

Так ли проста стековая канарейка?

Мария Недяк

Разработчик группы харденингов KasperskyOS





Capture The Flag(CTF)

Outline

Outline

- **Что такое стекловая канарейка?**



Outline

- **Что такое стекловая канарейка?**



- описание уязвимости

Outline

- **Что такое стекловая канарейка?**



- описание уязвимости
- описание харденинга

- **Что такое стекочная канарейка?**
 - описание уязвимости
 - описание харденинга
- **Ломаем стекочную канарейку**



- **Что такое стекловая канарейка?**

- описание уязвимости
- описание харденинга

- **Ломаем стекловую канарейку (N раз)**



- **Что такое стекочная канарейка?**

- описание уязвимости
- описание харденинга

- **Ломаем стекочную канарейку (N раз)**

- атака на канарейку

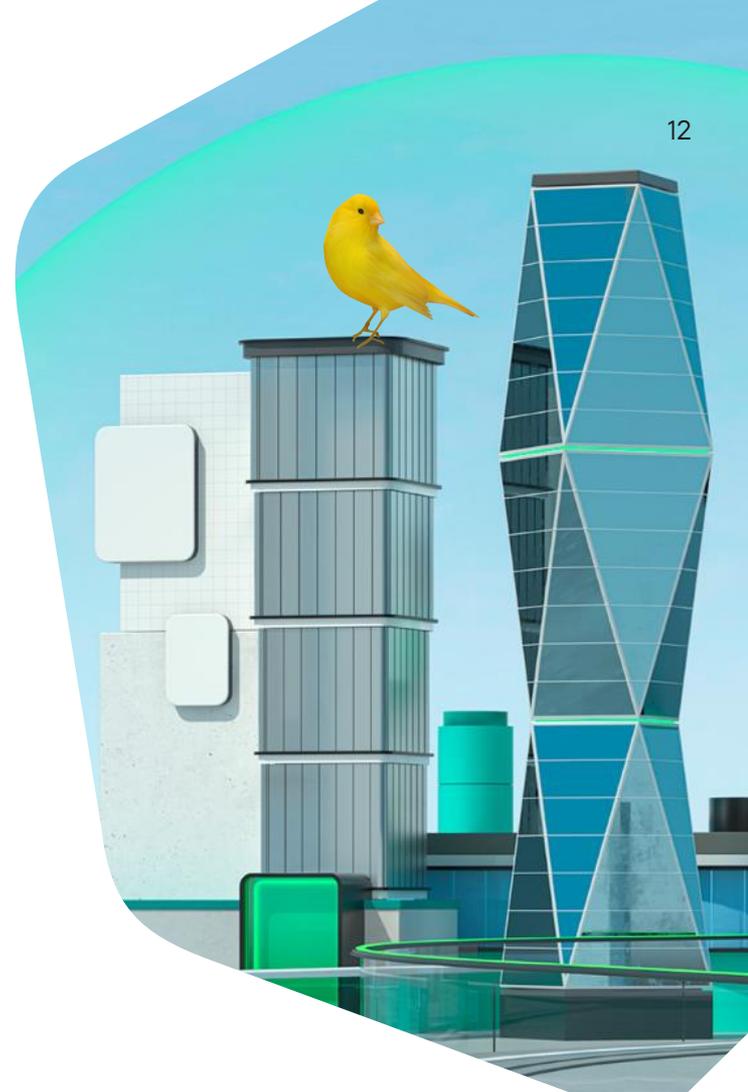


- **Что такое стекочная канарейка?**
 - описание уязвимости
 - описание харденинга
- **Ломаем стекочную канарейку (N раз)**
 - атака на канарейку
 - усиление канарейки 

- **Что такое стековая канарейка?**
 - описание уязвимости
 - описание харденинга
- **Ломаем стековую канарейку (N раз)**
 - атака на канарейку
 - усиление канарейки
- **Выводы: какая она должна быть стековая канарейка?**



Стековая канарейка



```
int main(int argc, char **argv)
{
    check_password();
    return 0;
}
```

```
void check_password()
{
    char password[12];

    scanf("%s", password);

    // handle password
    // ...
}

int main(int argc, char **argv)
{
    check_password();
    return 0;
}
```

```
void admin_panel()
{
    system("/bin/sh");
}

void check_password()
{
    char password[12];

    scanf("%s", password);

    // handle password
    // ...
}

int main(int argc, char **argv)
{
    check_password();
    return 0;
}
```

```
void admin_panel()
{
    system("/bin/sh");
}

void check_password()
{
    char password[12];

    scanf("%s", password);

    // handle password
    // ...
}

int main(int argc, char **argv)
{
    check_password();
    return 0;
}
```

Стек фрейм

```
void admin_panel()
{
    system("/bin/sh");
}

void check_password()
{
    char password[12];

    scanf("%s", password);

    // handle password
    // ...
}

int main(int argc, char **argv)
{
    check_password();
    return 0;
}
```

Стек фрейм

адрес возврата в main

```
void admin_panel()
{
    system("/bin/sh");
}

void check_password()
{
    char password[12];

    scanf("%s", password);

    // handle password
    // ...
}

int main(int argc, char **argv)
{
    check_password();
    return 0;
}
```

Стек фрейм

адрес возврата в main
сохраненный bp функции main

```
void admin_panel()
{
    system("/bin/sh");
}

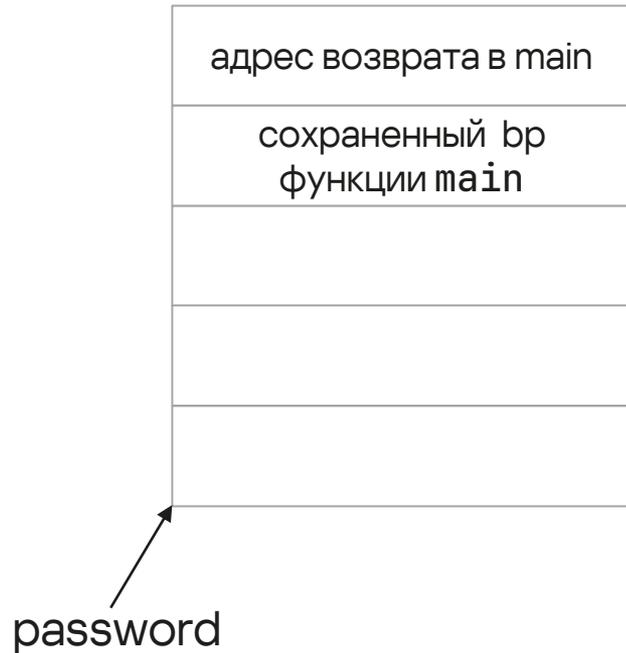
void check_password()
{
    char password[12];

    scanf("%s", password);

    // handle password
    // ...
}

int main(int argc, char **argv)
{
    check_password();
    return 0;
}
```

Стек фрейм

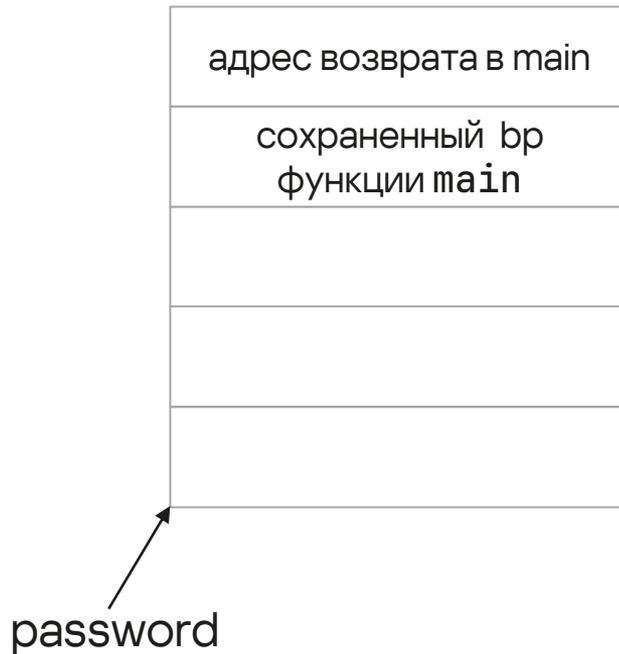


```
void admin_panel()
{
    system("/bin/sh");
}

void check_password()
{
    char password[12];
    scanf("%s", password);
    // handle password
    // ...
}

int main(int argc, char **argv)
{
    check_password();
    return 0;
}
```

Стек фрейм

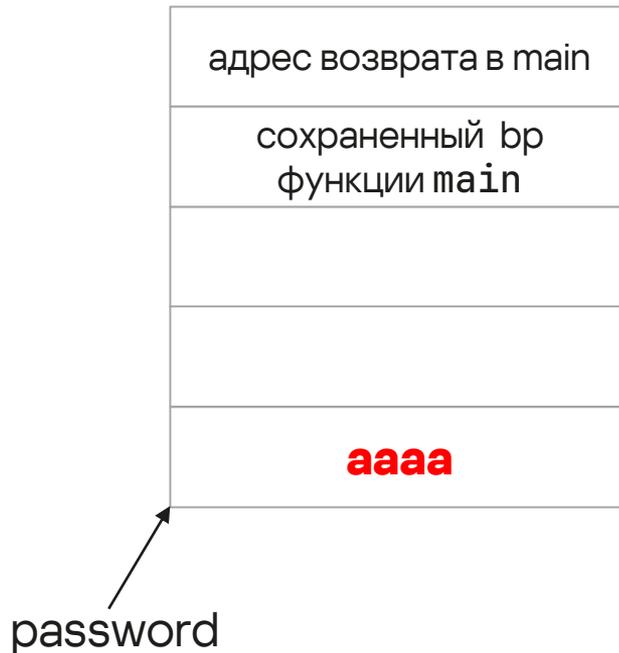


```
void admin_panel()
{
    system("/bin/sh");
}

void check_password()
{
    char password[12];
    scanf("%s", password);
    // handle password
    // ...
}

int main(int argc, char **argv)
{
    check_password();
    return 0;
}
```

Стек фрейм

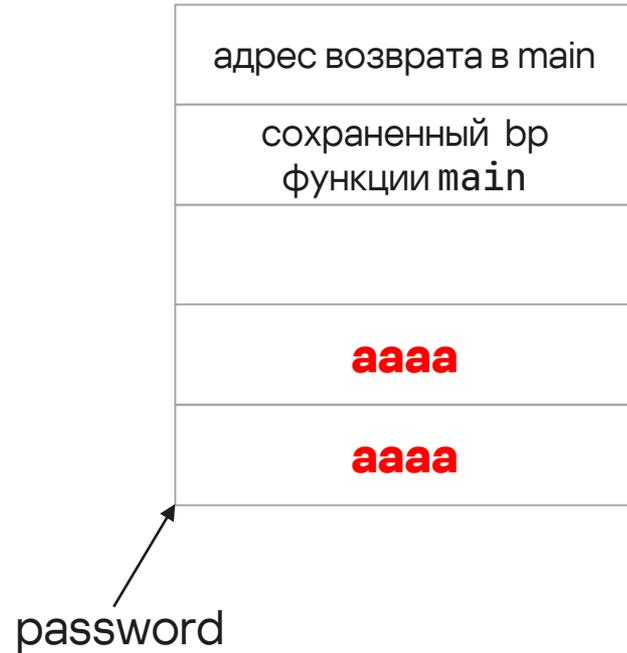


```
void admin_panel()
{
    system("/bin/sh");
}

void check_password()
{
    char password[12];
    scanf("%s", password);
    // handle password
    // ...
}

int main(int argc, char **argv)
{
    check_password();
    return 0;
}
```

