



# Образ грейда разработчика

кто мы

и кем

мы

будем

# О чём доклад

01

Справка: что такое образ грейда

02

Как менялись образы грейда в прошлом

03

Как поменялись с ИИ

04

Немного разобраться, что происходило

05

Минутка финансовой грамотности

06

К чему можно готовиться уже сейчас

# Определение

## Грейд

это уровень профессиональной квалификации специалиста внутри компании или индустрии. Это система ранжирования, которая определяет, насколько сложные задачи может решать сотрудник, какую зону ответственности он несёт и какой оклад соответствует его позиции

## Образ грейда

комплекс обязанностей и зон ответственности которые определяют уровень разработчика

**Грейд разработчика не связан с его техническими навыками**

Как вы считаете,  
вас корректно оценивают  
на работе по грейду?

# Как компании грейдят

01

Грейд – это роль в системе конкретной компании:  
обязанности + зона ответственности + вилка оплаты

02

Матрица Компетенции: каждая компания сама описывает,  
что ожидается от каждого уровня

03

Вилка заработной платы привязана к рынку:  
чтобы соответствовать деньгам, могут накинуть «лишний» грейд

04

Один и тот же человек в разных компаниях  
получит разные грейды

# Junior

# 01

Автономность

**работает под присмотром**

Задачи

**Атомарные, типовые,  
маленькие пользовательские сценарии**

Ответственность

**за свою задачу**

Коммуникация

**внутри команды**

# Middle

02

Автономность

**автономен в рамках фичи**

Задачи

**комплексные средней сложности**

Ответственность

**за фичу целиком**

Коммуникация

**команда + смежники**

# Senior

03

Автономность

**автономен в рамках проекта**

Задачи

**сложные, в неизвестности**

Ответственность

**за решение и архитектуру**

Коммуникация

**команда + смежники + руководство**

# Team Lead

04

Автономность

**автономен в рамках команды**

Задачи

**команда и код**

Ответственность

**за людей и результат команды**

Коммуникация

**команда + бизнес + найм**

# Образ грейда: четыре уровня

10

| Грейд     | Автономность               | Задачи                        | Ответственность              | Коммуникация                     |
|-----------|----------------------------|-------------------------------|------------------------------|----------------------------------|
| Junior    | работает под присмотром    | типовые, маленькие сценарии   | за свою задачу               | внутри команды                   |
| Middle    | автономен в рамках фичи    | комплексные средней сложности | за фичу целиком              | команда + смежники               |
| Senior    | автономен в рамках проекта | сложные, в неизвестности      | за решение и архитектуру     | команда + смежники + руководство |
| Team Lead | автономен в рамках команды | команда и код                 | за людей и результат команды | команда + бизнес + найм          |

# История грейдообразования

# 80-е

Появляется сеньор - способ  
выделить особо талантливых  
разработчиков

# Senior разработчики

01 Термин закрепился в 80е как способ выделить особо талантливых разработчиков

02 На заре решали все задачи, от паяния плат до программирования драйверов. Тащили до прода любой программно-инженерный комплекс. Без поиска и StackOverflow.

03 В 2025 году писали сложные проекты одни и как лиды команд.

04 Разделились на Individual Contributor/Team Lead. Последние больше соответствуют образу грейда прошлого

# 90-е

Junior-ами выделяют класс  
«зеленых разработчиков»

# Junior разработчики

01

Термин закрепился в 90-е за стажерами и начинающими разработчиками

02

На заре решали не критичные баги, писали CRUDы, тесты, SQL запросы. Работают под присмотром старших товарищей.

03

В 2025 году решали баги, писали типовые задачи с типовыми МАЛЕНЬКИМИ пользовательскими сценариями, тесты. Работали под присмотром старших товарищей.

# 2000-е

Рынок делит обязанности:  
появляются middle и team lead

# Middle разработчики

01

Термин закрепился в 00-е как тенденция рынка к разделению обязанностей. Появление связано с аутсорсом (маркетинг)

02

На заре решали не критичные баги, писали CRUDы, тесты, SQL запросы. Работают под присмотром старших товарищей.

03

В 2025 году писали комплексные задачи средней сложности, либо в связке с сеньорами. Достаточно автономны.

# Промежуточные выводы

01

Текущие  
рейды

02

А еще появились  
девопс инженеры

# Team Lead

01

Отпочковались от сеньоров в 00е, перейдя с преимущественно написания кода на менеджмент.

02

Ключевым дополнением к разработке стали обязанности работы с командой (Найм, рост, увольнения)

03

Исторически соответствуют грейду Individual Contributor/Tech lead. Часто в прошлом крутые инженеры.

