

# Вайб-кодер надеется на результат

Агентный инженер его  
гарантирует

---

Никита Гурняк · flutter teamlead, 2ГИС

Май 2026

# Меня заменил ИИ.

Теперь у меня есть время на доклады.

# Лестница зрелости

---

# лестница зрелости

§

УРОВЕНЬ	ОПИСАНИЕ	ХАРАКТЕРИСТИКА
0	Вайб-кодинг	Оно как-то работает
1	Не используем ИИ	Зато своё, с огорода
2	Умный автокомплит	Экономим время или отвлекаемся?
3	ИИ-assisted программист	Делегируем бойлерплейт
4	Агентный инженер	Команда агентов, которые приносят результат

Вайб-кодер **надеется** на результат, агентный инженер его **гарантирует**.

# Ландшафт инструментов

---

# как люди работают с моделями

§

СПОСОБ	ПЛЮСЫ	МИНУСЫ
Vibe SaaS	Делает задачи, прячет сложности	Не расширяемо, умирает после MVP
Веб-чат	Beginner friendly, замена гуглу	Нет связи с проектом
IDE extension	Видит контекст	Привязан к IDE
CLI	Параллелизация, автоматизация, компоновка	Порог входа

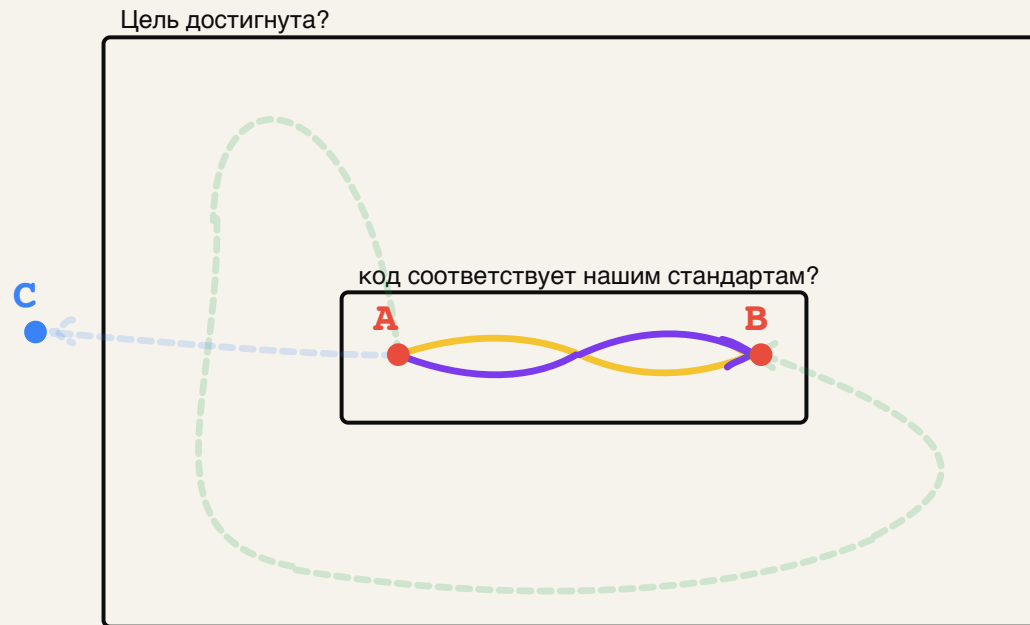
## Почему CLI:

- Скриптуется
- Параллелизация
- Универсальность: код, ресёрч, документация...
- Компоновка пайплайнов произвольной сложности
- CI / внешние триггеры на твоих условиях