Стек фрейм

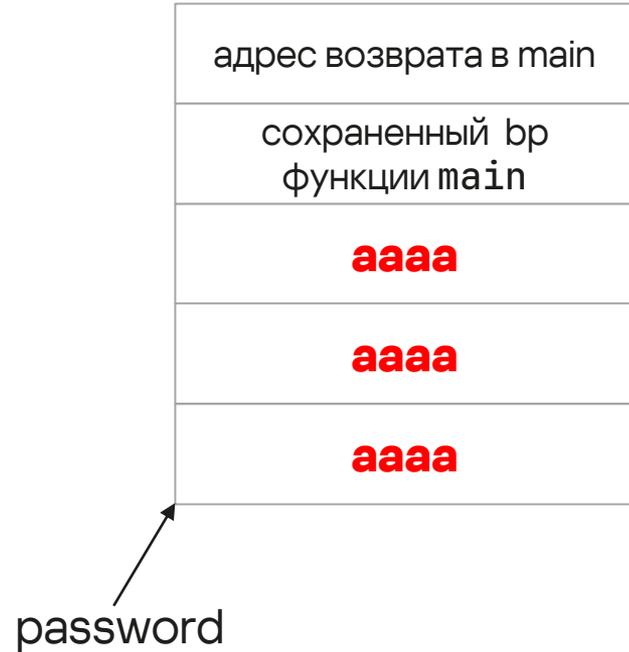


```
void admin_panel()
{
    system("/bin/sh");
}

void check_password()
{
    char password[12];
    scanf("%s", password);
    // handle password
    // ...
}

int main(int argc, char **argv)
{
    check_password();
    return 0;
}
```

Стек фрейм

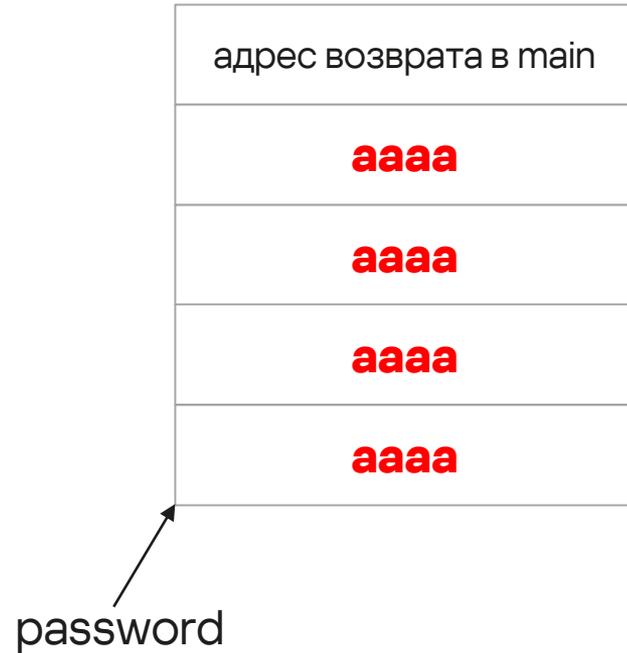


```
void admin_panel()
{
    system("/bin/sh");
}

void check_password()
{
    char password[12];
    scanf("%s", password);
    // handle password
    // ...
}

int main(int argc, char **argv)
{
    check_password();
    return 0;
}
```

Стек фрейм

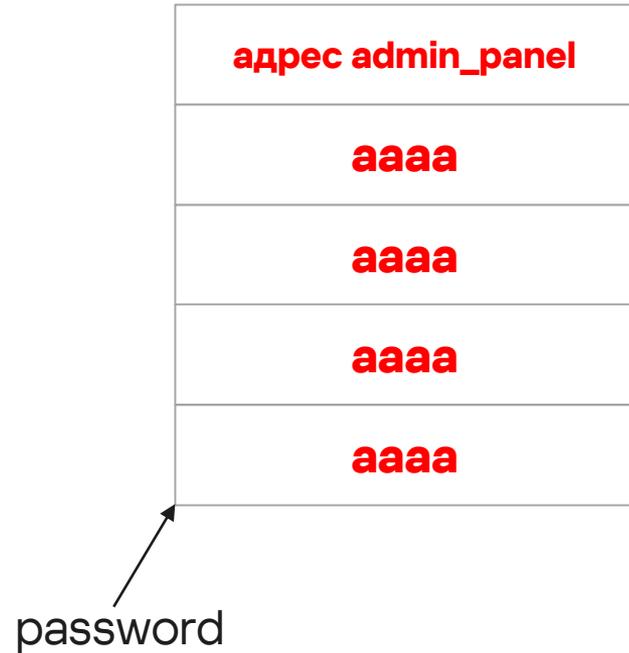


```
void admin_panel()
{
    system("/bin/sh");
}

void check_password()
{
    char password[12];
    scanf("%s", password);
    // handle password
    // ...
}

int main(int argc, char **argv)
{
    check_password();
    return 0;
}
```

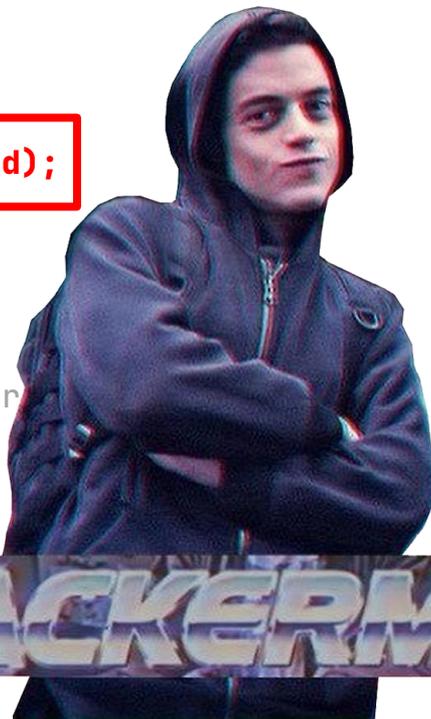
Стек фрейм



```
void admin_panel()  
{  
    system("/bin/sh");  
}
```

```
void check_password()  
{  
    char password[12];  
    scanf("%s", password);  
    // handle password  
    // ...  
}
```

```
int main(int argc, char  
{  
    check_password();  
    return 0;  
}
```



Стек фрейм

адрес admin_panel

aaaa

aaaa

aaaa

aaaa

password

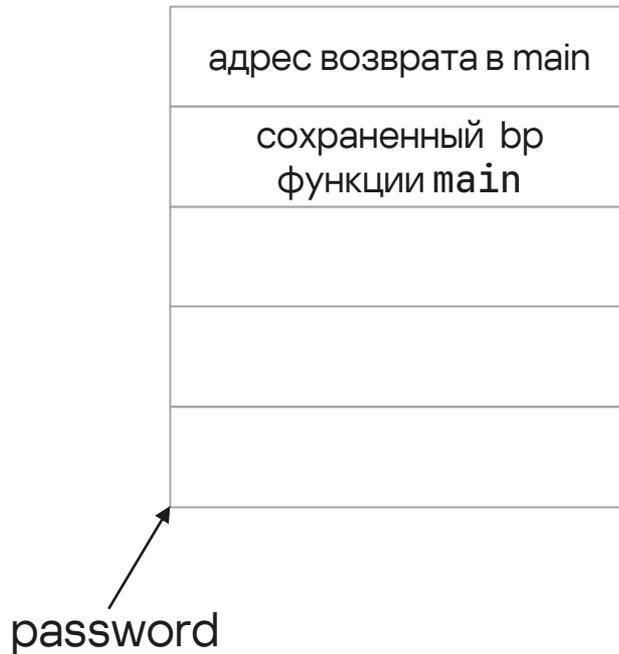
HACKERMAN

Как защищаемся?

Переполнение стека. Как защищаемся?

```
...  
void check_password()  
{  
    char password[12];  
    scanf("%s", password);  
    ...  
}  
...
```

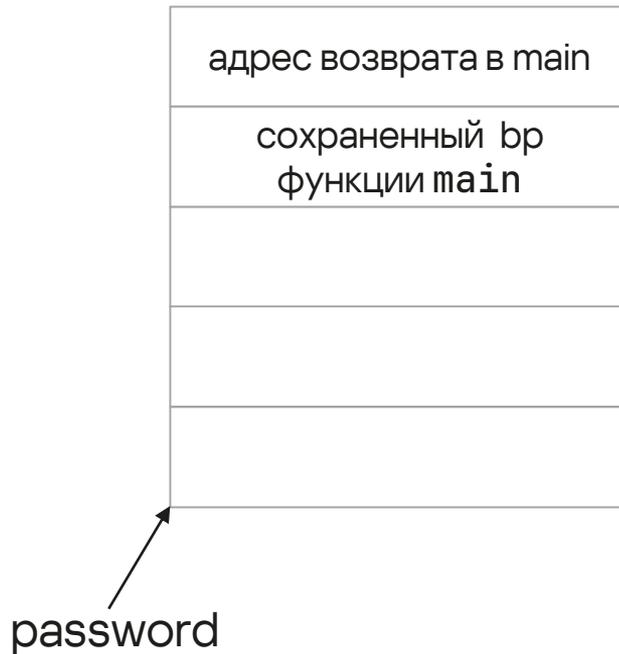
Стек фрейм



Переполнение стека. Как защищаемся?

```
int canary_value = 0xcafebabe;  
  
...  
  
void check_password()  
{  
    int canary = canary_value;  
    char password[12];  
  
    scanf("%s", password);  
    ...  
  
    if (canary != canary_value)  
    {  
        // ALARM; DO NOT CONTINUE!!!!  
    }  
}  
  
...
```

Стек фрейм



Переполнение стека. Как защищаемся?

```
int canary_value = 0xcafebabe;  
  
...  
  
void check_password()  
{  
    int canary = canary_value;  
    char password[12];  
  
    scanf("%s", password);  
    ...  
  
    if (canary != canary_value)  
    {  
        // ALARM; DO NOT CONTINUE!!!!  
    }  
}  
  
...
```