# Про денежки

# Дисклеймер

## 01

Проверяйте  
деньги сами

## 02

Статистика  
может врать

## 03

Данные за период  
нулевых слабо  
релевантны —  
мало данных

# Источники данных

## Россия и СНГ

hh.ru · Хабр Карьера · Минцифры · Росстат

## США

BLS (OEWS) · CompTIA Cyberstates · Indeed Hiring Lab · LinkedIn Economic Graph

## Европа

Eurostat (ICT) · StepStone Job Index · InfoJobs / Apec

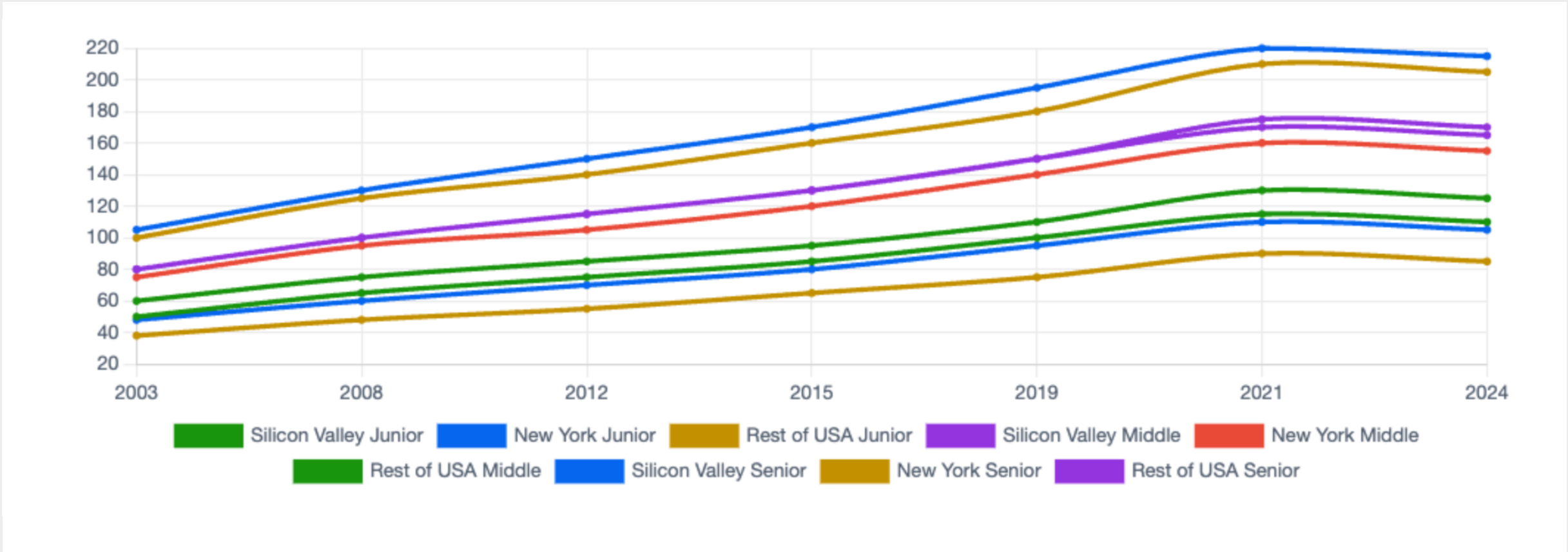
## АРАС

Naukri JobSpeak · 104 Job Bank · Boss Zhipin

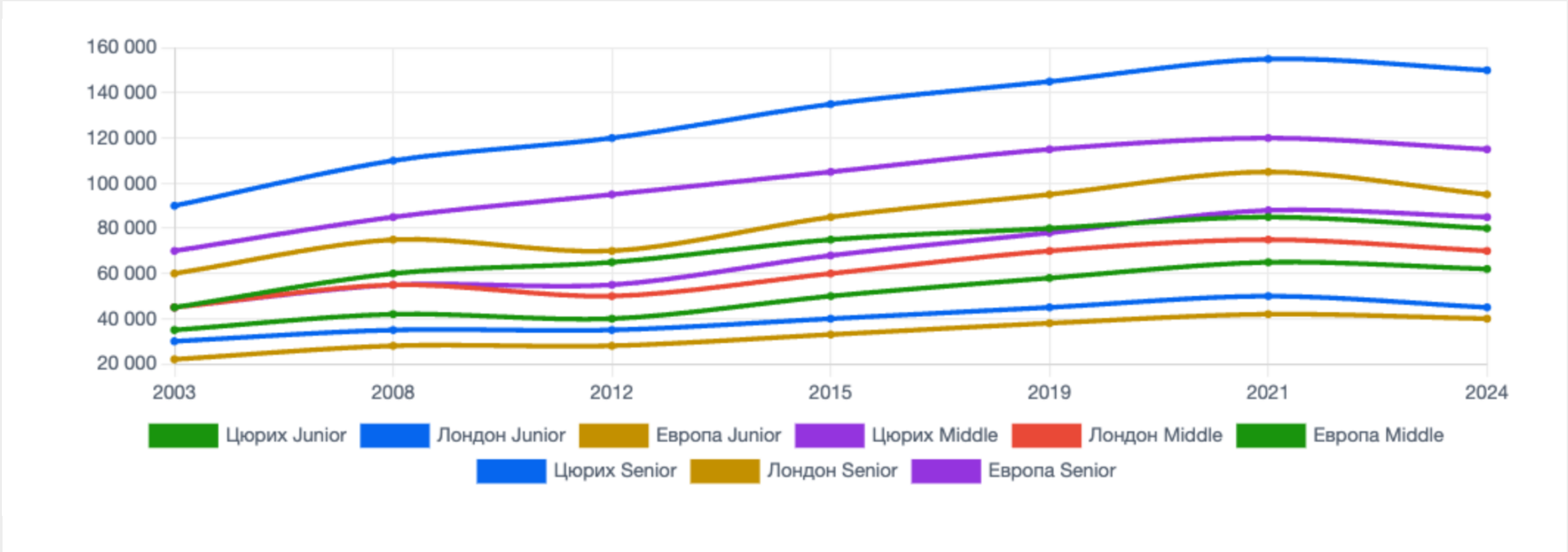
## Глобальные тренды

Stack Overflow Developer Survey · SlashData · Lightcast

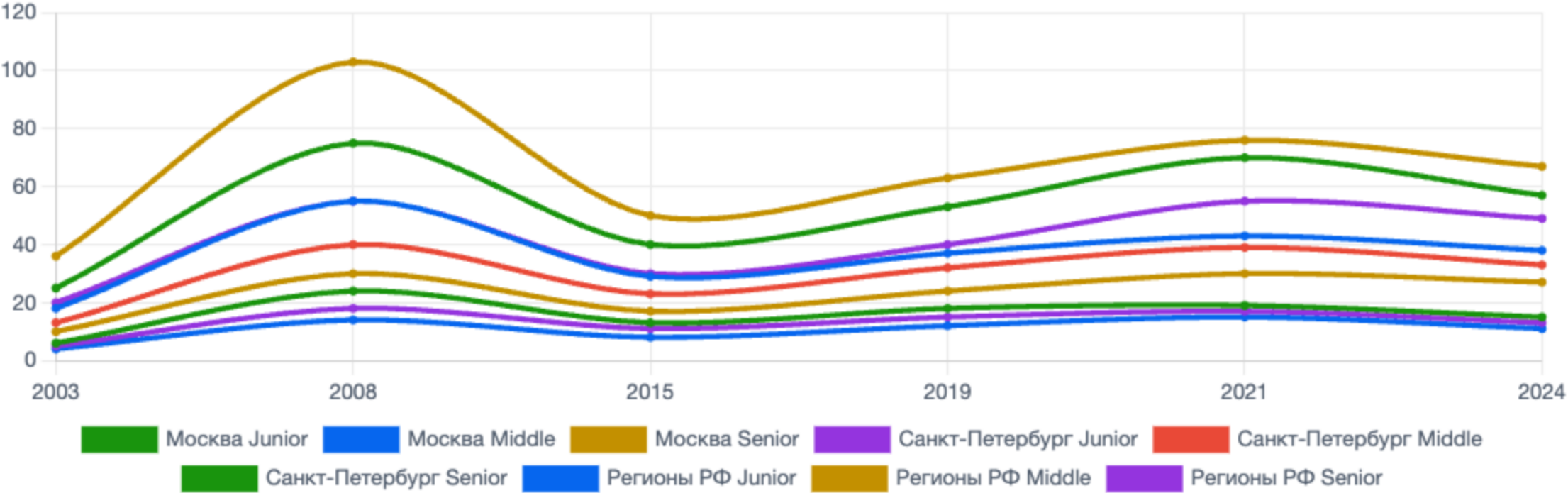
