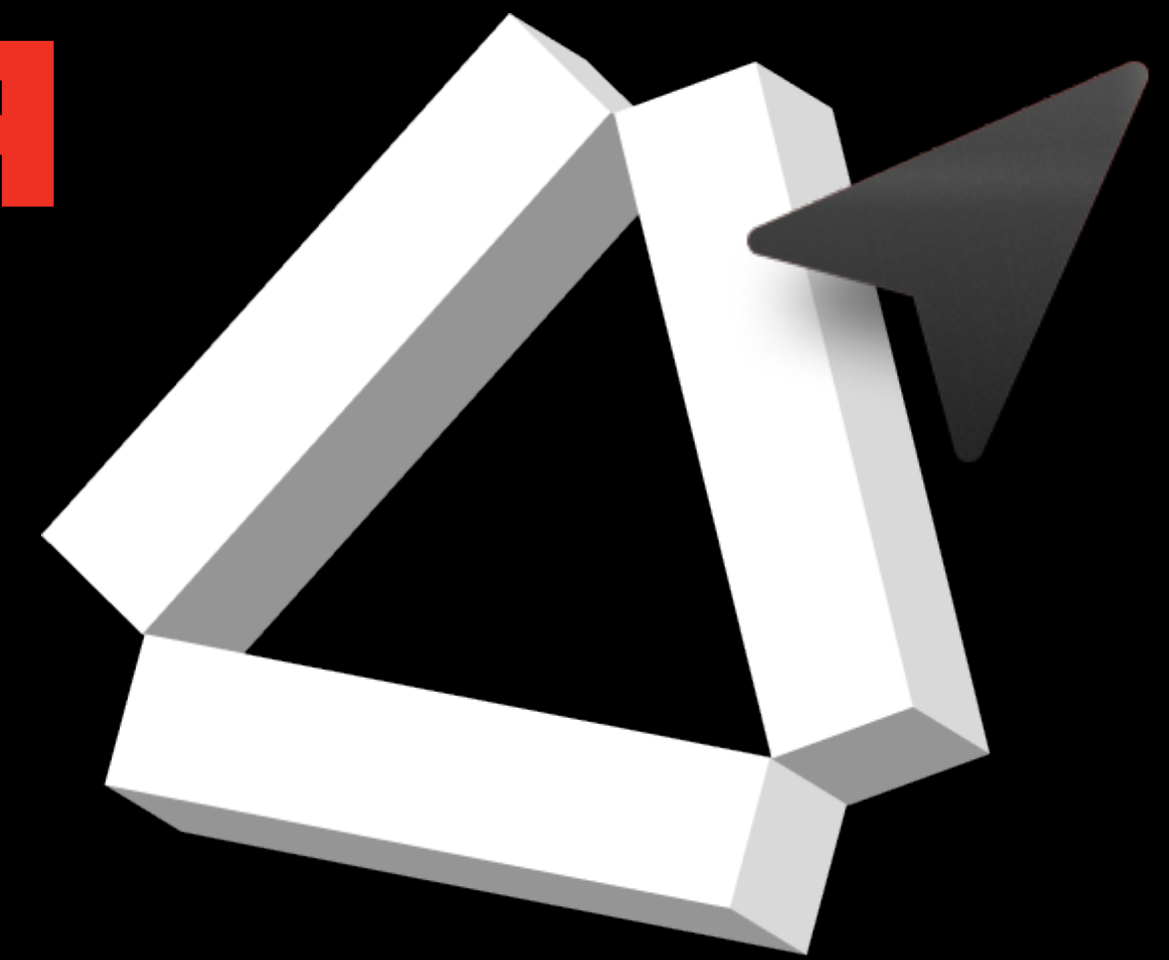
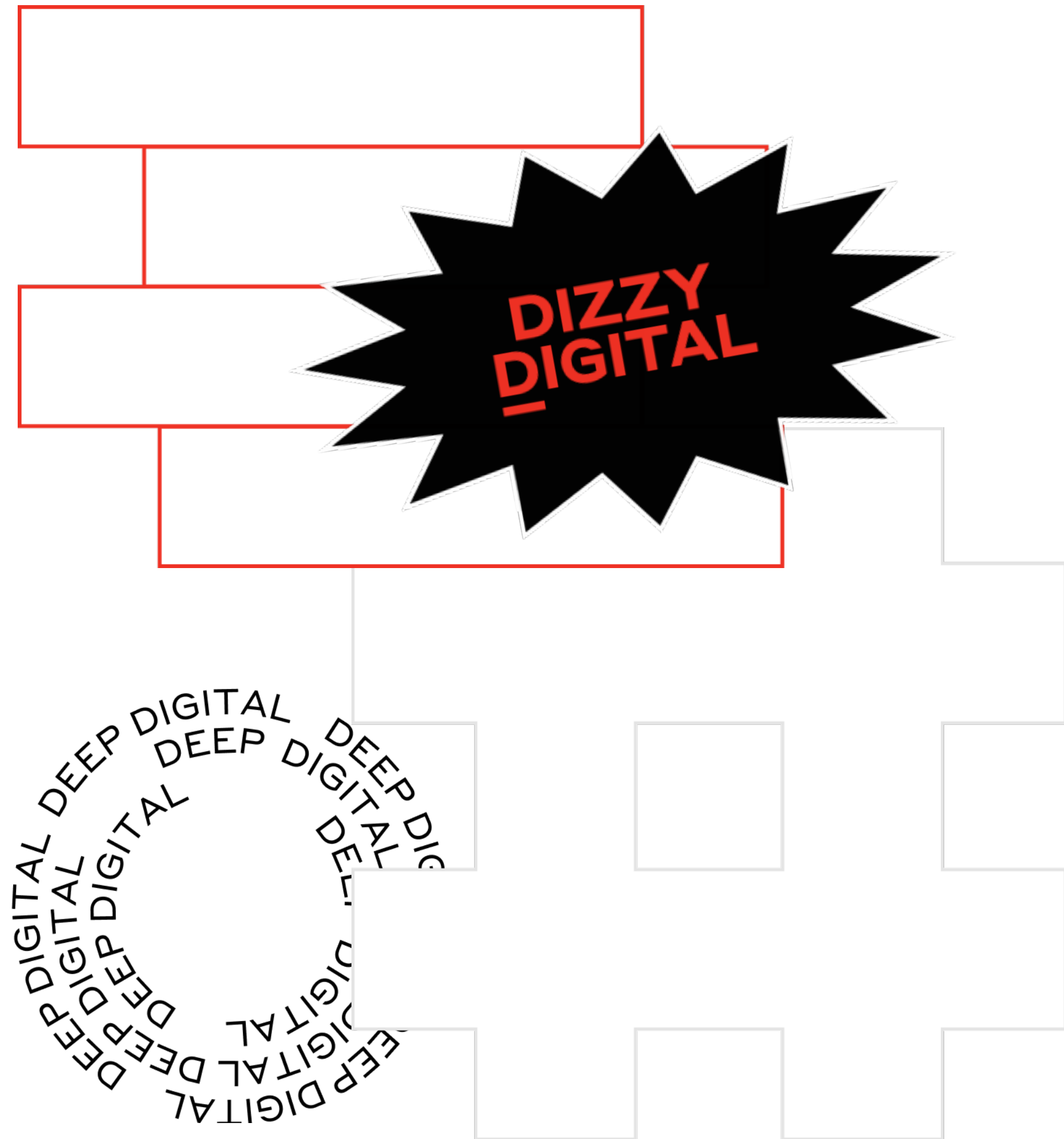


