

Cloud Native JVM

👁️ Cloud Runtime



Владимир Воскресенский

Azul Systems

Distinguished Engineer

vladimir@azul.com

Cloud Native Compiler

Joker<?>

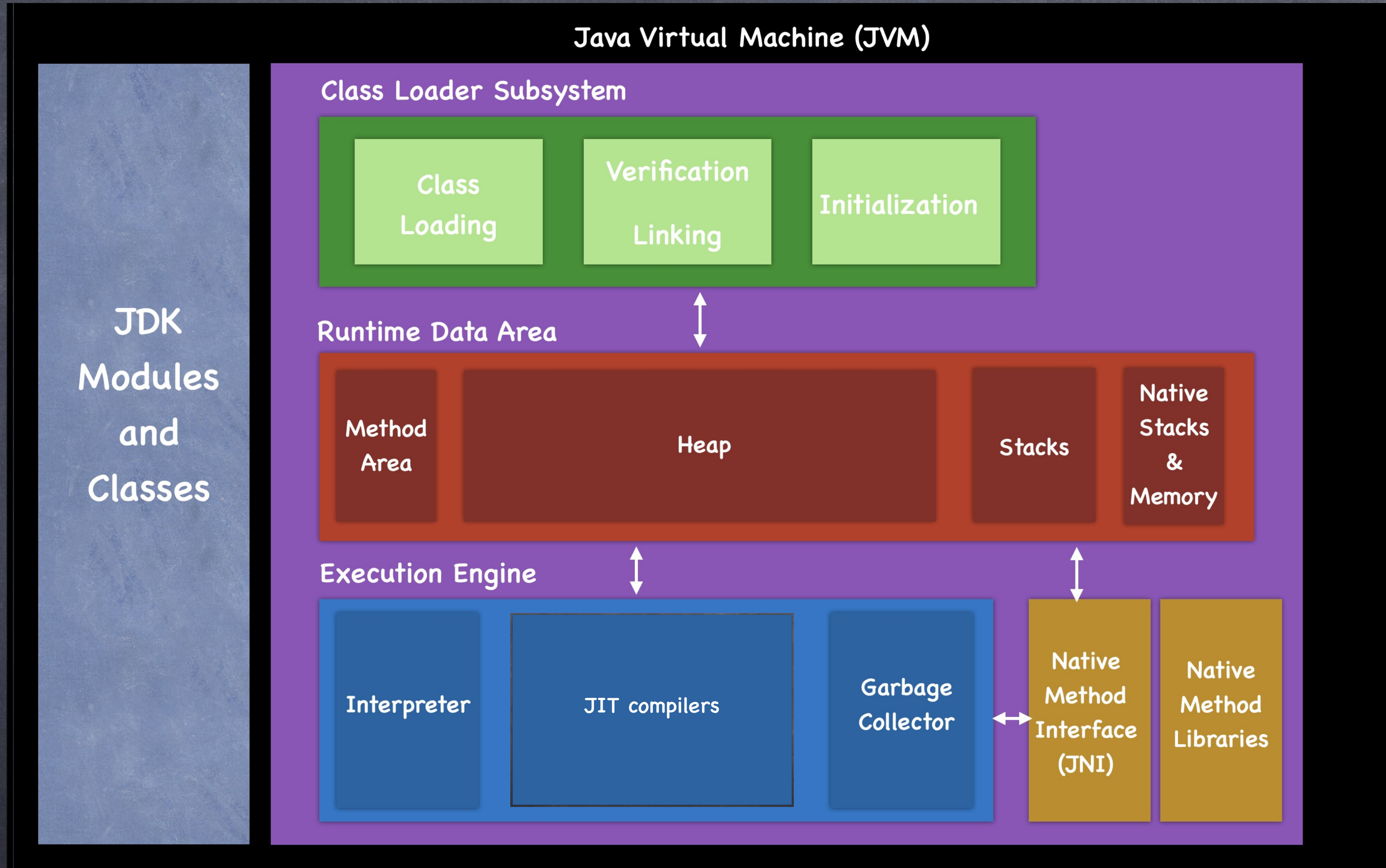
**Cloud Native JVM.
Cloud Compiler**



**Владимир
Воскресенский**
Azul Systems

https://www.youtube.com/watch?v=KFgnB8l6p_U

Устройство JRE



Java Runtime Environment

JRE = JVM + Библиотеки классов

Java Development Kit

JDK = JRE + инструменты разработки и отладки

Рантаймы очень популярны

Kotlin Java

C# F#

Scala



Clojure



Go

PHP



Python

Erlang



JavaScript



Objective-C Swift

Ruby



Продуктивность?

Надежность?

Много экспертов?

Стабильность?

Почему?

Скорость разработки? Стоимость разработки? Крупные Экосистемы?

Производительность?

Облака очень популярны

Продуктивность?

Надежность?

Много экспертов?

Стабильность?

Почему?

Скорость разработки? Стоимость разработки? Крупные экосистемы?

Производительность?

Cloud Native

JVM (сейчас)

- Изолирована от других JVM
- Нет “памяти” о прошлых/других JVM запусках
- Полностью полагается лишь на себя
 - Ограничена локальными ресурсами
 - Ограничена своим функционалом
 - Должна выбирать на что тратить ресурсы

JVM (сейчас)

- В отсутствии “магического облака”
 - Ограниченные вычислительные ресурсы
 - Ограниченное место для хранения данных
 - Ограничена функционально
 - Ограничена умением анализировать и обучаться
 - Ограниченные “знания” об устройстве мира

Cloud Native JVM

Cloud Native JVM могла бы...

- Присоединяться к сообществу других JVM
- Использовать и рассчитывать на:
 - Внешние ресурсы
 - Внешнюю функциональность
 - Внешний опыт
- Создавать новые (и пополнять старые) знания

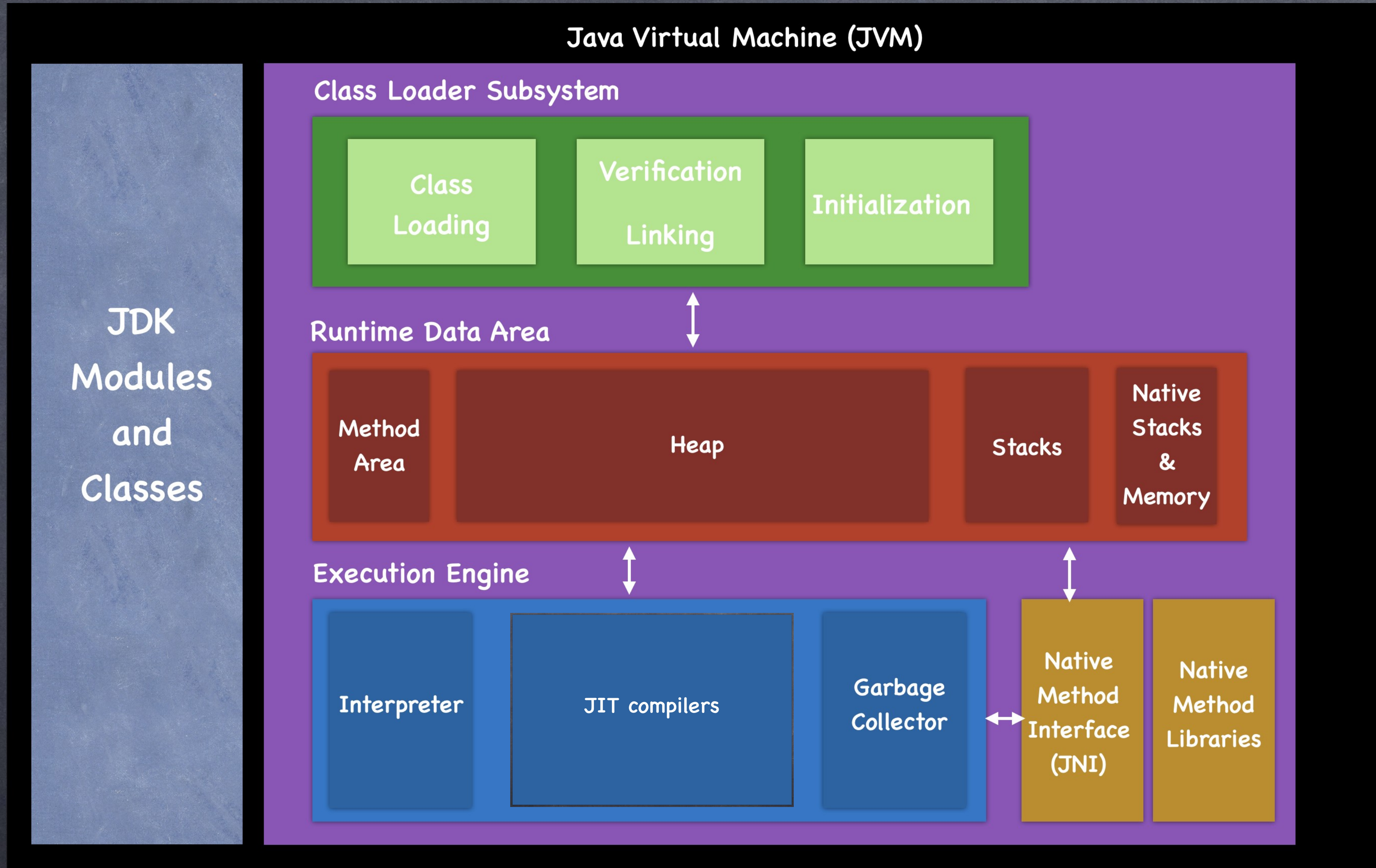
Cloud Native JVM могла бы...

- Имея доступ к “магическому облаку” получить
 - “безграничные” вычислительные ресурсы
 - “безграничные” размеры хранилища данных
 - “безграничные” аналитические возможности
 - “знания”, “опыт”, ...

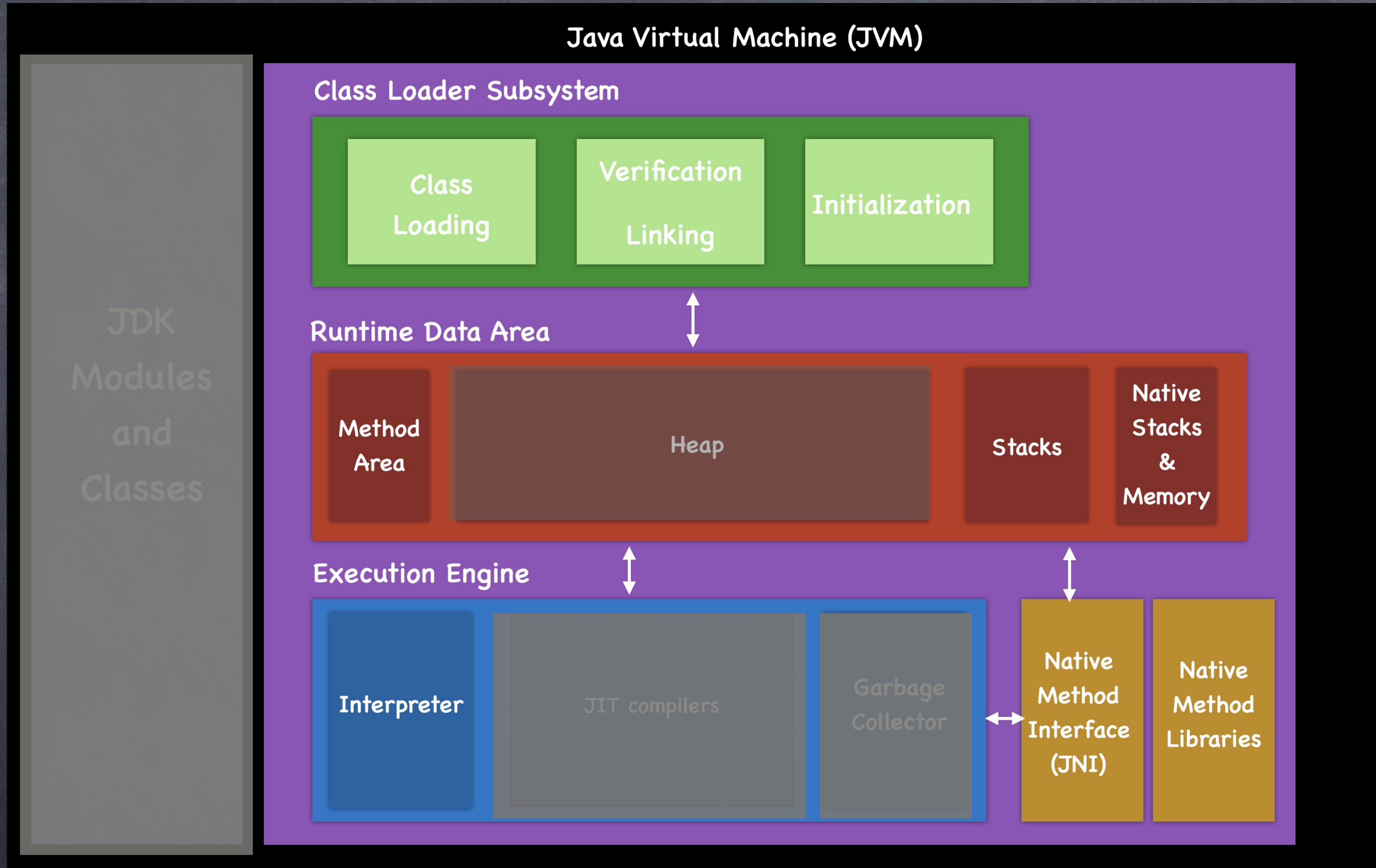
Cloud Native JVM (определение)

- Обладает всеми свойствами JVM
- Делегирует (аутсорсит) некоторые ключевые функции в облако
- Сообщает в облако опыт и знания, которые могут быть использованы другими JVM, присоединенными к этому облаку

Java Runtime Environment



Устройство JVM: Runtime



JVM Runtime

- 👁 Command-Line Argument Processing
- 👁 VM Lifecycle
- 👁 VM Class Loading, Bytecode Verifier & Format Checker
- 👁 Class Data Sharing
- 👁 Interpreter
- 👁 Compiler Runtime
- 👁 Java Exception Handling & VM Fatal Error Handling
- 👁 Thread Management & Synchronization
- 👁 C++ Heap Management & Java Native Interface (JNI)

Знакомство с Runtime'ом

Сотворение вселенной

Жизненный цикл VM

- Обработка аргументов
- Сотворение вселенной (universe)
- Создание интерпретатора и других подсистем
- Запуск приложения
- Обработка завершения

Знакомство с Runtime'ом

Classes Lifecycle

Терминология:
метод *bar* requires класс *Foo*

```
void bar(int param) {  
    if (param != 0) {  
        Foo a = new Foo(); // Foo must be initialized  
        // * * *  
    } else {  
        // * * *  
    }  
}
```

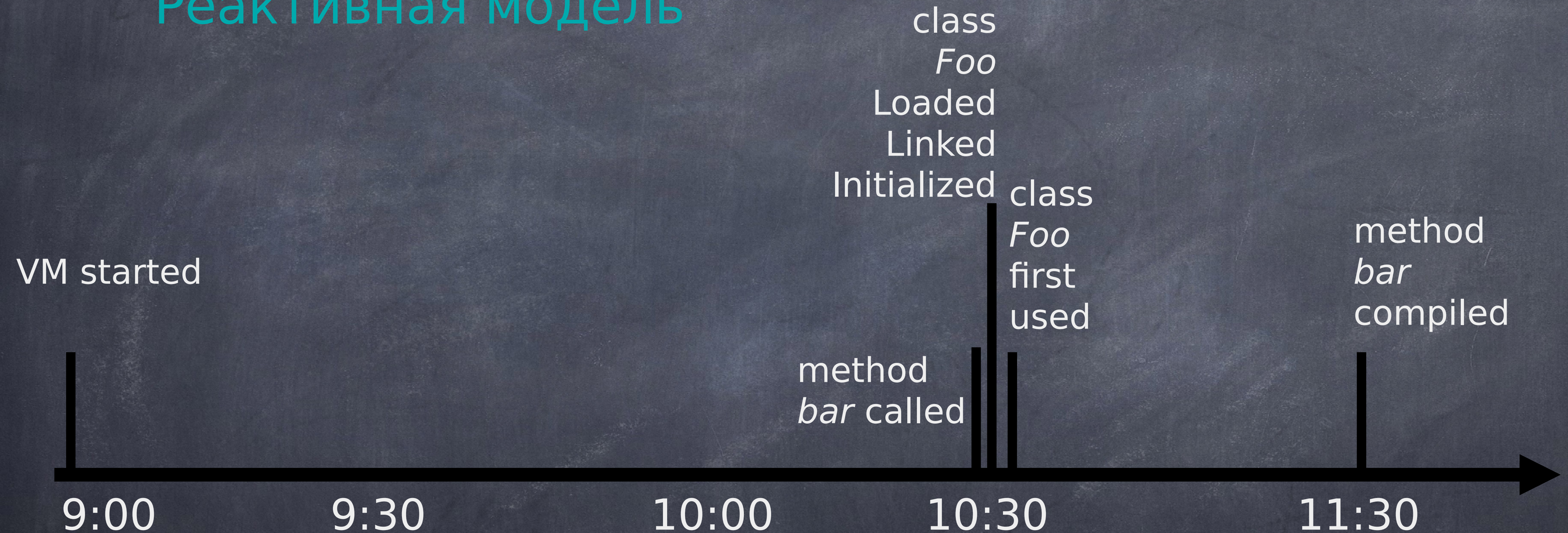


```
class Foo {  
    static final LocalDateTime baz = LocalDateTime.now();  
}
```

```
class Foo {  
    static final java.time.LocalDateTime baz;  
  
    Foo();  
    Code:  
    0: aload_0  
    1: invokespecial #1 // Method java.lang.Object."<init>":()V  
    4: return  
  
    static {};  
    Code:  
    0: invokestatic #2 // Method j.time.LocalDateTime.now:()Ljava/time/LocalDateTime;  
    3: putstatic #3 // Field baz:Ljava/time/LocalDateTime;  
    6: return  
}
```


Жизненный цикл класса `Foo` и метода `bar`

Реактивная модель



Жизненный цикл классов

```
class Foo {  
    static final LocalDateTime baz = LocalDateTime.now();  
}
```

- 👁 VM Class
 - ✓ Load (ClassLoader)
 - ✓ Link (Resolve symbols)
 - ✓ Initialize (static initializer <clinit>)
 - ✓ Unload
- 👁 Bytecode Verifier & Format Checker
- 👁 Class Data Sharing (JEP 310)

Bytecode Verifier



 JPoint 2017

Никита Липский
Excelsior LLC

Верификация Java
байт-кода: когда, как,
а может отключить?