# Зарплаты, США



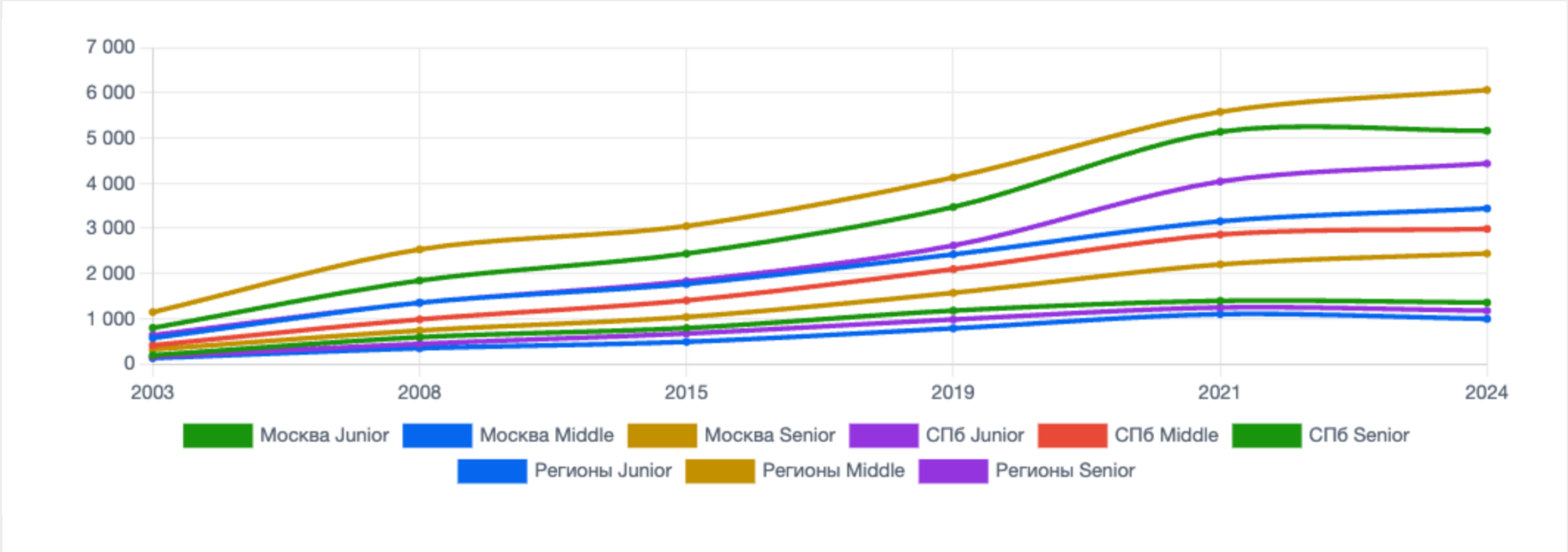
# Зарплаты, Европа



# Зарплаты, Россия, доллары



# Зарплаты, Россия, рубли



# Промежуточные инсайты

01

Все графики зарплат имеют одинаковую тенденцию

02

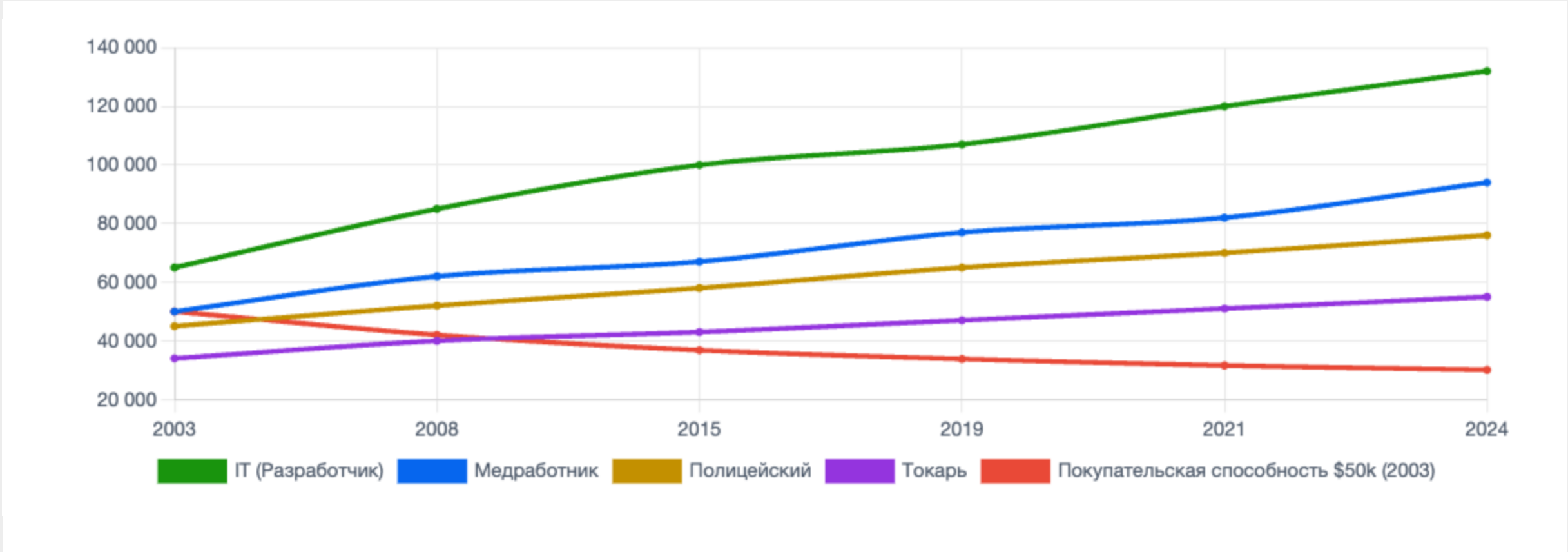
График зарплат в России привязан к курсу рубля