Как приручить iPhone. Или общаемся с телефоном по проводу



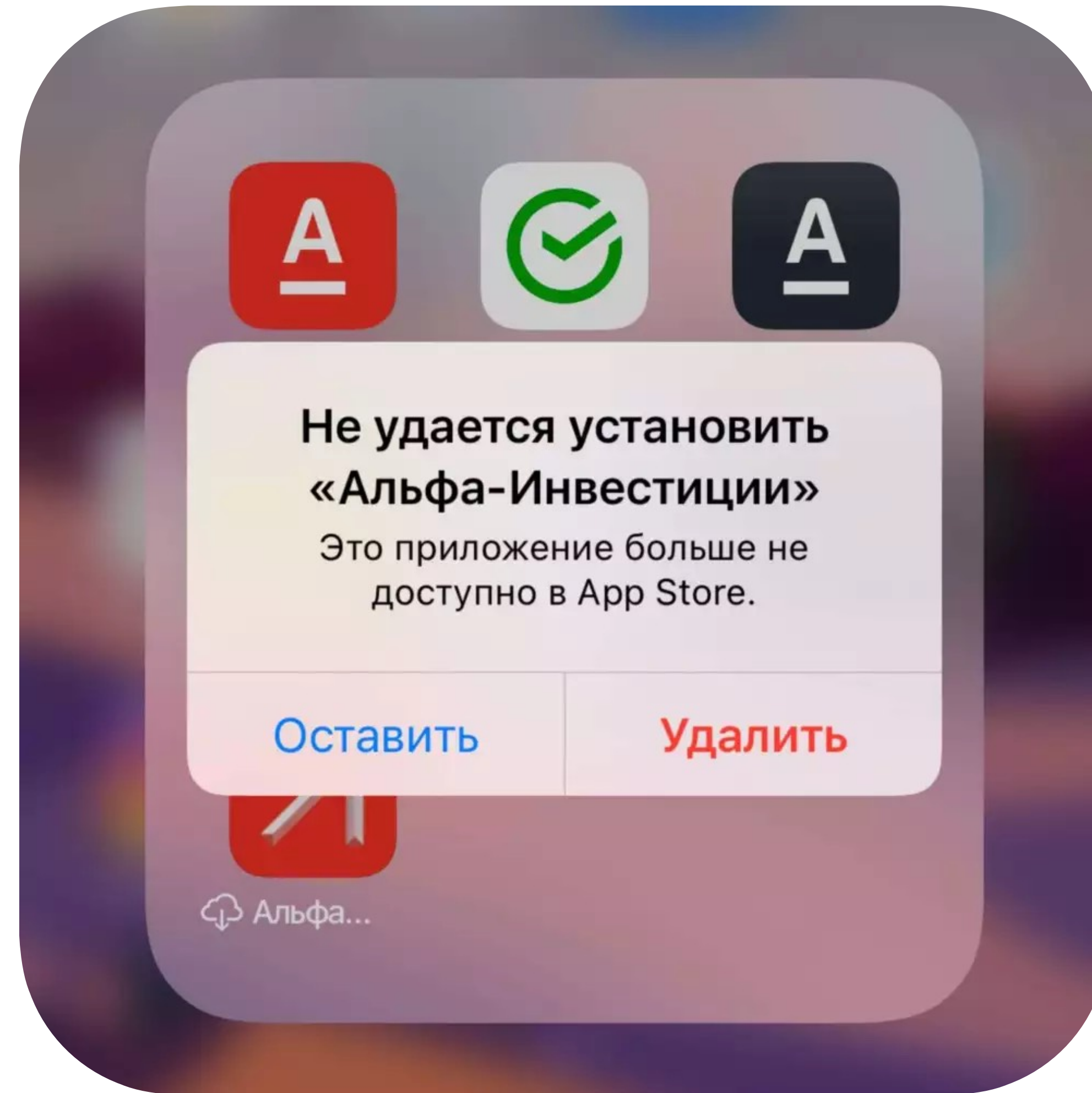
➔ Евгений Онуфрейчик ⚡ Альфа-Банк

План доклада



- Как пришла идея доклада
- Процесс взаимодействия телефона с ноутбуком
- MobileDevice framework
- Набор библиотек Libimobiledevice
- PeerTalk

Идея доклада



Идея доклада

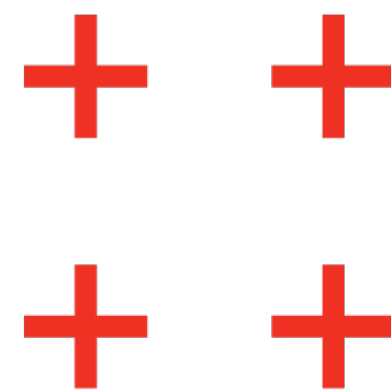
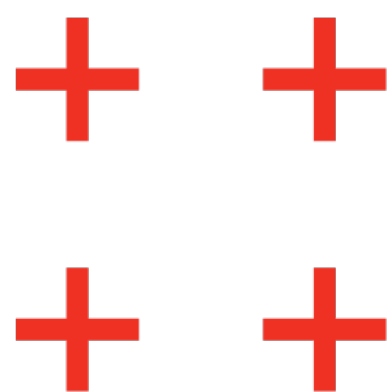
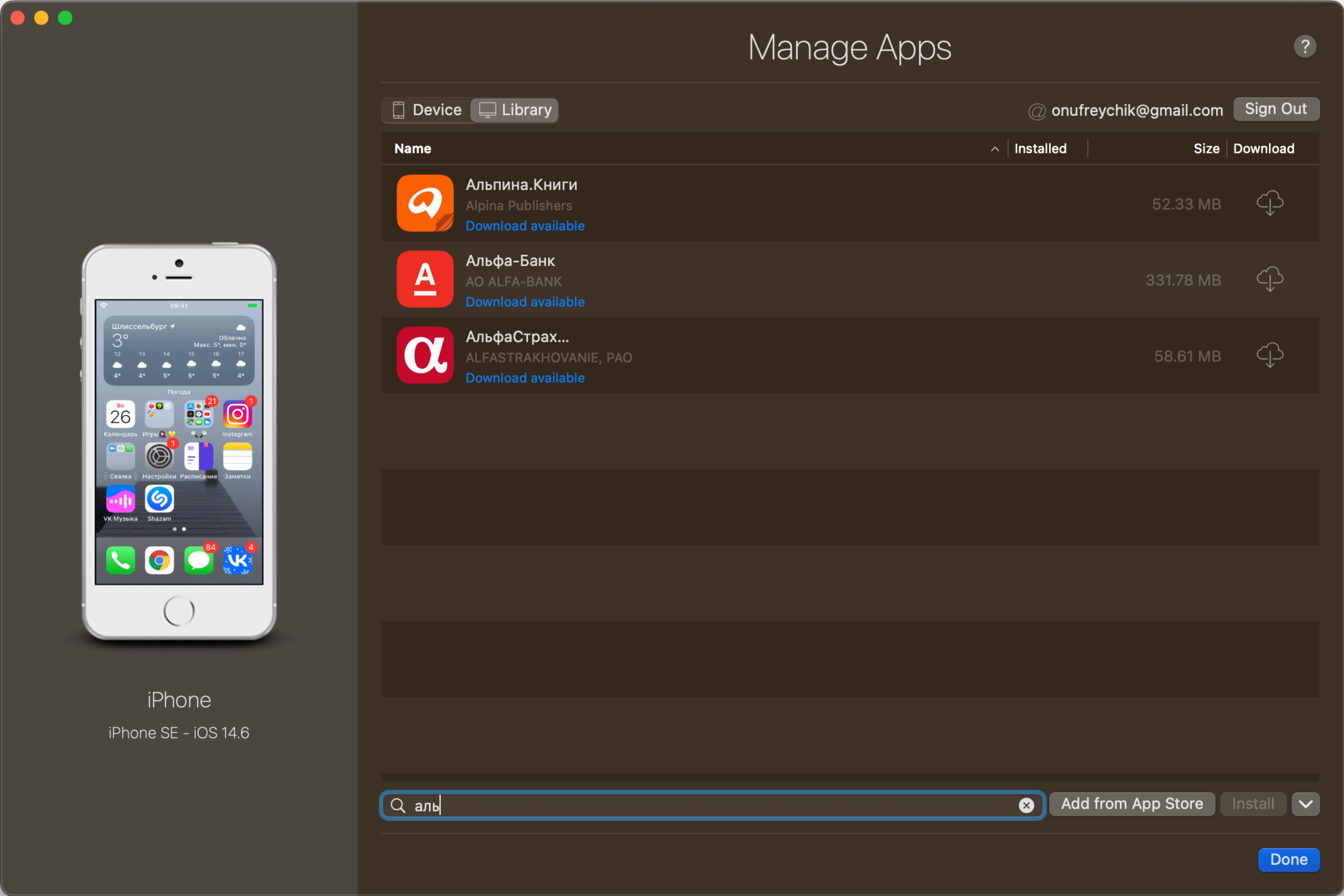