<https://www.youtube.com/watch?v=m16Alz1fIFl>

Class Data Sharing (JEP 310)



jbreak; 2018

Volker Simonis
SAP

Class data sharing
in the HotSpot VM

FOSDEM 14

<https://www.youtube.com/watch?v=fqUG1rr-y78>

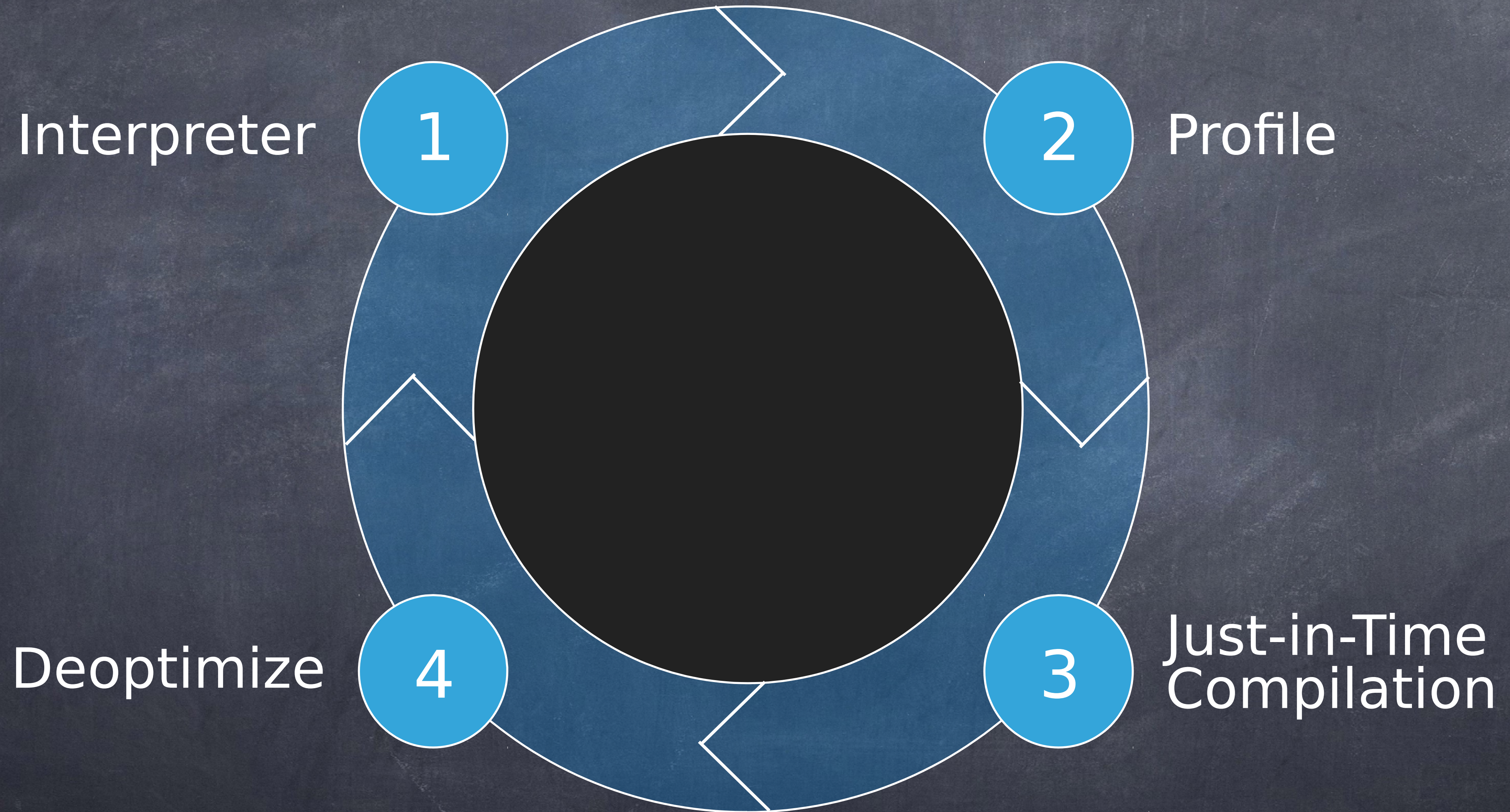
Знакомство с Runtime'ом

Compiler Runtime

Compiler Runtime

- 👁️ Compilation Policy
- 👁️ Profiling System
- 👁️ Install/Uninstall JIT-methods
- 👁️ CodeCache
- 👁️ De-optimization & code-profile healing

Compiler Runtime

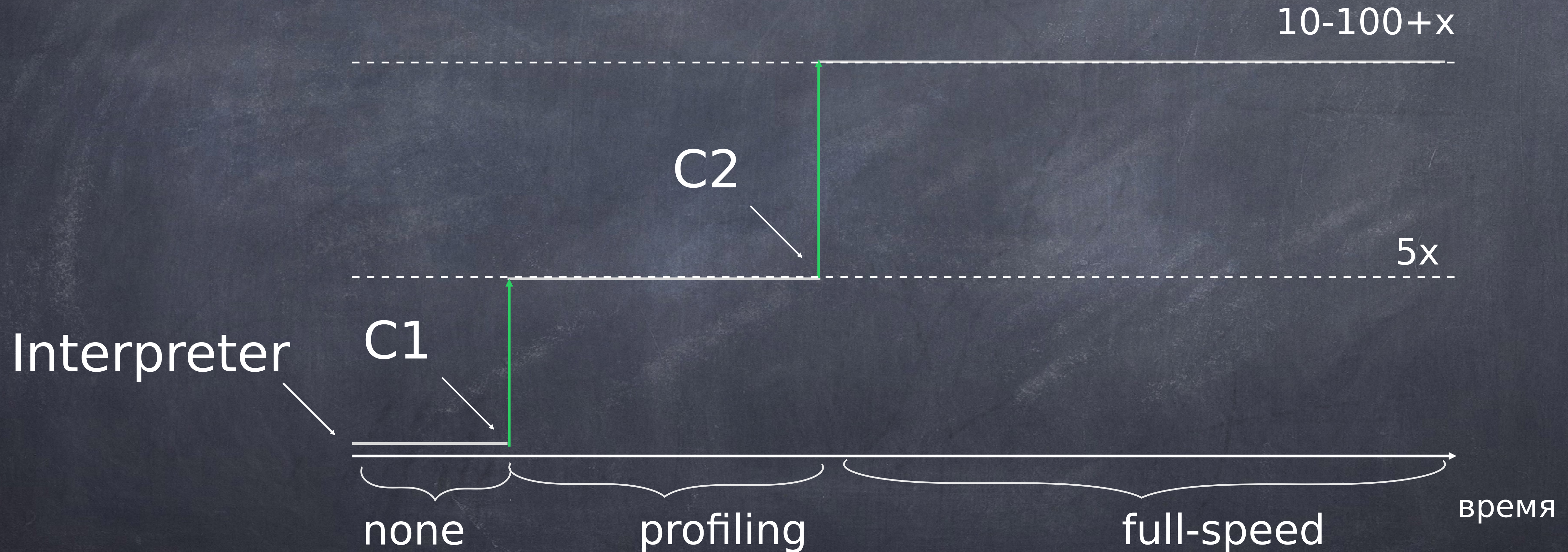


JIT Компиляторы

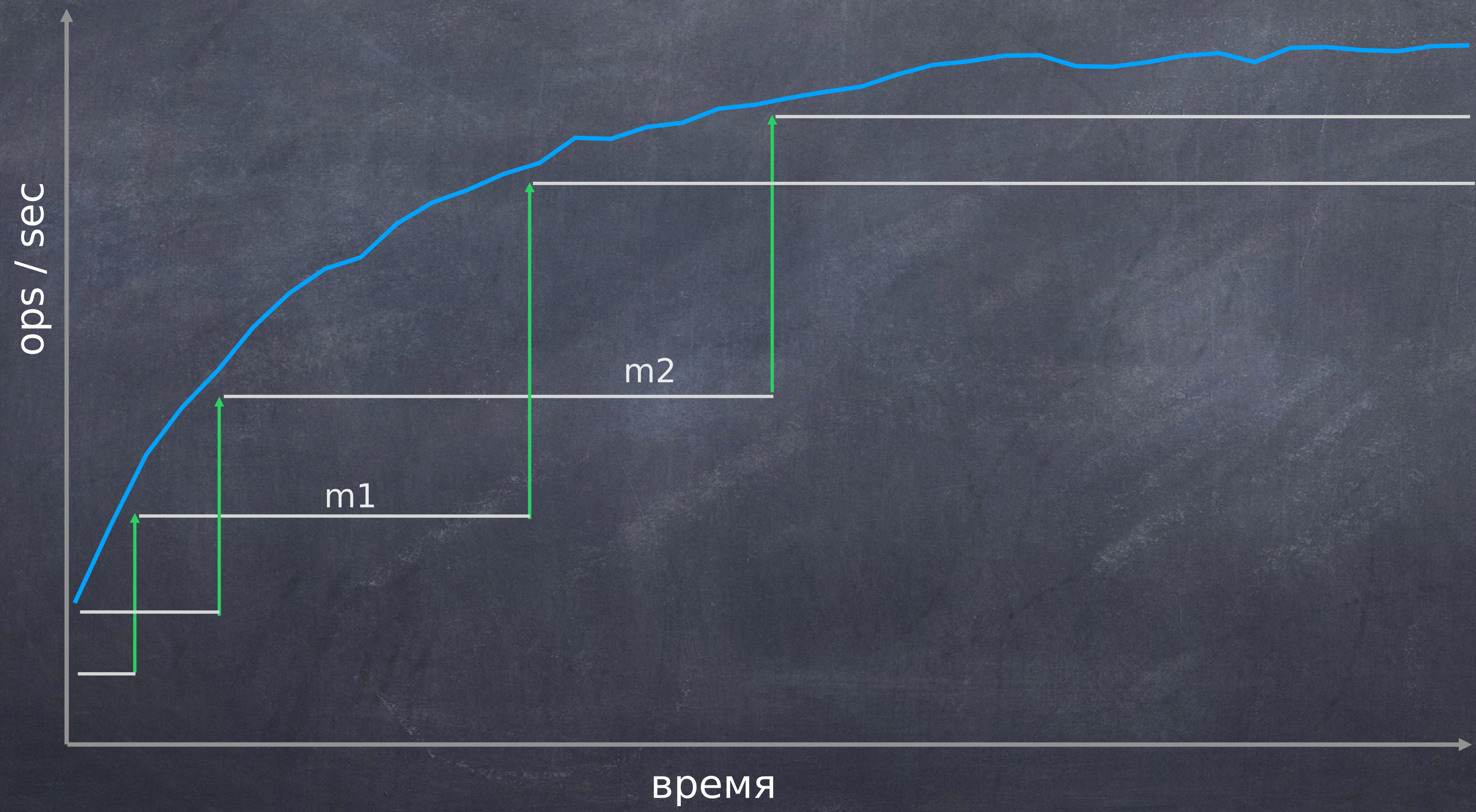
Стараются перевести байткод в оптимальное машинное представление

JIT compilers

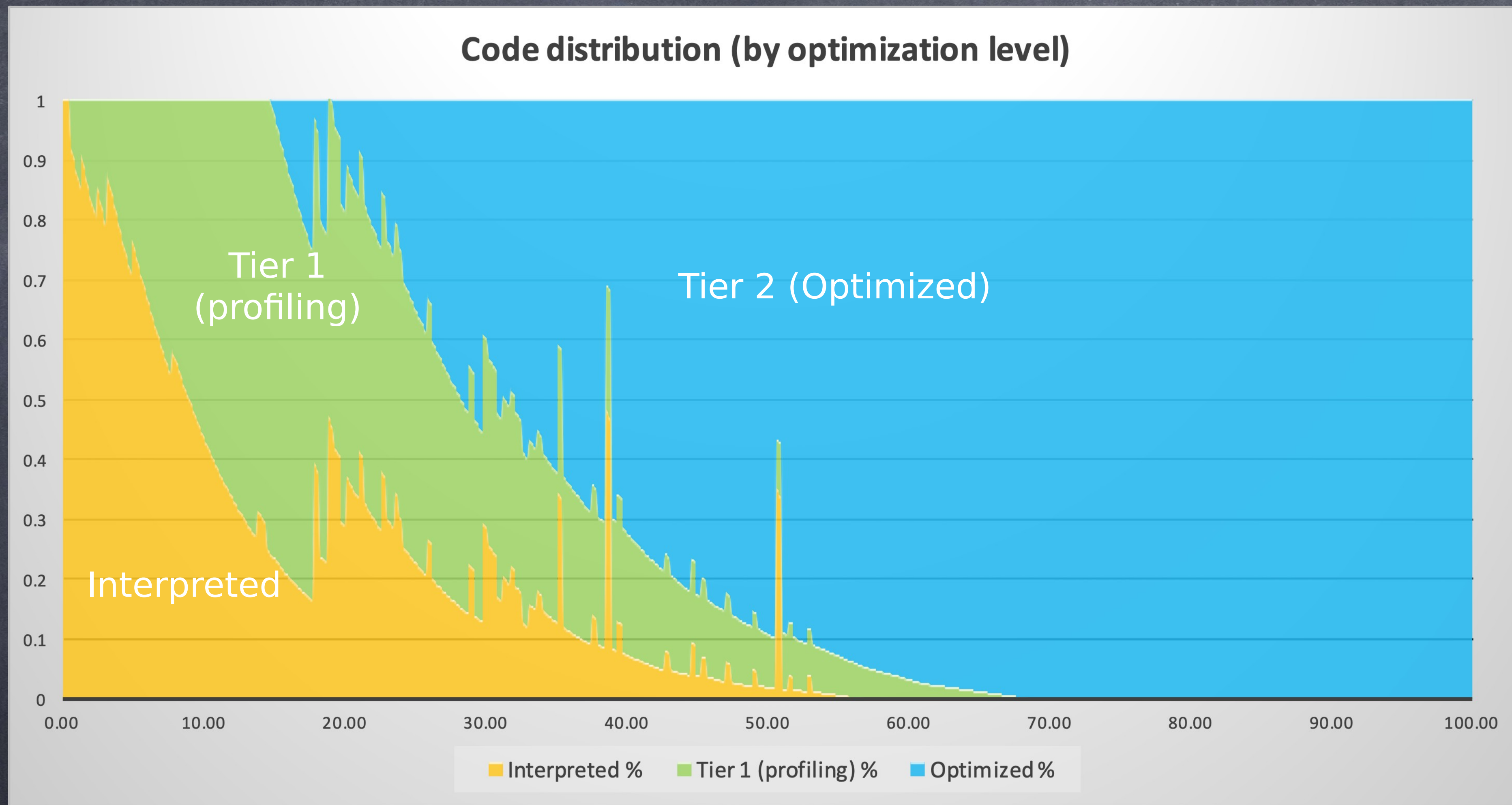
Реактивная модель жизни одного метода



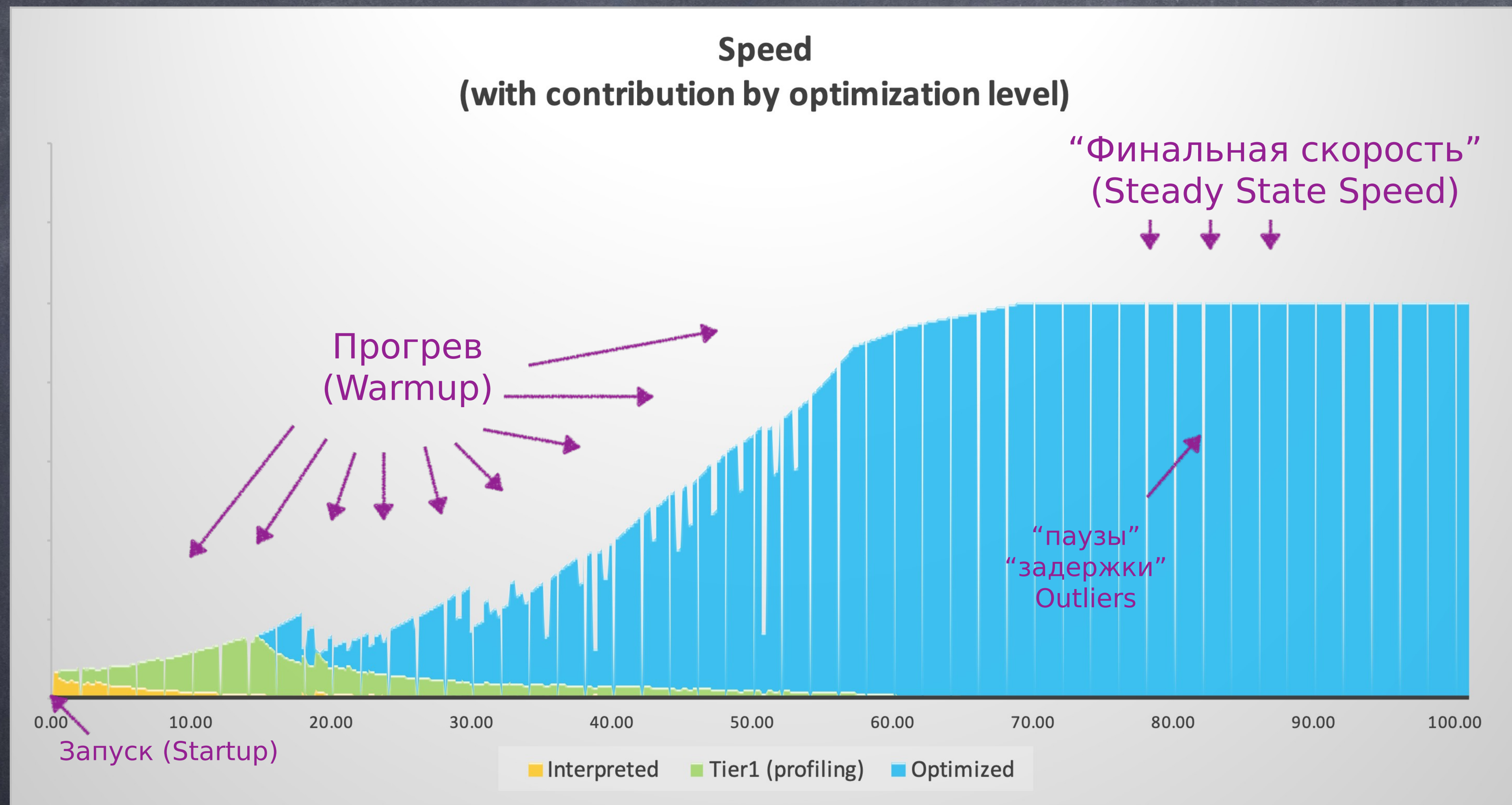
Реактивная модель прогрева: warmup приложения



Внутренности JVM: Распределение кода



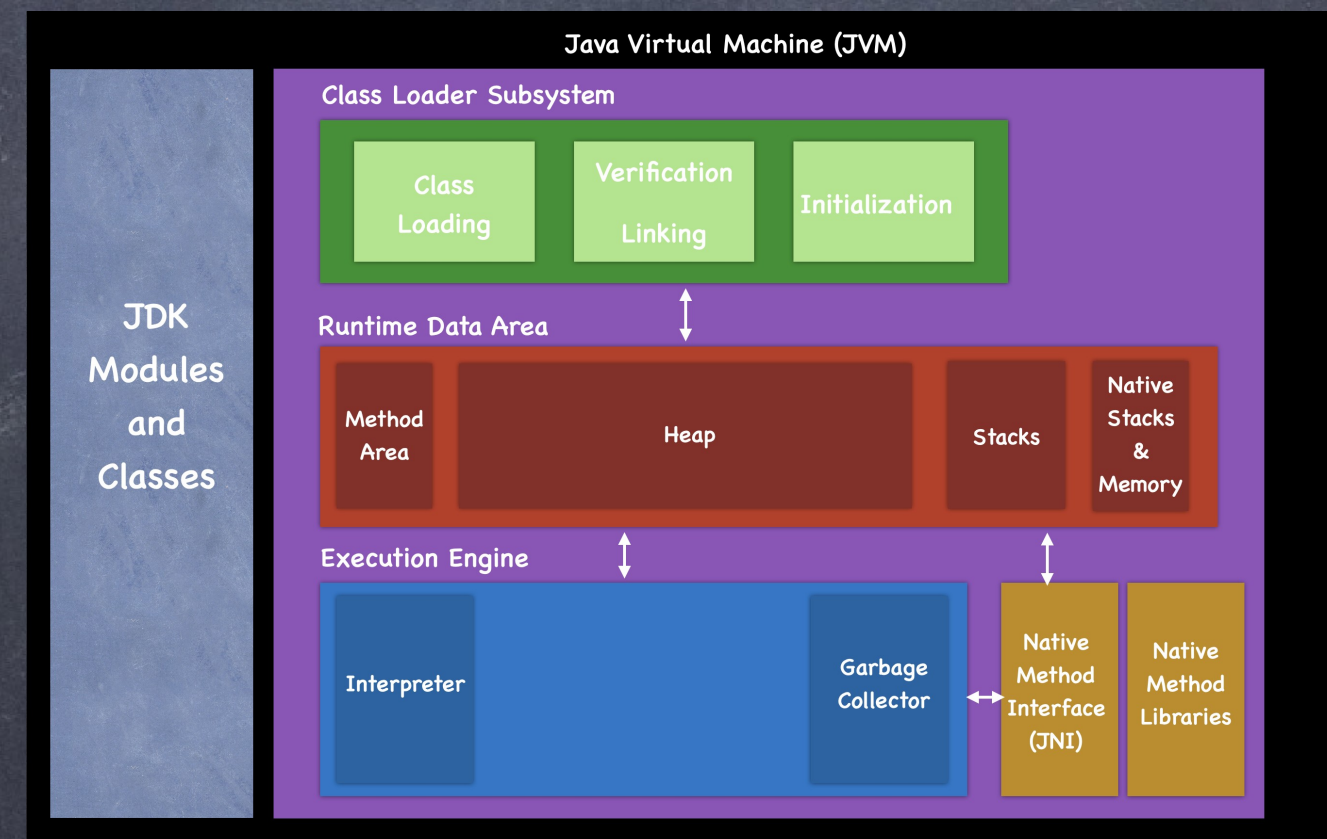
Внутренности JVM: Фазы работы приложения



