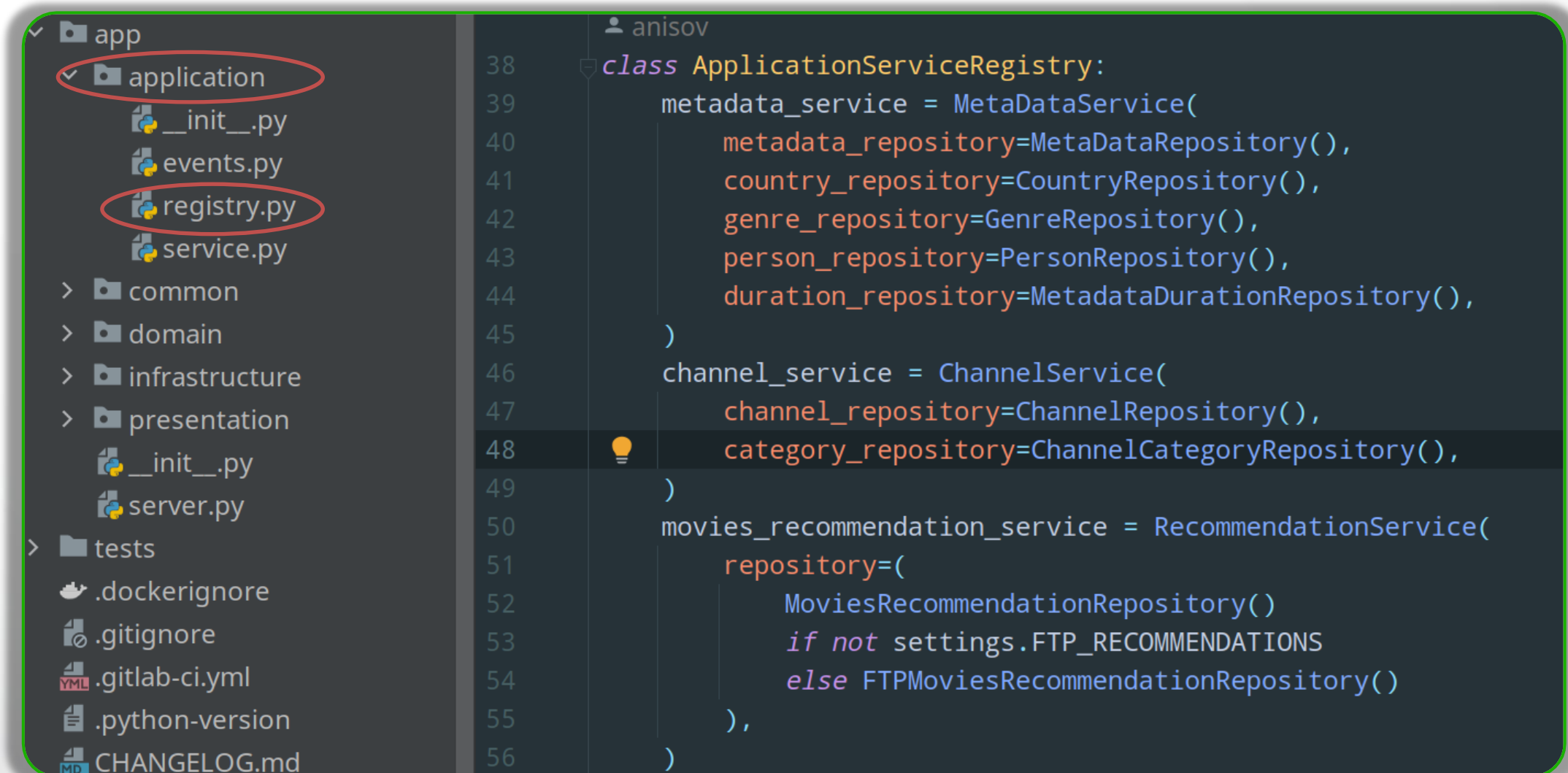


Registry



Registry

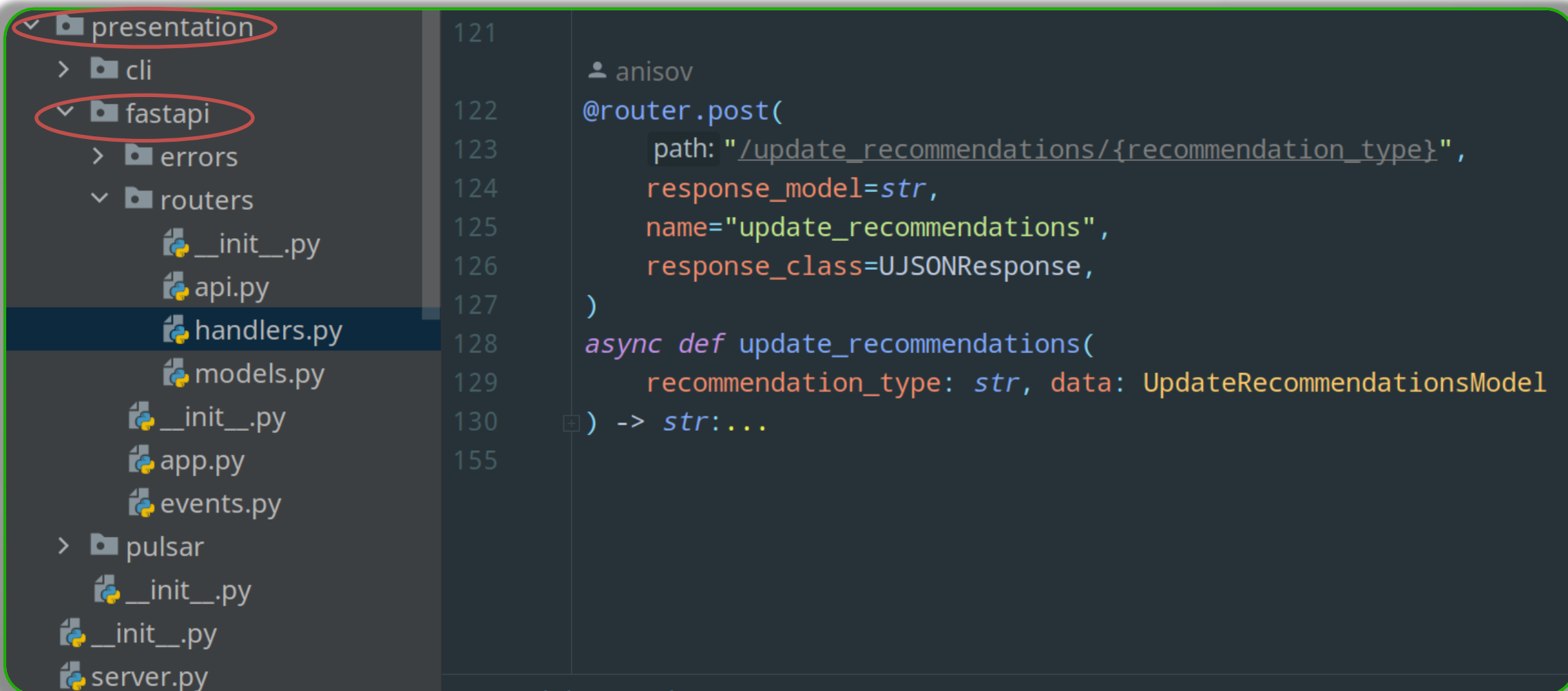
Инициализация и совмещение в единый компонент application service и infrastructure



```
38 class ApplicationServiceRegistry:
39     metadata_service = MetaDataService(
40         metadata_repository=MetaDataRepository(),
41         country_repository=CountryRepository(),
42         genre_repository=GenreRepository(),
43         person_repository=PersonRepository(),
44         duration_repository=MetadataDurationRepository(),
45     )
46     channel_service = ChannelService(
47         channel_repository=ChannelRepository(),
48         category_repository=ChannelCategoryRepository(),
49     )
50     movies_recommendation_service = RecommendationService(
51         repository=(
52             MoviesRecommendationRepository()
53             if not settings.FTP_RECOMMENDATIONS
54             else FTPMoviesRecommendationRepository()
55         ),
56     )
```