## Ремарка:

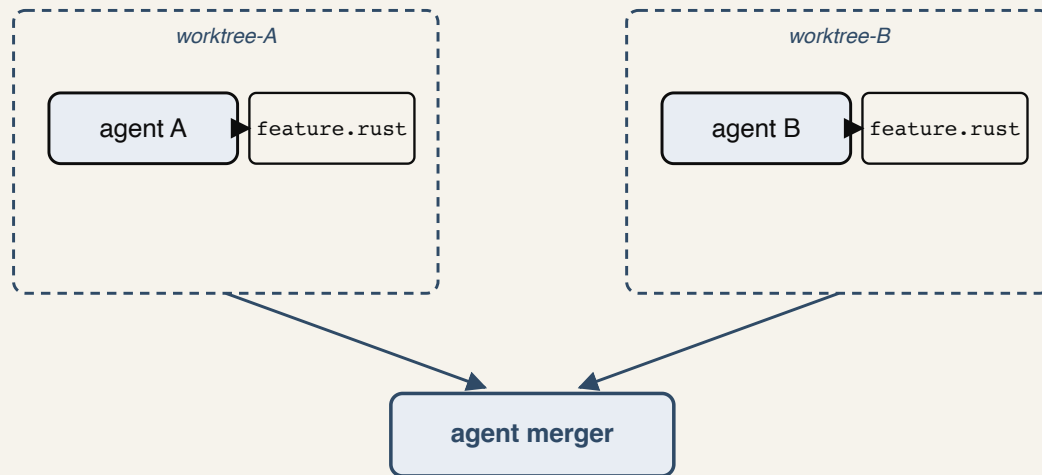
- Cursor = гибрид CLI + IDE
- Плагины сдвигаются в сторону агентки
- Но CLI — фундамент для продвинутых пайплайнов
- Anthropic строит Vibe-экосистему вокруг своих продуктов

# от хаоса к гарантии



*путь стохастичен · граница детерминирована*

# ИЗОЛЯЦИЯ Масштабирует



*параллелим попытки, не код*

# Из чего состоит агент?

---

Агент стоит на четырёх столпах

# четыре составляющих агента

---

- 01 **LLM** — мозг агента: Claude, GPT, локальные модели
- 02 **Промпт** — что ты *говоришь* агенту
- 03 **Контекст** — что агент *знает* в этот момент
- 04 **Инструменты** — как агент действует в мире

В сумме — **агент**.

Лучше любой из четырёх = **лучше выполненная работа**.

# ПРОМПТ ≠ КОНТЕКСТ

---

Промпт — что ты говоришь агенту

Контекст — что агент знает в этот момент

## Промпт

- Дискретный, авторский артефакт
- Команды, спеки, шаблоны
- Единица намерения

## Контекст

- Динамический, собираемый
- Код, доки, логи, история
- Инфраструктура вокруг промпта

Один промпт в разных контекстах → разные результаты.  
**Prompt engineering** — подмножество **context engineering**.

# Отдельно про LLM

---

# модель - не ограничение

---

Сырая **интеллектуальность** модели — больше **не ограничение**.\*

Что **остаётся** ограничением:

- Контекстное окно
- Сложность (структура) кодбазы
- **Твои** способности как инженера

\* — речь про sonnet 3.7+ и сопоставимые. Локальные тоже идут — но не в этом докладе.

# Посмотрим в деле?

---

# осмотр кода базы до

**Setup:** mobius-conf-demo @ tag-0-baseline . Простая задача, спагетти-код внутри.

## Что это

Машины POST хук-события Claude Code в backend.

SQLite пишет, WebSocket стримит, Vue показывает фид.

```
mobius-conf-demo/  
├─ server/   FastAPI + SQLAlchemy + SQLite  
├─ client/   Vue 3 + TypeScript + Vite  
└─ scripts/  emit_fake_events.py
```

~600 LOC. Один POST, один WebSocket, одна таблица.

server/utils/parse.py

```
def process_incoming_event(raw, db=None):  
    if isinstance(raw, str):  
        try:  
            data = json.loads(raw)  
        except:  
            data = {}  
    elif isinstance(raw, dict):  
        data = raw  
    evt = data.get("event_type") or data.get("type")  
    if evt is None:  
        e = "Unknown"  
    else:  
        e = str(evt)  
    # ...ещё 70 строк
```



# действуем интуитивно

**Setup:** та же кодбаза, обычный prompt без подготовки, без настроенных разрешений. Считаем Attempts и Presence.



```
tag-0-baseline · naive
run
-----01-7-64
```

# Как выжать максимум из агентов

---

# 1. встань на место агента

---

Агент каждый раз начинает с **чистого листа**.