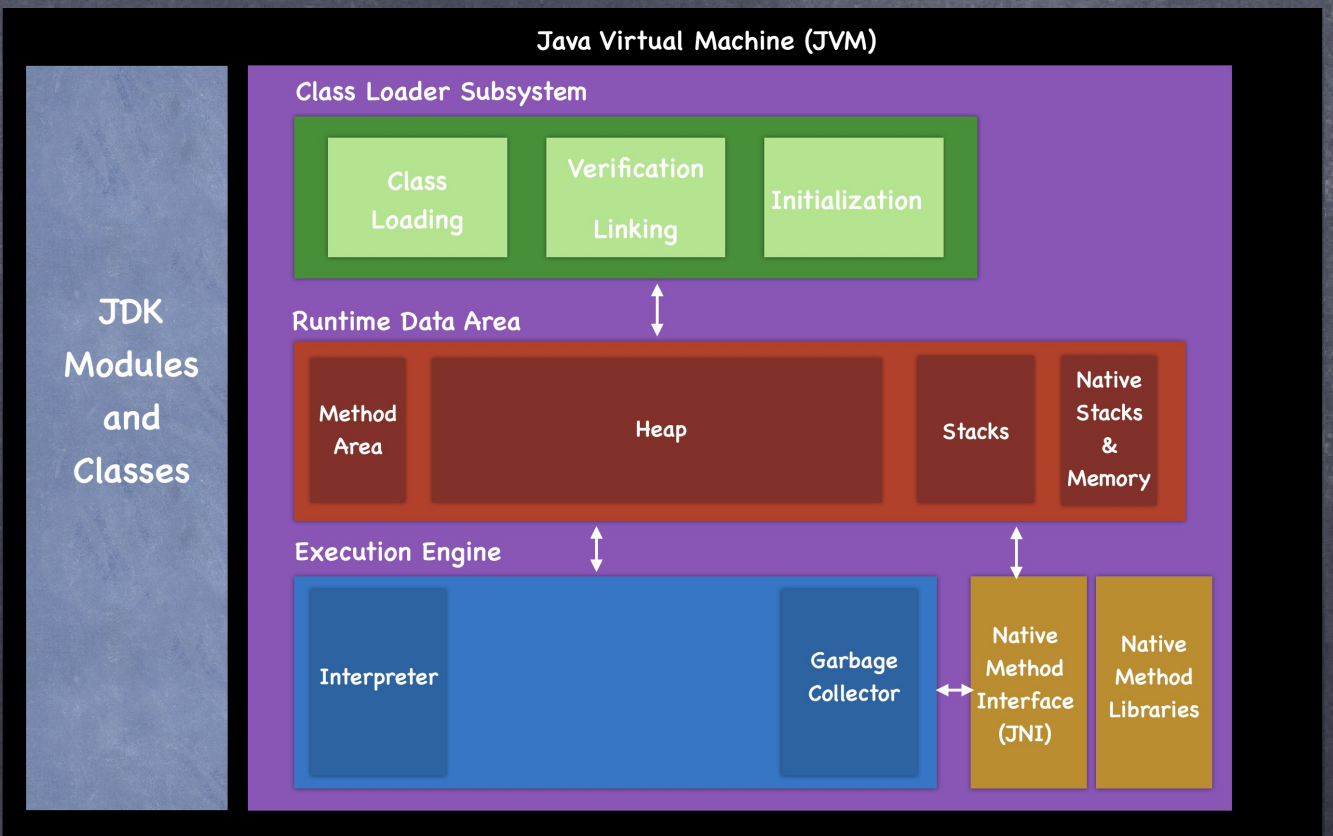
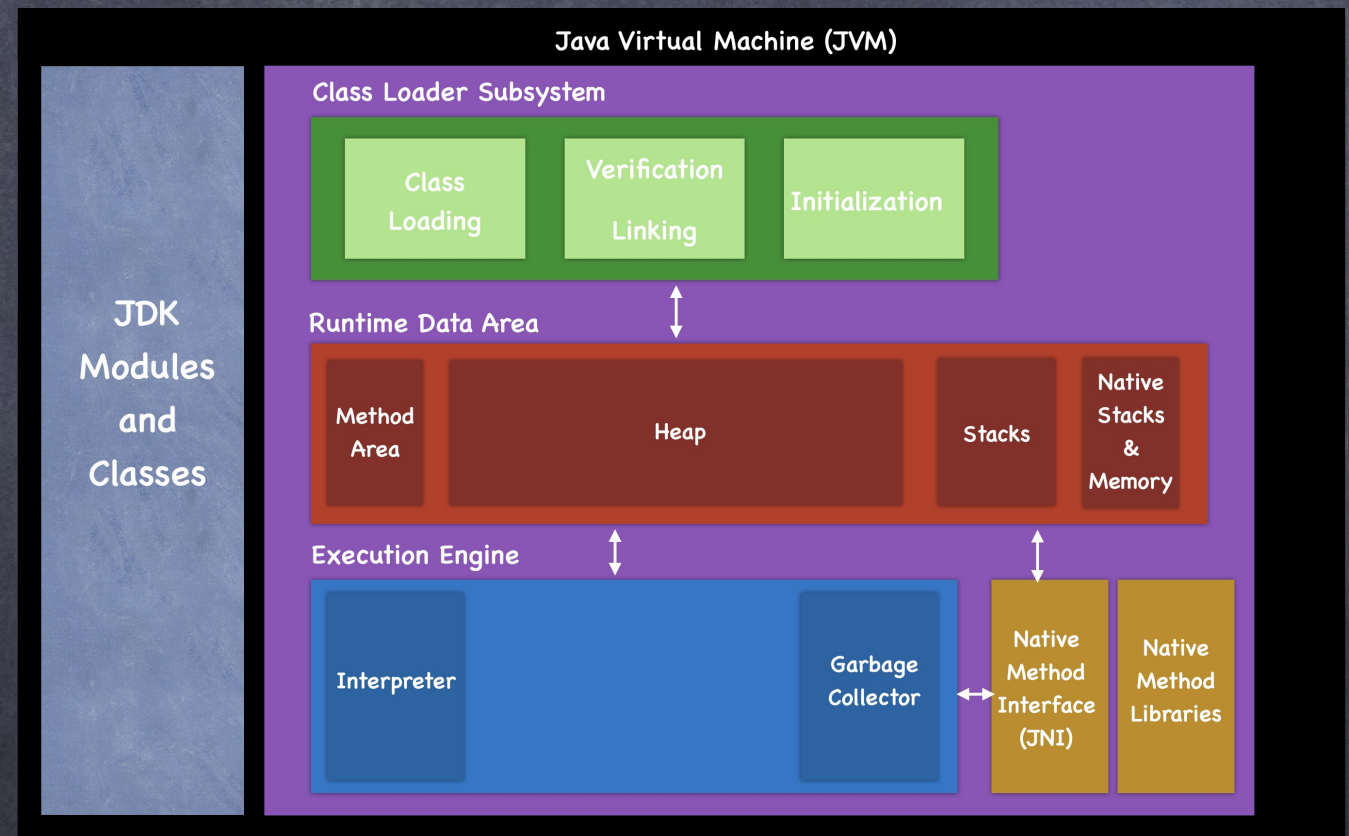
Знакомство с Runtime'ом

Cloud Native Application
warmup

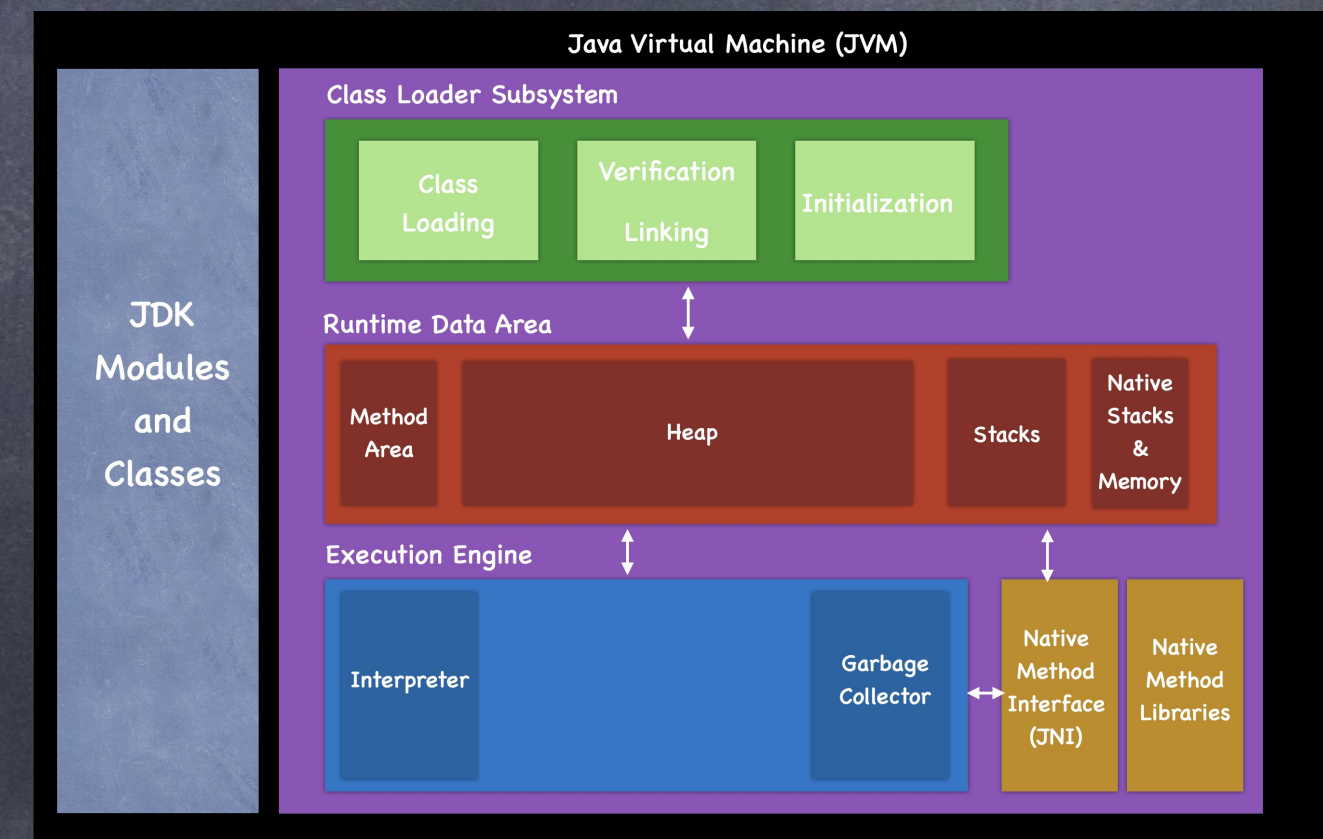
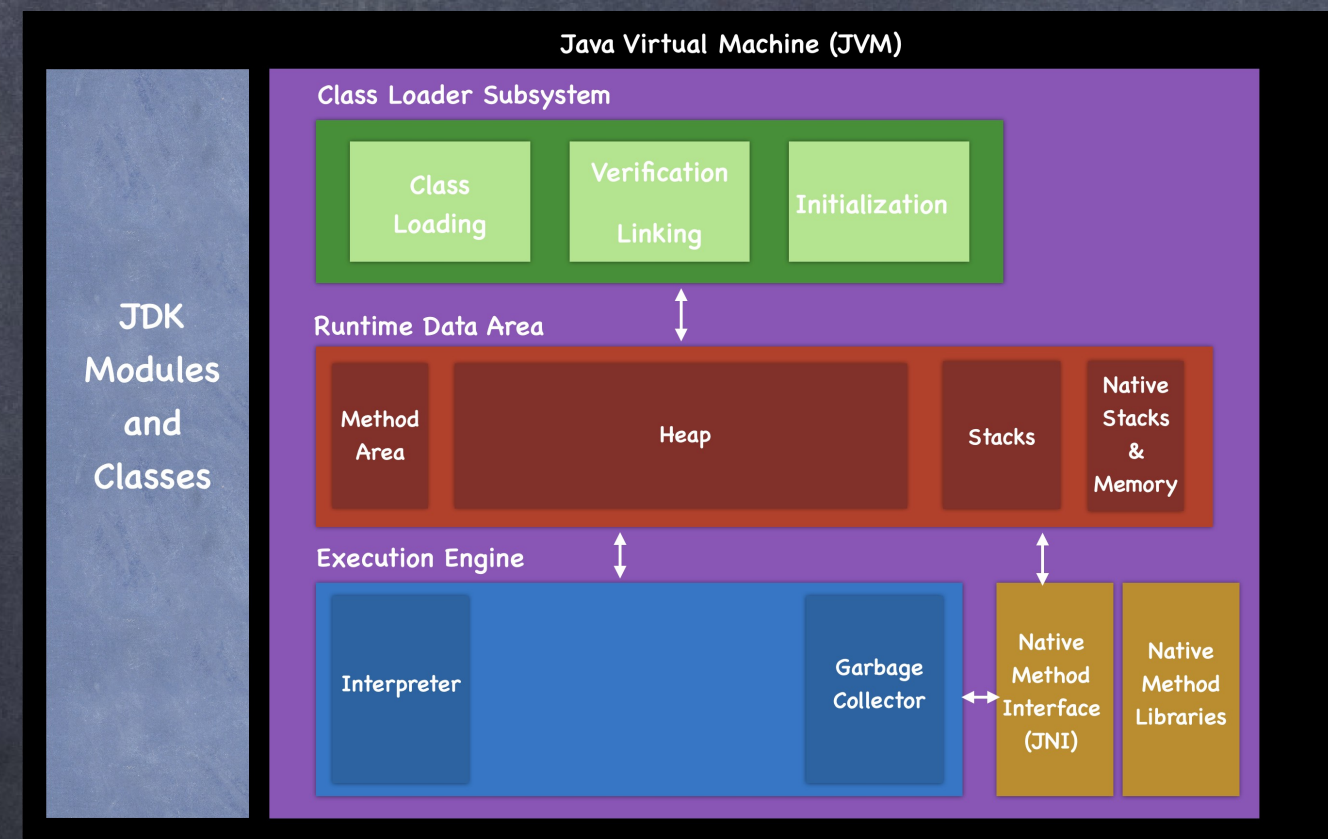
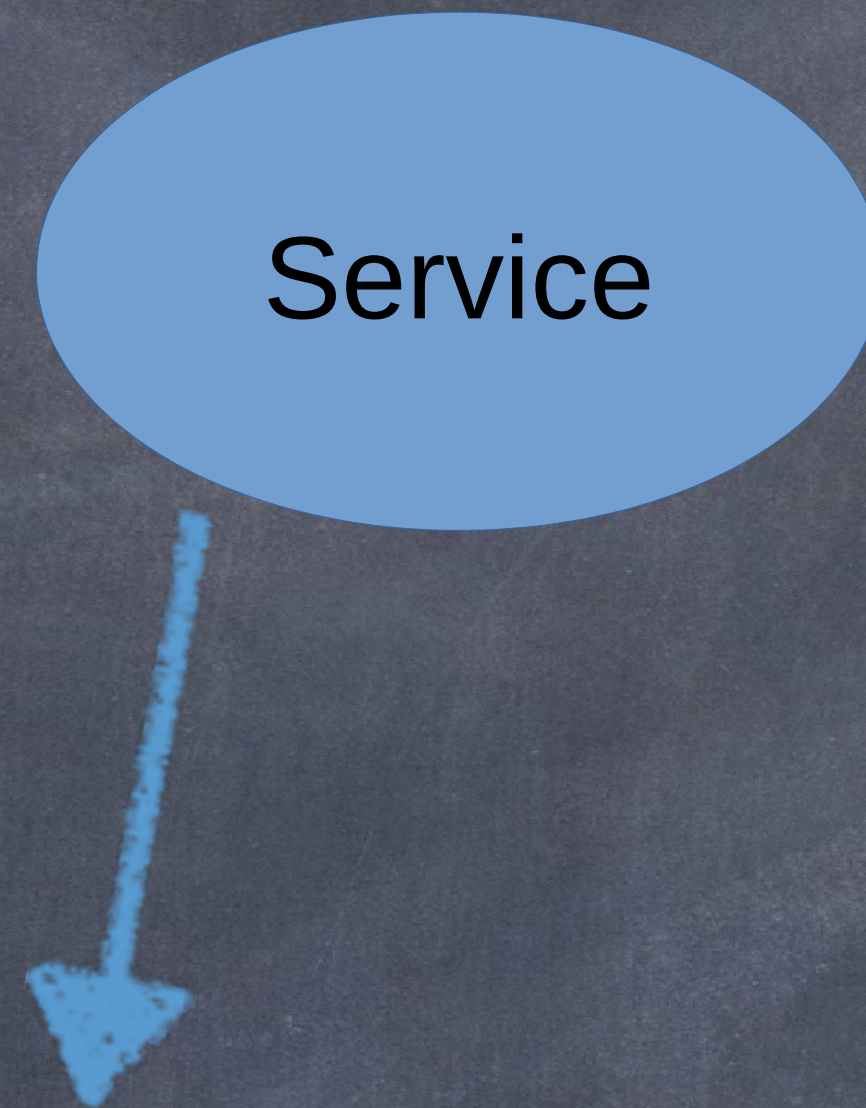
Cloud Native Application