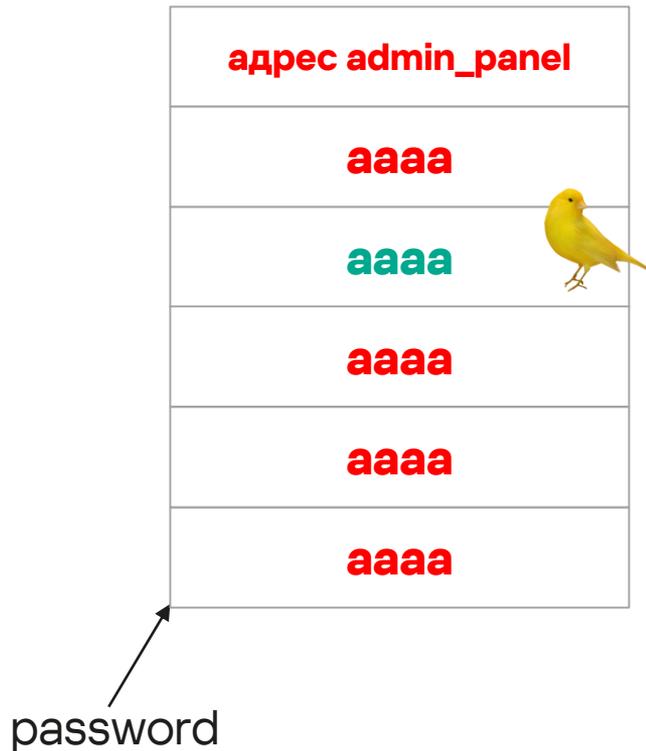
Стек фрейм



Переполнение стека. Как защищаемся?

```
int canary_value = 0xcafebabe;  
  
...  
  
void check_password()  
{  
    int canary = canary_value;  
    char password[12];  
  
    scanf("%s", password);  
    ...  
  
    if (canary != canary_value)  
    {  
        // ALARM; DO NOT CONTINUE!!!!  
    }  
}  
  
...
```

Стек фрейм



Переполнение стека. Как защищаемся?

```
int canary_value = 0xcafebabe;
```

```
...
```

```
void check_password()  
{
```

```
    int canary = canary_value;  
    char password[12];
```

```
    scanf("%s", password);
```

```
    ..
```

```
    if (canary != canary_value)
```

```
    {
```

```
        // ALARM; DO NOT CONTINUE!
```

```
    }
```

```
}
```

```
...
```



Стек фрейм

адрес admin_panel

aaaa

aaaa

aaaa

aaaa

aaaa



password

Включаем стековую канарейку

Stack canaries are added by GCC and Clang through these flags:

- `-fstack-protector`
- `-fstack-protector-strong`
- `-fstack-protector-all`
- `-fstack-protector-explicit`

MSVC: `/GS` (Buffer Security Check)

Историческая справка



Ломаем канарейку

Обходим канарейку

```
int canary_value = 0xcafebabe;  
  
...  
  
void check_password()  
{  
    int canary = canary_value;  
    char password[12];  
  
    scanf("%s", password);  
    ...  
  
    if (canary != canary_value)  
    {  
        // ALARM; DO NOT CONTINUE!!!!  
    }  
}  
  
...
```

Стек фрейм



Обходим канарейку

Случайное
значение!

```
int canary_value = 0xcafefabe;  
  
...  
  
void check_password()  
{  
    int canary = canary_value;  
    char password[12];  
  
    scanf("%s", password);  
    ...  
  
    if (canary != canary_value)  
    {  
        // ALARM; DO NOT CONTINUE!!!!  
    }  
}  
  
...
```

Стек фрейм

адрес возврата в main

сохраненный bp
функции main

0xcafefabe



password

Обходим канарейку

Случайное значение!

```
int canary_value = 0xcafebabe;
```

...

```
void check_password()  
{
```

```
    int canary = canary_value;  
    char password[12];
```

```
    scanf("%s", password);
```

...

```
    if (canary != canary_value)  
    {  
        // ALARM; DO NOT CONTINUE!!!!  
    }  
}
```

}

...

узнать



SHHH... IT'S A SECRET!

imgflip.com

password

Обходим канарейку

Случайное значение!

```
int canary_value = 0xcafebabe;
```

...

```
void check_password()  
{
```

узнать



```
    canary_value;
```

```
    word);
```

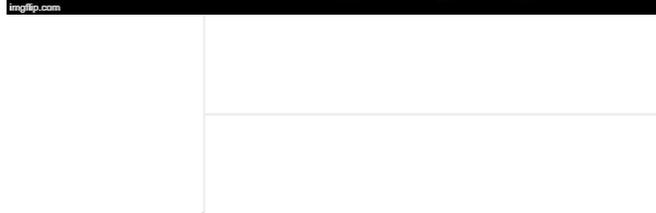
переписать

```
    canary_value)
```

```
    CONTINUE!!!!
```



SHHH... IT'S A SECRET!



password

Защита канарейки

	Перезапись	Чтение
Windows		
OpenBSD		
Glibc(Linux)		

Переписываем канарейку

Переписываем канарейку



Переписываем канарейку

- Знаем адрес глобальной канарейки



Переписываем канарейку

- Знаем адрес глобальной канарейки
- У нас есть возможность писать по этому адресу



Переписываем канарейку

```
int canary_value = 0xcafebabe;
```



...

```
void check_password()  
{
```

```
    int canary = canary_value;  
    char password[12];
```

```
    scanf("%s", password);
```

...

```
    if (canary != canary_value)  
    {  
        // ALARM; DO NOT CONTINUE!!!!  
    }
```

```
}
```

...

Стек фрейм

адрес возврата в main

сохраненный bp
функции main

0xcafebabe



password

Переписываем канарейку

```
int canary_value = 0x0badbabe;
```



```
...
```

```
void check_password()  
{
```

```
    int canary = canary_value;  
    char password[12];
```

```
    scanf("%s", password);
```

```
    ...
```

```
    if (canary != canary_value)  
    {  
        // ALARM; DO NOT CONTINUE!!!!  
    }
```

```
}
```

```
...
```

Стек фрейм

адрес возврата в main

сохраненный bp
функции main

0xcafebabe



password

Переписываем канарейку

```
int canary_value = 0x0badbabe;
```

```
...
```

```
void check_password()  
{
```

```
    int canary = canary_value;  
    char password[12];
```

```
    scanf("%s", password);
```

```
    ...
```

```
    if (canary != canary_value)  
    {  
        // ALARM; DO NOT CONTINUE!!!!  
    }
```

```
}
```

```
...
```

Стек фрейм

адрес admin_panel

aaaa

0x0badbabe



aaaa

aaaa

aaaa

password

**Как защититься от
перезаписи?**

Как защититься от перезаписи?



положить канарейку в read-only
память!

Защита канарейки

	Перезапись	Чтение
Windows		
OpenBSD		
Glibc(Linux)		

Защита канарейки

	Перезапись	Чтение
Windows	data section (ntdll.dll) 	
OpenBSD		
Glibc(Linux)		

Защита канарейки

	Перезапись	Чтение
Windows	data section (ntdll.dll) 	
OpenBSD	<u>ввели свою секцию</u> , которая инициализируется ядром ОС и всегда readonly при старте программы 	
Glibc(Linux)		

Защита канарейки

	Перезапись	Чтение
Windows	data section (ntdll.dll) 	
OpenBSD	<u>ввели свою секцию</u> , которая инициализируется ядром ОС и всегда readonly при старте программы 	
Glibc(Linux)	<u>если TLS(Thread Local Storage) реализован для архитектуры</u> , то в TLS , иначе в data.rel.ro секции	

Защита канарейки

	Перезапись	Чтение
Windows	data section (ntdll.dll) ✓	
OpenBSD	<u>ввели свою секцию</u> , которая инициализируется ядром ОС и всегда readonly при старте программы ✓	
Glibc(Linux)	<u>если TLS(Thread Local Storage) реализован для архитектуры</u> , то в TLS , иначе в data.rel.ro секции ✓	

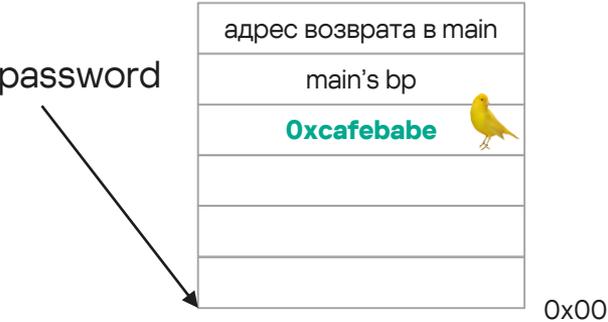
Защита канарейки

	Перезапись	Чтение
Windows	data section (ntdll.dll) ✓	
OpenBSD	<u>ввели свою секцию</u> , которая инициализируется ядром ОС и всегда readonly при старте программы ✓	
Glibc(Linux)	<u>если TLS(Thread Local Storage) реализован для архитектуры</u> , то в TLS, ??? иначе в data.rel.ro секции ✓	

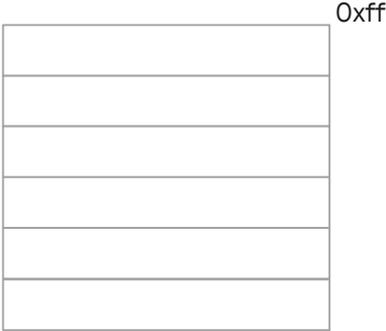
Погружение в Thread Local Storage



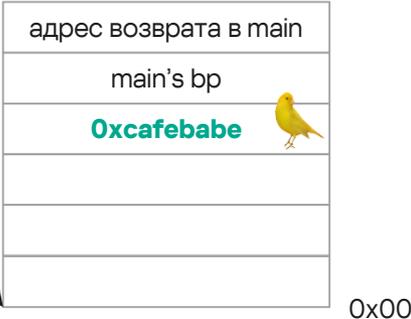
Погружение в Thread Local Storage



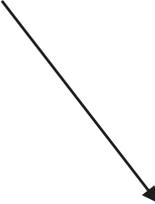
Погружение в Thread Local Storage



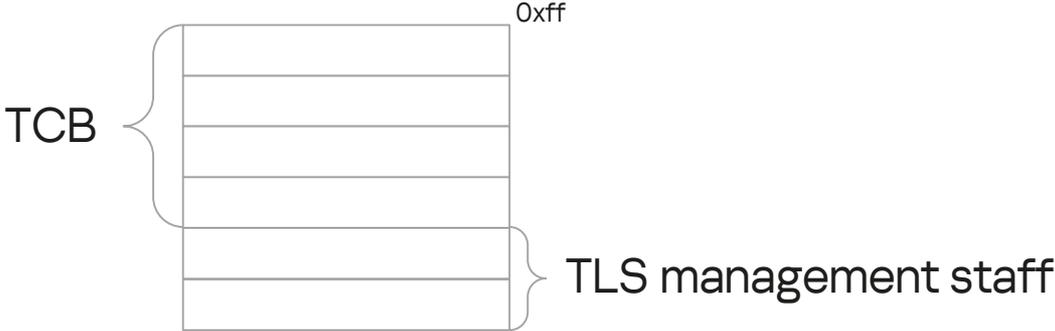
...