03

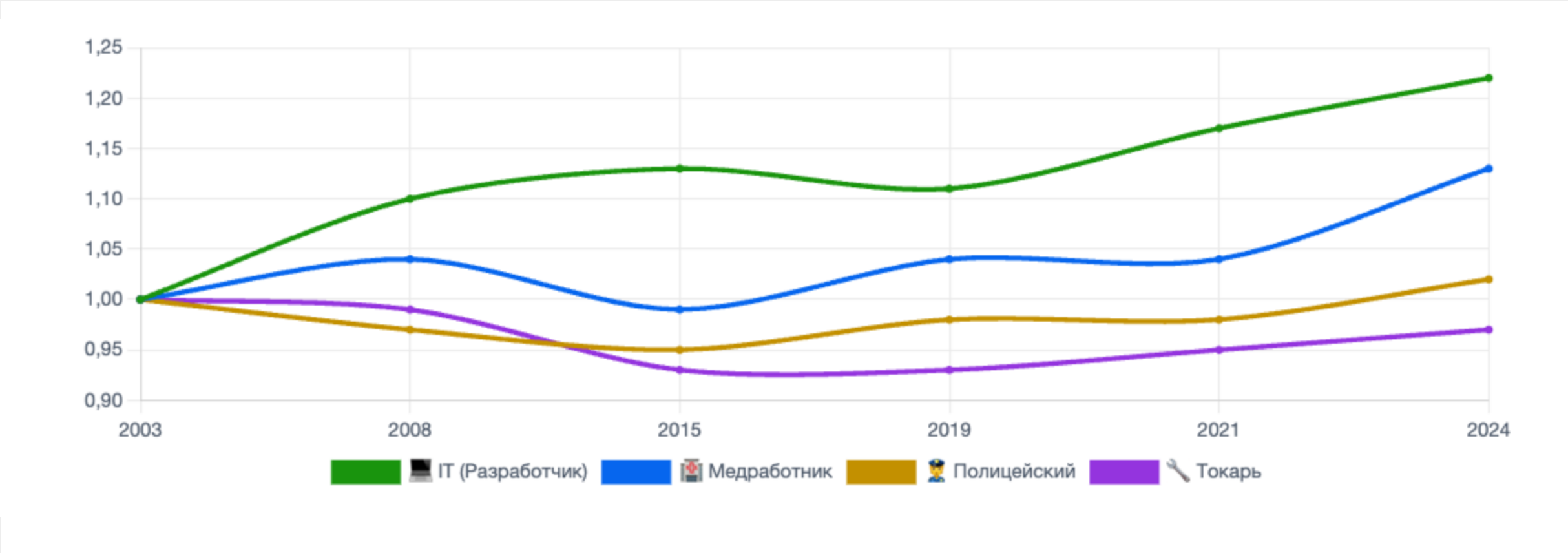
График зарплат связан с политическими событиями  
(появление евро, брекзит, отказ Швейцарии от евро и т.п.)