Схема подключения





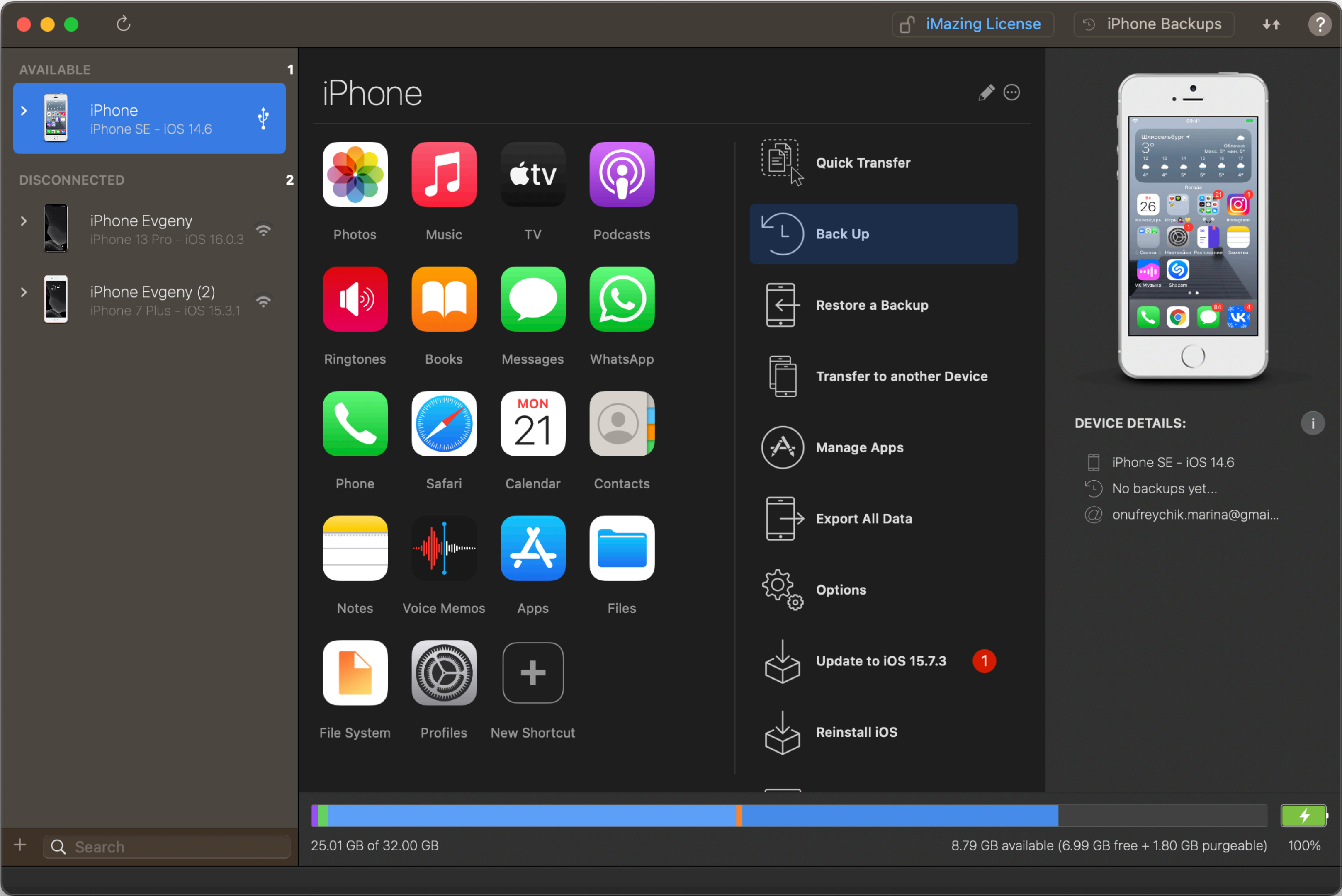
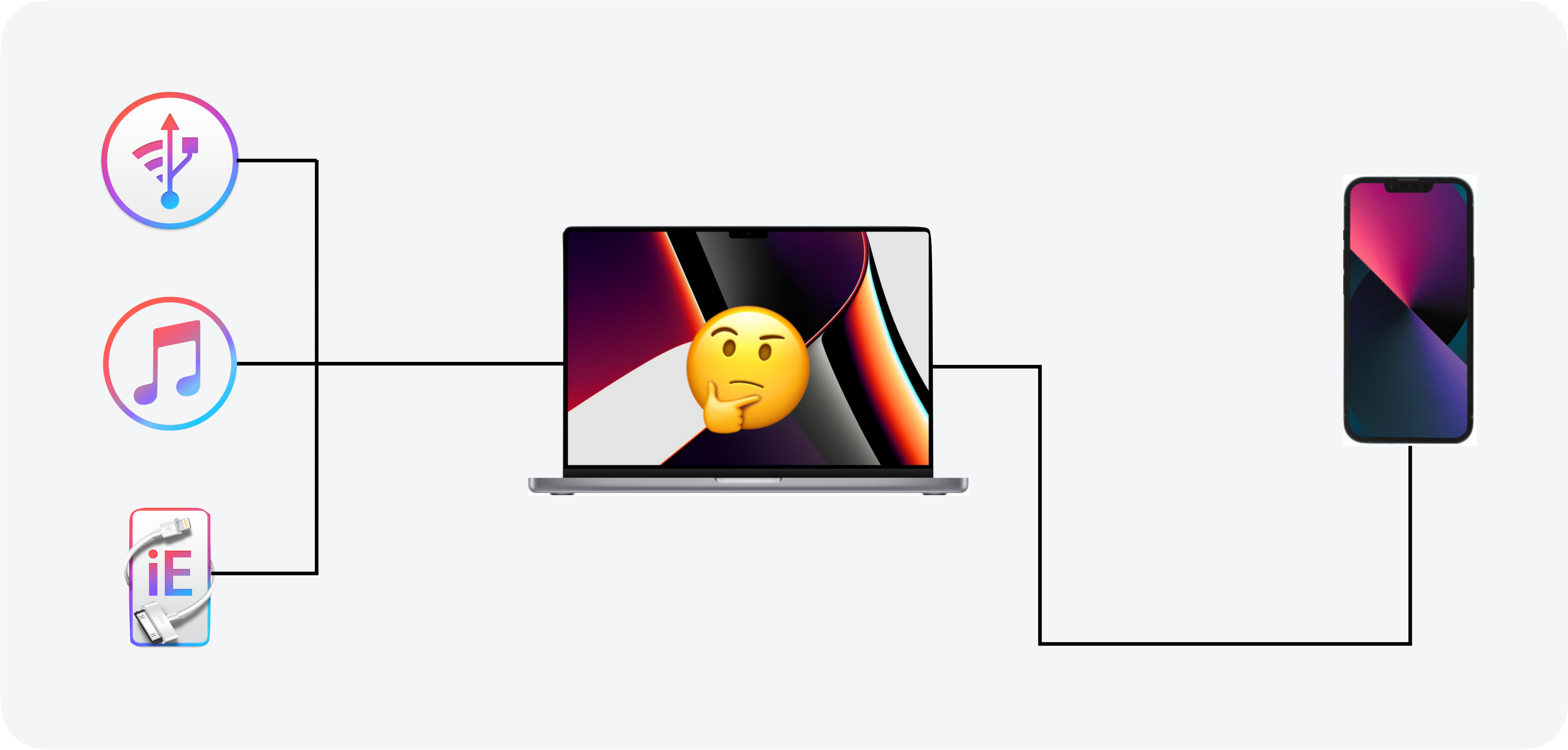
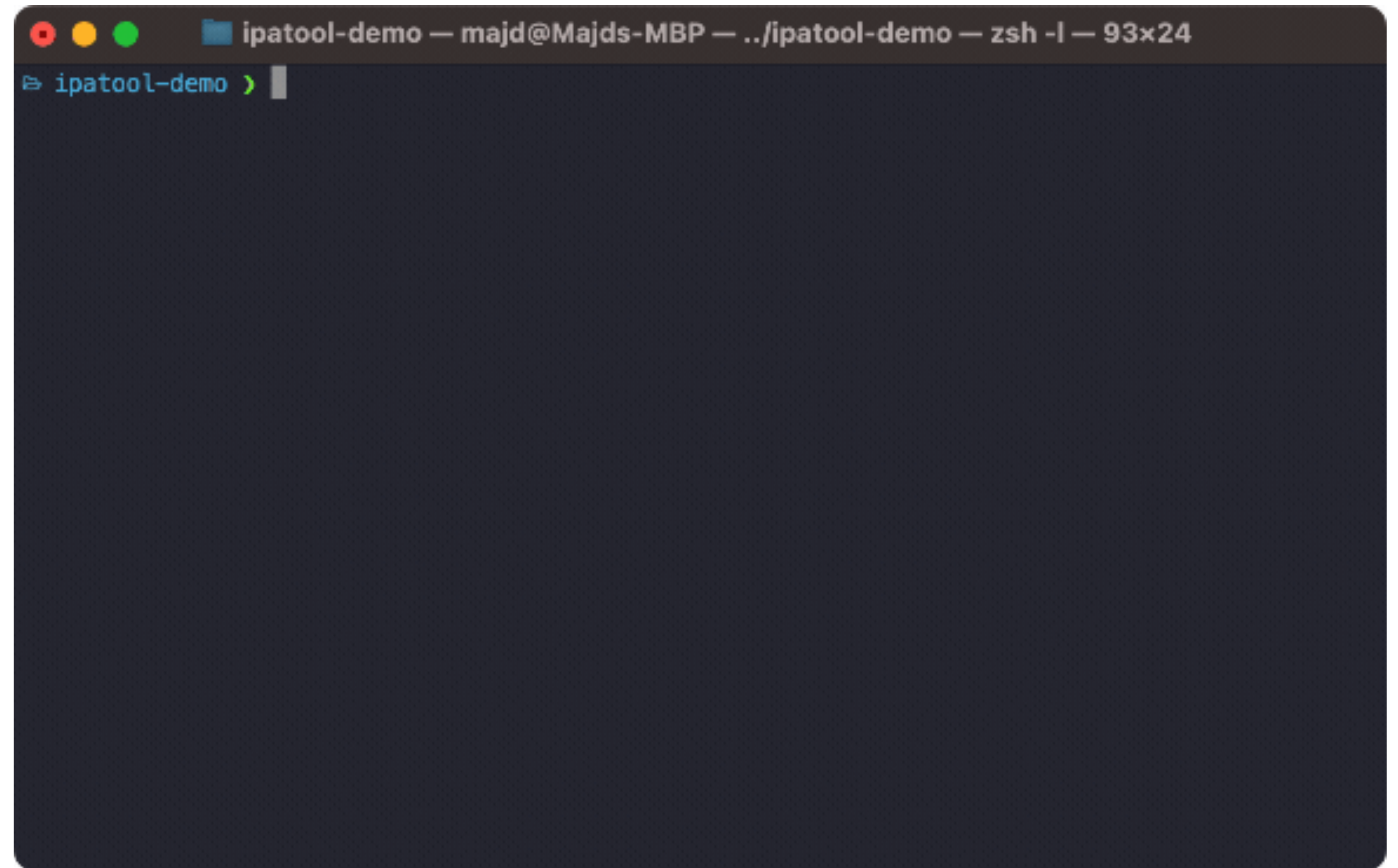