Scale Up

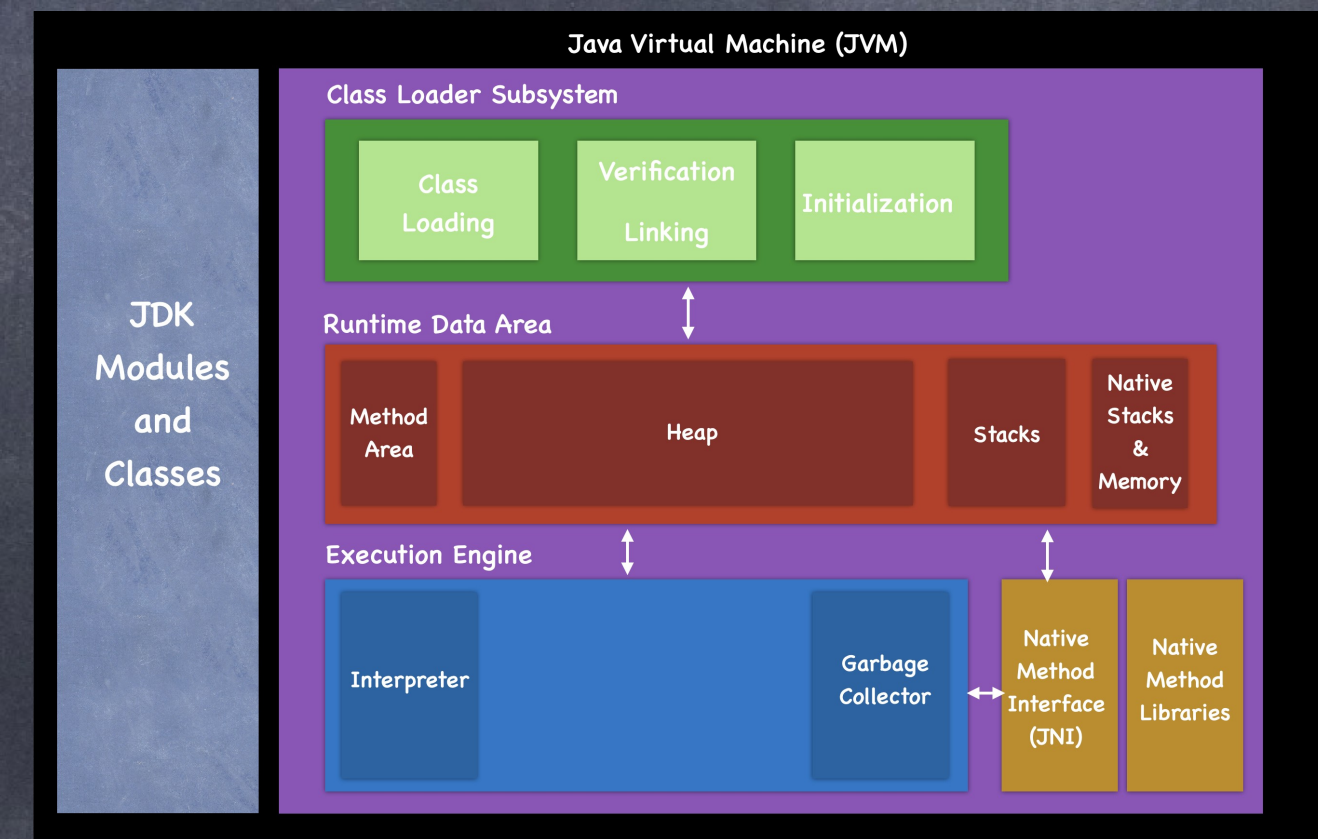
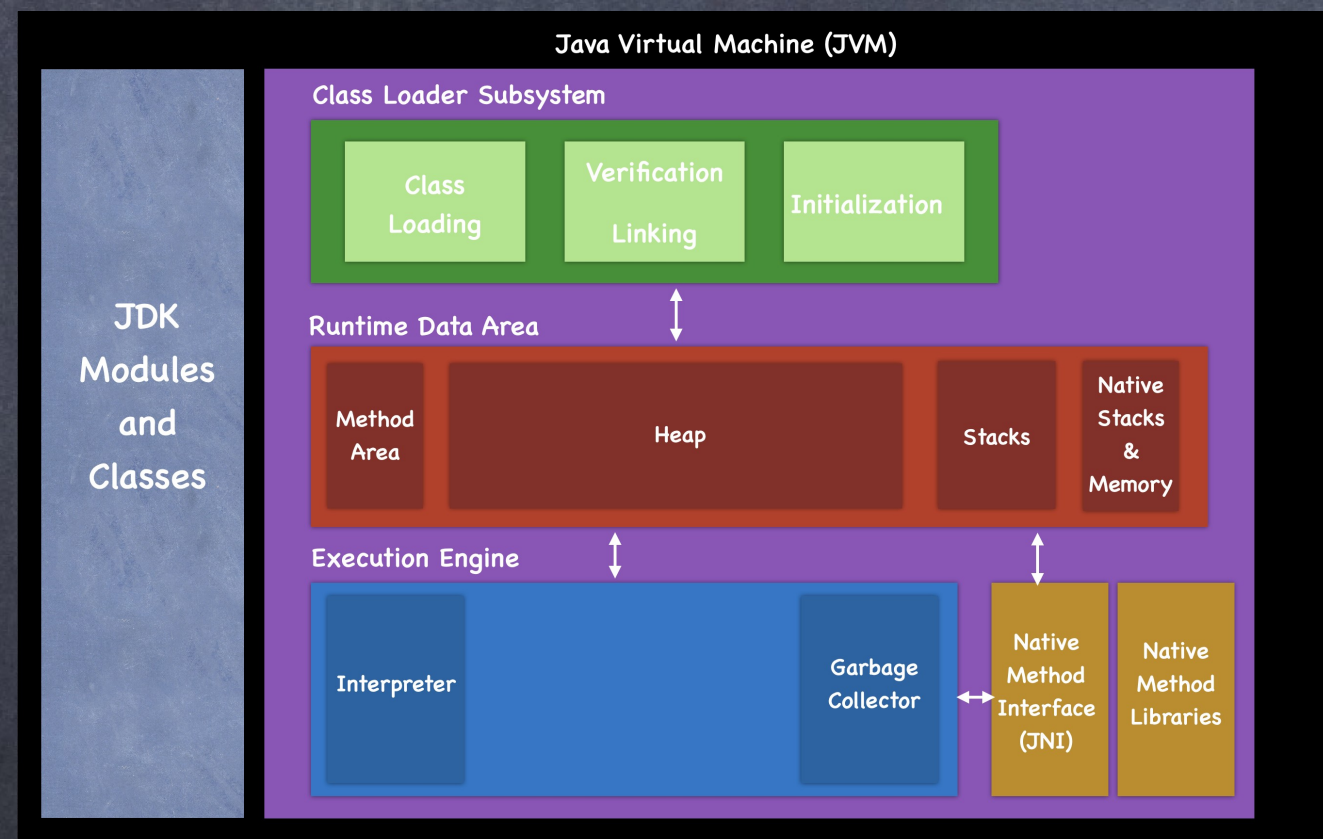
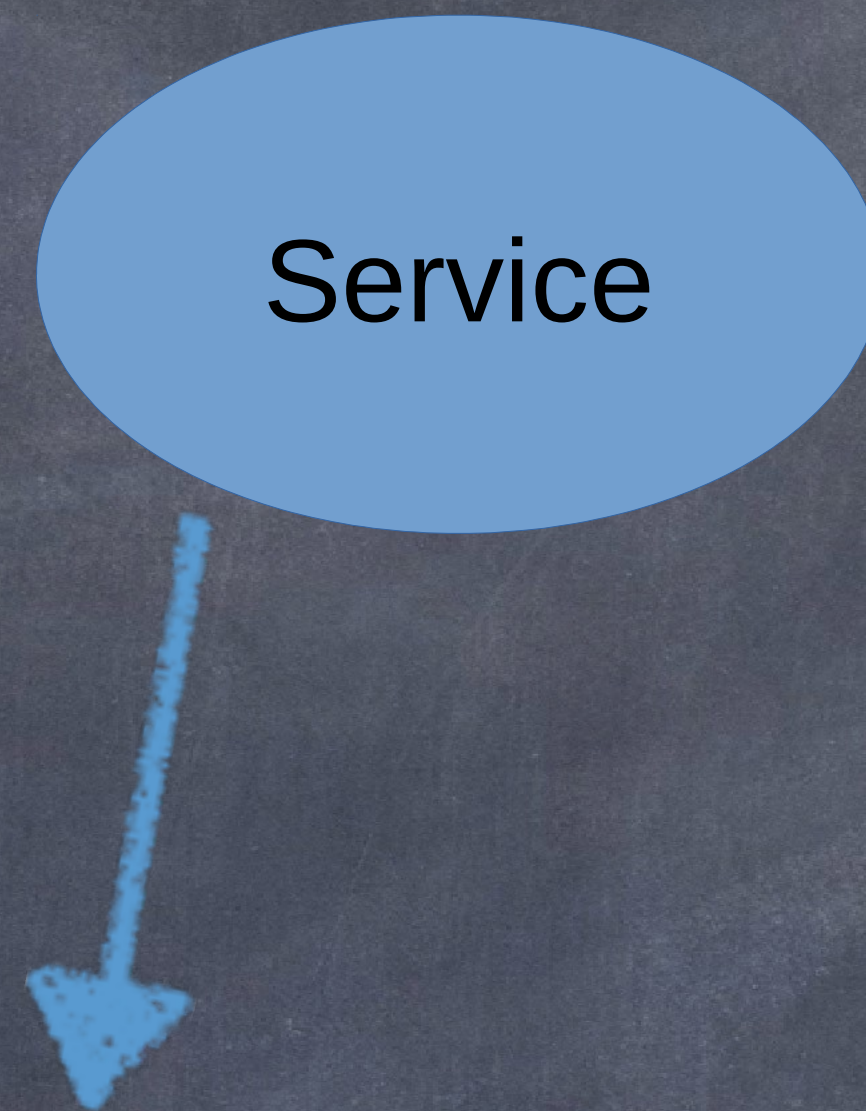


Readiness Check: Failed



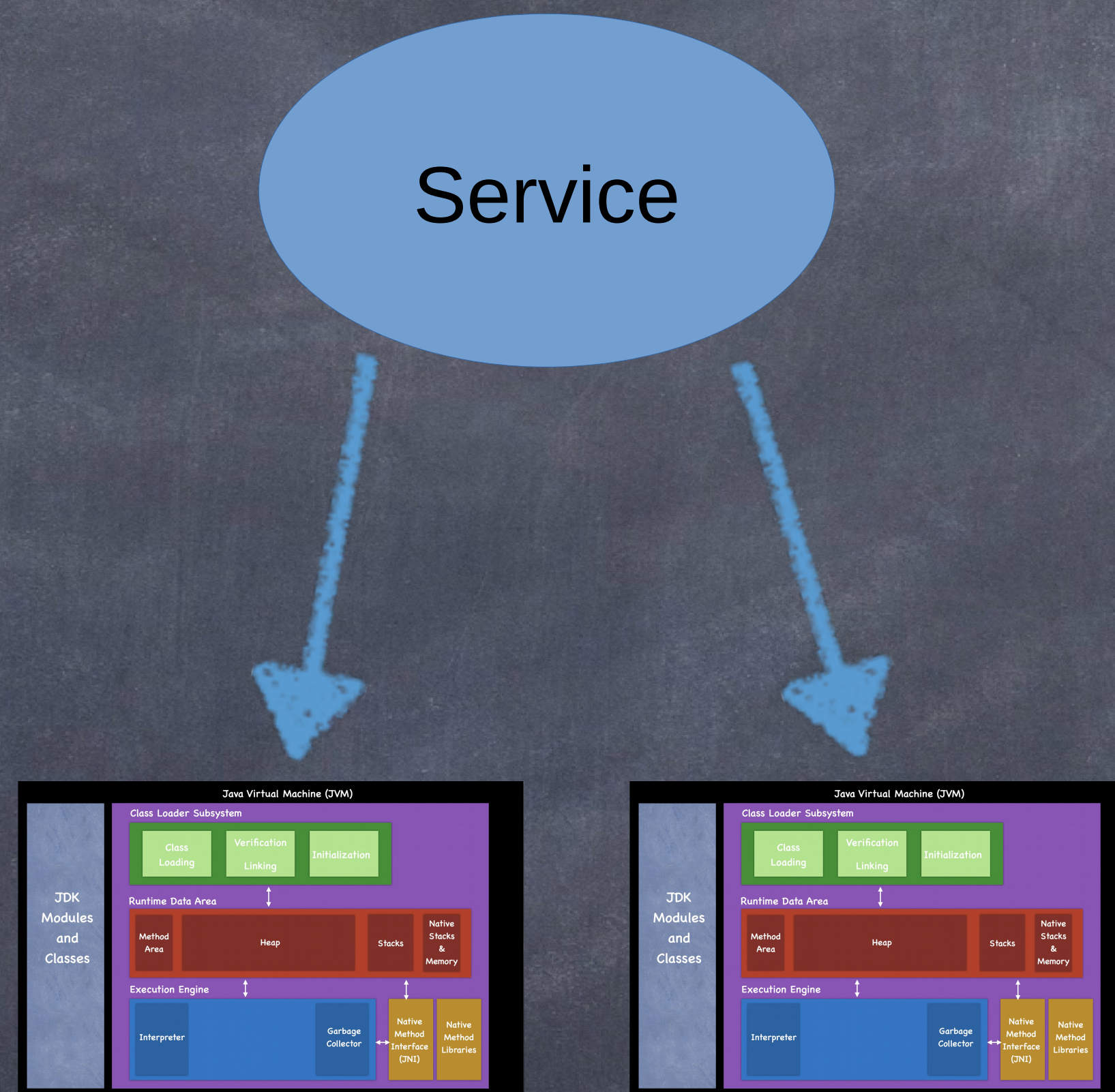
ГОТОВ? Нет...
ГОТОВ? Еще нет...
ГОТОВ? Нет еще...
ГОТОВ? Погодите...
ГОТОВ? ...

Readiness Check: Passed



ГОТОВ? Нет...
ГОТОВ? Еще нет...
ГОТОВ? Нет еще...
ГОТОВ? Погодите...
ГОТОВ? ...
...
ГОТОВ? Да!

Перенаправление трафика

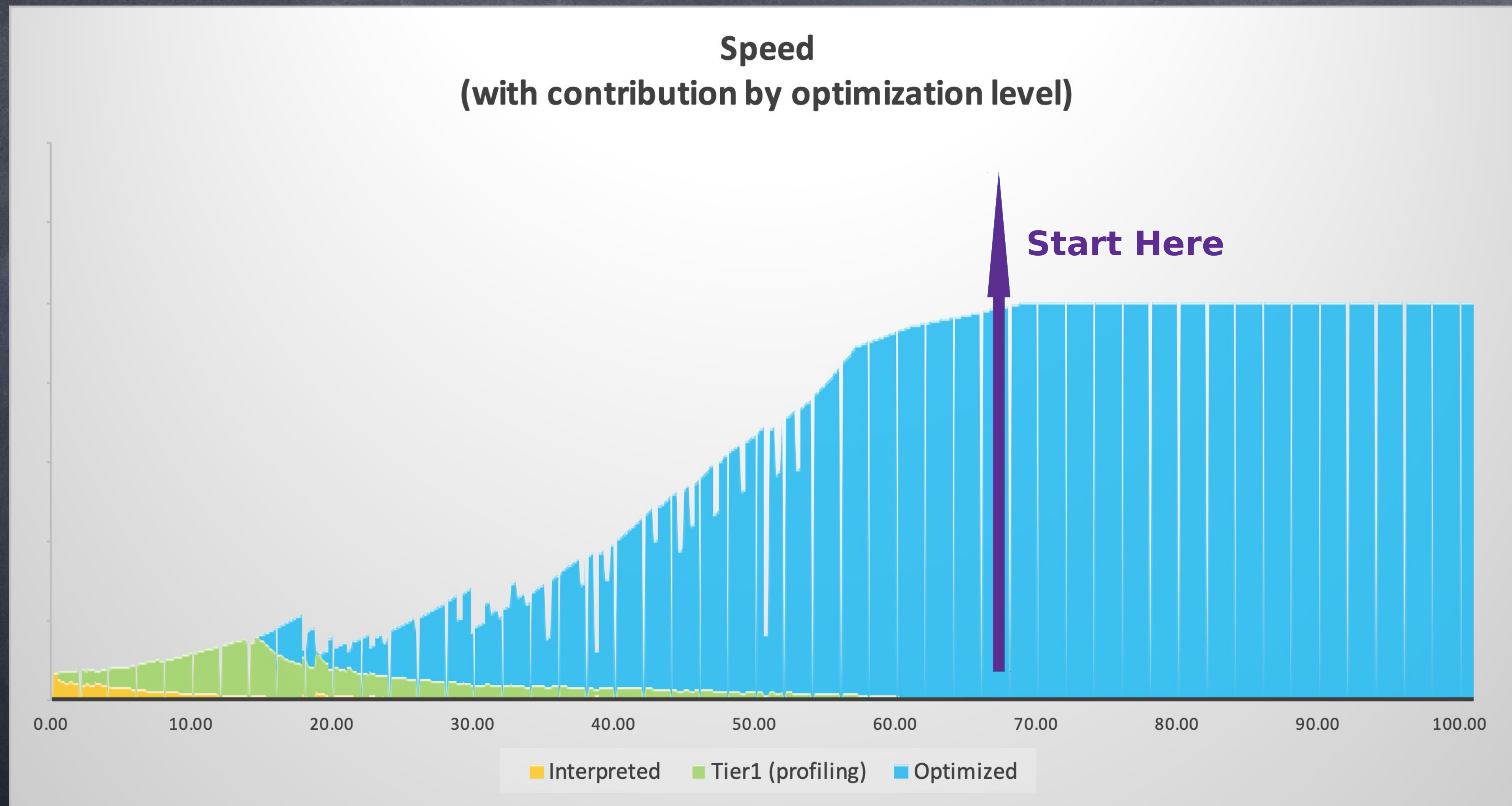


ГОТОВ? Да

Итого:
Реактивная модель
Поведения Java Runtime

Можно сразу в Steady State?

А можно сразу Steady State?



CRaC – Coordinated Restore at Checkpoint

<https://openjdk.org/projects/crac/>



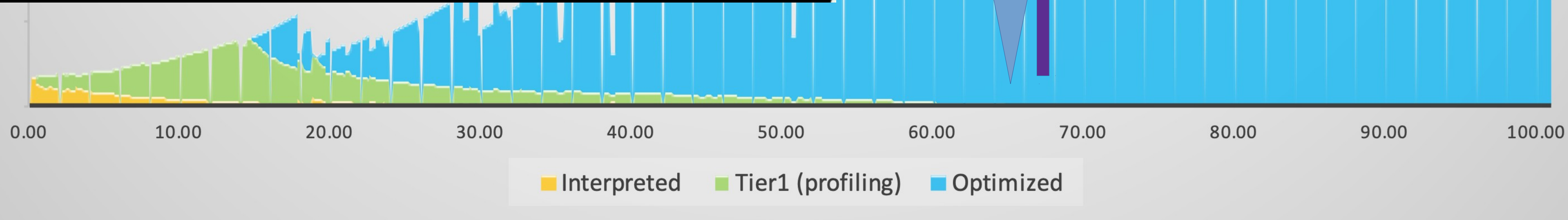
OpenJDK Project CRaC
(Coordinated Restore
at Checkpoint): задачи
и проблемы



АНТОН
КОЗЛОВ
Azul

(optimization level)
Checkpoint

Restore



<https://www.youtube.com/watch?v=RLFQj2mPqUM>

Реактивная модель
Vs
Проактивная модель

Терминология:
метод *bar* requires класс *Foo*

```
void bar(int param) {  
    if (param != 0) {  
        Foo a = new Foo(); // Foo must be initialized  
        // * * *  
    } else {  
        // * * *  
    }  
}
```


Инициализация классов (JLS)

JLS for Java 8. 12.4.1. When Initialization Occurs

A class or interface type T will be initialized **immediately before** the first occurrence of any one of the following:

T is a class and an instance of T is created.

A static method declared by T is invoked.

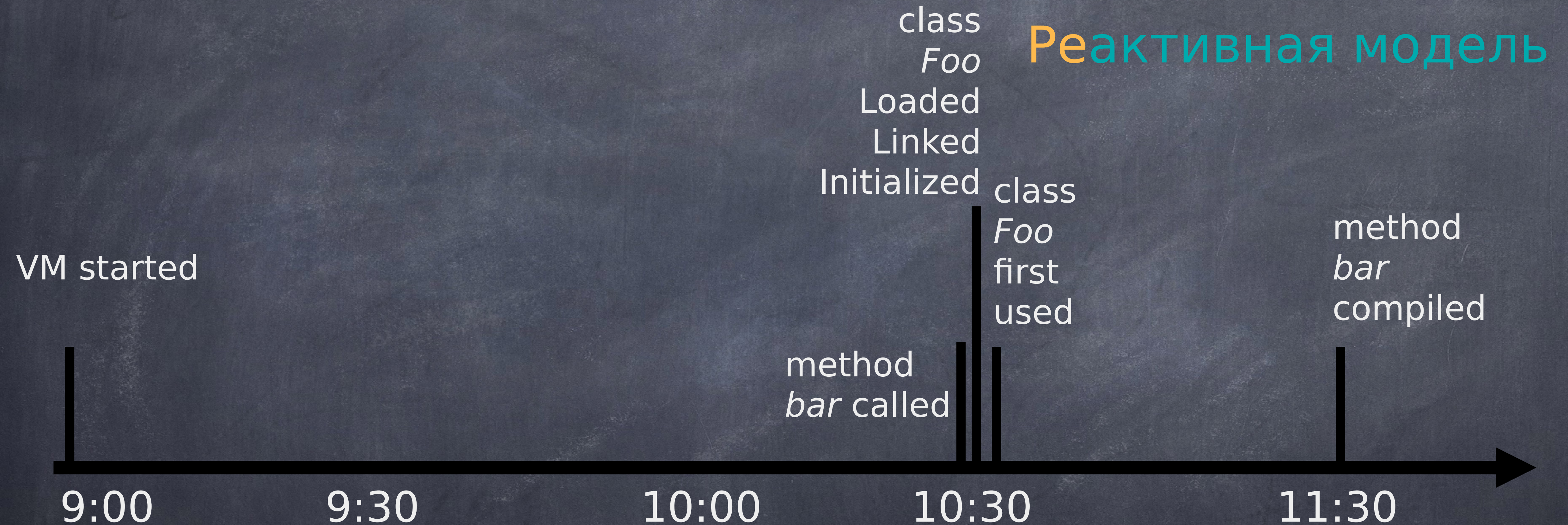
A static field declared by T is assigned.

A static field declared by T is used and the field is not a constant variable (§4.12.4).

T is a top level class (§7.6) and an assert statement (§14.10) lexically nested within T (§8.1.3) is executed.

<https://docs.oracle.com/javase/specs/jls/se8/html/jls-12.html#jls-12.4.1>

Жизненный цикл класса Foo и метода bar



Инициализация классов (JVMS)

JVMS for Java 8. Section 5.5: Initialization

Initialization of a class or interface consists of executing its class or interface initialization method (§2.9). A class or interface C may be initialized only as a result of:

- The execution of any one of the Java Virtual Machine instructions new, getstatic, putstatic, or invokestatic that references C (§new, §getstatic, §putstatic, §invokestatic).

These instructions reference a class or interface directly or indirectly through either a field reference or a method reference

.....