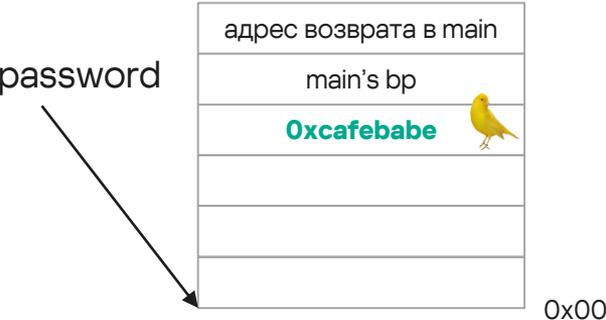
password



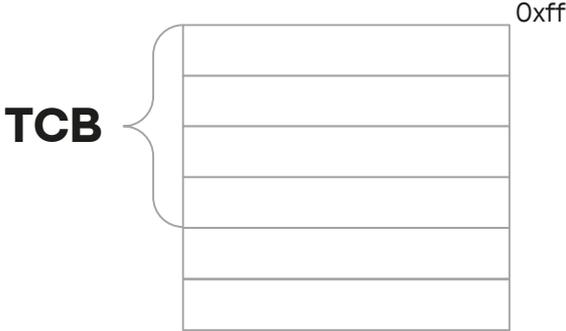
Погружение в Thread Local Storage



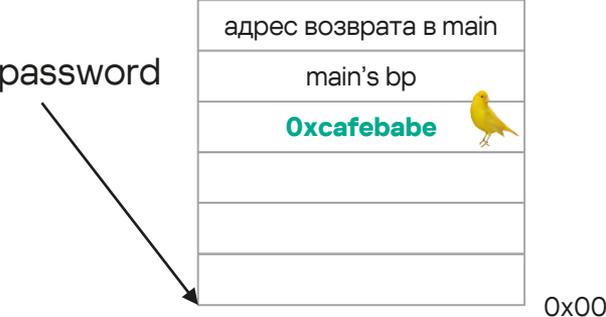
...



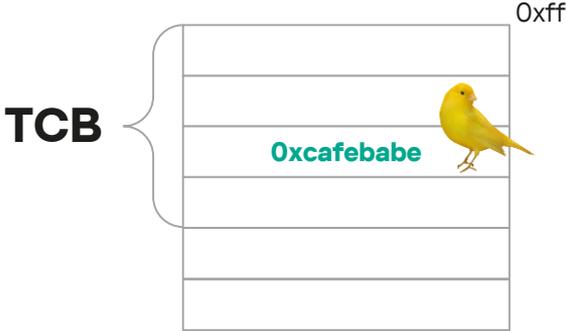
Погружение в Thread Local Storage



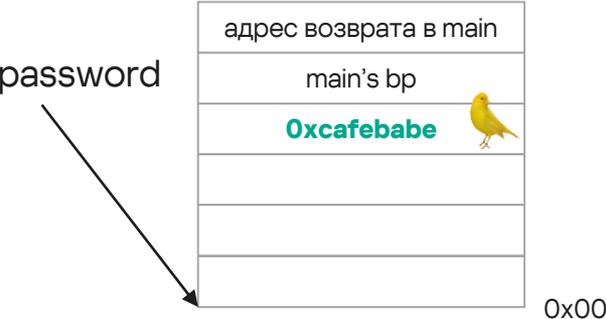
...



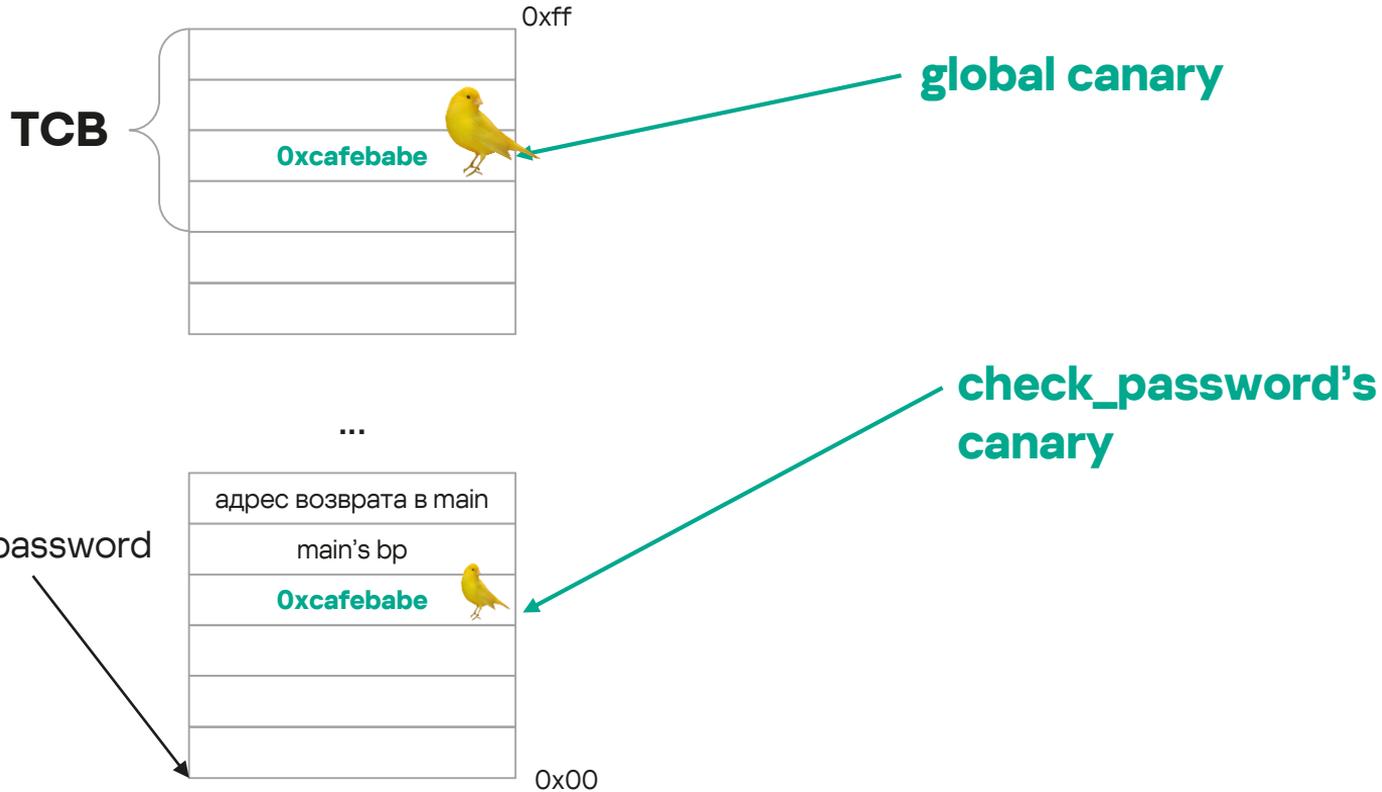
Погружение в Thread Local Storage



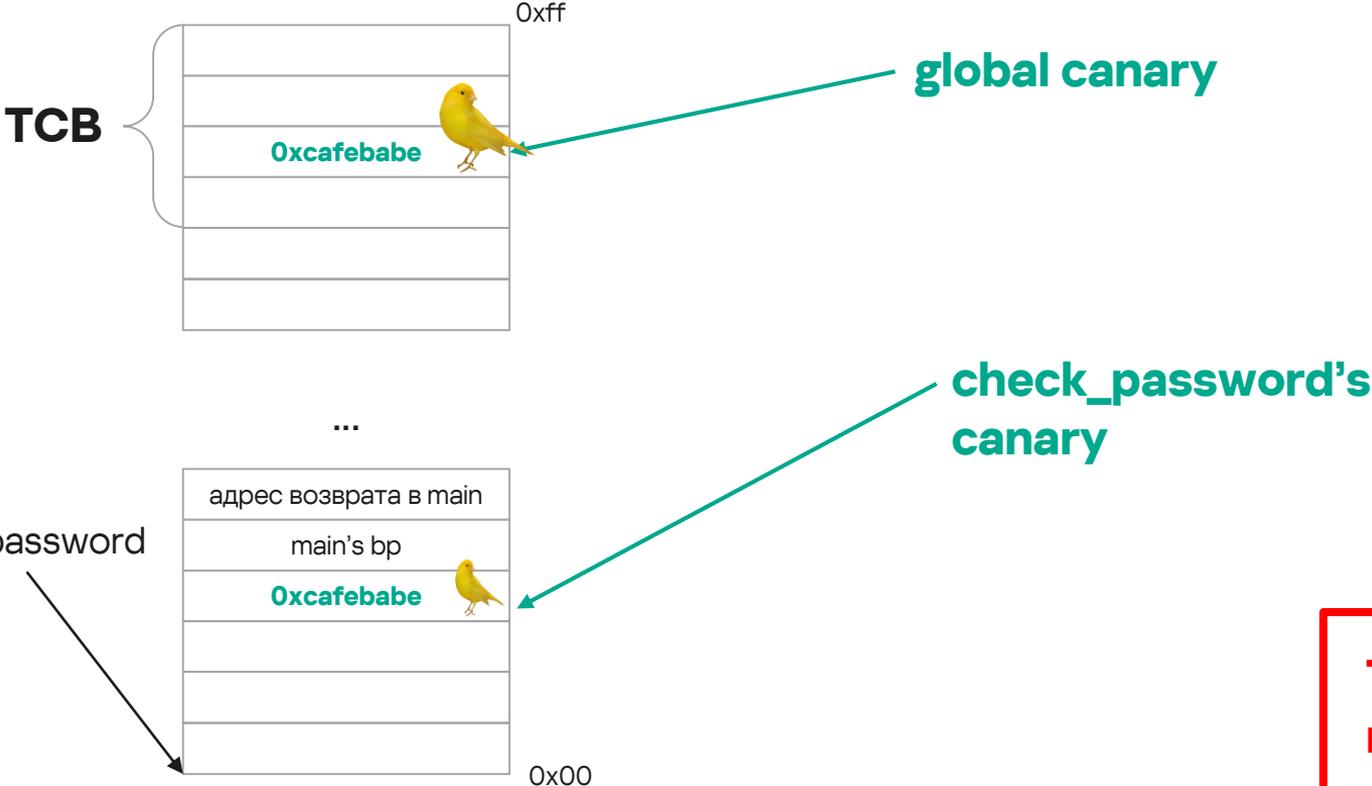
...