# Про индекс покупательской способности

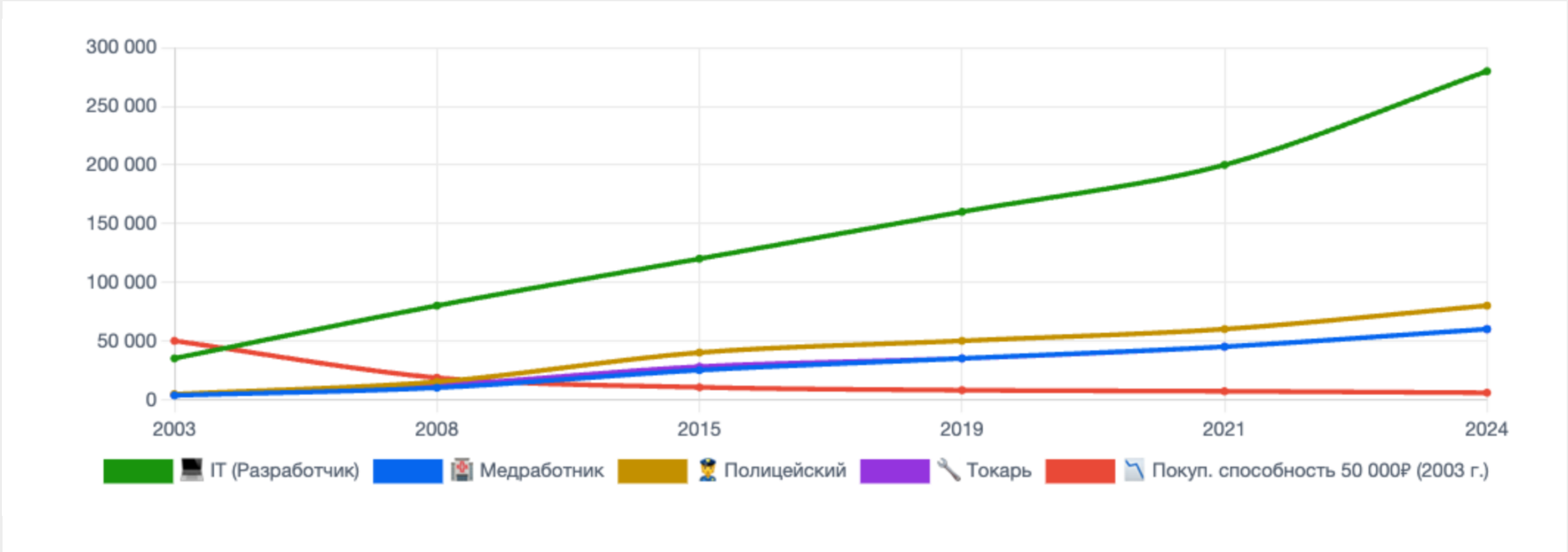
# США Зарплаты с ИПС



# США Зарплаты с ИПС (скорректированный)

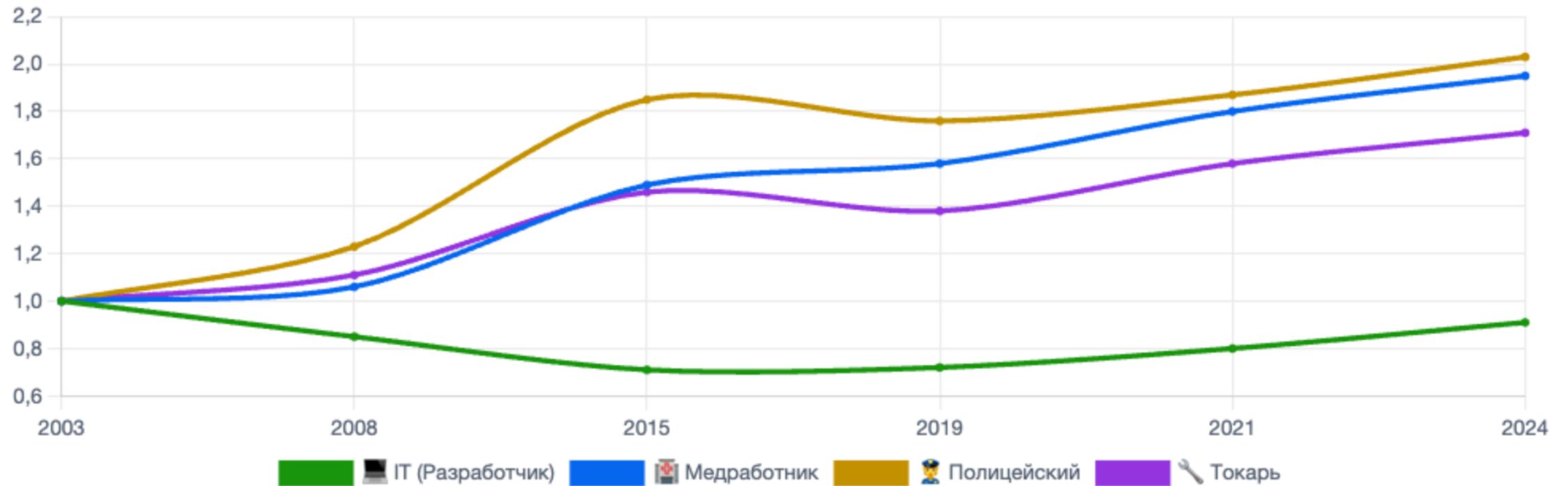


# Россия Зарплаты с ИПС



# Россия Зарплаты с ИПС

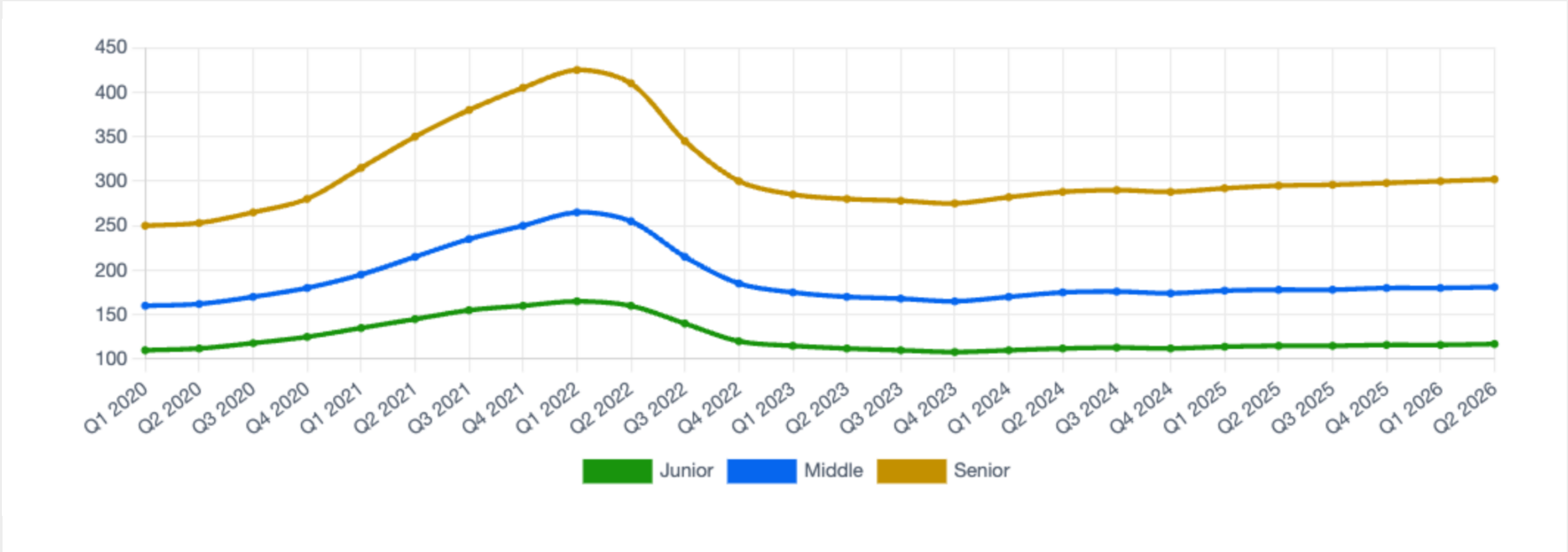
32



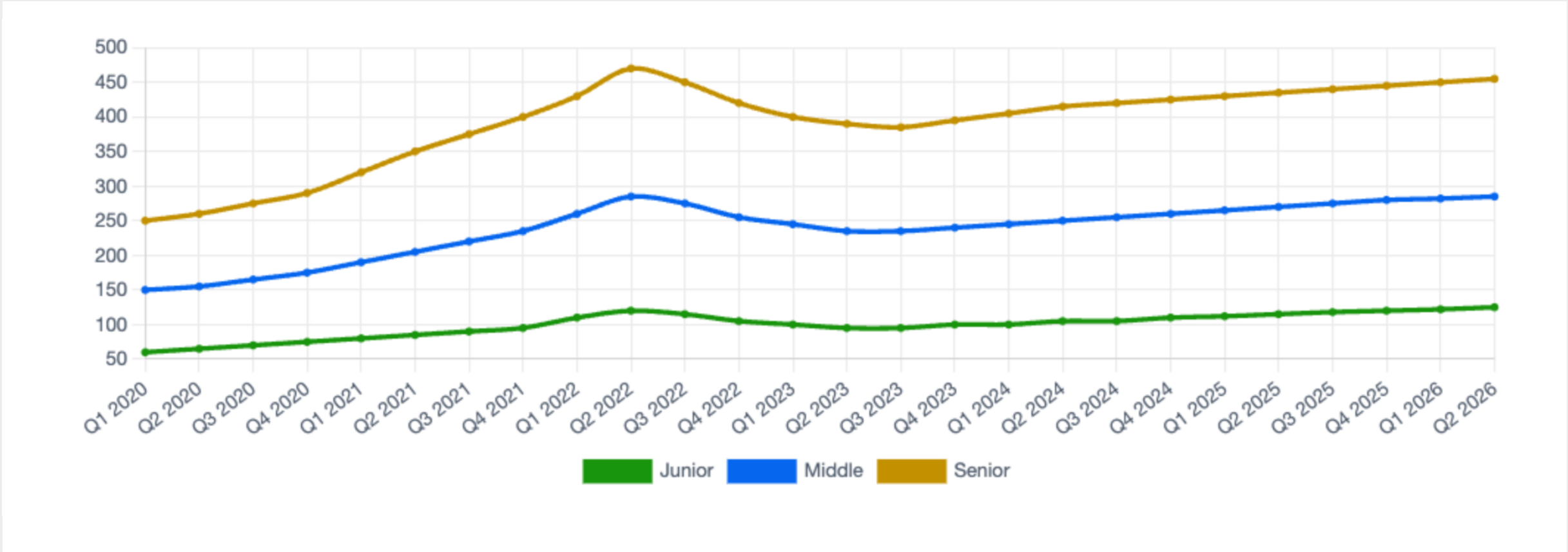
Это всё  
не актуально

А теперь про актуальное

# Зарплаты США



# Зарплаты РФ



# Инсайты

01 Отрасль находится в пикирующем плато

02 В России чуть лучше (ну, как)), чем везде

03 И тем не менее зарплаты растут, но и с коррекцией

04 Изменения связаны с политикой и экономикой, а не технологиями

# С деньгами разобрались

А что с вакансиями?

# Невозможно провалидировать рынок активных вакансий

Кол-во вакансий растёт, а места в компаниях сокращаются

# Независимо от ИИ

# Джуны менее востребованы

СПРОС НА СПЕЦИАЛИСТОВ

## Junior

Менее  
востребованы

## Senior

Больше  
спроса

# Нужны антикризисные разрабы

**CRISIS** →

**CRISIS** →

**CRISIS** →

**Антикризисный  
разработчик**

→ **RESOLVED**

# Нужны Brush Shape разработчики

**CRISIS** →

**CRISIS** →

**CRISIS** →

**Brush  
Shape**

→ **RESOLVED**

→ **RESOLVED**

→ **OPTIMIZED**

# Инфляция навыков

## 2019

Senior

Junior

Python  
SQL

HTML  
CSS

## 2024

Senior