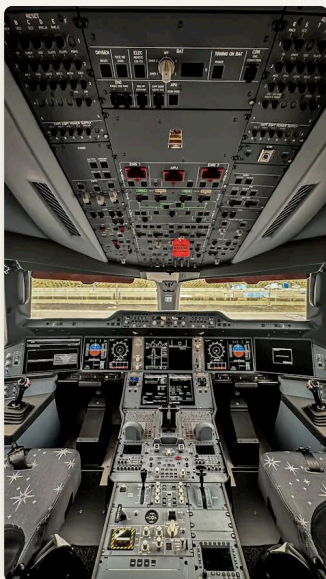
Представим **твой онбординг** на проект:

- Какие инструменты используются?
- Командные практики?
- Внешние ресурсы?
- Зачем вообще существует проект?

Сложно тебе? Сложно и агенту.

# 1. встань на место агента — demo

Setup: пишем CLAUDE.md — стек, слои, правила, naming. Онбординг для агента.



```
## Where things live
```

```
Strict layering. New code goes to one of:
```

- `server/routes/` — HTTP endpoints. Thin.
- `server/services/` — business logic. Side effects explicit.
- `server/utils/` — pure helpers. No I/O, no DB.
- `server/models.py` — SQLAlchemy models only.

```
If you can't place new code into one of these,  
the rule needs a new line — flag it, don't improvise
```



«V1... подъём... положительный набор, шасси убрать.»

## 2. дай агенту ошибиться и исправиться

### Цикл:

- 01 Запрос
- 02 Валидация
- 03 Исправление
- 04 → Повторить

Агент **будет** ошибаться.  
Тесты ловят ошибки рано.

Перестань брать ответственность за тестирование. Учи агентов делать это за тебя.

### Рычаги:

- Логгер
- Линтер
- Git hooks
- Тесты
- Компиляция

Да, компиляция бывает небыстрая. Но машинное время масштабируется, моё — нет.

**+ Логи и трейсы** — агент видит, что реально произошло. Логи говорят «не так». Трейсы — «где».

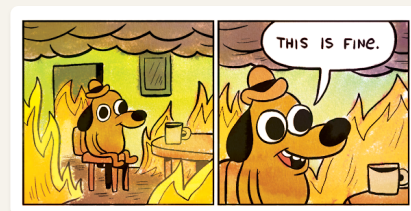
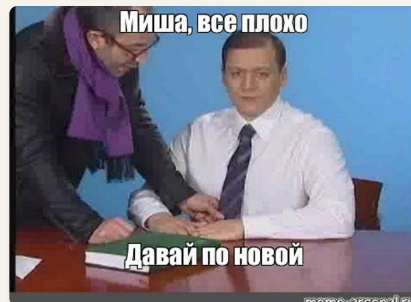
## 2. дай агенту ошибиться и исправиться — demo

**Setup:** добавляем structlog + request\_id middleware. Прошу починить баг — агент читает логи сам.

server/utils/notifications.py

```
# до · tag-2
try:
    payload = _build_payload(target)
    loop.create_task(_send_to_all(json.dumps(payload)))
except:
    pass

# после · tag-3
try:
    payload = _build_payload(target)
    loop.create_task(_send_to_all(json.dumps(payload)))
except Exception:
    log.exception("broadcast.failed", event_id=target.id, event_ty
```



ТИШИНА → СИГНАЛ · агент читает логи и чинит сам

# 3. научи агентов решать по-своему

## Научи агентов решать по-своему

Два акцента:

- 01 **НАУЧИ** — заворачивай в скилл  
Паттерны и инструменты становятся переиспользуемой единицей.
- 02 **ПО-СВОЕМУ** — твои паттерны, твои инструменты  
Скилл несёт *как ты думаешь* и *чем ты решаешь*.  
Агент решает задачи **как ты**.

Это один из **обязательных** шагов к решению проблемы «моя кодбаза слишком большая для ИИ».