Погружение в Thread Local Storage

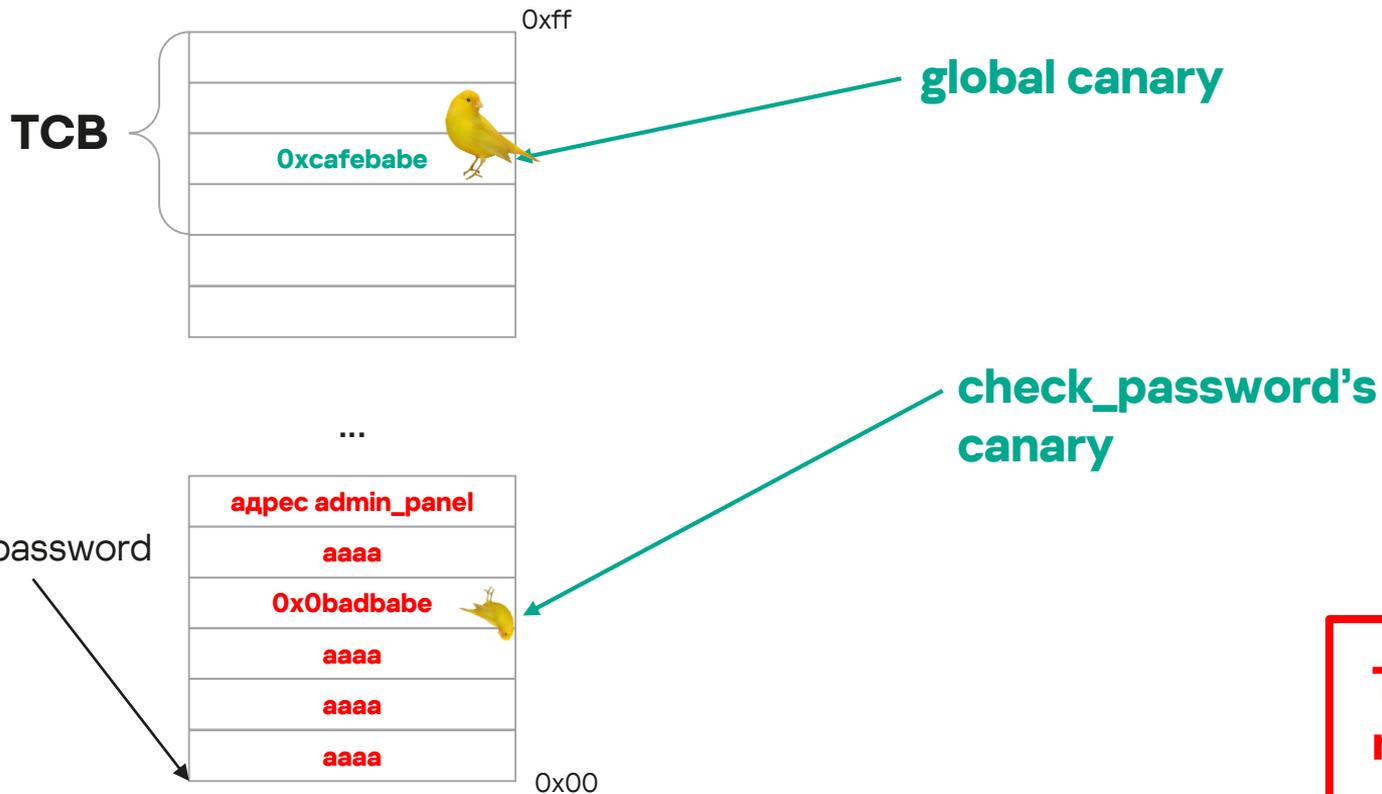


Погружение в Thread Local Storage



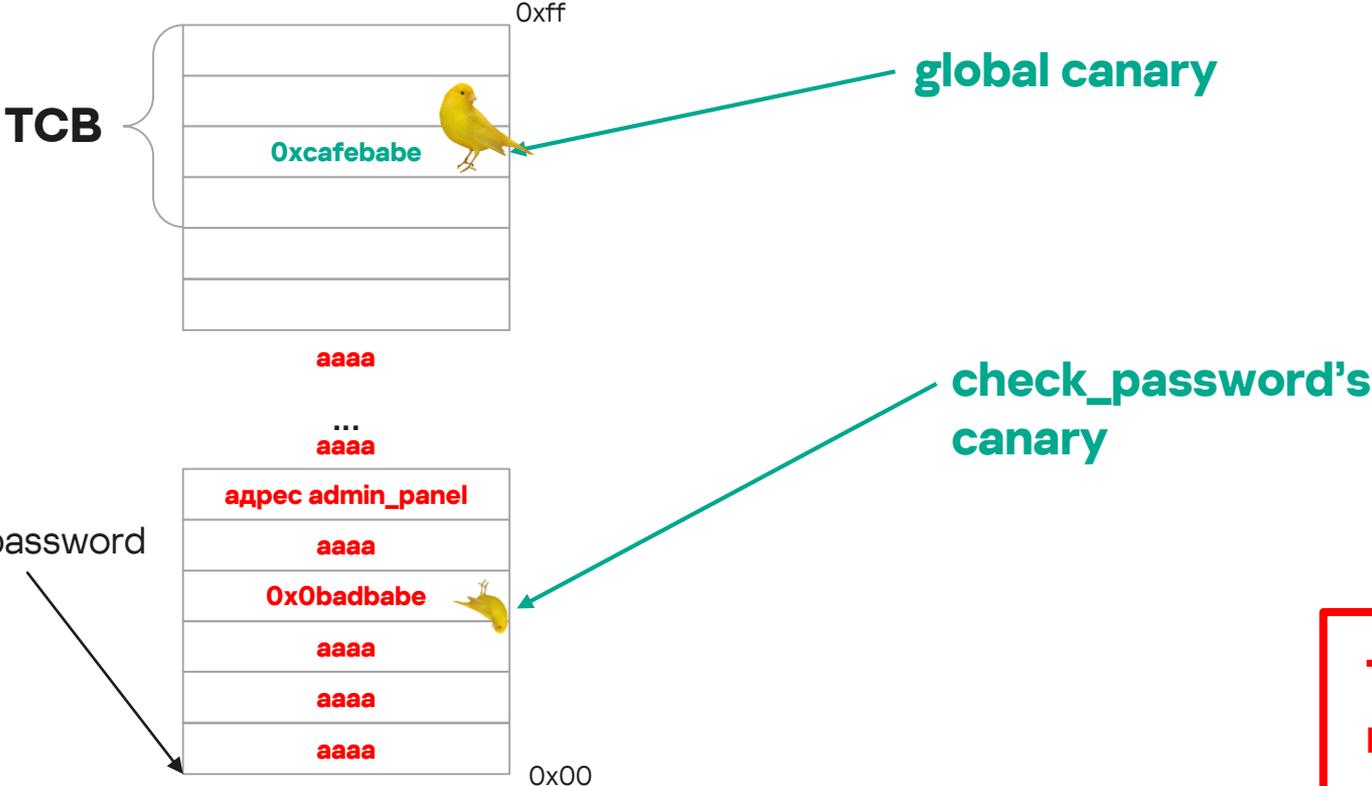
TCB is writable memory!

Погружение в Thread Local Storage



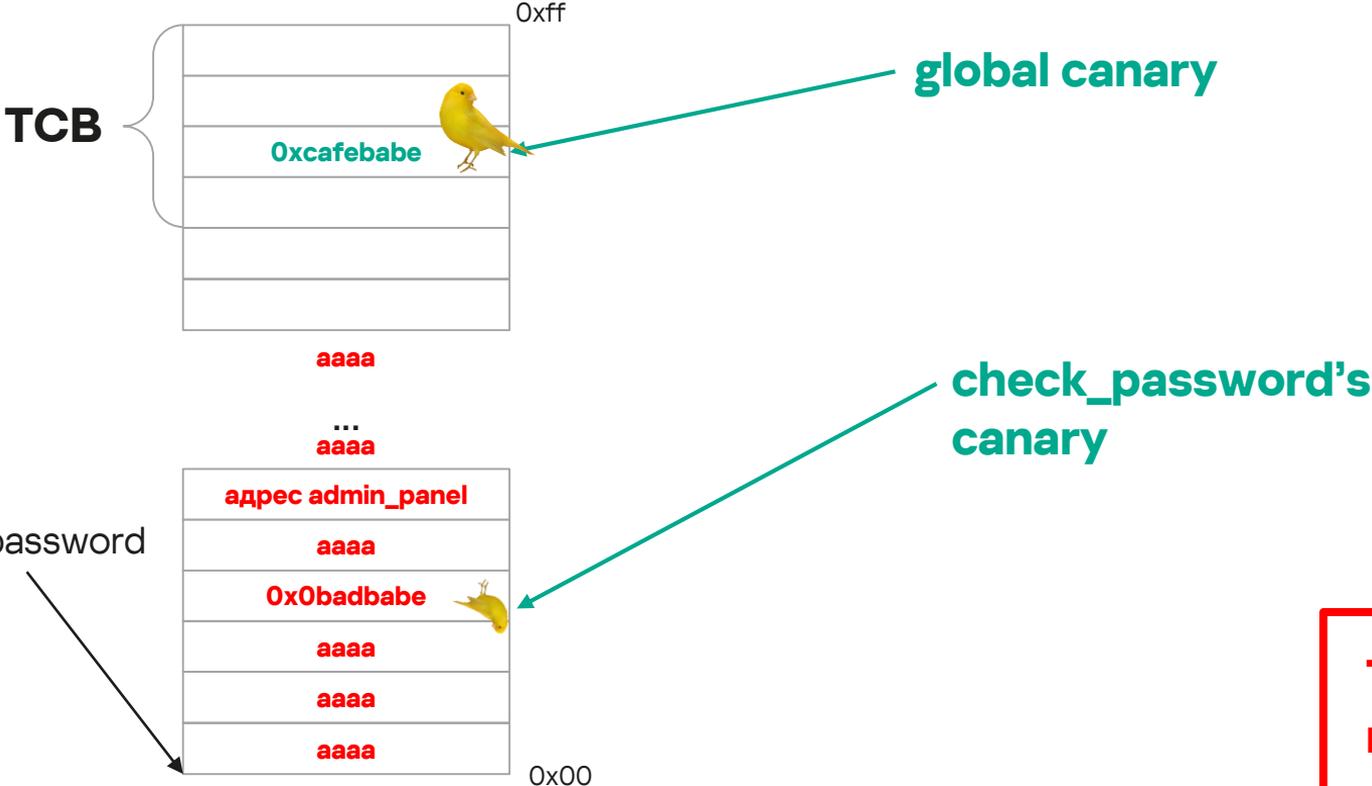
TCB is writable memory!