Junior

Python  
Kubernetes  
AWS  
AI/ML  
Rust  
Security  
Blockchain  
DevOps  
GraphQL

React  
Node.js  
Docker  
Git  
TypeScript

# С вакансиями разобрались

А что будет с нами?

# Инструменты уже сдвигали образ грейда

**80-е**

сеньор - тот, кто всё инженерит

**2000-е**

сеньор — тот, кто всё лидит

**2010-е**

сеньор - тот, кто быстро находит и адаптирует готовое  
(StackOverflow, open source)

**ИИ — следующий сдвиг, а не первый**

# Решенные вопросы отрасли

Нейронки – плохо?

Нет

Можно ли обойтись без инженеров?

Нет (возможно, пока)

Нужно ли писать код руками?

Нет

Нужно ли строить автоматику вместо ИИ?

Да

# Нерешенные вопросы отрасли

01

Где предел ума нейронок?

02

Чем будут заниматься условные мидлы?

03

Вычислительные ресурсы – ~~важно или нет?~~ Важно, но насколько (в деньгах)?

04

Важны ли еще грейды?

# Еще накинем Базы

01

Количество специалистов и зарплаты в отрасли определяются общими финансовыми показателями, а не инструментами

02

Отрасль сильно штормит и не только (и не в первую очередь) из-за нейронок.

03

Все меняется, все профессии меняются, никто не вернет 2007й.

04

ИПС в России все же растет

# Образ грейда с ИИ

| Грейд     | Что забрал ИИ                   | Что осталось человеку                                     |