<https://docs.oracle.com/javase/specs/jvms/se8/html/jvms-5.html#jvms-5.5>

Жизненный цикл класса Foo

Проактивная модель
инициализации

?

class
Foo
initialized

class
Foo
Loaded
Linked

VM started

class
Foo
first
used

method
bar
compiled

method
bar called

9:00

9:30

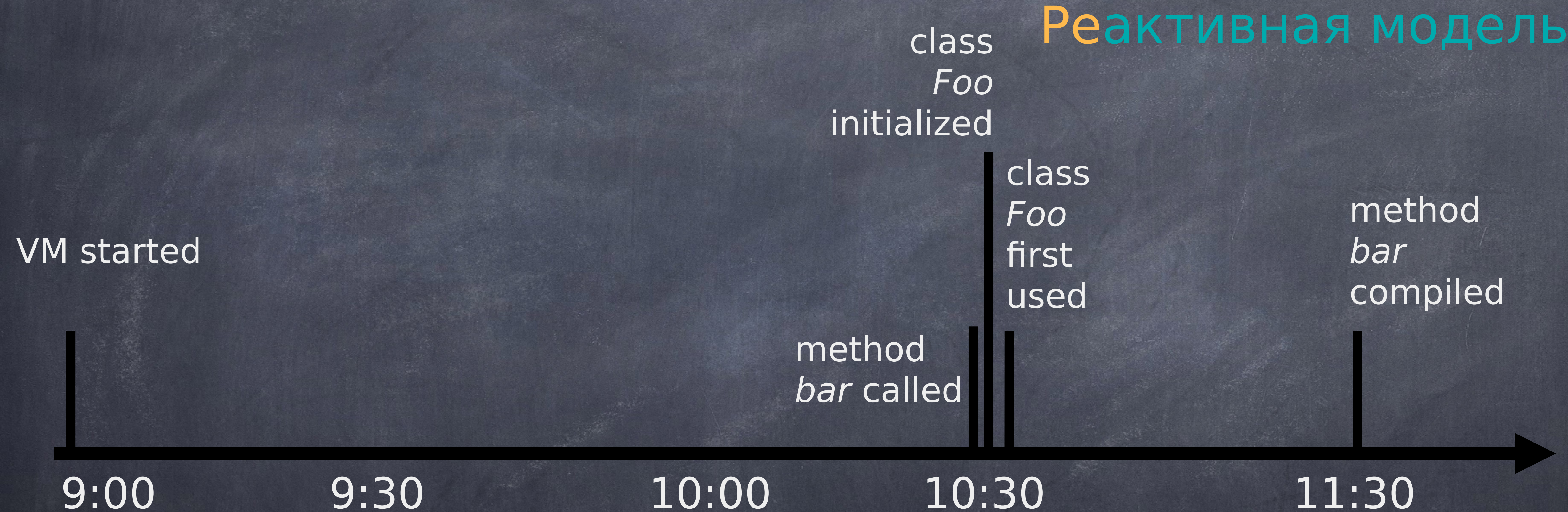
10:00

10:30

11:30

Жизненный цикл класса Foo и метода bar

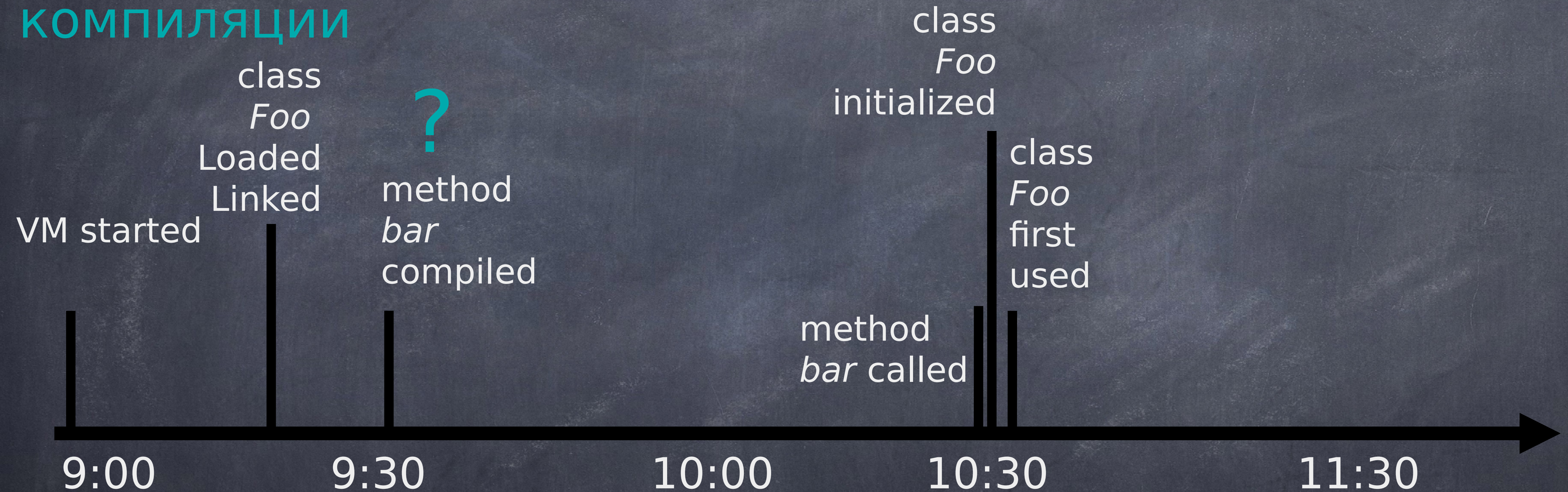
Реактивная модель



Жизненный цикл метода `bar`

Проактивная модель

КОМПИЛЯЦИИ



Пример: Проверка инициализации класса

```
Foo a = new Foo()
```

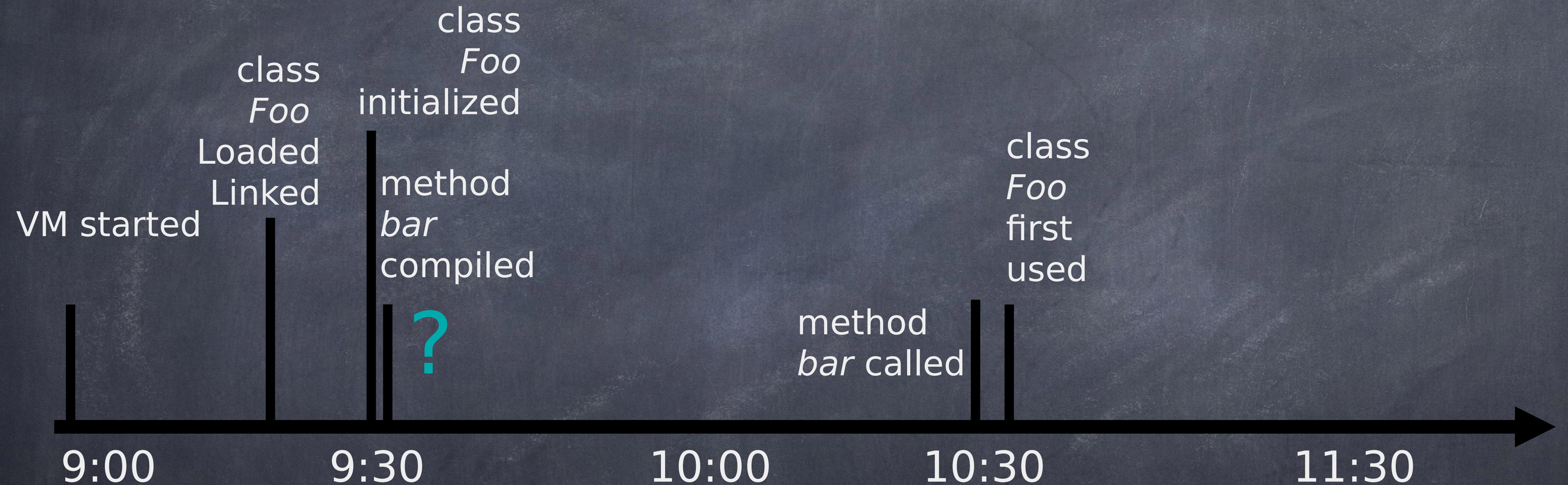


```
if (!vm.is_initialized(Foo)) {  
    vm.init(Foo); // or uncommon_trap(uninitialized)  
}
```

```
Foo a = new Foo()
```


Жизненный цикл класса Foo и метода bar

Проактивная модель



Что может дать
проактивная модель?

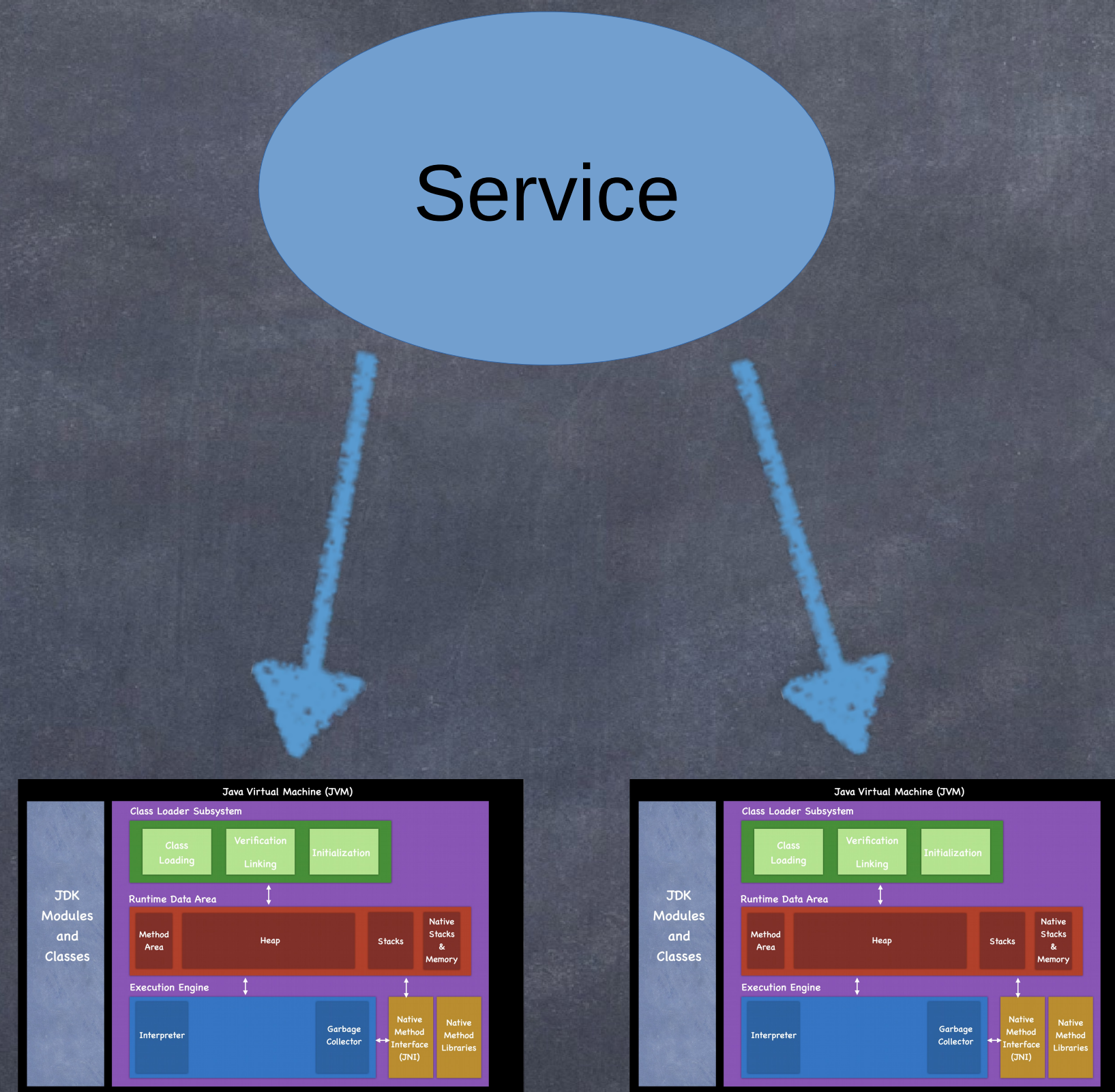
Scale up с **проактивным** Runtime'ом

Service



ГОТОВ?

Scale up с проактивным Runtime'ом



ГОТОВ? Да

Может ли JVM **проактивно** инициализировать Foo?

```
class Foo {  
    int baz;  
}
```

```
class Foo {  
    int baz;  
  
    Foo();  
    Code:  
    0: aload_0  
    1: invokespecial #1// Method j.l.Object."<init>":()V  
    4: return  
}
```


А ЭТОТ Foo?

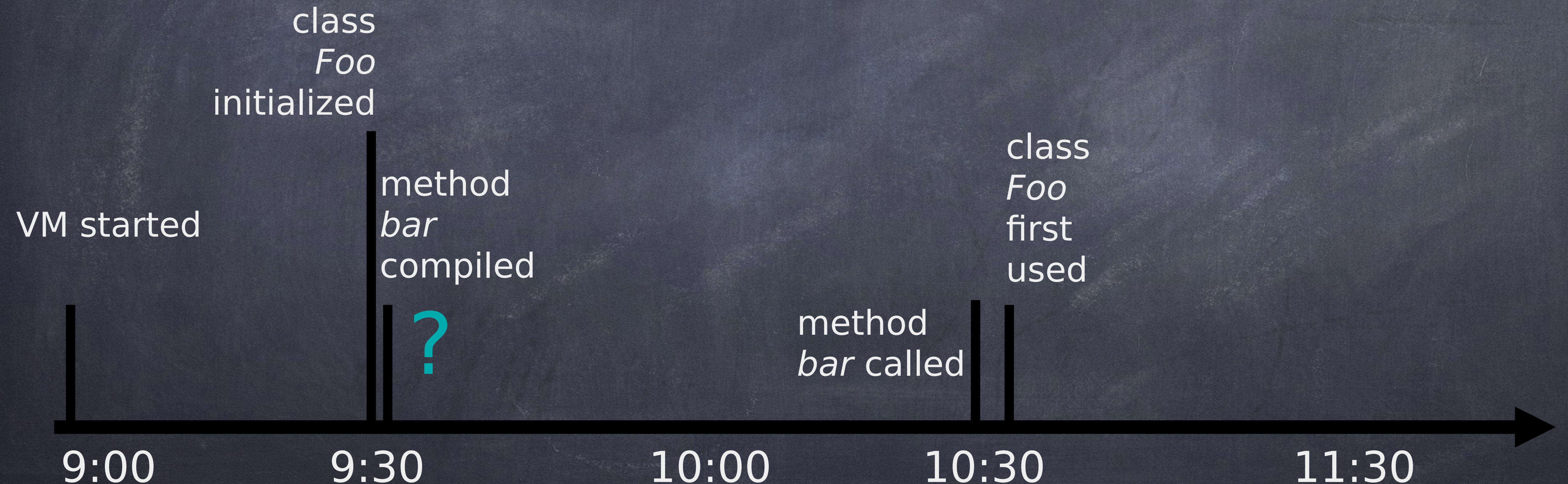
```
class Foo {  
    final static Integer baz = new Integer(42);  
}
```

```
class Foo {  
    static final java.lang.Integer baz;  
  
    Foo();  
    Code:  
    0: aload_0  
    1: invokespecial #1 // Method j.l.Object."<init>":()V  
    4: return  
  
    static {};  
    Code:  
    0: new          #2 // class j.l.Integer  
    3: dup  
    4: bipush      42  
    6: invokespecial #3 // Method j.l.Integer."<init>":(I)V  
    9: putstatic    #4 // Field baz:Ljava/lang/Integer;  
    12: return  
}
```


А теперь?

```
class Foo {  
    static final LocalDateTime baz = LocalDateTime.now();  
}
```

Проактивная модель



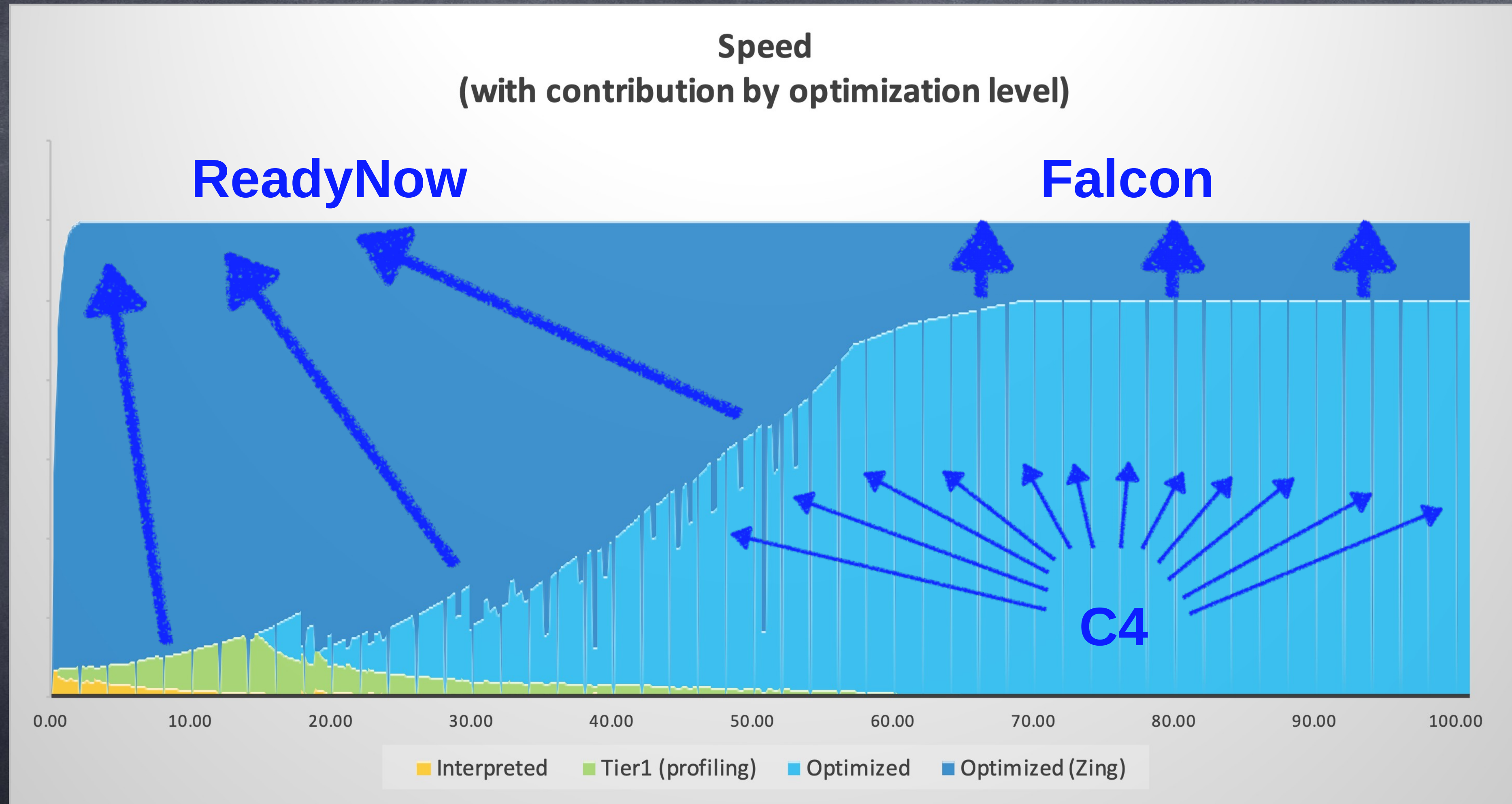
А ЭТОТ “ПРОСТЕНЬКИЙ” Enum?

```
public enum SimpleEnum {  
    One  
};
```

```
static {  
    Code:  
    0: new          #4          // class SimpleEnum  
    3: dup  
    4: ldc          #7          // String One  
    6: iconst_0  
    7: invokespecial #8          // Method "<init>":(Lj.l.String;I)V  
    10: putstatic   #9          // Field One:LSimpleEnum;  
    13: iconst_1  
    14: anewarray   #4          // class SimpleEnum  
    17: dup  
    18: iconst_0  
    19: getstatic   #9          // Field One:LSimpleEnum;  
    22: aastore  
    23: putstatic   #1         // Field $VALUES:[LSimpleEnum;  
    26: return  
}
```


JWarmup JEP (<https://openjdk.org/jeps/8203832>)

Azul ReadyNow!