# 3. научи агентов решать по-своему — demo

**Setup:** `.claude/skills/tdd/SKILL.md` — паттерн «думай как валидировать → ПОТОМ ПИШИ»

```
---  
description: Use this skill when implementing any  
function with business logic. Captures red-green:  
define validation before writing implementation.  
---  
  
# Purpose  
  
You write tests before code. Tests describe intent;  
implementation has to match intent.  
  
## Workflow  
  
1. List 3-5 edge cases that would break a naive impl.  
2. Write a pytest function for one case.  
3. Run pytest. The new test MUST fail.  
4. Write the smallest implementation that passes.
```



# 3. научи агентов решать по-своему

**Setup:** `.claude/skills/pinchtab/` — браузер обёрнут в скилл. Любой твой инструмент можно так же.

Every PinchTab automation follows this pattern:

1. Ensure the right server / profile / instance.
2. Navigate with ``pinchtab nav <url>``.
3. Observe with ``snap -i -c`` — collect refs (e5, e12).
4. Interact: ``click``, ``fill``, ``type``, ``press``.
5. Re-snapshot after any DOM-changing action.



# Доверие идёт с малого

---

# доверие

---

Когда агент начинает решать задачи так, как это делаем мы, — постепенно можно снижать вовлечённость в перекидывание сообщениями.

Агент это результат решения **класса** задач. Но этот класс решает *Agentic engineer*.

Мы дошли до точки, когда можно немного отпустить вожжи.

# Agentic loop

---

# in-loop и out-loop

## In-loop

Ты в цикле: пропметишь, смотришь результат, итерируешься.

Агент — инструмент в твоих руках.

## Out-loop

Агент работает автономно по триггеру. Приносит код пока ты размышляешь над направлением.

Агент — автономный исполнитель.

Для хорошо настроенной агентики **бутылочное горлышко** — человек

# in-loop и out-loop — demo

**Setup:** тот же агент, два режима запуска. Где граница доверия — там граница между in и out.

## In-loop · claude

```
$ claude
[?] Bash(uv run pytest)      y
[?] Edit routes/events.py    y
[?] Edit services/feed.py    y
[?] Bash(uv run pytest)      y
[?] Edit tests/test_feed.py  y
...
```

approve · edit · repeat

## Out-loop · claude -p "..."

```
{
  "permissions": {
    "allow": [
      "Bash(uv run *)",
      "Bash(bun run *)",
      "Bash(git diff *)",
      "Edit(server/**)",
      "Edit(client/**)"
    ]
  }
}
```

fire · forget · review diff



## 4. сфокусируй агентов

---

### Один агент, один промпт, одна цель.

- Огромные контекстные окна → рассеянные агенты
- Сфокусированный инженер = продуктивный, то же с агентами
- LLM — prediction machine. Узкий контекст → лучше предсказания

Спеки изолируют задачи — идеальный инструмент фокусировки.

# Историческая параллель

---

# делеги́рование — не новая идея

---

- **Римская черепаха** — простые солдаты, сложная формация, командиры разных уровней
- **Система вассалов** — цепочка делегирования, дробление ответственности
- **Звания в армии** — каждый уровень = свой масштаб задач
- **IT** — менеджеры → лиды → разработчики → ...

## Общий паттерн:

- Одно «железо» — человек
- Разные «программы» — каждый уровень отвечает за свой масштаб
- Ориентир на результат

# 4. сфокусируй агентов — demo

**Setup:** /orchestrate раздаёт задачу трём агентам — у каждого свой набор tools.

.claude/agents/{plan,implement,verify}.md

Роль	Tools	Что делает
plan	Read, Grep, Glob	читает код → пишет спеку
implement	Read, Write, Edit, Bash	TDD по спеке
verify	Read, Bash, Grep	тесты + acceptance



# 5. оптимизируй кодбазу для агентов

---

Бонус: хорошо для агента = хорошо для новичка:

- Чёткие точки входа, константы, типы
- Говорящие имена (Information Dense Keywords)
- Файлы < 1K строк, 1 ответственность на файл
- Консистентность побеждает сложность