Схема подключения



Небольшое отступление



<https://github.com/majd/ipatool>

usbmuxd

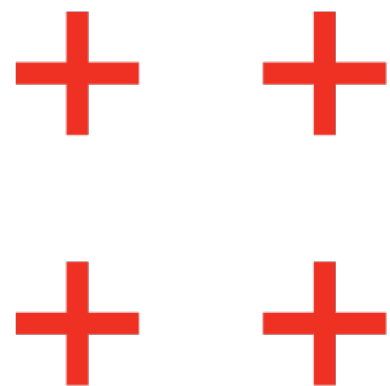
usb-multiplexer —
система
мультиплексирования
нескольких соединений
iPhone по одному
USB-каналу



usbmuxd

- Поставляется Apple для работы iTunes, Xcode, etc
- В MacOS можно найти тут:
`/System/Library/PrivateFrameworks/
MobileDevice.framework/Resources/
usbmuxd`

usbmuxd



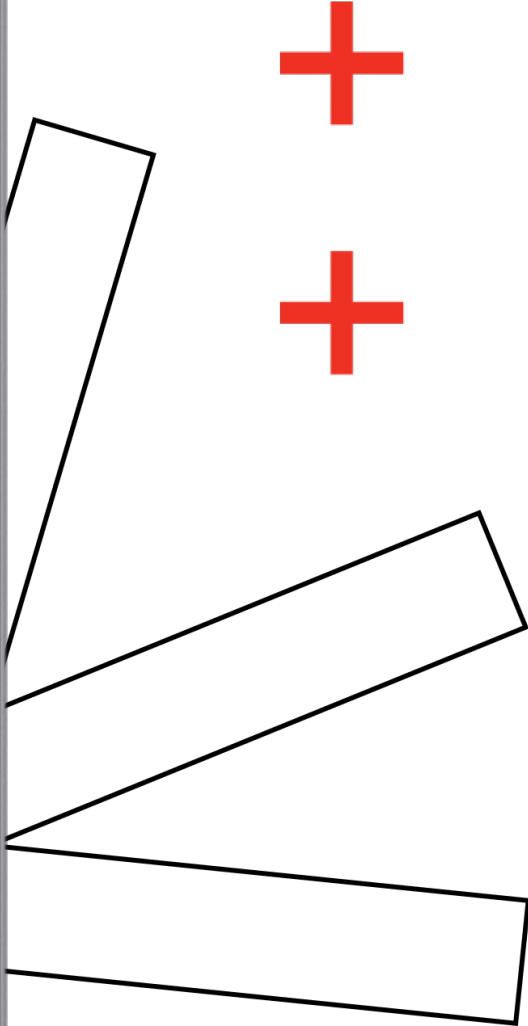
com.apple.usbmuxd.plist

com.apple.usbmuxd

No Selection

Key	Type	Value
Root	Dictionary	(9 items)
KeepAlive	Boolean	YES
RunAtLoad	Boolean	YES
Label	String	com.apple.usbmuxd
ProgramArguments	Array	(2 items)
Item 0	String	/System/Library/PrivateFrameworks/MobileDevice.framework
Item 1	String	-launchd
UserName	String	_usbmuxd
GroupName	String	_usbmuxd
Sockets	Dictionary	(1 item)
Listeners	Dictionary	(3 items)
SockFamily	String	Unix
SockPathName	String	/var/run/usbmuxd
SockPathMode	Number	511
EnableTransactions	Boolean	YES
POSIXSpawnType	String	Interactive