Погружение в Thread Local Storage



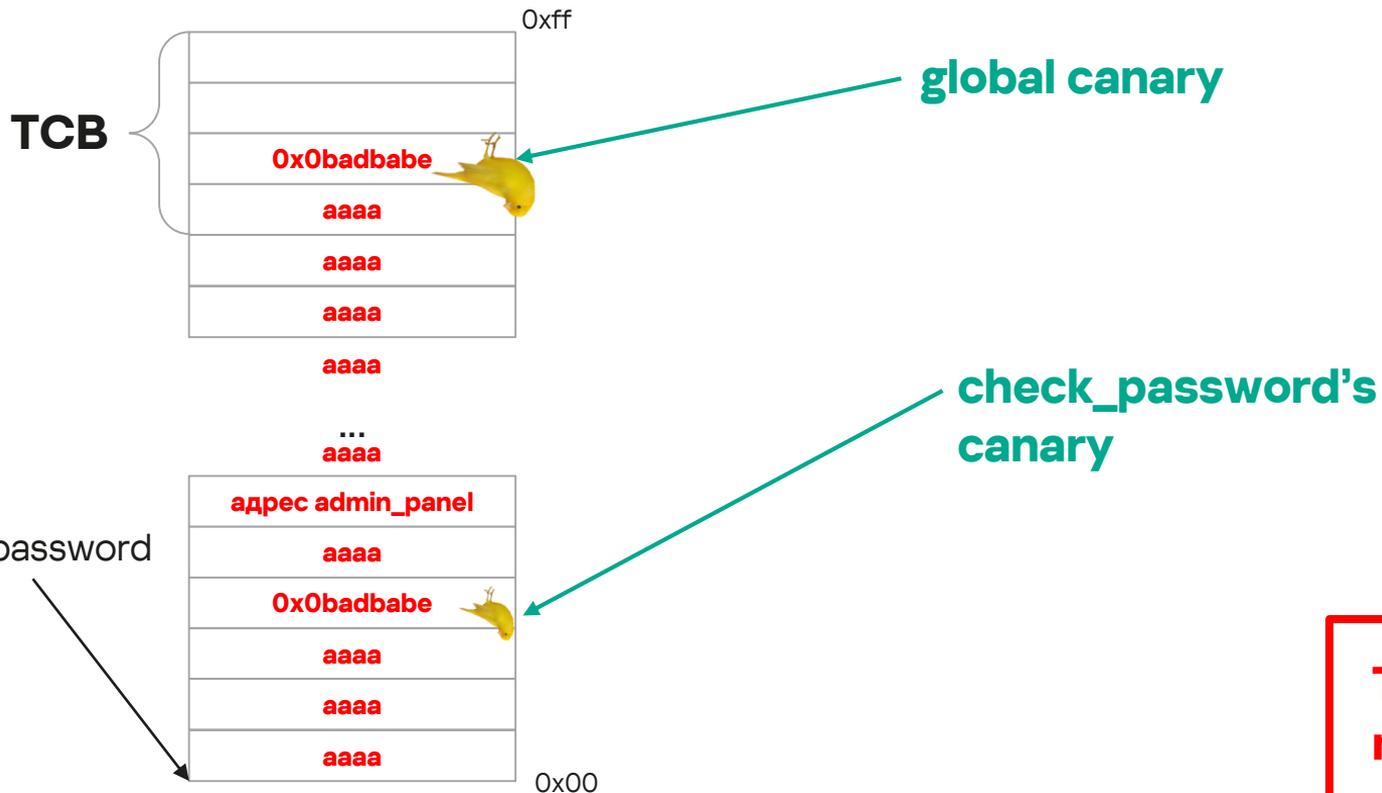
TCB is writable memory!

Погружение в Thread Local Storage



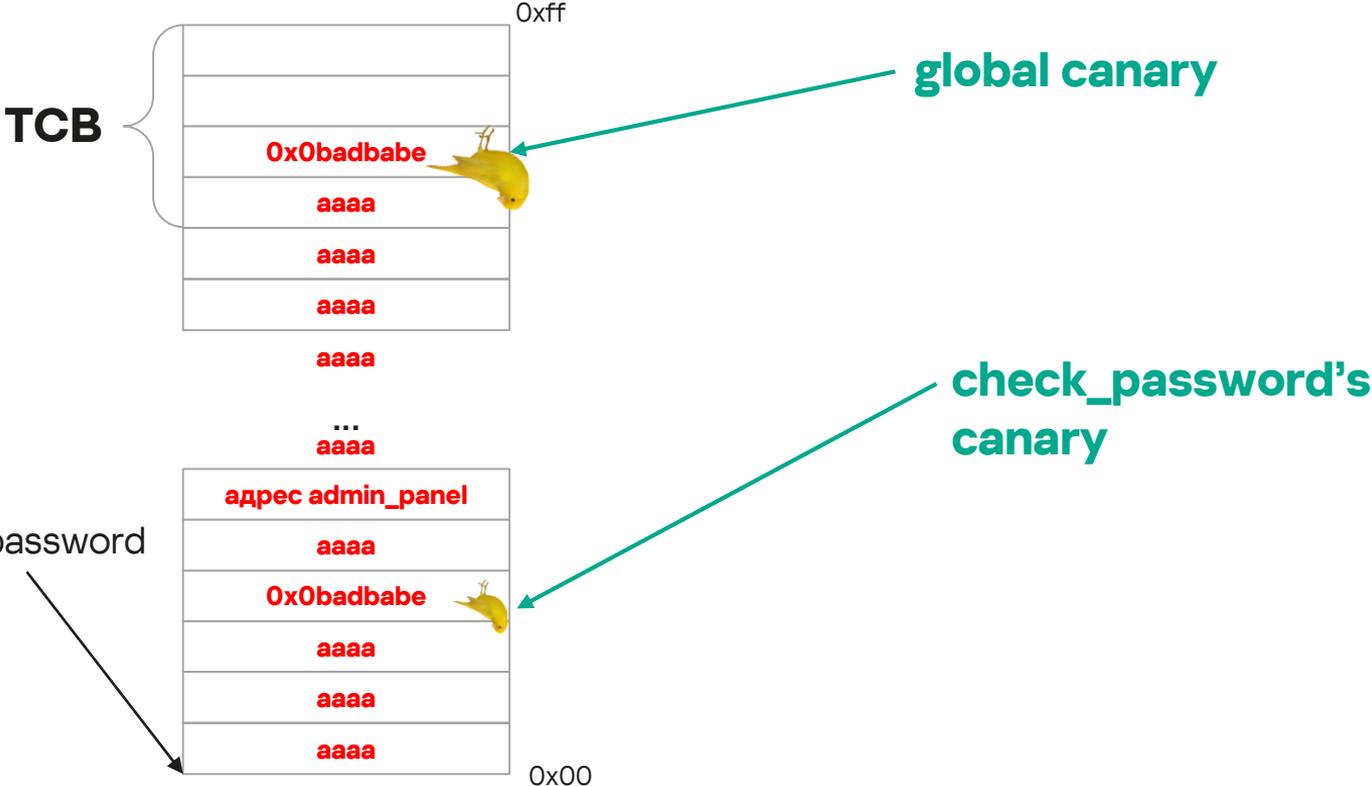
TCB is writable memory!

Погружение в Thread Local Storage



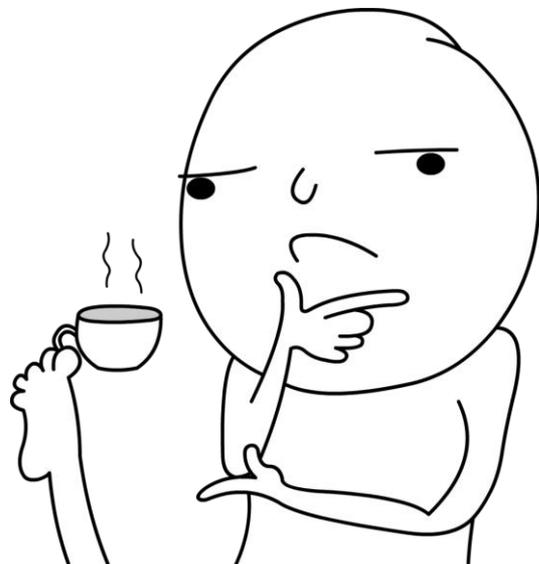
TCB is writable memory!

Погружение в Thread Local Storage



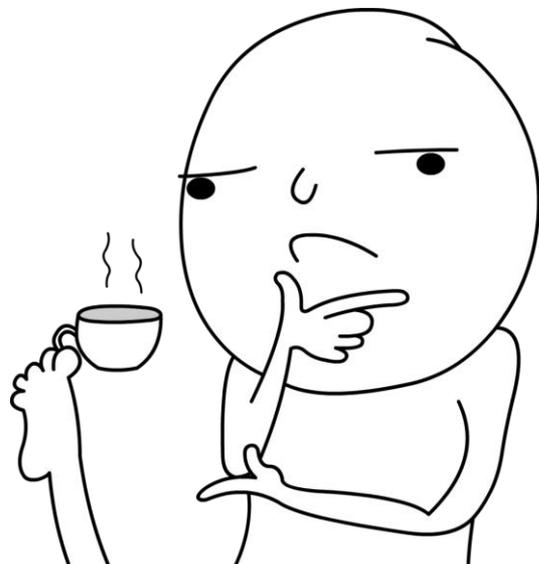
Пример

Почему TLS?



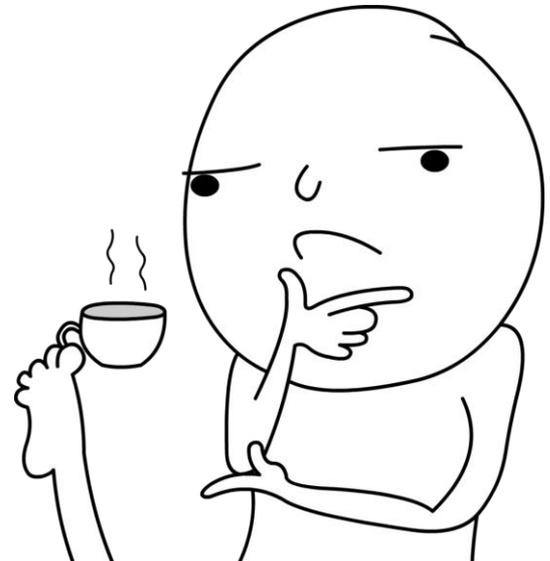
Почему TLS?

- Быстрый доступ к памяти => маленький overhead при включении канарейки



Почему TLS?

- Быстрый доступ к памяти => маленький overhead при включении канарейки
- Старая реализация



Почему TLS?

- Быстрый доступ к памяти => маленький overhead при включении канарейки
- Старая реализация **(сейчас бы использовалась rip адресация)**



Защита канарейки

	Перезапись	Чтение
Windows	data section (ntdll.dll) 	
OpenBSD	<u>ввели свою секцию</u> , которая инициализируется ядром ОС и всегда readonly при старте программы 	
Glibc(Linux)	<u>если TLS(Thread Local Storage) реализован для архитектуры</u> , то в TLS ,  иначе в data.rel.ro секции 	

Узнаём канарейку



SHHH.... IT'S A SECRET!

Как узнать канарейку?

- Предсказать канарейку

Как узнать канарейку?

- Предсказать канарейку
- Угадать (fork)

Как узнать канарейку?

- Предсказать канарейку
- Угадать (fork)
- Прочитать

Как узнать канарейку?

- Предсказать канарейку
- Угадать (fork)
- Прочитать
 - со стека

Как узнать канарейку?

- Предсказать канарейку
- Угадать (fork)
- Прочитать
 - со стека
 - глобальную канарейку

Как узнать канарейку?

- **Предсказать канарейку**
- Угадать (fork)
- Прочитать
 - со стека
 - глобальную канарейку

Как узнать канарейку?