Знакомство с Runtime'ом

И снова Compiler-Runtime:
спекуляции и деоптимизации

“Героические” (спекулятивные) ОПТИМИЗАЦИИ

“секрет” скорости Java

Пример: Мертвый код

```
static final void hotMethod() {  
    if ( thing == null )  
        System.out.print("always");  
    else  
        System.out.print("never");  
}
```



```
static final void hotMethod() {  
    if ( thing == null )  
        System.out.print("always");  
    else  
        uncommon_trap(:unreached);  
}
```

```
<bc code='199' bci='3'/>  
<branch target_bci='17'  
    taken='0' not_taken='5800'  
    cnt='5800' prob='never'/>  
<uncommon_trap  
    bci='3' reason='unstable_if'  
    action='reinterpret'  
    comment='taken never'/>
```

```
<uncommon_trap thread='7171' stamp='5.104'  
    compile_id='29' compiler='C2' level='4'  
    reason='unstable_if' action='reinterpret' >  
    <jvms  
        method='...Unreached hotMethod ()V'  
        bci='3'.../>  
</uncommon_trap>
```


25 + 0%

И еще больше в циклах

Пример: Проверка инициализации класса

MyClass.getStatic()

new MyClass()

```
if (!vm.is_init(MyClass)) {  
    vm.init(MyClass);  
}
```

MyClass.getStatic()



MyClass.getStatic()

Увеличение размера 20%

Замедление

или упущенные

Оптимизации на 5-10%

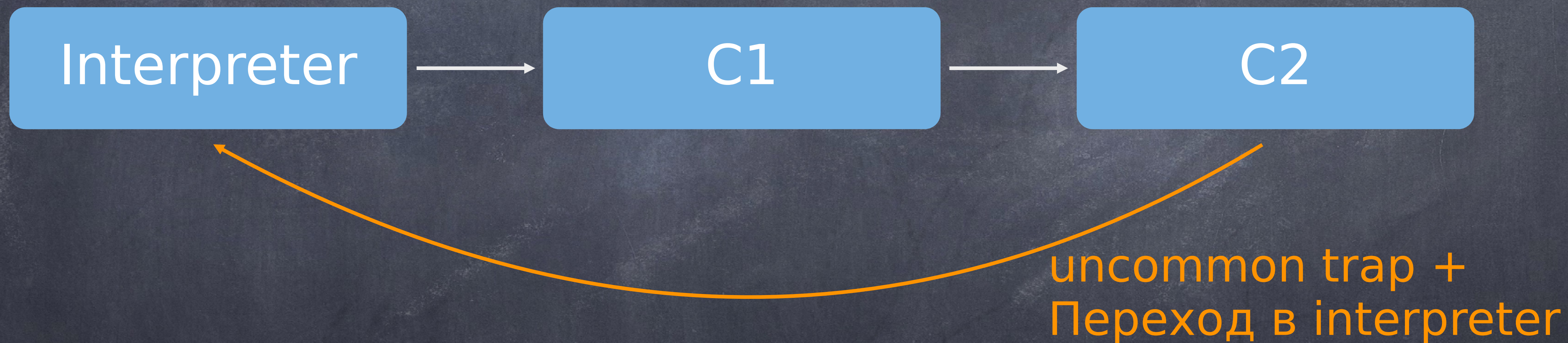
“Героические” (спекулятивные)

ОПТИМИЗАЦИИ

de-optimization

Переход в Interpreter: однократно

```
static final void hotMethod() {  
    if ( thing == null )  
        System.out.print("always");  
    else  
        uncommon_trap(:unreached);  
}
```



Переход в Interpreter: Всех НОВЫХ ВЫЗОВОВ

НОВЫЙ ВЫЗОВ

Переход в interpreter

```
static final void hotMethod() {  
    if ( thing == null )  
        System.out.print("always");  
    else  
        uncommon_trap(:unreached);  
}
```

Interpreter



C1



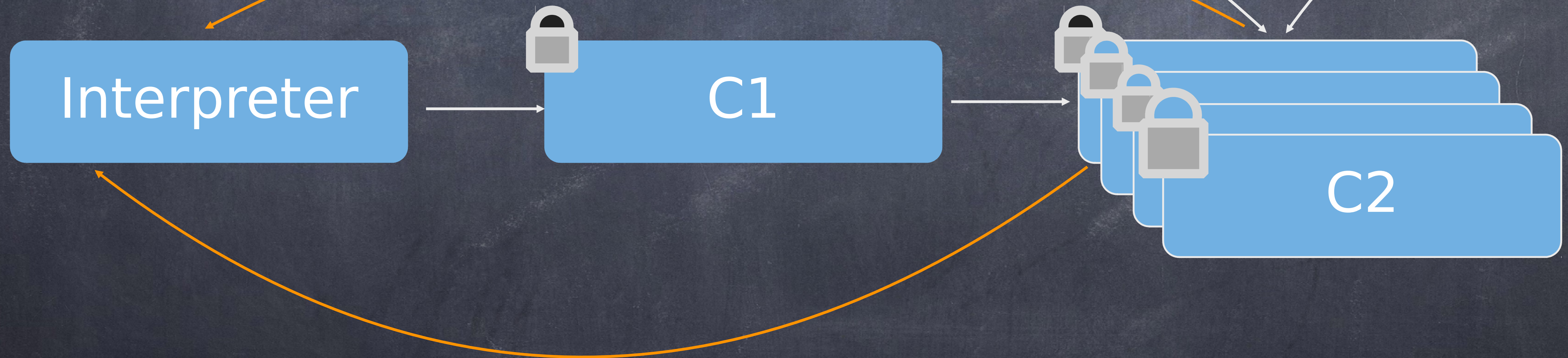
C2

Переход в Interpreter: Всех попыток исполнения

НОВЫЕ ВЫЗОВЫ

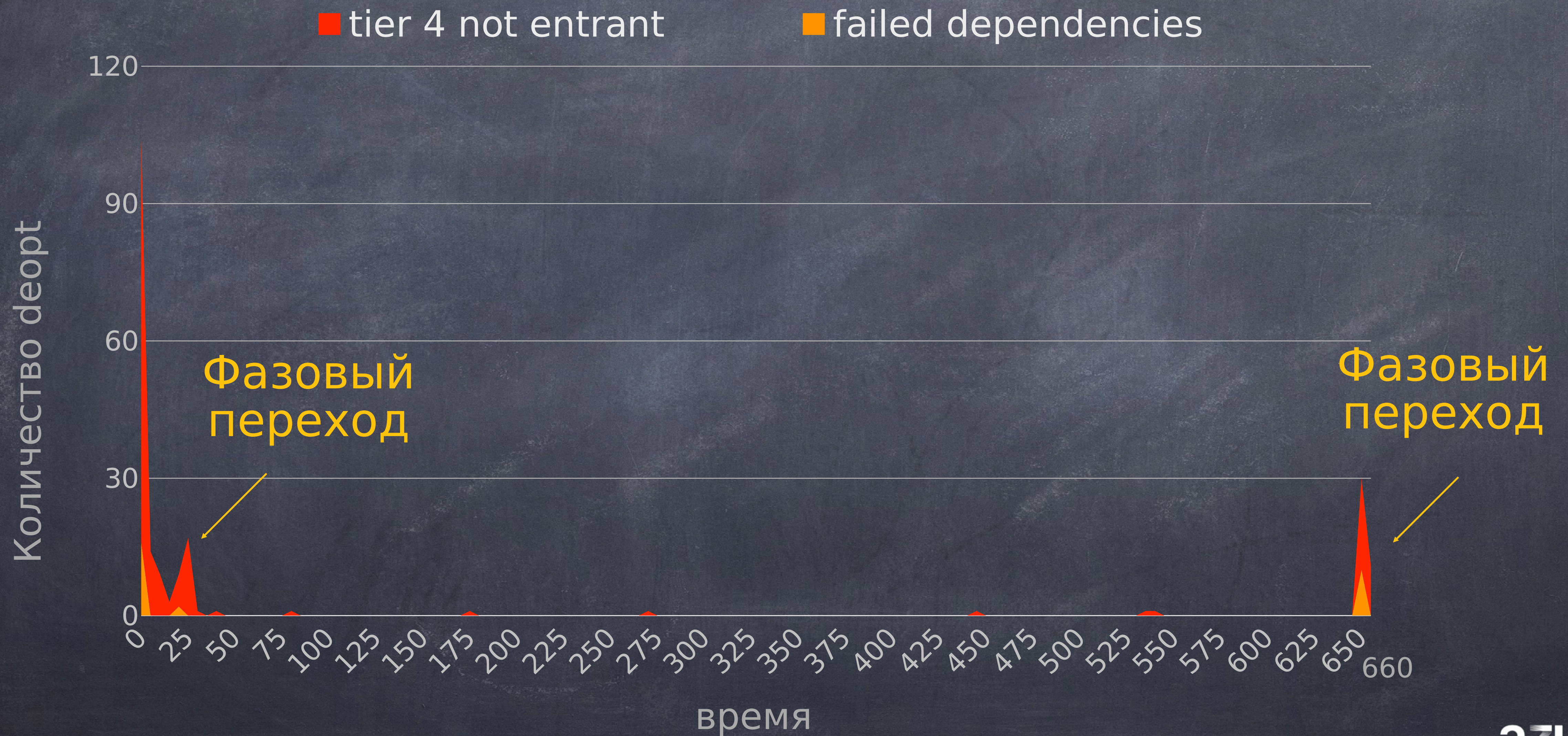
Возврат в метод

Переход в interpreter новых вызовов

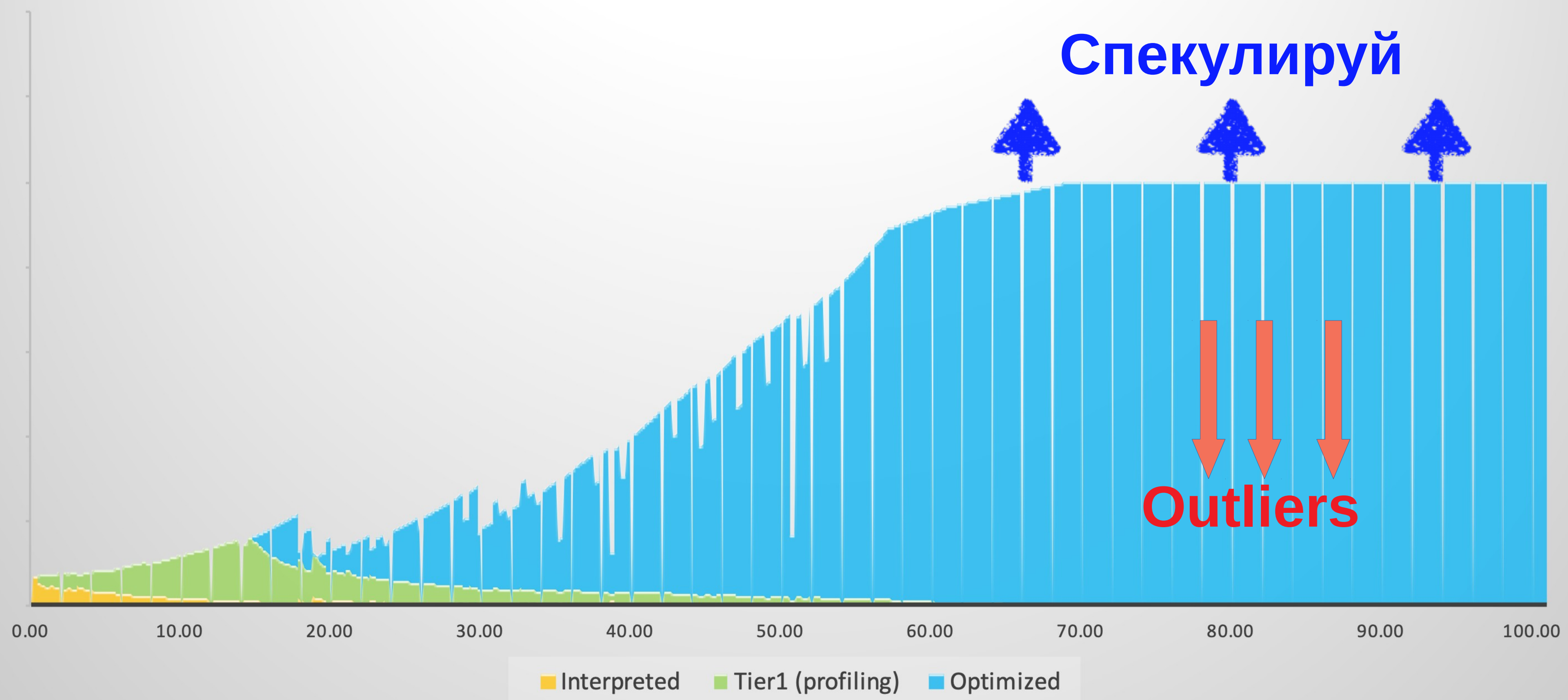


переход в interpreter после return!

Нарушение спекулятивных предположений



Speed (with contribution by optimization level)

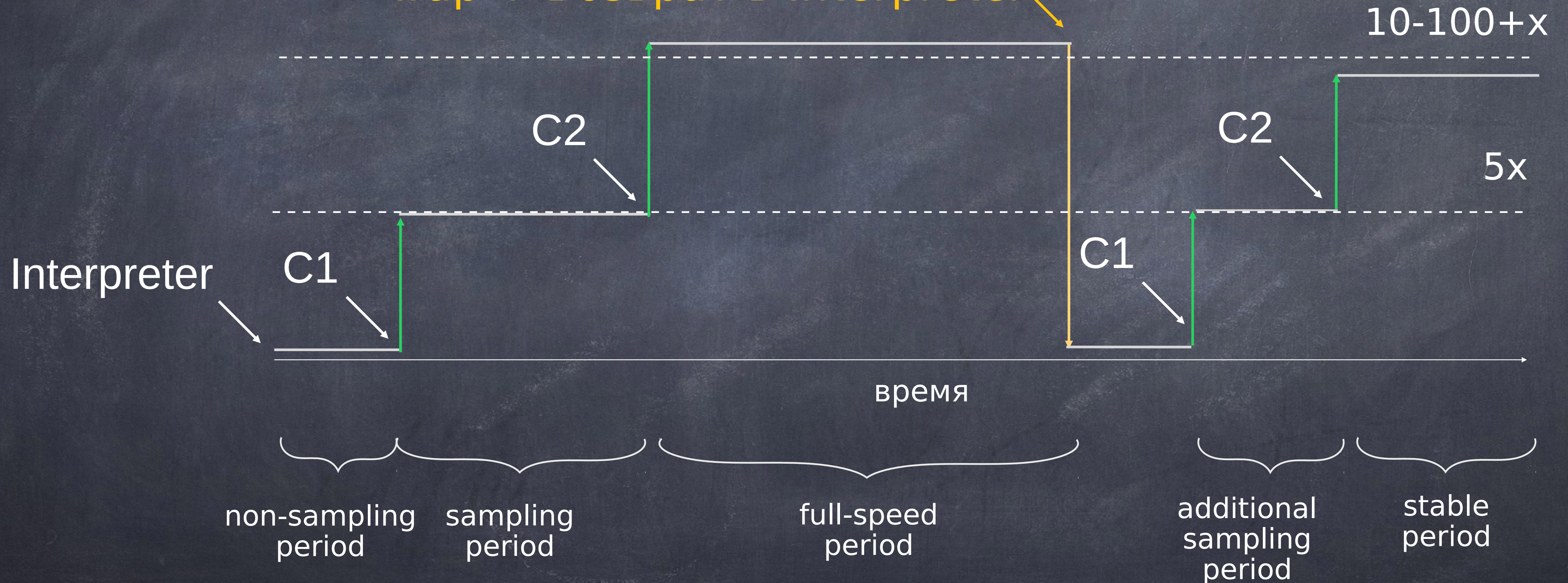


Спекулирую

Outliers

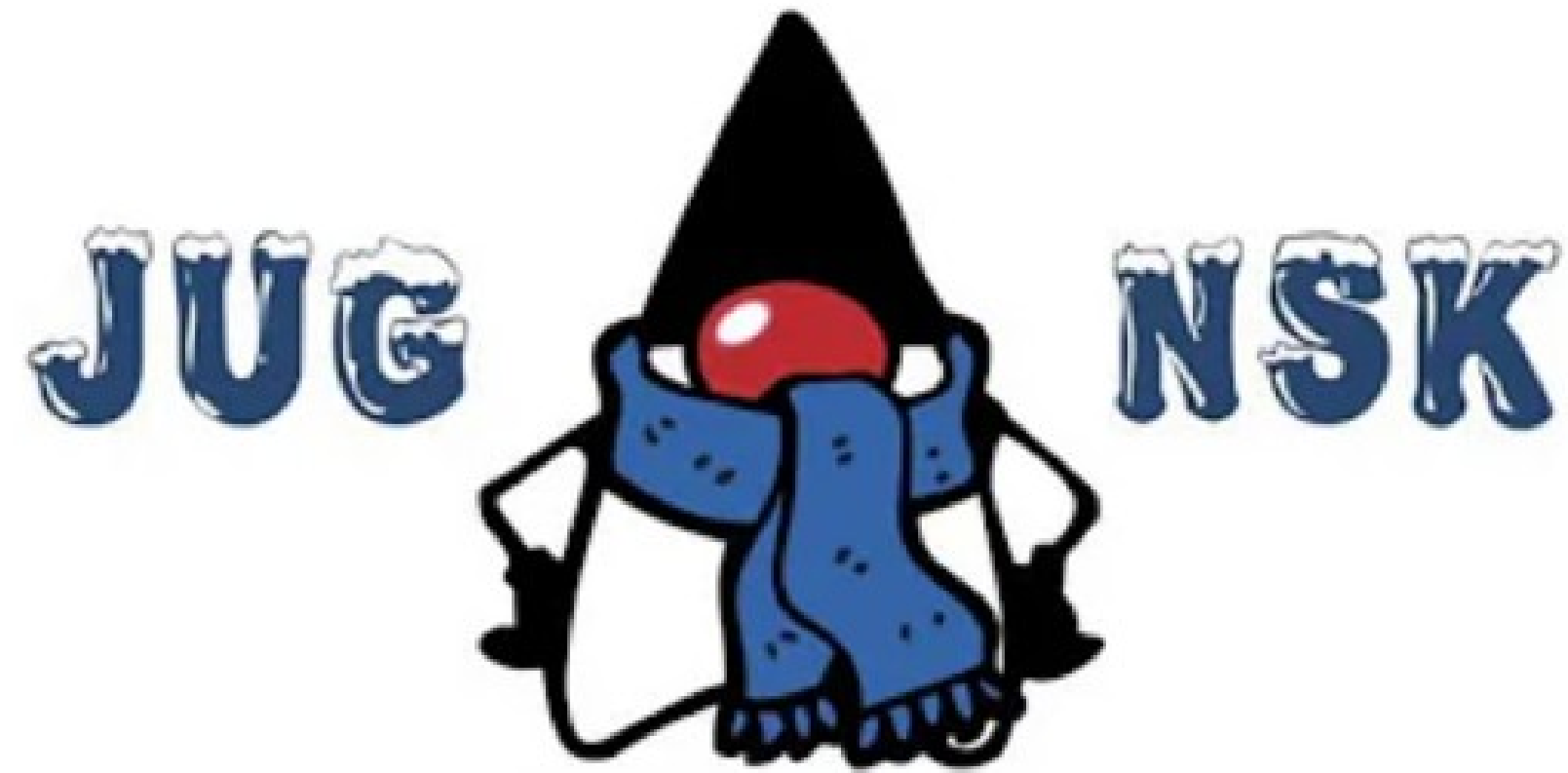
Уточненная модель ЖИЗНИ ОДНОГО МЕТОДА

Trap + Возврат в Interpreter



Реактивная модель
Vs
Проактивная модель

Outliers и проактивная модель



Владимир Воскресенский
Azul Systems

Медленная Java?
Проблемы производительности,
которые не списать на GC

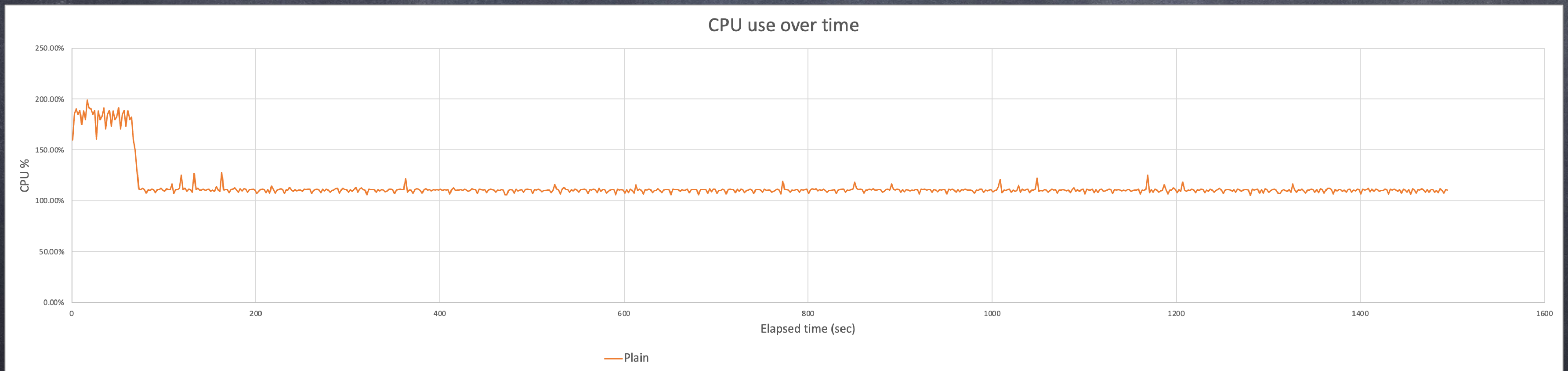
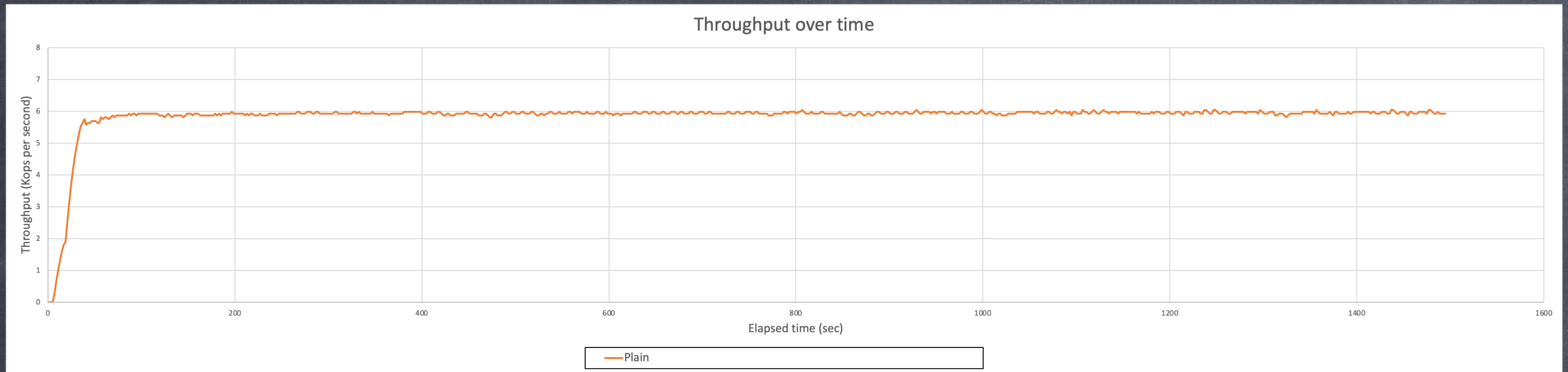