/Library/Apple/System/Library/LaunchDaemons/com.apple.usbmuxd.plist



UNIX-сокеты

- Средство межпроцессного взаимодействия
- “Клиент-серверное” взаимодействие
- Поддерживается всеми основными ОС

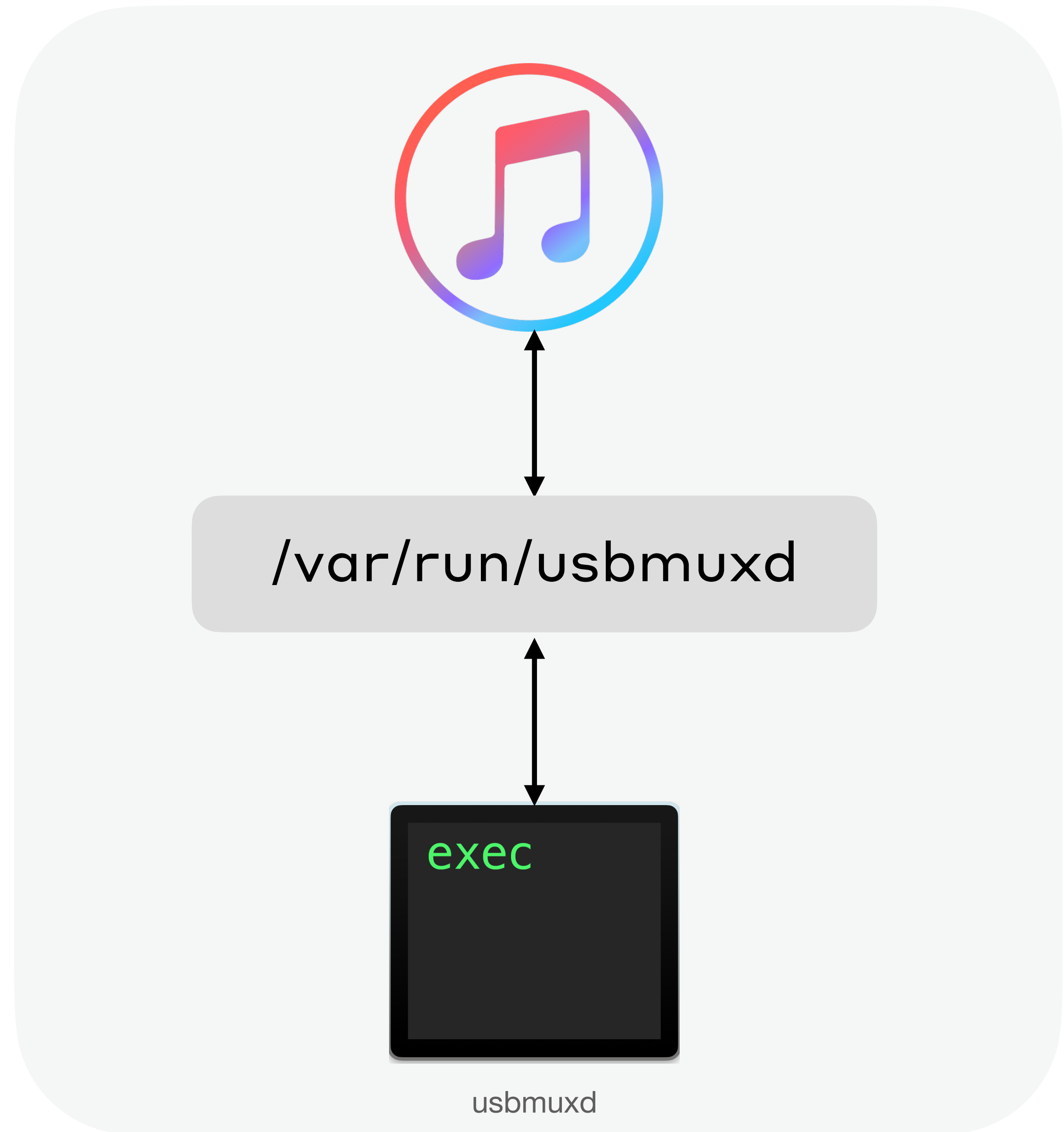
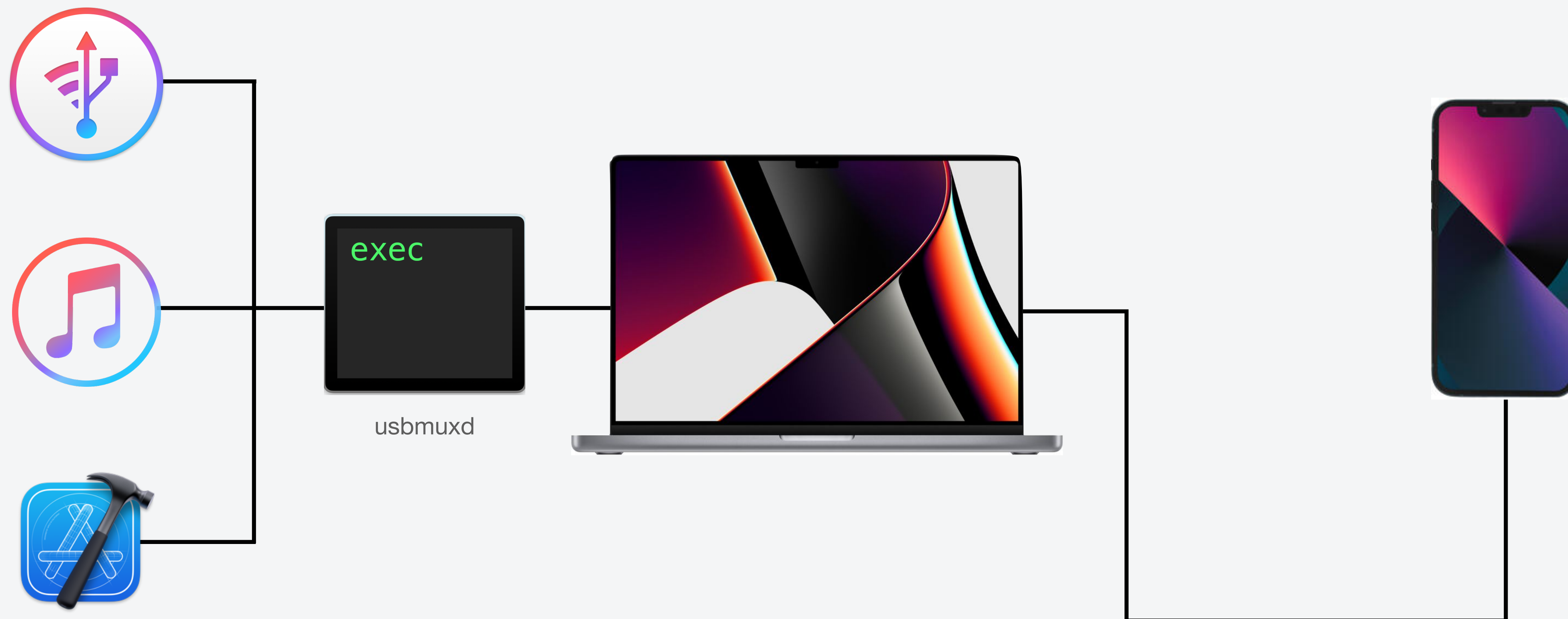


Схема подключения





socat

- Ретранслятор, который может использоваться для передачи данных в обоих направлениях между двумя независимыми каналами.
- Каналы данных могут быть представлены в виде файла, канала, устройства, сокета (UNIX, IP4, IP6 (raw), UDP, TCP), сокета SSL, файлового дескриптора (например, stdin), программы или нескольких программ.