- **Предсказать канарейку**
- Угадать (fork)
- Прочитать
 - со стека
 - глобальную канарейку

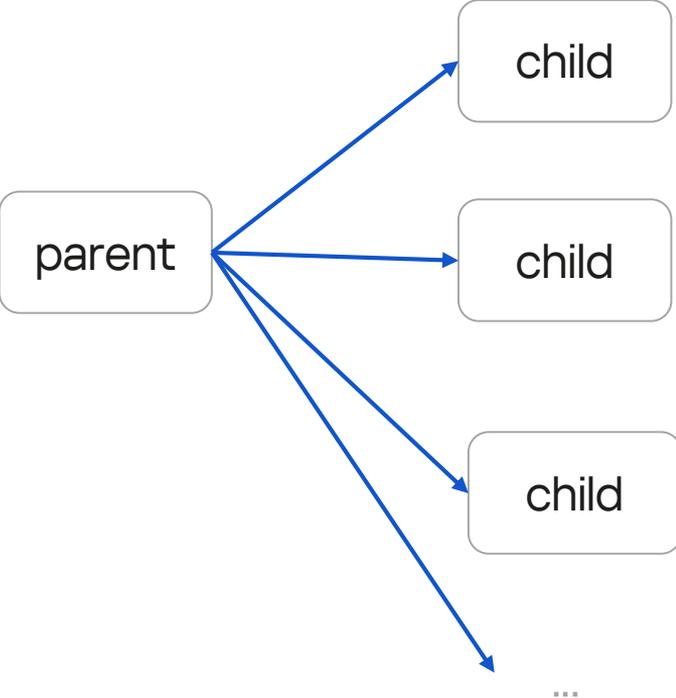


Как узнать канарейку?

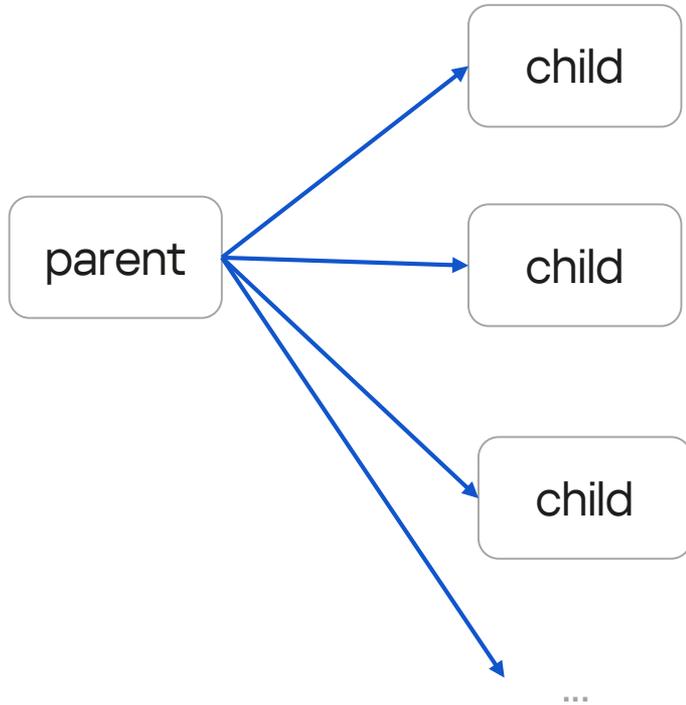
- Предсказать канарейку
- **Угадать (fork)**
- Прочитать
 - со стека
 - глобальную канарейку

Угадываем канарейку (**fork**)

Угадываем канарейку (fork)

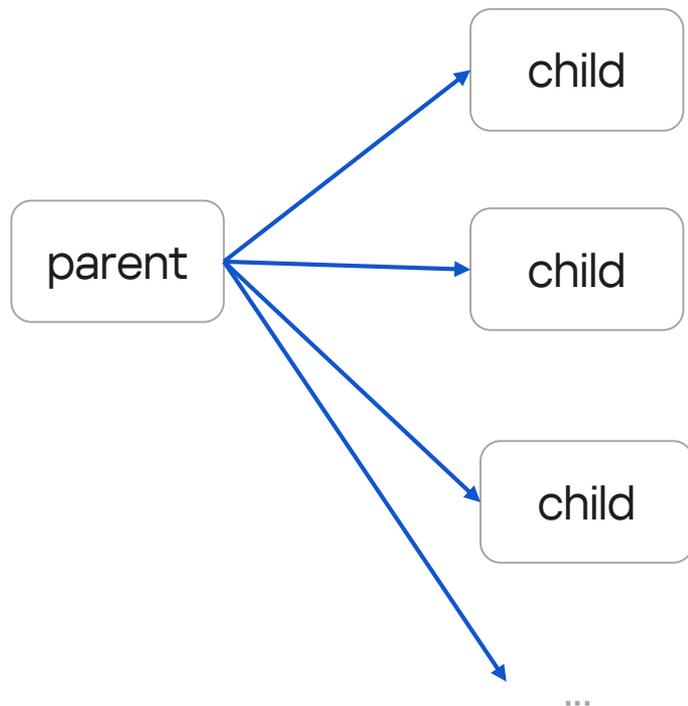


Угадываем канарейку (fork)



При копировании процесса (fork) - значение канарейки не меняется!

Угадываем канарейку (fork)



При копировании процесса (fork) - значение канарейки не меняется!



Как узнать канарейку?

- Предсказать канарейку
- Угадать (fork)
- **Прочитать**
 - со стека
 - глобальную канарейку

Читаем канарейку со стека

Читаем канарейку (со стека)

Читаем канарейку (со стека)

- недостаток программы, который позволяет читать стек

Читаем канарейку (со стека)

- недостаток программы, который позволяет читать стек
- **например:** использование функции `strcpy`

Читаем канарейку (со стека)

- недостаток программы, который позволяет читать стек
- **например:** использование функции `strcpy`



Читаем канарейку (со стека)

- недостаток программы, который позволяет читать стек
- **например:** использование функции `strcpy`



Читаем канарейку (со стека)

- недостаток программы, который позволяет читать стек
- **например:** использование функции `strcpy`

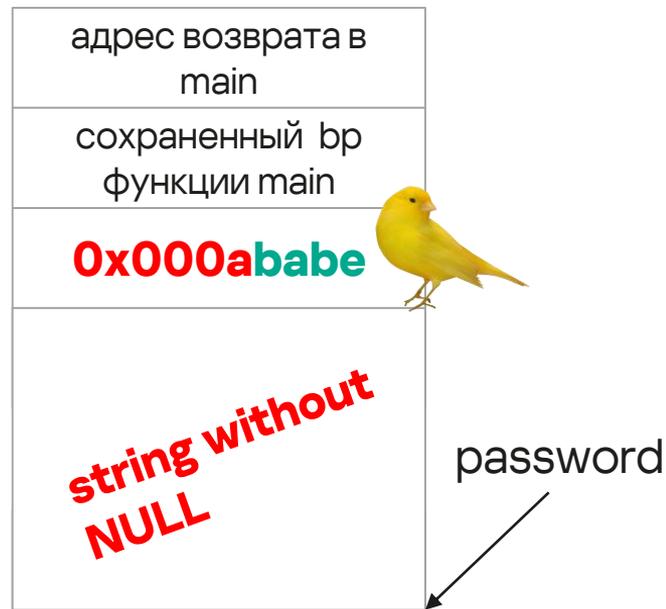
```
strcpy(password, your_buf);
```



Читаем канарейку (со стека)

- недостаток программы, который позволяет читать стек
- **например:** использование функции `strcpy`

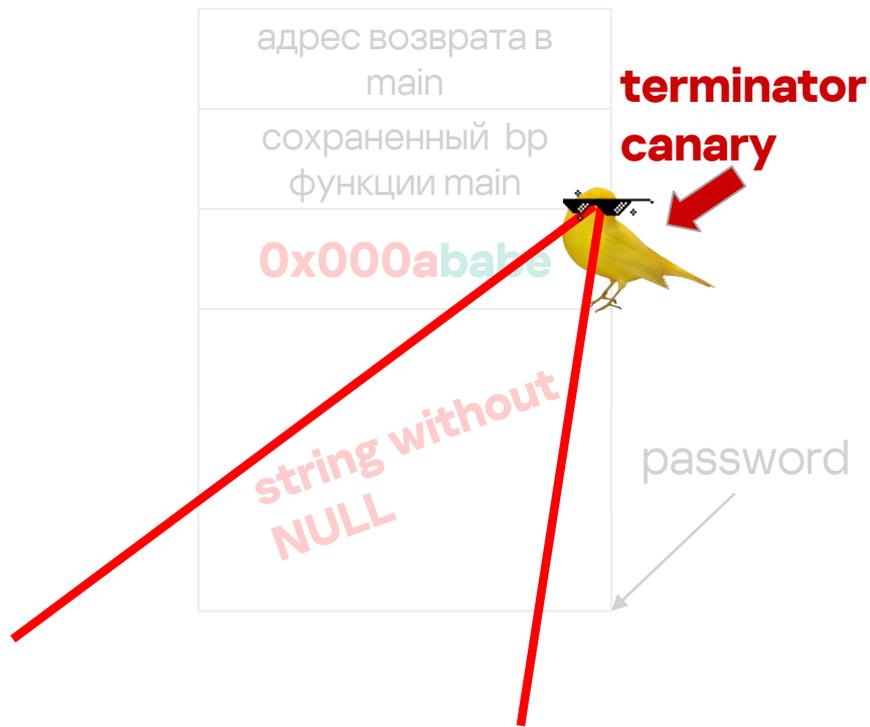
```
strcpy(password, your_buf);
```



Читаем канарейку (со стека)

- недостаток программы, который позволяет читать стек
- **например:** использование функции `strcpy`

```
strcpy(password, your_buf);
```



Читаем глобальную канарейку

Читаем канарейку (глобальную)

Читаем канарейку (глобальную)

- знаем адрес глобальной канарейки

Читаем канарейку (глобальную)

- знаем адрес глобальной канарейки
- есть возможность чтения этого адреса

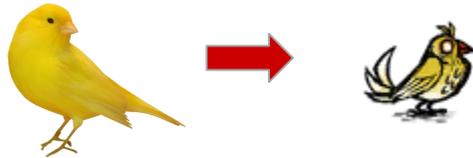
Читаем канарейку (глобальную)

- знаем адрес глобальной канарейки <- **затрудняет ASLR**
- есть возможность чтения этого адреса

**Как защититься от
чтения?**

Как защититься от чтения?

Используем манглинг канарейки!



Хог-им канарейку с другим числом

Хор-им канарейку с другим числом

- xor с ebp (windows)

Хор-им канарейку с другим числом

- xor с ebp (windows)
- xor с return address (openbsd)

Хор-им канарейку с другим числом

- xor с ebp (windows)
- xor с return address (openbsd) <- называют свой механизм **RETGUARD**

Хор-им канарейку с другим числом

- xor с ebp (windows)
- xor с return address (openbsd)

Хор-им канарейку с другим числом

- xor с ebp (windows)
- xor с return address (openbsd)
- per-function уникальность
- сложнее использовать полученную информацию

Почему сложнее использовать хог-канарейку?