|-----------|---------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| Junior    | типовые задачи, CRUDы, тесты    | понимание, как это работает изнутри; проверяет с ИИ       |
| Middle    | комплексные типовые фичи        | интеграции, границы системы, ответственность за результат |
| Senior    | рутину в сложных проектах       | неизвестность, «почему не работает», цена ошибки          |
| Team Lead | теперь задачки двигает нейронка | будущее – AI Engineer: и промтит, и фичи лидит            |

## Контекст-инжиниринг

готовить код, документацию и ограничения так, чтобы ИИ выдал рабочий результат

## Проверка и дебаг

ревью ИИ-кода, поиск «почему не работает» — главный навык

## Декомпозиция

большие фичи — на атомарные задачи, посильные агенту

## Экономика инференса

стоимость и качество — как раньше перфоманс и память

## А что будет ещё?

# Что делать?

01 За написание кода платить больше не будут

02 Глубокий дебаг и «почему не работает» все еще нужны!!!

03 Осваивайте Data Science, DevOps, Кибербез и инженерию в целом

04 Софты и харды теперь смешаются в кучу - качать то, чего не хватает

05 Читайте книжки, крепко спите, улыбайтесь

Так а кем  
будем-то?

@guitariz

Денис  
Александров

X5 Tech

# Всё так же – разработчиками

ИИ – инструмент