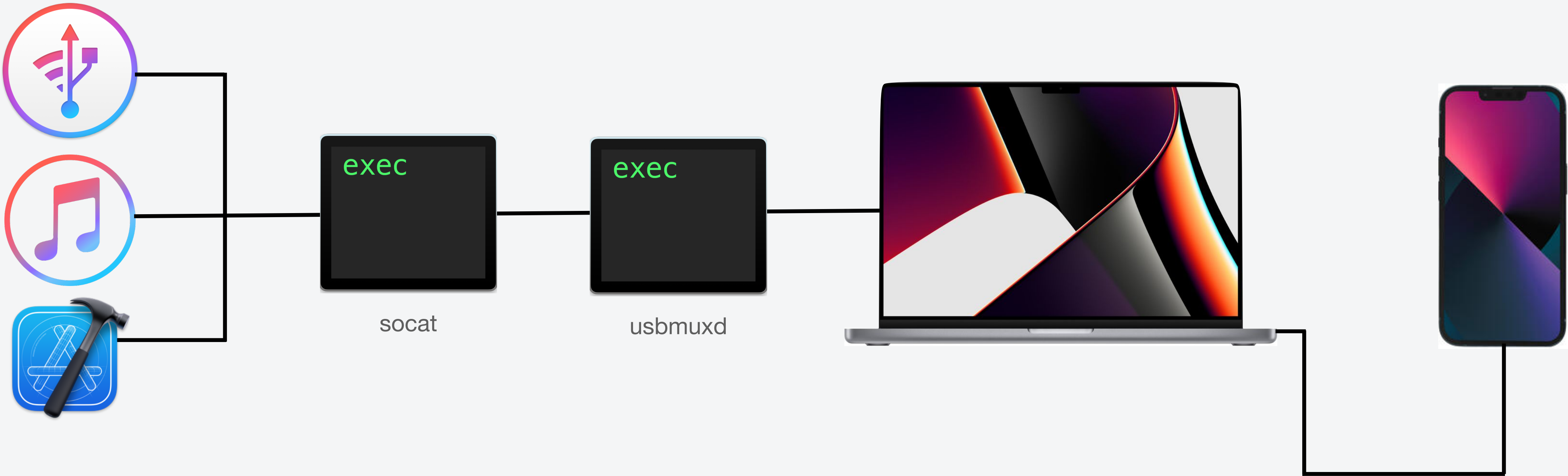

```
$ sudo mv /var/run/usbmuxd /var/run/usbmux_real
```

```
$ sudo socat -t100 -x -v
```

```
UNIX-LISTEN:/var/run/usbmuxd,mode=777,reuseaddr,fork
```

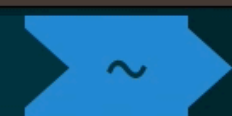
```
UNIX-CONNECT:/var/run/usbmux_real
```

Схема подключения





evgeny@iMac-Mas



sudo socat -t100 -v UNIX-LISTEN:/var/run/usbmuxd,mode=777,reuseaddr,fork UNIX-CONNECT:/var/run/usbmux_

real



Connect

Первый запрос
отправляемый
процессом usbmuxd



connect.plist

● **REQ:**
ClientVersionString: **usbmuxd-423**
DeviceID: **4**
MessageType: **Connect**
PortNumber: **32498** /* htonl 62078 */
ProgName: **usbmuxd**

● **RES:**
MessageType: **Result**
Number: **0**

Порядок запросов

D



usbmuxd и lockdown

MacOS:

/var/db/lockdown/

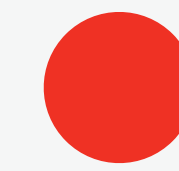
iOS:

/var/root/Library/Lockdown/

pair_records/

/var/root/Library/Lockdown/

escrow_records/



MacOS plist:

DeviceCertificate

EscrowBag

HostCertificate

HostID

HostPrivateKey

RootCertificate

RootPrivateKey

SystemBUID

WiFiMACAddress



iOS plist:

DeviceCertificate

HostCertificate

HostID

RootCertificate

SystemBUID

escrow_records

Порядок запросов

D



usbmuxd

REQ: StartSessionfor Host ID

RES: EnableSessionSSL with Session ID

REQ: Connect

RES: Result 0

REQ: QueryType

RES: com.apple.mobile.lockdown

REQ: GetValue ProductVersion

RES: the iOS version number e.g. 16.4.1

Lockdown Service

iOS:
`/usr/libexec/lockdownd`



lockdownd

● *com.apple.mobile.lockdown.plist:*
SockFamily: **Unix**
SockPathName: **/var/run/lockdown.sock**
SockPathMode: **511**

SockFamily: **IPv4**
SockServiceName: **62078**

● */System/Library/Lockdown/Services.plist:*
com.apple.mobile.house_arrest
com.apple.mobile.installation_proxy
com.apple.debugserver
com.apple.mobile.screenshotr
com.apple.mobilesync
com.apple.afc
...