# 5. оптимизируй кодбазу для агентов — demo

**Setup:** изолируем side-effects. `server/routes/events.py` · `ingest` — линейный pipeline вместо скрытых listeners.

До · tag-7

```
async def ingest(payload, db):
    # ... auth + logging
    event = process_incoming_event(payload, db=db)
    return {"ok": True, "id": event.id}

# где-то ещё, в utils/notifications.py:
@event.listens_for(Event, "after_insert")
def broadcast_to_websocket(...): ...

@event.listens_for(Event, "after_insert")
def update_session_summary(...): ...
```

После · tag-8

```
async def ingest(payload, db):
    # ... auth + logging

    event = parse_event(payload)
    store_event(event, db)
    broadcast_event(event)
    update_session_summary(event, db)

    return {"ok": True, "id": event.id}
```



## 6. уделяй время агентике

---

Два слоя:

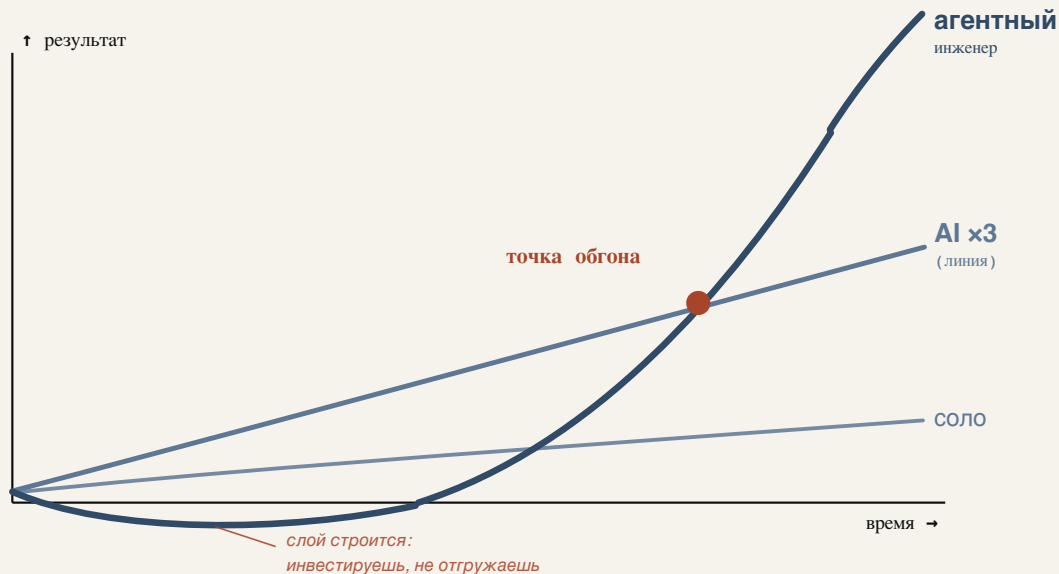
- **Application layer** — кодбаза, продукт
- **Agentic layer** — промпты, шаблоны, скрипты, спеки, доки

Agentic layer это инвестиция с

**экспоненциальной отдачей:**

вложил → выиграл время → реинвестировал.