<https://www.youtube.com/watch?v=AMGSVpOCQs8>

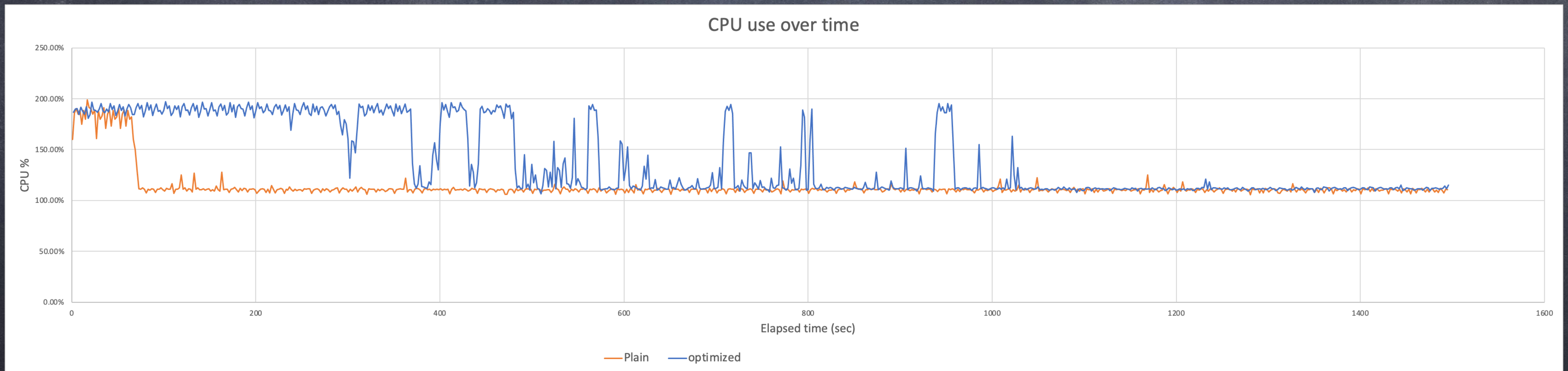
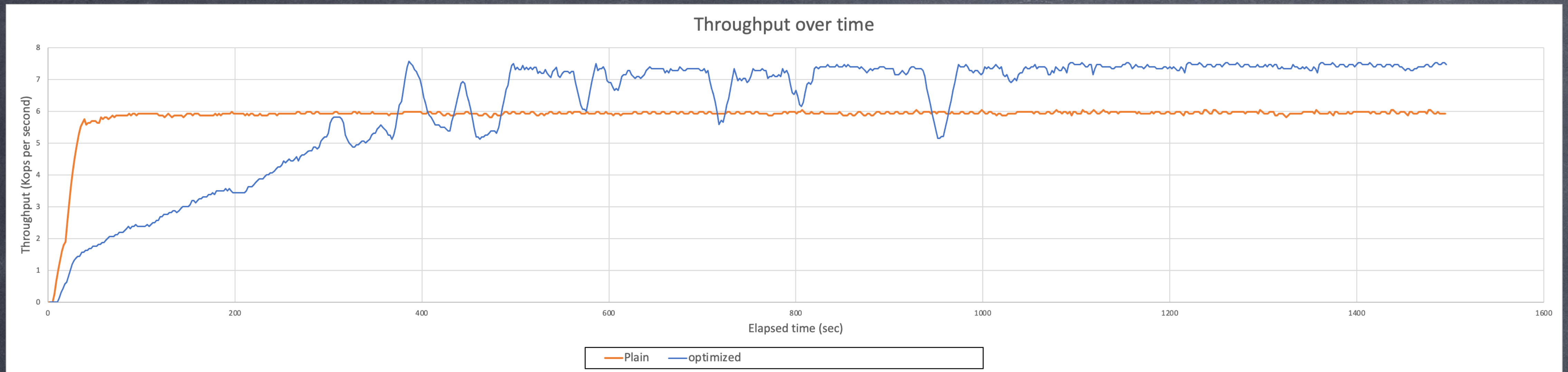
Аутсорсинг

Outsourcing

Скорость & CPU по времени (2-vsore контейнер)



Скорость & CPU по времени (2-vscore контейнер)



Простые наблюдения

- В большинстве случаев код приложения:
 - Выполняется множество раз
 - Выполняется на разных устройствах
 - Выполняет одинаковые задачи в разных запусках и на разных устройствах
 - Имеет ограниченное множество различных сценариев исполнения
- Это верно даже для часто обновляющихся приложений...
- Когда JVM делает лично для себя оптимизацию и использует её однократно, она “теряется” при перезапуске

Оптимизации можно переиспользовать...

Даже *спекулятивные*
оптимизации...

Код+Assumptions

Optimized Code

Address	Code	Opcode
0x3000fe50	pushq %rax	0xff0
0x3000fe52	cmpl \$0, %gs:104	0x65833c256800000000
0x3000fe5b	jne 127 ; ABS: 0x3000fedc	0x757f
0x3000fe5d	movl 8(%rsi), %ecx // NPE-> 0x3000fe5f	0x8b4e08
0x3000fe60	testq %rcx, %rcx	0x4885c9
0x3000fe63	je 115 ; ABS: 0x3000fed8	0x7473
0x3000fe65	cmpl \$7, %ecx	0x83f907
0x3000fe68	ja 20 ; ABS: 0x3000fe7e	0x7714
0x3000fe6a	xorl %edx, %edx	0x31d2
0x3000fe6c	xorl %eax, %eax	0x31c0
0x3000fe6e	nop	0x6690
0x3000fe70	addl 12(%rsi,%rdx,4), %eax	0x0344960c
0x3000fe74	incq %rdx	0x48ffc2
0x3000fe77	cmpq %rcx, %rdx	0x4839ca
0x3000fe7a	jl -12 ; ABS: 0x3000fe70	0x7cf4
0x3000fe7c	popq %rcx	0x59
0x3000fe7d	retq	0xc3
0x3000fe7e	movl %ecx, %r8d	0x4189c8
0x3000fe81	andl \$7, %r8d	0x4183e007
0x3000fe85	movq %rcx, %rdx	0x4889ca
0x3000fe88	subq %r8, %rdx	0x4c29c2
0x3000fe8b	je -35 ; ABS: 0x3000fe6a	0x74dd
0x3000fe8d	leaq 28(%rsi), %rax	0x488d461c
0x3000fe91	pxor %xmm0, %xmm0	0x660fec0
0x3000fe95	movq %rdx, %rdi	0x4889d7
0x3000fe98	pxor %xmm1, %xmm1	0x660fec9
0x3000fe9c	nopl (%rax)	0x0f1f4000
0x3000fea0	movdqu -16(%rax), %xmm2	0xf30f6f50f0
0x3000fea5	movdqu (%rax), %xmm3	0xf30f6f18
0x3000fea9	padd %xmm2, %xmm0	0x660fec2
0x3000fead	padd %xmm3, %xmm1	0x660fecb
0x3000feb1	addq \$32, %rax	0x4883c020
0x3000feb5	addq \$-8, %rdi	0x4883c7f8
0x3000feb9	jne -27 ; ABS: 0x3000fea0	0x75e5
0x3000febb	padd %xmm0, %xmm1	0x660fec8
0x3000feb7	pshufd \$78, %xmm1, %xmm0	0x660f70c14e
0x3000fec4	padd %xmm1, %xmm0	0x660fec1
0x3000fec8	phadd %xmm0, %xmm0	0x660f3802e0
0x3000fecd	movd %xmm0, %eax	0x660f7ec0
0x3000fed1	testl %r8d, %r8d	0x4585c0
0x3000fed4	jne -102 ; ABS: 0x3000fe70	0x759a
0x3000fed6	jmp -92 ; ABS: 0x3000fe7c	0xeba4
0x3000fed8	xorl %eax, %eax	0x31c0
0x3000feda	popq %rcx	0x59
0x3000fedb	retq	0xc3
0x3000fedc	movq %rsi, (%rsp)	0x48893424
0x3000fee0	movabsq \$805334400, %rax	0x48b8806d003000000000
0x3000feea	callq *%rax	0xffd0
0x3000feec	movq (%rsp), %rsi	0x488b3424
0x3000fef0	jmp -152 ; ABS: 0x3000fe5d	0xe968ffff
0x3000fef5	movabsq \$805319872, %rax	0x48b8c034003000000000
0x3000fef7	movl \$7, %edi	0xbf07000000
0x3000fef04	callq *%rax	0xffd0
0x3000ff06	addq \$-8, %rsp	0x4883c4f8
0x3000ff0a	jmp -50575 ; ABS: 0x30003980 = StubRoutines::deoptimize	0xe9713affff
0x3000ff0f	int3	0xcc

Cloud Native Compiler

Assumptions

Only one implementor of Animal.getColor() exists

Assertions are disabled

Bar has no subclasses

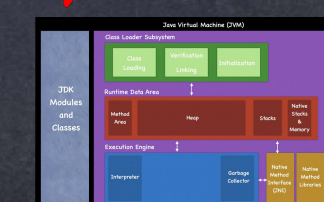
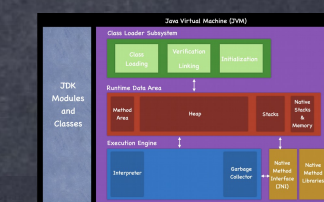
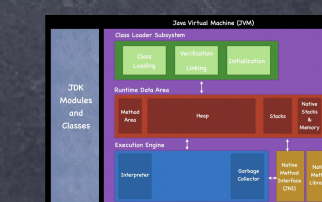
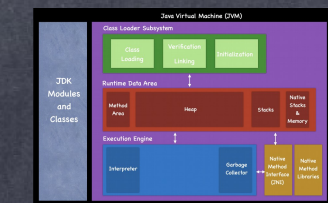
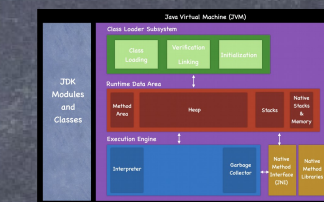
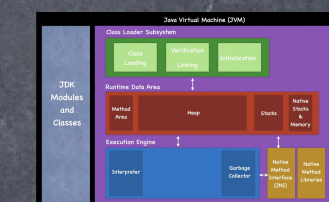
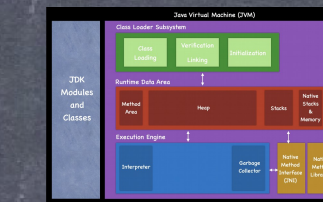
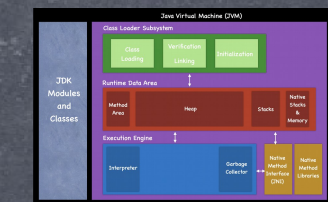
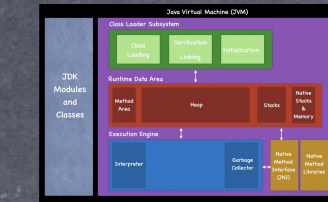
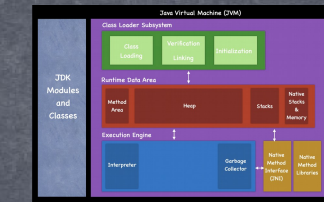
Today is Tuesday

FastDoof.buf is truly final

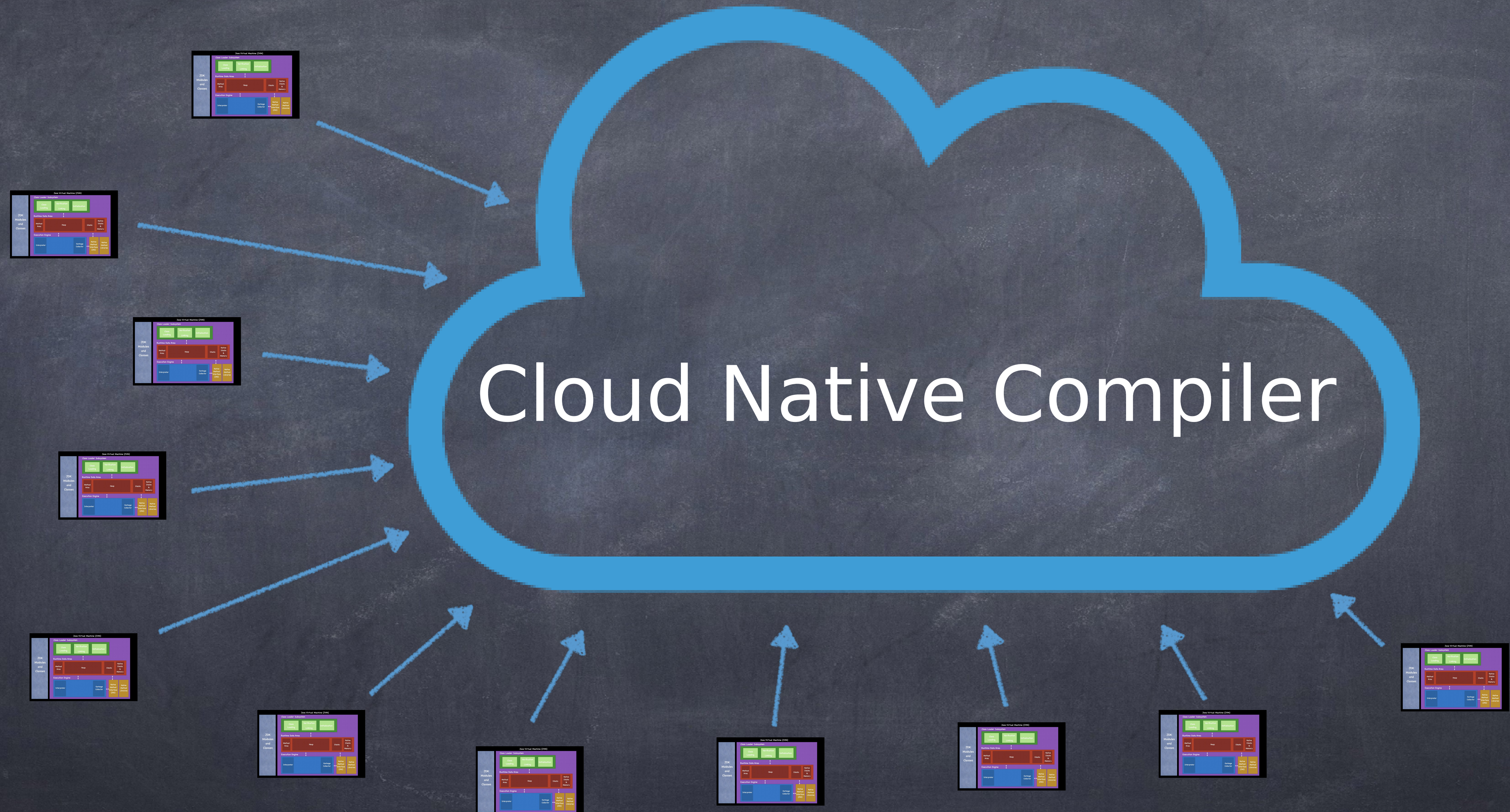
Locale.default() is ENGLISH

Longest String seen so far is <128KB

The actual code for SomeUtil.computeStuff() is {...} and its checksum is 0x651712365

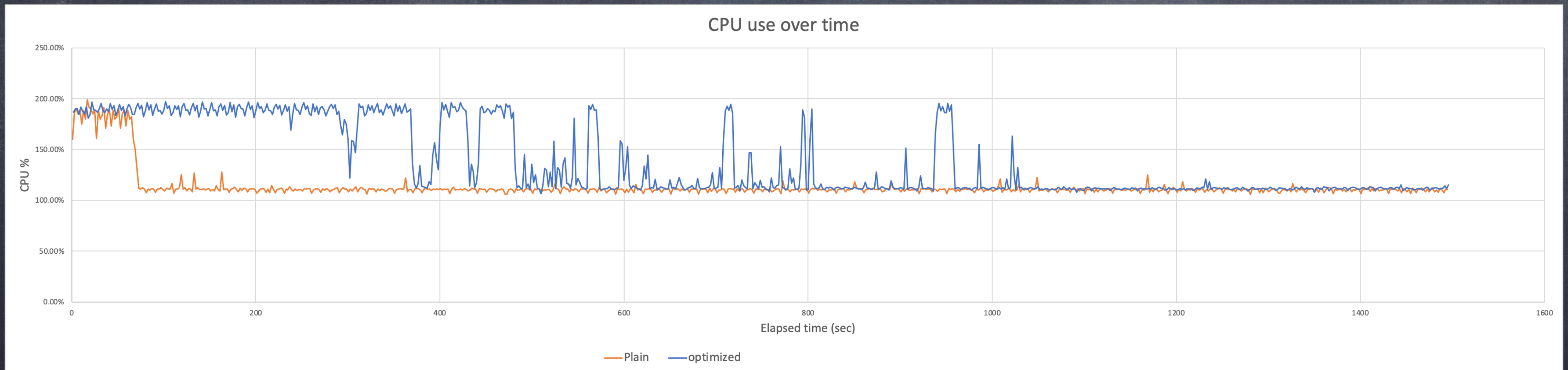
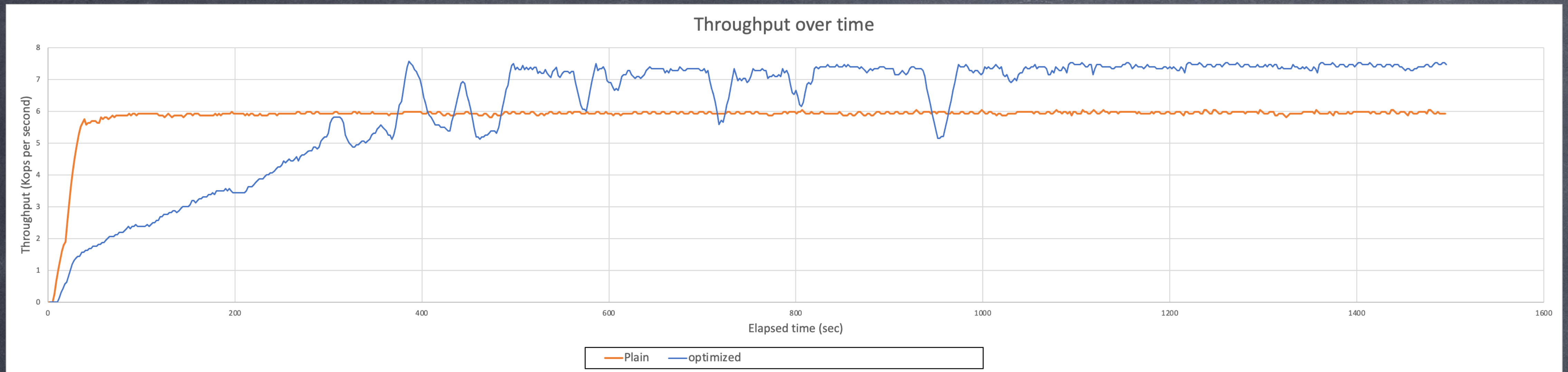


JIT как Cloud Native pecypc

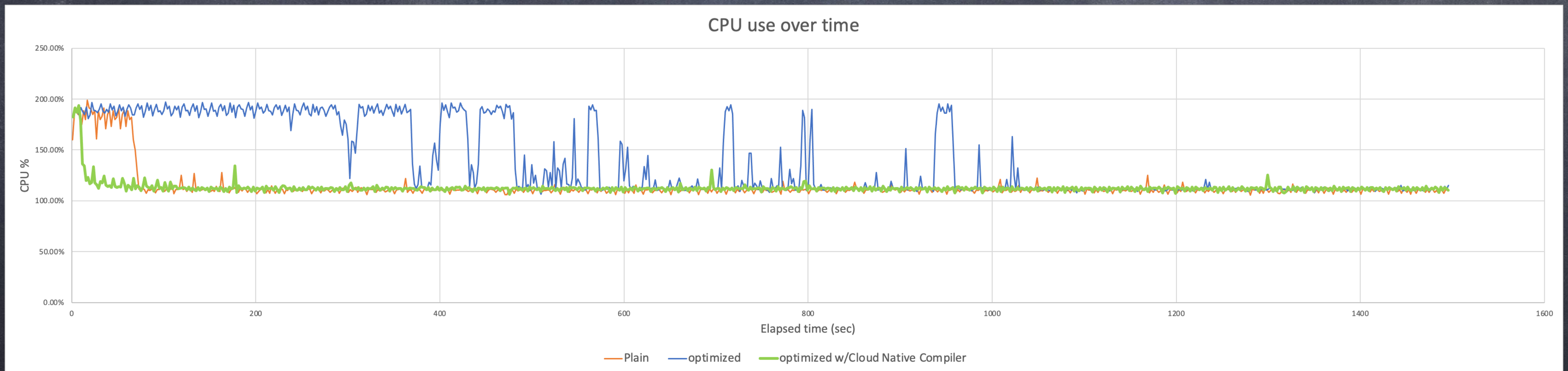
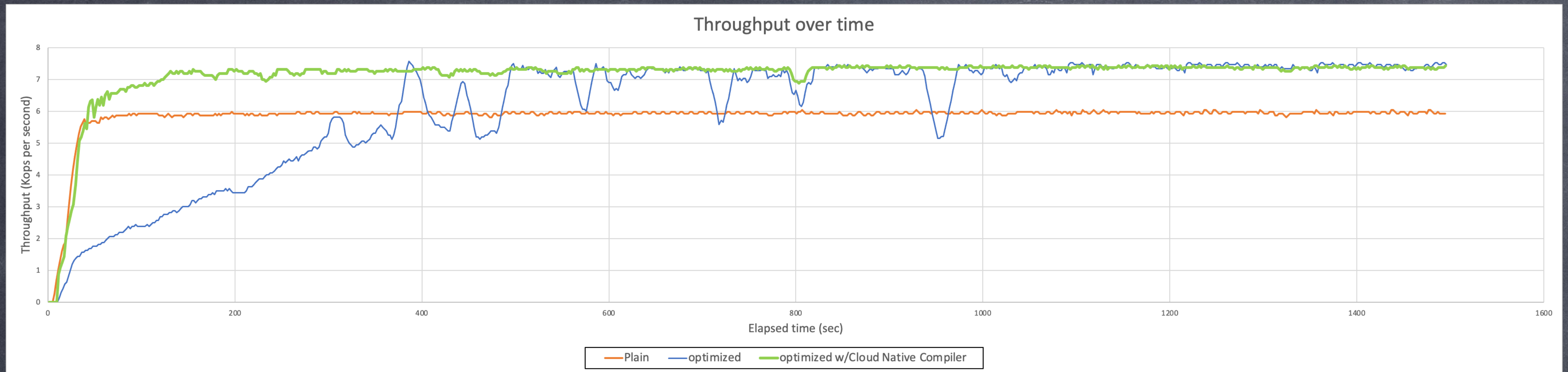


Что даёт?