Пример подключения

D



Xcode



usbmuxd

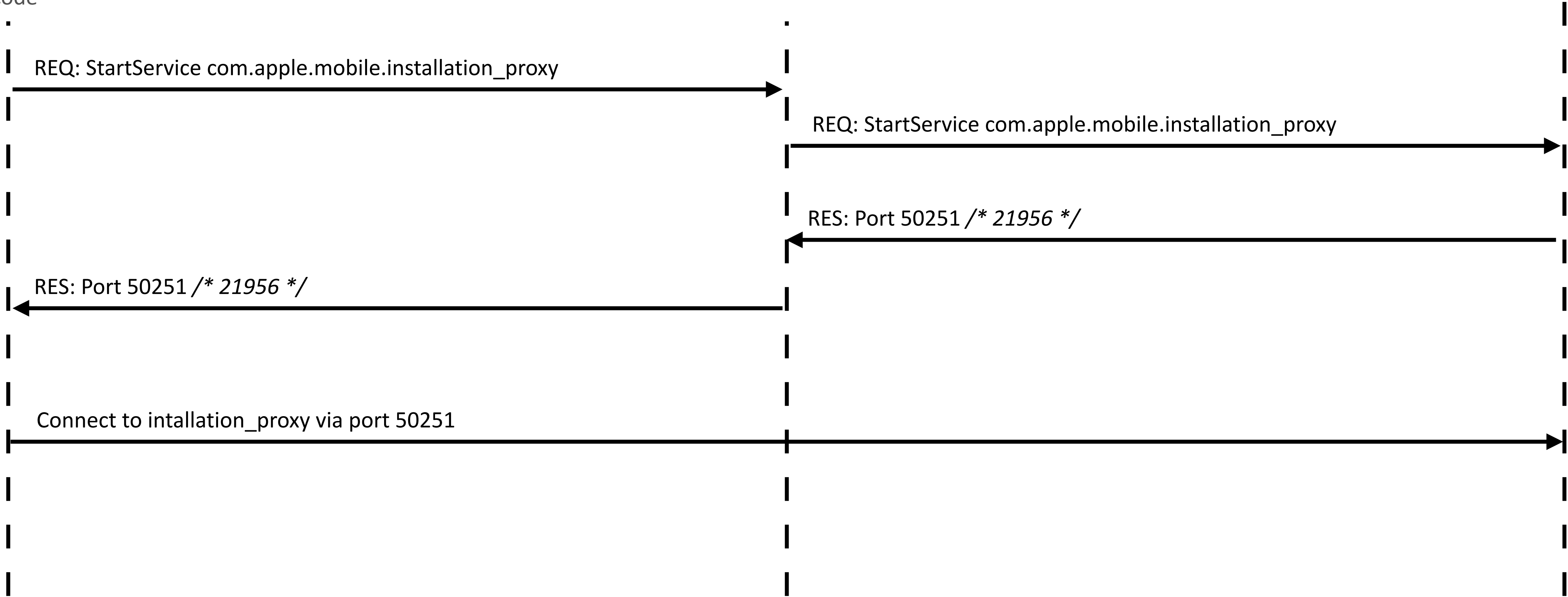
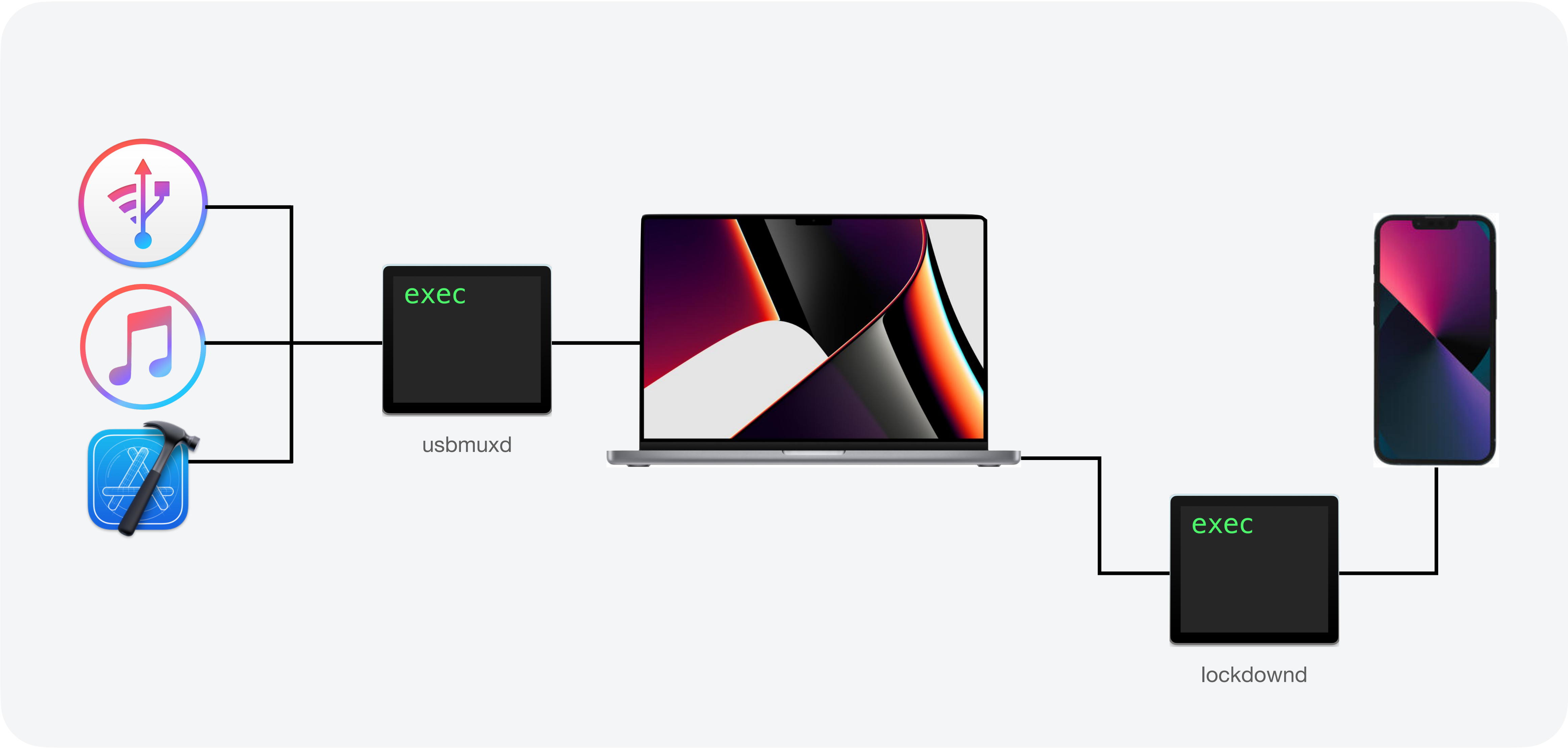


Схема подключения



MobileDevice

<https://github.com/imkira/mobiledevice>



- Взаимодействует с Mobile Device Framework
- Предоставляет CLI-интерфейс
- Позволяет автоматизировать задачи по установке и удалению приложений

Libimobiledevice

<https://github.com/libimobiledevice>



- Набор утилит, которые предоставляют полный набор утилит для взаимодействия с телефоном
- Включает в себя собственную версию `usbmuxd`
- Позволяет подключиться к основным сервисам lockdown
- Работает на всех основных ОС MacOS, Windows, Android

Open-source usbmuxd

<https://github.com/libimobiledevice/usbmuxd>



usbmuxd

- Open Source проект симулирующий usbmuxd от Apple
- Позволяет посмотреть размеры пакетов, адреса и т.д.

Open-source usbmuxd



```
static const char *socket_path = "/var/run/usbmuxd"; // 1
static const char *lockfile = "/var/run/usbmuxd.pid";

...
listenfd = socket(AF_UNIX, SOCK_STREAM, 0); // 2

...
if (bind(listenfd, (struct sockaddr*)&bind_addr, sizeof(bind_addr)) != 0) { //3
    usbmuxd_log(LL_FATAL, "bind() failed: %s", strerror(errno));
    return -1;
}
// Start listening
if (listen(listenfd, 5) != 0) { // 4
    usbmuxd_log(LL_FATAL, "listen() failed: %s", strerror(errno)); return -1;
}
chmod(socket_path, 0666); // 5
```

ideviceinfo

<https://github.com/libimobiledevice/ideviceinstaller>



- Выводит информацию о подключенном устройстве
- Содержит в себе как базовую информацию (имя устройства, тип устройства и т.д), так и дополнительную информацию (оператор, MAC-адреса bluetooth, wi-fi и т.д)

ideviceinstaller

<https://github.com/libimobiledevice/ideviceinstaller>



- `$ ideviceinstaller -l`
Выводит список ipa-файлов установленных на устройстве
- `$ ideviceinstaller -i path-to-ipa`
Устанавливает на устройство ipa-файл