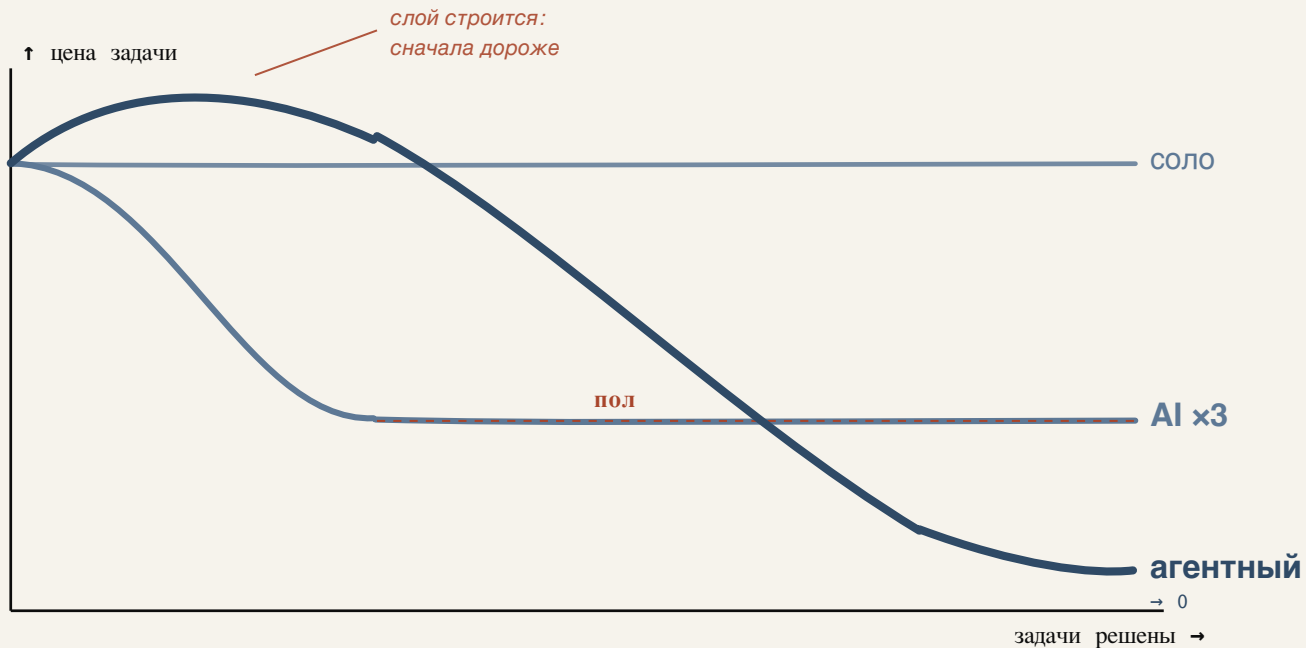
## 6. уделяй время агентике — почему?



**МНОЖИТЕЛЬ ≠ ЭКСПОНЕНТА**

Я сейчас работаю над агентикой или над приложением?

## 6. множитель упирается в пол



*множитель упирается в пол. компаундер — нет.*

# 7. настрой внешние триггеры

ADW — *Agentic Developer Workflow*. Агента дёргает **событие**, а не ты руками.

## Откуда дёргать:

- GitHub / GitLab / Forgejo — issues, PR, комментарии
- Jira / Linear — переход в статус, новый тикет
- Cron / launchd — по расписанию
- File / queue watcher — изменения в S3, в очереди

Цель: **Presence** → 0, **Attempts** → 1.

Term ADW — спасибо [andyxchan.medium.com](https://andyxchan.medium.com)

# 7. настрой внешние триггеры — demo

Setup: GitHub label `agent-go` → workflow → `/orchestrate` → PR. Меня в цикле нет.

`.github/workflows/agent-trigger.yml`

```
on:
  issues:
    types: [labeled]

jobs:
  dispatch:
    if: github.event.label.name == 'agent-go'
    steps:
      - uses: actions/checkout@v4
      - name: Dispatch orchestrator
        run: uv run scripts/issue_to_agent.py
```

Меня нет ни в одном шаге.



# Круто!

---

**Круто, но... есть нюанс**

---

# самый сложный триггер — внутренний

Webhook слушает. Cron настроен. Worktree готов.

**И всё равно я открывал терминал.**

**И все равно я поглядывал за агентом.**

Out-of-loop — **не** инженерная задача.  
Это **разрешение перестать смотреть.**

Чем лучше инфра — тем заметнее, что узкое место уже не код.

**"Доверие начинается с малого"**

All-in-one сетапы с интернета были слишком большими чтобы вверится в  
НИХ

Это определило **мой майндсет**

# Майндсет

---

**Если агент делает не то — значит, я его не так настроил.**

Раз косяк **мой** — значит **могу улучшить**.

Система **улучшаема** — стоит в неё инвестировать.