4. Presentation

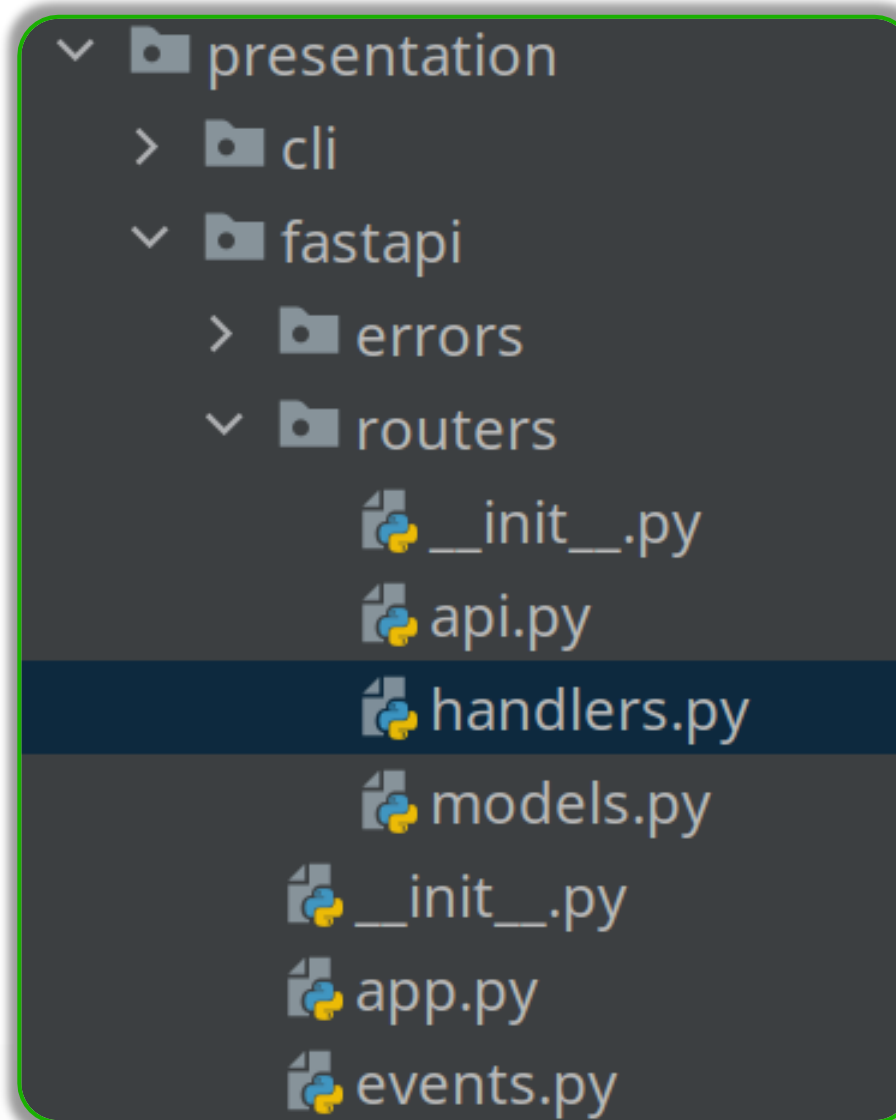
Слой представления

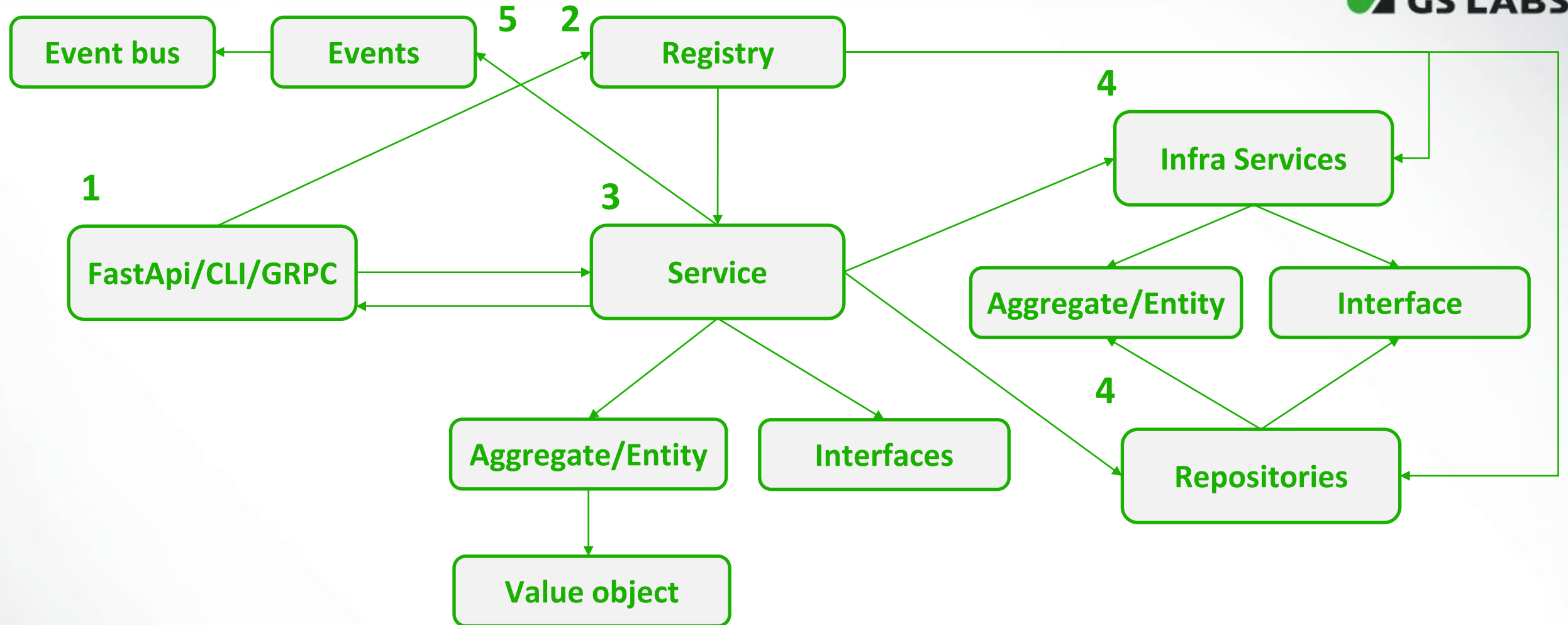


```
121
122
123
124
125
126
127
128
129
130
155

@router.post(
    path: "/update_recommendations/{recommendation_type}",
    response_model=str,
    name="update_recommendations",
    response_class=UJSONResponse,
)
async def update_recommendations(
    recommendation_type: str, data: UpdateRecommendationsModel
) -> str:...
```