Почему сложнее использовать хог-канарейку?



ebp = 0x1234

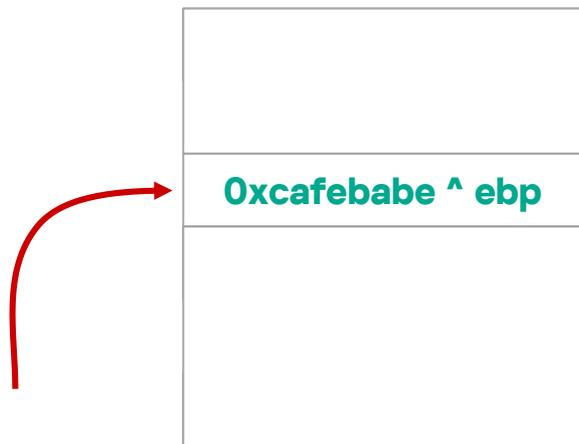
...



ebp = 0x4321

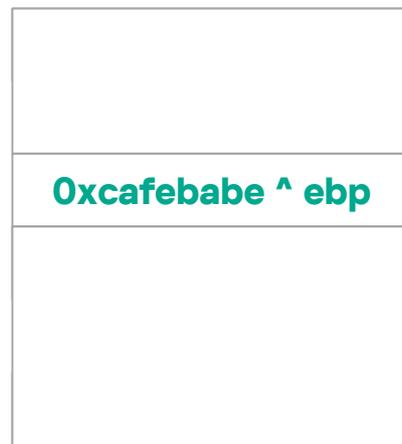
Почему сложнее использовать хог-канарейку?

113



`ebp = 0x1234`

...

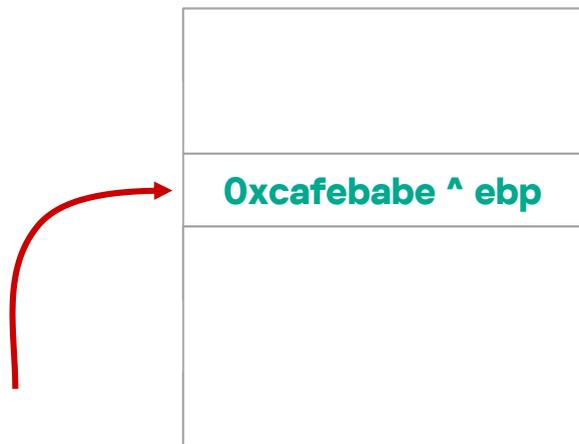


`ebp = 0x4321`

**СМОГЛИ
прочитать!**

Почему сложнее использовать хог-канарейку?

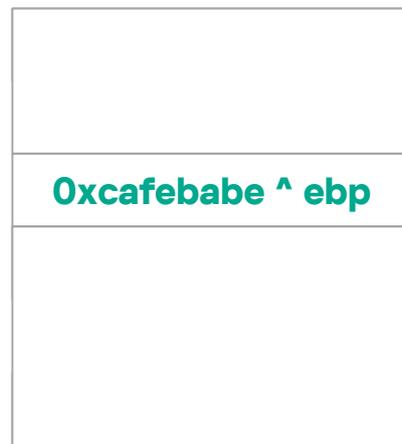
114



ebp = 0x1234

**СМОГЛИ
ПРОЧИТАТЬ!**

...



ebp = 0x4321

**НО НА ДРУГОМ СТЕКЕ
ИСПОЛЬЗОВАТЬ НЕ
МОЖЕМ, ТАК КАК НЕ
ЗНАЕМ ebp!**

Защита канарейки

	Перезапись	Чтение	Угадывание
Windows	data section (ntdll.dll) ✓		
OpenBSD	<u>ввели свою секцию</u> , которая инициализируется ядром ОС и всегда readonly при старте программы ✓		
Glibc(Linux)	<u>если TLS(Thread Local Storage) реализован для архитектуры</u> , то в TLS , ✗ иначе в data.rel.ro секции ✓		

Защита канарейки

	Перезапись	Чтение	Угадывание
Windows	data section (ntdll.dll) ✓	xor ebp ✓	
OpenBSD	<u>ввели свою секцию</u> , которая инициализируется ядром ОС и всегда readonly при старте программы ✓		
Glibc(Linux)	<u>если TLS(Thread Local Storage) реализован для архитектуры</u> , то в TLS , ✗ иначе в data.rel.ro секции ✓		

Защита канарейки

	Перезапись	Чтение	Угадывание
Windows	data section (ntdll.dll) ✓	xor ebp ✓	нет fork ✓
OpenBSD	<u>ввели свою секцию</u> , которая инициализируется ядром ОС и всегда readonly при старте программы ✓		
Glibc(Linux)	<u>если TLS(Thread Local Storage) реализован для архитектуры</u> , то в TLS , ✗ иначе в data.rel.ro секции ✓		

Защита канарейки

	Перезапись	Чтение	Угадывание
Windows	data section (ntdll.dll) ✓	xor ebp ✓	нет fork ✓
OpenBSD	<u>ввели свою секцию</u> , которая инициализируется ядром ОС и всегда readonly при старте программы ✓	xor return address ✓	
Glibc(Linux)	<u>если TLS(Thread Local Storage) реализован для архитектуры</u> , то в TLS , ✗ иначе в data.rel.ro секции ✓		

Защита канарейки

	Перезапись	Чтение	Угадывание
Windows	data section (ntdll.dll) ✓	xor ebp ✓	нет fork ✓
OpenBSD	<u>ввели свою секцию</u> , которая инициализируется ядром ОС и всегда readonly при старте программы ✓	xor return address ✓	✗
Glibc(Linux)	<u>если TLS(Thread Local Storage) реализован для архитектуры</u> , то в TLS , ✗ иначе в data.rel.ro секции ✓		

Защита канарейки

	Перезапись	Чтение	Угадывание
Windows	data section (ntdll.dll) ✓	xor ebp ✓	нет fork ✓
OpenBSD	<u>ввели свою секцию</u> , которая инициализируется ядром ОС и всегда readonly при старте программы ✓	xor return address ✓	✗
Glibc(Linux)	<u>если TLS(Thread Local Storage) реализован для архитектуры</u> , то в TLS , ✗ иначе в data.rel.ro секции ✓	✗	

Защита канарейки

	Перезапись	Чтение	Угадывание
Windows	data section (ntdll.dll) ✓	xor ebp ✓	нет fork ✓
OpenBSD	<u>ввели свою секцию</u> , которая инициализируется ядром ОС и всегда readonly при старте программы ✓	xor return address ✓	✗
Glibc(Linux)	<u>если TLS(Thread Local Storage) реализован для архитектуры</u> , то в TLS , ✗ иначе в data.rel.ro секции ✓	✗	✗

Защита канарейки

	Перезапись	Чтение	Угадывание
Windows	data section (ntdll.dll) ✓	xor ebp ✓	нет fork ✓
OpenBSD	<u>ввели свою секцию</u> , которая инициализируется ядром ОС и всегда readonly при старте программы ✓	xor return address ✓	✗
Glibc(Linux)	<u>если TLS(Thread Local Storage) реализован для архитектуры</u> , то в TLS , ✗ иначе в data.rel.ro секции ✓	✗	✗
KasperskyOS			

Защита канарейки

	Перезапись	Чтение	Угадывание
Windows	data section (ntdll.dll) ✓	xor ebp ✓	нет fork ✓
OpenBSD	ввели свою секцию , которая инициализируется ядром ОС и всегда readonly при старте программы ✓	xor return address ✓	✗
Glibc(Linux)	если TLS(Thread Local Storage) реализован для архитектуры , то в TLS , ✗ иначе в data.rel.ro секции ✓	✗	✗
KasperskyOS	data.rel.ro ✓		

Защита канарейки

	Перезапись	Чтение	Угадывание
Windows	data section (ntdll.dll) ✓	xor ebp ✓	нет fork ✓
OpenBSD	<u>ввели свою секцию</u> , которая инициализируется ядром ОС и всегда readonly при старте программы ✓	xor return address ✓	✗
Glibc(Linux)	<u>если TLS(Thread Local Storage) реализован для архитектуры</u> , то в TLS , ✗ иначе в data.rel.ro секции ✓	✗	✗
KasperskyOS	data.rel.ro ✓	xor ebp ✓	

Защита канарейки

	Перезапись	Чтение	Угадывание
Windows	data section (ntdll.dll) ✓	xor ebp ✓	нет fork ✓
OpenBSD	<u>ввели свою секцию</u> , которая инициализируется ядром ОС и всегда readonly при старте программы ✓	xor return address ✓	✗
Glibc(Linux)	<u>если TLS(Thread Local Storage) реализован для архитектуры</u> , то в TLS , ✗ иначе в data.rel.ro секции ✓	✗	✗
KasperskyOS	data.rel.ro ✓	xor ebp ✓	нет fork ✓

Что делать?



Что делать?

- Проверять наличие канарейки(и других харденингов) в проекте:



Что делать?

- Проверять наличие канарейки(и других харденингов) в проекте:
 - флаги компиляции



Что делать?

129

- Проверять наличие канарейки(и других харденингов) в проекте:
 - флаги компиляции
 - тулинг для проверки бинаря (hardening-check)



Что делать?

- **Проверять наличие канарейки(и других харденингов) в проекте:**
 - флаги компиляции
 - тулинг для проверки бинаря (hardening-check)
- **Обратить внимание на другие хардененги:**
 - shadow stack (with hw support)



Что делать?

- **Проверять наличие канарейки(и других харденингов) в проекте:**
 - флаги компиляции
 - тулинг для проверки бинаря (hardening-check)
- **Обратить внимание на другие хардененги:**
 - shadow stack (with hw support)
- **Не допускать ошибок работы с памятью:**



Что делать?

- Проверять наличие канарейки(и других харденингов) в проекте:
 - флаги компиляции
 - тулинг для проверки бинаря (hardening-check)
- Обратить внимание на другие хардененги:
 - shadow stack (with hw support)
- Не допускать ошибок работы с памятью:
 - статический анализ



Что делать?

- Проверять наличие канарейки(и других харденингов) в проекте:
 - флаги компиляции
 - тулинг для проверки бинаря (hardening-check)
- Обратить внимание на другие хардененги:
 - shadow stack (with hw support)
- Не допускать ошибок работы с памятью:
 - статический анализ
 - фаззиг с санитарами (asan, ...)



А канарейка не проста!



ССЫЛКИ

1. [Краткий экскурс в канарейки](#)
2. [Описание различных атак на канарейку](#)
3. [Предсказание случайности. Изучаем ASLR в Linux и GNU libc, обходим защиту адресного пространства и stack canary](#)
4. [Windows 8 ate my cookie](#)
5. [Добавление xor канарейки в llvm для windows](#)

Так ли проста стековая канарейка?

Мария Недяк

Разработчик группы харденингов KasperskyOS



@MSH_SMLV