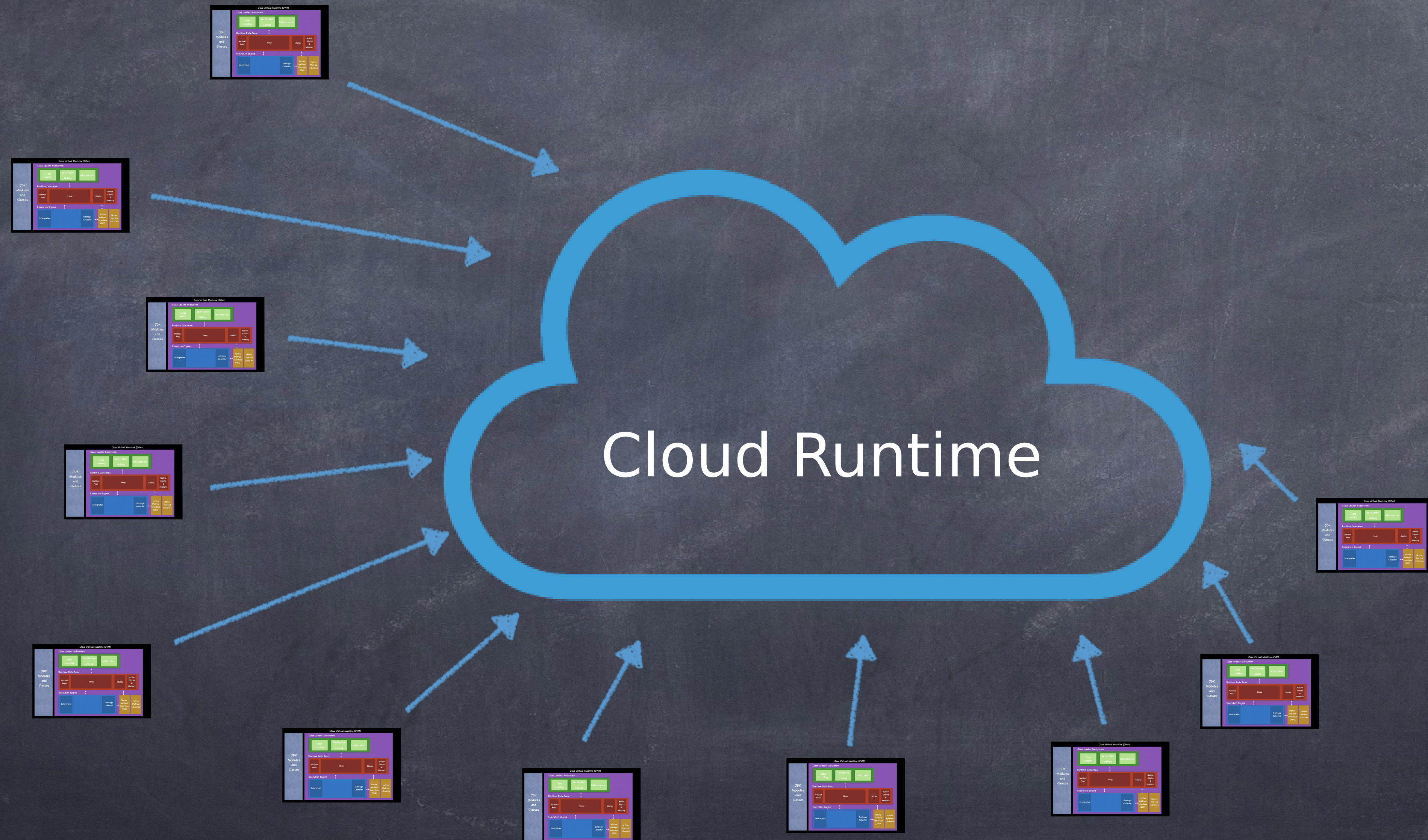
Скорость & CPU по времени (2-vscore контейнер)



Скорость & CPU по времени (2-core контейнер)



Используются совместно и делятся между всеми...



Реактивная модель
+
Проактивная модель

VM клиенты “реактивно” сообщают в Cloud Runtime:

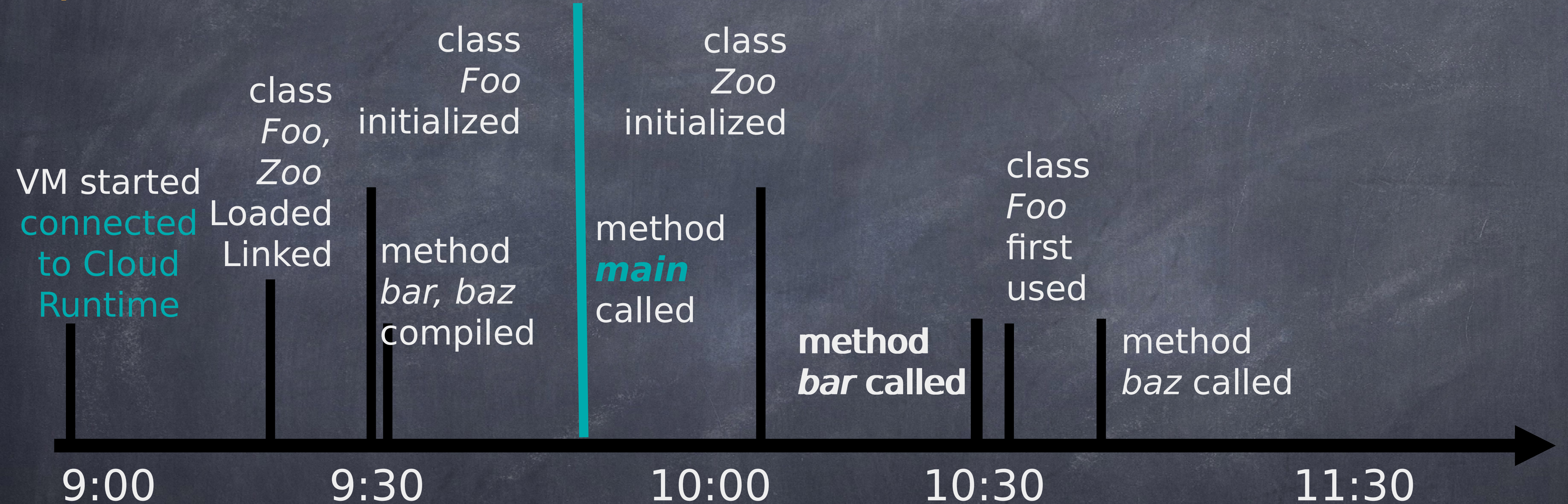
- Какие классы и когда загружают, линкуют, инициализируют
- Какие методы и когда первый раз вызываются и когда становятся горячими
- Какие зависимости у спекулятивных компиляций и от каких состояний VM они зависят
- При каких событиях спекуляции нарушаются

Cloud Runtime “**проактивно**” советует VM клиентам:

- 👁 Из какого образа стартовать (restore) в для устранения warmup фазы
- 👁 Какие классы и когда проактивно загружать, линковать, инициализировать
- 👁 Какие методы и когда проактивно компилировать и устанавливать
- 👁 К каким фазовым переходам готовиться и при каких условиях

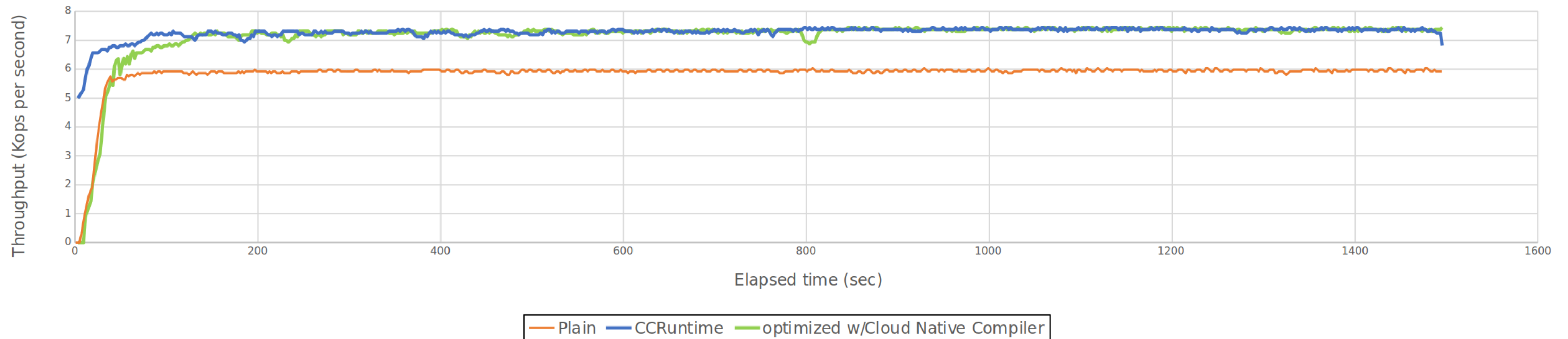
Жизненный цикл Cloud Native JVM

Проактивная модель

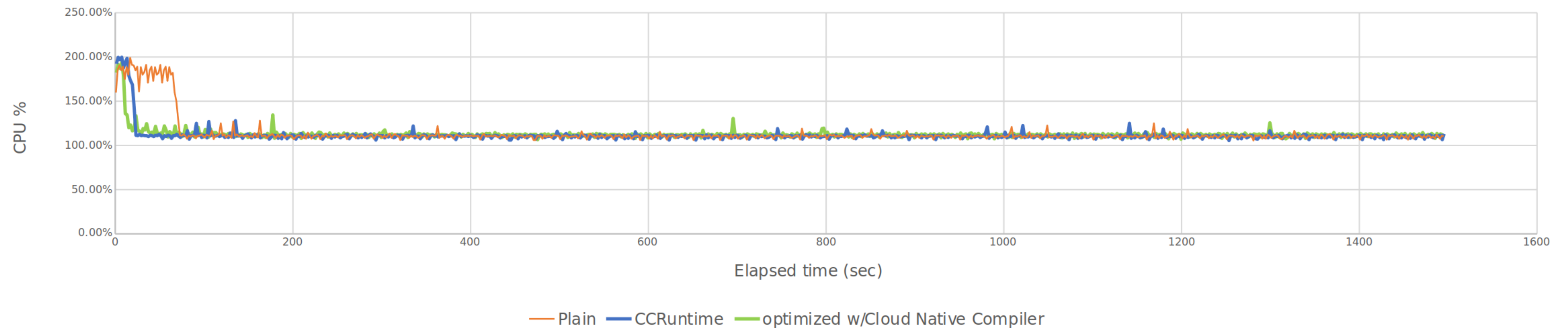


Скорость & CPU по времени (2-core контейнер)

Throughput over time



CPU use over time

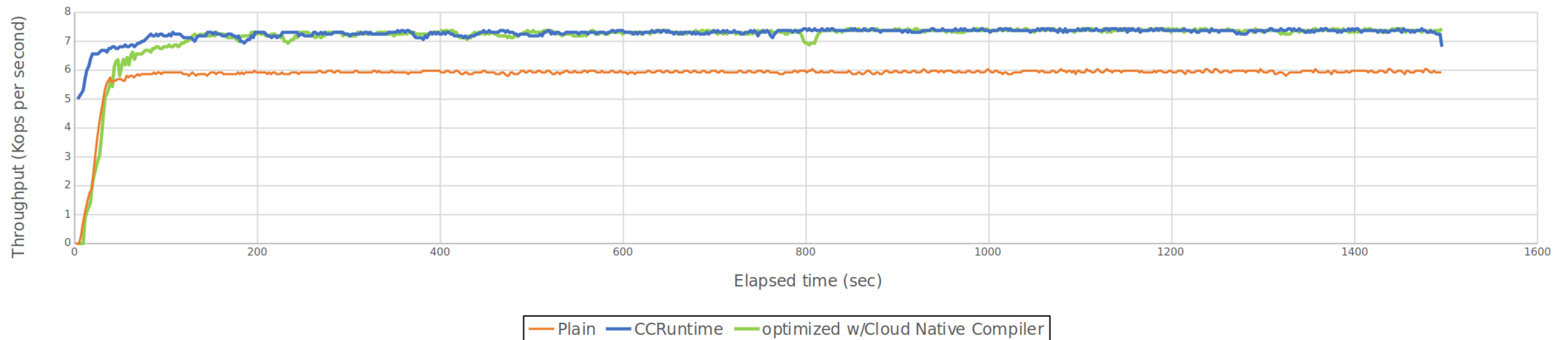


Итого...

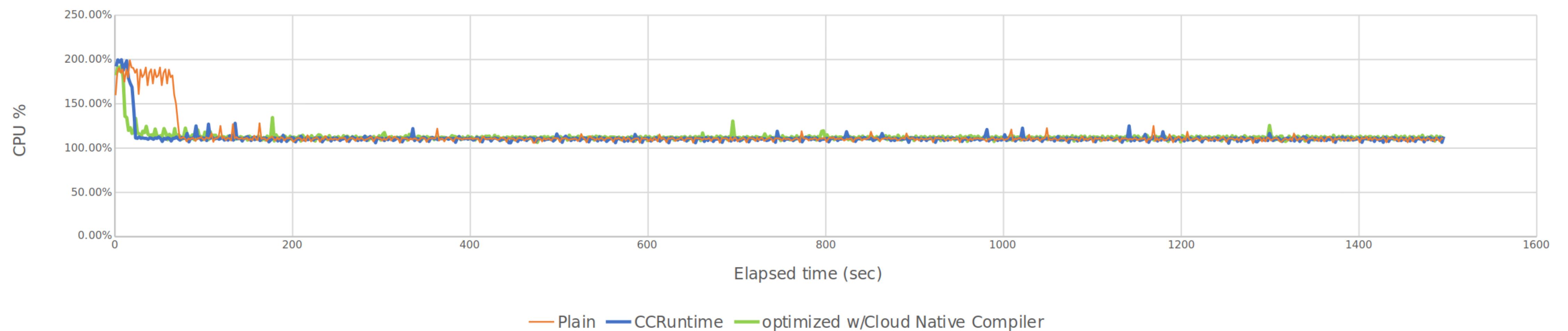
Реактивная модель
+
Проактивная модель

Cloud Native Runtime == Быстрее, Выше, Сильнее

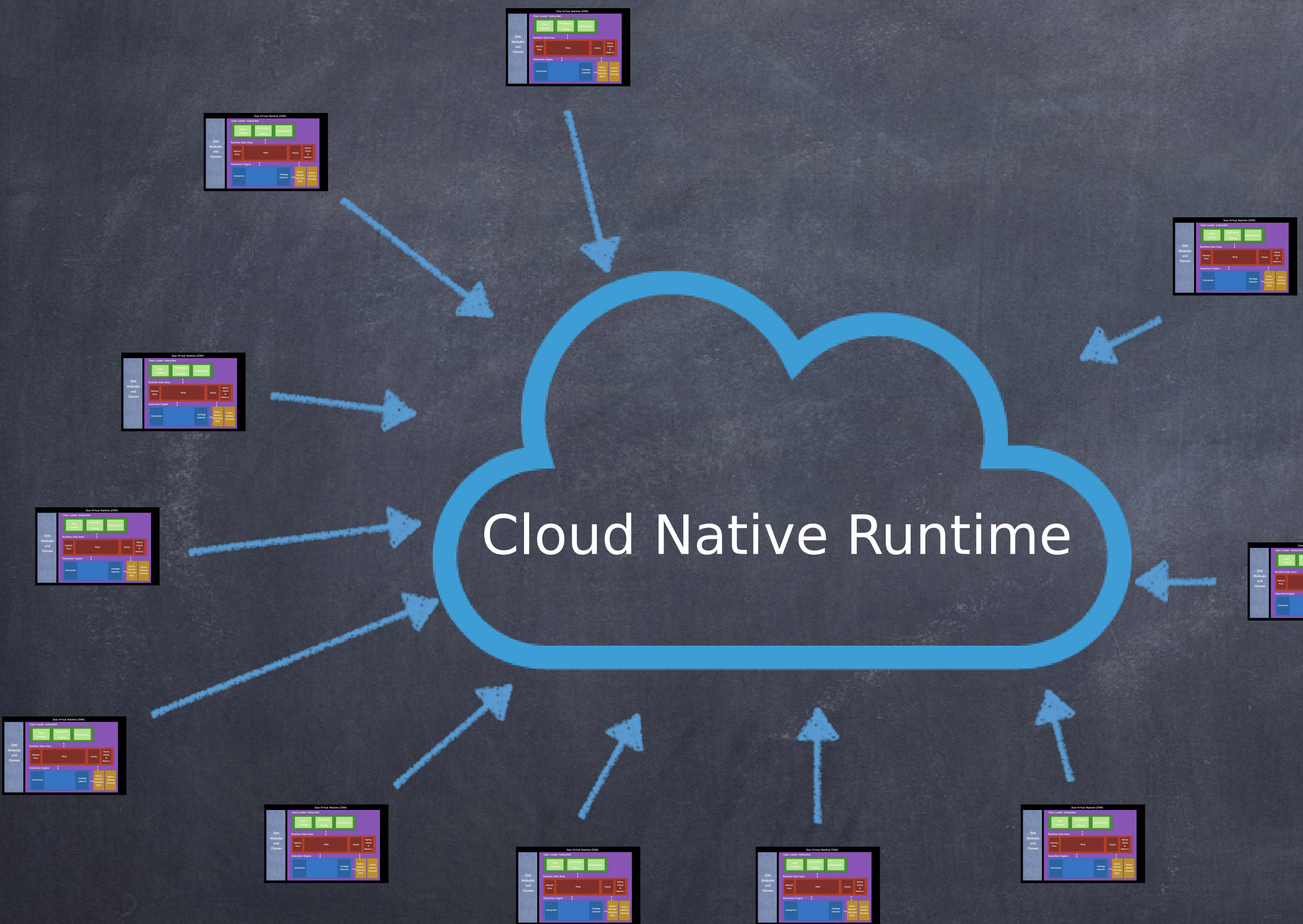
Throughput over time



CPU use over time



Cloud Native Runtime == Эффективнее



Cloud Native Runtime уже близко....

Cloud Native JVM

👁️ Cloud Runtime



Владимир Воскресенский

Azul Systems

Distinguished Engineer

vladimir@azul.com

Q&A