4. Presentation

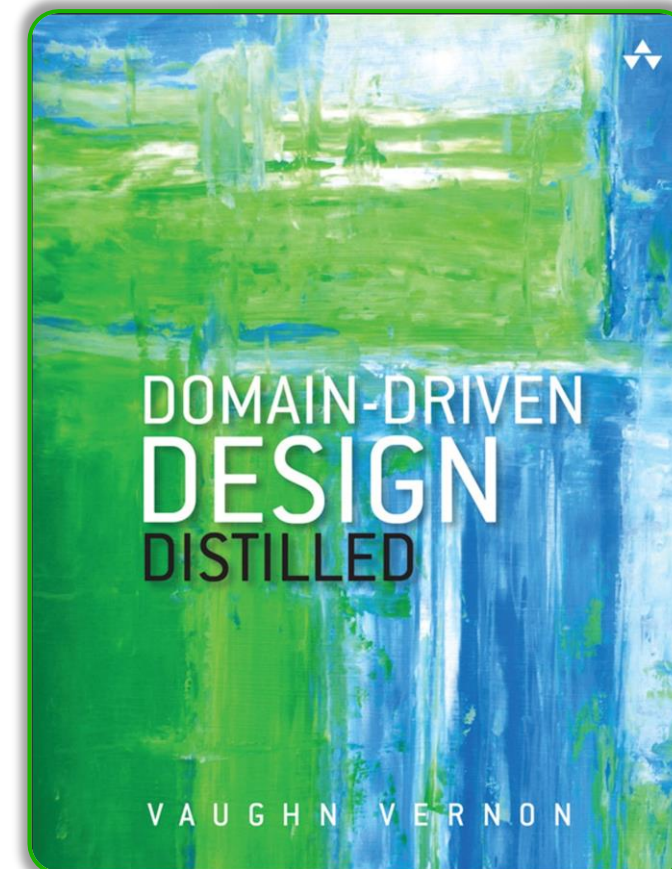
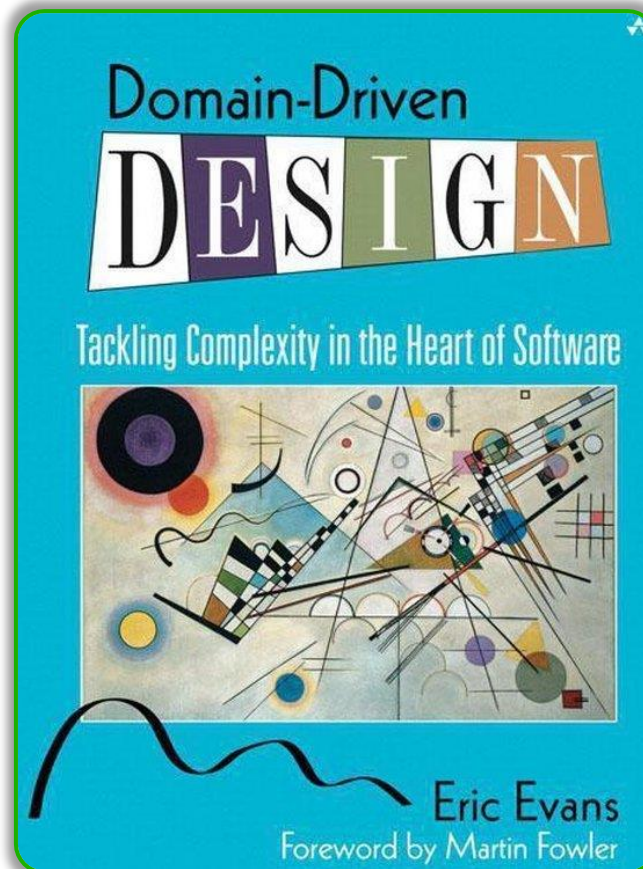
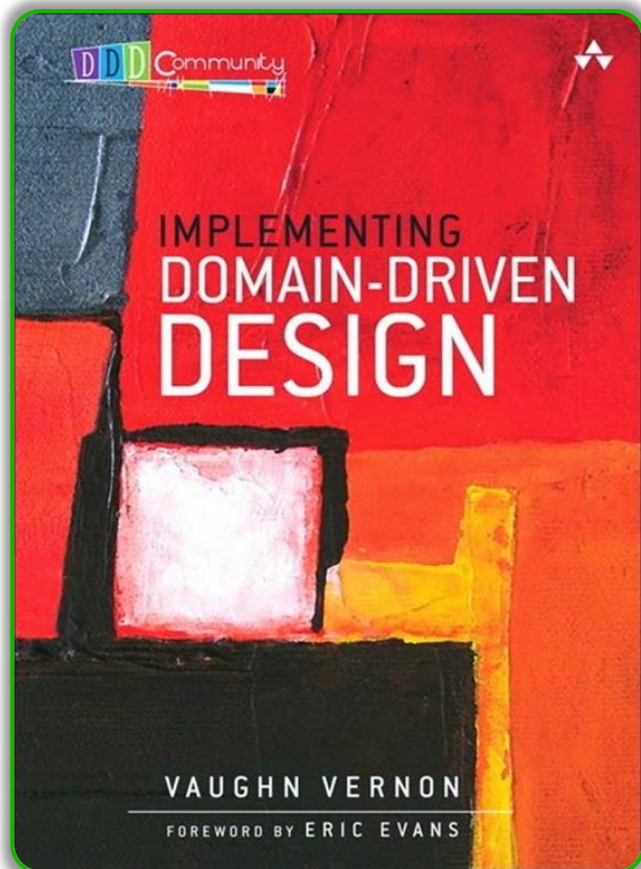




Как работать с транзакциями?

- Транзакция должна быть в рамках одного Агрегата
- Если один Агрегат ссылается на другой Агрегат, они не должны изменяться в рамках одной и той же транзакции
- Но в реальной жизни достичь этого возможно далеко не всегда, по этому можно использовать любой аналог декоратора transaction или схожий механизм.
 - Причины нарушения правил:
 - Удобство пользовательского интерфейса
 - Отсутствие технических механизмов
 - Глобальные транзакции
 - Производительность запросов
- Принцип итоговой согласованности

Что почитать ?



Итог

- Разобрали кратко зачем нужен DDD, какие плюсы/минусы есть у данного подхода, кому нужен
- Основные понятия
- С чего начать проектирование
- Реализация тактического проектирования на конкретном примере
- Как структурировать код
- Стоит ли делать анемичную модель данных, почему не стоит добавлять `alias`
- Когда нужны доменные сервисы
- Как не зависеть от фреймворка и от протокола
- Где инициализировать application service
- Работа с транзакциями

Спасибо за внимание!

Санкт-Петербург,
Гельсингфорсская ул., 4
+7 (812) 332 21 86
www.gs-labs.ru

Контактная информация:

Telegram: @anisovd

VK: <https://vk.com/anisovd>

Mail: dimaanisov24@gmail.com