Речь о моделях сопоставимых или превосходящих claude sonnet 3.7.

# а зачем делаем то что делаем?

---

Магия не в лампе, а в **формулировке**.

Джинн **исполняет** желания, а не придумывает их.

А вот **LLM** вполне себе **придумывает** и может делать не то, что ты имеешь в виду.

# Пойми, что ты хочешь

---

# ПОЙМИ, ЧТО ТЫ ХОЧЕШЬ

---

Можно построить завод по производству спорткаров, но тебе нужен КамАЗ для перевозки щебня.

Время на спеку = время в правильную имплементацию.  
Большинство инженеров тратят его недостаточно.

Не можешь написать спеку — напряги агента, он поможет.

Баланс между *душно* ↔ *и так сойдёт* — ловится на опыте.

# ПОЙМИ, ЧТО ТЫ ХОЧЕШЬ

---

Спека это **не** про формализм  
это про то, чтобы **ты** сам **понял** что имеешь в виду

# кейсы из индустрии

---

§

## ССС

C-компилятор на Rust

100K LOC

Человек писал только тесты

*Closing the loop*

[anthropics/claude-c-compiler](https://anthropics.com/claude-c-compiler)

## Devin + Nubank

Миграция ETL-монолита

18 мес → 2 мес

**12x** эффективность

[devin.ai/customers/nubank](https://devin.ai/customers/nubank)

## Stripe Minions

1000+ PR/неделю

Полностью автономно

400+ MCP tools

[stripe.dev/blog](https://stripe.dev/blog)

# Как понять что улучшаемся? KPI

---

# крі агентной работы

## Максимизируй ↑

- **Size** — tool calls, единица результата
- **Streak** — серия 1-attempt промптов подряд

Больше tool calls = больше impact.

## Минимизируй ↓

- **Attempts** — "отправка промпта", сколько раз вмешивался для результата
- **Presence** — твоих действий в процессе

Время инженера дорого, время машины дешево.

# Кейс 1 — Реальный масштаб

---

# кейс 1 — реальный масштаб

## Кодбаза:

- 200K+ LOC, complexity 14K+
- Нулевой agentic layer на старте
- проблема чистого листа

## Что вложил:

- ~6 часов написание фичи руками
- ~7 часов на создание слоя агентики
- Тот же подход:
  - оптимизируем 4 столпа
  - идём в out-loop

## Результат:

- Тонкая спека → end-to-end PR
- Вторая фича того же "калибра" — ~1 час для агента и 10 минут моего времени
- \$88 за тот день в Claude Code

Если агент делает не то — значит, я его не так настроил.

кстати, подписка за \$200 даёт токенов на ~\$2700

# Кейс 2 — Ежедневная выгода

---

## кейс 2 — ежедневная выгода

---

Сбор и анализ контекста по проекту, кросс-валидация источников (jira, mattermost, confluence, gitlab), подготовка репорта.

Занимало 1–2 часа в день. Сейчас <20 минут, на протяжении нескольких месяцев.

Только моего времени экономит на полтора рабочих дня в месяц. Но настоящая ценность в том, что снижает когнитивную нагрузку и помогает предотвращать человеческий фактор и мисинтерпретацию.

Полезные домены, улучшая себя в которых, можно получить ~~не~~ожиданный прирост в агентике:

- Личный трекинг тасок/целей
- Ведение базы знаний
- Навык делегировать
- Умение объяснять что ты хочешь

Субъективно, не задерживаемся.

# Итоги

---

# что забрать с доклада

---

- 01 Агентика — делегирование и порядок, не магия
- 02 Четыре столпа: модель, промпт, контекст, инструменты
- 03 In-loop → out-loop
- 04 Framework:
  - Встань на место агента
  - Научи агентов решать по-своему
  - Дай агенту ошибиться и исправиться
  - Один агент — одна задача
  - Инвестируй в agentic layer
  - Строй систему, которая строит системы
  - Настрой внешний триггер

**Vibe coder < Engineer < Agent engineer**

## Масштабируйте себя.



demezy.com

---



Демо репозиторий

---



TG @demezy

---