idevicecrashreport

<https://github.com/libimobiledevice/ideviceinstaller>



- \$ idevicecrashreport path-to-dir
Перемещает все crashlog с устройства в папку

- Использует для взаимодействия сервис com.apple.crashreportmover

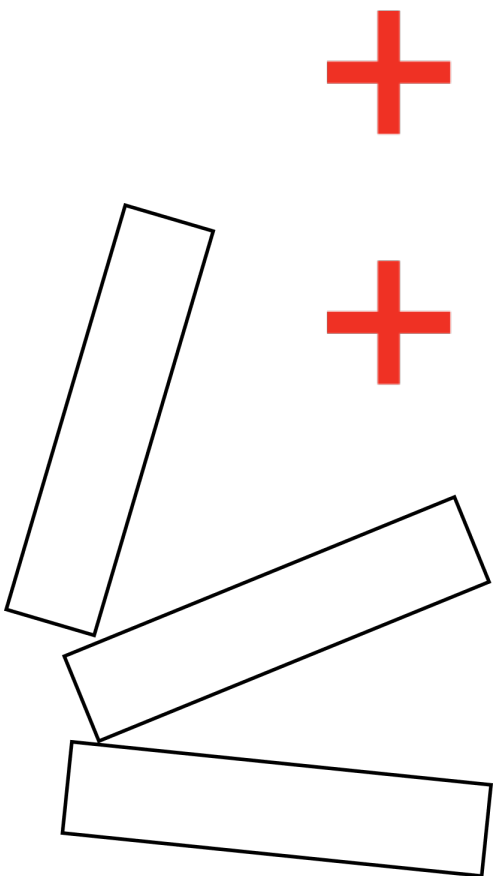
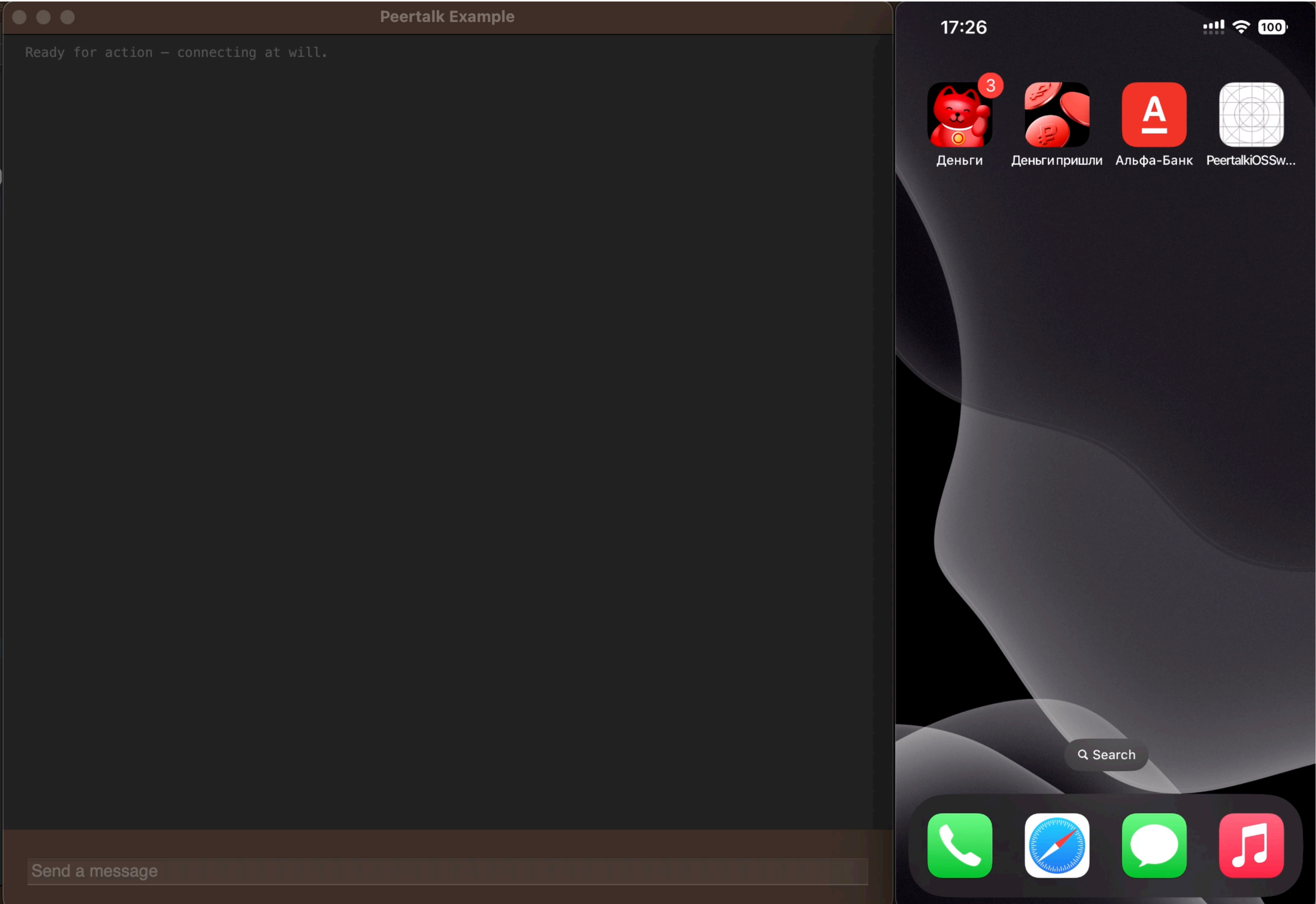
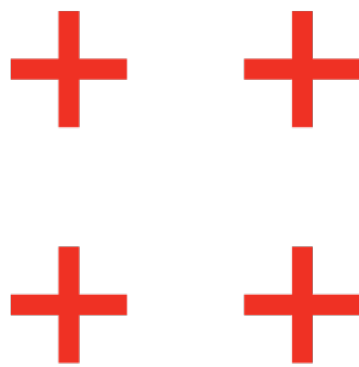
PeerTalk

<https://github.com/rsms/peertalk>



- Пример использования прямого подключения к открытому сокету на девайсе iOS
- В iOS приложении создаем socket сервер на свободном порту
- На MacOS отправляем Connect через usbmuxd на свободный порт iOS
- Обмениваемся сообщениями

PeerTalk



01 Не то что кажется

Удалось разобраться в том каким образом телефон получает информацию по проводу, хотя изначально казалось, что подобные вещи должны быть реализованы низкоуровнево и выстроиться туда будет сложно.

02 Возможно применить

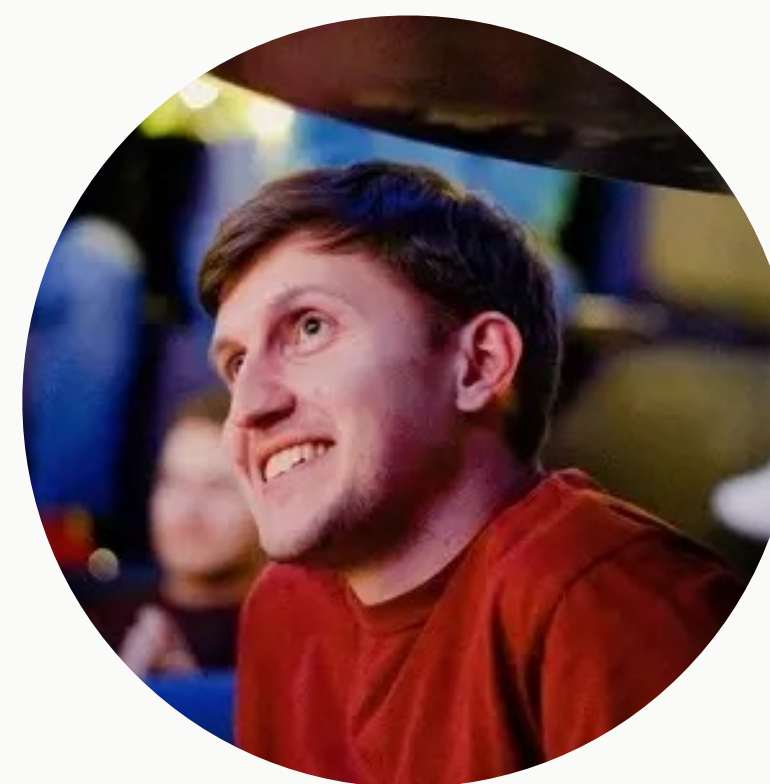
Есть много наработок в OpenSource, которые легко встроить в свои процессы, не погружаясь слишком глубоко.

03 Место для творчества

Понимание того, как процессы работают, дают возможность применять технологию правильным образом. А так же находить нетривиальное применение.

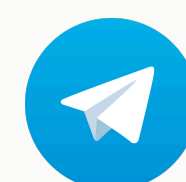
Выводы

СПА
СИ
Б * !



**Евгений
Онуфрейчик**

Альфа-Банк



Alfa Digital

digital.alfabank.ru

Рассказываем о работе в IT и Digital в Альфа-Банке,
делимся интересными вакансиями, новостями
и полезными советами, иногда шутим